

BenQ

MP515 ST/MP525 ST

Digitální projektor

Uživatelská příručka

Vítejte

Obsah

Důležité bezpečnostní pokyny3

Úvod7

Přednosti projektoru..... 7

Obsah balení při dodávce 8

Vnější vzhled projektoru..... 9

Ovládací prvky a funkce 10

Umístění projektoru.....14

Volba umístění 14

Získání požadované velikosti
promítaného obrazu 15

Připojení.....18

Připojení počítače nebo monitoru 19

Připojení zařízení s video signálem ... 20

Ovládání.....23

Zapnutí projektoru 23

Přizpůsobení promítaného obrazu..... 24

Používání nabídek 26

Zabezpečení projektoru..... 27

Přepínání vstupního signálu 30

Zvětšování a hledání detailů 31

Výběr poměru stran..... 31

Optimalizace obrazu 33

Nastavení časovače prezentace 37

Skrytí obrazu 38

Zastavení obrazu 39

Používání funkce FAQ (Časté
dotazy)..... 39

Provoz ve velkých nadmořských
výškách 39

Uzamknutí ovládacích tlačítek..... 40

Přizpůsobení zvuku 40

Přizpůsobení zobrazení nabídek
projektoru..... 41

Vypnutí projektoru 41

Ovládání nabídek..... 43

Údržba.....51

Péče o projektor 51

Informace o lampě 52

Odstraňování problémů 58

Technické údaje59

Záruka a autorská práva

Informace.....64

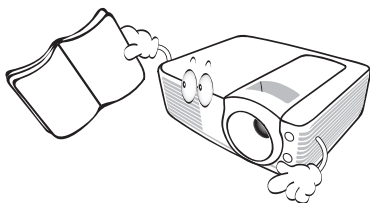
Prohlášení regulátorů65

Důležité bezpečnostní pokyny

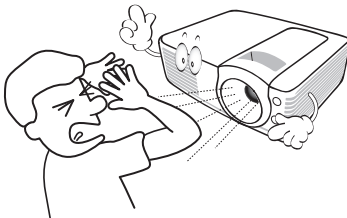
Tento projektor je zkonstruován a otestován podle nejnovějších norem pro bezpečnost zařízení v oblasti informačních technologií. Pro bezpečné používání výrobku je však důležité, abyste dodržovali pokyny, uvedené v této příručce a vyznačené na výrobku.

Bezpečnostní pokyny

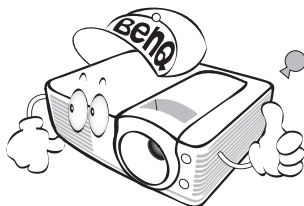
1. **Přečtěte si prosím tento návod k obsluze předtím, než začnete váš projektor používat.** Uchovejte jej pro pozdější použití.



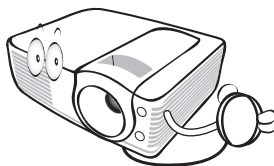
2. **Během provozu projektoru se nedívejte přímo do jeho objektivu.** Intenzivní světelný paprsek by mohl poškodit váš zrak.



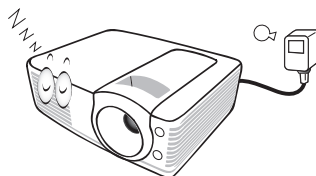
3. **Přenechejte opravy kvalifikovaným servisním technikům.**



4. **V době, kdy je lampa projektoru zapnutá, musí být vždy otevřena závěrka objektivu nebo odstraněna krytka objektivu.**



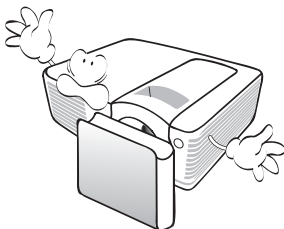
5. V některých zemích NENÍ napětí elektrické sítě stabilní. Váš projektor je zkonstruován tak, aby bezpečně pracoval při síťovém napětí v rozmezí 100 až 240 V stř. Pokud však dojde k výpadkům nebo rázům napětí ± 10 V, nemusí projektor pracovat správně. **V oblastech, kde může docházet ke kolísání nebo výpadkům síťového napětí, doporučujeme připojit projektor prostřednictvím stabilizátoru napájecího napětí, zařízení pro ochranu před napětíovými špičkami nebo zdroje stálého napájení (UPS).**



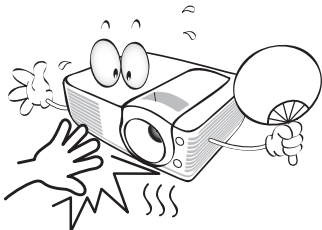
6. Během provozu projektoru si můžete všimnout, že z ventilační mřížky projektoru vystupuje proud teplého vzduchu a specifické aroma. Tento jev je naprosto normální a neznamena poruchu přístroje.

Bezpečnostní pokyny (pokračování)

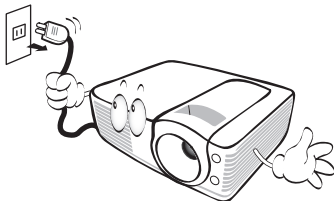
7. Není-li aktivní senzor automatického zatemnění, neblokujte během provozu objektivu projektoru žádnými předměty, protože to může způsobit deformaci těchto předmětů nebo dokonce vznik požáru. Chcete-li lampu dočasně vypnout, stiskněte tlačítko **BLANK (PRÁZDNÁ OBRAZOVKA)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači.



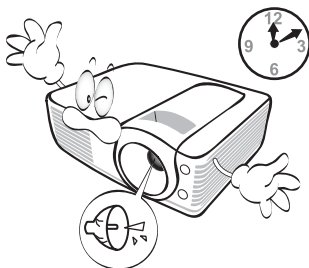
8. Během provozu je lampy velmi horká. Před demontáží celku projekční lampy za účelem výměny lampy počkejte přibližně 45 minut, než projektor vychladne.



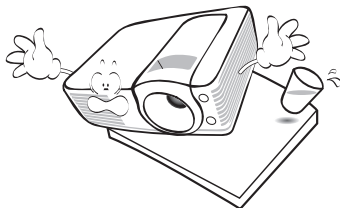
9. Nikdy nevyměňujte celek projekční lampy ani žádné jiné elektronické komponenty, aniž byste předtím odpojili projektor ze sítě.



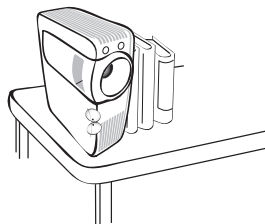
10. Nepoužívejte lampy, jejichž provozní životnost přesáhla předpokládanou hodnotu. Při nadměrném používání lampy po uplynutí její životnosti může ve výjimečných případech dojít k prasknutí lampy.



11. Neumisťujte tento výrobek na nestabilní vozík, podstavec nebo stolek. Mohlo by dojít k pádu nebo převrnutí projektoru, což by mohlo způsobit jeho vážné poškození.

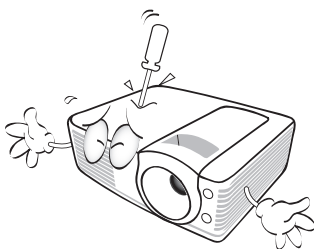


12. Nestavte projektor do svislé polohy. V takovém případě by mohlo dojít k převrnutí projektoru, což by mohlo mít za následek zranění osob nebo poškození přístroje.



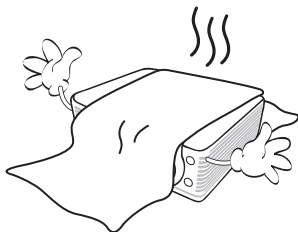
Bezpečnostní pokyny (pokračování)

13. Nepokoušejte se tento projektor demontovat. Uvnitř přístroje se používá nebezpečně vysoké napětí, které může v případě, že se dotknete součástí pod napětím, způsobit smrtelné zranění. Jedinou součástí, kterou mohou uživatelé vyměňovat, je lampa, která je opatřena vlastním odnímatelným krytem.
- Za žádných okolností nikdy neodstraňujte žádné jiné kryty. Svěřte opravy výhradně profesionálním servisním technikům s příslušnou kvalifikací.

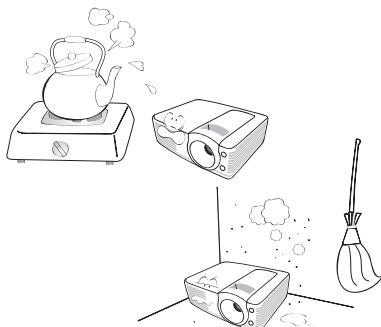


14. Neblokujte větrací otvory.
- Neumísťujte tento projektor na pokrývky, ložní povlečení nebo na jakýkoli jiný měkký povrch.
 - Nezakrývejte tento projektor tkaninou ani žádnými jinými předměty.
 - Do blízkosti projektoru neumísťujte žádné hořlavé nebo vznětlivé předměty.

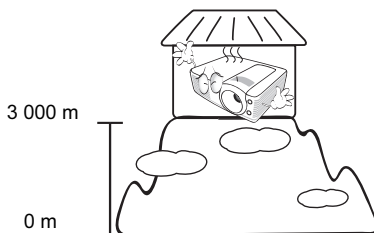
Jestliže dojde k ucpaní ventilačních otvorů, může vlivem nárůstu teploty uvnitř přístroje dojít k požáru.



15. Neinstalujte tento projektor do žádného z následujících prostředí:
- Nedostatečně odvětrávaná nebo stísněná místa. Zajistěte, aby byl projektor ve vzdálenosti alespoň 50 cm od stěn a také volné proudění vzduchu kolem projektoru.
 - Místa, kde může teplota dosahovat příliš vysokých hodnot (např. v automobilu se zavřenými okny).
 - Místa, kde může nadměrná vlhkost, prach nebo cigaretový kouř znečistit optické komponenty, a zkrátit tak životnost projektoru a způsobit ztmavnutí obrazu.

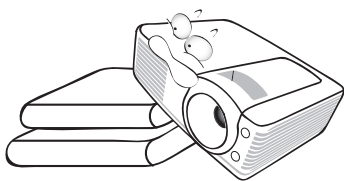


- Místa poblíž hlásičů požáru
- Místa s teplotou okolí nad 40 °C
- Místa s nadmořskou výškou přesahující 3 000 m.

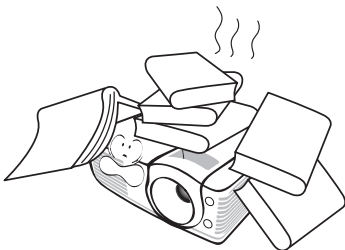


Bezpečnostní pokyny (pokračování)

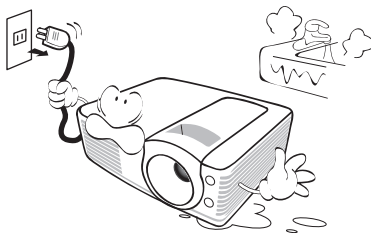
16. Během provozu musí projektor stát na vodorovné ploše bez nerovností.
- Nepoužívejte přístroj v případě, že je nakloněný zleva doprava pod úhlem přesahujícím 10 stupňů nebo zepředu dozadu pod úhlem přesahujícím 15 stupňů. Používání projektoru, který není ve zcela vodorovné poloze, může způsobit selhání funkce nebo poškození lampy.



17. Nestoupejte na projektor ani na něj nestavte žádné předměty. Kromě pravděpodobného poškození projektoru může dojít i k jiným nehodám a možnému zranění.



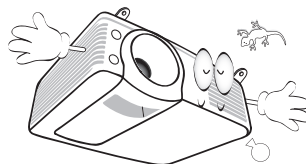
18. Do blízkosti projektoru ani na projektor neumísťujte žádné tekutiny. Tekutiny vylité do projektoru mohou způsobit jeho poruchu. Pokud se do projektoru dostane vlhkost, odpojte jej od sítě a požádejte společnost BenQ o opravu projektoru.



19. Projektor umí zobrazovat obrácený obraz, který se využívá při instalaci pod strop.



Při montáži projektoru používejte výhradně sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop (Ceiling Mounting Kit) a zajistěte, aby byla instalace bezpečná.



Úvod

Přednosti projektoru

Projektor je vysoce výkonné optické projekční zařízení s uživatelsky přívětivým designem, vyznačující se vysokou spolehlivostí a snadnou obsluhou.

Projektor má následující funkce:

- Korekce barvy stěny umožňující projekci na plochy v několika předem definovaných barvách
- Rychlé automatické hledání zrychlující proces detekce signálu
- Volitelná funkce ochrany heslem.
- 3D správa barev umožňující přizpůsobení barev vašim představám
- Volitelná funkce rychlého chlazení pro rychlejší ochlazení projektoru
- Funkce FAQ pro řešení provozních problémů jedním rychlým stiskem tlačítka
- Časovač prezentace pro lepší přehled o čase během prezentací
- Vysoce kvalitní objektiv s manuálním zoomem (zvětšení/zmenšení obrazu)
- Automatické nastavení jediným tlačítkem pro dosažení nejlepší kvality obrazu
- Digitální korekce lichoběžníkového zkreslení pro opravu zkresleného obrazu
- Nastavitelné vyvážení barev pro zobrazení data/video.
- Projekční lampa s vysokým jasnem.
- Vícejazyčné nabídky na projekční ploše (OSD)
- Možnost přepnutí mezi normálním a úsporným režimem pro snížení spotřeby energie
- Příkon v pohotovostním režimu max. 1 W
- Vestavěný reproduktor umožňující poslech konvertovaného monofonního zvuku z audio vstupu
- Podpora komponentního HDTV signálu (YPbPr).
- Objektiv s krátkou projekční vzdáleností (Short Throw) pro zmenšení vzdálenosti projekce při zachování vysoké kvality obrazu
- ☞ • **Zdánlivý jas promítaného obrazu se bude měnit v závislosti na okolních světelných podmínkách a nastavení kontrastu/jasu vybraného vstupního signálu, a je přímo úměrný projekční vzdálenosti.**
- **Jas lampy se bude časem snižovat a může se měnit v rozsahu technických parametrů výrobce lampy. To je normální a očekávané chování.**

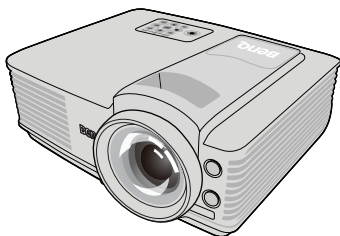
Obsah balení při dodávce

Jednotlivé součásti pečlivě vybalte a zkontrolujte, zda máte všechny vyobrazené položky. Pokud nějaká položka chybí, obraťte se na svého prodejce v místě, kde jste projektor zakoupili.

Standardní příslušenství

 Dodávané příslušenství je přizpůsobeno vašemu regionu a může se lišit od zobrazeného příslušenství.

***Záruční list se dodává jen v některých regionech. Podrobné informace vám poskytne prodejce.**



Projektor



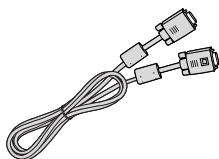
Průvodce
rychlým
používáním



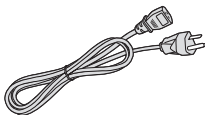
CD
s návodem
k obsluze



Záruční list*



VGA kabel

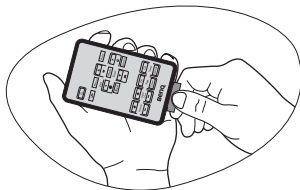


Síťový kabel



Dálkový ovladač s baterií

 **Před použitím dálkového ovladače nejdříve vytáhněte štítek.**

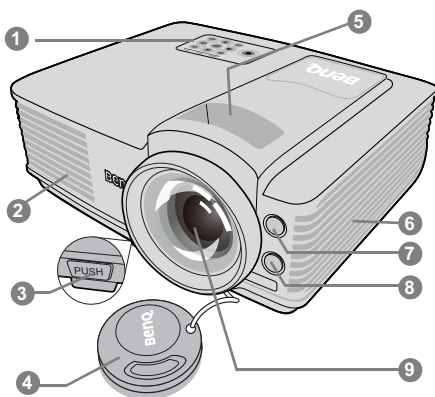


Volitelné příslušenství

1. Náhradní modul lampy
2. Sada pro montáž pod strop
3. Kabel RS232
4. Přepavní pouzdro

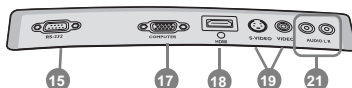
Vnější vzhled projektoru

Přední/Horní strana

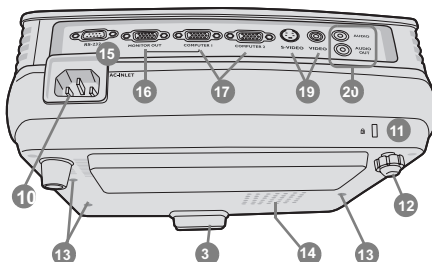


Zadní/Dolní strana

(MP515 ST)



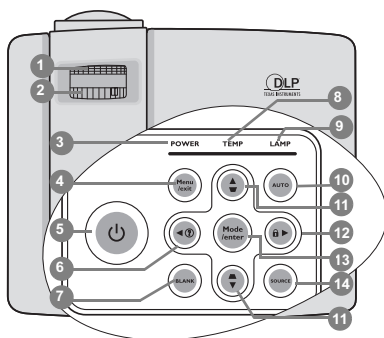
(MP525 ST)



1. Vnější ovládací panel
(Podrobné informace - viz „Ovládací prvky a funkce“ na straně 10.)
2. Ventilační otvory (odvod teplého vzduchu)
3. Tlačítko pro rychlé odjištění nastavitelné nožky
4. Krytka objektivu
5. Prstenec pro zaostřování a prstenec pro zvětšení/zmenšení (zoom)
6. Ventilační otvory (přívod chladného vzduchu)
7. Přední senzor infračerveného dálkového ovládání
8. Senzor automatického zatemnění
9. Projekční objektiv
10. Zdířka síťového kabelu
11. Otvor pro Kensington zámek
12. Zadní nastavitelná nožka
13. Otvory pro montáž projektoru pod strop
14. Kryt lampy
15. Ovládací port RS232
16. Výstupní konektor signálu RGB
17. Konektor signálového vstupu RGB (PC)/Komponentní video (YPbPr/YCbCr)
18. Port HDMI
19. Vstupní konektor S-Video
Vstupní konektor Video
20. Vstupní konektor Audio
Výstupní konektor Audio
21. Konektory pro vstup audio (L/R) signálu

Ovládací prvky a funkce

Projektor



Podrobnější informace najdete v textu označeném symbolem „ruka“ .

1. Prstenec pro zaostřování

Slouží pro zaostření promítaného obrazu.

 „Jemné doladění velikosti a světlosti obrazu“ na straně 25

2. Kroužek zoom

Slouží pro nastavení velikosti obrazu.

 „Jemné doladění velikosti a světlosti obrazu“ na straně 25

3. POWER (Napájení)

Během provozu projektoru svítí nebo bliká.

 „Indikátory“ na straně 57

4. Menu/Exit (Nabídka/Konec)

Zobrazení nabídky na projekční ploše (OSD). Slouží pro návrat do předchozí OSD nabídky, ukončení a uložení nastavení nabídky.

 „Používání nabídek“ na straně 26

5. Napájení

Zapnutí projektoru nebo vypnutí do pohotovostního režimu.

 „Zapnutí projektoru“ na straně 23,
„Vypnutí projektoru“ na straně 41

6. Šipka doleva/

Spuštění funkce FAQ (Časté dotazy).

 „Používání funkce FAQ (Časté dotazy)“ na straně 39

7. BLANK (PRÁZDNÁ OBRAZOVKA)

Skrytí obrazu zobrazeného na projekční ploše.

 „Skrytí obrazu“ na straně 38

8. Varovný indikátor TEMP (Teplota)

Jestliže teplota projektoru stoupne na příliš vysokou hodnotu, rozsvítí se červeně.

 „Indikátory“ na straně 57

9. Indikátor LAMP (Lampa)

Signalizuje stav lampy. V případě provozních problémů lampy svítí nebo bliká.

 „Indikátory“ na straně 57

10. AUTO

Slouží pro automatické určení nejlepšího časování obrazu pro zobrazený obraz.

 „Automatické přizpůsobení obrazu“ na straně 24

11. Keystone (Lichoběž. zkreslení)/ Tlačítka se šipkami (/ Nahoru, / Dolů)

Slouží pro ruční korekci zkreslení obrazu, které vzniká vlivem projekce pod úhlem.

 „Korekce lichoběžníkového zkreslení“ na straně 25

12. Šipka doprava/

Slouží pro aktivaci zámku kláves panelu.

Pokud je na projekční ploše zobrazena OSD nabídka, slouží tlačítka #6, #11 a #12 jako směrové šipky pro výběr požadované položky nabídky a pro provedení nastavení.

 „Uzamknutí ovládacích tlačítek“ na straně 40, „Používání nabídek“ na straně 26

13. Mode/Enter (Režim/Enter)

Pro výběr dostupného režimu nastavení obrazu.

Aktivuje vybranou položku OSD nabídky.

 „Výběr režimu zobrazení“ na straně 33

14. SOURCE (ZDROJ)

Zobrazení lišty pro výběr zdroje vstupního signálu.

 „Přepínání vstupního signálu“ na straně 30

Montáž projektoru pod strop

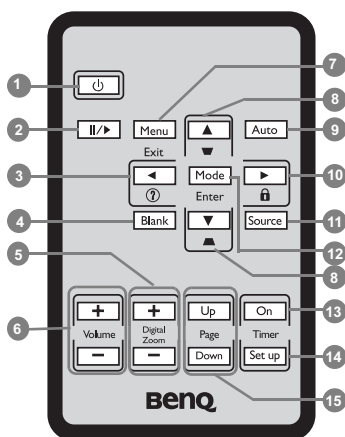
Protože chceme, abyste byli s vaším projektorem BenQ maximálně spokojeni, musíme vás upozornit na některé bezpečnostní aspekty, jejichž cílem je předejít zranění osob a poškození majetku.

Pokud se rozhodnete namontovat projektor pod strop, důrazně vám doporučujeme použít vhodnou sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop a také vás prosíme o zajištění řádné a bezpečné instalace.

Při použití sady pro montáž projektoru pod strop jiného výrobce než BenQ hrozí nebezpečí pádu projektoru ze stropu v důsledku nevhodného připevnění šrouby nesprávného typu nebo délky.

Sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop můžete získat v místě, kde jste zakoupili svůj projektor BenQ. BenQ rovněž doporučuje, abyste si zakoupili také samostatný bezpečnostní kabel kompatibilní s Kensington zámkem a pevně jej připevnili k otvoru pro Kensington zámek na projektoru a k základně konzoly pro montáž pod strop. Toto opatření slouží jako sekundární zabezpečení projektoru pro případ, že by se jeho připevnění k montážní konzole uvolnilo.

Dálkový ovladač



Podrobnější informace najdete v textu označeném symbolem „ruka“ .

1. Napájení

Zapnutí projektoru nebo vypnutí do pohotovostního režimu.

 „Zapnutí projektoru“ na straně 23,
„Vypnutí projektoru“ na straně 41

2. Zastavit obraz

Slouží pro zastavení promítaného obrazu.

 „Zastavení obrazu“ na straně 39

3. Šipka doleva/

Spuštění funkce FAQ (Časté dotazy).

 „Používání funkce FAQ (Časté dotazy)“ na straně 39

4. BLANK (PRÁZDNÁ OBRAZOVKA)

Skrytí obrazu zobrazeného na projekční ploše.

 „Skrytí obrazu“ na straně 38

5. Digitální zoom (+, -)

Zvětšení nebo zmenšení velikosti promítaného obrazu.

 „Zvětšování a hledání detailů“ na straně 31

6. Volume (Hlasitost +/-)

Přizpůsobení úrovně zvuku

 „Přizpůsobení zvuku“ na straně 40

7. Menu/Exit (Nabídka/Konec)

Zobrazení nabídky na projekční ploše (OSD). Slouží pro návrat do předchozí OSD nabídky, ukončení a uložení nastavení nabídky.

 „Používání nabídek“ na straně 26

8. Lichoběž. zkreslení/Tlačítka se šipkami (/ Nahoru, / Dolů)

Slouží pro ruční korekci zkreslení obrazu, které vzniká vlivem projekce pod úhlem.

 „Korekce lichoběžníkového zkreslení“ na straně 25

9. AUTO

Slouží pro automatické určení nejlepšího časování obrazu pro zobrazený obraz.

 „Automatické přizpůsobení obrazu“ na straně 24

10. Šipka doprava/

Slouží pro aktivaci zámku kláves panelu.

Pokud je na projekční ploše zobrazena OSD nabídka, slouží tlačítka #3, #8 a #10 jako směrové šipky pro výběr požadované položky nabídky a pro provedení nastavení.

 „Uzamknutí ovládacích tlačítek“ na straně 40, „Používání nabídek“ na straně 26

11. SOURCE (ZDROJ)

Zobrazení listy pro výběr zdroje vstupního signálu.

 „Přepínání vstupního signálu“ na straně 30

12. Mode/Enter (Režim/Enter)

Pro výběr dostupného režimu nastavení obrazu.

Aktivuje vybranou položku OSD nabídky.

 „Výběr režimu zobrazení“ na straně 33

13. Timer On (Zapnutí časovače)

Slouží pro aktivaci nebo zobrazení časovače na projekční ploše podle nastavení vašeho časovače.

 „Nastavení časovače prezentace“ na straně 37

14. Timer Set up (Nastavení časovače)

Slouží pro přímé nastavení časovače prezentace.

 „Nastavení časovače prezentace“ na straně 37

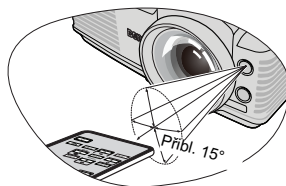
15. Page Up/Down (Stránka nahoru/Dolů)

(Tato funkce není dostupná u modelů MP5 series.)

Dosah dálkového ovladače

Senzor infračerveného dálkového ovládání se nachází na přední straně projektoru. Aby dálkový ovladač pracoval správně, je třeba jej držet kolmo v úhlu do +/-30 stupňů vůči senzoru infračerveného signálu dálkového ovládání na projektoru. Vzdálenost mezi dálkovým ovladačem a senzorem by neměla přesáhnout 8 metrů.

Mezi dálkovým ovladačem a senzorem infračerveného signálu na projektoru nesmí být žádné překážky, které by mohly překážet infračervenému paprsku.



Výměna baterie v dálkovém ovladači

1. Vytáhněte držák baterie.

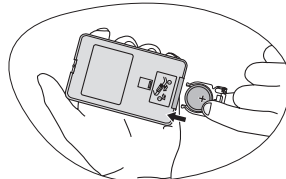
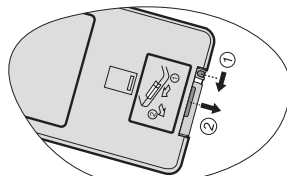
 Postupujte podle pokynů na obrázku. Zatlačte a podržte západku a současně vytáhněte držák baterie.

2. Vložte do držáku baterie novou baterii. Kladný pól musí být obrácen směrem ven.

3. Zatlačte držák do dálkového ovladače.



- Neponechávejte dálkový ovladač a baterii na místech s vysokou teplotou nebo vlhkostí.
- V případě nesprávné výměny baterie může dojít k jejímu poškození.
- Baterii nahrad'te pouze stejným nebo ekvivalentním typem, který doporučuje výrobce baterie.
- Použitou baterii zlikvidujte podle pokynů jejího výrobce.
- Nikdy nevhazujte baterii do ohně. V opačném případě hrozí nebezpečí výbuchu.
- Jestliže je baterie vybitá nebo pokud nebudete dálkový ovladač delší dobu používat, vyjměte z něj baterii, aby nedošlo k poškození dálkového ovladače únikem elektrolytu z baterie.



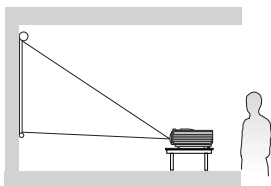
Umístění projektoru

Volba umístění

Projektor je zkonstruován tak, aby mohl být nainstalován ve 4 možných umístěních:

1. Stolek vpředu

Toto umístění vyberte, chcete-li mít projektor postaven v blízkosti podlahy před projekčním plátnem. Toto je nejběžnější způsob umístění projektoru z důvodu rychlého nastavení a přenosnosti.

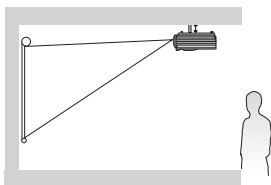


2. Strop vpředu

Zvolte toto nastavení, chcete-li mít projektor zavěšen dnem vzhůru pod strop před projekčním plátnem.

Před montáží projektoru pod strop si u svého prodejce objednejte sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop.

Po zapnutí projektoru nastavte **Strop vpředu** v nabídce **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Umístění projektoru**.

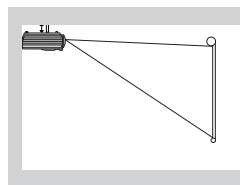


3. Strop vzadu

Zvolte toto umístění, chcete-li mít projektor zavěšen dnem vzhůru pod strop za projekčním plátnem.

Uvědomte si prosím, že budete potřebovat speciální projekční plátno pro zadní projekci a sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop.

Po zapnutí projektoru nastavte **Strop vzadu** v nabídce **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Umístění projektoru**.

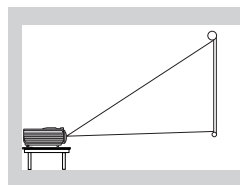


4. Stolek vzadu

Zvolte toto umístění, chcete-li mít projektor postaven v blízkosti podlahy za projekčním plátnem.

Uvědomte si prosím, že budete potřebovat speciální projekční plátno pro zadní projekci.

Po zapnutí projektoru nastavte **Stolek vzadu** v nabídce **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Umístění projektoru**.

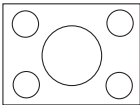
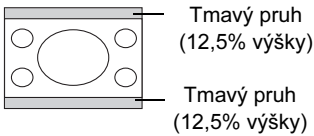


V závislosti na uspořádání místnosti nebo osobních preferencích se rozhodněte, které umístění instalace si vyberete. Vezměte v úvahu velikost a polohu projekčního plátna, umístění vhodné síťové zásuvky, stejně jako umístění a vzdálenost mezi projektorem a dalšími zařízeními.

Získání požadované velikosti promítaného obrazu

Vzdálenost od objektivu projektoru k projekčnímu plátnu, nastavení zoomu a formát videosignálu jsou faktory, které ovlivňují velikost promítaného obrazu.

Nativní poměr stran obrazu tohoto projektoru je 4:3. Aby bylo možno promítat celý obraz s poměrem stran 16:9 (širokoúhlý obraz), umožňuje projektor změnu velikosti a měřítka širokoúhlého obrazu na šířku obrazu s nativním poměrem stran. Výsledkem je proporcionálně menší výška ekvivalentní 75 % výšky obrazu projektoru při přirozeném poměru stran.

	 Tmavý pruh (12,5% výšky) Tmavý pruh (12,5% výšky)
Obraz s poměrem stran 4:3 při zobrazení s poměrem stran 4:3	Obraz s poměrem stran 16:9 se změněným měřítkem na zobrazovací ploše s poměrem stran 4:3

Projektor by měl být vždy umístěn tak, aby ležel ve vodorovném směru rovně (např. na stole) a aby byl kolmo (90°) k vodorovnému středu projekčního plátna. To zabraňuje zkreslení obrazu způsobenému projekcí pod úhlem (nebo projekcí na nakloněné povrchy).

Pokud je projektor namontován pod strop, musí být namontován dnem vzhůru tak, aby promítal pod nepatrným dolů směřujícím úhlem.

Z obrázků na straně 17 je patrné, že tento typ projekce způsobuje svislé posunutí spodního okraje promítaného obrazu vzhledem k vodorovné rovině projektoru. Při montáži pod strop se to týká horního okraje promítaného obrazu.

Při přemístění projektoru do větší vzdálenosti od projekčního plátna se zvyšuje velikost promítaného obrazu a úměrně se zvyšuje také svislé posunutí.

Při určování polohy projekčního plátna a projektoru je potřeba počítat současně s velikostí promítaného obrazu a svislým posunutím, které jsou v přímém poměru k projekční vzdálenosti.

Společnost BenQ sestavila tabulku pro různé velikosti projekčních pláten s poměrem stran 4:3, která vám pomůže určit ideální umístění projektoru. Je nutno uvážit dva rozměry - kolmou vodorovnou vzdálenost od středu projekčního plátna (projekční vzdálenost) a výšku svislého posunutí projektoru od vodorovného okraje projekčního plátna (offset).

Jak určit polohu projektoru pro danou velikost projekčního plátna

1. Vyberte velikost projekčního plátna.
2. Podívejte se do tabulky na straně 17 a v levém sloupci s označením "**Rozměry projekčního plátna**" najdete nejbližší hodnotu, která odpovídá velikosti vašeho projekčního plátna. Pomocí této hodnoty najdete vpravo na daném řádku ve sloupci "**Průměr**" odpovídající hodnotu průměrné vzdálenosti od projekčního plátna. Toto je projekční vzdálenost.

3. Ve stejném řádku se podívejte na sloupec umístěný vpravo a запиšte si hodnotu **"Svislé posunutí v mm"**. Tím určíte celkové svislé posunutí umístění projektoru vzhledem k okraji projekčního plátna.
4. Doporučená poloha projektoru je kolmo k vodorovnému středu projekčního plátna ve vzdálenosti od projekčního plátna určené ve výše uvedeném kroku 2 a s posunutím o hodnotu určenou ve výše uvedeném kroku 3.

Pokud například používáte 120palcové projekční plátno, je průměrná projekční vzdálenost 2 422 mm a svislé posunutí je 91 mm.

Jak zjistit doporučenou velikost projekčního plátna pro danou vzdálenost

Tuto metodu můžete použít v případech, kdy jste si koupili projektor a rádi byste věděli, jaká velikost projekčního plátna je vhodná pro vaši místnost.

Maximální velikost projekčního plátna je omezena fyzickým prostorem dostupným v místnosti.

1. Změřte vzdálenost mezi projektorem a místem, kam chcete umístit projekční plátno. Toto je projekční vzdálenost.
2. Podívejte se do tabulky na straně 17 a najděte ve sloupci s průměrnou vzdáleností od projekčního plátna označeném jako **"Průměr"** nejbližší hodnotu, která odpovídá vašemu měření. Zkontrolujte, zda je naměřená vzdálenost v rozmezí min. a max. vzdáleností uvedených po obou stranách průměrné hodnoty vzdáleností.
3. S využitím této hodnoty se podívejte na daném řádku doleva a ve sloupci **"Rozměry projekčního plátna"** najděte odpovídající úhlopříčku projekčního plátna. To je velikost obrazu promítaného projektozem při dané projekční vzdálenosti.
4. Ve stejném řádku se podívejte na sloupec umístěný vpravo a запиšte si hodnotu **"Svislé posunutí v mm"**. Tím určíte finální umístění projekčního plátna vzhledem k horizontální rovině projektoru.

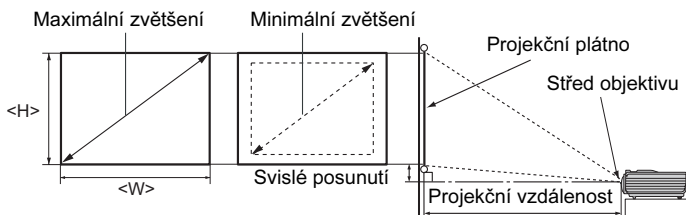
Tak například, pokud jste naměřili projekční vzdálenost 4,8 m (4 800 mm), je nejbližší hodnota ve sloupci **"Průměr"** 5 046 mm. Této hodnotě odpovídá úhlopříčka projekčního plátna 250" (asi 6,35 m).

Kontrola hodnot minimální a maximální projekční vzdálenosti ve sloupcích **"Vzdálenost od projekčního plátna v mm"** ukazuje, že měřená projekční vzdálenost 4,8 m bude vyhovovat pro plátno s úhlopříčkou 220 palců. Projektor lze přizpůsobit (prostřednictvím nastavení zoomu) pro zobrazení na projekční plátno s touto velikostí. Uvědomte si prosím, že toto plátno má jiné svislé posunutí.

Pokud umístíte projektor do odlišné polohy (než je ta doporučená), budete jej muset naklonit dolů nebo nahoru, aby se obraz na projekčním plátně vystředil. V takových situacích dojde k určitému zkreslení obrazu. Toto zkreslení můžete odstranit pomocí funkce korekce lichoběžníkového zkreslení (Keystone). Podrobné informace - viz **„Korekce lichoběžníkového zkreslení“ na straně 25.**

Projekční rozměry

Před výpočtem vhodné polohy si přečtěte část „Rozměry“ na straně 60, kde najdete informace o vzdálenostech od středu objektivu projektoru.



Rozměry projekčního plátna				Vzdálenost od projekčního plátna v mm			Svislé posunutí v mm
Úhlopříčka		Šířka v mm	Výška v mm	Min. vzdálenost	Průměr	Max. vzdálenost	
palců	mm			(max. zoom)		(min. zoom)	
30	762	610	457	550	606	661	23
40	1016	813	610	734	807	881	30
50	1270	1016	762	917	1009	1101	38
60	1524	1219	914	1101	1211	1321	46
80	2032	1626	1219	1468	1615	1761	61
100	2540	2032	1524	1835	2018	2202	76
120	3048	2438	1829	2202	2422	2642	91
150	3810	3048	2286	2752	3028	3303	114
200	5080	4064	3048	3670	4037	4404	152
220	5588	4470	3353	4037	4440	4844	168
250	6350	5080	3810	4587	5046	5505	191
300	7620	6096	4572	5505	6055	6606	229

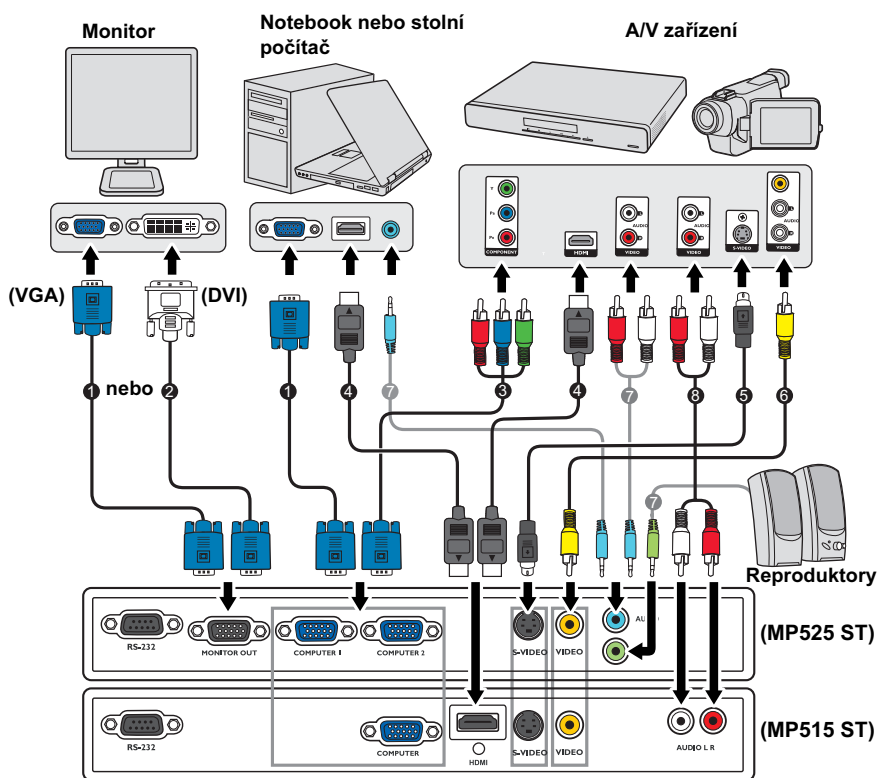
 Z důvodu odchylek optických komponent existuje mezi těmito hodnotami tolerance 3 %. Společnost BenQ doporučuje, abyste si v případě, že chcete instalovat projektor na stálé místo, nejprve zkouškou ověřili velikost obrazu a projekční vzdálenost při použití projektoru na tomto místě (z důvodu tolerance optických vlastností projektoru). To vám umožní správně určit přesné místo pro instalaci projektoru.

Připojení

Při připojování zdroje signálu k projektoru se ujistěte, že:

1. Jsou všechna zařízení vypnuta.
2. Používáte pro jednotlivé zdroje správné signálové kabely.
3. Kabely jsou pevně zasunuty.

- ☞ V níže uvedených příkladech připojení nemusí být některé propojovací kabely součástí příslušenství projektoru (viz „Obsah balení při dodávce“ na straně 8). Kabely jsou k dostání v běžných prodejnách s elektrotechnickým zbožím.
- Podrobný popis způsobů připojení najdete na stranách 19-22.



1. VGA kabel
2. VGA - DVI - adaptérový kabel
3. Redukční kabel Komponentní video - VGA (D-Sub)
4. HDMI kabel

5. Kabel S-Video
6. Video kabel
7. Audio kabel
8. Audio kabel (L/R)

Připojení počítače nebo monitoru

Připojení počítače

Projektor je možno připojit jak k IBM® kompatibilnímu PC, tak k počítači Macintosh®. V případě, že připojujete počítač Macintosh, budete potřebovat adaptér pro počítače Mac.

Připojení projektoru k notebooku nebo stolnímu počítači:

1. Najděte dodávaný VGA kabel a připojte jeden konec tohoto kabelu k výstupnímu konektoru D-Sub na počítači.
2. Druhý konec VGA kabelu připojte ke konektoru signálového vstupu **COMPUTER**, **COMPUTER 1** nebo **COMPUTER 2** na projektoru.
3. Pokud si přejete využívat při svých prezentacích reproduktory projektoru (konvertované mono), najděte vhodný audio kabel a připojte jeden konec tohoto kabelu ke konektoru audio výstupu na počítači a druhý konec tohoto kabelu připojte ke konektoru **AUDIO** nebo **AUDIO (L/R)** na projektoru.
4. (pouze modely MP525 ST) Použít můžete také jiný audio kabel a připojit jeden jeho konec do výstupu **AUDIO OUT** na projektoru a druhý konec do vstupů na externích reproduktorech (nejsou součástí balení).

Po připojení může být zvuk ovládán pomocí OSD (On-Screen Display) nabídek projektoru. Podrobné informace - viz „[Nastavení zvuku](#)“ na straně 49.

Po připojení kabelu do výstupu **AUDIO OUT** se vypne zvuk integrovaného reproduktoru.

 Mnoho notebooků nezapne po připojení k projektoru své externí video porty. Pro zapnutí/vypnutí externího zobrazovacího zařízení se obvykle používá kombinace kláves, jako např. Fn + F3 nebo CRT/LCD. Najděte na přenosném počítači funkční klávesu s označením CRT/LCD nebo funkční klávesu se symbolem monitoru. Stiskněte současně Fn a označenou funkční klávesu. Informace o kombinacích kláves notebooku najdete v jeho dokumentaci.

Připojení monitoru (pouze modely MP525 ST)

Budete-li chtít zobrazovat prezentaci na projekční ploše a současně zblízka na monitoru, můžete následujícím způsobem propojit výstupní konektor **MONITOR OUT (VÝSTUP NA MONITOR)** na projektoru s externím monitorem:

Připojení projektoru k monitoru:

1. Připojte projektor k počítači způsobem popsáním v části „[Připojení počítače](#)“ na straně 19.
2. Použijte vhodný VGA kabel (pouze ten, který je součástí dodávaného příslušenství) a připojte jeden jeho konec ke vstupnímu konektoru D-Sub na monitoru.
Je-li monitor případně vybaven vstupním konektorem DVI, použijte kabel VGA - DVI-A a zapojte jeho konec se zakončením DVI do vstupního konektoru DVI na monitoru.
3. Druhý konec tohoto kabelu připojte ke konektoru **MONITOR OUT (VÝSTUP NA MONITOR)** na projektoru.

-  • Výstup D-Sub pracuje pouze tehdy, je-li ke konektoru **COMPUTER 1** připojen odpovídající vstup D-Sub.
- Jestliže chcete tento způsob zapojení používat v době, kdy je projektor v pohotovostním režimu, zkontrolujte, zda je zapnuta volba Výst. mon. v poh. režimu v nabídce **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé**. Podrobné informace - viz „[Výst. mon. v poh. režimu](#)“ na straně 49.

Připojení zařízení s video signálem

Projektor stačí připojit k video zařízení, které je zdrojem signálu, pouze pomocí jednoho z uvedených způsobů připojení. Každý z těchto způsobů však poskytuje rozdílnou kvalitu obrazu a zvuku. Zvolený způsob bude pravděpodobně záviset na dostupnosti odpovídajících konektorů jak na projektoru, tak i na zařízení, které je zdrojem video signálu - viz následující popis:

Název konektoru	Vzhled konektoru	Odkaz	Kvalita obrazu
HDMI		„Připojení zařízení s rozhraním HDMI (pouze modely MP515 ST)“ na straně 21	 Nejlepší
Komponentní video		„Připojení zařízení s komponentním video signálem“ na straně 21	 Lepší
S-Video		„Připojení zařízení se signálem S-video nebo kompozitní video“ na straně 22	 Dobrá
Video			 Normální

Připojení zvuku

Projektor je vybaven jedním nebo dvěma vestavěnými monofonními reproduktory, jejichž úkolem je zajišťovat jen základní zvukové funkce při datových prezentacích pro obchodní účely. Nejsou určeny pro stereofonní reprodukci zvuku, kterou byste očekávali u domácího kina. Jakýkoliv stereo zvukový vstup (pokud je k dispozici) je konvertován na běžný monofonní zvukový výstup prostřednictvím reproduktoru/reproduktorů projektoru.

Pokud vlastníte samostatný zvukový systém, budete pravděpodobně připojovat zvukový výstup zařízení, které je zdrojem video signálu, k tomuto zvukovému systému namísto připojení k projektoru s mono reprodukcí. Připojení zvukového signálu zobrazené na straně 18 je uvedeno pouze pro informaci. Pokud máte k dispozici jiný zvukový systém nebo pokud není reprodukce zvuku vyžadována, nemusíte zvukový signál k projektoru připojovat.

Připojení zařízení s rozhraním HDMI (pouze modely MP515 ST)

Pro propojení projektoru a HDMI zařízení byste měli použít HDMI kabel.

Připojení projektoru k HDMI zařízení:

1. Najděte HDMI kabel a připojte jeden konec tohoto kabelu k výstupnímu konektoru HDMI na zařízení, které je zdrojem video signálu.
 2. Druhý konec tohoto kabelu připojte ke konektoru vstupu **HDMI** na projektoru.
-  • Pokud dojde k tomu, že po připojení projektoru k DVD přehrávači prostřednictvím vstupu **HDMI** na projektoru se v promítaném obraze zobrazují nesprávné barvy (což je ale velmi nepravděpodobné), změňte prosím barevný prostor na YUV. Podrobné informace - viz „[Změna barevného prostoru \(pouze modely MP515 ST\)](#)“ na straně 30.
- Projektor je schopen přehrávat pouze konvertovaný monofonní zvuk, a to i v případě, že je připojen stereofonní zvukový vstup. Podrobné informace - viz „[Připojení zvuku](#)“ na straně 20.

Připojení zařízení s komponentním video signálem

Zjistěte, zda na zařízení, které je zdrojem video signálu, je k dispozici sada volných výstupních konektorů komponentního video signálu:

- Pokud ano, pokračujte v tomto postupu.
- V opačném případě budete muset znovu vyhodnotit, který způsob lze pro připojení zařízení použít.

Postup připojení projektoru k zařízení, které je zdrojem signálu komponentní video:

1. Najděte adaptérový kabel komponentní video - VGA (D-Sub) a připojte konec se 3 konektory typu RCA k výstupním komponentním video konektorům na zařízení, které je zdrojem video signálu. Barva zástrček musí odpovídat barvě konektorů: zelená-zelený, modrá-modrý, červená-červený.
 2. Druhý konec adaptérového kabelu komponentní video - VGA (D-Sub) (s konektorem typu D-Sub) zapojte do konektoru **COMPUTER**, **COMPUTER 1** nebo **COMPUTER 2** na projektoru.
 3. Pokud si přejete využívat při svých prezentacích reproduktory projektoru (konvertované mono), najděte vhodný audio kabel a připojte jeden konec tohoto kabelu ke konektoru audio výstupu na zařízení a druhý konec tohoto kabelu připojte ke konektoru **AUDIO** nebo **AUDIO (L/R)** na projektoru.
 4. (pouze modely MP525 ST) Použít můžete také jiný audio kabel a připojit jeden jeho konec do výstupu **AUDIO OUT** na projektoru a druhý konec do vstupů na externích reproduktorech (nejsou součástí balení).
Po připojení může být zvuk ovládán pomocí OSD (On-Screen Display) nabídek projektoru. Podrobné informace - viz „[Nastavení zvuku](#)“ na straně 49.
Po připojení kabelu do výstupu **AUDIO OUT** se vypne zvuk integrovaného reproduktoru.
-  • Projektor je schopen přehrávat pouze konvertovaný monofonní zvuk, a to i v případě, že je připojen stereofonní zvukový vstup. Podrobné informace - viz „[Připojení zvuku](#)“ na straně 20.
- Pokud se po zapnutí projektoru a výběru správného zdroje video signálu nezobrazí požadované video, zkontrolujte prosím, zda je zdroj video signálu zapnutý a zda funguje správně. Zkontrolujte také, zda byly správně zapojeny signálové kabely.

Připojení zařízení se signálem S-video nebo kompozitní video

Zjistěte, zda je na zařízení, které je zdrojem video signálu, k dispozici výstupní konektor S-Video nebo video:

- Pokud je zařízení vybaveno oběma konektory, použijte pro připojení výstupní konektor S-Video, protože toto rozhraní poskytuje lepší kvalitu obrazu než rozhraní video.
- V tomto postupu můžete pokračovat, i pokud je zařízení vybaveno pouze jedním z výše uvedených konektorů.
- V opačném případě budete muset znovu vyhodnotit, který způsob lze pro připojení zařízení použít.

Připojení projektoru ke zdroji S-Video/video signálu:

1. Najděte vhodný S-Video/video kabel a připojte jeden jeho konec k výstupnímu konektoru S-Video/video na zařízení, které je zdrojem video signálu.
2. Opačný konec kabelu S-Video/video připojte ke konektoru **S-VIDEO/VIDEO** na projektoru.
3. Pokud si přejete využívat při svých prezentacích reproduktory projektoru (konvertované mono), najděte vhodný audio kabel a připojte jeden konec tohoto kabelu ke konektoru audio výstupu na zařízení a druhý konec tohoto kabelu připojte ke konektoru **AUDIO** nebo **AUDIO (L/R)** na projektoru.
4. (pouze modely MP525 ST) Použít můžete také jiný audio kabel a připojit jeden jeho konec do výstupu **AUDIO OUT** na projektoru a druhý konec do vstupů na externích reproduktorech (nejsou součástí balení).
Po připojení může být zvuk ovládán pomocí OSD (On-Screen Display) nabídek projektoru. Podrobné informace - viz „[Nastavení zvuku](#)“ na straně 49.
Po připojení kabelu do výstupu **AUDIO OUT** se vypne zvuk integrovaného reproduktoru.

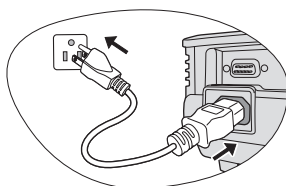


- **Projektor je schopen přehrávat pouze konvertovaný monofonní zvuk, a to i v případě, že je připojen stereofonní zvukový vstup. Podrobné informace - viz „[Připojení zvuku](#)“ na straně 20.**
- **Pokud se po zapnutí projektoru a výběru správného zdroje video signálu nezobrazí požadované video, zkontrolujte prosím, zda je zdroj video signálu zapnutý a zda funguje správně. Zkontrolujte také, zda byly správně zapojeny signálové kabely.**

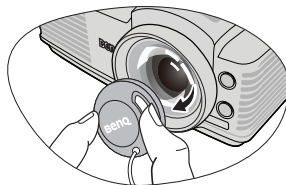
Ovládání

Zapnutí projektoru

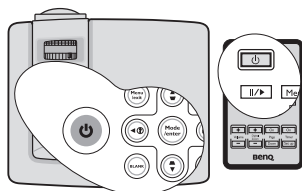
1. Zasuňte síťový kabel do projektoru a do síťové zásuvky. Zapněte vypínač síťové zásuvky (je-li jím vybavena). Zkontrolujte, zda se po zapnutí napájení rozsvítí kontrolka **POWER (Napájení)** na projektoru oranžově.



2. Sejměte krytku objektivu. Pokud zůstane krytka nasazená, mohla by se vlivem tepla generovaného projekční lampou deformovat.



3. Stisknutím tlačítka  **Napájení** na projektoru nebo na dálkovém ovladači zapnete projektor. Jakmile se rozsvítí indikátor, uslyšíte „**Tón při zapnutí**“. **POWER (Napájení)** bliká zeleně a po zapnutí projektoru trvale svítí zeleně. Spouštění trvá přibližně 30 sekund. V jeho pozdější fázi se zobrazí úvodní logo.



(Podle potřeby) Upravte otáčením prstence ostření ostrost obrazu.

Chcete-li vypnout upozorňovací tón, přečtete si podrobné informace v části „**Vypnutí oznamovacího tónu při Zapnout/vypnout tón**“ na straně 41.

4. Při prvním zapnutí projektoru nastavte podle zobrazených pokynů jazyk OSD nabídek.
5. Pokud jste vyzváni k vložení hesla, zadejte šestimístné heslo pomocí tlačítek se šipkami. Podrobné informace - viz „**Využití funkce hesla**“ na straně 27.

6. Zapněte všechna připojená zařízení.

7. Projektor začne vyhledávat vstupní signály. Aktuálně vyhledávaný vstupní signál se zobrazí v levém horním rohu projekční plochy. Pokud projektor nenajde žádný platný signál, bude se zpráva „**Žádný signál**“ zobrazovat tak dlouho, dokud nebude vstupní signál nalezen.

Požadovaný vstupní signál můžete rovněž vybrat stiskem tlačítka **SOURCE (ZDROJ)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Podrobné informace - viz „**Přepínání vstupního signálu**“ na straně 30.

 **Je-li projektor po předchozím použití stále horký, poběží před zapnutím napájení lampy přibližně 90 sekund chladič ventilátor.**

Please select language		
English	한국어	Hrvatski
Français	Svenska	Română
Deutsch	Nederlands	Norsk
Italiano	Türkçe	Dansk
Español	Čeština	Български
Русский	Português	suomi
繁體中文	ไทย	
简体中文	Polski	
日本語	Magyar	
Press Enter to Confirm, Exit to leave		

 Pokud frekvence nebo rozlišení vstupního signálu přesahuje provozní rozsah projektoru, zobrazí se na prázdném projekčním plátně zpráva „Mimo rozsah“. Přepněte prosím na vstupní signál, který vyhovuje rozlišení projektoru, nebo nastavte u vstupního signálu nižší hodnoty. Podrobné informace - viz „[Tabulka frekvencí](#)“ na straně 61.

Přizpůsobení promítaného obrazu

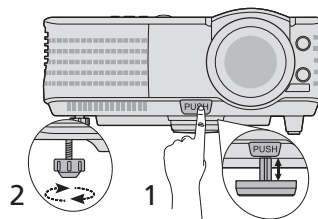
Přizpůsobení úhlu projekce

Projektor je vybaven jednou nastavitelnou nožkou s rychlým odjištěním a jednou zadní nastavitelnou nožkou. Tyto nastavitelné nožky umožňují změnit výšku obrazu a projekční úhel. Nastavení projektoru:

1. Stiskněte tlačítko pro rychlé odjištění a zvedněte přední část projektoru. Po nastavení obrazu do požadované polohy uvolněte tlačítko pro rychlé odjištění a zajistěte nožku v nastavené poloze.
2. Šroubováním zadní nastavitelné nožky jemně doladíte vodorovný úhel.

Pokud si přejete nastavovací nožku zasunout, nadzvedněte projektor, stiskněte tlačítko pro rychlé odjištění a opatrně nastavte projektor do požadované nižší polohy. Zašroubujte zadní nastavitelnou nožku opačným směrem.

Pokud není projektor umístěn na rovný povrch nebo pokud není projekční plocha kolmo vůči projektoru, bude mít promítaný obraz lichoběžníkový tvar. Podrobné informace o korekci lichoběžníkového zkreslení obrazu - viz „[Korekce lichoběžníkového zkreslení](#)“ na straně 25.

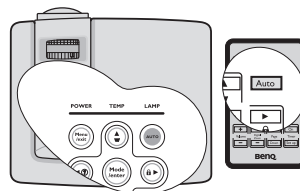


- ⚠️ Pokud je lampa zapnutá, nedívejte se do objektivu. Silné světlo lampy vám může poškodit zrak.
- Při stisknutí tlačítka rychlého odjištění nastavitelné nožky buďte opatrní, protože toto tlačítko je v blízkosti otvorů, ze kterých vystupuje horký vzduch.

Automatické přizpůsobení obrazu

V některých případech je třeba optimalizovat kvalitu obrazu. Stiskněte tlačítko **AUTO** na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Během 3 sekund provede vestavěná inteligentní funkce pro automatické přizpůsobení optimalizaci hodnot frekvence a časování tak, aby byla zajištěna nejvyšší kvalita obrazu.

V rohu projekční plochy se na 3 sekundy zobrazí informace o aktuálním zdroji signálu.



-  • Během funkce **AUTO** se na projekční ploše nebude nic zobrazovat.
- Funkce je k dispozici pouze v případě, že je vybrán signál z PC (analogový RGB).

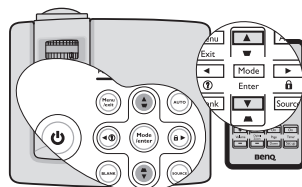
Korekce lichoběžníkového zkreslení

Lichoběžníkové zkreslení se vyznačuje tím, že promítaný obraz je v horní nebo dolní části zřetelně širší. Tato situace nastane, pokud není projektor kolmo vůči projekční ploše.

Pro korekci tohoto jevu je třeba kromě nastavení výšky projektoru ručně provést JEDEN z následujících kroků.

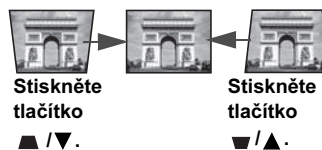
• Pomocí dálkového ovladače

Stiskněte tlačítko  /  na ovládacím panelu projektoru nebo na dálkovém ovladači pro zobrazení okna pro korekci lichoběžníkového zkreslení (Lichoběž. zkreslení). Stisknutím tlačítka  opravte lichoběžníkové zkreslení v horní části obrazu. Stiskem tlačítka  opravte lichoběžníkové zkreslení v dolní části obrazu.



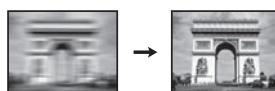
• Pomocí OSD nabídky

1. Stiskněte tlačítko **Menu/Exit (Nabídka/Konec)** a stisknutím tlačítek  /  označte nabídku **ZOBRAZENÍ**.
2. Stisknutím tlačítka  označte položku **Lichoběž. zkreslení** a stiskněte tlačítko **Mode/Enter (Režim/Enter)**. Zobrazí se okno **Lichoběž. zkreslení**.
3. Stisknutím tlačítka  opravte lichoběžníkové zkreslení v horní části obrazu. Stiskem tlačítka  opravte lichoběžníkové zkreslení v dolní části obrazu.



Jemné doladění velikosti a světlosti obrazu

1. Pomocí kroužku zoomu přizpůsobte promítaný obraz požadovanou velikost.
2. Potom zaostřete obraz otáčením prstence pro zaostřování.



Používání nabídek

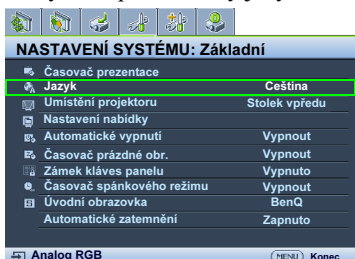
Tento projektor je vybaven OSD nabídkami umožňujícími provádět různá přizpůsobení a nastavení.

Na následujícím obrázku je uveden přehled OSD nabídky.

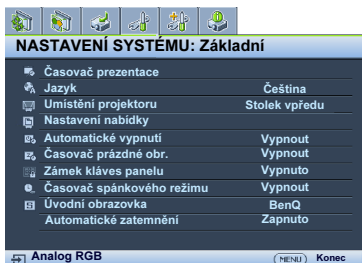


V následujícím příkladu uvádíme popis nastavení jazyka OSD nabídek.

1. Stisknutím tlačítka **Menu/Exit (Nabídka/ Konec)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači zobrazíte OSD nabídku.
3. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Jazyk** a tlačítky ◀/▶ vyberte požadovaný jazyk.



2. Pomocí tlačítek ◀/▶ označte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní**.
4. Pro ukončení a uložení nastavení stiskněte dvakrát* tlačítko **Menu/Exit (Nabídka/Konec)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači.



*Prvním stisknutím se vrátíte zpět do hlavní nabídky, druhým stisknutím skryjete zobrazenou nabídku na projekční ploše.

Zabezpečení projektoru

Použití bezpečnostního kabelu se zámkem

Abyste zabránili odcizení projektoru, nainstalujte jej na bezpečné místo. V opačném případě si pořídte pro zabezpečení projektoru zámek, například typu Kensington. Otvor pro zámek Kensington se nachází na zadní straně projektoru. Podrobné informace - viz položka 11 na straně 9.

Bezpečnostní kabelový zámek Kensington je obvykle tvořen kombinací klíčů a zámku. Informace o způsobu použití najdete v dokumentaci k zámku.

Využití funkce hesla

Z bezpečnostních důvodů a pro zamezení neoprávněnému použití projektoru obsahuje projektor možnost nastavit zabezpečení heslem. Heslo lze nastavit v nabídkách na projekční ploše (OSD).

VAROVÁNÍ: V případě, že aktivujete funkci hesla a následně heslo zapomenete, se nevyhnete potížím. Vytiskněte si tuto příručku (v případě potřeby), запиšte si do ní nastavené heslo a uschovejte ji na bezpečném místě pro pozdější použití.

Nastavení hesla

Jakmile heslo jednou nastavíte a aktivujete zámek napájení, nebudete moci po zapnutí projektor použít, aniž byste zadali správné heslo.

1. Otevřete OSD nabídku a přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé > Bezpečnostní nastav..** Stiskněte tlačítko **Mode/Enter (Režim/Enter)**. Zobrazí se okno **Bezpečnostní nastav..**
2. Označte položku **Zámek napájení** a vyberte možnost **Zapnuto** tlačítky **◀/▶**.
3. Jak je vidět na obrázku vpravo, představují čtyři tlačítka se šipkami (**▲**, **▶**, **▼**, **◀**) čtyři číslice (1, 2, 3, 4). Požadované šestimístné heslo zadejte stisknutím odpovídajících šipek.
4. Pro potvrzení nového hesla jej znovu zadejte.
Po nastavení hesla se opět zobrazí okno **Bezpečnostní nastav..**



DŮLEŽITÉ UPOZORNĚNÍ: Místo zadávaných číslic se budou zobrazovat hvězdičky. Napište si zvolené heslo na vyhrazené místo v této příručce před zadáním hesla nebo bezprostředně poté, abyste je měli v případě, že je zapomenete, vždy k dispozici.

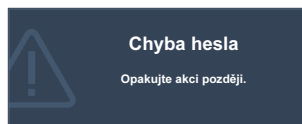
Heslo: _ _ _ _ _

Uschovejte tuto příručku na bezpečném místě.

5. OSD nabídku opustíte stisknutím tlačítka **Menu/Exit (Nabídka/Konec)**.

Jestliže heslo zapomenete

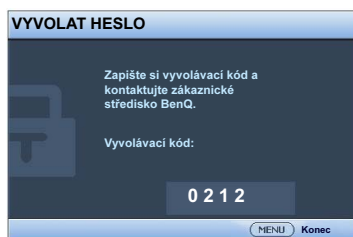
Pokud je aktivována bezpečnostní funkce, budete po každém zapnutí projektoru vyzváni k zadání šestimístního hesla. Pokud zadáte chybné heslo, zobrazí se na 3 sekundy zpráva o chybném zadání hesla (viz obrázek vpravo) a pak se zobrazí zpráva **ZADEJTE HESLO**. Můžete se pokusit zadat heslo znovu, nebo pokud jste si heslo nezapsali a nemůžete si na něj vůbec vzpomenout, můžete použít postup pro obnovu hesla. Podrobné informace - viz „**Použití postupu pro obnovu hesla**“ na straně 28.



Pokud zadáte 5krát za sebou nesprávné heslo, projektor se automaticky vypne.

Použití postupu pro obnovu hesla

1. Podržte stisknuté tlačítko **AUTO** na projektoru nebo na dálkovém ovladači 3 sekundy. Projektor zobrazí na projekční ploše zakódované číslo.
2. Zapište si toto číslo a vypněte projektor.
3. Místní servisní středisko společnosti BenQ vám pomůže toto číslo dekodovat. V této souvislosti můžete být požádáni o předložení dokladu o zakoupení projektoru, abyste prokázali, že jste jeho oprávněným uživatelem.



Změna hesla

1. Otevřete OSD nabídku a přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé > Bezpečnostní nastav. > Změnit heslo**.
2. Stiskněte tlačítko **Mode/Enter (Režim/Enter)**. Zobrazí se zpráva „**ZADEJTE AKTUÁLNÍ HESLO**“.
3. Zadejte staré heslo.
 - Pokud je heslo správné, zobrazí se další zpráva „**ZADEJTE NOVÉ HESLO**“.
 - Pokud je heslo chybné, zobrazí se na 3 sekundy zpráva o chybném zadání hesla a pak se zobrazí zpráva „**ZADEJTE AKTUÁLNÍ HESLO**“ pro nový pokus. Můžete buď stisknout tlačítko **Menu/Exit (Nabídka/Konec)** a zrušit nastavování, nebo zkusit zadat jiné heslo.
4. Zadejte nové heslo.

 **DŮLEŽITÉ UPOZORNĚNÍ:** Místo zadávaných číslic se budou zobrazovat hvězdičky. Napište si zvolené heslo na vyhrazené místo v této příručce před zadáním hesla nebo bezprostředně poté, abyste je měli v případě, že je zapomenete, vždy k dispozici.

Heslo: _ _ _ _ _

Uchovejte tuto příručku na bezpečném místě.

5. Pro potvrzení nového hesla jej znovu zadejte.
6. Úspěšně jste nastavili nové heslo. Nezapomeňte při dalším spuštění projektoru zadat nové heslo.
7. OSD nabídku opustíte stisknutím tlačítka **Menu/Exit (Nabídka/Konec)**.

Zrušení funkce ochrany heslem

Chcete-li zrušit ochranu heslem, vraťte se v OSD nabídkách do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé > Bezpečnostní nastav. > Zámek napájení**. Vyberte možnost **Vypnuto** stisknutím tlačítek ◀/▶. Zobrazí se zpráva „**ZADEJTE HESLO**“. Zadejte aktuální heslo.

- i. Je-li heslo správné, zobrazí se opět okno **Bezpečnostní nastav.** s hodnotou „**Vypnuto**“ na řádku **Zámek napájení**. Při dalším zapnutí projektoru nebudete muset zadávat heslo.
- ii. Pokud je heslo chybné, zobrazí se na 3 sekundy zpráva o chybném zadání hesla a pak se zobrazí zpráva „**ZADEJTE HESLO**“ pro nový pokus. Můžete buď stisknout tlačítko **Menu/Exit (Nabídka/Konec)** a zrušit nastavování, nebo zkusit zadat jiné heslo.

 **Přestože je funkce ochrany heslem vypnutá, měli byste si staré heslo zapamatovat, protože je budete potřebovat v případě opětovné aktivace ochrany heslem, při které musíte vložit staré heslo.**

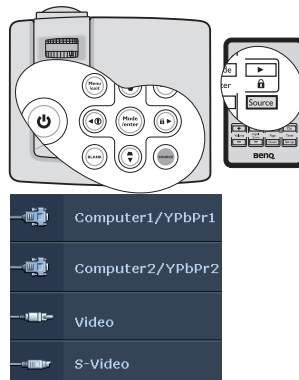
Přepínání vstupního signálu

Projektor lze připojit k několika zařízením současně. V jednom okamžiku lze však na celé projekční ploše zobrazit pouze signál z jednoho zařízení. Při spuštění projektor automaticky vyhledá dostupné signály.

Pokud chcete, aby projektor automaticky vyhledával signály, ujistěte se, že je funkce **Rychlé automatické hledání** v nabídce **ZDROJ** nastavena na režim **Zapnuto** (výchozí nastavení projektoru).

Dostupné vstupní signály můžete rovněž prohledávat ručně.

1. Stiskněte tlačítko **SOURCE (ZDROJ)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Zobrazí se lišta pro výběr zdroje vstupního signálu.
2. Opakovaným stisknutím tlačítek **▲/▼** vyberte požadovaný vstupní signál a stiskněte tlačítko **Mode/Enter (Režim/Enter)**.
Po nalezení signálu se na několik sekund zobrazí v rohu projekčního plátna informace o zdroji vstupního signálu. Pokud je k projektoru připojeno více zařízení, opakujte kroky 1-2 pro vyhledání dalšího signálu.



- ☞ **Úroveň jasu promítaného obrazu se bude při přepínání mezi různými vstupními signály odpovídajícím způsobem měnit. Datové (grafické) prezentace z „PC“ používají většinou statické snímky a jsou obecně jasnější než „Video“, při kterém se používají většinou pohyblivé snímky (filmy).**
- **Přirozené rozlišení zobrazení tohoto projektoru má poměr stran 4:3. Aby byl zobrazený obraz co nejlepší, měli byste vybrat a používat zdroj vstupního signálu, který má signál s tímto rozlišením. Jakákoliv jiná rozlišení budou projektorem upravena v závislosti na nastavení „poměru stran“, což může způsobit určité zkreslení obrazu nebo ztrátu jeho světlosti. Podrobné informace - viz „Výběr poměru stran“ na straně 31.**

Změna barevného prostoru (pouze modely MP515 ST)

Pokud dojde k tomu, že po připojení projektoru k DVD přehrávači prostřednictvím vstupu **HDMI** na projektoru se v promítaném obraze zobrazují nesprávné barvy (což je ale velmi nepravděpodobné), změňte prosím barevný prostor na **YUV**.

1. Stiskněte tlačítko **Menu/Exit (Nabídka/Konec)** a stisknutím tlačítek **◀/▶** označte nabídku **ZDROJ**.
2. Stisknutím tlačítka **▼** označte nabídku **Přenos barevného prostoru** a stisknutím tlačítek **◀/▶** vyberte požadovaný barevný prostor.

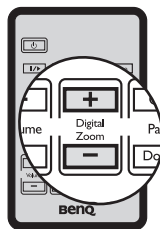
- ☞ **Tato funkce je k dispozici pouze tehdy, když používáte vstupní konektor HDMI.**
- **Vstupem HDMI je vybaven pouze model MP515 ST.**

Zvětšování a hledání detailů

Pokud si potřebujete prohlédnout detaily v zobrazeném obrazu, zvětšíte obraz. Pro posouvání obrazu použijte tlačítka se šípkami.

• Pomocí dálkového ovladače

1. Stisknutím **Digitální zoom** +/- zobrazíte lištu zoomu. Stisknutím tlačítka **Digitální zoom** + zvětšíte střed obrazu. Opakovaným stiskem tohoto tlačítka zvětšíte obraz na požadovanou velikost.
2. Pomocí směrových šipek (**▲**, **▼**, **◀**, **▶**) na projektoru nebo dálkovém ovladači se můžete v obrazu posouvat.
3. Pro obnovení původní velikosti obrazu stiskněte tlačítko **AUTO**. Můžete rovněž stisknout tlačítko **Digitální zoom** -. Po dalším stisknutí tlačítka se obraz dále zmenšuje a nakonec se zobrazí opět v původní velikosti.



 **Obraz lze posouvat až po jeho zvětšení. Během vyhledávání detailů můžete obraz dále zvětšovat.**

• Pomocí OSD nabídky

1. Stisknutím tlačítek **Menu/Exit (Nabídka/Konec)** a poté tlačítek **◀/▶** označte nabídku **ZOBRAZENÍ**.
2. Stisknutím tlačítek **▼** označte položku **Digitální zoom** a stiskněte tlačítko **Mode/Enter (Režim/Enter)**. Zobrazí se lišta zoomu.
3. Při použití dálkového ovladače postupujte podle kroků 1 - 3 v části "**Pomocí dálkového ovladače**" výše. V případě použití tlačítek na přístroji opakovaným stisknutím tlačítka **▲** nastavte požadovanou velikost obrazu.
4. Chcete-li se v obraze pohybovat, stiskněte tlačítko **Mode/Enter (Režim/Enter)** pro přepnutí do režimu výšece a pohybujte se v obraze pomocí směrových šipek (**▲**, **▼**, **◀**, **▶**) na projektoru nebo na dálkovém ovladači.
5. Chcete-li zmenšit velikost obrazu, stisknutím tlačítka **Mode/Enter (Režim/Enter)** se přepněte zpět do režimu zvětšení/zmenšení a stisknutím tlačítka **AUTO** obnovte původní velikost obrazu. Můžete rovněž opakovaně stisknout tlačítko **▼**, dokud se neobnoví původní velikost obrazu.

Výběr poměru stran

„Poměr stran“ je poměr šířky obrazu k jeho výšce. Většina analogových televizorů a počítačů používá poměr stran 4:3, digitální TV a DVD obvykle používají poměr stran 16:9.

Díky možnostem digitálního zpracování signálu umožňují digitální zobrazovací zařízení, jako je např. tento projektor, dynamicky roztáhnout a zobrazit obrazový výstup v jiném poměru stran, než má původní signál.

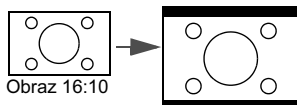
Změna poměru stran promítaného obrazu (bez ohledu na to, jaký poměr používá zdroj signálu):

1. Stiskněte tlačítko **Menu/Exit (Nabídka/Konec)** a stisknutím tlačítek **◀/▶** označte nabídku **ZOBRAZENÍ**.
2. Stisknutím tlačítka **▼** označte nabídku **Poměr stran**.
3. Opakovaným stisknutím tlačítek **◀/▶** vyberte poměr stran, který odpovídá formátu video signálu a vašim požadavkům na zobrazení.

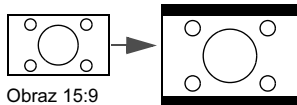
Poznámky k poměru stran obrazu

- Na následujících obrázcích označují černé plochy neaktivní oblasti, zatímco bílé plochy označují aktivní oblasti.
- Na těchto nevyužitých černých místech lze zobrazit OSD nabídky.

1. **Automaticky:** Změní proporcionálně měřítko obrazu tak, aby obraz odpovídal přirozenému rozlišení projektoru ve vodorovné nebo svislé ose. Toto nastavení je vhodné pro vstupní obraz s poměrem stran 4:3 nebo 16:9, pokud chcete využít co největší část projekční plochy bez nutnosti změnit poměr stran obrazu.

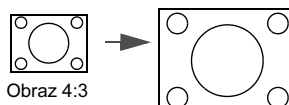


Obrázek 16:10



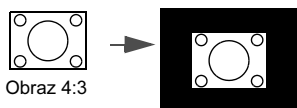
Obrázek 15:9

3. **4:3:** Změní měřítko obrazu tak, že obraz bude zobrazen uprostřed projekčního plátna s poměrem stran 4:3. Toto nastavení je nejvhodnější pro obraz s poměrem stran 4:3 (např. monitory počítačů, televizory se standardním rozlišením a DVD filmy s poměrem stran 4:3), protože se obraz zobrazuje bez změny poměru stran.

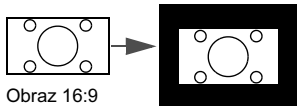


Obrázek 4:3

2. **Skutečné:** Obraz je promítán v původním rozlišení a jeho velikost je změněna tak, aby byl zobrazen na celou projekční plochu. U vstupních signálů s nižším rozlišením se bude promítaný obraz zobrazovat jako menší než v případě změny jeho velikosti pro zobrazení na celé plátno. V případě potřeby můžete zvětšit velikost obrazu nastavením zoomu nebo posunutím projektoru blíže k projekčnímu plátnu. Po provedení takových nastavení budete možná muset projektor znovu zaostřit.

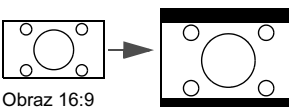


Obrázek 4:3



Obrázek 16:9

4. **16:9:** Změní měřítko obrazu tak, že obraz bude zobrazen uprostřed projekčního plátna s poměrem stran 16:9. Toto nastavení je nejvhodnější pro obraz, který již má poměr stran 16:9 (např. televize s vysokým rozlišením HDTV), protože obraz se zobrazuje bez změny poměru stran.



Obrázek 16:9

Optimalizace obrazu

Pomocí funkce Barva stěny (zdi)

V situaci, kdy promítáte na barevný povrch (např. namalovanou stěnu), který nemusí být bílý, vám funkce **Barva stěny (zdi)** pomůže upravit barvy promítaného obrazu tak, aby se zabránilo případným barevným odlišnostem mezi zdrojem signálu a promítaným obrazem.

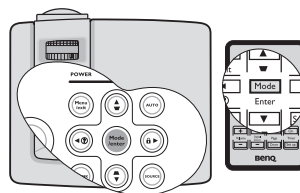
Chcete-li používat tuto funkci, otevřete nabídku **ZOBRAZENÍ > Barva stěny (zdi)** a stisknutím tlačítka ◀/▶ vyberte barvu, která se nejvíce blíží barvě povrchu, na který se promítá. Pro výběr je k dispozici několik předem zkalibrovaných barev: **Světle žlutá, Ružová, Světle zelená, Modrá a Tabule**.

Výběr režimu zobrazení

V projektoru je přednastaveno několik režimů zobrazení, ze kterých si můžete vybrat ten, který nejlépe vyhovuje provozním podmínkám a typu obrazu ze vstupního signálu.

Pro volbu provozního režimu, který vyhovuje vašim potřebám, můžete provést některý z níže uvedených kroků.

- Opakovaným stisknutím tlačítka **Mode/Enter** (Režim/Enter) na projektoru nebo na dálkovém ovladači vyberte požadovaný režim.
- Přejděte do nabídky **OBRÁZEK > Režim zobrazení** a stisknutím tlačítka ◀/▶ vyberte požadovaný režim.



V následujícím textu jsou uvedeny režimy zobrazení.

1. Režim **Dynamický**: Maximalizuje jas promítaného obrazu. Tento režim je vhodný v prostředí, kde je vyžadován velmi vysoký jas - např. při použití projektoru v dobře osvětlených místnostech.
2. Režim **Prezentace mode (výchozí nastavení)**: Je určený pro prezentace. V tomto režimu je zvýrazněn jas.
3. Režim **sRGB**: Maximalizuje čistotu RGB barev pro zajištění zobrazení snímků jako ve skutečnosti bez ohledu na nastavení jasu. Nejvhodnější režim pro prohlížení fotografií pořízených správně zkalibrovaným fotoaparátem kompatibilním s sRGB a pro prohlížení počítačové grafiky a výkresových aplikací, jako je např. AutoCAD.
4. Režim **Kino**: Tento režim je vhodný pro sledování barevných filmů, videoklipů z digitálních fotoaparátů nebo DV zařízení pro zajištění nejlepšího obrazu v temnějším (méně osvětleném) prostředí.
5. Režim **Uživatel 1/Uživatel 2**: Vyvolá uživatelské nastavení podle aktuálně dostupných režimů zobrazení. Podrobné informace - viz „[Nastavení režimů Uživatel 1/Uživatel 2](#)“ na straně 34.

Nastavení režimů Uživatel 1/Uživatel 2

Pokud vám dostupné režimy zobrazení nevyhovují, máte k dispozici dva uživatelsky nastavitelné režimy. Jako výchozí režim pro přizpůsobení nastavení můžete použít jakýkoliv z režimů zobrazení (kromě režimu **Uživatel 1/2**).

1. Stiskněte tlačítko **Menu/Exit (Nabídka/Konec)** pro zobrazení OSD nabídky.
2. Přejděte do nabídky **OBRÁZEK > Režim zobrazení**.
3. Tlačítka ◀/▶ vyberte **Uživatel 1** nebo **Uživatel 2**.
4. Stisknutím tlačítka ▼ označte nabídku **Referenční režim**.

☞ **Tato funkce je dostupná, pouze pokud je vybrán režim Uživatel 1 nebo Uživatel 2 ve vedlejší nabídce Režim zobrazení.**

5. Stisknutím tlačítka ◀/▶ vyberte režim, který vám nejlépe vyhovuje.
6. Stiskem tlačítka ▼ vyberte položku nabídky, kterou chcete změnit a upravte její hodnotu pomocí ◀/▶. Podrobné informace najdete v následující části "[Jemné doladění kvality obrazu v uživatelských režimech](#)".
7. Po provedení všech nastavení označte položku **Uložit nastavení** a stiskněte tlačítko **Mode/Enter (Režim/Enter)** pro uložení a ukončení nastavení.
8. Zobrazí se potvrzovací zpráva „**Nastavení uloženo**“.

Jemné doladění kvality obrazu v uživatelských režimech

Podle zjištěného typu signálu jsou při volbě položky **Uživatel 1** nebo **Uživatel 2** dostupné některé uživatelské funkce. Tyto funkce můžete po výběru podle potřeby nastavit tlačítka ◀/▶ na dálkovém ovladači

Nastavení funkce Jas

Čím je tato hodnota vyšší, tím je obraz jasnější. A čím je tato hodnota nižší, tím je obraz temnější. Tento parametr nastavte tak, aby se černé oblasti obrazu jevily jako černé a aby v tmavých místech zůstaly viditelné detaily.



Nastavení funkce Kontrast

Čím vyšší je tato hodnota, tím vyšší je kontrast. Použijte tuto položku pro nastavení maximální úrovně bílé po předchozím nastavení položky Jas tak, aby se obraz přizpůsobil vybranému vstupu a prostředí pro sledování.



Nastavení funkce Barva

Nižší nastavená hodnota znamená méně syté barvy. Pokud je nastavena příliš vysoká hodnota, budou barvy obrazu přesycené a obraz nebude realistický.

Nastavení funkce Odstín

Čím je tato hodnota vyšší, tím více je obraz zbarven do červena. Čím je tato hodnota nižší, tím více je obraz zbarven do zelena.

Nastavení funkce Ostrost

Čím vyšší je tato hodnota, tím je obraz ostřejší. Čím nižší je tato hodnota, tím méně je obraz ostřejší.

Nastavení funkce Brilliant Color

Tato funkce využívá nový algoritmus na zpracování barev a systémová vylepšení pro dosažení vyššího jasu, přičemž má obraz věrnější a živější barvy. Umožňuje více než 50% zvýšení jasu v obrazu se středními odstíny, které jsou běžné u videa a přírodních scén, takže projektor reprodukuje obraz s reálnými a přirozenými barvami. Dáváte-li přednost obrazům v této kvalitě, vyberte hodnotu **Zapnuto**. Jestliže ji nechcete, vyberte hodnotu **Vypnuto**.

Zapnuto je výchozí a doporučená volba pro tento projektor. Při volbě hodnoty **Vypnuto** není dostupná funkce **Teplota barev**.

Výběr teploty barev

Dostupné možnosti nastavení teploty barev* se liší podle vybraného typu signálu.

1. **T1:** Nastavení nejvyšší teploty barev T1 - zobrazuje barvy s nejsilnějším modrobílým nádechem.
2. **T2:** Bílá barva se zobrazuje do modra.
3. **T3:** Zachovává normální zobrazení bílé barvy.
4. **T4:** Bílá barva se zobrazuje do červena.

*O teplotách barev:

Existuje mnoho různých odstínů, které jsou pro různé účely považovány za „bílou“. Jeden z běžných způsobů reprezentace bílé barvy je znám jako „teplota barev“. Bílá barva s nízkou teplotou barev vypadá jako načervenalá bílá. Bílá barva s vysokou teplotou barev obsahuje více modré.

3D správa barev

Ve většině prostředí pro instalaci nebudete muset správu barev používat, např. ve třídách, zasedacích místnostech nebo obývacích pokojích, kde zůstává zapnuté osvětlení nebo kde do místnosti dopadá okny denní světlo.

Nad správou barev byste se měli zamyslet pouze u trvalých instalací v prostředí s řízenou úrovní osvětlení - např. v učebnách, přednáškových sálech nebo u domácího kina. Správa barev umožňuje (v případě potřeby) jemnou změnu nastavení barev, aby bylo dosaženo přesnější reprodukce barev.

Správnou správu barev lze používat pouze v řízeném a reprodukovatelném projekčním prostředí. Budete muset použít kolorimetr (měřidlo intenzity barev) a poskytnout sadu vhodných zdrojových obrázků pro změření reprodukce barev. Tyto nástroje nejsou součástí příslušenství projektoru, prodejce projektoru by vám však měl být schopen poradit nebo případně zajistit zkušeného instalačního technika.

Správa barev umožňuje upravit nastavení 6 sad barev (RGBCMY). Po výběru jednotlivých barev můžete podle svých preferencí nezávisle nastavit jejich rozsah a sytost.

Můžete si zakoupit zkušební disk, který obsahuje různé barevné testovací vzory a který lze použít pro testování prezentace barev na monitorech, televizorech, projektorech atd. Libovolný obraz z tohoto disku můžete promítnout na projekční plátno a pak otevřít nabídku **3D správa barev** a upravit nastavení.

Postup při nastavování:

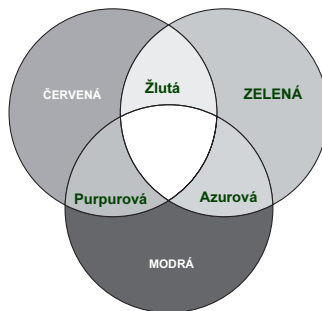
1. Přejděte do nabídky **OBRÁZEK** a označte položku **3D správa barev**.
2. Po stisknutí tlačítka **Mode/Enter (Režim/Enter)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači se zobrazí okno **3D správa barev**.
3. Označte položku **Primární barva** a stisknutím tlačítka ◀/▶ vyberte barvu z možností Červená, Žlutá, Zelená, Azurová, Modrá nebo Purpurová.
4. Stisknutím tlačítka ▼ označte nabídku **Odstín** a stisknutím tlačítka ◀/▶ vyberte barevný rozsah. Zvýšením rozsahu zahrnete barvy obsahující větší podíl svých dvou sousedních barev.

Vzájemné vztahy barev - viz obrázek vpravo.

Pokud například vyberete barvu „Červená“ a nastavíte její rozsah na 0, bude v promítaném obrazu vybrána pouze čistě červená. Zvýšením rozsahu této barvy zahrnete červenou s odstínem do žluté a červenou s odstínem do purpurové.

5. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Sytost** a stisknutím tlačítek ◀/▶ nastavte hodnotu sytosti podle vašich představ. Každé provedené nastavení se okamžitě projeví v obrazu.

Pokud například vyberete barvu „Červená“ a nastavíte její hodnotu na 0, bude ovlivněna pouze sytost čistě červené.

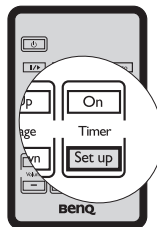


 **Hodnota Sytost udává intenzitu příslušné barvy ve video obrazu. Nižší hodnota vytváří méně syté barvy; hodnota „0“ znamená, že příslušná barva není v obraze vůbec zobrazena. Pokud je sytost příliš vysoká, bude barva příliš výrazná a nereálná.**

6. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Zesílení** a stisknutím tlačítek ◀/▶ nastavte hodnotu zesílení podle vašich představ. Bude upravena kontrastní úroveň vámi vybrané primární barvy. Každé provedené nastavení se okamžitě projeví v obrazu.
7. Zopakováním kroků 3 až 6 upravte další barvy.
8. Proveďte všechna požadovaná nastavení.
9. Stiskněte tlačítko **Menu/Exit (Nabídka/Konec)** pro ukončení a uložení nastavení.

Nastavení časovače prezentace

Časovač prezentace umožňuje zobrazit na projekční ploše čas prezentace, abyste měli lepší přehled o délce prezentace. Pro aktivaci této funkce postupujte podle následujících pokynů:



1. Na dálkovém ovladači stiskněte tlačítko **Timer Set up (Nastavení časovače)** nebo přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Časovač prezentace** a stisknutím tlačítka **Mode/Enter (Režim/Enter)** zobrazte okno **Časovač prezentace**.
2. Označte položku **Interval časovače** a stisknutím tlačítek ◀/▶ nastavte interval časovače. Délku času lze nastavit v rozsahu 1 až 5 minut s krokem 1 minuta a 5 až 240 minut s krokem 5 minut.
3. Stiskem tlačítka ▼ označte položku **Displej časovače** a stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte, zda chcete zobrazovat časovač na projekční ploše.

Volba	Popis
Vždy	Časovač se bude na projekční ploše zobrazovat po celou prezentaci.
1 min/2 min/3 min	Časovač se bude na projekční ploše zobrazovat poslední 1/2/3 minuty.
Nikdy	Po celou prezentaci bude časovač skrytý.

4. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Pozice časovače** a stisknutím tlačítek ◀/▶ nastavte umístění časovače.

Nahore-vlevo → Dole-vlevo → Nahore-vpravo → Dole-vpravo

5. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Metoda počítání časovače** a stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte, zda se má čas přičítat nebo odečítat.

Volba	Popis
Vpřed	Hodnota se zvyšuje od 0 do přednastavené doby.
Zpět	Hodnota se snižuje od přednastavené doby do 0.

6. Stiskem tlačítka ▼ označte položku **Zvukové připomenutí** a stisknutím tlačítek ◀/▶ určete, zda chcete aktivovat zvukové upozornění. Pokud vyberete **Zapnuto**, 30 sekund před uplynutím nastaveného času dvakrát zazní zvukový signál a po vypršení nastaveného času zazní tento signál třikrát.
7. Pro aktivaci časovače prezentace stiskněte tlačítko ▼, stisknutím tlačítek ◀/▶ označte položku **Zapnuto** a stiskněte tlačítko **Mode/Enter (Režim/Enter)**.
8. Zobrazí se potvrzovací zpráva. Označte položku **Ano** a potvrďte stisknutím tlačítka **Mode/Enter (Režim/Enter)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Na projekční ploše se zobrazí zpráva „Časovač je zapnutý!“. Časovač zahájí odpočítávání v okamžiku aktivace.

Chcete-li časovač zrušit, postupujte následovně.

- **Pomocí dálkového ovladače**

Stiskněte tlačítko **Timer On (Zapnutí časovače)**, stisknutím tlačítek ◀/▶ označte položku **Vypnuto** a stiskněte tlačítko **Mode/Enter (Režim/Enter)**.

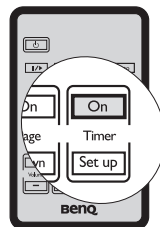
- **Pomocí OSD nabídky**

1. Přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Časovač prezentace** a označte položku **Vypnuto**. Stiskněte tlačítko **Mode/Enter (Režim/Enter)**. Zobrazí se potvrzovací zpráva.
2. Označte možnost „**Ano**“ a potvrďte stisknutím tlačítka **Mode/Enter (Režim/Enter)**. Na projekční ploše se zobrazí zpráva „**Časovač je vypnutý!**“.

Jak používat tlačítko Timer On (Zapnutí časovače)

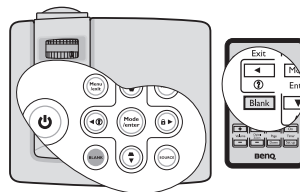
Timer On (Zapnutí časovače) má více funkcí.

- Pokud je časovač prezentace vypnutý, zobrazí se po stisknutí tohoto tlačítka potvrzovací zpráva. Podle pokynů na projekční ploše se můžete rozhodnout, zda chcete časovač aktivovat nebo nikoli.
- Pokud je již časovač zapnutý, zobrazí se po stisknutí tohoto tlačítka potvrzovací zpráva. Podle pokynů na projekční ploše se můžete rozhodnout, zda chcete časovač restartovat, pokračovat v jeho používání nebo jej vypnout.



Skrytí obrazu

Aby bylo možné obrátit pozornost diváků sledujících prezentaci na přednášejícího, lze stisknutím tlačítka **BLANK (PRAZDNÁ OBRAZOVKA)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači skrytí promítaný obraz. Během doby, kdy je obraz skrytý, se v rohu projekční plochy zobrazí zpráva „**BLANK**“ (PRAZDNÁ OBRAZOVKA). Je-li tato funkce aktivována během doby, kdy je připojen audio vstup, budete i nadále slyšet na pozadí zvuk.

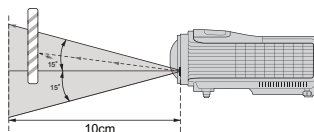


V nabídce **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Časovač prázdné obr.** můžete nastavit dobu skrytí obrazu, po jejímž uplynutí začne projektor opět promítat obraz, jestliže mezitím na prázdné obrazovce neproběhne žádná akce. Rozsah nastavení je 5 až 30 minut v krocích 5 minut.

Pokud vám rozsah nastavení nevyhovuje, vyberte možnost **Vypnout**.

Bez ohledu na nastavení položky **Časovač prázdné obr.** můžete obraz kdykoliv obnovit stiskem libovolného tlačítka na projektoru nebo dálkovém ovladači (kromě tlačítka **Page Up/Down (Stránka nahoru/Dolů)**).

Projektor je vybaven senzorem detekujícím předměty nacházející se v úhlu 30° (svislá osa) a vzdálenosti 20 cm před projektorem, který při aktivaci během okamžiku automaticky přepne projektor do režimu prázdné obrazovky. Po opětovném oddálení takového předmětu se projektor během několika sekund přepne zpět do standardního provozního režimu.



V nabídce **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Automatické zatemnění** musí být nastaveno **Zapnuto** (výchozí nastavení projektoru).

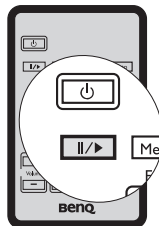


- Po stisknutí tlačítka **BLANK (PRÁZDNÁ OBRAZOVKA)** přejde lampa projektoru automaticky do režimu Úsporný.
- Dosah detekce závisí na materiálu a barvě přibližujícího se předmětu.

Zastavení obrazu

Stisknutím tlačítka **||/▶** na dálkovém ovladači zastavíte obraz. V levém horním rohu projekční plochy se zobrazí slovo **'FREEZE'**. Pro vypnutí této funkce stiskněte jakékoliv tlačítko (kromě tlačítka **Page Up/Down (Stránka nahoru/Dolů)**) na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

I když je obraz na projekční ploše zastavený, bude se obraz na video zařízení nebo jiném zařízení přehrávat. Pokud mají připojená zařízení aktivní audio výstup, bude se zvuk přehrávat, přestože je obraz zastavený.

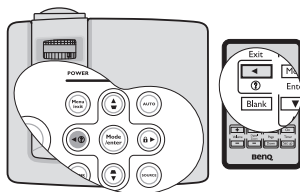


Používání funkce FAQ (Časté dotazy)

Nabídka **INFORMACE** obsahuje možná řešení problémů týkající se kvality obrazu, instalace, používání speciálních funkcí a také informace o servisu.

Postup pro získání odpovědí na časté dotazy (FAQ):

1. Stisknutím tlačítka **◀/?** na projektoru nebo na dálkovém ovladači nebo stisknutím tlačítka **Menu/Exit (Nabídka/Konec)** zobrazíte OSD nabídku a stiskem tlačítek **◀/▶** označíte nabídku **INFORMACE**.
2. Stisknutím tlačítka **▼** vyberte **Časté dotazy - Obraz a instalace** nebo **Časté dotazy - Vlastnosti a služby**.
3. Stiskněte tlačítko **Mode/Enter (Režim/Enter)**.
4. Stisknutím tlačítek **▲/▼** vyberte problém a stisknutím tlačítka **Mode/Enter (Režim/Enter)** zobrazíte možná řešení.
5. OSD nabídku opustíte stisknutím tlačítka **Menu/Exit (Nabídka/Konec)**.



Provoz ve velkých nadmořských výškách

Pokud budete projektor používat v prostředí s nadmořskou výškou 1 500 až 3 000 m a s teplotou okolí v rozmezí 0 °C až 35 °C, doporučujeme použít funkci **Režim velké nadm. výš.**.

- ⚠ Nepoužívejte funkci Režim velké nadm. výš. v případě, že se nacházíte ve výšce 0 až 1500 m a teplota je v rozmezí 0 °C až 35 °C. Pokud byste v takových podmínkách tento režim aktivovali, projektor by se nadměrně ochlazoval.**

Aktivace funkce **Režim velké nadm. výš.**:

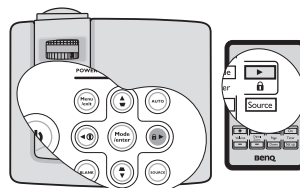
1. Stiskněte tlačítko **Menu/Exit (Nabídka/Konec)** a stisknutím tlačítek **◀/▶** označíte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé**.
 2. Stisknutím **▼** označíte funkci **Režim velké nadm. výš.** a tlačítkem **◀/▶** nastavte **Zapnuto**. Zobrazí se potvrzovací zpráva.
 3. Označte možnost **Ano** a stiskněte tlačítko **Mode/Enter (Režim/Enter)**.
- Provoz v režimu „**Režim velké nadm. výš.**“ může způsobovat větší hluk z důvodu zvýšené rychlosti ventilátorů, nutné pro zlepšení celkového chlazení a výkonu systému.

Jestliže používáte tento projektor v jiném extrémním prostředí (s výjimkou výše uvedených podmínek), může jevit známky automatického vypínání, které slouží k ochraně projektoru před přehřátím. V podobných případech byste měli tyto problémy vyřešit zapnutím režimu velké nadmořské výšky. Neznamená to však, že projektor může pracovat za jakýchkoliv drsných nebo extrémních podmínek.

Uzamknutí ovládacích tlačítek

Uzamknutím ovládacích tlačítek na projektoru můžete zabránit neúmyslné změně nastavení projektoru (např. malými dětmi). Po zapnutí funkce **Zámek kláves panelu** nebudou funkční žádná tlačítka na projektoru kromě tlačítka  **Napájení**.

1. Stiskněte tlačítka / na projektoru nebo na dálkovém ovladači nebo přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Zámek kláves panelu** a vyberte možnost **Zapnuto** stiskem tlačítek / na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Zobrazí se potvrzovací zpráva.
2. Označte možnost „Ano“ a potvrďte stisknutím tlačítka **Mode/Enter (Režim/Enter)**.



Chcete-li zámek kláves panelu zrušit, stiskněte a na 3 sekundy podržte tlačítko / na dálkovém ovladači nebo na projektoru.

Můžete rovněž pomocí dálkového ovládání vyvolat nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Zámek kláves panelu** a stisknutím tlačítek / vybrat možnost **Vypnuto**.

-  • **Tlačítka na dálkovém ovladači lze používat i tehdy, když jsou tlačítka na ovládacím panelu uzamknuta.**
- **Pokud stisknutím tlačítka  Napájení vypnete projektor, aniž byste deaktivovali funkci uzamknutí tlačítek panelu, zůstane tato funkce aktivní i po opětovném zapnutí projektoru.**

Přizpůsobení zvuku

Níže uvedené změny parametrů zvuku budou mít vliv na reproduktor/reproduktory projektoru. Zajistěte, aby byl správně připojen audio vstup projektoru. Viz část „Připojení“ na straně 18, kde najdete informace o způsobu připojení audio vstupu.

Ztlumení zvuku

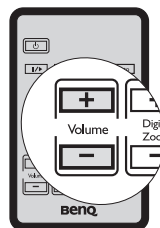
Pro dočasné vypnutí zvuku:

1. Stisknutím tlačítek **Menu/Exit (Nabídka/Konec)** a poté tlačítek / označte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé**.
2. Stisknutím tlačítka  označte možnost **Nastavení zvuku** a stiskněte tlačítko **Mode/Enter (Režim/Enter)**. Zobrazí se okno **Nastavení zvuku**.
3. Označte položku **Němý** a stisknutím tlačítek / vyberte **Zapnuto**.

Přizpůsobení úrovně zvuku

Pro nastavení hlasitosti použijte tlačítka **Volume (Hlasitost +/-)** na ovladači nebo:

1. Zopakujte výše uvedené kroky 1-2.
2. Stisknutím tlačítka **▼** označte položku **Hlasitost** a stisknutím tlačítek **◀/▶** vyberte požadovanou úroveň zvuku.



Vypnutí oznamovacího tónu při Zapnout/vypnout tón

Pro vypnutí oznamovacího tónu:

1. Zopakujte výše uvedené kroky 1-2.
2. Stisknutím tlačítka **▼** označte nabídku **Zapnout/vypnout tón** a stisknutím tlačítek **◀/▶** vyberte možnost **Vypnuto**.

 Jediným způsobem, jak změnit nastavení funkce **Zapnout/vypnout tón**, je volba možnosti **Zapnuto** nebo **Vypnuto** tímto způsobem. Ztlumení zvuku nebo změna jeho úrovně nemají na funkci **Zapnout/vypnout tón** žádný vliv.

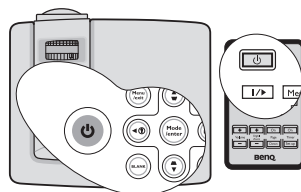
Přizpůsobení zobrazení nabídek projektoru

OSD nabídky (On-Screen Display - nabídky zobrazované na projekční ploše) můžete nastavit podle vašich preferencí. Následující nastavení nemají žádný vliv na nastavení, provoz nebo výkon projektoru.

- V položce **Čas zobrazení nabídk.** v nabídce **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní** > **Nastavení nabídky** lze nastavit dobu zobrazení OSD nabídky po posledním stisknutí jakéhokoli tlačítka. Čas lze nastavit v rozmezí 5 až 30 sekund v krocích 5 sekund. Požadovaný čas nastavte pomocí tlačítka **◀/▶**.
- V položce **Pozice nabídky** nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní** > **Nastavení nabídky** lze vybrat některou z pěti nabízených poloh OSD nabídky. Požadovanou polohu vyberte pomocí tlačítka **◀/▶**.
- V položce **Jazyk** nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní** lze vybrat požadovaný jazyk nabídek na projekční ploše (OSD). Tlačítka **◀/▶** vyberte jazyk.
- V položce **Úvodní obrazovka** nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní** lze vybrat požadované logo, které se bude zobrazovat při spuštění projektoru. Tlačítka **◀/▶** vyberte, co se bude zobrazovat.

Vypnutí projektoru

1. Po stisknutí tlačítka **⏻ Napájení** se zobrazí výzva k potvrzení. Pokud nestisknete žádné tlačítko během několika sekund, zpráva zmizí.
2. Stiskněte znovu tlačítko **⏻ Napájení**. Indikátor **POWER (Napájení)** začne blikat oranžově, projekční lampa se vypne, ale ventilátory poběží ještě přibližně 90 sekund, aby se projektor ochladil.

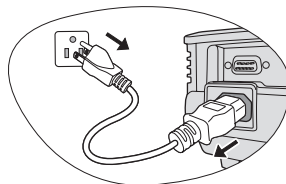




Z důvodu ochrany lampy nebude projektor během procesu ochlazování reagovat na žádné příkazy.

Chcete-li zkrátit dobu chlazení, můžete rovněž aktivovat funkci Rychlé chlazení. Podrobné informace - viz „[Rychlé chlazení](#)“ na straně 48.

3. Po ukončení procesu ochlazování zazní „**Oznamovací tón pro signalizaci vypnutí napájení**“. Indikátor **POWER (Napájení)** svítí trvale oranžově a ventilátory se zastaví. Odpojte síťový kabel ze síťové zásuvky.



- Chcete-li vypnout oznamovací tón při vypnutí napájení, přečtěte si podrobné informace v části „[Vypnutí oznamovacího tónu při Zapnout/vypnout tón](#)“ na straně 41.
- Pokud projektor řádně nevypnete, spustí se v případě, že se jej pokusíte znovu zapnout, na několik minut ventilátory, aby se projektor ochladil (kvůli ochraně lampy). Projektor zapnete dalším stisknutím tlačítka  Napájení, když se ventilátory zastaví a indikátor **POWER (Napájení)** svítí oranžově.

Ovládání nabídek

Systém nabídek

Všimněte si prosím, že OSD nabídky se mění podle vybraného druhu signálu a provozního režimu projektoru.

Hlavní nabídka	Vedlejší nabídka		Možnosti
1. ZOBRAZENÍ	Barva stěny (zdi)	Vypnuto/Světle žlutá/Růžová/Světle zelená/Modrá/Tabule	
	Poměr stran	Automaticky/Skutečné/4:3/16:9	
	Lichoběž. zkreslení		
	Pozice		
	Fáze		
	Horizont. velikost		
	Digitální zoom		
2. OBRÁZEK	Režim zobrazení	Dynamický/Prezentace/sRGB/Kino/Uživatel 1/Uživatel 2	
	Referenční režim	Dynamický/Prezentace/sRGB/Kino	
	Jas		
	Kontrast		
	Barva		
	Odstín		
	Ostrost		
	Brilliant Color	Zapnuto/Vypnuto	
	Teplota barev	T1/T2/T3/T4	
	3D správa barev	Primární barva	R/G/B/C/M/Y
		Odstín	
		Sytost	
		Zesílení	
	Uložit nastavení		
3. ZDROJ	Rychlé automatické hledání	Zapnuto/Vypnuto	
	Přenos barevného prostoru (pouze modely MP515 ST)	Automaticky/RGB/YUV	
4. NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní	Časovač prezentace	Interval časovače	1~240 minut
		Displej časovače	Vždy/1 min/2 min/3 min/Nikdy
		Pozice časovače	Nahoře-vlevo/Dole-vlevo/Nahoře-vpravo/Dole-vpravo
		Metoda počítání časovače	Zpět/Vpřed
		Zvukové připomenutí	Zapnuto/Vypnuto
		Zapnuto/Vypnuto	

Hlavní nabídka	Vedlejší nabídka		Možnosti
4. NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní	Jazyk		English/Français/Deutsch Italiano/Español/Русский 繁體中文/简体中文/日本語/한국어/ Svenska/Nederlands/Türkçe/ Čeština/Português/ไทย/Polски Magyar/Hrvatski/Română/Norsk/ Dansk/Български/suomi
	Umístění projektoru		Stolek vpředu/Stolek vzadu/ Strop vzadu/Strop vpředu
	Nastavení nabídky	Čas zobrazení nabídky	5 s/10 s/15 s/20 s/25 s/30 s
		Pozice nabídky	Střed/Nahoře-vlevo/Nahoře- vpravo/Dole-vpravo/Dole-vlevo
	Automatické vypnutí		Vypnout /5 min/10 min/15 min/ 20 min/25 min/30 min
	Časovač prázdné obr.		Vypnout /5 min/10 min/15 min/ 20 min/25 min/30 min
	Zámek kláves panelu		Zapnuto/Vypnuto
	Časovač spánkového režimu		Vypnout /30 min/1 hodina/ 2 hodiny/3 hodiny/4 hodiny/ 8 hodin/12 hodin
	Úvodní obrazovka		Černá/Modrá/BenQ
	Automatické zatemnění		Zapnuto/Vypnuto
5. NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé	Rychlé chlazení		Zapnuto/Vypnuto
	Režim velké nadm. výš.		Zapnuto/Vypnuto
	Nastavení zvuku	Němý	Zapnuto/Vypnuto
		Hlasitost	
		Zapnout/vypnout tón	Zapnuto/Vypnuto
	Výst. mon. v poh. režimu (pouze modely MP525 ST)		Zapnuto/Vypnuto
	Nastavení lampy	Režim lampy	Normální/Úsporný
		Vynul. počít. lampy	
		Ekvivalentní hodiny lampy	
	Bezpečnostní nastav.	Změnit heslo	
		Zámek napájení	
	Přenosová rychlost		2400/4800/9600/14400/19200/ 38400/57600/115200
	Testovací vzorek		Zapnuto/Vypnuto

Hlavní nabídka	Vedlejší nabídka		Možnosti
5. NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé	Skryté titulky	Povolit skryté titulky	Zapnuto/Vypnuto
		Verze titulků	CC1/CC2/CC3/CC4
	Obnov. všechna nast.		
6. INFORMACE	Časté dotazy - Obraz a instalace		
	Časté dotazy - Vlastnosti a služby		
	Aktuální stav systému		• Zdroj • Režim zobrazení • Rozlišení • Systém barev • Ekvivalentní hodiny lampy • Verze firmware

Všimněte si, že položky nabídky jsou dostupné, pokud projektor vyhledá aspoň jeden vstupní signál. Pokud není k projektoru připojeno žádné zařízení nebo není nalezen žádný signál, jsou dostupné pouze některé položky nabídky.

Výchozí hodnoty uvedené v tomto návodu, konkrétně na stranách [46-50](#), jsou pouze referenční. V důsledku neustálých zlepšování výrobků se mohou u konkrétního projektoru lišit.

Popis jednotlivých nabídek

Funkce (výchozí nastavení/hodnota)		Popis
1. Nabídka ZOBRAZENÍ	Barva stěny (zdi) (Vypnuto)	Lze upravit barvu promítaného obrazu, jestliže není projekční povrch bílý. Podrobné informace - viz „ Pomocí funkce Barva stěny (zdi) “ na straně 33.
	Poměr stran (Automaticky)	Podle zdroje vstupního signálu lze nastavit jeden ze čtyř režimů poměru stran obrazu. Podrobné informace - viz „ Výběr poměru stran “ na straně 31.
	Lichoběž. zkreslení (0)	Korekce lichoběžníkového zkreslení obrazu. Podrobné informace - viz „ Korekce lichoběžníkového zkreslení “ na straně 25.
	Pozice (0)	Zobrazení nabídky pro nastavení pozice. Pomocí tlačítek se šipkami můžete obrazem posouvat. Hodnoty zobrazené ve spodní části okna se mění po každém stisknutí tlačítka, dokud nedosáhnou svého maxima nebo minima.  Funkce je k dispozici pouze v případě, že je vybrán signál z PC (analogový RGB).
	Fáze	Nastavení fáze časování pro omezení zkreslení obrazu.  Funkce je k dispozici pouze v případě, že je vybrán signál z PC (analogový RGB). 
	Horizont. velikost (0)	Nastavení vodorovné šířky obrazu.  Funkce je k dispozici pouze v případě, že je vybrán signál z PC (analogový RGB).
	Digitální zoom (1.0X)	Zvětšení nebo zmenšení velikosti promítaného obrazu. Podrobné informace - viz „ Zvětšování a hledání detailů “ na straně 31.
2. Nabídka OBRAZEK	Režim zobrazení (Prezentace)	Přednastavené režimy zobrazení jsou určeny k optimalizaci nastavení obrazu projektoru, aby odpovídal vašemu typu programu. Podrobné informace - viz „ Výběr režimu zobrazení “ na straně 33.
	Referenční režim (Dynamický)	Výběr režimu zobrazení podle vašich požadavků na kvalitu obrazu a následné jemné doladění obrazu pomocí následujících položek na této straně. Podrobné informace - viz „ Nastavení režimů Uživatel 1/Uživatel 2 “ na straně 34.
	Jas (50)	Slouží k nastavení jasu obrazu. Podrobné informace - viz „ Nastavení funkce Jas “ na straně 34.
	Kontrast (0)	Pro nastavení stupně rozdílu mezi tmavými a světlými částmi obrazu. Podrobné informace - viz „ Nastavení funkce Kontrast “ na straně 34.

Funkce (výchozí nastavení/hodnota)		Popis
2. Nabídka OBRAZŮ	Barva (0)	Nastavení úrovně sytosti barev - množství každé barvy v obrazu. Podrobné informace - viz „ Nastavení funkce Barva “ na straně 35.  Funkce je k dispozici pouze pro signály Video a S-Video ve formátu NTSC nebo PAL.
	Odstín (0)	Nastavení červených a zelených odstínů obrazu. Podrobné informace - viz „ Nastavení funkce Odstín “ na straně 35.  Funkce je k dispozici pouze pro signály Video a S-Video ve formátu NTSC.
	Ostrost (15)	Přizpůsobení obrazu tak, aby vypadal ostřejší nebo jemnější. Podrobné informace - viz „ Nastavení funkce Ostrost “ na straně 35.  Funkce je k dispozici pouze pro signály Video a S-Video ve formátu NTSC nebo PAL.
	Brilliant Color (Zapnuto)	Podrobné informace - viz „ Nastavení funkce Brilliant Color “ na straně 35.
	Teplota barev	K dispozici jsou 4 nastavení teploty barev: Podrobné informace - viz „ Výběr teploty barev “ na straně 35.
	3D správa barev	Podrobné informace - viz „ 3D správa barev “ na straně 35.
	Uložit nastavení	Uložení nastavení pro režim Uživatel 1 nebo Uživatel 2 .
3. Nabídka ZDROJ	Rychlé automatické hledání (Zapnuto)	Podrobné informace - viz „ Přepínání vstupního signálu “ na straně 30.
	Přenos barevného prostoru (podle vybraného vstupního signálu)	Podrobné informace - viz „ Změna barevného prostoru (pouze modely MP515 ST) “ na straně 30.
4. Nabídka NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní	Časovač prezentace (Vypnuto)	Připomenutí přednášejícímu, aby ukončil prezentaci do určité doby. Podrobné informace - viz „ Nastavení časovače prezentace “ na straně 37.
	Jazyk (English)	Nastavení jazyka pro OSD nabídky. Podrobné informace - viz „ Používání nabídek “ na straně 26.

Funkce (výchozí nastavení/hodnota)		Popis
4. Nabídka NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní	Umístění projektoru (Stolek vpředu)	Projektor je možné nainstalovat pod strop nebo za projekční plátno nebo s jedním či několika zrcadly. Podrobné informace - viz „ Volba umístění “ na straně 14.
	Nastavení nabídky	Čas zobrazení nabídky. (15 s) Nastavení doby, po kterou zůstane OSD nabídka aktivní po posledním stisknutí tlačítka. Čas lze nastavit v rozmezí 5 až 30 sekund v krocích 5 sekund. Pozice nabídky (Střed) Nastavení pozice nabídky na projekční ploše (OSD).
	Automatické vypnutí (Vypnout)	Umožňuje automaticky vypnout projektor v případě, že během nastavené doby není detekován žádný vstupní signál. Podrobné informace - viz „ Nastavení funkce Automatické vypnutí “ na straně 52.
	Časovač prázdné obr. (Vypnout)	Nastavení doby vypnutí obrazu při aktivované funkci Prázdná obrazovka. Po jejím uplynutí se obnoví normální zobrazení. Podrobné informace - viz „ Skrytí obrazu “ na straně 38.
	Zámek kláves panelu (Vypnuto)	Zamknutí nebo odemknutí všech tlačítek na ovládacím panelu kromě tlačítka  Napájení na projektoru a tlačítek na dálkovém ovladači. Podrobné informace - viz „ Uzamknutí ovládacích tlačítek “ na straně 40.
	Časovač spánkového režimu (Vypnout)	Nastavení časovače automatického vypnutí. Časovač lze nastavit na hodnotu v rozmezí 30 minut až 12 hodin.
	Úvodní obrazovka (logo BenQ)	Umožňuje vybrat, jaká úvodní obrazovka se bude zobrazovat během spouštění projektoru. K dispozici jsou tyto možnosti: logo BenQ, Černá nebo Modrá.
5. Nabídka NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé	Automatické zatemnění (Zapnuto)	Podrobné informace - viz „ Skrytí obrazu “ na straně 38.
	Rychlé chlazení (Zapnuto)	Aktivace nebo deaktivace funkce rychlého chlazení. Výběrem Zapnuto tuto funkci aktivujete a doba chlazení projektoru se zkrátí z běžně používaných 90 sekund na přibližně 30 sekund.
	Režim velké nadm. výš. (Vypnuto)	Režim pro provoz ve velkých nadmořských výškách. Podrobné informace - viz „ Provoz ve velkých nadmořských výškách “ na straně 39.

Funkce (výchozí nastavení/hodnota)		Popis
5. Nabídka NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé	Nastavení zvuku	Němý (Vypnuto) Hlasitost (5) Zapnout/vypnout tón (Zapnuto) Podrobné informace - viz „Přizpůsobení zvuku“ na straně 40.
	Výst. mon. v poh. režimu (Vypnuto)	Volbou Zapnuto se funkce aktivuje. Na výstupu projektoru může být signál VGA, je-li projektor v pohotovostním režimu a do konektorů COMPUTER 1 a MONITOR OUT (VÝSTUP NA MONITOR) jsou správně zapojena zařízení. Další informace o způsobu zapojení - viz „Připojení monitoru (pouze modely MP525 ST)“ na straně 19.  Při aktivaci této funkce se mírně zvýší spotřeba v pohotovostním režimu.
	Nastavení lampy	Režim lampy (Normální) Podrobné informace - viz „Nastavení položky Režim lampy na hodnotu Úsporný“ na straně 52. Vynul. počít. lampy Podrobné informace - viz „Vynulování počítadla provozu lampy“ na straně 56. Ekvivalentní hodiny lampy Podrobné informace o způsobu výpočtu celkové doby provozu lampy - viz „Zjišťování doby provozu lampy“ na straně 52.
	Bezpečnostní nastav.	Změnit heslo Před změnou hesla budete požádáni o zadání aktuálního hesla. Podrobné informace - viz „Využití funkce hesla“ na straně 27. Zámek napájení (Vypnuto) Podrobné informace - viz „Využití funkce hesla“ na straně 27.
	Přenosová rychlost (115200)	Volba stejné přenosové rychlosti, jakou používá počítač, abyste mohli připojit projektor vhodným kabelem RS-232 a aktualizovat nebo stáhnout firmware projektoru. Tato funkce je určena pro odborné servisní techniky.
	Testovací vzorek (Vypnuto)	Volbou Zapnuto se funkce aktivuje a projektor zobrazí zkušební mřížku. Tento vzorek slouží jako pomůcka pro nastavení velikosti a zaostření obrazu a pro kontrolu, zda není promítaný obraz zkreslený.

Funkce (výchozí nastavení/hodnota)		Popis
5. Nabídka NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé	Skryté titulky	Povolit skryté titulky (Vypnuto) Volba Zapnuto aktivuje tuto funkci v případě, že zvolený vstupní signál obsahuje skryté titulky. Titulky: Zobrazení skrytých titulků s dialogy, komentářem nebo zvukovými efekty u televizních pořadů nebo videa (v přehledech televizních programů bývají označeny např. „CC“). Verze titulků (CC1) Volba preferovaného způsobu zobrazení skrytých titulků. Titulky zobrazíte volbou CC1, CC2, CC3 nebo CC4 (volbou CC1 se zobrazí titulky v primárním jazyce vaší zeměpisné oblasti).
	Obnov. všechna nast.	Návrat všech nastavení na přednastavené tovární hodnoty.  Následující nastavení však zůstanou zachována: Pozice, Fáze, Horizont, velikost, Uživatel 1, Uživatel 2, Přenos barevného prostoru, Jazyk, Umístění projektoru, Režim velké nadm. výš., Bezpečnostní nastav. a Přenosová rychlost.
6. Nabídka INFORMACE	Časté dotazy - Obraz a instalace	Zobrazení možných řešení eventuálních problémů.
	Časté dotazy - Vlastnosti a služby	
	Aktuální stav systému	Zdroj Zobrazení aktuálního zdroje signálu. Režim zobrazení Zobrazení režimu vybraného v nabídce OBRÁZEK. Rozlišení Zobrazení přirozeného (nativního) rozlišení vstupního signálu. Systém barev Zobrazení formátu vstupního signálu: NTSC, PAL, SECAM nebo RGB. Ekvivalentní hodiny lampy Zobrazení počtu hodin používání lampy. Verze firmware Verze firmwaru projektoru.

Údržba

Péče o projektor

Váš projektor potřebuje pouze minimální údržbu. Jediná věc, kterou je nutno provádět pravidelně, je čištění objektivu a skříňky.

Nikdy nedemontujte žádnou část projektoru kromě lampy. Pokud je třeba vyměnit jiné součásti projektoru, obraťte se na svého prodejce.

Čištění objektivu

Jestliže si všimnete, že je povrch objektivu znečištěný nebo zaprášený, očistěte jej.

- Pro odstranění prachu používejte nádobku se stlačeným vzduchem.
- Jestliže se na objektivu objeví nečistoty nebo šmouhy, použijte papír na čištění objektivů nebo jemný hadřík navlhčený v prostředku na čištění objektivů a jemně otřete povrch objektivu.
- Nikdy nepoužívejte abrazivní, příliš kyselé nebo naopak alkalické prostředky, prací prášky ani těkavé látky jako jsou benzín, alkohol, ředidla nebo insekticidy. Čištění takovými prostředky stejně jako delší kontakt s pryží/PVC může způsobit poškození povrchové úpravy skříňky projektoru.

Čištění skříňky projektoru

Před čištěním skříňky projektoru vypněte projektor správným postupem pro vypnutí popsáním v části „[Vypnutí projektoru](#)“ [na straně 41](#) a odpojte napájecí kabel od sítě.

- Pro odstranění nečistot nebo prachu otřete skříňku jemným hadříkem neuvolňujícím vlákna.
- Pro odstranění odolných nečistot nebo skvrn navlhčete jemný hadřík vodou a čisticím prostředkem s neutrálním pH. Pak skříňku otřete.

 **Při čištění nikdy nepoužívejte vosk, líh, benzen, ředidlo nebo jiná chemická rozpouštědla. Mohlo by dojít k poškození skříňky přístroje.**

Skladování projektoru

Jestliže potřebujete projektor na delší dobu uložit, postupujte prosím podle následujících pokynů:

- Ujistěte se, že teplota a vlhkost místa, kam hodláte projektor uložit, je v doporučeném rozsahu teplot pro projektor. Přečtěte si prosím část „[Technické údaje](#)“ [na straně 59](#) nebo se s dotazem na přípustný rozsah obraťte na prodejce.
- Zasuňte nastavitelnou nožku.
- Vyjměte z dálkového ovladače baterii.
- Zabalte projektor do původního obalového materiálu nebo do jiného vhodného obalu.

Převážení projektoru

Doporučujeme vám, abyste projektor převáželi v původním obalovém materiálu nebo v ekvivalentním obalu.

Informace o lampě

Zjišťování doby provozu lampy

Během provozu projektoru se pomocí vestavěného časovače automaticky počítá doba provozu lampy (v hodinách). Způsob výpočtu ekvivalentní provozní doby lampy je následující:

Celková (ekvivalentní) doba provozu lampy
= 1 (hodin provozu v úsporném režimu) + $\frac{3}{2}$ (hodin provozu v normálním režimu)

 Viz následující část "**Nastavení položky Režim lampy na hodnotu Úsporný**" s dalšími informacemi o režimu Úsporný.

Zjištění počtu hodin provozu lampy:

1. Stiskněte tlačítko **Menu/Exit (Nabídka/Konec)** a stisknutím tlačítka ◀/▶ označte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé**.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Nastavení lampy** a stiskněte tlačítko **Mode/Enter (Režim/Enter)**. Zobrazí se okno **Nastavení lampy**.
3. V nabídce se zobrazí údaj **Ekvivalentní hodiny lampy**.
4. Nabídku opustíte stisknutím tlačítka **Menu/Exit (Nabídka/Konec)**.

Informace o počtu hodin provozu lampy můžete rovněž získat v nabídce **INFORMACE**.

Prodloužení životnosti lampy

Projekční lampa je spotřební materiál s obvyklou životností 2000 - 3000 hodin při správném používání. Pro dosažení maximální životnosti lampy můžete v OSD nabídce provést následující nastavení.

Nastavení položky Režim lampy na hodnotu Úsporný

Použití režimu **Úsporný** snižuje hluk a příkon o 20 %. Pokud je vybrán režim **Úsporný**, sníží se světelný výkon a promítaný obraz bude tmavší.

Nastavením projektoru do režimu **Úsporný** rovněž prodloužíte provozní životnost lampy. Pro nastavení režimu **Úsporný** zobrazte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé > Nastavení lampy > Režim lampy** a stiskněte tlačítka ◀/▶.

Nastavení funkce Automatické vypnutí

Tato funkce umožňuje automaticky vypnout projektor, jestliže po předem nastavenou dobu není detekován žádný vstupní signál. Tím se zamezí zbytečnému zkracování životnosti lampy.

Pro nastavení funkce **Automatické vypnutí** zobrazte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Automatické vypnutí** a stiskněte některé z tlačítek ◀/▶. Rozsah nastavení je 5 až 30 minut v krocích 5 minut. Pokud vám rozsah nastavení nevyhovuje, vyberte možnost **Vypnout**. Projektor se tak po určité době automaticky nevypne.

Doba pro výměnu lampy

Pokud se kontrolka **LAMP (Lampa)** rozsvítí červenou barvou nebo pokud se zobrazí zpráva informující o potřebě vyměnit lampu, vyměňte prosím lampu nebo se obraťte na vašeho prodejce. Stará lampa může způsobit poruchu funkce projektoru a v ojedinělých případech může i vybuchnout. Náhradní lampy: <http://lamp.BenQ.com>.



Je-li lampa příliš horká, rozsvítí se Indikátor LAMP (Lampa) a Varovný indikátor TEMP (Teplota). Vypněte napájení a nechte projektor 45 minut vychladnout. Jestliže po opětovném zapnutí napájení projektoru stále svítí kontrolka lampy nebo teploty, obraťte se prosím na prodejce. Podrobné informace - viz „Indikátory“ na straně 57.

Následující výstražné zprávy týkající se provozu lampy vám připomenou, že je potřeba vyměnit lampu.

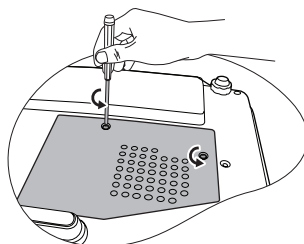
Stav	Zpráva
Ekvivalentní doba provozu lampy je 2500 hodin. Chcete-li, aby výkon zůstal optimální, nainstalujte novou lampu. Pokud je projektor běžně používán v režimu Usporný (viz „Zjišťování doby provozu lampy“ na straně 52), můžete pokračovat v jeho používání do té doby, než se zobrazí varovná zpráva o uplynutí 2950 hodin provozu lampy.	Upozornění Objednat náhradní lampu Lampa > 2500 hodin Objednání nové lampy na lamp.benq.com OK
Ekvivalentní doba provozu lampy je 2950 hodin. Jestliže se chcete vyhnout problémům, které nastanou po uplynutí povolené doby provozu lampy, nainstalujte novou lampu.	Upozornění Vyměnit lampu co nejdříve Lampa > 2950 hodin Objednání nové lampy na lamp.benq.com OK
Ekvivalentní doba provozu lampy je 3000 hodin. V tomto okamžiku důrazně doporučujeme vyměnit lampu. Lampa je spotřební položka. S rostoucí dobou používání lampy její jas postupně klesá. Tento jev je zcela normální. Lampu můžete vyměnit vždy, když si všimnete podstatného zhoršení jejího jasu. Pokud lampu nevyměníte dříve, musíte ji vyměnit po 3 000 hodinách provozu.	Upozornění Vyměnit lampu nyní Lampa > 3000 hodin Doba použitelnosti lampy uplynula Objednání nové lampy na lamp.benq.com OK
Aby byl obnoven normální provoz projektoru, MUSÍTE ji vyměnit.	Upozornění Uplynula doba použitelnosti lampy Vyměňte lampu (viz uživatelská příručka) Pak vynulujte časovač lampy Objednání nové lampy na lamp.benq.com OK

Výměna lampy



- Hg - lampa obsahuje rtuť. Při likvidaci dodržujte platné předpisy pro likvidaci odpadu. Navštivte webovou stránku www.lamprecycle.org.
 - Abyste předešli nebezpečí úrazu elektrickým proudem, vždy před výměnou lampy vypněte projektor a odpojte síťový kabel ze síťové zásuvky.
 - Abyste předešli vážným popáleninám, nechejte projektor před výměnou lampy alespoň 45 minut vychladnout.
 - Abyste předešli poranění prstů a nebezpečí poškození vnitřních součástí projektoru, buďte při odstraňování ostrých kousků rozbitého skla lampy velmi opatrní.
 - Abyste snížili riziko poranění prstů nebo zhoršení kvality obrazu sáhnutím na objektiv, nedotýkejte se prázdného prostoru pro lampu v době, kdy je lampa vyjmuta.
 - Tato projekční lampa obsahuje rtuť. Při její likvidaci postupujte podle místních předpisů pro likvidaci nebezpečného odpadu a zlikvidujte ji odpovídajícím způsobem.
 - Aby projektor fungoval optimálně, doporučujeme vám používat výhradně lampy předepsaného typu.
 - Pokud je výměna lampy prováděna u projektoru, který je zavěšen obráceně pod stropem, zajistěte, aby se pod krytem lampy nenacházela žádná osoba - předejdete tak případnému zranění nebo poranění očí způsobenému rozbitou lampou.
1. Vypněte napájení a vytáhněte napájecí kabel projektoru ze síťové zásuvky. Pokud je lampa horká, počkejte přibližně 45 minut, než lampa dostatečně vychladne, abyste se nespálili.

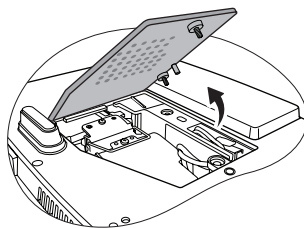
2. Na stole si připravte volné místo a postavte na ně měkkou podložku pro podložení projektoru.
3. Obraťte projektor dnem vzhůru. Pak uvolněte šrouby na krytu lampy.



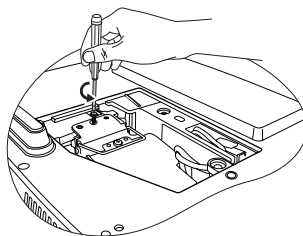
4. Sejměte z projektoru kryt lampy.



- Nezapínejte projektor, není-li kryt lampy na svém místě.
- Nestrkejte prsty mezi lampu a projektor. Mohli byste se poranit o ostré hrany uvnitř projektoru.



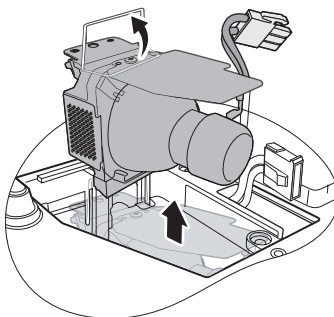
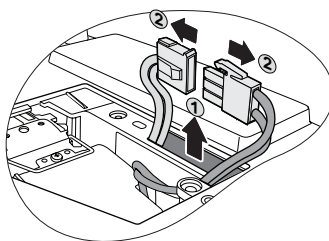
-
5. Uvolněte šroubek, který zajišťuje lampu. Šroubek je potřebný pro instalaci nové lampy, proto jej pečlivě uschovejte. Doporučujeme použít magnetický šroubovák.



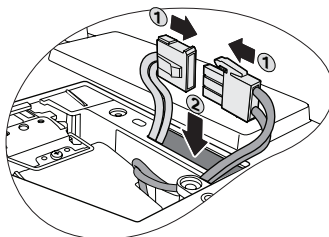
-
6. Vytáhněte konektor lampy ze slotu v prostoru pro lampu. Podle obrázku jej odpojte od projektoru.
7. Zvedněte rukojeť do svislé polohy. Tahem za rukojeť pomalu vytáhněte lampu ven z projektoru.



- Při příliš rychlém vysunutí může lampa prasknout a střepiny se mohou rozlétnout dovnitř projektoru.
- Nepokládejte lampu na místa, kde by mohla být postříkána vodou, kde by ji mohly najít děti nebo do blízkosti hořlavých materiálů.
- V době, kdy je lampa vyjmuta z projektoru, nestrkejte ruce do skřínky projektoru. Pokud byste se dotkli optických součástí uvnitř projektoru, mohlo by to mít za následek nepravdivost v barevném podání a zkreslení promítaného obrazu.



-
8. Vložte do prostoru pro lampu novou projekční lampu a ujistěte se, že je ve správné poloze.
9. Připojte konektor lampy a vložte jej zpět do slotu, aby byl zarovnan s projektorem.

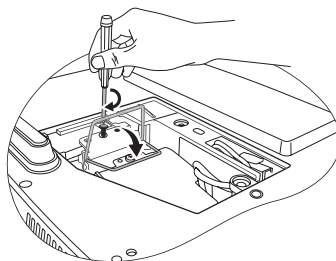


10. Dotáhněte šroub, který zajišťuje lampu.

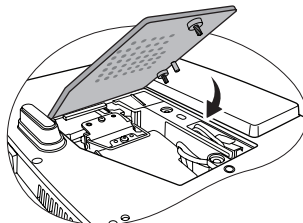


- Uvolněný šroub se může stát příčinou nekvalitního spojení, které může způsobit poruchu projektoru.
- Šroub nadměrně nedotahujte.

11. Zkontrolujte, že rukojeť leží zcela rovně a že je v této poloze zajištěna.



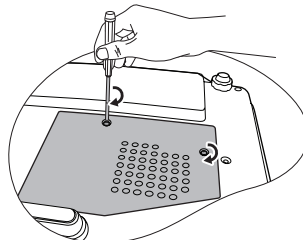
12. Nasad'te na projektor kryt lampy.



13. Dotáhněte šrouby, které zajišťují kryt lampy.



- Uvolněný šroub se může stát příčinou nekvalitního spojení, které může způsobit poruchu projektoru.
- Šroub nadměrně nedotahujte.



14. Zapněte projektor.



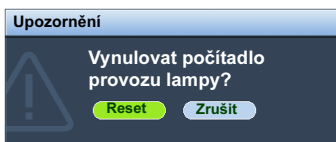
Nezapínejte projektor, není-li kryt lampy na svém místě.

Vynulování počítadla provozu lampy

15. Po zobrazení úvodního loga stiskněte tlačítko **Menu/Exit (Nabídka/Konec)** a tlačítka ◀/▶ vyberte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé**.

16. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Nastavení lampy** a stiskněte tlačítko **Mode/Enter (Režim/Enter)**. Zobrazí se okno **Nastavení lampy**.

17. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Vynul. počít. lampy** a stiskněte tlačítko **Mode/Enter (Režim/Enter)**. Zobrazí se varovná zpráva s dotazem, zda chcete vynulovat počítadlo provozu lampy. Označte položku **Reset** a stiskněte tlačítko **Mode/Enter (Režim/Enter)**. Počítadlo provozu lampy se nastaví na „0“.



Neprovádějte vynulování počítadla provozu lampy, jestliže jste lampu nevyměnili, protože to může mít za následek její poškození.

Indikátory

Indikátor			Stav a popis
POWER 	TEMP 	LAMP 	
Události - Napájení			
Oranžová	Vypnuto	Vypnuto	Pohotovostní režim.
Zelená Bliká	Vypnuto	Vypnuto	Spouštění projektoru.
Zelená	Vypnuto	Vypnuto	Normální provoz.
Oranžová Bliká	Vypnuto	Vypnuto	• Projektor potřebuje 90 sekund na vychladnutí, protože byl nestandardně vypnut, aniž by proběhl proces normálního ochlazení. • Projektor potřebuje po vypnutí napájení 90 sekund k ochlazení. • Projektor se automaticky vypnul. Jestliže zkusíte projektor znovu zapnout, znovu se vypne. obraťte se prosím na prodejce se žádostí o pomoc.
Události - Lampa			
Oranžová Bliká	Vypnuto	Červená	Projektor se automaticky vypnul. Jestliže zkusíte projektor znovu zapnout, znovu se vypne. obraťte se prosím na prodejce se žádostí o pomoc.
Vypnuto	Vypnuto	Červená	1. Projektor potřebuje 90 sekund na vychladnutí. 2. obraťte se prosím na prodejce se žádostí o pomoc.
Události - Teplota			
Vypnuto	Červená	Vypnuto	Projektor se automaticky vypnul. Jestliže zkusíte projektor znovu zapnout, znovu se vypne. obraťte se prosím na prodejce se žádostí o pomoc.
Vypnuto	Červená	Červená	
Vypnuto	Červená	Zelená	
Vypnuto	Červená	Oranžová	
Červená	Červená	Červená	
Červená	Červená	Zelená	
Červená	Červená	Oranžová	
Zelená	Červená	Červená	
Zelená	Červená	Zelená	
Zelená	Červená	Oranžová	
Oranžová	Červená	Červená	
Oranžová	Červená	Zelená	
Oranžová	Červená	Oranžová	
Vypnuto	Zelená	Červená	
Vypnuto	Zelená	Zelená	

Odstraňování problémů

? Projektor se nezapne.

Příčina	Náprava
Síťový kabel nepřivádí žádné napětí.	Zapojte napájecí kabel do zdířky AC na projektoru a pak připojte napájecí kabel do síťové zásuvky. Pokud je síťová zásuvka opatřena vypínačem, ujistěte se, že je zapnutý.
Pokoušíte se o opětovné zapnutí projektoru ve chvíli, kdy probíhá jeho ochlazování.	Počkejte, než skončí ochlazování projektoru.

? Nezobrazuje se žádný obraz.

Příčina	Náprava
Zdroj video signálu není zapnutý nebo není správně připojený.	Zapněte zdroj video signálu a zkontrolujte, zda je signálový kabel správně připojen.
Projektor není správně připojen ke zdroji vstupního signálu.	Zkontrolujte připojení.
Nebyl vybrán správný vstupní signál.	Stisknutím tlačítka SOURCE (ZDROJ) na projektoru nebo na dálkovém ovladači vyberte správný vstupní signál.
Krytka objektivu je stále nasazená.	Sejměte krytku objektivu.

? Rozmazaný obraz.

Příčina	Náprava
Objektiv projektoru není správně zaostřen.	Nastavte správné zaostření objektivu pomocí zaostřovacího kroužku.
Projektor a projekční plátno nejsou ve správné vzájemné poloze.	Proveďte přizpůsobení úhlu a směru projekce a v případě potřeby také výšky projektoru.
Krytka objektivu je stále nasazená.	Sejměte krytku objektivu.

? Dálkový ovladač nefunguje.

Příčina	Náprava
Baterie je vybitá.	Vyměňte baterii za novou.
Mezi dálkovým ovladačem a projektozem se vyskytují překážky.	Odstraňte překážky.
Jste příliš vzdáleni od projektoru.	Postavte se do vzdálenosti max. 8 metrů od projektoru.

? Nesprávné heslo.

Příčina	Náprava
Své heslo jste zapomněli.	Podrobné informace - viz „ Použití postupu pro obnovu hesla “ na straně 28.

Technické údaje

 Veškeré technické údaje se mohou změnit bez předchozího upozornění.

Optické parametry

Rozlišení
(MP525 ST)
1024 x 768 XGA
(MP515 ST)
800 x 600 SVGA
Systém zobrazování
lčipový obvod DMD
Clonové číslo objektivu
 $F = 2,6$ až $2,8$, $f = 10$ až $12,3$ mm
Lampa
220 W

Elektrické parametry

Napájení
100–240 V AC, 2,9 A,
50–60 Hz (automaticky)
Příkon
(MP525 ST)
315 W (max.); < 1 W (standby)
(MP515 ST)
329 W (max.); < 1 W (standby)

Mechanické parametry

Hmotnost
2,5 kg

Výstupní konektory

RGB výstup
(MP525 ST)
D-sub 15 pinů (zásuvka) x 1
Reproduktor
(MP525 ST)
(Stereo) 2 W x 1
(MP515 ST)
(Stereo) 5 W x 2
Audio výstup
(MP525 ST)
Audio konektor (PC jack) x 1

Ovládání

Sériové rozhraní RS-232
9 pinů x 1
Senzor dálkového ovládání x 1

Vstupní konektory

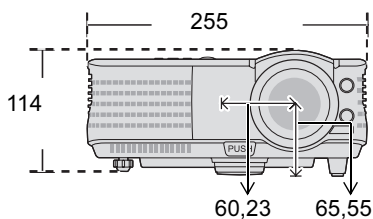
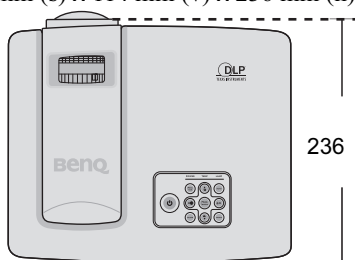
Vstup signálu z počítače
Vstup RGB
(MP525 ST)
D-sub 15 pinů (zásuvka) x 2
(MP515 ST)
D-sub 15 pinů (zásuvka) x 1
Vstup video signálu
S-VIDEO
Port Mini DIN 4 piny x 1
VIDEO
Konektor RCA x 1
Vstup signálu SD/HDTV
Analogový - Komponentní konektor
RCA x 3 (přes vstup RGB)
(MP 515 ST)
Digitální - HDMI V1.2 x 1
Vstup audio signálu
Audio in
(MP525 ST)
Audio konektor (PC jack) x 1
(MP515 ST)
RCA audio jack (L/R) x 2

Prostředí

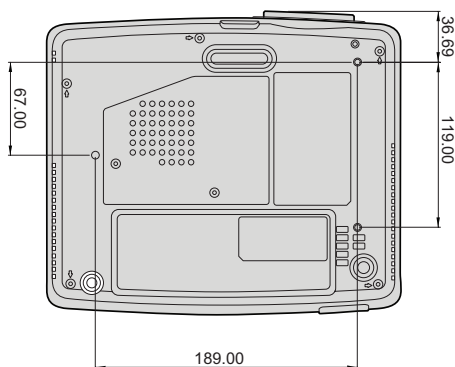
Provozní teplota
0 °C–40 °C v nadmořské výšce 0 m
Relativní vlhkost během provozu
10 % - 90 % (bez kondenzace)
Nadmořská výška
0 – 1499 m při 0 °C až 35 °C
1500 – 3000 m při 0 °C až 30 °C
(se zapnutým režimem velké
nadmořské výšky)

Rozměry

255 mm (š) x 114 mm (v) x 236 mm (h)

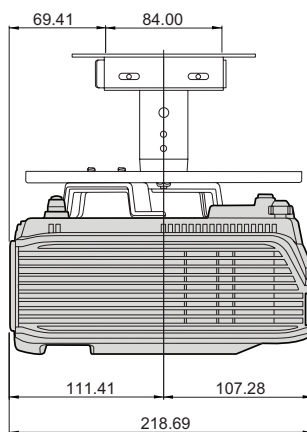
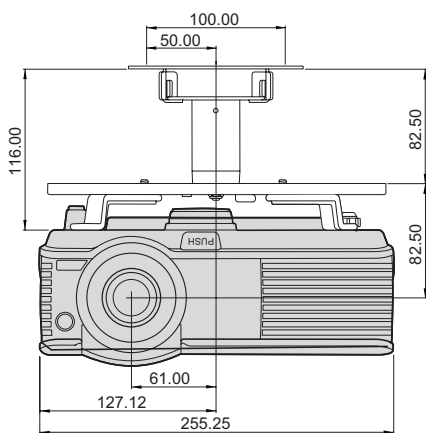


Zavěšení pod strop



● Šrouby pro zavěšení pod strop:
M4 x 8 (max. L = 8 mm)

Jednotky: mm



Tabulka frekvencí

Podporované frekvence pro signál z PC - MP515 ST/MP525 ST

Rozlišení	Režim	Vertikální frekvence (Hz)	Horizontální frekvence (kHz)	Frekvence pixelů (MHz)
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175
	VGA_72	72,809	37,861	31,500
	VGA_75	75,000	37,500	31,500
	VGA_85	85,008	43,269	36,000
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000
	XGA_70	70,069	56,476	75,000
	XGA_75	75,029	60,023	78,750
	XGA_85	84,997	68,667	94,500
1024 x 576	Netbook 1	60,000	35,820	46,996
1024 x 600	Netbook 2	60,000	37,500	45,000
1024 x 600	Netbook 3	64,995	41,467	51,419
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108,000
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000
640 x 480 / 67 Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240
832 x 624 / 75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280
1024 x 768 / 75 Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000
1152 x 870 / 75 Hz	MAC21	75,060	68,680	100,000

Podporované časování pro vstup HDMI (HDCP) - MP515 ST

Rozlišení	Režim	Vertikální frekvence (Hz)	Horizontální frekvence (kHz)	Frekvence pixelů (MHz)
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175
	VGA_72	72,809	37,861	31,500
	VGA_75	75,000	37,500	31,500
	VGA_85	85,008	43,269	36,000
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000
	XGA_70	70,069	56,476	75,000
	XGA_75	75,029	60,023	78,750
	XGA_85	84,997	68,667	94,500
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108,000
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000
640 x 480 / 67 Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240
832 x 624 / 75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280
1024 x 768 / 75 Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000
1152 x 870 / 75 Hz	MAC21	75,060	68,680	100,000
VIDEO (HDCP)	480p	60,000	31,470	27,000
	576p	50,000	31,250	27,000
	720p_60	60,000	45,000	74,250
	720p_50	50,000	37,500	74,250
	1080i_60	60,000	33,750	74,250
	1080i_50	50,000	28,130	74,250
	1080p	60,000	67,500	148,500
	1080p	50,000	56,250	148,500

 Při zobrazování signálu 1080i(1125i) / 60Hz nebo 1080i(1125i) / 50Hz se může obraz mírně chvět.

Podporované časování pro komponentní vstup YPbPr - MP515 ST/MP525 ST

Formát signálu	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)
480i (525i) / 60 Hz	15,73	59,94
480p (525p) / 60 Hz	31,47	59,94
576i (625i) / 50 Hz	15,63	50,00
576p (625p) / 50 Hz	31,25	50,00
720p (750p) / 60 Hz	45,00	60,00
720p (750p) / 50 Hz	37,50	50,00
1080i (1 125i) / 60 Hz	33,75	60,00
1080i (1 125i) / 50 Hz	28,13	50,00
1080p / 60 Hz	67,50	60,00
1080p / 50 Hz	56,26	50,00

 Při zobrazování signálu 1080i(1125i) / 60Hz nebo 1080i(1125i) / 50Hz se může obraz mírně chvět.

Podporované časování pro vstupy Video a S-video - MP515 ST/MP525 ST

Režim Video	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)	Frekvence pomocné barvonosné vlny (MHz)
NTSC	15,73	60	3,58
PAL	15,63	50	4,43
SECAM	15,63	50	4,25 nebo 4,41
PAL-M	15,73	60	3,58
PAL-N	15,63	50	3,58
PAL -60	15,73	60	4,43
NTSC 4.43	15,73	60	4,43

Záruka a autorská práva

Informace

Omezená záruka

Společnost BenQ poskytuje záruku na jakoukoli závadu v materiálu a dílenském zpracování při normálních podmínkách používání a skladování.

Při uplatňování jakýchkoli záručních nároků je vyžadován doklad o zakoupení. V případě, že se na výrobku v průběhu záruční doby vyskytne závada, je jediným závazkem společnosti BenQ a vaší náhradou výměna jakýchkoli vadných součástí (včetně práce). Pokud požadujete servisní zásah v rámci záruky, obraťte se ihned na prodejce, od kterého jste přístroj vykazující vady zakoupili.

Důležité upozornění: Výše uvedená záruka pozbývá platnosti, jestliže zákazník při obsluze přístroje nepostupuje v souladu s psanými pokyny společnosti BenQ, zvláště pokud se to týká okolní vlhkosti, která musí být mezi 10 % a 90 %, teploty, která musí být mezi 0 °C a 35 °C, nadmořské výšky, která nesmí v běžném režimu přesáhnout 1 500 m a provozování projektoru v prašném prostředí. Kromě konkrétních zákonných práv, které vám poskytuje tato záruka, můžete mít v závislosti na zákonech země, ve které žijete, ještě další práva.

Další informace najdete na webové stránce www.BenQ.com.

Autorská práva

Copyright 2009 BenQ Corporation. Všechna práva vyhrazena. Žádná část této publikace nesmí být reprodukována, přenášena, přepisována, ukládána do systému pro opětovné zpřístupnění nebo překládána do jakéhokoli jazyka nebo počítačového jazyka, v jakékoli formě nebo jakýmkoli způsobem, elektronickým, mechanickým, magnetickým, optickým, chemickým, ručním nebo jakkoliv jinak bez předchozího písemného souhlasu společnosti BenQ Corporation.

Prohlášení

Společnost BenQ Corporation neposkytuje žádné záruky, ať už vyjádřené nebo předpokládané, týkající se obsahu zde uvedených informací a zejména se zřítí jakýchkoli záruk, záruk obchodovatelnosti nebo vhodnosti pro určitý konkrétní účel. Kromě toho si společnost BenQ Corporation vyhrazuje právo provádět úpravy této publikace a čas od času provádět změny v jejím obsahu, a to bez povinnosti ze strany této společnosti upozorňovat jakoukoli osobu na takovéto úpravy nebo změny.

*DLP, Digital Micromirror Device a DMD jsou registrované obchodní značky společnosti Texas Instruments. Ostatní obchodní značky jsou chráněny autorskými právy příslušných společností nebo organizací.

Prohlášení regulátorů

Prohlášení FCC

TŘÍDA B: Toto zařízení generuje, používá a může vyzařovat vysokofrekvenční energii, a pokud není nainstalováno a používáno v souladu s pokyny, může způsobovat nežádoucí rušení rádiové komunikace. Neexistuje však žádná záruka, že při konkrétní instalaci nebude k rušení docházet. Pokud zařízení způsobuje škodlivé rušení příjmu rozhlasu nebo televize, které může být potvrzeno vypnutím a zapnutím přístroje, měl by se uživatel pokusit toto rušení odstranit některým z následujících opatření:

- Změnou orientace nebo přemístěním přijímací antény.
- Změnou vzdálenosti přístroje od přijímače.
- Připojením zařízení do zásuvky v jiném okruhu, než ke kterému je připojen přijímač.
- Konzultací problému s prodejcem nebo zkušeným opravářem radiopřijímačů/televizorů.

Prohlášení EEC

Tento přístroj byl testován podle požadavků normy 89/336/EEC (Evropské hospodářské společenství) z hlediska EMC (Elektromagnetická kompatibilita) se závěrem, že vyhovuje uvedeným požadavkům.

Směrnice WEEE

Likvidace vyřazených elektrických a elektronických zařízení v domácnostech uživatelů v Evropské unii.

Tento symbol na výrobku nebo na jeho obalu znamená, že dané zařízení nelze vyhodit do běžného domovního odpadu. Vyřazené elektrické nebo elektronické zařízení je nutno zlikvidovat odevzdáním k recyklaci v souladu s platným plánem recyklace. Další informace o recyklaci tohoto zařízení získáte u místních úřadů, v obchodě, kde jste výrobek zakoupili, nebo u společnosti, která se zabývá likvidací domovního odpadu. Recyklace materiálů pomáhá chránit přírodní zdroje a zaručuje likvidaci výrobku způsobem, který je šetrný k lidskému zdraví a životnímu prostředí.



Požadavky na přístupnost podle zákona Rehabilitation Act of 1973, Section 508

Díky firemní filosofii BenQ zohledňující legislativní požadavky na přístupnost technologií splňují LCD monitory a projektory BenQ díky své uživatelské přívětivosti požadavky oddílu Section 508 výše uvedeného zákona:

- Monitory BenQ mají vícebarevné indikátory „Napájení“. Zelená barva uživatele informuje o tom, že zařízení pracuje s plným výkonem. Svítí-li indikátor žlutě nebo oranžově, přístroj se nachází v klidovém nebo spánkovém režimu a jeho spotřeba energie je menší než 2 W.
- Monitory BenQ jsou vybaveny množstvím předprogramovaných nastavení frekvencí, které účinně potlačují blikání obrazu a zvyšují jeho zřetelnost. Výchozí nastavení optimálních frekvencí se aktivuje automaticky při zapnutí, zásah uživatele není nutný.
- Monitory a projektory BenQ podporují nastavení jasu a kontrastu v širokém spektru, umožňující uživatelům zvolit vždy ty nejlepší parametry pro zobrazení obrázků nebo textu. V OSD nabídkách lze optimálně nastavovat také další parametry obrazu a zvuku.
- Monitory a projektory BenQ podporují uživatelské nastavení barev, jako je například barevná teplota (monitory: 5800K, 6500K a 9300K, projektory: 5500K, 6500K, 7500K a 9300K) s širokým rozsahem úrovní kontrastu.
- Multimediální monitory a projektory BenQ jsou obvykle vybaveny jedním nebo dvěma reproduktory, které uživatelům (i se zhoršeným sluchem) v kombinaci s počítačovým systémem umožňují interaktivní komunikaci. Reprodukory se většinou ovládají přímo na předním panelu přístroje.
- Firmware monitorů a projektorů BenQ obsahuje všechny informace potřebné pro Plug-and-Play detekci v počítačovém systému.
- Všechny monitory a projektory BenQ splňují požadavky standardu PC99. To znamená, že například všechny konektory jsou barevně označené, aby se vyloučilo nebezpečí záměny při připojování k počítači.
- Některé modely monitorů a projektorů BenQ jsou vybavené rozšiřujícími USB a DVI porty pro připojení dalších zařízení, jako jsou například sluchátka pro osoby se sníženou kvalitou sluchu.
- Všechny monitory BenQ se dodávají s návodem na CD ROM, který je možno otevřít v běžně dostupných aplikacích, například v prohlížeči Adobe Reader. Tato dokumentace je dostupná také na naší webové adrese www.BenQ.com. Na vyžádání můžeme poskytnout také další dokumentaci.
- Služby zákaznické podpory BenQ jsou přístupné prostřednictvím telefonu, faxu, e-mailu nebo přímo našeho webového portálu.