

BenQ

MP612/MP612c/MP622/MP622c

Digitální projektor

Řada Mainstream

Návod k obsluze

Vítejte

Obsah

Důležité bezpečnostní pokyny	5
Úvod.....	9
Přednosti projektoru	9
Obsah balení při dodávce	10
Standardní příslušenství	10
Volitelné příslušenství	10
Vnější vzhled projektoru	11
Přední/horní strana	11
Zadní strana	11
Pohled zespodu	11
Ovládací prvky a funkce	12
Projektor	12
Dálkový ovladač	14
Umístění projektoru	16
Volba umístění	16
Získání požadované velikosti promítaného obrazu.....	17
Jak určit polohu projektoru pro danou velikost projekčního plátna	18
Jak určit doporučenou velikost projekčního plátna pro danou vzdálenost	18
Připojení	20
Připojení počítače nebo monitoru	20
Připojení počítače	20
Připojení monitoru	21
Připojení zařízení s video signálem.....	22
Připojení zařízení s komponentním video signálem	23
Připojení zařízení se signálem S-Video	24
Připojení zařízení s kompozitním video signálem	25
Provoz	26
Zapnutí projektoru	26
Používání funkce „Zámek napájení”	27
Nastavení hesla	27
Jestliže své heslo zapomenete	27
Použití postupu pro obnovu hesla	28
Změna hesla	28
Deaktivace funkce „Zámek napájení”	28
Přepínání vstupního signálu	29

Nastavení promítaného obrazu	30
Nastavení úhlu projekce	30
Automatické nastavení obrazu	30
Jemné doladění velikosti a čistoty obrazu	30
Korekce lichoběžníkového zkreslení	31
Zvětšování a hledání detailů v promítaném obrazu	31
Výběr poměru stran	32
Optimalizace obrazu	33
Výběr režimu zobrazení	33
Používání funkce „Barva stěny“	34
Jemné doladění kvality obrazu v uživatelských režimech	34
Nastavení časovače prezentace	36
Skrytí obrazu.....	38
Uzamknutí ovládacích tlačítek	38
Zastavení obrazu	38
Použití funkce FAQ	39
Provoz ve velkých nadmořských výškách	39
Přízpůsobení zobrazení nabídek projektoru.....	40
Vypnutí projektoru	40
Ovládání nabídek	41
Systém nabídek	41
Používání nabídek.....	44
Nabídka „Zobrazení“	45
Nabídka „Obrázek“	46
Nabídka „Zdroj“	47
Nabídka „Nastavení systému: Základní“	47
Nabídka „Nastavení systému: Pokročilé“	48
Nabídka „Informace“	50
Údržba.....	51
Péče o projektor	51
Čištění objektivu	51
Čištění skříňky projektoru	51
Skladování projektoru	51
Přeprava projektoru	51
Informace o lampě	52
Výpočet provozní doby lampy	52
Varovná zpráva	52
Výměna lampy	53
Informace o teplotě	55
Kontrolky	56
Odstraňování problémů.....	58

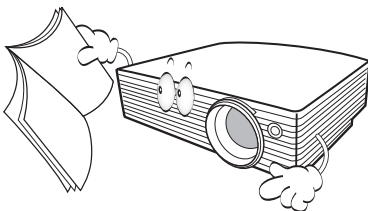
Technické údaje	59
Technické údaje projektoru	59
Rozměry	60
Tabulka časování.....	61
Záruka a autorská práva	62
Prohlášení regulátorů	63

1 Důležité bezpečnostní pokyny

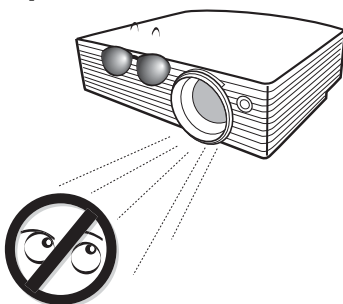
Tento projektor BenQ je zkonstruován a otestován podle nejnovějších norem pro bezpečnost zařízení v oblasti informačních technologií. Pro zajištění bezpečného používání výrobku je však důležité, abyste dodržovali pokyny uvedené v tomto návodu k obsluze a vyznačené na výrobku.

Bezpečnostní pokyny

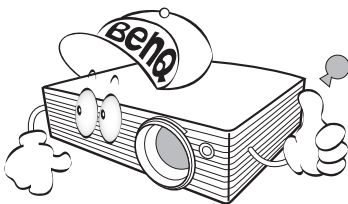
1. **Přečtěte si prosím tento návod k obsluze předtím, než začnete projektor používat.** Uchovejte jej pro pozdější použití.



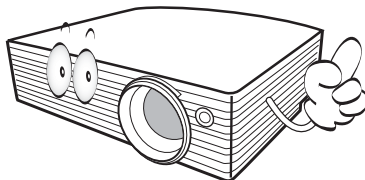
2. **Při provozu projektoru se nedívejte přímo do objektivu projektoru.** Intenzivní světelný paprsek může poškodit váš zrak.



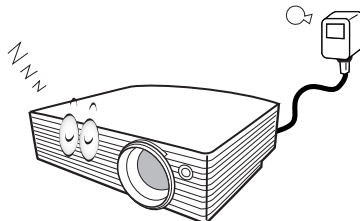
3. **Servis svěřte kvalifikovaným servisním technikům.**



4. **Ve chvílích, kdy je lampa projektoru zapnutá, vždy otevřete závěrku objektivu nebo sundejte krytku objektivu.**



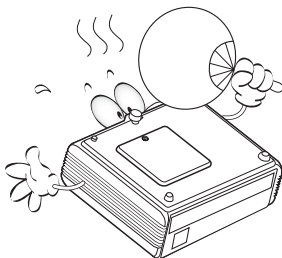
5. V některých zemích NENÍ napětí v elektrické síti stabilní. Váš projektor je zkonstruován tak, aby bezpečně pracoval při síťovém napětí v rozmezí 100 až 240 V střídavých. Pokud však dojde k výpadkům nebo rázům napětí ± 10 V, nemusí projektor pracovat správně. **V oblastech, kde může docházet ke kolísání nebo výpadkům napětí, doporučujeme připojit projektor prostřednictvím stabilizátoru napájecího napětí, zařízení pro ochranu před napětíovými špičkami nebo zdroje stálého napájení (UPS).**



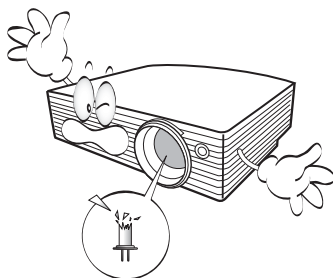
6. Během provozu neblokuje objektiv projektoru žádnými předměty, protože to může způsobit deformaci těchto předmětů nebo dokonce vznik požáru. Chcete-li lampu dočasně vypnout, stiskněte na projektoru nebo na dálkovém ovladači tlačítko „BLANK (Vypnutí obrazu)“.

Bezpečnostní pokyny (pokračování)

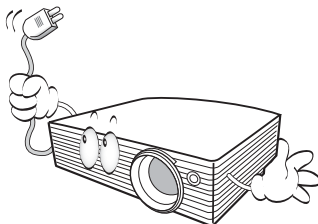
7. Během provozu je lampa velmi horká. Před demontáží celku projekční lampy za účelem výměny lampy počkejte přibližně 45 minut, než projektor vychladne.



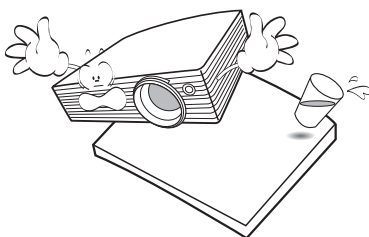
8. Nepoužívejte lampy, jejichž provozní životnost přesáhla předpokládanou hodnotu. Při nadměrném používání lampy po uplynutí její životnosti může ve výjimečných případech dojít k prasknutí lampy.



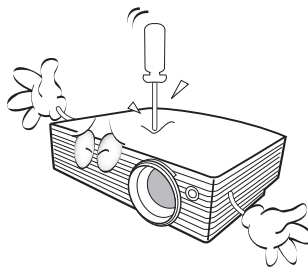
9. Nikdy nevyměňujte celek projekční lampy ani žádné jiné elektronické součásti, aniž byste předtím odpojili projektor od sítě.



10. Neumísťujte tento výrobek na nestabilní vozík, podstavec nebo stolek. Mohlo by dojít k pádu nebo převrnutí projektoru, což by mohlo způsobit jeho vážné poškození.



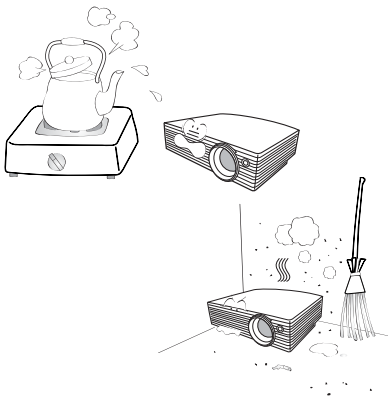
11. Nepokoušejte se tento projektor demontovat. Uvnitř přístroje se používá nebezpečně vysoké napětí, které může v případě, že se dotknete součástí pod napětím, způsobit smrtelné zranění. Jedinou součástí, kterou mohou uživatelé vyměňovat, je lampa, která je opatřena vlastním odnímatelným krytem. Za žádných okolností neotevírejte nebo nedemontujte žádné jiné kryty. Servis svěťte výhradně profesionálním servisním technikům s příslušnou kvalifikací.



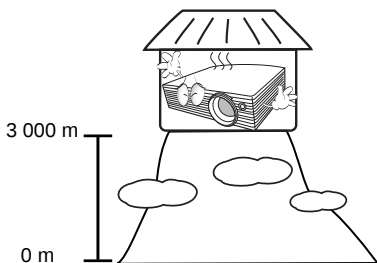
Bezpečnostní pokyny (pokračování)

12. Neumísťujte tento projektor do žádného z následujících prostředí.

- Nedostatečně odvětrávaná nebo stísněná místa. Zajistěte, aby byl projektor ve vzdálenosti alespoň 50 cm od stěn a aby bylo umožněno volné proudění vzduchu kolem projektoru.
- Místa, kde může teplota dosahovat příliš vysokých hodnot (např. v automobilu se zavřenými okny).
- Místa, kde může nadměrná vlhkost, prach nebo cigaretový kouř znečistit optické součásti a zkrátit tak životnost projektoru a způsobit ztmavnutí obrazu.

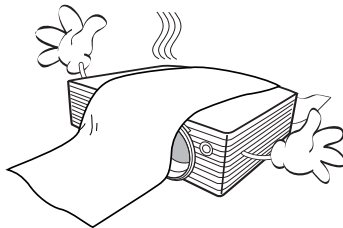


- Místa poblíž hlásičů požáru.
- Místa, kde okolní teplota přesahuje 40 °C.
- Místa s nadmořskou výškou přesahující 3 000 m.



13. Neblokujte větrací otvory.

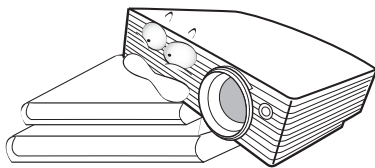
- Neumisťujte tento projektor na pokrývky, ložní povlečení nebo na jakýkoli jiný měkký povrch.
- Nezakrývejte tento projektor tkaninou ani žádnými jinými předměty.
- Do blízkosti projektoru neumisťujte žádné hořlavé nebo vznětlivé předměty.



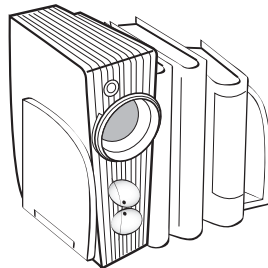
Pokud by větrací otvory byly do značné míry zablokovány, může dojít k přehřátí vnitřku projektoru a následnému vzniku požáru.

14. Během provozu musí projektor stát na vodorovné ploše bez nerovností.

- Používání projektoru, který není ve zcela vodorovné poloze, může způsobit selhání funkce nebo poškození lampy.

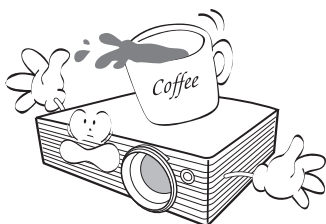


15. Nestavte projektor do svislé polohy. V takovém případě by mohlo dojít k převrnutí projektoru, což by mohlo mít za následek zranění osob nebo poškození přístroje.

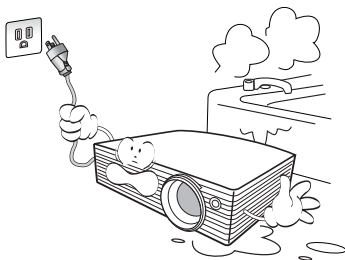


Bezpečnostní pokyny (pokračování)

16. Nestoupejte na projektor ani na něj nestavte žádné předměty. Kromě pravděpodobného poškození projektoru může dojít i k jiným nehodám a možnému zranění.



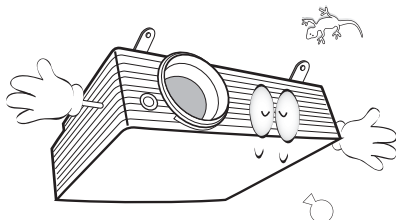
17. Do blízkosti projektoru ani na projektor neumíst'ujte žádné tekutiny. Tekutiny vylité do projektoru mohou způsobit jeho poruchu. Jestliže se do projektoru dostane jakákoliv tekutina, odpojte jej od síťové zásuvky a požádejte společnost BenQ o provedení servisní opravy.



18. Projektor umí zobrazovat obrácený obraz, který se využívá při instalaci projektoru pod strop.



Při montáži projektoru používejte výhradně sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop a zajistěte, aby byla instalace bezpečná.



Montáž projektoru pod strop

Protože chceme, abyste byli s vaším projektorem BenQ maximálně spokojeni, musíme vás upozornit na některé bezpečnostní aspekty, jejichž cílem je předejít zranění osob a poškození majetku.

Pokud se rozhodnete namontovat projektor pod strop, důrazně vám doporučujeme použít vhodnou sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop a také vás prosíme o zajištění řádné a bezpečné instalace.

Jestliže použijete sadu pro montáž projektoru pod strop od jiného výrobce než BenQ, vystavujete se nebezpečí pádu projektoru ze stropu na zem v důsledku nevhodného připevnění vlivem použití nesprávného typu nebo délky šroubků. Sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop obdržíte v obchodě, ve kterém jste zakoupili váš projektor BenQ. BenQ rovněž doporučuje, abyste si zakoupili samostatný bezpečnostní kabel kompatibilní se zámkem Kensington a pevně jej připevnili k otvoru pro zámeček Kensington na projektoru a k základně konzoly pro montáž pod strop. Toto opatření slouží jako sekundární zabezpečení projektoru pro případ, že by se jeho připevnění k montážní konzole uvolnilo.

19. Během provozu projektoru si můžete všimnout, že z ventilační mřížky projektoru vystupuje proud teplého vzduchu a mírný zápach. Tento jev je naprosto normální a neznamená poruchu přístroje.

2 Úvod

Přednosti projektoru

Váš projektor je vysoce výkonné optické projekční zařízení s uživatelsky přívětivým designem, které se vyznačuje vysokou spolehlivostí a snadnou obsluhou.

Projektor má následující přednosti:

- Korekce barvy stěny umožňuje projekci na plochy v několika předem definovaných barvách.
- Rychlé automatické hledání zrychlující proces detekce signálu.
- Volitelná funkce ochrany heslem.
- Až 11 režimů zobrazení poskytujících rozsáhlý výběr pro různé účely projekce.
- Vysoce kvalitní objektiv s ručním zvětšením/zmenšením (zoom).
- Automatické nastavení jediným tlačítkem pro zobrazení obrazu v nejlepší kvalitě.
- Digitální korekce lichoběžníkového zkreslení pro opravu zkresleného obrazu.
- Nastavitelné vyvážení barev pro zobrazení datových prezentací/video obrazu.
- Projekční lampa s vysokým jasnem.
- Schopnost zobrazit 16,7 milionů barev.
- Vícejazyčné nabídky na projekční ploše (OSD).
- Možnost přepnutí mezi normálním a úsporným režimem pro snížení příkonu.
- Vestavěný reproduktor umožňující poslech mono zvuku přes audio vstup.
- Výkonná AV funkce zajišťující vysoce kvalitní AV obraz.
- Podpora komponentního HDTV signálu (YPbPr).



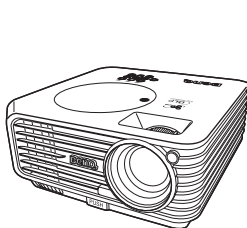
- **Zdánlivý jas promítaného obrazu se bude měnit v závislosti na okolních světelných podmínkách a nastavení kontrastu/jasu vybraného zdroje vstupního signálu a je přímo úměrný projekční vzdálenosti.**
- **Jas lampy se bude časem snižovat a může se měnit podle technických parametrů výrobce. To je normální a očekávané chování.**

Obsah balení při dodávce

Projektor se dodává s kabely, které jsou zapotřebí pro připojení projektoru k PC nebo k video zařízení. Jednotlivé součásti balení pečlivě vybalte a zkontrolujte, zda máte všechny vyobrazené položky. Pokud některá položka chybí, obraťte se na vašeho prodejce v místě, kde jste projektor zakoupili.

Standardní příslušenství

 Dodávané příslušenství je přizpůsobeno vašemu regionu a může se lišit od vyobrazeného příslušenství.



Projektor



Přepavní pouzdro



Dálkový ovladač
kartového typu a
baterie



Průvodce pro rychlé
vedení do provozu



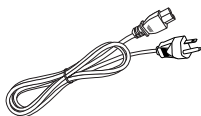
CD s návodem
k obsluze



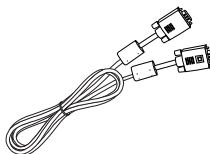
Záruční list*



Bezpečnostní
příručka*



Síťový kabel



VGA kabel

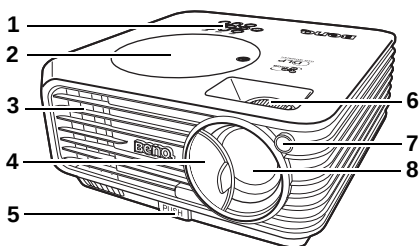
***Záruční list a bezpečnostní příručka se dodávají jen v některých regionech. Požádejte prosím o podrobné informace vašeho prodejce.**

Volitelné příslušenství

- | | |
|------------------------------|----------------------|
| 1. Náhradní modul lampy | 3. Presentation Plus |
| 2. Sada pro montáž pod strop | 4. Kabel RS232 |

Vnější vzhled projektoru

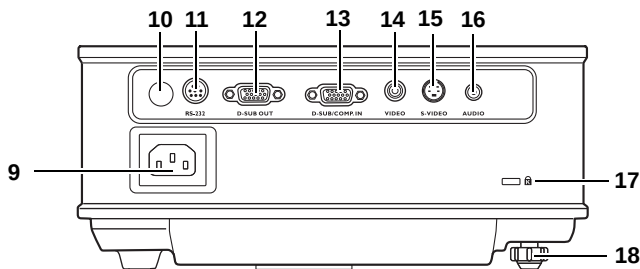
Přední/horní strana



1. Externí ovládací panel
(Podrobné informace - viz „Projektor“ na straně 12.)
2. Kryt lampy
3. Ventilační otvor (odvod horkého vzduchu)
4. Krytka objektivu
5. Tlačítko pro rychlé odjištění nastavitelné nožky
6. Prstenec ostření a prstenec zoomu
7. Přední snímač IR signálu dálkového ovladače
8. Projekční objektiv

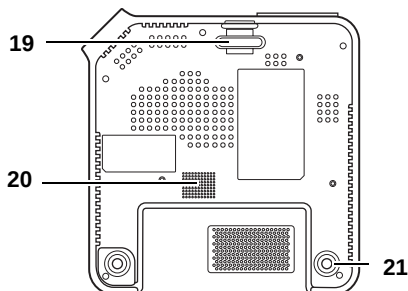
Zadní strana

Podrobné informace - viz „Připojení“ na straně 20.



9. Konektor pro připojení síťového kabelu
10. Zadní snímač IR signálu dálkového ovladače
11. Ovládací konektor RS232
12. Výstupní konektor signálu RGB
13. Vstupní konektor signálu RGB (PC)/komponentní video (YPbPr/YCbCr)
14. Vstupní video konektor
15. Vstupní S-Video konektor
16. Audio konektor
17. Otvor pro zámek Kensington (ochrana proti odcizení)
18. Zadní nastavitelná nožka

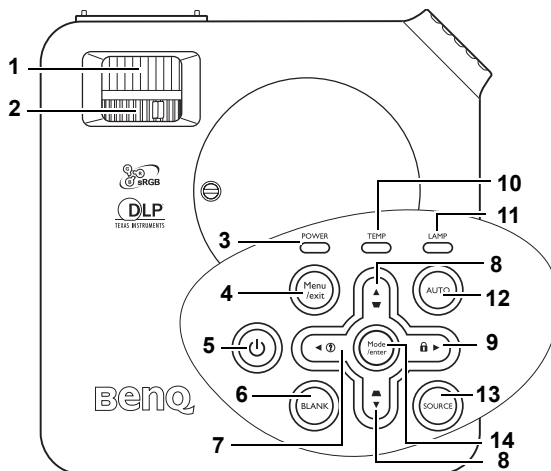
Pohled zespodu



19. Snadno nastavitelná nožka
20. Mřížka reproduktoru
21. Zadní nastavitelná nožka

Ovládací prvky a funkce

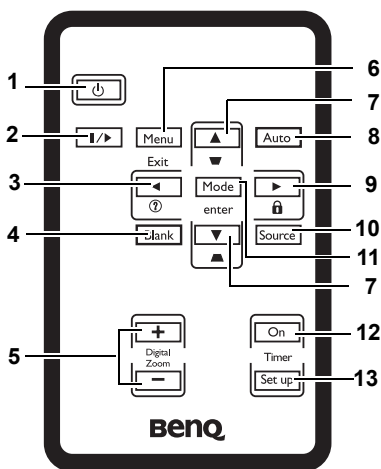
Projektor



1. **Prstenec ostření**
Slouží pro nastavení zaostření promítaného obrazu. Podrobné informace - viz „[Jemné doladění velikosti a čistoty obrazu](#)“ na straně 30.
2. **Prstenec zoomu**
Slouží pro nastavení velikosti obrazu. Podrobné informace - viz „[Jemné doladění velikosti a čistoty obrazu](#)“ na straně 30.
3. **Kontrolka „POWER (Napájení)“**
Během provozu projektoru svítí nebo bliká. Podrobné informace - viz „[Kontrolky](#)“ na straně 56.
4. **„Menu/exit (Nabídka/ukončení)“**
Slouží pro zobrazení OSD nabídky. Slouží pro návrat do předchozí OSD nabídky, ukončení a uložení nastavení nabídky. Podrobné informace - viz „[Používání nabídek](#)“ na straně 44.
5. **„ Power (Napájení)“**
Slouží pro zapnutí nebo vypnutí projektoru. Podrobné informace - viz „[Zapnutí projektoru](#)“ na straně 26 a „[Vypnutí projektoru](#)“ na straně 40.
6. **„BLANK (Vypnutí obrazu)“**
Slouží pro vypnutí promítaného obrazu. Zobrazení obrazu můžete obnovit stisknutím jakéhokoliv tlačítka na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Podrobné informace - viz „[Skrýtí obrazu](#)“ na straně 38.
7. **◀ Šipka doleva/ ?**
Slouží pro spuštění funkce FAQ (časté dotazy). Podrobné informace - viz „[Použití funkce FAQ](#)“ na straně 39.
8. **Korekce lichoběž. zkreslení/tlačítka se šipkami (◻ / ▲ nahoru, ▢ / ▼ dolů)**
Slouží pro ruční korekci zkreslení obrazu, které vzniká vlivem projekce pod úhlem. Podrobné informace - viz „[Korekce lichoběžníkového zkreslení](#)“ na straně 31.
9. **▶ Šipka doprava/**
Slouží pro aktivaci zámku kláves panelu. Podrobné informace - viz „[Zámek kláves panelu](#)“ na straně 48.
Pokud je na projekční ploše zobrazena OSD nabídka, slouží tlačítka 7 a 9 jako směrové šipky pro výběr požadované položky nabídky a pro provedení nastavení. Podrobné informace - viz „[Používání nabídek](#)“ na straně 44.

10. **Kontrolka „TEMP (Teplota)”**
Jestliže teplota projektoru stoupne na příliš vysokou hodnotu, rozsvítí se červenou barvou. Podrobné informace - viz [„Kontrolky” na straně 56.](#)
11. **Kontrolka „LAMP (Lampa)”**
Indikuje stav lampy. Svítí nebo bliká, pokud se objeví problém s lampou. Podrobné informace - viz [„Kontrolky” na straně 56.](#)
12. **„AUTO (Automaticky)”**
Slouží pro automatické určení nejlepšího časování obrazu pro zobrazený obraz. Podrobné informace - viz [„Automatické nastavení obrazu” na straně 30.](#)
13. **„SOURCE (Zdroj)”**
Zobrazení lišty pro výběr zdroje vstupního signálu. Podrobné informace - viz [„Přepínání vstupního signálu” na straně 29.](#)
14. **„MODE/enter (Režim/potvrzení)”**
Podle typu vybraného vstupního signálu slouží pro výběr dostupného režimu nastavení obrazu. Podrobné informace - viz [„Výběr režimu zobrazení” na straně 33.](#)
Slouží pro aktivaci vybrané položky OSD nabídky. Podrobné informace - viz [„Používání nabídek” na straně 44.](#)

Dálkový ovladač



1. **„ ⏻ Power (Napájení) ”**
Slouží pro zapnutí nebo vypnutí projektoru.
Podrobné informace - viz „[Zapnutí projektoru](#)” na straně 26 a „[Vypnutí projektoru](#)” na straně 40.
2. **„ ⏸ Freeze (Zastavení obrazu) ”**
Slouží pro zastavení promítaného obrazu.
Podrobné informace - viz „[Zastavení obrazu](#)” na straně 38.
3. **„ ⬅ Šipka doleva/ (?) ”**
Pro spuštění funkce FAQ (časté dotazy).
Podrobné informace - viz „[Použití funkce FAQ](#)” na straně 39.
4. **„ BLANK (Vypnutí obrazu) ”**
Slouží pro vypnutí promítaného obrazu.
Zobrazení obrazu můžete obnovit stisknutím jakéhokoliv tlačítka na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Podrobné informace - viz „[Skrytí obrazu](#)” na straně 38.
5. **„ Tlačítka „DIGITAL ZOOM (+, -) (Digitální zoom) ”**
Slouží pro zvětšení nebo zmenšení velikosti promítaného obrazu. Podrobné informace - viz „[Zvětšování a hledání detailů v promítaném obrazu](#)” na straně 31.
6. **„ MENU/exit (Nabídka/ukončení) ”**
Slouží pro zobrazení OSD nabídky.
Slouží pro návrat do předchozí OSD nabídky, ukončení a uložení nastavení nabídky.

Podrobné informace - viz „[Používání nabídek](#)” na straně 44.

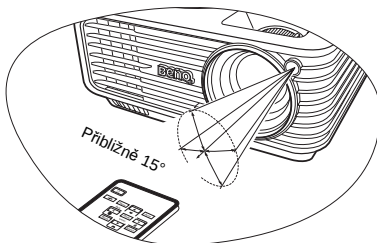
7. **„ Korekce lichoběž. zkreslení/tlačítka se šipkami (▢ / ▲ nahoru, ▢ / ▼ dolů) ”**
Slouží pro ruční korekci zkreslení obrazu, které vzniká vlivem projekce pod úhlem. Podrobné informace - viz „[Korekce lichoběžníkového zkreslení](#)” na straně 31.
8. **„ AUTO (Automaticky) ”**
Slouží pro automatické určení nejlepšího časování obrazu pro zobrazený obraz. Podrobné informace - viz „[Automatické nastavení obrazu](#)” na straně 30.
9. **„ ➡ Šipka doprava/ 🔒 ”**
Aktivuje zámek kláves panelu. Podrobné informace - viz „[Zámek kláves panelu](#)” na straně 48.
Pokud je na projekční ploše zobrazena OSD nabídka, slouží tlačítka 3, 7 a 9 jako směrové šipky pro výběr požadované položky nabídky a pro provedení nastavení. Podrobné informace - viz „[Používání nabídek](#)” na straně 44.
10. **„ SOURCE (Zdroj) ”**
Zobrazení lišty pro výběr zdroje vstupního signálu. Podrobné informace - viz „[Přepínání vstupního signálu](#)” na straně 29.
11. **„ MODE/enter (Režim/potvrzení) ”**
Podle typu vybraného vstupního signálu slouží pro výběr dostupného režimu nastavení obrazu. Podrobné informace - viz „[Výběr režimu zobrazení](#)” na straně 33.
Slouží pro aktivaci vybrané položky OSD nabídky. Podrobné informace - viz „[Používání nabídek](#)” na straně 44.
12. **„ Timer On (Zapnutí časovače) ”**
Slouží pro aktivaci nebo zobrazení časovače na projekční ploše podle nastavení vašeho časovače. Podrobné informace - viz „[Nastavení časovače prezentace](#)” na straně 36.
13. **„ Timer Setup (Nastavení časovače) ”**
Slouží pro přímé nastavení časovače prezentace. Podrobné informace - viz „[Nastavení časovače prezentace](#)” na straně 36.

Dosah dálkového ovladače

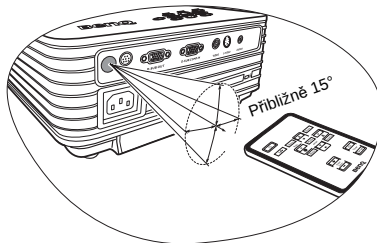
Snímače infračerveného (IR) signálu dálkového ovladače jsou umístěny v přední a zadní části projektoru. Aby dálkový ovladač pracoval správně, je třeba jej držet kolmo v úhlu do ± 30 stupňů vůči snímačům infračerveného signálu dálkového ovladače na projektoru. Vzdálenost mezi dálkovým ovladačem a snímači by neměla přesáhnout 8 metrů.

Mezi dálkovým ovladačem a snímači IR signálu na projektoru nesmí být žádné překážky, které by mohly bránit přenosu infračerveného signálu.

- Ovládání projektoru zepředu



- Ovládání projektoru zezadu



Výměna baterie v dálkovém ovladači

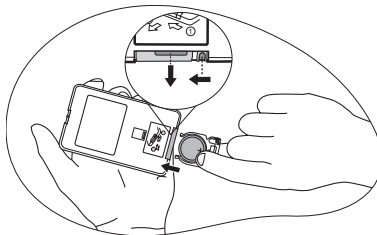
1. Vytáhněte držák baterie.

 Postupujte podle pokynů na obrázku. Zatlačte a podržte západku a současně vytáhněte držák baterie.

2. Vložte do držáku baterie novou baterii.
Kladný pól by měl směřovat nahoru.
3. Zatlačte držák do dálkového ovladače.



- Neponechávejte dálkový ovladač a baterii na místech s vysokou teplotou nebo vlhkostí.



- V případě nesprávné výměny baterie může dojít k poškození baterie.
- Baterii nahraďte pouze stejným nebo ekvivalentním typem, který doporučuje výrobce baterie.
- Použitou baterii zlikvidujte v souladu s pokyny výrobce.
- Nikdy neházejte baterii do ohně. V opačném případě hrozí nebezpečí výbuchu.
- Jestliže je baterie vybitá nebo pokud nebudete dálkový ovladač delší dobu používat, vyjměte z něj baterii, aby nedošlo k poškození dálkového ovladače únikem elektrolytu z baterie.

3 Umístění projektoru

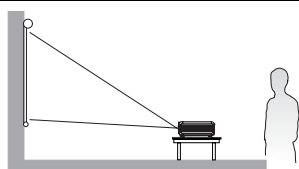
Volba umístění

Váš projektor je zkonstruován tak, aby jej bylo možno nainstalovat jedním ze čtyř možných způsobů:

1. Na stůl před projekční plátno.
2. Pod strop před projekční plátno.
3. Na stůl za projekční plátno.
4. Pod strop za projekční plátno.

1. Na stole před projekčním plátnem

Toto umístění vyberte, chcete-li mít projektor postaven v blízkosti podlahy před projekčním plátnem. Toto je nejběžnější způsob umístění projektoru z důvodu rychlého nastavení a přenosnosti.

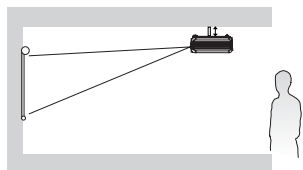


2. Pod stropem před projekčním plátnem

Toto umístění vyberte, chcete-li mít projektor zavěšen obráceně pod stropem před projekčním plátnem.

Před montáží projektoru pod strop si u svého prodejce objednejte sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop.

Po zapnutí projektoru vyberte položku „**Strop vpředu**“ v nabídce „**Nastavení systému: Základní**“ > „**Umístění projektoru**“.

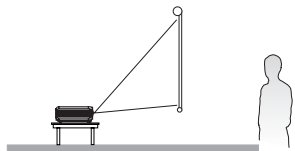


3. Na stole za projekčním plátnem

Toto umístění vyberte, chcete-li mít projektor postaven v blízkosti podlahy za projekčním plátnem.

Uvědomte si prosím, že budete potřebovat speciální projekční plátno pro zadní projekci.

Po zapnutí projektoru vyberte položku „**Stolek vzadu**“ v nabídce „**Nastavení systému: Základní**“ > „**Umístění projektoru**“.

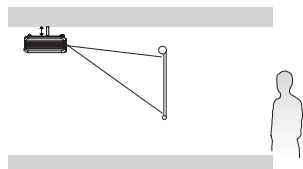


4. Pod stropem za projekčním plátnem

Toto umístění vyberte, chcete-li mít projektor zavěšen obráceně pod stropem za projekčním plátnem.

Uvědomte si prosím, že budete potřebovat speciální projekční plátno pro zadní projekci a sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop.

Po zapnutí projektoru vyberte položku „**Strop vzadu**“ v nabídce „**Nastavení systému: Základní**“ > „**Umístění projektoru**“.

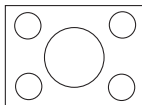


V závislosti na uspořádání místnosti nebo osobních preferencích se rozhodněte, které umístění projektoru si vyberete. Vezměte v úvahu velikost a polohu projekčního plátna, umístění vhodné síťové zásuvky, stejně jako umístění a vzdálenost mezi projektorem a dalšími zařízeními.

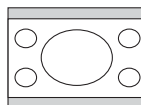
Získání požadované velikosti promítaného obrazu

Vzdálenost od objektivu projektoru k projekčnímu plátnu, nastavení zoomu a formát video signálu jsou faktory, které ovlivňují velikost promítaného obrazu.

Nativní poměr stran obrazu tohoto projektoru je 4:3. Aby bylo možno promítat celý obraz s poměrem stran 16:9 (širokoúhlý obraz), umožňuje projektor změnu velikosti a měřítka širokoúhlého obrazu na šířku obrazu s nativním poměrem stran. Výsledkem je proporcionálně menší výška ekvivalentní 75 % výšky obrazu při nativním poměru stran.



Obraz s poměrem stran 4:3 na zobrazovací ploše s poměrem stran 4:3



Obraz s poměrem stran 16:9 se změněným měřítkem na zobrazovací ploše s poměrem stran 4:3

Při tomto způsobu zobrazení se u obrazu s poměrem stran 16:9 nevyužije 25 % výšky obrazu, která by byla zobrazována projektorem při poměru stran 4:3. Nevyužitá část se zobrazí jako tmavé (neosvětlené) pruhy podél horní a dolní (vždy 12,5 % výšky ve svislém směru) části projekční plochy s poměrem stran 4:3 kdykoliv, když je obraz s poměrem stran 16:9 se změněným měřítkem zobrazen ve svislém středu projekční plochy s poměrem stran 4:3.

Při určování polohy projektoru byste měli brát v úvahu poměr stran obrazu používaný příslušným vstupem. Všechny vstupy (jiné než kompozitní video, při kterém je na vstupu signál s poměrem stran 16:9) budou zobrazovat obraz v poměru stran 4:3 (a budou vyžadovat dalších 33 % výšky zobrazení ve srovnání s projekční plochou pro projekci s poměrem stran 16:9 se změněným měřítkem).

🔑 DŮLEŽITÉ UPOZORNĚNÍ: Nevybírejte neměnnou polohu projektoru přizpůsobenou projekci s poměrem stran 16:9 v případě, že někdy budete potřebovat změnit vstup (vybrat jiný vstup, než je kompozitní video, při kterém je přiváděn signál s poměrem stran 16:9).

Projektor by měl být vždy umístěn tak, aby byl ve vodorovném směru rovný (např. na stůl) a aby byl kolmý (90° pravoúhlý čtverec) k vodorovnému středu projekčního plátna. To zabraňuje zkreslení obrazu způsobenému projekcí pod úhlem (nebo projekcí na povrchy pod úhlem).

Moderní digitální projektory nepromítají přímo vpřed (jako tomu bylo např. u starších kotoučových filmových projektorů). Namísto toho jsou digitální projektory zkonstruovány tak, aby promítaly pod nepatrným úhlem směřujícím nahoru nad vodorovnou rovinu projektoru. Je tomu tak proto, aby mohl být projektor pohodově postaven na stůl a promítat přímo vzhůru na projekční plátno umístěné tak, že dolní okraj projekčního plátna je nad úrovní stolu (a každý v místnosti bude díky tomu na projekční plátno vidět).

Pokud je projektor namontován pod strop, musí být obrácen vzhůru nohama tak, aby promítal pod nepatrným úhlem směřujícím dolů.

Z obrázku na straně 19 je patrné, že tento typ projekce způsobuje svislé posunutí spodního okraje promítaného obrazu vzhledem k vodorovné rovině projektoru. Při montáži pod strop se to týká horního okraje promítaného obrazu.

Při přesouvání projektoru do větší vzdálenosti od projekčního plátna vzrůstá velikost promítaného obrazu a úměrně se zvětšuje také svislé posunutí.

Při určování polohy projekčního plátna a projektoru je potřeba počítat současně s velikostí promítaného obrazu a svislým posunutím, které jsou v průměru poměru k projekční vzdálenosti.

Společnost BenQ sestavila tabulku pro různé velikosti projekčních pláten s poměrem stran 4:3, která vám pomůže určit ideální umístění projektoru. Je nutno se zamyslet nad dvěma rozměry - kolmou vodorovnou vzdáleností od středu projekčního plátna (projekční vzdálenost) a výškou svislého posunutí projektoru od vodorovného okraje projekčního plátna (offset).

Jak určit polohu projektoru pro danou velikost projekčního plátna

1. Vyberte velikost projekčního plátna.
2. Podívejte se do tabulky a v levém sloupci s označením „Úhlopříčka projekčního plátna 4:3“ najdete nejbližší hodnotu, která odpovídá velikosti vašeho projekčního plátna. Pomocí této hodnoty vyhledejte na daném řádku v pravé části tabulky ve sloupci s označením „Průměr“ příslušnou hodnotu průměrné vzdálenosti od projekčního plátna. Toto je projekční vzdálenost.
3. Ve stejném řádku se podívejte na sloupec umístěný vpravo a запиšte si hodnotu ve sloupci „Vertical Offset (Svislé posunutí)“. Tím určíte finální svislé posunutí umístění projektoru vzhledem k okraji projekčního plátna.
4. Doporučená poloha projektoru je kolmo k vodorovnému středu projekčního plátna ve vzdálenosti od projekčního plátna určené ve výše uvedeném kroku 2 a s posunutím o hodnotu určenou ve výše uvedeném kroku 3.

Pokud například používáte 120palcové projekční plátno, je průměrná projekční vzdálenost 4 667 mm a svislé posunutí je 183 mm.

Pokud umístíte projektor do odlišné polohy, než je doporučená poloha, budete jej muset naklonit nahoru nebo dolů, aby se obraz na projekčním plátně vycentroval. V takových situacích dojde k určitému zkreslení obrazu. Toto zkreslení můžete odstranit pomocí funkce „Keystone (Lichoběž. zkreslení)“. Podrobné informace - viz [„Korekce lichoběžníkového zkreslení“ na straně 31](#).

Jak určit doporučenou velikost projekčního plátna pro danou vzdálenost

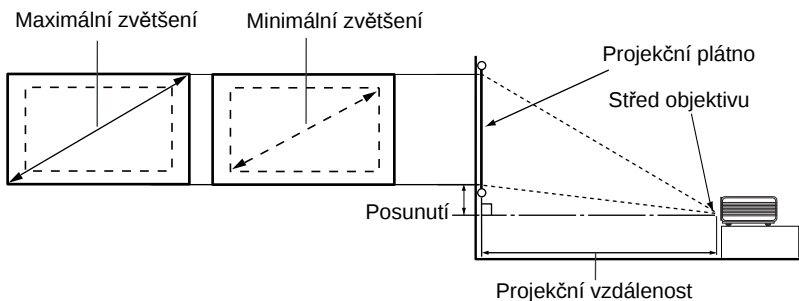
Tuto metodu můžete použít v situaci, kdy jste si koupili projektor a rádi byste věděli, jaká velikost projekčního plátna je vhodná pro vaši místnost.

Maximální velikost projekčního plátna je omezena fyzickým prostorem dostupným v místnosti.

1. Změřte vzdálenost mezi projektorem a místem, kde chcete umístit projekční plátno. Toto je projekční vzdálenost.
2. Podívejte se do tabulky a najdete ve sloupci s průměrnou vzdáleností od projekčního plátna označeném jako „Průměr“ nejbližší hodnotu, která odpovídá vašemu měření. Zkontrolujte, zda je naměřená vzdálenost v rozmezí min. a max. vzdáleností uvedených po obou stranách průměrné hodnoty vzdálenosti.
3. S využitím této hodnoty se podívejte na daném řádku doleva a najdete odpovídající úhlopříčku projekčního plátna. Tato hodnota představuje velikost obrazu promítaného projektorem na určenou projekční vzdálenost.
4. Ve stejném řádku se podívejte na sloupec umístěný vpravo a запиšte si hodnotu ve sloupci „Vertical Offset (Svislé posunutí)“. Tím určíte finální umístění projekčního plátna vzhledem k horizontální rovině projektoru.

Pokud jste například naměřili projekční vzdálenost 4,5 m (4 500 mm), je nejbližší hodnotou ve sloupci „Průměr“ hodnota 4 593 mm. Vyhledáním údajů na tomto řádku zjistíte, že je zapotřebí projekční plátno o velikosti 3 000 mm (3 m). Jestliže máte možnost získat pouze projekční plátna britských rozměrů, jsou jako velikosti projekčních pláten u plátna 3 m uvedena 9" a 10" projekční plátna.

V takovém případě je třeba umístit projektor do vzdálenosti menší než 4,5 m, aby velikost obrazu odpovídala 9" projekčnímu plátnu, nebo do větší vzdálenosti, aby velikost obrazu odpovídala 10" projekčnímu plátnu. Projektor lze seřídit (prostřednictvím nastavení zoomu) tak, aby zobrazoval obraz i na tato projekční plátna s odlišnou velikostí při dané projekční vzdálenosti. Vezměte na vědomí, že pro různou velikost projekčního plátna je potřebná jiná hodnota svislého posunutí.



Úhlopříčka projekčního plátna 4:3			Vzdálenost od projekčního plátna v mm			Svislé posunutí v mm
Stop	Palců	mm	Min. délka (max. zvětšení)	Průměr	Max. délka (min. zvětšení)	
4	48	1 219	1 778	1 867	1 956	73
		1 500	2 187	2 297	2 406	90
5	60	1 524	2 222	2 333	2 444	91
		1 829	2 667	2 800	2 933	110
7	84	2 134	3 111	3 267	3 422	128
		2 438	3 556	3 733	3 911	146
9	108	2 500	3 645	3 828	4 010	150
		2 743	4 000	4 200	4 400	165
10	120	3 000	4 347	4 593	4 812	180
		3 048	4 444	4 667	4 889	183
12	144	3 500	5 104	5 359	5 614	210
		3 658	5 334	5 601	5 867	219
15	180	4 000	5 833	6 124	6 416	240
		4 572	6 667	7 000	7 333	274
18	216	5 000	7 291	7 655	8 020	300
		5 486	7 999	8 399	8 799	329
25	300	6 000	8 749	9 186	9 624	360
		7 620	11 111	11 667	12 222	457

 Z důvodu odchylek optických zařízení existuje mezi těmito hodnotami tolerance 3 %. Společnost BenQ doporučuje, abyste si v případě, že chcete instalovat projektor na stálé místo, nejprve zkouškou ověřili velikost obrazu a vzdálenost projektoru (z důvodu tolerance optických vlastností projektoru). To vám umožní správně určit správné místo pro instalaci projektoru.

4 Připojení

Při připojování zdroje signálu k projektoru se ujistěte, že:

1. Jsou všechna zařízení vypnuta.
2. Používáte pro jednotlivé zdroje správné signálové kabely.
3. Jsou kabely pevně zasunuty.

 V níže uvedených příkladech připojení nemusí být některé propojovací kabely dodány společně s projektor (viz „Obsah balení při dodávce“ na straně 10). Kabely jsou k dostání v běžných prodejnách s elektrotechnickým zbožím.

Připojení počítače nebo monitoru

Připojení počítače

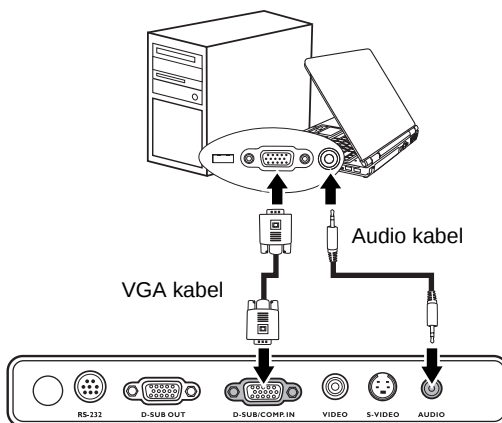
Projektor je vybaven vstupním konektorem VGA, který umožňuje připojení projektoru k přenosnému nebo stolnímu počítači.

Připojení projektoru k přenosnému nebo stolnímu počítači:

1. Použijte dodaný VGA kabel a připojte jeden konec tohoto kabelu k výstupnímu konektoru D-Sub na počítači.
2. Druhý konec VGA kabelu připojte ke vstupnímu konektoru D-SUB/COMP IN na projektoru.
3. Pokud si přejete využívat reproduktor projektoru (konvertované mono), najdete vhodný audio kabel a připojte jeden konec tohoto kabelu k audio výstupu na počítači a druhý konec tohoto kabelu připojte k audio konektoru na projektoru.

Finální připojení by mělo vypadat následovně:

Přenosný nebo stolní počítač



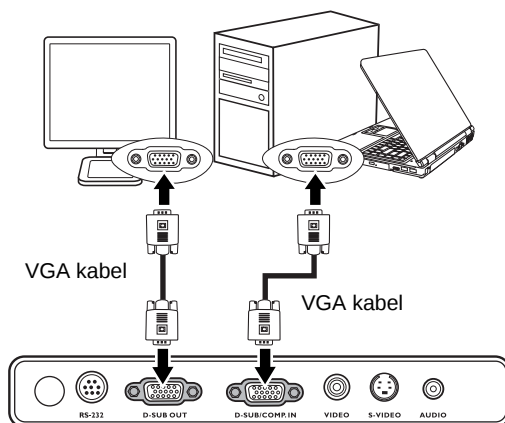
 Velké množství přenosných počítačů nezapne po připojení k projektoru externí video konektory. Pro zapnutí/vypnutí externího zobrazení se obvykle používá skupina tlačítek jako např. FN + F3 nebo CRT/LCD. Vyhledejte na přenosném počítači funkční tlačítko označené jako CRT/LCD nebo funkční tlačítko se symbolem monitoru. Stiskněte současně tlačítko FN a označené funkční tlačítko. Informace o kombinacích tlačítek přenosného počítače najdete v dokumentaci k přenosnému počítači.

Připojení monitoru

Budete-li chtít zobrazovat svou prezentaci kromě projekční plochy rovněž zblízka na obrazovce monitoru, můžete následujícím způsobem prostřednictvím VGA kabelu připojit konektor signálového výstupu RGB na projektoru k externímu monitoru.

1. Připojte projektor k počítači způsobem popsaným v části „[Připojení počítače](#)“ na straně 20.
 2. Najděte vhodný VGA kabel (pouze ten, který je součástí dodávaného příslušenství) a připojte jeden konec tohoto kabelu ke vstupnímu konektoru D-Sub na monitoru.
 3. Opačný konec tohoto kabelu připojte ke konektoru D-SUB OUT na projektoru.
- Finální připojení by mělo vypadat následovně:

Přenosný nebo stolní počítač



 Výstup D-Sub pracuje pouze tehdy, pokud je k projektoru připojen odpovídající vstup D-Sub.

Připojení zařízení s video signálem

Váš projektor můžete připojit k různým zařízením, která jsou zdrojem video signálu a která disponují kterýmkoliv z následujících výstupních konektorů:

- Komponentní video
- S-Video
- Video (kompozitní)

Projektor stačí připojit k zařízení, které je zdrojem video signálu, pouze pomocí jednoho z výše uvedených způsobů připojení. Každý z těchto způsobů však zajišťuje rozdílnou kvalitu obrazu a zvuku. Způsob, který zvolíte, bude pravděpodobně záviset na dostupnosti vhodných konektorů jak na projektoru, tak i na zařízení, které je zdrojem video signálu - viz následující popis:

Nejlepší kvalita obrazu

Nejlepší dostupný způsob připojení video signálu je přes komponentní video konektor (nezaměňujte za kompozitní video). Protože u digitálních TV tunerů a DVD přehrávačů je komponentní video výstup přirozený, měli byste tento způsob připojení (pokud je u vašeho zařízení k dispozici) používat přednostně namísto připojení pomocí video (kompozitního) signálu.

Viz „[Připojení zařízení s komponentním video signálem](#)“ na straně 23, kde najdete informace o připojení projektoru k zařízení s komponentním video signálem.

Lepší kvalita obrazu

Způsob připojení pomocí signálu S-Video zajišťuje analogové video vyšší kvality, než je tomu u standardního kompozitního video signálu. Pokud zařízení, které je zdrojem video signálu, disponuje jak výstupním video konektorem, tak i konektorem S-Video, měli byste zvolit S-Video.

Viz „[Připojení zařízení se signálem S-Video](#)“ na straně 24, kde najdete informace o připojení projektoru k zařízení se signálem S-Video.

Nejméně kvalitní obraz

Kompozitní video je analogový video signál, jehož použití skýtá naprosto přijatelné výsledky, avšak z projektoru lze získat i optimálnější obraz. Při připojení prostřednictvím tohoto signálu je kvalita obrazu a zvuku nejhorší ze všech zde popsaných dostupných způsobů.

Viz „[Připojení zařízení s kompozitním video signálem](#)“ na straně 25, kde najdete informace o připojení zařízení s video signálem.

Připojení zvuku

Projektor je vybaven vestavěným monofonním reproduktorem, jehož úkolem je zajišťovat základní zvukové funkce při datových prezentacích pro obchodní účely. Není určen k reprodukci stereo zvuku, kterou byste očekávali u domácího kina. Jakýkoliv stereo zvukový vstup (pokud jej použijete) je konvertován na běžný mono zvukový výstup prostřednictvím reproduktoru projektoru.

Pokud vlastníte samostatný zvukový systém, budete pravděpodobně připojovat zvukový výstup zařízení, které je zdrojem video signálu, k tomuto zvukovému systému namísto připojení k projektoru s mono reprodukcí. Připojení zvukového signálu zobrazené na následujících obrázcích je uvedeno pouze pro informaci. Pokud máte k dispozici jiný zvukový systém nebo pokud není reprodukce zvuku vyžadována, nemusíte zvukový signál k projektoru připojovat.

Připojení zařízení s komponentním video signálem

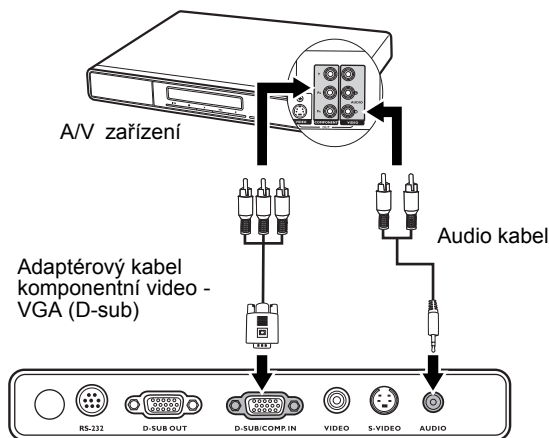
Zjistěte, zda je na zařízení, které je zdrojem video signálu, k dispozici sada nepoužitých konektorů komponentního video výstupu:

- Pokud ano, pokračujte v tomto postupu.
- Pokud ne, budete muset znovu vyhodnotit, který způsob lze pro připojení zařízení použít.

Postup připojení projektoru k zařízení, které je zdrojem komponentního video signálu:

1. Najděte adaptérový kabel komponentní video - VGA (D-Sub) a připojte konec se 3 konektory typu RCA k výstupním komponentním video konektorům na zařízení, které je zdrojem video signálu. Barva zástrček musí opět odpovídat barvě konektorů; zelená na zelenou, modrá na modrou a červená na červenou.
2. Druhý konec adaptérového kabelu komponentní video - VGA (D-Sub) (s konektorem typu D-Sub) připojte ke konektoru D-SUB/COMP IN na projektoru.
3. Pokud si přejete využívat reproduktor projektoru (konvertované mono), najděte vhodný audio kabel a připojte jeden konec tohoto kabelu k audio výstupu na počítači a druhý konec tohoto kabelu připojte k audio konektoru na projektoru.

Finální připojení by mělo vypadat následovně:



V případě připojení projektoru k tuneru High Definition TV (HDTV) jsou podporovány následující normy:

- | | |
|-------------------|--------------------|
| • 480i | • 480p |
| • 576i | • 576p |
| • 720p (50/60 Hz) | • 1080i (50/60 Hz) |



- **Projektor je schopen přehrávat pouze konvertovaný mono zvuk, a to i v případě, že je připojen stereo zvukový vstup. Podrobné informace - viz „Připojení zvuku“ na straně 22.**
- **Komponentní video je jediný video výstup, který dodává přirozený obraz s poměrem stran 16:9.**
- **Pokud se po zapnutí projektoru a výběru správného zdroje video signálu nezobrazí požadovaný obraz, zkontrolujte prosím, zda je zdroj video signálu zapnutý a zda pracuje správně. Zkontrolujte rovněž, zda byly správně připojeny signálové kabely.**

Připojení zařízení se signálem S-Video

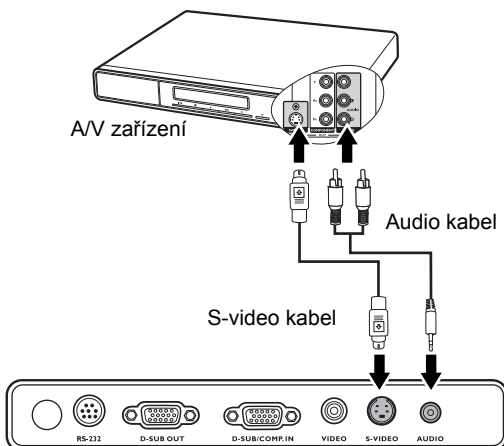
Zjistěte, zda je na zařízení, které je zdrojem video signálu, k dispozici výstupní konektor S-video:

- Pokud ano, pokračujte v tomto postupu.
- Pokud ne, budete muset znovu vyhodnotit, který způsob lze pro připojení zařízení použít.

Postup připojení projektoru k zařízení, které je zdrojem signálu S-video

1. Najděte kabel S-Video a připojte jeden konec tohoto kabelu k výstupnímu konektoru S-Video na zařízení, které je zdrojem video signálu.
2. Opačný konec kabelu S-video připojte ke konektoru S-VIDEO na projektoru.

Finální připojení by mělo vypadat následovně:



- ☞ **Projektor je schopen přehrávat pouze konvertovaný mono zvuk, a to i v případě, že je připojen stereo zvukový vstup. Podrobné informace - viz „[Připojení zvuku](#)“ na straně 22.**
- **Pokud se po zapnutí projektoru a výběru správného zdroje video signálu nezobrazí požadovaný obraz, zkontrolujte prosím, zda je zdroj video signálu zapnutý a zda pracuje správně. Zkontrolujte rovněž, zda byly správně připojeny signálové kabely.**
- **Pokud jste mezi projektorem a zařízením, které je zdrojem signálu S-video, již vytvořili připojení prostřednictvím komponentního video signálu, nemusíte toto zařízení připojovat prostřednictvím signálu S-Video - vytvořili byste tím zbytečné druhé připojení s nižší kvalitou obrazu a zvuku. Podrobné informace - viz „[Připojení zařízení s video signálem](#)“ na straně 22.**

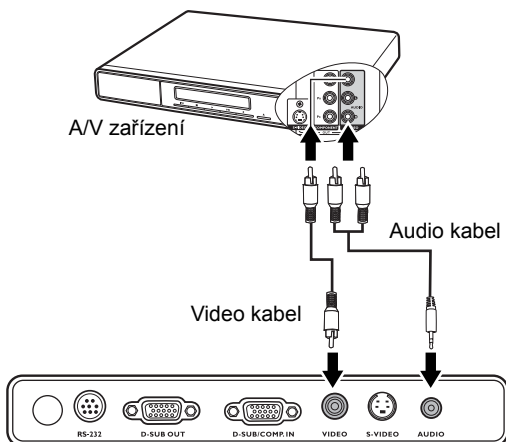
Připojení zařízení s kompozitním video signálem

Zjistěte, zda je na zařízení, které je zdrojem video signálu, k dispozici sada nepoužitých konektorů kompozitního video výstupu:

- Pokud ano, pokračujte v tomto postupu.
- Pokud ne, budete muset znovu vyhodnotit, který způsob lze pro připojení zařízení použít.

Postup připojení projektoru k zařízení, které je zdrojem kompozitního video signálu:

1. Najděte video kabel a připojte jeden jeho konec k výstupnímu kompozitnímu video konektoru na zařízení, které je zdrojem video signálu.
 2. Opačný konec video kabelu připojte ke konektoru VIDEO na projektoru.
- Finální připojení by mělo vypadat následovně:

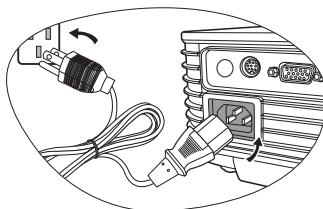


- ☞ • **Projektor je schopen přehrávat pouze konvertovaný mono zvuk, a to i v případě, že je připojen stereo zvukový vstup. Podrobné informace - viz „Připojení zvuku“ na straně 22.**
- Pokud se po zapnutí projektoru a výběru správného zdroje video signálu nezobrazí požadovaný obraz, zkontrolujte prosím, zda je zdroj video signálu zapnutý a zda pracuje správně. Zkontrolujte rovněž, zda byly správně připojeny signálové kabely.
- Připojení prostřednictvím kompozitních video konektorů musíte provést pouze tehdy, pokud nejsou k dispozici komponentní video vstupy a vstup S-video. Podrobné informace - viz „Připojení zařízení s video signálem“ na straně 22.

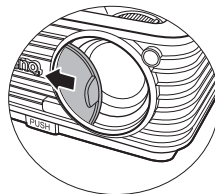
5 Provoz

Zapnutí projektoru

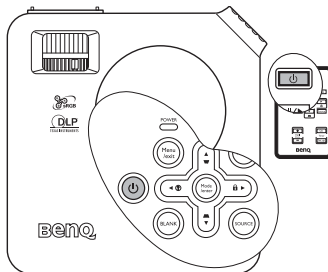
1. Připojte síťový kabel k projektoru a do síťové zásuvky. Zapněte vypínač síťové zásuvky (pokud je k dispozici). Zkontrolujte, zda se po připojení napájení rozsvítí kontrolka „**POWER (Napájení)**” na projektoru oranžovou barvou.



2. Odsuňte krytku objektivu. Pokud zůstane krytka uzavřená, mohla by se vlivem tepla generovaného projekční lampou deformovat.



3. Stisknutím tlačítka „**Power (Napájení)**” na projektoru nebo na dálkovém ovladači zapnete projektor. Jakmile se rozsvítí kontrolka a pokud je položka „**Zapnout/vypnout tón**” zapnutá, uslyšíte zvuk zapnutí. Kontrolka „**POWER (Napájení)**” bude blikat zelenou barvou a po zapnutí projektoru bude zeleně svítit. Procedura spouštění trvá přibližně 30 sekund. V pozdější fázi spouštění se zobrazí logo BenQ. V případě potřeby upravte otáčením prstence ostření ostrost obrazu.



 **Je-li projektor po předchozím použití stále horký, bude přibližně 90 sekund před dodáním energie lampě běžet chladicí ventilátor.**

4. Pokud jste vyzváni k zadání hesla, zadejte pomocí tlačítek se šipkami šesticiferné heslo. Podrobné informace - viz „**Používání funkce „Zámek napájení”**” na straně 27.
5. Zapněte všechna připojená zařízení.
6. Projektor začne vyhledávat vstupní signály. Aktuálně vyhledávaný zdroj vstupního signálu se zobrazí v levém horním rohu projekční plochy. Pokud projektor nenajde žádný platný signál, bude se zpráva „Žádný signál” zobrazovat tak dlouho, dokud nebude nalezen zdroj vstupního signálu.
Požadovaný vstupní signál můžete rovněž vybrat stisknutím tlačítka „**SOURCE (Zdroj)**” na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Podrobné informace - viz „**Přepínání vstupního signálu**” na straně 29.

 **Pokud frekvence nebo rozlišení vstupního signálu přesahuje provozní rozsah projektoru, zobrazí se na prázdné projekční ploše zpráva „Mimo rozsah”. Přepněte projektor na vstupní signál, který je kompatibilní s rozlišením projektoru, nebo nastavte vstupní signál na nižší hodnoty. Podrobné informace - viz „**Tabulka časování**” na straně 61.**

Používání funkce „Zámek napájení“

Z bezpečnostních důvodů a pro zabránění neoprávněného použití projektoru obsahuje projektor možnost nastavení ochrany heslem. Heslo lze nastavit v OSD nabídkách. Podrobné informace o ovládání OSD nabídek - viz „[Používání nabídek](#)“ na straně 44.

 **VAROVÁNÍ:** V případě, že aktivujete funkci „Zámek napájení“ a následně heslo zapomenete, nevyhnete se potížím. Vytiskněte si tento návod k obsluze (v případě potřeby), zapište si do něj nastavené heslo a uschovejte jej na bezpečném místě pro pozdější použití.

Nastavení hesla

 **Jakmile jednou nastavíte heslo, nebudete moci projektor po zapnutí použít, aniž byste zadali správné heslo.**

1. Zobrazte OSD nabídku „**NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé**“ > „**Bezpečnostní nastav.**“. Stiskněte tlačítko „**MODE/Enter (Režim/potvrzení)**“. Zvýrazněte položku „**Zámek napájení**“ a stisknutím tlačítka ◀ **doleva** nebo ▶ **doprava** vyberte možnost „**Zapnuto**“.
2. Na projekční ploše se zobrazí výzva k zadání hesla.
3. Jak vyplývá z obrázku vpravo, představují čtyři tlačítka se šipkami (▲ **nahoru**, ▶ **doprava**, ▼ **dolů**, ◀ **doleva**) 4 číslice (1, 2, 3, 4). Požadované šesticiferné heslo zadejte stisknutím odpovídajících šipek. Po zadání hesla se opět zobrazí nabídka „**Bezpečnostní nastav.**“.



 **DŮLEŽITÉ UPOZORNĚNÍ:** Vkládané číslice se budou zobrazovat jako symboly hvězdičky. Napište si heslo do tohoto návodu před nebo po zadání hesla, abyste jej zjistili, pokud heslo zapomenete.

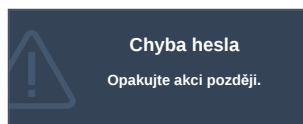
Heslo: _ _ _ _ _

Uschovejte tento návod na bezpečném místě.

4. Pro skrytí OSD nabídky stiskněte tlačítko „**MENU/Exit (Nabídka/ukončení)**“.

Jestliže své heslo zapomenete

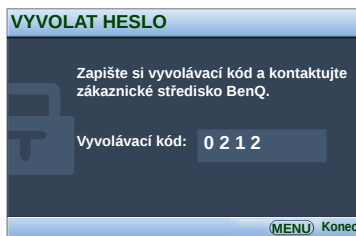
Pokud je aktivována funkce ochrany heslem, budete vyzváni k zadání šesticiferného hesla po každém zapnutí projektoru. Pokud zadáte chybné heslo, zobrazí se na 3 sekundy zpráva o chybném zadání hesla (viz obrázek vpravo) a pak se zobrazí zpráva „**ZADEJTE HESLO**“. Můžete se pokusit zadat heslo znovu nebo pokud jste si heslo nezapsali a nemůžete si na něj vůbec vzpomenout, můžete použít postup pro obnovu hesla. Podrobné informace - viz „[Použití postupu pro obnovu hesla](#)“ na straně 28.



Pokud zadáte chybné heslo pětkrát za sebou, projektor se automaticky vypne.

Použití postupu pro obnovu hesla

Držte stisknuté tlačítko „**AUTO (Automaticky)**” na projektoru nebo na dálkovém ovladači 3 sekundy. Projektor zobrazí na projekční ploše zakódované číslo. Zapište si toto číslo a vypněte projektor. Místní servisní středisko společnosti BenQ vám pomůže toto číslo dekodovat. Současně můžete být požádáni o předložení dokladu o zakoupení projektoru za účelem prokázání toho, že jste oprávněným uživatelem projektoru.



Změna hesla

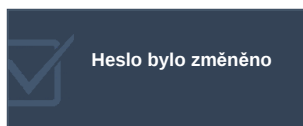
1. Zobrazte OSD nabídku a vyberte „**NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé**” > **Bezpečnostní nastav.** > „**Změnit heslo**”.
2. Stiskněte tlačítko „**MODE/Enter (Režim/potvrzení)**”. Zobrazí se zpráva „**ZADEJTE AKTUÁLNÍ HESLO**”.
3. Zadejte staré heslo.
 - i. Pokud je heslo správné, zobrazí se další zpráva „**ZADEJTE NOVÉ HESLO**”.
 - ii. Pokud je heslo chybné, zobrazí se na 3 sekundy zpráva o chybném zadání hesla a pak se zobrazí zpráva „**ZADEJTE AKTUÁLNÍ HESLO**” pro nový pokus. Můžete stisknout tlačítko „**MENU/Exit (Nabídka/ukončení)**” pro zrušení změny nebo zkusit zadat jiné heslo.
4. Zadejte nové heslo.

 **DŮLEŽITÉ UPOZORNĚNÍ:** Vkládané číslice se budou zobrazovat jako symboly hvězdičky. Napište si heslo do tohoto návodu před nebo po zadání hesla, abyste jej zjistili, pokud heslo zapomenete.

Heslo: _ _ _ _ _

Uschovejte tento návod na bezpečném místě.

5. Pro potvrzení nového hesla jej znovu zadejte.
6. Úspěšně jste nastavili nové heslo. Nezapomeňte heslo zadat při dalším spuštění projektoru.
7. Pro skrytí OSD nabídky stiskněte tlačítko „**MENU/Exit (Nabídka/ukončení)**”.



Deaktivace funkce „Zámek napájení”

Pro zrušení této funkce zobrazte nabídku „**NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé**” > „**Bezpečnostní nastav.**” > „**Zámek napájení**”. Stisknutím tlačítka ◀ **doleva** nebo ▶ **doprava** vyberte možnost „**Vypnuto**”. Zobrazí se zpráva „**ZADEJTE HESLO**”. Zadejte aktuální heslo.

- i. Pokud je heslo správné, vrátí se OSD nabídka na stránku „**Bezpečnostní nastav.**”, přičemž je na řádce „**Heslo**” zobrazena možnost „**Vypnuto**”. Při dalším zapnutí projektoru nebudete muset zadávat heslo.
- ii. Pokud je heslo chybné, zobrazí se na 3 sekundy zpráva o chybném zadání hesla a pak se zobrazí zpráva „**ZADEJTE HESLO**” pro nový pokus. Můžete stisknout tlačítko „**MENU/Exit (Nabídka/ukončení)**” pro zrušení změny nebo zkusit zadat jiné heslo.

 **Přestože je funkce ochrany heslem vypnutá, měli byste si staré heslo zapamatovat, protože jej budete potřebovat v případě opětovné aktivace ochrany heslem, při které musíte vložit staré heslo.**

Přepínání vstupního signálu

Projektor lze připojit k několika zařízením současně. V jednom okamžiku lze však na celé projekční ploše zobrazit pouze signál z jednoho zařízení.

Rozhodněte se prosím, zda chcete provedením následujících kroků aktivovat funkci rychlého automatického hledání.

1. Stisknutím tlačítka **„MENU/Exit (Nabídka/ukončení)“** na projektoru nebo na dálkovém ovladači zobrazte OSD nabídku.
2. Vyberte nabídku **„ZDROJ“** > **„Rychlé automatické hledání“**.
3. Stisknutím tlačítka **◀ doleva** nebo **▶ doprava** na projektoru nebo na dálkovém ovladači vyberte možnost **„Zapnuto“** nebo **„Vypnuto“**.
4. Stiskněte tlačítko **„MENU/Exit (Nabídka/ukončení)“** pro ukončení a uložení nastavení.

- Po aktivaci funkce „Rychlé automatické hledání“ bude projektor po stisknutí tlačítka **„SOURCE (Zdroj)“** na projektoru nebo na dálkovém ovladači automaticky hledat zdroj signálu.

- i. Stiskněte tlačítko **„SOURCE (Zdroj)“** na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Zobrazí se lišta pro výběr zdroje vstupního signálu.

- ii. Stisknutím tlačítka **▲ nahoru** nebo **▼ dolů** vyberte požadovaný signál a potom stiskněte tlačítko **„MODE/Enter (Režim/potvrzení)“**.

- iii. Projektor spustí automatické hledání zdroje signálu tak, že bude nejprve vyhledávat vámi vybraný signál.
- iv. V levém horním rohu projekční plochy se na 2 sekundy zobrazí informace o prvním vyhledaném zdroji signálu.

- Pokud funkci „Rychlé automatické hledání“ vypnete, můžete provedením následujících kroků ručně procházet dostupnými zdroji vstupního signálu.

- i. Stiskněte tlačítko **„SOURCE (Zdroj)“** na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Zobrazí se lišta pro výběr zdroje vstupního signálu.

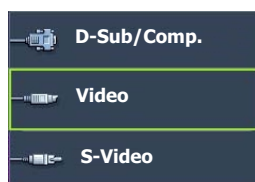
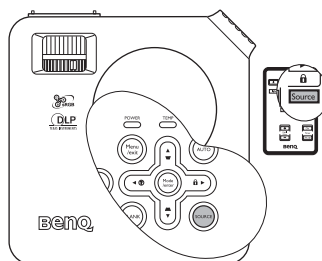
- ii. Stisknutím tlačítka **▲ nahoru** nebo **▼ dolů** vyberte požadovaný signál a potom stiskněte tlačítko **„MODE/Enter (Režim/potvrzení)“**.

- iii. Po nalezení signálu se v levém horním rohu projekční plochy na 2 sekundy zobrazí informace o vybraném zdroji vstupního signálu. Pokud je k projektoru připojeno více zařízení, můžete opětovným stisknutím tohoto tlačítka vyhledat další signál.

- ☞ • Úroveň jasu promítaného obrazu se bude při přepínání mezi různými vstupními signály odpovídajícím způsobem měnit. Datové (grafické) prezentace z PC používají většinou statické snímky a jsou obecně jasnější než video obraz, u kterého se používají většinou pohyblivé snímky (filmy).

Typ vstupního signálu ovlivňuje možnosti dostupné pro položku „Režim zobrazení“. Podrobné informace - viz **„Výběr režimu zobrazení“ na straně 33.**

- Nativní poměr stran obrazu tohoto projektoru je 4:3. Aby byl zobrazen obraz co nejlepším, měli byste vybrat a používat zdroj vstupního signálu, který má signál s tímto rozlišením. Jakákoliv jiná rozlišení budou projektorem upravena v závislosti na nastavení poměru stran, což může způsobit určité zkreslení obrazu nebo ztrátu světlosti obrazu. Podrobné informace - viz **„Výběr poměru stran“ na straně 32.**



Nastavení promítaného obrazu

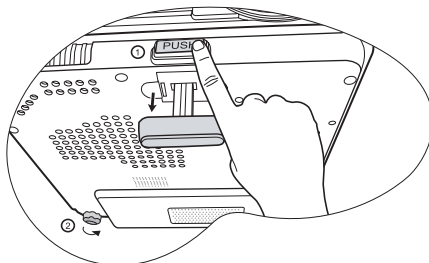
Nastavení úhlu projekce

Projektor je vybaven jednou nastavitelnou nožkou s rychlým odjištěním a jednou zadní nastavitelnou nožkou. Tyto nastavitelné nožky mění výšku obrazu a projekční úhel.

1. Stiskněte tlačítko pro rychlé odjištění a zvedněte přední část projektoru. Po nastavení obrazu do požadované polohy uvolněte tlačítko pro rychlé odjištění pro zablokování nožky v nastavené poloze.

⚠ **Pokud je lampa zapnutá, nedívejte se do objektivu. Silné světlo lampy by mohlo poškodit váš zrak.**

Při stisknutí tlačítka nastavitelné nožky buďte opatrní, protože se toto tlačítko nachází v blízkosti otvorů, ze kterých vystupuje horký vzduch.



2. Šroubováním zadní nastavitelné nožky jemně doladíte vodorovný úhel.

Pokud si přejete nastavovací nožku zasunout, nadzvedněte projektor, stiskněte tlačítko pro rychlé odjištění a opatrně nastavte projektor do požadované nižší polohy. Zašroubujte zadní nastavitelnou nožku opačným směrem.

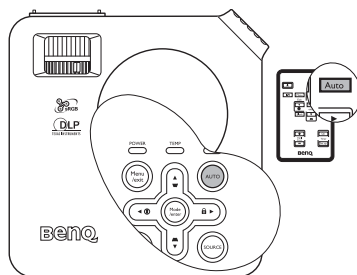
Pokud není projektor umístěn na rovný povrch nebo pokud není projekční plocha kolmo vůči projektoru, bude mít promítaný obraz lichoběžníkový tvar. Pro nápravu této situace nastavte pomocí ovládacího panelu projektoru nebo dálkového ovladače hodnotu „Lichoběž. zkreslení“ v nabídce „ZOBRAZENÍ“. Podrobné informace - viz „Korekce lichoběžníkového zkreslení“ na straně 31.

Automatické nastavení obrazu

V některých případech je třeba optimalizovat kvalitu obrazu. Stiskněte tlačítko „**AUTO (Automaticky)**“ na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Během 3 sekund nastaví inteligentní funkce „Automatické nastavení“ hodnoty frekvence a časování tak, aby byla zajištěna nejvyšší kvalita obrazu.

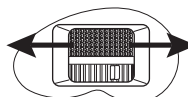
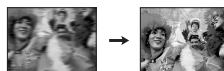
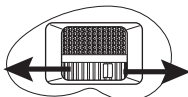
Informace o zvoleném zdroji se na 3 sekundy zobrazí v levém horním rohu projekční plochy.

☞ **V průběhu funkce automatického nastavování bude projekční plocha prázdná.**



Jemné doladění velikosti a čistoty obrazu

1. Pomocí prstence zoomu nastavte požadovanou velikost promítaného obrazu.
2. Potom zaostříte obraz otáčením prstence ostření.

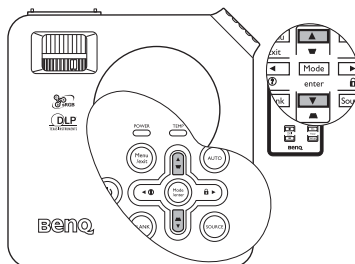


Korekce lichoběžníkového zkreslení

Lichoběžníkové zkreslení se vyznačuje tím, že je promítaný obraz v horní nebo dolní části znatelně širší. Tato situace nastane, pokud není projektor kolmo vůči projekční ploše.

Pro korekci tohoto jevu je třeba kromě nastavení výšky projektoru ručně provést JEDEN z následujících kroků.

1. Stiskněte tlačítko ▽ nebo △ na ovládacím panelu projektoru nebo na dálkovém ovladači pro zobrazení stavového pruhu s názvem „Lichoběž. zkreslení“. Stisknutím tlačítka ▽ opravte lichoběžníkové zkreslení v horní části obrazu. Stisknutím tlačítka △ opravte lichoběžníkové zkreslení v dolní části obrazu.
2. Stiskněte tlačítko „MENU/Exit (Nabídka/ukončení)“ na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Vyberte nabídku „ZOBRAZENÍ“



> „Lichoběž. zkreslení“ a stisknutím tlačítka ▽ nebo △ na projektoru nebo na dálkovém ovladači upravte hodnoty.

Například:



Keystone 0

- Stiskněte tlačítko ▽ na projektoru nebo na dálkovém ovladači.
- Stiskněte tlačítko ▽ na projektoru nebo na dálkovém ovladači během doby, kdy jste v nabídce „Obrázek“ > „Lichoběž. zkreslení“.



Keystone -6



Keystone 0

- Stiskněte tlačítko △ na projektoru nebo na dálkovém ovladači.
- Stiskněte tlačítko △ na projektoru nebo na dálkovém ovladači během doby, kdy jste v nabídce „Obrázek“ > „Lichoběž. zkreslení“.



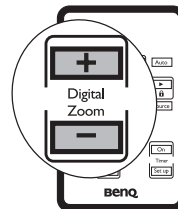
Keystone +6

Zvětšování a hledání detailů v promítaném obrazu

Pokud si potřebujete prohlédnout detaily v zobrazeném obrazu, zvětšete jej. Pro posouvání obrazu použijte tlačítka se šipkami.

- Používání dálkového ovladače
1. Stiskněte tlačítko „D. ZOOM + (Digitální zoom)“ pro zobrazení pruhu s názvem „Zvětšení“. Po dalším stisknutí tohoto tlačítka se střed obrazu zvětší. Opakovaným stisknutím tlačítka zvětšete obraz do požadované velikosti.
 2. Pomocí směrových šipek (▲, ▼, ◀, ▶) na projektoru nebo na dálkovém ovladači můžete obraz posouvat.

Obraz lze posouvat, pouze pokud je zvětšený. Během vyhledávání detailů můžete obraz dále zvětšovat.



3. Pro obnovení původní velikosti obrazu stiskněte tlačítko „**AUTO (Automaticky)**“. Můžete rovněž stisknout tlačítko „**D. ZOOM - (Digitální zoom)**“. Po dalším stisknutí tohoto tlačítka se obraz dále zmenšuje a nakonec se zobrazí opět v původní velikosti.
- Pomocí OSD nabídky
 1. Stiskněte tlačítko „**MENU/Exit** (Nabídka/ukončení)“ a pak stisknutím tlačítka ◀ **doleva** nebo ▶ **doprava** zvýrazněte nabídku „**Zobrazení**“.
 2. Stisknutím tlačítka ▼ **dolů** zvýrazněte položku „**Digitální zoom**“.
 3. Stiskněte tlačítko „**MODE/Enter (Režim/potvrzení)**“ a stiskněte tlačítko ▲ **nahoru** pro zvětšení obrazu na požadovanou velikost.
 4. Stiskněte tlačítko „**MODE/Enter (Režim/potvrzení)**“ pro aktivaci funkce „Výše“.
 5. Pomocí směrových šipek (▲, ▼, ◀, ▶) na projektoru nebo na dálkovém ovladači můžete obraz posouvat.
 6. Pro zmenšení velikosti obrazu stiskněte tlačítko „**MODE/Enter (Režim/potvrzení)**“ pro přepnutí zpět na funkci zvětšení/zmenšení a stiskněte tlačítko „**AUTO (Automaticky)**“ pro obnovení původní velikosti obrazu. Můžete rovněž opakovaně stisknout tlačítko ▼ **dolů**, dokud se neobnoví původní velikost obrazu.

Výběr poměru stran

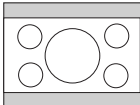
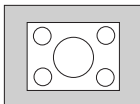
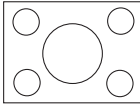
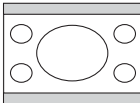
„Poměr stran“ je poměr šířky obrazu k jeho výšce. Většina analogových televizorů a počítačů má poměr stran 4:3, což je výchozí nastavení tohoto projektoru, a digitální televizory a DVD zařízení mají poměr stran obvykle 16:9.

Díky možnostem digitálního zpracování signálu dokážou digitální zobrazovací zařízení, jako je např. tento projektor, dynamicky roztáhnout a zobrazit obrazový výstup v jiném poměru stran, než má původní zdroj obrazového signálu.

Poměr stran promítaného obrazu můžete změnit (bez ohledu na to, jaký je poměr stran u zdrojového signálu) pomocí nabídky „**ZOBRAZENÍ**“ > „**Poměr stran**“. Vyberte poměr stran, který odpovídá formátu video signálu a vašim požadavkům na zobrazení. K dispozici jsou 4 poměry stran:



Na níže uvedených obrázcích představují černé oblasti nezobrazované části obrazu a bílé oblasti jsou zobrazované části obrazu.

1. „**Automaticky**“: Změní měřítko obrazu tak, aby proporcionálně odpovídal nativnímu rozlišení projektoru v horizontální šířce. Toto nastavení je vhodné pro obraz s poměrem stran 4:3 nebo 16:9, pokud chcete využít co největší část projekční plochy bez nutnosti změnit poměr stran. 
2. „**Skutečné**“: Obraz je promítán v původním rozlišení a jeho velikost je změněna tak, aby byl zobrazen na celou projekční plochu. U vstupních signálů s nižším rozlišením se bude promítaný obraz zobrazovat jako menší než v případě změny jeho velikosti pro zobrazení na celou projekční plochu. V případě potřeby můžete zvětšit velikost obrazu nastavením zoomu nebo posunutím projektoru blíže k projekční ploše. Po provedení takových nastavení budete možná muset projektor znovu zaostřit. 
3. „**4:3**“: Změní měřítko obrazu tak, že je obraz zobrazen uprostřed projekční plochy s poměrem stran 4:3. Toto nastavení je nejvhodnější pro obraz s poměrem stran 4:3 (např. monitory počítačů, televizory se standardním rozlišením a DVD filmy s poměrem stran 4:3), protože se obraz zobrazuje bez změny poměru stran. 
4. „**16:9**“: Změní měřítko obrazu tak, že je obraz zobrazen uprostřed projekční plochy s poměrem stran 16:9. Toto nastavení je vhodné pro obraz s poměrem stran 16:9, jako např. u televizorů s vysokým rozlišením (HDTV), protože obraz není zkreslený. 



Zdrojem obrazu s poměrem stran 16:9 je pouze komponentní video vstup, je-li připojen vhodný signál. Podrobné informace - viz „Připojení zařízení s komponentním video signálem“ na straně 23 a „Získání požadované velikosti promítaného obrazu“ na straně 17.

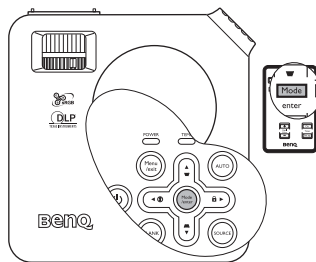
Optimalizace obrazu

Výběr režimu zobrazení

V projektoru je přednastaveno několik režimů zobrazení, ze kterých si můžete vybrat ten, který nejlépe vyhovuje provoznímu prostředí a typu obrazu zdroje vstupního signálu.

Pro volbu provozního režimu, který vyhovuje vašim potřebám, můžete provést některý z níže uvedených kroků.

- Opakovaným stisknutím tlačítka „**MODE/Enter** (**Režim/potvrzení**)” na dálkovém ovladači nebo na projektoru vyberte požadovaný režim.
- Vyberte nabídku „**Obrázek**” > „**Režim zobrazení**” a stisknete tlačítko ◀ **doleva**/ ▶ **doprava** pro výběr požadovaného režimu.



K dispozici je několik níže uvedených zobrazovacích režimů pro různé druhy signálů.

Vstup signálu z PC

1. **Režim „Dynamický” (výchozí):** Maximalizuje jas promítaného obrazu. Tento režim je vhodný v prostředí, kde je vyžadován velmi vysoký jas, např. při použití projektoru v dobře osvětlených místnostech.
2. **Režim „Prezentace”:** Tento režim je určený pro prezentace. V tomto režimu je zvýrazněn jas, aby se dosáhlo sladění s barvami PC a notebooku.
3. **Režim „sRGB/Foto”:** Maximalizuje čistotu RGB barev pro zajištění věrného obrazu bez ohledu na nastavení jasu.
4. **Režim „Kino”:** Tento režim je vhodný pro sledování barevných filmů, videoklipů z digitálních fotoaparátů nebo DV zařízení prostřednictvím vstupu PC pro zajištění nejlepšího obrazu v temnějším (méně osvětleném) prostředí.
5. **Režim „Uživatel 1”/„Uživatel 2”:** Vyvolání uživatelského nastavení podle aktuálně dostupných režimů zobrazení. Podrobné informace - viz „[Nastavení režimu „Uživatel 1”/„Uživatel 2”](#)” na straně 33.

Vstup signálu YPbPr/S-Video/Video

1. **Režim „Dynamický”:** Tento režim je vhodný pro hraní videoher v prostředí obývacího pokoje s normálním osvětlením.
2. **Režim „Standardní” (výchozí):** Tento režim je vhodný pro sledování barevných filmů, videoklipů z digitálních fotoaparátů nebo DV zařízení.
3. **Režim „Kino”:** Tento režim je vhodný pro sledování filmů odehrávajících se v tmavém prostředí nebo filmů na DVD nejlépe v prostředí temného (málo osvětleného) domácího kina nebo obývacího pokoje.
4. **Režim „Uživatel 1”/„Uživatel 2”:** Vyvolání uživatelského nastavení podle aktuálně dostupných režimů zobrazení. Podrobné informace - viz „[Nastavení režimu „Uživatel 1”/„Uživatel 2”](#)” na straně 33.

Nastavení režimu „Uživatel 1”/„Uživatel 2”

Pokud vám dostupné režimy zobrazení nevyhovují, máte k dispozici dva uživatelsky nastavitelné režimy. Jako výchozí režim pro přizpůsobení nastavení můžete použít jakýkoliv z režimů zobrazení (kromě režimu „Uživatel 1/2”).

1. Stisknete tlačítko „**MENU/Exit** (**Nabídka/ukončení**)” pro zobrazení OSD nabídky.
2. Vyberte nabídku „**OBRÁZEK**” > „**Režim zobrazení**”.

3. Pomocí tlačítka ◀ **doleva**/▶ **doprava** vyberte „Uživatel 1” nebo „Uživatel 2”.
4. Stiskněte tlačítko ▼ **dolů** pro označení položky „Referenční režim”.
5. Stiskněte tlačítko ◀ **doleva**/▶ **doprava** pro výběr režimu zobrazení, který nejvíce odpovídá vašim požadavkům.
6. Stiskněte tlačítko ▼ **dolů** pro výběr položky nabídky, kterou chcete změnit a pomocí tlačítka ◀ **doleva**/▶ **doprava** nastavte požadovanou hodnotu. Podrobné informace - viz „Jemné doladění kvality obrazu v uživatelských režimech” níže.
7. Po provedení všech nastavení zvýrazněte položku „Uložit nastavení” a stiskněte tlačítko „MODE/Enter (Režim/potvrzení)” pro uložení nastavení.
8. Zobrazí se potvrzovací zpráva „Nastavení uloženo”.

Používání funkce „Barva stěny”

V situaci, kdy promítáte na barevný povrch (např. namalovanou stěnu), který nemusí být bílý, vám funkce „Barva stěny” pomůže upravit barvy promítaného obrazu tak, aby se zabránilo případným barevným odlišnostem mezi zdrojem signálu a promítaným obrazem.

Budete-li chtít tuto funkci použít, vyberte nabídku „ZOBRAZENÍ” > „Barva stěny” a stiskněte tlačítko ◀ **doleva**/▶ **doprava** pro výběr barvy, která se nejvíce blíží barvě povrchu, na který se promítá. Pro výběr je k dispozici několik předem zkalibrovaných barev: „Světle žlutá”, „Růžová”, „Světle zelená”, „Modrá” a „Tabule”.

Jemné doladění kvality obrazu v uživatelských režimech

Podle typu vyhledaného signálu je k dispozici několik uživatelsky nastavitelných funkcí, pokud je vybrán režim „Uživatel 1” nebo „Uživatel 2”. Tyto funkce můžete nastavit podle vašich požadavků.

1. Nastavení jasu

Nastavte hodnotu pomocí tlačítka ◀ **doleva**/▶ **doprava** na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

Čím vyšší je hodnota této položky, tím je obraz jasnější. A čím nižší je hodnota této položky, tím je obraz temnější. Tuto položku nastavte tak, aby se černé oblasti obrazu jevily jako černé a aby zůstaly viditelné podrobnosti v tmavých oblastech.



2. Nastavení kontrastu

Nastavte hodnotu pomocí tlačítka ◀ **doleva**/▶ **doprava** na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

Čím vyšší je tato hodnota, tím vyšší je kontrast. Tuto položku použijte pro nastavení maximální úrovně bílé po předchozím nastavení položky „Jas” tak, aby se obraz přizpůsobil vybranému vstupu a prostředí pro sledování.



3. Výběr teploty barev

Nastavte hodnotu pomocí tlačítka ◀ **doleva**/▶ **doprava** na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

K dispozici jsou 4 nastavení teploty barev*:

1. „**T1**”: Nejteplejší teplota barev. Nastavení T1 zobrazuje barvy s nejsilnějším modrobílým nádechem.
2. „**T2**”: Bílá barva se zobrazuje do modra.
3. „**T3**”: Zachovává normální zobrazení bílé barvy.
4. „**T4**”: Bílá barva se zobrazuje do červena.

*Teplota barev:

Existuje mnoho různých odstínů, které jsou pro různé účely považovány za „bílou”. Jeden z běžných způsobů vyjádření bílé barvy je znám jako „teplota barev”. Bílá barva s nízkou teplotou barev obsahuje více červené. Bílá barva s vysokou teplotou barev obsahuje více modré.

4. 3D správa barev

Ve většině prostředí pro instalaci nebudete muset správu barev používat, např. ve třídách, zasedacích místnostech nebo obývacích pokojích, kde zůstává zapnuté osvětlení nebo kde do místnosti dopadá okny denní světlo.

Nad správou barev byste se měli zamyslet pouze u trvalých instalací v prostředí s řízenou úrovní osvětlení - např. v zasedacích síních, přednáškových sálech nebo u domácího kina. Správa barev umožňuje (v případě potřeby) jemnou změnu nastavení barev, aby bylo dosaženo přesnější reprodukce barev.

Správnou správu barev lze používat pouze v řízeném a reprodukovatelném projekčním prostředí. Budete muset použít kolorimetr (měřidlo intenzity barev) a poskytnout sadu vhodných zdrojových obrázků pro změnění reprodukce barev. Tyto nástroje nejsou součástí příslušenství projektoru, prodejce vašeho projektoru by vám však měl být schopen poradit nebo dokonce zajistit zkušební instalační technika.

Správa barev umožňuje upravit nastavení 6 sad barev (RGBCMY). Po výběru jednotlivých barev můžete podle svých preferencí nezávisle nastavit jejich rozsah a sytost.

Pokud jste si zakoupili zkušební disk, který obsahuje různé barevné testovací vzory a který lze použít k testování barevných prezentací na monitorech, televizorech, projektorech atd., můžete promítnout obraz z disku na projekční plochu a v položce „3D správa barev” provést požadovaná nastavení.

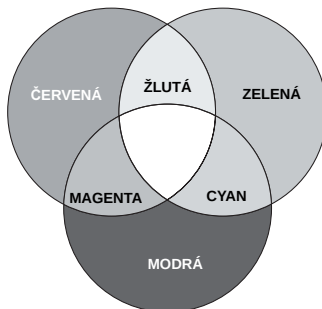
Postup při nastavování:

1. Vyberte nabídku „**OBRÁZEK**” a zvýrazněte položku „**3D správa barev**”.
2. Stiskněte tlačítko „**MODE/Enter (Režim/potvrzení)**”. Zobrazí se okno „3D správa barev”.
3. Zvýrazněte „**Primární barva**” a stiskněte tlačítko ◀ **doleva** nebo ▶ **doprava** pro výběr barvy „Červená”, „Žlutá”, „Zelená”, „Cyan”, „Modrá” nebo „Magenta”.
4. Stiskněte tlačítko ▼ pro zvýraznění položky „**Odstín**” a stiskněte tlačítko ◀ **doleva** nebo ▶ **doprava** pro výběr jejího rozsahu. Zvýšením hodnoty bude do příslušné barvy přidán větší podíl sousedních barev.

Informace o skladbě barev - viz obrázek vpravo.

Pokud například vyberete barvu „Červená” a nastavíte její rozsah na 0, bude v promítném obrazu vybrána pouze čistě červená. Zvýšením rozsahu této barvy zahrnete do červené žlutou barvu a barvu magenta.

5. Stiskněte tlačítko ▼ pro zvýraznění položky „**Sytost**” a pomocí tlačítka ◀ **doleva** nebo ▶ **doprava** upravte její hodnoty. Každé provedené nastavení se okamžitě projeví v obrazu.



- Pokud například vyberete barvu „Červená“ a nastavíte její hodnotu na 0, bude ovlivněna pouze sytost čistě červené.
- Stiskněte tlačítko ▼ pro zvýraznění položky „**Zesílení**“ a pomocí tlačítka ◀ **doleva** nebo ▶ **doprava** upravte její hodnoty. Bude upravena kontrastní úroveň vámi vybrané primární barvy. Každé provedené nastavení se okamžitě projeví v obrazu.
 - Opakováním kroků 3 až 6 upravte další barvy.
 - Proveďte všechna požadovaná nastavení.
 - Stisknutím tlačítka „**Menu/exit (Nabídka/ukončení)**“ ukončete a uložte nastavení.

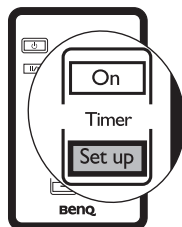
5. Další nastavení

Další funkce pro jemné doladění kvality obrazu najdete rovněž v nabídce „**OBRÁZEK**“. Podrobné informace - viz „**Nabídka „Obrázek“**“ na straně 46.

Nastavení časovače prezentace

Časovač prezentace umožňuje zobrazit na projekční ploše čas prezentace, abyste měli lepší přehled o délce prezentace. Pro aktivaci této funkce postupujte podle následujících pokynů:

- Stiskněte tlačítko „**Timer Set up (Nastavení časovače)**“ na dálkovém ovladači nebo vyberte nabídku „**NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní**“ > „**Časovač prezentace**“ a stiskněte tlačítko „**MODE/Enter (Režim/potvrzení)**“ pro zobrazení okna „Časovač prezentace“.



Časovač prezentace	
Interval časovače	50
Zobrazení časovače	Vždy
Pozice časovače	Nahoře-vlevo
Metoda počítání časovače	Zpět
Zvukové připomenutí	Vypnuto
Zapnuto Vypnuto	
MENU Zpět	

- Stiskněte tlačítko ▼ **dolů** pro zvýraznění položky „**Interval časovače**“ a stisknutím tlačítka ◀ **doleva**/▶ **doprava** určete interval časovače. Délku času lze nastavit v rozsahu 1 až 5 minut s krokem 1 minuta a 5 až 240 minut s krokem 5 minut.



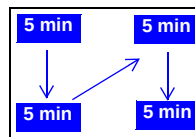
Pokud je časovač již zapnutý, restartuje se časovač po každém resetu položky „Interval časovače“.

- Stiskněte tlačítko ▼ **dolů** pro zvýraznění položky „**Zobrazení časovače**“ a stisknutím tlačítka ◀ **doleva**/▶ **doprava** vyberte, zda se má časovač zobrazovat na projekční ploše.

Výběr	Popis
„Vždy“	Časovač se bude na projekční ploše zobrazovat v průběhu celé prezentace.
„1 min“/„2 min“/„3 min“	Časovač se na projekční ploše bude zobrazovat poslední 1/2/3 minuty.
„Nikdy“	Časovač bude v průběhu celé prezentace skrytý.

4. Stiskněte tlačítko ▼ **dolů** pro zvýraznění položky „**Pozice časovače**” a stisknutím tlačítka ◀ **doleva**/▶ **doprava** nastavte pozici časovače.

Vlevo nahoře → vlevo dole → vpravo nahoře → vpravo dole



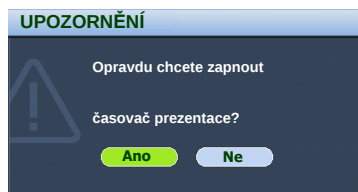
5. Stiskněte tlačítko ▼ **dolů** pro zvýraznění položky „**Metoda počítání časovače**” a stisknutím tlačítka ◀ **doleva**/▶ **doprava** vyberte požadovaný směr počítání.

Výběr	Popis
„Vpřed”	Hodnota se zvyšuje od 0 do přednastavené doby.
„Zpět”	Hodnota se snižuje od přednastavené doby do 0.

6. Stiskněte tlačítko ▼ **dolů** a stisknutím tlačítka ◀ **doleva**/▶ **doprava** vyberte, zda chcete aktivovat připomínací zvukový signál. Pokud vyberete možnost „**Ano**”, 30 sekund před uplynutím nastaveného času dvakrát zazní zvukový signál a po vypršení nastaveného času zazní tento signál třikrát.

7. Stiskněte tlačítko ▼ **dolů** a stisknutím tlačítka ◀ **doleva**/▶ **doprava** vyberte možnost „**Zapnuto**”. Stiskněte tlačítko „**MODE/Enter (Režim/potvrzení)**” pro potvrzení.

8. Zobrazí se potvrzovací zpráva. Zvýrazněte možnost „**Ano**” a stiskněte tlačítko „**MODE/Enter (Režim/potvrzení)**” pro potvrzení. Na projekční ploše se zobrazí zpráva „**Časovač je zapnutý**”. Časovač zahájí odpočítávání.



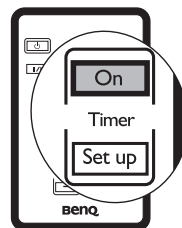
Chcete-li časovač zrušit, postupujte následovně.

1. Vyberte nabídku „**NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní**” > „**Časovač prezentace**” a vyberte možnost „**Vypnuto**”. Stiskněte tlačítko „**MODE/Enter (Režim/potvrzení)**” pro potvrzení.
2. Zobrazí se potvrzovací zpráva. Zvýrazněte možnost „**Ano**” a stiskněte tlačítko „**MODE/Enter (Režim/potvrzení)**” pro potvrzení. Na projekční ploše se zobrazí zpráva „**Časovač je vypnutý**”.

Jak používat tlačítko „**TIMER On (Zapnutí časovače)**”?

Toto tlačítko je multifunkční.

- Pokud je časovač prezentace vypnutý, zobrazí se po stisknutí tohoto tlačítka potvrzující zpráva. Podle pokynů na projekční ploše se můžete rozhodnout, zda chcete časovač aktivovat nebo nikoli.
- Pokud je časovač již zapnutý, zobrazí se po stisknutí tohoto tlačítka potvrzovací zpráva. Podle pokynů na projekční ploše se můžete rozhodnout, zda chcete časovač restartovat, pokračovat v jeho používání nebo jej vypnout.



Skrytí obrazu

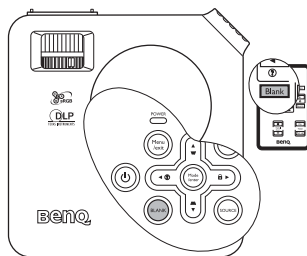
Aby bylo možné obrátit pozornost diváků sledujících prezentaci na přednášejícího, lze stisknutím tlačítka **„BLANK (Vypnutí obrazu)“** na projektoru nebo na dálkovém ovladači skrytí promítaný obraz. Pro obnovení obrazu stiskněte jakékoliv tlačítko na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Během doby, kdy je obraz skrytý, se v pravém spodním rohu projekční plochy zobrazí nápis **„Prázdná obrazovka“**. Je-li tato funkce aktivována během doby, kdy je připojen audio vstup, budete i nadále slyšet na pozadí zvuk.

V nabídce **„NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní“** >

„Časovač prázdné obr.“ můžete nastavit časový interval, který umožní projektoru po určité době, kdy na prázdné obrazovce neprovedete žádnou akci, automaticky obnovit zobrazení.

 Po stisknutí tlačítka **„BLANK (Vypnutí obrazu)“** přejde projektor automaticky do úsporného režimu.

 **Neblokujte projekční objektiv.** Objekt zakrývající projekci by se mohl zahřát a zdeformovat nebo dokonce způsobit požár.



Uzamknutí ovládacích tlačítek

Abyste zabránili nechtěným změnám v nastavení nebo náhodnému stisknutí tlačítek, lze pomocí této funkce uzamknout všechna tlačítka kromě tlačítka **„POWER (Napájení)“**.

1. Stiskněte tlačítko **► doprava/ ** na projektoru nebo na dálkovém ovladači nebo vyberte nabídku **„NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní“** > **„Zámek kláves panelu“** a stisknutím tlačítka **◄ doleva/ ► doprava** na projektoru nebo na dálkovém ovladači vyberte možnost **„Zapnuto“**.
2. Zobrazí se potvrzovací zpráva. Vyberte **„Ano“** pro potvrzení.

Chcete-li zámek kláves panelu uvolnit, stiskněte a na 3 sekundy podržte tlačítko **► doprava/ ** na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

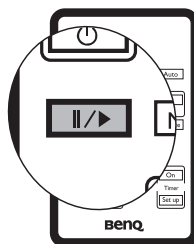
Pro výběr nabídky **„NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní“** > **„Zámek kláves panelu“** můžete rovněž použít dálkový ovladač a stisknutím tlačítka **◄ doleva/ ► doprava** vyberte možnost **„Vypnuto“**. Zobrazí se potvrzovací zpráva. Vyberte **„Ano“** pro potvrzení.

-  • Tlačítka na dálkovém ovladači lze používat, i pokud jsou tlačítka na ovládacím panelu uzamknuta.
- Pokud stisknutím tlačítka **„POWER (Napájení)“** vypnete projektor s aktivovanou funkcí uzamknutí tlačítek panelu, zůstane tato funkce aktivní i po opětovném zapnutí projektoru.

Zastavení obrazu

Stisknutím tlačítka **„FREEZE (Zastavení obrazu)“** na dálkovém ovladači můžete zastavit obraz. V levém horním rohu projekční plochy se zobrazí nápis **„Zastavení obrazu“**. Pro zrušení této funkce stiskněte libovolné tlačítko na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

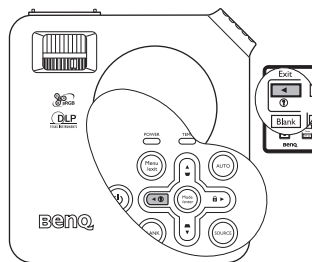
I když je obraz na projekční ploše zastavený, bude se obraz na video zařízení nebo jiném zařízení přehrávat. Pokud mají připojená zařízení aktivní audio výstup, bude se zvuk přehrávat, přestože je obraz zastavený.



Použití funkce FAQ

Nabídka „Informace“ obsahuje možná řešení problémů týkající se kvality obrazu, instalace, používání speciálních funkcí a také informace o servisu.

1. Pro zobrazení nabídky „Informace“ stiskněte tlačítko ◀ **doleva**/ (?) na projektoru nebo na dálkovém ovladači.
2. Stisknutím tlačítka ▲ **nahoru** nebo ▼ **dolů** vyberte „Časté dotazy - Obraz a instalace“ nebo „Časté dotazy - Vlastnosti a služby“.
3. Stiskněte tlačítko „MODE/Enter (Režim/potvrzení)“.
4. Stiskněte tlačítko ▲ **nahoru** nebo ▼ **dolů** pro výběr problému a potom tlačítko „MODE/Enter (Režim/potvrzení)“ pro zobrazení možných řešení.
5. Stiskněte tlačítko „MENU/Exit (Nabídka/ukončení)“ pro ukončení OSD nabídky. Můžete rovněž stisknout tlačítko „MENU/Exit (Nabídka/ukončení)“ pro zobrazení OSD nabídky a vybrat nabídku „Informace“ > „Časté dotazy - Obraz a instalace“ nebo „Informace“ > „Časté dotazy - Vlastnosti a služby“.



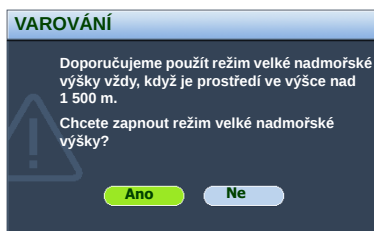
Provoz ve velkých nadmořských výškách

Pokud budete projektor používat v prostředí s nadmořskou výškou 1 500 m – 3 000 m a s teplotou v rozmezí 0 °C – 35 °C, doporučujeme vám, abyste použili režim velké nadmořské výšky.



Nepoužívejte režim velké nadmořské výšky v případě, že se nacházíte ve výšce 0 m až 1 500 m a teplota je v rozmezí 0 °C až 35 °C. Pokud byste v takové situaci tento režim zapnuli, projektor by se nadměrně ochlazoval.

Pro aktivaci režimu velké nadmořské výšky vyberte nabídku „**NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé**“ > „**Režim velké nadm. výš.**“ a pomocí tlačítka ◀ **doleva**/▶ **doprava** na projektoru nebo na dálkovém ovladači vyberte možnost „**Zapnuto**“. Zobrazí se potvrzovací zpráva. Zvýrazněte možnost „**Ano**“ a stiskněte tlačítko „**MODE/Enter** (Režim/potvrzení)“.



Provoz v režimu velké nadmořské výšky může způsobovat větší hluk z důvodu zvýšené rychlosti ventilátorů, nutné pro zlepšení celkového chlazení a výkonu systému.

Jestliže používáte tento projektor v jiném extrémním prostředí (s výjimkou výše uvedených podmínek), může jevit známky automatického vypínání, které slouží k ochraně projektoru před přehřátím. V takových případech byste měli pro vyřešení těchto problémů zapnout režim velké nadmořské výšky. Neznamená to však, že projektor může pracovat za jakýchkoliv drsných nebo extrémních podmínek.

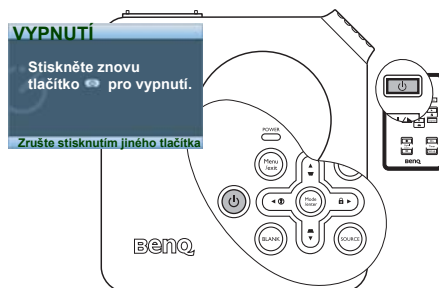
Prizpůsobení zobrazení nabídek projektoru

Nabídky na projekční ploše (OSD) můžete nastavit podle vašich požadavků. Následující nastavení nemají žádný vliv na nastavení, provoz nebo výkon projektoru.

- V položce „Čas zobrazení nabídk“ v nabídce „**NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé**” > „**Nastavení nabídky**” můžete nastavit dobu zobrazení OSD nabídky po posledním stisknutí jakéhokoliv tlačítka. Čas lze nastavit v rozmezí 5 až 30 sekund v krocích 5 sekund. Pomocí tlačítka ◀ **doleva** / ▶ **doprava** vyberte požadovaný čas.
- V položce „**Pozice nabídky**” v nabídce „**NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé**” > „**Nastavení nabídky**” lze nastavit některou z pěti nabízených pozic OSD nabídky. Pomocí tlačítka ◀ **doleva** / ▶ **doprava** vyberte požadovanou pozici.
- V položce „**Jazyk**” v nabídce „**NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní**” lze vybrat požadovaný jazyk pro nabídky na projekční ploše (OSD). Pomocí tlačítka ◀ **doleva** / ▶ **doprava** vyberte požadovaný jazyk.
- V položce „**Úvodní obrazovka**” v nabídce „**NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní**” lze vybrat požadované logo, které se bude zobrazovat při spouštění projektoru. Pomocí tlačítka ◀ **doleva** / ▶ **doprava** vyberte požadovanou obrazovku.

Vypnutí projektoru

1. Stiskněte tlačítko „ **Power (Napájení)**”. Zobrazí se potvrzovací zpráva. Pokud během několika sekund nestisknete žádné tlačítko, zpráva zmizí.
2. Znovu stiskněte tlačítko „ **Power (Napájení)**”. Kontrolka „**POWER (Napájení)**” začne blikat oranžovou barvou a lampa se vypne, avšak ventilátory budou pokračovat v chodu ještě přibližně dalších 90 sekund, aby se projektor ochladil.

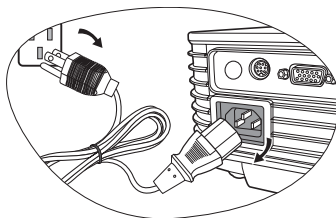


 **Z důvodu ochrany lampy nebude projektor během procesu ochlazování reagovat na žádné příkazy.**

3. Po ukončení procesu ochlazování zazní zvukový signál. Kontrolka „**POWER (Napájení)**” bude svítit oranžově a ventilátory se zastaví. Odpojte síťový kabel ze síťové zásuvky.



- **Neodpojujte síťový kabel před dokončením procesu vypnutí projektoru nebo během 90sekundového ochlazování projektoru.**
- **Pokud projektor není řádně vypnut, budou ventilátory kvůli ochraně lampy pokračovat v chodu ještě několik minut, aby se projektor ochladil. Po zastavení ventilátorů zapněte projektor opětovným stisknutím tlačítka „POWER (Napájení)”. Kontrolka „POWER (Napájení)” se rozsvítí oranžovou barvou.**



Ovládání nabídek

Systém nabídek

Všimněte si prosím, že OSD nabídky se mění podle vybraného typu signálu.

Hlavní nabídka	Vedlejší nabídka	Možnosti
ZOBRAZENÍ	Barva stěny	Vypnuto/Světle žlutá/Růžová/Světle zelená/Modrá/Tabule
	Poměr stran	Automaticky/Skutečné/4:3/16:9
	Lichoběž. zkreslení	
	Pozice	
	Fáze	
	Horizont. velikost	
	Digitální zoom	
OBRÁZEK	Režim zobrazení	Zdroj - PC: Dynamický/Prezentace/sRGB/Kino/Uživatel 1/Uživatel 2 Zdroj - video zařízení: Dynamický/Standardní/Kino/Uživatel 1/Uživatel 2
	Referenční režim	Zdroj - PC: Dynamický/Prezentace/sRGB/Kino Zdroj - video zařízení: Dynamický/Standardní/Kino
	Jas	
	Kontrast	
	Barva	
	Odstín	
	Ostrost	
	Brilantní barvy	Zapnuto/Vypnuto
	Teplota barev	T1/T2/T3/T4
	Primární barva	R/G/B/C/M/Y
	Odstín	
	Sytost	
	Zesílení	
	Uložit nastavení	
ZDROJ	Rychlé automatické hledání	Zapnuto/Vypnuto

Časovač prezentace	Interval časovače	1~240 minut
	Zobrazení časovače	Vždy/1 min/2 min/3 min/Nikdy
	Pozice časovače	Dole-vpravo/Nahore-vpravo/ Dole-vlevo/Nahore-vlevo
	Metoda počítání časovače	Zpět/Vpřed
	Zvukové upozornění časovače	Zapnuto/Vypnuto
	Zapnuto/Vypnuto	

NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní

Jazyk
 ENGLISH/繁體中文/Français/ESPAÑOL/
 DEUTSCH/ITALIANO/简体中文/한국어/
 日本語/РУССКИЙ/Nederlands/Português/
 Svenska/Čeština/Polski/தமிழ்/Türkçe

Umístění projektoru	Stolek vpředu/Stolek vzadu/ Strop vzadu/Strop vpředu
Automatické vypnutí	Vypnout/5 min/10 min/15 min/20 min/25 min/30 min
Časovač prázdné obr.	Vypnout/5 min/10 min/15 min/20 min/25 min/30 min
Zámek kláves panelu	Zapnuto/Vypnuto
Časovač	Vypnout/30 min/1 hodina/2 hodiny/3 hodiny/4 hodiny/8 hodin/12 hodin
Úvodní obrazovka	Černá/Modrá/BenQ

NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé	Rychlé chlazení	Vypnuto/Zapnuto		
	Režim velké nadm. výš.	Vypnuto/Zapnuto		
	Nastavení zvuku	Němý	Vypnuto/Zapnuto	
		Hlasitost		
		Zapnout/vypnout tón	Vypnuto/Zapnuto	
	Nastavení nabídky	Čas zobrazení nabídk.	5 s/10 s/15 s/20 s/25 s/30 s	
		Pozice nabídky	Střed/Nahoře-vlevo/Nahoře-vpravo/Dole-vpravo/Dole-vlevo	
	Nastavení lampy	Režim lampy	Normální/Úsporný	
		Vynul. počít. lampy		
		Ekvivalentní hodiny lampy		
	Bezpečnostní nastav.	Změnit heslo		
		Zámek napájení	Zapnuto/Vypnuto	
	Obnov. všechna nast.			
	Časté dotazy - Obraz a instalace			
Časté dotazy - Vlastnosti a služby				
Aktuální stav systému				
INFORMACE	• Zdroj			
	• Režim zobrazení			
	• Rozlišení			
	• Systém barev			
	• Ekvivalentní hodiny lampy			

Všimněte si, že položky nabídky jsou dostupné, pokud projektor vyhledá aspoň jeden vstupní signál. Pokud není k projektoru připojeno žádné zařízení nebo není nalezen žádný signál, jsou dostupné pouze některé položky nabídky.

Používání nabídek

Tento projektor je vybaven nabídkami zobrazovanými na projekční ploše (OSD) umožňujícími různá seřízení a nastavení.

Nabídky jsou dostupné v 17 různých jazycích. Podrobné informace - viz „Nabídka „Nastavení systému: Základní““ na straně 47.

Na obrázku níže je uveden přehled OSD nabídky.



Následující příklad popisuje nastavení položky „Lichoběž. zkreslení“.

1. Stiskněte tlačítko „MENU/Exit (Nabídka/ukončení)“ na projektoru nebo na dálkovém ovladači pro zobrazení OSD nabídky.



4. Stiskněte tlačítko „MODE/Enter (Režim/potvrzení)“ pro zobrazení okna pro korekci lichoběžníkového zkreslení.



2. Pomocí tlačítka ◀ doleva / ▶ doprava vyberte nabídku „ZOBRAZENÍ“.
3. Stisknutím tlačítka ▲ nahoru / ▼ dolů vyberte „Lichoběž. zkreslení“.



5. Podle tvaru obrazu zobrazeného na projekční ploše stiskněte tlačítka pro korekci lichoběžníkového zkreslení (◻ / ▲ nahoru, ◻ / ▼ dolů) pro úpravu obrazu do tvaru obdélníku nebo čtverce.
6. Stiskněte tlačítko „MENU/Exit (Nabídka/ukončení)“ na projektoru nebo na dálkovém ovladači pro ukončení a uložení nastavení.

Nabídka „Zobrazení“

FUNKCE (výchozí nastavení/ hodnota)	POPIS (výchozí nastavení/hodnota)
Barva stěny (Vypnuto)	Upravení barvy projekční plochy, pokud její povrch není bílý.
Poměr stran (Automaticky)	Podle zdroje vstupního signálu lze nastavit jeden ze čtyř režimů poměru stran obrazu. Podrobné informace - viz „ Výběr režimu zobrazení “ na straně 33.
Lichoběž. zkreslení (0)	Korekce lichoběžníkového zkreslení obrazu. Podrobné informace - viz „ Korekce lichoběžníkového zkreslení “ na straně 31.
Pozice (0)	Zobrazení okna pro nastavení pozice. Pomocí tlačítek se šipkami můžete obrazem posouvat. Hodnoty zobrazené ve spodní části okna se mění po každém stisknutí tlačítka, dokud nedosáhnou svého maxima nebo minima.
Fáze (závisí na vybraném zdroji vstupního signálu)	Nastavení fáze časování pro omezení zkreslení obrazu. 
Horizont. velikost (závisí na vybraném zdroji vstupního signálu)	Nastavení horizontální šířky obrazu.
Digitální zoom (100%)	Zvětšení nebo zmenšení velikosti promítaného obrazu. Po zvětšení obrazu můžete stisknout tlačítko „ MODE/Enter (Režim/potvrzení) “ pro aktivaci funkce „Výseč“ za účelem vyhledávání detailů v promítaném obrazu pomocí tlačítek se šipkami na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Podrobné informace - viz „ Zvětšování a hledání detailů v promítaném obrazu “ na straně 31.

Nabídka „Obrázek”

 Některé úpravy obrazu jsou k dispozici pouze při použití určitých zdrojů vstupního signálu. Nastavení, která není možno provádět, nejsou v nabídce zobrazena.

FUNKCE (výchozí nastavení/ hodnota)	POPIS
Režim zobrazení (PC: Dynamický; YPbPr/ S-Video/ Video: Standardní)	Přednastavené režimy zobrazení jsou určeny k optimalizaci nastavení obrazu projektoru tak, aby odpovídal vašemu typu programu. Podrobné informace - viz „ Výběr režimu zobrazení ” na straně 33.
Referenční režim	Výběr režimu zobrazení podle vašich požadavků na kvalitu obrazu a následné jemné doladění obrazu pomocí níže uvedených položek na této straně.
Jas	Nastavení jasu obrazu. Podrobné informace - viz „ 1. Nastavení jasu ” na straně 34.
Kontrast	Nastavení míry rozdílu mezi tmavou a světlou barvou v obrazu. Podrobné informace - viz „ 2. Nastavení kontrastu ” na straně 34.
Barva (0)	Nastavení úrovně sytosti barev - množství každé barvy v obrazu. Nižší hodnota nastavení znamená méně syté barvy; při nastavení hodnoty na minimum se zobrazí černobílý obraz. Pokud je nastavena příliš vysoká hodnota, budou barvy obrazu přesycené a obraz nebude realistický.
Odstín (0)	Nastavení červených a zelených odstínů obrazu. Čím vyšší je hodnota této položky, tím více je obraz do zelena. Čím nižší je tato hodnota, tím bude obraz zabarven více do červena.
Ostrost (15)	Nastavení obrazu tak, aby vypadal ostřejší nebo jemnější.
Brilantní barvy (Zapnuto)	Úprava nastavení max. úrovně bílé, přičemž zůstává zachována správná prezentace barev.  Pokud je položka „Brilantní barvy” nastavena na „Vypnuto”, nebude funkce nastavení teploty barev pracovat.
Teplota barev	K dispozici jsou 4 nastavení teploty barev. Podrobné informace - viz „ 3. Výběr teploty barev ” na straně 34.
3D správa barev	Podrobné informace - viz „ 4. 3D správa barev ” na straně 35.
Uložit nastavení	Uložení provedených nastavení do režimu „Uživatel 1” nebo „Uživatel 2”.

Nabídka „Zdroj”

FUNKCE (výchozí nastavení/ hodnota)	POPIS
Rychlé automatické hledání (Zapnuto)	Podrobné informace - viz „ Přepínání vstupního signálu ” na straně 29.

Nabídka „Nastavení systému: Základní”

FUNKCE (výchozí nastavení/ hodnota)	POPIS
Časovač prezentace (Vypnuto)	Připomíná přednášejícímu, aby ukončil prezentaci během určité doby . Podrobné informace - viz „Nastavení časovače prezentace” na straně 36. Interval časovače (15 min.) Nastavení požadované délky časového intervalu pro prezentaci. Zobrazení časovače (Vždy) Nastavení, zda se má časovač zobrazovat na projekční ploše. Pozice časovače (Nahoře-vlevo) Nastavení pozice, kde se bude časovač zobrazovat na projekční ploše. Metoda počítání časovače (Zpět) Nastavení směru počítání časovače. Zvukové upozornění časovače (Vypnuto) Nastavení, zda má po uplynutí časového intervalu zaznít zvukový signál.
Jazyk	Nastavení jazyka pro OSD nabídky. Pomocí tlačítek ◀ doleva/▶ doprava na projektoru nebo na dálkovém ovladači vyberte požadovaný jazyk. K dispozici je 17 jazyků: Angličtina (výchozí), francouzština, němčina, italština, španělština, ruština, tradiční čínština, zjednodušená čínština, japonština, korejština, švédština, holandština, turečtina, čeština, portugalština, thajština a polština.
Umístění projektoru (Stolek vpředu)	Projektor lze nainstalovat pod strop, za projekční plátno nebo s jedním či více zrcadly. Pokud chcete instalovat projektor pod strop, požádejte svého prodejce o dodání konzoly pro montáž pod strop (volitelné příslušenství). Podrobné informace - viz „Volba umístění” na straně 16.

Automatické vypnutí (Vypnout)	Tato funkce umožňuje automaticky vypnout projektor v případě, že během nastavené doby není rozpoznán žádný vstupní signál. Pomocí tlačítka ◀doleva/▶ doprava na projektoru nebo na dálkovém ovladači nastavte čas, který má uplynout před vypnutím projektoru. Rozsah nastavení je 5 až 30 minut v krocích 5 minut. Pokud vám rozsah nastavení nevyhovuje, vyberte „ Vypnout “. Projektor se tak po určité době automaticky nevypne.
Časovač prázdné obr. (Vypnout)	Nastavení doby vypnutí obrazu, pokud je aktivována funkce „Blank (Vypnutí obrazu)“. Po uplynutí této doby se obnoví normální zobrazení. Podrobné informace - viz „ Skrytí obrazu “ na straně 38.
Časovač (Vypnout)	Nastavení časovače automatického vypnutí. Časovač lze nastavit na hodnotu v rozmezí 30 minut až 12 hodin.
Zámek kláves panelu (Vypnuto)	Zamknutí nebo odemknutí všech tlačítek na ovládacím panelu projektoru kromě tlačítka „ POWER (Napájení) “ a tlačítek na dálkovém ovladači. Podrobné informace - viz „ Uzamknutí ovládacích tlačítek “ na straně 38.
Úvodní obrazovka (Logo BenQ)	Umožňuje vám vybrat, které logo se bude zobrazovat během spouštění projektoru. K dispozici jsou možnosti: logo BenQ, Černá nebo Modrá obrazovka

Nabídka „Nastavení systému: Pokročilé”

FUNKCE (výchozí nastavení/ hodnota)	POPIS
Rychlé chlazení (Zapnuto)	Aktivace nebo deaktivace funkce rychlé chlazení. Výběrem možnosti „ Zapnuto “ se doba chlazení zkrátí z běžných 90 sekund přibližně na 30 sekund.
Režim velké nadm. výš. (Vypnuto)	Režim pro provoz ve velkých nadmořských výškách. Podrobné informace - viz „ Skrytí obrazu “ na straně 38.
Nastavení zvuku	Němý (Vypnuto) Zapnutí nebo vypnutí zvuku projektoru. Hlasitost (5) Nastavení úrovně hlasitosti. Zapnout/vypnout tón (Zapnuto) Zapnutí nebo vypnutí zvukové signalizace při spouštění projektoru a po dokončení procesu ochlazování.

Nastavení nabídky	Čas zobrazení nabídky. (15 s) Nastavení doby, po kterou zůstane aktivní nabídka na projekční ploše (OSD) po posledním stisknutí tlačítka. Čas lze nastavit v rozmezí 5 až 30 sekund. Pozice nabídky (Střed) Nastavení pozice nabídky na projekční ploše (OSD).
Nastavení lampy	Režim lampy (Normální) Přepínání mezi režimy „Normální“ a „Úsporný“. Použití úsporného režimu snižuje hluk a příkon o 20 %. Pokud je vybrán úsporný režim, sníží se světelný výkon a promítané obrazy budou tmavší. Nastavením projektoru do úsporného režimu se rovněž prodlouží doba pro automatické vynulování počítadla provozu lampy. Podrobné informace o počítadle provozu lampy - viz „Výpočet provozní doby lampy“ na straně 52. Vynul. počít. lampy Po výměně lampy vyberte „Reset“ pro vynulování počítadla lampy. Ekvivalentní hodiny lampy Zobrazení počtu hodin používání lampy.
Bezpečnostní nastav.	Změnit heslo Před změnou hesla budete požádáni o zadání platného hesla. Podrobné informace - viz „Používání funkce „Zámek napájení““ na straně 27. Zámek napájení (Vypnuto) Omezení použití projektoru pouze na osoby, které znají správné heslo. Při první aktivaci této funkce musíte nastavit heslo. Podrobné informace - viz „Používání funkce „Zámek napájení““ na straně 27. Jakmile je heslo nastaveno a funkce aktivována, je projektor chráněn heslem. Uživatelé, kteří neznají správné heslo, nebudou moci projektor používat. Heslo lze zadat pomocí tlačítek na projektoru nebo na dálkovém ovladači.  V případě, že aktivujete funkci „Zámek napájení“ a následně heslo zapomenete, nevyhnete se potížím. Vytiskněte si tento návod k obsluze (v případě potřeby), zapište si do něj nastavené heslo a uschovejte jej na bezpečném místě pro pozdější použití. Vkládané číslice se budou zobrazovat jako symboly hvězdičky.
Obnov. všechna nast.	Nastavení všech parametrů na výchozí hodnoty.  Následující nastavení však zůstanou zachována: Umístění projektoru, Jazyk, Bezpečnostní nastav., Režim velké nadm. výš., Fáze, Uživatel I, Uživatel II, Pozice, Horizont. velikost.

Nabídka „Informace”

Tato nabídka zobrazuje aktuální provozní stav projektoru.



Některé úpravy obrazu jsou k dispozici pouze při použití určitých zdrojů vstupního signálu. Nastavení, která není možno provádět, nejsou v nabídce zobrazena.

FUNKCE	POPIS
Časté dotazy - Obraz a instalace	Zobrazuje možná řešení případných problémů.
Časté dotazy - Vlastnosti a služby	
Aktuální stav systému	Zdroj Zobrazení aktuálního zdroje signálu. Režim obrazu Zobrazuje vybraný režim v nabídce OBRÁZEK . Rozlišení Zobrazení nativního rozlišení vstupního signálu. Systém barev Zobrazení formátu vstupního signálu (NTSC, PAL, SECAM nebo RGB). Ekvivalentní hodiny lampy Zobrazení počtu hodin používání lampy.

Péče o projektor

Váš projektor vyžaduje minimální údržbu. Jediná věc, kterou je nutno provádět pravidelně, je čištění objektivu.

Nikdy neprovádějte demontáž žádných částí projektoru kromě lampy. Pokud je třeba vyměnit jiné součásti projektoru, obraťte se na svého prodejce.

Čištění objektivu

Jakmile si povšimnete, že je povrch objektivu znečištěný nebo zaprášený, očistěte jej.

- Pro odstranění prachu používejte nádobku se stlačeným vzduchem.
- Jestliže se na objektivu objeví nečistoty nebo šmouhy, použijte papír na čištění objektivů nebo jemný hadřík navlhčený v prostředku pro čištění objektivů a jemně otřete povrch objektivu.

 **Povrch objektivu nikdy nečistěte materiály s brusným účinkem.**

Čištění skříňky projektoru

Před čištěním skříňky projektoru vypněte projektor postupem pro řádné vypnutí popsaným v části „Vypnutí projektoru“ na straně 40 a odpojte síťový kabel.

- Pro odstranění nečistot nebo prachu očistěte skříňku jemným hadříkem.
- Pro odstranění odolných nečistot nebo skvrn navlhčete jemný hadřík vodou a čistícím prostředkem s neutrálním pH a otřete skříňku projektoru.

 **Při čištění nikdy nepoužívejte líh, benzen, ředidlo nebo jiné chemické čisticí prostředky. Mohlo by dojít k poškození skříňky projektoru.**

Skládování projektoru

Jestliže potřebujete projektor na delší dobu uložit, postupujte prosím podle následujících pokynů:

- Ujistěte se, že teplota a vlhkost místa, kde hodláte projektor uložit, je v doporučeném rozsahu pro projektor. Přečtěte si prosím část „Technické údaje“ na straně 59 nebo se obraťte na vašeho prodejce.
- Zasuňte nastavitelnou nožku.
- Vyměňte baterie z dálkového ovladače.
- Zabalte projektor do původního obalového materiálu nebo do ekvivalentního obalu.

Přeprava projektoru

Doporučujeme vám, abyste projektor přepravovali v původním obalovém materiálu nebo v ekvivalentním obalu.

Informace o lampě

Výpočet provozní doby lampy

Během provozu projektoru se pomocí vestavěného časovače automaticky počítá doba provozu lampy (v hodinách). Způsob výpočtu ekvivalentního počtu hodin provozu lampy je následující:

Celková (ekvivalentní) provozní doba lampy

$$= 1 \text{ (hodin provozu v úsporném režimu)} + \frac{4}{3} \text{ (hodin provozu v normálním režimu)}$$

 **Podrobné informace o úsporném režimu - viz „Režim lampy (Normální)” na straně 49.**

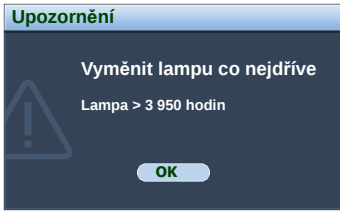
Provozní doba lampy v úsporném režimu se počítá jako 3/4 provozní doby v normálním režimu. To znamená, že při použití projektoru v úsporném režimu se o 1/3 zvyšuje provozní doba lampy.

Varovná zpráva

Pokud se kontrolka „**LAMP (Lampa)**” rozsvítí červenou barvou nebo pokud se zobrazí zpráva informující o potřebě vyměnit lampu, vyměňte prosím lampu nebo se obraťte na vašeho prodejce. Stará lampu může způsobit poruchu funkce projektoru a v ojedinělých případech může dokonce explodovat.

 **Kontrolky „LAMP (Lampa)” a „TEMP (Teplota)” se rozsvítí v případě, že je lampa příliš horká. Vypněte napájení a nechte projektor 45 minut vychladnout. Jestliže po opětovném zapnutí napájení projektoru stále svítí kontrolka „LAMP (Lampa)” nebo „TEMP (Teplota)”, obraťte se prosím na vašeho prodejce. Podrobné informace - viz „Kontrolky” na straně 56.**

Následující výstražné zprávy týkající se provozu lampy vám připomenou, že je potřeba vyměnit lampu.

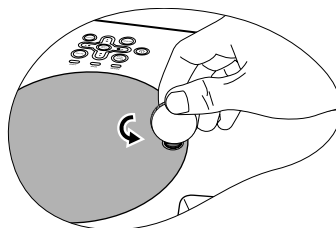
Zpráva	Stav
	Lampa je v provozu 3 000 hodin. Pro dosažení optimálního výkonu nainstalujte novou lampu. Pokud je projektor běžně používán v režimu „Úsporný” (viz „ Režim lampy (Normální) ” na straně 49), můžete pokračovat v jeho používání do té doby, než se zobrazí varovná zpráva o 3 950 hodinách provozu lampy.
	Lampa je v provozu 3 950 hodin. Jestliže se chcete vyhnout problémům, které nastanou po uplynutí povolené doby provozu lampy, nainstalujte novou lampu.

Upozornění Vyměnit lampu nyní Lampa > 4 000 hodin Doba použitelnosti lampy uplynula OK	Lampa je v provozu 4 000 hodin. Důrazně doporučujeme v této situaci vyměnit lampu. Lampa je spotřební materiál. S rostoucí dobou používání lampy její jas postupně klesá. Toto je normální jev. Lampu můžete vyměnit vždy, když zpozorujete podstatné zhoršení jejího jasu. Pokud není lampa vyměněna dříve, musí být vyměněna po 3 000 hodinách provozu.
Upozornění Doba použitelnosti lampy uplynula Vyměňte lampu (viz uživatelská příručka) Pak resetujte časovač lampy OK	Před dalším provozem projektoru MUSÍ být lampa vyměněna.

Výměna lampy



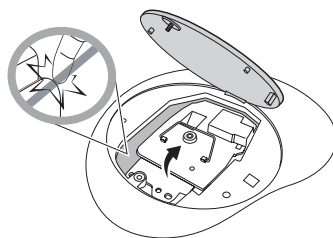
- Abyste předešli nebezpečí úrazu elektrickým proudem, vždy před výměnou lampy vypněte projektor a odpojte síťový kabel ze síťové zásuvky.
 - Abyste předešli vážným popáleninám, nechejte projektor před výměnou lampy alespoň 45 minut vychladnout.
 - Abyste předešli poranění prstů a poškození vnitřních součástí projektoru, buďte při odstraňování ostrých kousků rozbitého skla lampy velmi opatrní.
 - Abyste předešli poranění prstů anebo zhoršení kvality zobrazení dotykem objektivu, nedotýkejte se prázdného prostoru pro lampu v případě, že je lampa vyjmutá.
 - Tato projekční lampa obsahuje rtuť. Při likvidaci lampy postupujte podle místních předpisů pro likvidaci nebezpečného odpadu a zlikvidujte lampu odpovídajícím způsobem.
 - Aby projektor pracoval optimálně, doporučujeme vám, abyste si zakoupili projekční lampu BenQ.
 - Pokud je výměna lampy prováděna u projektoru, který je zavěšen obráceně pod stropem, ujistěte se, že se pod krytem lampy nenachází žádná osoba, abyste předešli případnému zranění nebo poranění očí způsobenému rozbitou lampou.
1. Vypněte napájení a vytáhněte síťový kabel projektoru ze síťové zásuvky. Pokud je lampa horká, počkejte přibližně 45 minut, než lampa dostatečně vychladne, abyste předešli popálení.
 2. Potom pomocí mince otáčejte šroubkem proti směru hodinových ručiček, dokud se kryt lampy neuvolní.



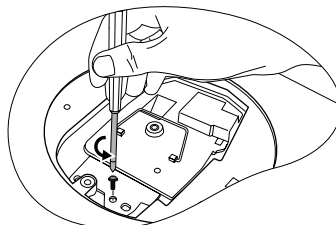
3. Odstraňte kryt lampy z projektoru.



- **Nezapínejte projektor, není-li na svém místě kryt lampy.**
- **Nevkládejte prsty mezi lampu a projektor. Mohli byste se poranit o ostré hrany uvnitř projektoru.**



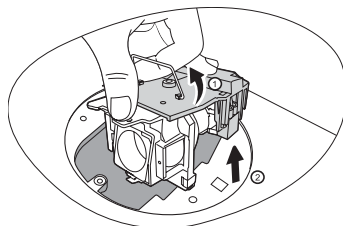
4. Uvolněte šroubek, který zajišťuje lampu.



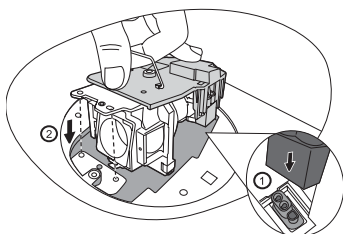
5. Zvedněte rukojeť do svislé polohy. Pomocí rukojeti pomalu vytáhněte lampu z projektoru.



- **Při příliš rychlém vytáhnutí lampy může dojít k jejímu prasknutí, přičemž střešina se mohou rozlétnout do vnitřku projektoru.**
- **Neumísťujte lampu na místa, kde by mohla být postříkána vodou, kde by ji mohly najít děti nebo do blízkosti hořlavých materiálů.**
- **Během doby, kdy je lampa vyjmuta z projektoru, nevkładejte ruce do projektoru. Pokud byste se dotkli optických součástí uvnitř projektoru, mohlo by to mít za následek nepravdivosti v barevném podání a zkreslení promítaného obrazu.**



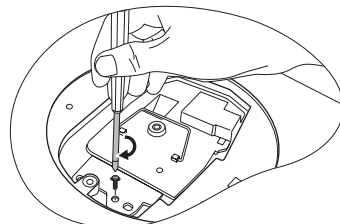
6. Způsobem zobrazeným na obrázku nejdříve zasuňte novou lampu do konektoru na projektoru a nastavte dva montážní otvory na lampě nad otvory v projektoru.



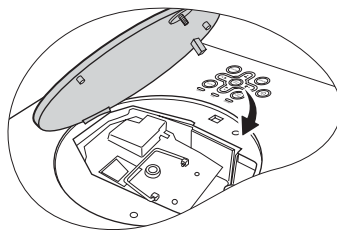
7. Dotáhněte šroubek, který zajišťuje lampu.



- **Uvolněný šroubek se může stát příčinou nekvalitního zapojení, které může způsobit poruchu projektoru.**
 - **Šroubek nepřetahujte.**
8. Zajistěte, aby byla rukojeť položena zcela rovně a aby byla zablokována v příslušné poloze.



9. Znovu na projektor umístěte kryt lampy.

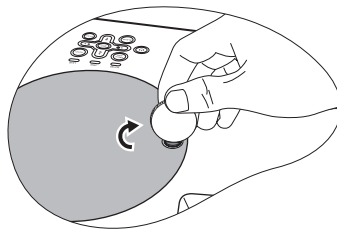


10. Potom pomocí mince otáčejte šroubkem ve směru hodinových ručiček, dokud není kryt lampy pevně utažen.



- **Uvolněný šroubek se může stát příčinou nekvalitního zapojení, které může způsobit poruchu projektoru.**

- **Šroubek nepřetahujte.**

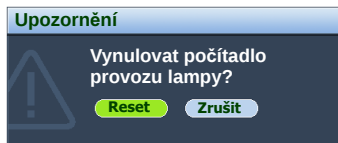


11. Zapněte projektor.



Nezapínejte projektor, není-li na svém místě kryt lampy.

12. Po zobrazení úvodního loga zobrazte nabídku na projekční ploše (OSD). Vyberte nabídku „**NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé**” > „**Nastavení lampy**”. Stiskněte tlačítko „**ENTER (Potvrzení)**”. Zobrazí se obrazovka „**Nastavení lampy**”. Zvýrazněte položku „**Vynul. počít. lampy**”. Zobrazí se varovná zpráva s dotazem, zda chcete vynulovat počítadlo provozu lampy. Zvýrazněte položku „**Reset**” a stiskněte tlačítko „**ENTER (Potvrzení)**”. Počítadlo lampy se nastaví na „0”.



Neprovádějte vynulování počítadla provozu lampy, jestliže jste lampu nevyměnili, protože to může mít za následek její poškození.

Informace o teplotě

Rozsvícení kontrolky „TEMP (Teplota)” upozorňuje na následující možné problémy:

1. Vnitřní teplota je příliš vysoká.
2. Ventilátory nepracují.

Vypněte projektor a požádejte o pomoc autorizované servisní středisko. Podrobné informace - viz „[Kontrolky](#)” na straně 56.

Kontrolky

Obrázky

- **Prázdné** -: nesvítí
 -  : bliká
 -  : svítí
- **O**: oranžové světlo
 - **R** : červené světlo
 - **G**: zelené světlo

Kontrolka			Stav a popis
POWER „(Napá- jení)”	„TEMP (Teplo- ta)”	„LAMP (Lam- pa)”	
Události týkající se napájení			
			Projektor byl právě připojen k síťové zásuvce.
	-	-	Pohotovostní režim.
	-	-	Spouštění projektoru.
	-	-	Normální provoz.
	-	-	1. Projektor potřebuje 90 sekund na vychladnutí, protože nebyl vypnut obvyklým způsobem a neproběhl proces normálního ochlazení. Nebo 2. Projektor potřebuje po vypnutí napájení 90 sekund k ochlazení.
	-	-	Projektor se automaticky vypnul. Jestliže zkusíte projektor znovu zapnout, vypne se. Obrat' se prosím na vašeho prodejce se žádostí o pomoc.
Události týkající se lampy			
	-		Projektor se automaticky vypnul. Jestliže zkusíte projektor znovu zapnout, vypne se. Obrat' se prosím na vašeho prodejce se žádostí o pomoc.
-	-		1. Projektor potřebuje 90 sekund na vychladnutí. Nebo 2. Obrat' se prosím na vašeho prodejce se žádostí o pomoc.

Kontrolka			Stav a popis
POWER „(Napá- jení)”	„TEMP (Teplo- ta)”	„LAMP (Lam- pa)”	
Události týkající se teploty			
-	R	-	Projektor se automaticky vypnul. Jestliže zkusíte projektor znovu zapnout, vypne se. Obrat' se prosím na vašeho prodejce se žádostí o pomoc.
-	R	R	
-	R	G	
	R	O	
R	R	R	
R	R	G	
R	R	O	
G	R	R	
G	R	G	
G	R	O	
O	R	R	
O	R	G	
O	R	O	
-	G	R	
-	G	G	

7 Odstraňování problémů

⑦ Projektor se nezapne.

Příčina	Náprava
Síťový kabel nepřivádí žádné napětí.	Připojte síťový kabel do síťového konektoru na projektoru a do síťové zásuvky. Pokud je síťová zásuvka spínaná, ujistěte se, že je zapnutá.
Pokoušíte se o opětovné zapnutí projektoru ve chvíli, kdy probíhá jeho ochlazování.	Počkejte, než skončí proces ochlazování projektoru.

⑦ Nezobrazuje se obraz.

Příčina	Náprava
Zdroj video signálu není zapnutý nebo správně připojený.	Zapněte zdroj video signálu a zkontrolujte, zda je signálový kabel správně připojen.
Projektor není správně připojen k zařízení se vstupním signálem.	Zkontrolujte připojení.
Nebyl vybrán správný vstupní signál.	Vyberte správný vstupní signál tlačítkem „ Source (Zdroj) ” na projektoru nebo na dálkovém ovladači.
Krytka objektivu je stále uzavřená.	Otevřete krytku objektivu.

⑦ Obraz je rozmazaný.

Příčina	Náprava
Objektiv projektoru není správně zaostřen.	Pomocí prstence ostření nastavte správné zaostření.
Projektor a projekční plocha nejsou ve správné rovině.	Nastavte projekční úhel a směr projekce a v případě potřeby také výšku přístroje.
Krytka objektivu je stále uzavřená.	Otevřete krytku objektivu.

⑦ Dálkový ovladač nepracuje.

Příčina	Náprava
Baterie jsou vybité.	Vyměňte baterie za nové.
Mezi dálkovým ovladačem a projektorom se vyskytuje překážka.	Odstraňte překážku.
Jste příliš vzdáleni od projektoru.	Postavte se do vzdálenosti max. 8 metrů od projektoru.

⑦ Heslo není správné.

Příčina	Náprava
Nezapamatovali jste si vaše heslo.	Podrobné informace - viz „ Použití postupu pro obnovu hesla ” na straně 28.

8 Technické údaje

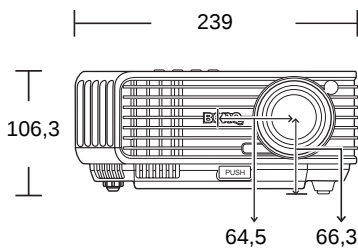
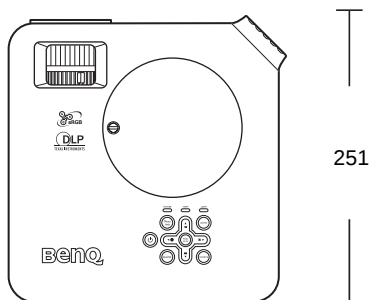
Technické údaje projektoru

 Všecké technické údaje mohou být změněny bez předchozího upozornění.

Všeobecné údaje		
Název výrobku	Digitální projektor	Digitální projektor
Název modelu	MP612/MP612c	MP622/MP622c
Optická část		
Rozlišení	800 x 600 SVGA	1 024 x 768 XGA
Systém zobrazování	1čipový DMD obvod	
Clonové číslo objektivu	F = 2,4 až 2,48, f = 20,7 až 22,8 mm	
Lampa	200 W	
Elektrická část		
Napájení	100 – 240V stř., 3, 1A, 50/60 Hz (automaticky)	
Příkon	285 W (max.)	
Mechanická část		
Rozměry	239 mm (Š) x 106,3 mm (V) x 251 mm (H)	
Hmotnost	2,5 kg	
Vstupní konektory		
Vstup pro počítač		
Vstup RGB	1 x 15pólový D-sub konektor (zásuvkový typ)	
Vstup video signálu		
S-VIDEO	1 x 4pinový mini DIN konektor	
VIDEO	1 x RCA konektor	
Vstup signálu HDTV	D-sub <--> 3 x komponentní RCA konektor, přes vstup RGB	
Vstup audio signálu		
Audio vstup	Mini stereo konektor	
Výstup		
RGB výstup	1 x 15pólový D-sub konektor (zásuvkový typ)	
Reproduktor	1 x 2 W (konvertované mono)	
Požadavky na prostředí		
Provozní teplota	0 °C ~ 40 °C na úrovni hladiny moře	
Provozní relativní vlhkost	10 % ~ 90 % (bez kondenzace)	
Provozní nadmořská výška	• 0 – 1 499 m při 0 °C – 35 °C • 1 500 – 3 000 m při 0 °C – 30 °C (se zapnutým režimem velké nadmořské výšky)	

Rozměry

239 mm (Š) x 106,3 mm (V) x 251 mm (H)



Jednotky: mm

Tabulka časování

Podporované časování pro vstup signálu z PC

Rozlišení	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)	Frekvence pixelů (MHz)	Režim
640 x 480	31,469	59,940	25,175	VGA_60
	37,861	72,809	31,500	VGA_72
	37,500	75,000	31,500	VGA_75
	43,269	85,008	36,000	VGA_85
720 x 400	31,469	70,087	28,3221	720 x 400_70
800 x 600	37,879	60,317	40,000	SVGA_60
	48,077	72,188	50,000	SVGA_72
	46,875	75,000	49,500	SVGA_75
	53,674	85,061	56,250	SVGA_85
1024 x 768	48,363	60,004	65,000	XGA_60
	56,476	70,069	75,000	XGA_70
	60,023	75,029	78,750	XGA_75
	68,667	84,997	94,500	XGA_85
1280 x 768	47,77	60,09	80,768	SXGA_60
1280 x 800	49,65	59,96	83,458	SXGA_60
1280 x 1024	63,981	60,020	108,000	SXGA_60

Podporované časování pro komponentní vstup YPbPr

Formát signálu	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)
480i (525i) při 60 Hz	15,73	59,94
480p (525p) při 60 Hz	31,47	59,94
576i (625i) při 50 Hz	15,63	50,00
576p (625p) při 50 Hz	31,25	50,00
720p (750p) při 60 Hz	45,00	60,00
720p (750p) při 50 Hz	37,50	50,00
1080i (1125i) při 60 Hz	33,75	60,00
1080i (1125i) při 50 Hz	28,13	50,00

Podporované časování pro vstup Video a S-video

Režim Video	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)	Frekvence pomocné barvosné vlny (MHz)
NTSC	15,73	60	3,58
PAL	15,63	50	4,43
SECAM	15,63	50	4,25 nebo 4,41
PAL-M	15,73	60	3,58
PAL-N	15,63	50	3,58
PAL-60	15,73	60	4,43
NTSC4.43	15,73	60	4,43

Záruka a autorská práva

Omezená záruka

Společnost BenQ poskytuje záruku na jakoukoli závadu v materiálu a dílenském zpracování při normálních podmínkách používání a skladování.

Při uplatňování jakýchkoli záručních nároků je vyžadován doklad o zakoupení. V případě, že se na výrobku v průběhu záruční doby vyskytne závada, je jediným závazkem společnosti BenQ a vaší náhradou výměna jakýchkoli vadných součástí (včetně práce). Pokud požadujete servisní zásah v rámci záruky, obraťte se ihned na prodejce, od kterého jste přístroj vykazující vady zakoupili.

Důležité upozornění: Výše uvedená záruka pozbývá platnosti, jestliže zákazník při obsluze přístroje nepostupuje v souladu s psanými pokyny společnosti BenQ, zvláště pokud se to týká okolní vlhkosti, která musí být mezi 10 % a 90 %, teploty, která musí být mezi 0 °C a 40 °C, nadmořské výšky, která nesmí v běžném režimu přesáhnout 3 000 m a provozování projektoru v prašném prostředí. Kromě konkrétních zákonných práv, které vám poskytuje tato záruka, můžete mít v závislosti na zákonech země, ve které žijete, ještě další práva.

Další informace najdete na webové stránce www.BenQ.com.

Autorská práva

Copyright 2007 BenQ Corporation. Veškerá práva vyhrazena. Žádná část této publikace nesmí být reprodukována, přenášena, prepisována, ukládána do systému pro opětovné zpřístupnění nebo překládána do jakéhokoli jazyka nebo počítačového jazyka, v jakékoli formě nebo jakýmkoli způsobem, elektronickým, mechanickým, magnetickým, optickým, chemickým, ručním nebo jakkoliv jinak bez předchozího písemného souhlasu společnosti BenQ Corporation.

Omezení odpovědnosti

Společnost BenQ Corporation neposkytuje žádné záruky, ať už vyjádřené nebo implikované, s ohledem na obsah zde uvedených informací, a specificky se zřiká jakýchkoli záruk, obchodovatelnosti nebo vhodnosti pro určitý konkrétní účel. Kromě toho si společnost BenQ Corporation vyhrazuje právo provádět úpravy této publikace a čas od času provádět změny v jejím obsahu, a to bez povinnosti ze strany této společnosti upozorňovat jakoukoli osobu na takoveto úpravy nebo změny.

*DLP, Digital Micromirror Device a DMD jsou registrované obchodní značky společnosti Texas Instruments. Ostatní obchodní značky jsou chráněny autorskými právy příslušných společností nebo organizací.

10 Prohlášení regulátorů

Prohlášení FCC

TRÍDA B: Toto zařízení generuje, používá a může vyzařovat vysokofrekvenční energii a pokud není nainstalováno a používáno v souladu s pokyny, může způsobovat nežádoucí rušení rádiové komunikace. Neexistuje však žádná záruka, že při konkrétní instalaci nebude k rušení docházet. Pokud zařízení způsobuje nežádoucí rušení příjmu rozhlasu nebo televize, které může být potvrzeno vypnutím a zapnutím tohoto zařízení, může se uživatel pokusit napravit toto rušení některým z následujících opatření:

- Změnou orientace nebo přemístěním přijímací antény.
- Zvětšením vzdálenosti mezi zařízením a přijímačem.
- Připojením zařízení do zásuvky ve zdi zapojené do jiného okruhu, než je okruh, ve kterém je zapojen rušený přijímač.
- Požádáním svého prodejce nebo zkušeného opraváře radiopřijímačů a televizorů o pomoc.

Prohlášení EEC

Tento přístroj byl testován podle požadavků normy 89/336/EEC (Evropské hospodářské společenství) z hlediska EMC (Elektromagnetická kompatibilita) se závěrem, že vyhovuje uvedeným požadavkům.

Směrnice WEEE

Likvidace vyřazených elektrických a elektronických zařízení v domácnostech uživatelů v Evropské unii.

Tento symbol na výrobku nebo na jeho obalu znamená, že s tímto výrobkem nesmí být zacházeno jako s běžným domovním odpadem. Vyřazené elektrické nebo elektronické zařízení je nutno zlikvidovat odevzdáním k recyklaci v souladu s platným plánem recyklace. Se žádostí o podrobnější informace o recyklaci tohoto výrobku se prosím obraťte na místní úřady, místní služby pro sběr domovního odpadu nebo na obchod, kde jste výrobek zakoupili. Recyklace materiálů pomáhá chránit přírodní zdroje a zaručuje likvidaci výrobku způsobem, který je šetrný k lidskému zdraví i životnímu prostředí.

