

**BenQ**

**MP623/MP624**

**Digitální projektor**

**Uživatelská příručka**

**Vítejte**

# Obsah

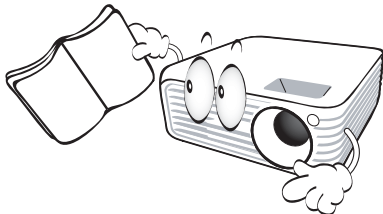
<b>Důležité bezpečnostní pokyny.....</b>	<b>3</b>
<b>Úvod.....</b>	<b>7</b>
Přednosti projektoru .....	7
Obsah balení při dodávce.....	8
Vnější vzhled projektoru.....	9
Ovládací prvky a funkce.....	10
<b>Umístění projektoru.....</b>	<b>13</b>
Volba umístění .....	13
Získání požadované velikosti promítaného obrazu .....	14
<b>Připojení .....</b>	<b>17</b>
Připojení počítače nebo monitoru.....	17
Připojení zařízení s video signálem.....	19
<b>Ovládání.....</b>	<b>24</b>
Zapnutí projektoru .....	24
Používání nabídek.....	25
Využití funkce hesla.....	26
Přepínání vstupního signálu.....	28
Přizpůsobení promítaného obrazu.....	29
Zvětšování a hledání detailů.....	30
Výběr poměru stran.....	31
Optimalizace obrazu.....	32
Nastavení časovače prezentace.....	36
Skrytí obrazu.....	37
Uzamknutí ovládacích tlačítek.....	38
Zastavení obrazu .....	38
Používání funkce FAQ - Časté dotazy.....	38
Provoz ve velkých nadmořských výškách .....	39
Přizpůsobení zvuku .....	39
Přizpůsobení zobrazení nabídek projektoru .....	40
Vypnutí projektoru .....	40
Ovládání nabídek.....	41
<b>Údržba .....</b>	<b>49</b>
Péče o projektor .....	49
Informace o lampě.....	50
<b>Odstraňování problémů .....</b>	<b>56</b>
<b>Technické údaje.....</b>	<b>57</b>
Specifikace projektoru.....	57
Rozměry .....	58
Tabulka časování .....	58
<b>Záruka a autorská práva .....</b>	<b>61</b>
<b>Prohlášení regulátorů ....</b>	<b>62</b>

# Důležité bezpečnostní pokyny

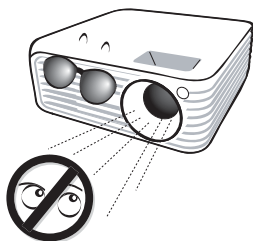
Tento projektor je zkonstruován a otestován podle nejnovějších norem pro bezpečnost zařízení v oblasti informačních technologií. Pro bezpečné používání výrobku je však důležité, abyste dodržovali pokyny, uvedené v této příručce a vyznačené na výrobku.

## Bezpečnostní pokyny

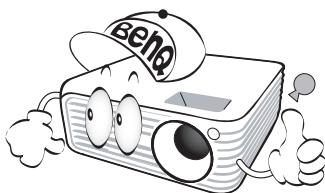
1. **Přečtete si prosím tuto příručku předtím, než začnete váš projektor používat.** Uschovejte ji pro pozdější použití.



2. **Během provozu projektoru se nedívejte přímo do jeho objektivu.** Intenzivní světelný paprsek by mohl poškodit váš zrak.



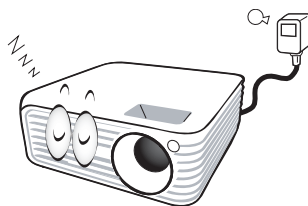
3. **Přenechejte opravy kvalifikovaným servisním technikům.**



4. **Během doby, kdy je lampa projektoru zapnutá, musí být vždy otevřena závěrka objektivu nebo odstraněna krytka objektivu.**



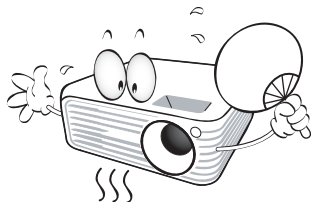
5. V některých zemích NENÍ napětí v elektrické síti stabilní. Váš projektor je zkonstruován tak, aby fungoval bezpečně při síťovém napětí v rozmezí 100 až 240 V AC (střídavých); pokud však dojde k výpadkům nebo rázům napětí  $\pm 10$  V, nemusí projektor fungovat správně. **V oblastech, kde může docházet ke kolísání nebo výpadkům síťového napětí, doporučujeme připojit projektor prostřednictvím stabilizátoru napájecího napětí, zařízení pro ochranu před napětovými špičkami nebo zdroje stálého napájení (UPS).**



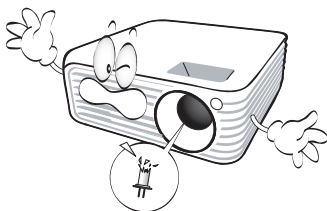
6. Během provozu neblokuje objektiv projektoru žádnými předměty, protože by mohlo dojít k zahřátí a deformaci těchto předmětů, nebo dokonce ke vzniku požáru. Chcete-li lampu dočasně vypnout, stiskněte tlačítko **BLANK** (Prázdná obrazovka) na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

## Bezpečnostní pokyny (pokračování)

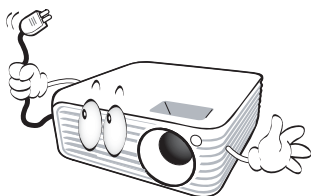
7. Během provozu je lampa velmi horká. Před demontáží celku projekční lampy počkejte přibližně 45 minut, než projektor vychladne.



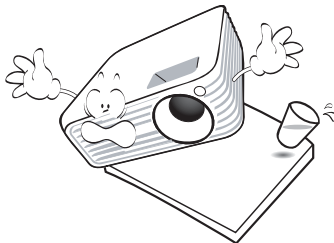
8. Nepoužívejte lampu po uplynutí její jmenovité životnosti. Při nadměrném používání lampy po uplynutí její jmenovité životnosti může ve výjimečných případech dojít k prasknutí lampy.



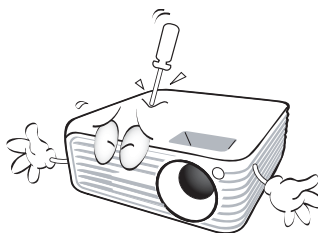
9. Nikdy nevyměňujte celek projekční lampy ani žádné jiné elektronické součásti, aniž byste předtím odpojili projektor od sítě.



10. Nestavte tento výrobek na nestabilní vozík, podstavec nebo stolek. Mohlo by dojít k pádu projektoru, což by mohlo způsobit jeho vážné poškození.



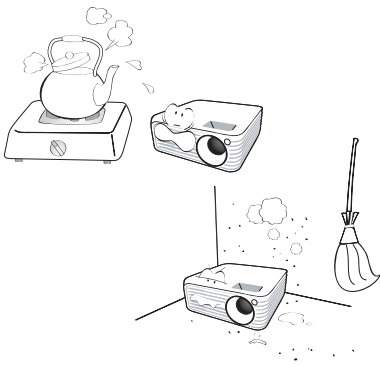
11. Nepokoušejte se tento projektor rozebírat. Uvnitř přístroje se používá nebezpečné vysoké napětí, které může v případě, že se dotknete součástí pod napětím, způsobit smrtelné zranění. Jedinou součástí, kterou mohou uživatelé vyměňovat, je lampa, která je opatřena vlastním snímatelným krytem. Za žádných okolností neodstraňujte žádné jiné kryty. Přenechejte opravy výhradně profesionálním servisním technikům s příslušnou kvalifikací.



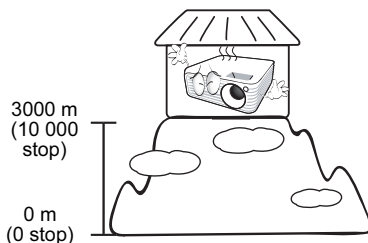
12. Během provozu projektoru si můžete všimnout, že z ventilační mřížky projektoru vystupuje proud teplého vzduchu a mírný zápach. Tento jev je naprosto normální a neznamená poruchu přístroje.

## Bezpečnostní pokyny (pokračování)

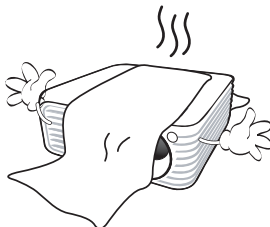
13. Neinstalujte tento projektor do žádného z následujících prostředí:
- Prostory s nedostatečnou ventilací nebo prostorově omezená místa. Zajistěte, aby byl projektor ve vzdálenosti alespoň 50 cm od stěn a aby vzduch volně proudil kolem projektoru.
  - Místa, kde může teplota dosahovat příliš vysokých hodnot (např. v automobilu se všemi zataženými okny).
  - Místa, kde může nadměrná vlhkost, prach nebo cigaretový kouř znečistit optické komponenty, a zkrátit tak životnost projektoru a způsobit ztmavnutí obrazu.



- Místa v blízkosti požárních hlásičů.
- Místa, kde okolní teplota přesahuje 40 °C.
- Místa s nadmořskou výškou přesahující 3 000 m.

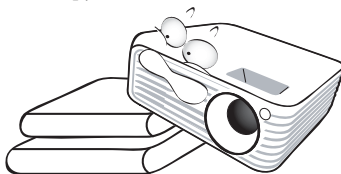


14. Nablokujte ventilační otvory.
- Nepokládejte projektor na příkrývky, lůžkoviny nebo jiné měkké povrchy.
  - Nezakrývejte tento projektor tkaninou ani žádnými jinými předměty.
  - Do blízkosti projektoru neumísťujte žádné hořlavé předměty.

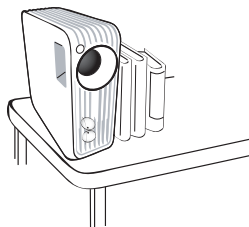


Jestliže dojde k vážnému poškození ventilačních otvorů, může vlivem nárůstu teploty uvnitř přístroje dojít k požáru.

15. Během provozu musí projektor stát na vodorovné ploše bez nerovností.
- Nepoužívejte přístroj v případě, že je nakloněný zleva doprava pod úhlem přesahujícím 10 stupňů, nebo zepředu dozadu pod úhlem přesahujícím 15 stupňů. Používání projektoru, který není ve zcela vodorovné poloze, může způsobit selhání funkce nebo poškození lampy.

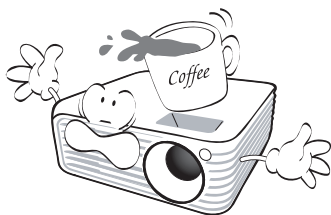


16. Nestavte projektor nastojato ve svislém směru. Jinak by mohlo dojít k převrhnutí projektoru, což by mohlo mít za následek zranění osob nebo poškození přístroje.

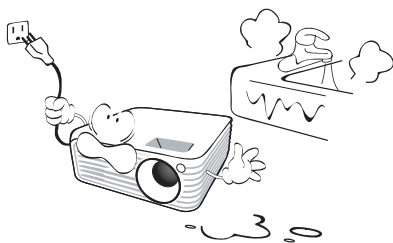


## Bezpečnostní pokyny (pokračování)


17. Nestoupejte na projektor ani na něj nastavte žádné předměty. Kromě pravděpodobného poškození projektoru by mohlo dojít i k jiným nehodám a možnému zranění.

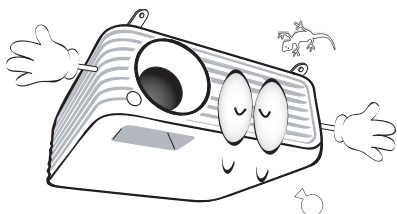


18. Do blízkosti projektoru ani na projektor neumisťujte žádné tekutiny. Tekutiny vylité do projektoru mohou způsobit jeho poruchu. Pokud se do projektoru dostane vlhkost, odpojte jej ze síťové zásuvky a požádejte společnost BenQ o opravu projektoru.



19. Projektor umí zobrazovat obrácený obraz, který se využívá při instalaci projektoru pod strop.

-  **Při montáži projektoru používejte výhradně sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop a zajistěte, aby byla instalace bezpečná.**



### **Montáž projektoru pod strop**

Protože chceme, abyste byli s vaším projektorem BenQ maximálně spokojeni, musíme vás upozornit na některé bezpečnostní aspekty, jejichž cílem je předejít zranění osob a poškození majetku.

Pokud se rozhodnete namontovat projektor pod strop, důrazně vám doporučujeme použít vhodnou sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop a také vás prosíme o zajištění řádné a bezpečné instalace.

Jestliže použijete sadu pro montáž projektoru pod strop od jiného výrobce než BenQ, vystavujete se nebezpečí pádu projektoru ze stropu na zem v důsledku nevhodného připevnění vlivem použití nesprávného průměru nebo délky šroubů.

Sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop si můžete zakoupit u prodejce vašeho projektoru BenQ. BenQ rovněž doporučuje, abyste si zakoupili samostatný bezpečnostní kabel kompatibilní s Kensingtonovým zámkem a pevně jej připevnili k otvoru pro Kensingtonův zámek na projektoru a k základně konzoly pro montáž pod strop. Toto opatření slouží jako sekundární zabezpečení projektoru pro případ, že by se jeho připevnění k montážní konzole uvolnilo.

### **Varování**

- **TENTO PŘÍSTROJ MUSÍ BÝT UZEMNĚN.**
- **Při instalaci přístroje začleňte do elektrického přívodu snadno dostupné zařízení pro odpojení napájení nebo připojte zástrčku síťového kabelu do snadno přístupné síťové zásuvky v blízkosti přístroje. V případě výskytu poruchy během provozu přístroje vypněte napájení pomocí odpojovacího zařízení nebo vytáhněte zástrčku síťového kabelu.**

# Úvod

## Přednosti projektoru

Projektor je vysoce výkonné optické projekční zařízení s uživatelsky přívětivým designem, vyznačující se vysokou spolehlivostí a snadnou obsluhou.

Projektor má následující funkce:

- Korekce barvy stěny umožňující projekci na plochy v několika předem definovaných barvách
- Rychlé automatické hledání zrychlující proces detekce signálu
- Volitelná funkce ochrany heslem
- Až 11 režimů zobrazení poskytujících rozsáhlý výběr pro různé účely projekce
- 3D správa barev umožňující přizpůsobení barev vašim představám
- Volitelná funkce rychlého chlazení pro rychlejší ochlazení projektoru
- Časovač prezentace pro lepší přehled o čase během prezentací
- Automatické nastavení jediným tlačítkem pro dosažení nejlepší kvality obrazu
- Digitální korekce lichoběžníkového zkreslení pro opravu zkresleného obrazu
- Nastavitelné vyvážení barev pro zobrazení data/video
- Projekční lampa s vysokým jasem
- Schopnost zobrazit 16,7 milionů barev
- Vícejazyčné nabídky na projekční ploše (OSD)
- Možnost přepnutí mezi normálním a úsporným režimem pro snížení spotřeby energie
- Podpora komponentního HDTV signálu (YPbPr)




- **Zdánlivý jas promítaného obrazu se bude měnit v závislosti na okolních světelných podmínkách a nastavení kontrastu/jasu vybraného vstupního signálu, a je přímo úměrný projekční vzdálenosti.**
- **Jas lampy se bude časem snižovat a může se měnit v rozsahu technických parametrů výrobce lampy. To je normální a očekávané chování.**

# Obsah balení při dodávce

Jednotlivé součásti vybalte a zkontrolujte, zda máte všechny vyobrazené položky. Pokud nějaká položka chybí, obraťte se na prodejce, u něhož jste projektor zakoupili.

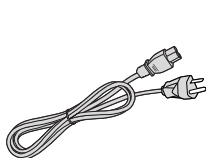
## Standardní příslušenství

 Dodávané příslušenství je přizpůsobeno vašemu regionu a může se lišit od zobrazeného příslušenství.

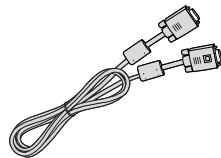
\*Záruční list se dodává jen v některých regionech. Podrobné informace vám poskytne prodejce.



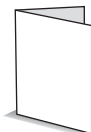
Projektor



Síťový kabel



VGA kabel



Průvodce rychlým uvedením do provozu



CD s návodem k obsluze



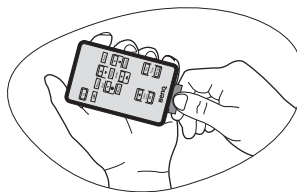
Záruční list\*



**Před použitím dálkového ovladače nejdříve vytáhněte štítek.**



Dálkový ovladač s baterií



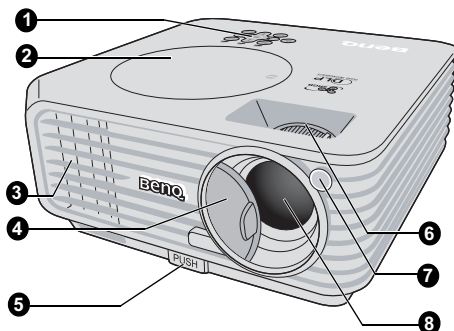
## Volitelné příslušenství

1. Náhradní modul lampy
2. Sada pro montáž pod strop
3. Presentation Plus
4. Kabel RS-232



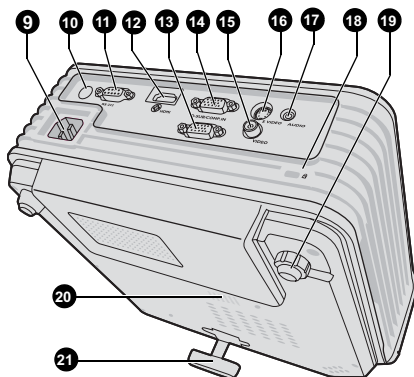
# Vnější vzhled projektoru

## Přední/Horní strana



1. Vnější ovládací panel  
(Podrobné informace - viz „Projektor“ na straně 10.)
2. Kryt lampy
3. Ventilační otvory (odvod teplého vzduchu)
4. Krytka objektivu
5. Tlačítko pro rychlé odjištění nastavitelné nožky
6. Prstenec pro zaostřování a prstenec pro zvětšení/zmenšení (zoom)
7. Přední senzor infračerveného dálkového ovládání
8. Projekční objektiv

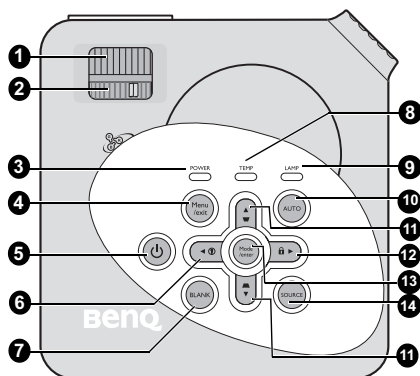
## Zadní/Dolní strana



9. Zdíčka síťového kabelu
10. Zadní senzor infračerveného dálkového ovládání
11. Konektor ovládání RS-232
12. Vstupní konektor HDMI
13. Výstupní konektor signálu RGB
14. Vstupní konektor signálu RGB (PC)/Komponentní video (YPbPr/YCbCr)
15. Vstupní konektor Video
16. Vstupní konektor S-Video
17. Vstupní konektor audio signálu
18. Otvor pro Kensingtonův zámeček
19. Zadní nastavitelná nožka
20. Mřížka reproduktoru
21. Nastavitelná nožka s rychlým odjištěním

# Ovládací prvky a funkce

## Projektor



### 1. Prstenec pro zaostřování

Slouží pro nastavení zaostření promítaného obrazu. Podrobné informace - viz „Jemné doladění kvality obrazu“ na straně 29.

### 2. Kroužek zoomu

Slouží pro nastavení velikosti obrazu. Podrobné informace - viz „Jemné doladění kvality obrazu“ na straně 29.

### 3. Indikátor POWER (Napájení)

Během provozu projektoru svítí nebo bliká. Podrobné informace - viz „Indikátory“ na straně 55.

### 4. Menu/exit (Nabídka/Konec)

Aktivace nabídky na projekční ploše (OSD). Návrat do předchozí OSD nabídky, ukončení nabídky a uložení hodnot v nabídce.

Podrobné informace - viz „Používání nabídek“ na straně 25.

### 5. Power (Napájení)

Zapnutí projektoru nebo vypnutí do pohotovostního režimu. Podrobné informace - viz „Zapnutí projektoru“ na straně 24 a „Vypnutí projektoru“ na straně 40.

### 6. Šipka doleva/ ?

Spuštění funkce FAQ (Časté dotazy). Podrobné informace - viz „Používání funkce FAQ - Časté dotazy“ na straně 38.

### 7. BLANK (Prázdná obrazovka)

Skrytí obrazu zobrazeného na projekční ploše. Podrobné informace - viz „Skrytí obrazu“ na straně 37.

### 8. Indikátor TEMP (Teplota lampy)

Jestliže teplota projektoru stoupne na příliš vysokou hodnotu, rozsvítí se červeně. Podrobné informace - viz „Indikátory“ na straně 55.

### 9. Indikátor LAMP (Lampa)

Indikuje stav lampy. V případě provozních problémů lampy svítí nebo bliká. Podrobné informace - viz „Indikátory“ na straně 55.

### 10. AUTO (Automaticky)

Slouží pro automatické určení nejlepšího časování obrazu pro zobrazený obraz. Podrobné informace - viz „Automatické přizpůsobení obrazu“ na straně 29.

### 11. Keystone (Lichoběž. zkreslení)/Tlačítka se šipkami ( ▾ / ▲ Nahoru, ▴ /

▼ Dolů)

Slouží pro ruční korekci zkreslení obrazu, které vzniká vlivem projekce pod úhlem. Podrobné informace - viz „Korekce lichoběžníkového zkreslení“ na straně 30.

### 12. Šipka doprava/

Slouží pro aktivaci zámku kláves panelu. Podrobné informace - viz „Uzamknutí ovládacích tlačítek“ na straně 38.

Pokud je na projekční ploše zobrazena OSD nabídka, slouží tlačítka #6, #11 a #12 jako směrové šipky pro výběr požadované položky nabídky a pro provedení nastavení. Podrobné informace - viz „Používání nabídek“ na straně 25.

### 13. Mode/enter (Režim/Vložit)

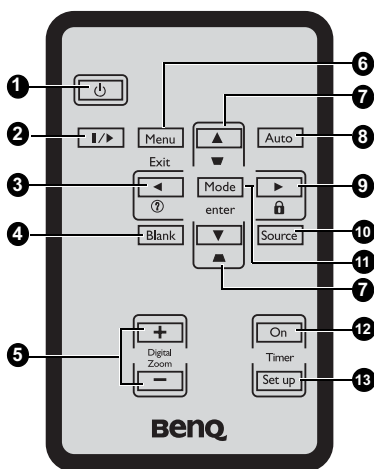
Pro výběr dostupného režimu nastavení obrazu. Podrobné informace - viz „Výběr režimů zobrazení“ na straně 32.

Aktivuje vybranou položku OSD nabídky. Podrobné informace - viz „Používání nabídek“ na straně 25.

### 14. SOURCE (ZDROJ)

Zobrazení lišty pro výběr zdroje vstupního signálu. Podrobné informace - viz „Přepínání vstupního signálu“ na straně 28.

# Dálkový ovladač



## 1. Power (Napájení)

Zapnutí projektoru nebo vypnutí do pohotovostního režimu. Podrobné informace - viz „Zapnutí projektoru“ na straně 24 a „Vypnutí projektoru“ na straně 40.

## 2. Zastavit obraz

Zastavení promítaného obrazu. Podrobné informace - viz „Zastavení obrazu“ na straně 38.

## 3. Šipka doleva / ?

Spuštění funkce FAQ (Časté dotazy). Podrobné informace - viz „Používání funkce FAQ - Časté dotazy“ na straně 38.

## 4. Blank (Prázdná obrazovka)

Skrytí obrazu zobrazeného na projekční ploše. Podrobné informace - viz „Skrytí obrazu“ na straně 37.

## 5. Tlačítka Digital Zoom (+, -)

Zvětšení nebo zmenšení velikosti promítaného obrazu. Podrobné informace - viz „Zvětšování a hledání detailů“ na straně 30.

## 6. Menu/Exit (Nabídka/Konec)

Zobrazení nabídky na projekční ploše (OSD). Návrat do předchozí OSD nabídky, ukončení a uložení nastavení nabídky. Podrobné informace - viz „Používání nabídek“ na straně 25.

## 7. Keystone (Lichoběž. zkreslení)/Tlačítka se šipkami ( / Nahoru, / Dolů)

Pro ruční korekci zkreslení obrazu, které vzniká vlivem projekce pod úhlem. Podrobné informace - viz „Korekce lichoběžníkového zkreslení“ na straně 30.

## 8. Auto (Automaticky)

Automatické určení nejlepšího časování obrazu pro zobrazený obraz. Podrobné informace - viz „Automatické přizpůsobení obrazu“ na straně 29.

## 9. Šipka doprava /

Aktivace zámku kláves panelu. Podrobné informace - viz „Uzamknutí ovládacích tlačítek“ na straně 38.

Pokud je na projekční ploše zobrazena OSD nabídka, slouží tlačítka #3, #7 a #9 jako směrové šipky pro výběr požadované položky nabídky a pro provedení nastavení. Podrobné informace - viz „Používání nabídek“ na straně 25.

## 10. Source (Zdroj)

Zobrazení lišty pro výběr zdroje vstupního signálu. Podrobné informace - viz „Přepínání vstupního signálu“ na straně 28.

## 11. Mode/Enter (Režim/Vložit)

Podle typu vybraného vstupního signálu slouží pro výběr dostupného režimu nastavení obrazu. Podrobné informace - viz „Výběr režimu zobrazení“ na straně 32.

Aktivuje vybranou položku OSD nabídky. Podrobné informace - viz „Používání nabídek“ na straně 25.

## 12. Timer On (Zobrazení časovače)

Slouží pro aktivaci nebo zobrazení časovače na projekční ploše podle nastavení vašeho časovače. Podrobné informace - viz „Nastavení časovače prezentace“ na straně 36.

## 13. Timer Setup (Nastavení časovače)

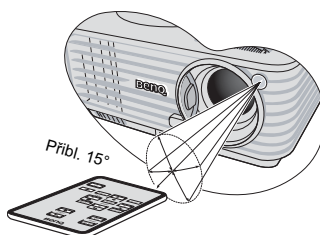
Slouží pro přímé nastavení časovače prezentace. Podrobné informace - viz „Nastavení časovače prezentace“ na straně 36.

## Dosah dálkového ovladače

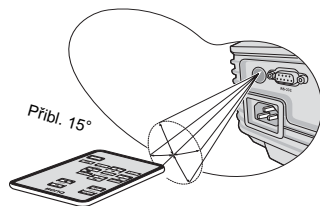
Senzory infračerveného dálkového ovládání (IR) jsou umístěny v přední a zadní části projektoru. Aby dálkový ovladač pracoval správně, je třeba jej držet pod úhlem max. 30 stupňů vůči senzorům infračerveného dálkového ovládání na projektoru. Vzdálenost mezi dálkovým ovladačem a senzory by neměla přesáhnout 8 metrů.

Mezi dálkovým ovladačem a snímači infračerveného signálu na projektoru nesmí být žádné překážky, které by mohly přerušit infračervenému paprsku.

- Ovládání projektoru zepředu




- Ovládání projektoru zezadu




## Výměna baterie v dálkovém ovladači

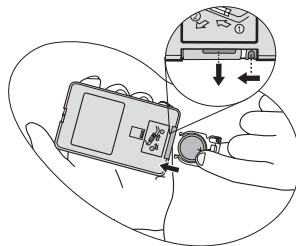
1. Vytáhněte držák baterie.

 Postupujte podle pokynů na obrázku. Zatlačte a podržte západku a současně vytáhněte držák baterie.

2. Vložte do držáku baterie novou baterii. Kladný pól musí být obrácen směrem ven.
3. Zatlačte držák do dálkového ovladače.

 **Neponechávejte dálkový ovladač a baterii na místech s vysokou teplotou nebo vlhkostí.**

- V případě nesprávné výměny baterie může dojít k jejímu poškození.
- Baterii nahraďte pouze stejným nebo ekvivalentním typem, který doporučuje výrobce baterie.
- Použitou baterii zlikvidujte podle pokynů jejího výrobce.
- Nikdy neházejte baterii do ohně. V opačném případě hrozí nebezpečí výbuchu.
- Jestliže je baterie vybitá nebo pokud nebudete dálkový ovladač delší dobu používat, vyjměte z něj baterii, aby nedošlo k poškození dálkového ovladače únikem elektrolytu z baterie.



# Umístění projektoru

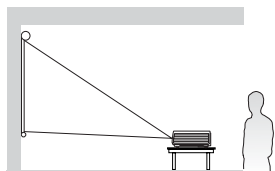
## Volba umístění

Podle uspořádání místnosti nebo osobních preferencí se rozhodněte, které místo vyberete pro instalaci. Vezměte v úvahu velikost a polohu projekčního plátna, umístění vhodné síťové zásuvky, stejně jako umístění a vzdálenost mezi projektorem a dalšími zařízeními.

Projektor je zkonstruován tak, aby mohl být nainstalován ve 4 možných umístěních:

### 1. Stolek vpředu

Toto umístění vyberte, chcete-li mít projektor postaven v blízkosti podlahy před projekčním plátnem. Je to nejběžnější způsob umístění projektoru kvůli rychlému nastavení a přenosnosti.

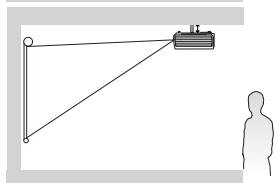


### 2. Strop vpředu

Zvolte toto nastavení, chcete-li mít projektor zavěšen dnem vzhůru pod strop před projekčním plátnem.

Pro montáž projektoru pod strop si u prodejce poříďte sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop (Ceiling Mounting Kit).

Po zapnutí projektoru nastavte **Strop vpředu** v nabídce **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Umístění projektoru**.

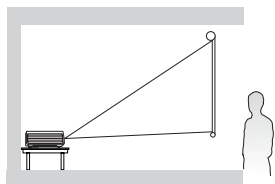


### 3. Stolek vzadu

Zvolte toto umístění, chcete-li mít projektor postaven v blízkosti podlahy za projekčním plátnem.

Uvědomte si prosím, že budete potřebovat speciální projekční plátno pro zadní projekci.

Po zapnutí projektoru nastavte **Stolek vzadu** v nabídce **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Umístění projektoru**.

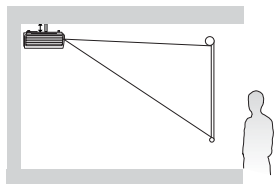


### 4. Strop vzadu

Zvolte toto umístění, chcete-li mít projektor zavěšen dnem vzhůru za projekčním plátnem.

Uvědomte si prosím, že budete potřebovat speciální projekční plátno pro zadní projekci a sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop (Ceiling Mounting Kit).

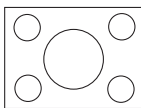
Po zapnutí projektoru nastavte **Strop vzadu** v nabídce **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Umístění projektoru**.



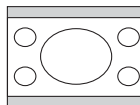
# Získání požadované velikosti promítaného obrazu

Vzdálenost od objektivu projektoru k projekčnímu plátnu, nastavení zoomu (je-li jím projektor vybaven) a formát videosignálu jsou faktory, které ovlivňují velikost promítaného obrazu.

Nativní poměr stran obrazu tohoto projektoru je 4:3. Aby bylo možno promítat celý obraz s poměrem stran 16:9 (širokoúhlý obraz), umožňuje projektor změnu velikosti a měřítka širokoúhlého obrazu na šířku obrazu s nativním poměrem stran. Výsledkem je proporcionálně menší výška ekvivalentní 75 % výšky obrazu projektoru při přirozeném poměru stran.



Obraz s poměrem stran 4:3 při zobrazení s poměrem stran 4:3



Obraz s poměrem stran 16:9 se změněným měřítkem pro zobrazení s poměrem stran 4:3

Při tomto způsobu zobrazení se u obrazu s poměrem stran 16:9 nevyužije 25 % výšky obrazu, která by byla zobrazována projektorem při poměru stran 4:3. Nevyužitá část se zobrazí jako tmavé (neosvětlené) pruhy podél horní a dolní (vždy 12,5 % výšky ve vswislem směru) části projekční plochy s poměrem stran 4:3 vždy, když je obraz s poměrem stran 16:9 se změněným měřítkem zobrazen ve vswislem středu projekční plochy s poměrem stran 4:3.

Projektor by měl být vždy umístěn tak, aby ležel ve vodorovném směru rovně (např. na stole) a aby byl kolmo (90°) k vodorovnému středu projekčního plátna. To zabraňuje zkreslení obrazu způsobenému projekcí pod úhlem (nebo projekcí na nakloněné povrchy).

Moderní digitální projektory nepromítají přímo vpřed (jako tomu bylo např. u starších kotoučových filmových projektorů). Namísto toho jsou digitální projektory zkonstruovány tak, aby promítaly pod nepatrným úhlem nad vodorovnou rovinou projektoru. Je to proto, aby mohl být projektor pohodově postaven na stůl a promítat přímo nahoru na projekční plátno umístěné tak, že dolní okraj projekčního plátna je nad úrovní stolu (a tak bude každý v místnosti na projekční plátno vidět).

Pokud je projektor namontován pod strop, musí být namontován dnem vzhůru tak, aby promítal pod nepatrným dolů směřujícím úhlem.

Z obrázky na straně 16 je zřejmé, že tento typ projekce způsobuje vswislé posunutí dolního okraje promítaného obrazu vzhledem k horizontální rovině projektoru. Při montáži pod strop se to týká horního okraje promítaného obrazu.

Při přesouvání projektoru do větší vzdálenosti od projekčního plátna se zvyšuje velikost promítaného obrazu a úměrně se zvyšuje také vswislé posunutí.

Při určování polohy projekčního plátna a projektoru je potřeba počítat současně s velikostí promítaného obrazu a vswislým posunutím, které jsou v přímém poměru k projekční vzdálenosti.

Společnost BenQ sestavila tabulku pro různé velikosti projekčních pláten s poměrem stran 4:3, která vám pomůže určit ideální umístění projektoru. Je nutno uvážit dva rozměry - kolmou vodorovnou vzdálenost od středu projekčního plátna (projekční vzdálenost) a výšku vswislého posunutí projektoru od vodorovného okraje projekčního plátna (offset).

## Jak určit polohu projektoru pro danou velikost projekčního plátna

1. Vyberte velikost projekčního plátna.
2. Podívejte se do tabulky a v levém sloupci s označením „**Úhlopříčka projekčního plátna 4:3**“ najdete nejbližší hodnotu, která odpovídá velikosti vašeho projekčního plátna. Pomocí této hodnoty najdete vpravo na daném řádku ve sloupci „**Průměr**“ odpovídající hodnotu průměrné vzdálenosti od projekčního plátna. Toto je projekční vzdálenost.
3. Ve stejném řádku se podívejte do sloupce vpravo a запиšte si hodnotu „**Svislé posunutí v mm**“. Tím určíte celkové svislé posunutí umístění projektoru vůči okraji projekčního plátna.
4. Doporučená poloha projektoru je kolmo k vodorovnému středu projekčního plátna ve vzdálenosti od projekčního plátna určené ve výše uvedeném kroku 2 a s posunutím o hodnotu určenou ve výše uvedeném kroku 3.

Pokud například používáte 120palcové projekční plátno, je průměrná projekční vzdálenost 4 667 mm a svislé posunutí je 183 mm.

Pokud umístíte projektor do jiné polohy (než je doporučena), budete jej muset naklonit dolů nebo nahoru, aby se obraz na projekčním plátně vystředil. V takových situacích dojde k určitému zkreslení obrazu. Toto zkreslení můžete odstranit pomocí funkce Keystone (Lichoběž. zkreslení). Podrobné informace - viz „**Korekce lichoběžníkového zkreslení**“ na straně 30.

## Jak zjistit doporučenou velikost projekčního plátna pro danou vzdálenost

Tuto metodu můžete použít v případech, kdy jste si koupili projektor a rádi byste věděli, jaká velikost projekčního plátna je vhodná pro vaši místnost.

Maximální velikost projekčního plátna je omezena fyzickým prostorem dostupným v místnosti.

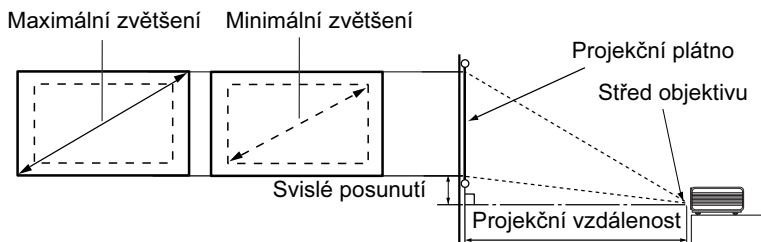
1. Změřte vzdálenost mezi projektorem a místem, kam chcete umístit projekční plátno. Toto je projekční vzdálenost.
2. Podívejte se do tabulky a najdete ve sloupci s průměrnou vzdáleností od projekčního plátna označeném „**Průměr**“ nejbližší hodnotu, která odpovídá vašemu měření.
3. Pomocí této hodnoty najdete vlevo na daném řádku v tabulce příslušnou úhlopříčku projekčního plátna. To je velikost obrazu promítaného projektorem při dané projekční vzdálenosti.
4. Ve stejném řádku se podívejte do sloupce vpravo a запиšte si hodnotu „**Svislé posunutí v mm**“. Tím určíte finální umístění projekčního plátna vzhledem k horizontální rovině projektoru.

Pokud jste například naměřili projekční vzdálenost 4,5 m (4 500 mm), je nejbližší hodnotou ve sloupci „**Průměr**“ hodnota 4 593 mm. Vyhledáním údajů na tomto řádku zjistíte, že je zapotřebí projekční plátno o velikosti 3 000 mm (3 m). Jestliže máte možnost získat pouze projekční plátna britských rozměrů, jsou jako velikosti projekčních pláten u plátna 3 m uvedena 9" a 10" projekční plátna.


V takovém případě je třeba umístit projektor do vzdálenosti menší než 4,5 m, aby velikost obrazu odpovídala 9" projekčnímu plátnu, nebo do větší vzdálenosti, aby velikost obrazu odpovídala 10" projekčnímu plátnu. Projektor lze seřídit (pomocí nastavení zoomu), aby při dané projekční vzdálenosti zobrazoval obraz i na tato projekční plátna s odlišnou velikostí. Vezměte na vědomí, že pro tato odlišná projekční plátna je potřebná jiná hodnota svislého posunutí.

## Projekční rozměry

Před výpočtem vhodné polohy si přečtěte část „Rozměry“ na straně 58, kde najdete informace o vzdálenostech od středu objektivu projektoru.



Uhlopříčka projekčního plátna 4:3			Vzdálenost od projekčního plátna v mm			Svislé posunutí v mm
Stop	Palců	mm	Min. vzdálenost (max. zoom)	Průměr	Max. vzdálenost (min. zoom)	
4	48	1219	1778	1867	1956	73
		1500	2187	2297	2406	90
5	60	1524	2222	2333	2444	91
		1829	2667	2800	2933	110
6	72	2000	2916	3062	3208	120
		2134	3111	3267	3422	128
8	96	2438	3556	3733	3911	146
		2500	3645	3828	4010	150
9	108	2743	4000	4200	4400	165
		3000	4347	4593	4812	180
10	120	3048	4444	4667	4889	183
		3500	5104	5359	5614	210
12	144	3658	5334	5601	5867	219
		4000	5833	6124	6416	240
15	180	4572	6667	7000	7333	274
		5000	7291	7655	8020	300
18	216	5486	7999	8399	8799	329
		6000	8749	9186	9624	360
25	300	7620	11111	11667	12222	457


 Z důvodu odchylek optických komponent existuje mezi těmito hodnotami tolerance 3 %. Společnost BenQ doporučuje, abyste si v případě, že chcete instalovat projektor na stálé místo, nejprve zkouškou ověřili velikost obrazu a projekční vzdálenost při použití projektoru na tomto místě (z důvodu tolerance optických vlastností projektoru). To vám umožní správně určit přesné místo pro instalaci projektoru.



# Připojení

Při připojování zdroje signálu k projektoru se ujistěte, že:

1. Jsou všechna zařízení vypnuta.
2. Používáte pro jednotlivé zdroje správné signálové kabely.
3. Kabely jsou pevně zasunuty.

 V níže uvedených příkladech připojení nemusí být některé propojovací kabely součástí příslušenství projektoru (viz „[Obsah balení při dodávce](#)“ na straně 8). Kabely jsou k dostání v běžných prodejnách s elektrotechnickým zbožím.

## Připojení počítače nebo monitoru

### Připojení počítače

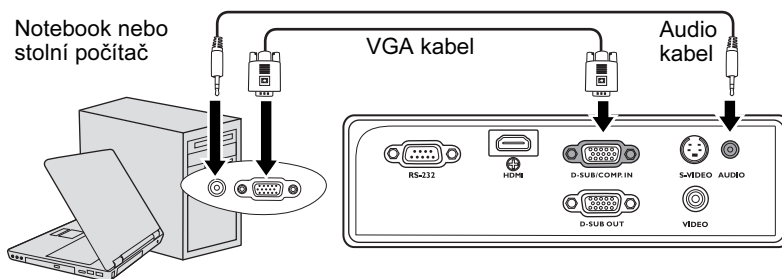
Projektor je vybaven konektorem VGA, který umožňuje připojení projektoru k počítačům kompatibilním s IBM® a počítačům Macintosh®. Pro připojení počítače Macintosh budete potřebovat adaptér pro počítače Mac (volitelné příslušenství).


#### Připojení projektoru k notebooku nebo stolnímu počítači:

1. Použijte dodaný VGA kabel a připojte jeden jeho konec k výstupnímu konektoru D-Sub na počítači.
2. Druhý konec VGA kabelu připojte ke konektoru signálového vstupu D-SUB IN na projektoru.
3. Pokud si přejete využívat při svých prezentacích reproduktor projektoru (konvertované mono), použijte vhodný audio kabel a připojte jeden jeho konec ke konektoru audio výstupu na zařízení a druhý jeho konec ke konektoru AUDIO (Zvuk) na projektoru.

Po připojení může být zvuk ovládnán pomocí OSD (On-Screen Display) nabídek projektoru. Podrobné informace - viz „[Přízpůsobení zvuku](#)“ na straně 39.

Finální připojení by mělo vypadat následovně:



 Mnoho notebooků nezapne po připojení k projektoru své externí video porty. Pro zapnutí/ vypnutí externího zobrazovacího zařízení se obvykle používá kombinace kláves, jako např. Fn + F3 nebo CRT/LCD. Najděte na přenosném počítači funkční klávesu s označením CRT/LCD nebo funkční klávesu se symbolem monitoru. Stiskněte současně Fn a označenou funkční klávesu. Informace o kombinacích kláves notebooku najdete v jeho dokumentaci.

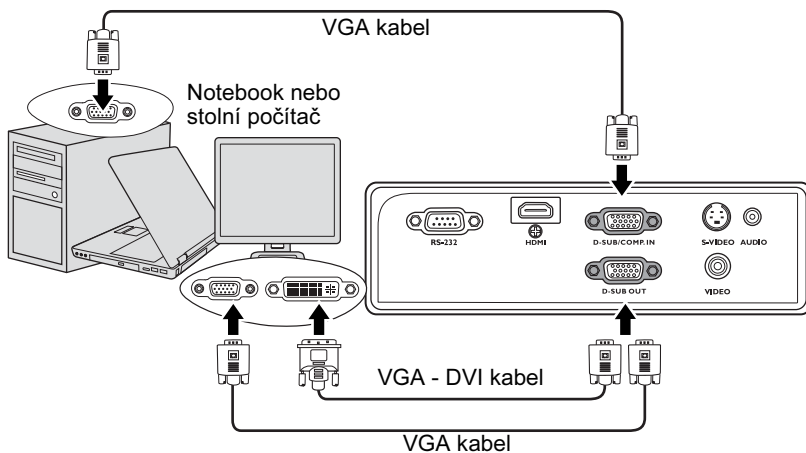
## Připojení monitoru

Budete-li chtít zobrazovat prezentaci na projekční ploše a současně zblízka na monitoru, můžete následujícím způsobem propojit pomocí VGA kabelu výstupní konektor **D-SUB OUT** na projektoru s externím monitorem:

### Připojení projektoru k monitoru:

1. Připojte projektor k počítači způsobem popsáním v části „[Připojení počítače](#)“ na straně 17.
2. Použijte vhodný VGA kabel (pouze ten, který je součástí dodávaného příslušenství) a připojte jeden jeho konec ke vstupnímu konektoru D-Sub na monitoru. Je-li monitor případně vybaven vstupním konektorem DVI, použijte kabel VGA - DVI-A a zapojte jeho konec se zakončením DVI do vstupního konektoru DVI na monitoru.
3. Druhý konec tohoto kabelu připojte ke konektoru **D-SUB OUT** na projektoru.

Finální připojení by mělo vypadat následovně:



- ☞ • **Výstup D-Sub pracuje pouze tehdy, je-li k projektoru připojen odpovídající vstup D-Sub.**
- **Jestliže chcete tento způsob zapojení používat v době, kdy je projektor v pohotovostním režimu, zkontrolujte, zda je zapnuta volba Výstup D-Sub v pohotovostním režimu v nabídce NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé. Podrobné informace - viz „[Výstup D-Sub v pohotovostním režimu](#)“ na straně 46.**

# Připojení zařízení s video signálem

Váš projektor můžete připojit k různým zařízením, která jsou zdrojem video signálu a která jsou vybavena některým z následujících výstupních konektorů:

- HDMI
- Komponentní video
- S-Video
- Video (kompozitní)

Projektor stačí připojit k zařízení s video signálem pouze jedním uvedeným způsobem; každý z nich však poskytuje rozdílnou kvalitu obrazu. Zvolený způsob bude pravděpodobně záviset na dostupnosti odpovídajících konektorů jak na projektoru, tak i na zařízení, které je zdrojem video signálu - viz následující popis:

## Nejlepší kvalita obrazu

Nejlepší možný způsob připojení video signálu je HDMI. HDMI (High-Definition Multimedia Interface) podporuje přenos nekomprimovaných video dat mezi kompatibilními zařízeními, jako jsou např. DTV tunery, DVD přehrávače a displeje, jediným kabelem. Umožňuje sledování čistě digitálního obrazu.

Viz „[Připojení HDMI zařízení](#)“ na straně 20, kde najdete informace o připojení projektoru k zařízení HDMI.

Není-li dostupný zdroj signálu HDMI, je dalším nejlepším video signálem komponentní video (nezaměňujte prosím s kompozitním video signálem). Protože u digitálních TV tunerů a DVD přehrávačů je výstup signálu komponentní video přirozený, měli byste tento způsob připojení (pokud je u vašeho zařízení k dispozici) použít přednostně namísto připojení signálem (kompozitní) video.

Viz „[Připojení zařízení s komponentním video signálem](#)“ na straně 21, kde najdete informace o připojení projektoru k zařízení se signálem komponentní video.

## Lepší kvalita obrazu

Způsob připojení pomocí signálu S-Video nabízí analogové video vyšší kvality, než je tomu u standardního kompozitního video signálu. Pokud zařízení, které je zdrojem video signálu, má výstupní konektory Video i S-Video, měli byste zvolit S-Video.

Viz „[Připojení zařízení se signálem S-Video](#)“ na straně 22, kde najdete informace o připojení projektoru k zařízení se signálem S-Video.

## Nejméně kvalitní obraz

Kompozitní video je analogový video signál, jehož použití podává naprosto přijatelné výsledky, avšak projektor umožňuje i lepší podání obrazu. Při připojení prostřednictvím tohoto signálu je kvalita obrazu nejhorší ze všech zde popsaných možných způsobů.

Viz „[Připojení zařízení s kompozitním video signálem](#)“ na straně 23, kde najdete informace o připojení projektoru k zařízení s kompozitním video signálem.

## Připojení zvuku

Projektor je vybaven vestavěným monofonním reproduktorem, jehož úkolem je zajišťovat základní zvukové funkce při datových prezentacích pro obchodní účely. Není určen pro stereofonní reprodukci zvuku, kterou byste očekávali u domácího kina. Jakýkoliv stereo zvukový vstup (pokud jej použijete) je konvertován na běžný mono zvukový výstup prostřednictvím reproduktoru projektoru.

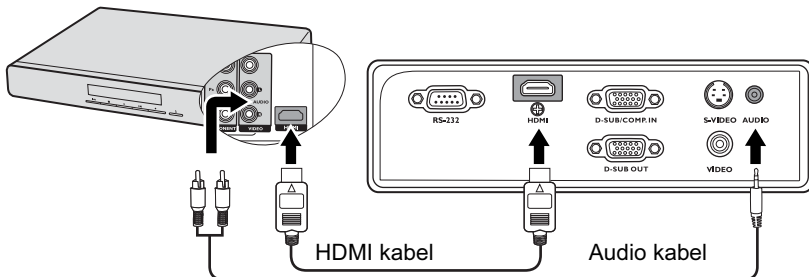
## Připojení HDMI zařízení

Pro propojení projektoru a HDMI zařízení byste měli použít HDMI kabel.

### Připojení projektoru k HDMI zařízení:

1. Použijte HDMI kabel a připojte jeden jeho konec k výstupnímu konektoru HDMI na zařízení, které je zdrojem video signálu.
  2. Druhý konec kabelu připojte ke konektoru vstupu **HDMI** na projektoru.
  3. Pokud si přejete využívat reproduktor projektoru (konvertované mono), použijte vhodný audio kabel a připojte jeden jeho konec ke konektorům audio výstupu na video zařízení, a druhý jeho konec ke konektoru **AUDIO (Zvuk)** na projektoru.
- Po připojení může být zvuk ovládán pomocí OSD (On-Screen Display) nabídek projektoru. Podrobné informace - viz „[Přizpůsobení zvuku](#)“ na straně 39.

### AV zařízení



- ☞ • **Projektor je schopen přehrávat pouze konvertovaný monofonní zvuk, a to i v případě, že je připojen stereofonní zvukový vstup. Podrobné informace - viz „[Připojení zvuku](#)“ na straně 19.**
- **Pokud se po připojení projektoru k DVD přehrávači prostřednictvím vstupu HDMI v promítaném obraze zobrazují nesprávné barvy (což je ale velmi nepravděpodobné), změňte prosím barevný prostor na YUV. Podrobné informace - viz „[Změna barevného prostoru](#)“ na straně 28.**
- **Jestliže po propojení není detekován žádný signál, vypněte funkci Rychlé automatické hledání v nabídce ZDROJ. Podrobné informace - viz „[Přepínání vstupního signálu](#)“ na straně 28.**

## Připojení zařízení s komponentním video signálem

Zjistěte, zda na zařízení, které je zdrojem video signálu, je k dispozici sada volných výstupních konektorů komponentního video signálu:

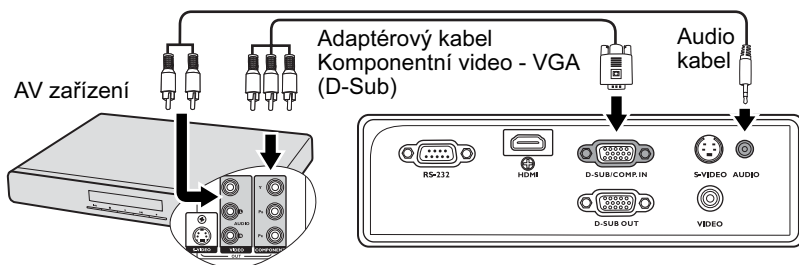
- Pokud ano, pokračujte v tomto postupu.
- V opačném případě budete muset znovu vyhodnotit, který způsob lze pro připojení zařízení použít.

### Postup připojení projektoru k zařízení, které je zdrojem signálu komponentní video:

1. Použijte adaptérový kabel komponentní video - VGA (D-Sub) a připojte konec se 3 konektory typu RCA k výstupním komponentním video konektorům na zařízení, které je zdrojem video signálu. Barva zástrček musí odpovídat barvě konektorů: zelená-zelený, modrá-modrý, červená-červený.
2. Druhý konec adaptérového kabelu komponentní video - VGA (D-Sub) (s konektorem typu D-Sub) zapojte do konektoru **D-SUB IN** na projektoru.
3. Pokud si přejete využívat při svých prezentacích reproduktor projektoru (konvertované mono), použijte vhodný audio kabel a připojte jeden jeho konec ke konektoru audio výstupu na zařízení a druhý konec ke konektoru **AUDIO (Zvuk)** na projektoru.

Po připojení může být zvuk ovládán pomocí OSD (On-Screen Display) nabídek projektoru. Podrobné informace - viz „[Přizpůsobení zvuku](#)“ na straně 39.

Finální připojení by mělo vypadat následovně:



- ☞ **Projektor je schopen přehrávat pouze konvertovaný monofonní zvuk, a to i v případě, že je připojen stereofonní zvukový vstup. Podrobné informace - viz „[Připojení zvuku](#)“ na straně 19.**
- **Pokud se po zapnutí projektoru a výběru správného zdroje video signálu nezobrazí požadované video, zkontrolujte prosím, zda je zdroj video signálu zapnutý a zda funguje správně. Zkontrolujte také, zda byly správně zapojeny signálové kabely.**

## Připojení zařízení se signálem S-Video

Zjistěte, zda je na zařízení, které je zdrojem video signálu, k dispozici výstupní konektor S-Video:

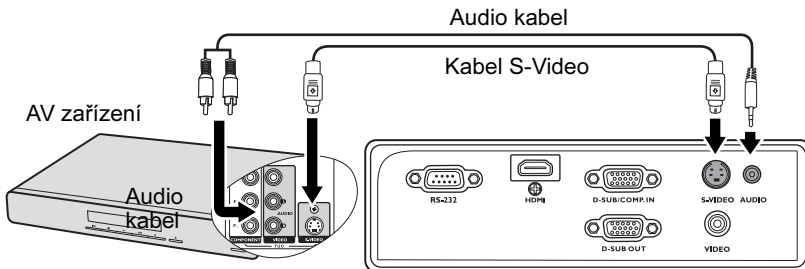
- Pokud ano, pokračujte v tomto postupu.
- V opačném případě budete muset znovu vyhodnotit, který způsob lze pro připojení zařízení použít.

### Postup připojení projektoru k zařízení, které je zdrojem signálu S-Video:

1. Použijte kabel S-Video a zapojte jeden jeho konec do výstupního konektoru S-Video na zařízení, které je zdrojem video signálu.
2. Druhý konec kabelu S-Video zapojte do konektoru **S-VIDEO** na projektoru.
3. Pokud si přejete využívat při svých prezentacích reproduktor projektoru (konvertované mono), použijte vhodný audio kabel a připojte jeden jeho konec ke konektoru audio výstupu na zařízení a druhý konec ke konektoru **AUDIO (Zvuk)** na projektoru.

Po připojení může být zvuk ovládán pomocí OSD (On-Screen Display) nabídek projektoru. Podrobné informace - viz „[Přizpůsobení zvuku](#)“ na straně 39.

Finální připojení by mělo vypadat následovně:



- ☞ **Projektor je schopen přehrávat pouze konvertovaný monofonní zvuk, a to i v případě, že je připojen stereofonní zvukový vstup. Podrobné informace - viz „[Připojení zvuku](#)“ na straně 19.**
- **Pokud se po zapnutí projektoru a výběru správného zdroje video signálu nezobrazí požadované video, zkontrolujte prosím, zda je zdroj video signálu zapnutý a zda funguje správně. Zkontrolujte také, zda byly správně zapojeny signálové kabely.**
- **Pokud jste mezi projektor a zařízením, které je zdrojem signálu S-Video, již vytvořili připojení prostřednictvím komponentního video signálu, nemusíte toto zařízení připojovat prostřednictvím signálu S-Video, protože byste tak zbytečně vytvořili druhé připojení s nižší kvalitou obrazu a zvuku. Podrobné informace - viz „[Připojení zařízení s video signálem](#)“ na straně 19.**

## Připojení zařízení s kompozitním video signálem

Zjistěte, zda je na zařízení, které je zdrojem video signálu, k dispozici volná sada konektorů kompozitního video výstupu:

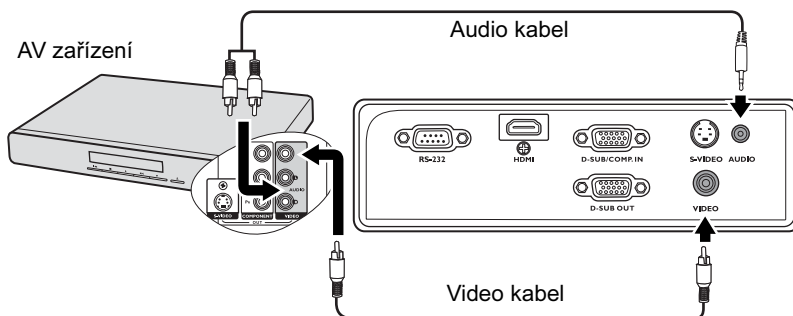
- Pokud ano, pokračujte v tomto postupu.
- V opačném případě budete muset znovu vyhodnotit, který způsob lze pro připojení zařízení použít.

### Připojení projektoru k zařízení, které je zdrojem komponentního video signálu:

1. Použijte video kabel a zapojte jeden jeho konec do výstupního konektoru kompozitního videa na zařízení, které je zdrojem video signálu.
2. Druhý konec video kabelu zapojte do konektoru **VIDEO** na projektoru.
3. Pokud si přejete využívat při svých prezentacích reproduktor projektoru (konvertované mono), použijte vhodný audio kabel a připojte jeden jeho konec ke konektoru audio výstupu na zařízení a druhý konec ke konektoru **AUDIO (Zvuk)** na projektoru.

Po připojení může být zvuk ovládán pomocí OSD (On-Screen Display) nabídek projektoru. Podrobné informace - viz „[Přizpůsobení zvuku](#)“ na straně 39.

Finální připojení by mělo vypadat následovně:

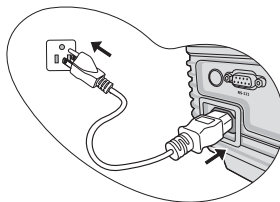


- ☞ • **Projektor je schopen přehrávat pouze konvertovaný monofonní zvuk, a to i v případě, že je připojen stereofonní zvukový vstup. Podrobné informace - viz „[Připojení zvuku](#)“ na straně 19.**
- **Pokud se po zapnutí projektoru a výběru správného zdroje video signálu nezobrazí požadované video, zkontrolujte prosím, zda je zdroj video signálu zapnutý a zda funguje správně. Zkontrolujte také, zda byly správně zapojeny signálové kabely.**
- **Připojení prostřednictvím kompozitních video konektorů je nutné pouze v případě, že nelze použít vstup komponentního videa a vstup S-Video. Podrobné informace - viz „[Připojení zařízení s video signálem](#)“ na straně 19.**

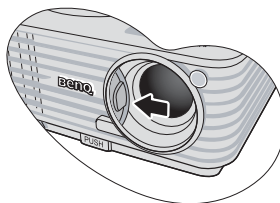
# Ovládání


## Zapnutí projektoru

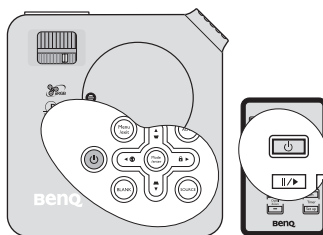
1. Zasuňte síťový kabel do projektoru a do zásuvky na stěně. Zapněte vypínač síťové zásuvky (pokud je namontován). Zkontrolujte, zda se po zapnutí napájení rozsvítí **Indikátor POWER (Napájení)** na projektoru oranžově.



2. Odsunutím otevřete krytku objektivu. Pokud zůstane krytka zavřená, mohla by se vlivem tepla generovaného projekční lampou zdeformovat.




3. Stisknutím tlačítka  **Power (Napájení)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači zapnete projektor. Jakmile se rozsvítí indikátor, uslyšíte **"Tón při zapnutí"**. **Indikátor POWER (Napájení)** bliká zeleně a po zapnutí projektoru trvale svítí zeleně.




Procedura spouštění trvá přibližně 30 sekund. V její pozdější fázi se zobrazí úvodní logo. (Podle potřeby) Upravte otáčením prstence ostření ostrost obrazu.

Chcete-li vypnout upozorňovací tón, přečtěte si podrobné informace v části „[Vypnutí oznamovacího tónu při Zapnout/vypnout tón](#)“ na straně 39.

 **Je-li projektor po předchozím použití stále horký, poběží před zapnutím napájení lampy přibližně 90 sekund chladicí ventilátor.**

4. Pokud jste vyzváni k vložení hesla, zadejte šestimístné heslo pomocí tlačítek se šipkami. Podrobné informace - viz „[Využití funkce hesla](#)“ na straně 26.
5. Zapněte všechna připojená zařízení.
6. Projektor začne vyhledávat vstupní signály. Aktuálně vyhledávaný vstupní signál se zobrazí v levém horním rohu projekční plochy. Pokud projektor nenajde žádný platný signál, bude se zobrazovat zpráva „**Žádný signál**“, dokud nebude nalezen vstupní signál.

Požadovaný vstupní signál můžete rovněž vybrat stiskem tlačítka **Source (Zdroj)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Podrobné informace - viz „[Přepínání vstupního signálu](#)“ na straně 28.

 **Pokud frekvence nebo rozlišení vstupního signálu přesahuje provozní rozsah projektoru, zobrazí se na černé projekční ploše zpráva 'Mimo rozsah'. Přepněte prosím na vstupní signál, který vyhovuje rozlišení projektoru, nebo nastavte u vstupního signálu nižší hodnoty. Podrobné informace - viz „[Tabulka časování](#)“ na straně 58.**



# Používání nabídek

Tento projektor je vybaven OSD nabídkami (nabídkami na projekční ploše) umožňujícími provádět různá přizpůsobení a nastavení.

Na následujícím obrázku je uveden přehled OSD nabídky.

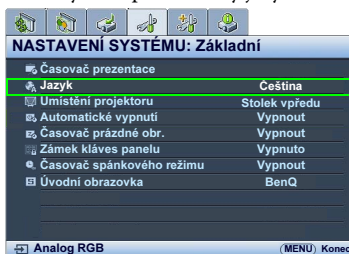


Před použitím OSD nabídek je prosím nastavte na váš jazyk.

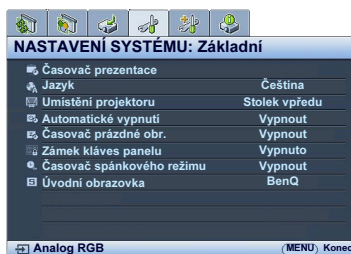
1. Stisknutím tlačítka **Menu/Exit (Nabídka/Konec)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači zobrazíte OSD nabídku.



3. Stisknutím tlačítka **▼** označte nabídku **Jazyk** a tlačítky **◀/▶** vyberte požadovaný jazyk.



2. Pomocí tlačítek **◀/▶** označte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní**.




4. Pro ukončení a uložení nastavení stiskněte dvakrát\* tlačítko **Menu/Exit (Nabídka/Konec)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

\*Prvním stisknutím se vrátíte zpět do hlavní nabídky, druhým stisknutím skryjete zobrazenou nabídku na projekční ploše.

# Využití funkce hesla

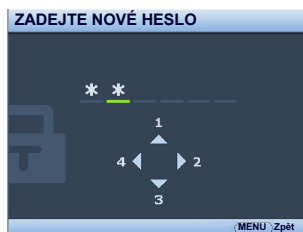
Z bezpečnostních důvodů a pro zamezení neoprávněnému použití projektoru má projektor možnost nastavit zabezpečení heslem. Heslo lze nastavit v nabídkách na projekční ploše (OSD). Podrobnosti o používání OSD nabídky - viz „[Používání nabídek](#)“ na straně 25.


 **Jestliže aktivujete funkci „Zámek napájení“ a následně zapomenete heslo, budete v nepříjemné situaci. Vytiskněte si tuto příručku (v případě potřeby), zapište si do ní nastavené heslo a uschovejte ji na bezpečném místě pro pozdější použití.**

## Nastavení hesla

 **Jakmile jednou nastavíte heslo, nebudete moci projektor po zapnutí použít bez zadání správného hesla.**

1. Otevřete OSD nabídku a přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé > Bezpečnostní nastav..** Stiskněte tlačítko **Mode/Enter (Režim/Vložit)**. Zobrazí se okno **Bezpečnostní nastav..**
2. Označte položku **Zámek napájení** a vyberte možnost **Zapnuto** tlačítky **◀/▶**.
3. Jak je vidět na obrázku vpravo, představují čtyři tlačítka se šipkami (**▲**, **▶**, **▼**, **◀**) čtyři číslice (1, 2, 3, 4). Požadované šestimístné heslo zadejte stisknutím odpovídajících šipek.
4. Pro potvrzení nového hesla je zadejte ještě jednou.  
Po nastavení hesla se opět zobrazí okno **Bezpečnostní nastav..**



 **Vkládané číslice se budou zobrazovat na projekční ploše jako hvězdičky. Napište si zvolené heslo na vyhrazené místo v této příručce před zadáním hesla nebo bezprostředně poté, abyste je měli v případě, že je zapomenete, vždy k dispozici.**

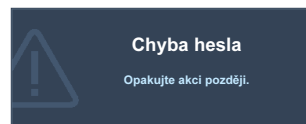
Heslo: \_\_\_\_\_

Uschovejte tuto příručku na bezpečném místě.

5. OSD nabídku opustíte stisknutím tlačítka **Menu/Exit (Nabídka/Konec)**.

## Jestliže heslo zapomenete

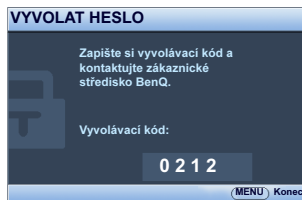
Pokud je aktivována bezpečnostní funkce, budete po každém zapnutí projektoru vyzváni k zadání šestimístného hesla. Pokud zadáte chybné heslo, zobrazí se na 3 sekundy zpráva o chybném zadání hesla (viz obrázek vpravo) a pak se zobrazí zpráva **ZADEJTE HESLO**. Můžete zkusit zadat heslo znovu, nebo pokud jste si je nezapsali a nemůžete si na ně vůbec vzpomenout, můžete použít postup pro obnovu hesla. Podrobné informace - viz „[Použití postupu pro obnovu hesla](#)“ na straně 27.



Pokud zadáte 5krát za sebou nesprávné heslo, projektor se automaticky vypne.


## Použití postupu pro obnovu hesla

1. Podržte stisknuté tlačítko **AUTO (Automaticky)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači 3 sekundy. Projektor zobrazí na projekční ploše zakódované číslo.
2. Zapište si toto číslo a vypněte projektor.
3. Místní servisní středisko společnosti BenQ vám pomůže toto číslo dekodovat. V této souvislosti můžete být požádáni o předložení dokladu o zakoupení projektoru, abyste prokázali, že jste jeho oprávněným uživatelem.



## Změna hesla

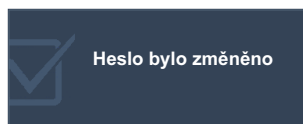
1. Otevřete OSD nabídku a přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé > Bezpečnostní nastav. > Změnit heslo**.
2. Stiskněte tlačítko **Mode/Enter (Režim/Vložit)**. Zobrazí se zpráva „ZADEJTE AKTUÁLNÍ HESLO“.
3. Zadejte staré heslo.
  - Pokud je heslo správné, zobrazí se další zpráva „ZADEJTE NOVÉ HESLO“.
  - Pokud je heslo chybné, zobrazí se na 3 sekundy zpráva o chybném zadání hesla a pak se zobrazí zpráva „ZADEJTE AKTUÁLNÍ HESLO“ pro nový pokus. Můžete buď stisknout tlačítko **Menu/Exit (Nabídka/Konec)** a zrušit nastavování, nebo zkusit zadat jiné heslo.
4. Zadejte nové heslo.

 **Vkládané číslice se budou zobrazovat na projekční ploše jako hvězdičky. Napište si zvolené heslo na vyhrazené místo v této příručce před zadáním hesla nebo bezprostředně poté, abyste je měli v případě, že je zapomenete, vždy k dispozici.**

**Heslo:** \_ \_ \_ \_ \_

**Uschovejte tuto příručku na bezpečném místě.**


5. Pro potvrzení nového hesla je zadejte ještě jednou.
6. Úspěšně jste nastavili nové heslo. Nezapomeňte při dalším spuštění projektoru zadat nové heslo.
7. OSD nabídku opustíte stisknutím tlačítka **Menu/Exit (Nabídka/Konec)**.



## Zrušení funkce ochrany heslem

Chcete-li zrušit ochranu heslem, vraťte se v OSD nabídkách do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé > Bezpečnostní nastav. > Zámek napájení**. Vyberte možnost **Vypnuto** stisknutím tlačítek **◀ / ▶**. Zobrazí se zpráva "ZADEJTE HESLO". Zadejte aktuální heslo.

- Pokud je heslo správné, zobrazí se opět obrazovka OSD nabídky **Bezpečnostní nastav.** s hodnotou „**Vypnuto**“ na řádku **Zámek napájení**. Při dalším zapnutí projektoru nebudete muset zadávat heslo.
- Pokud je heslo chybné, zobrazí se na 3 sekundy zpráva o chybném zadání hesla a pak se zobrazí zpráva „ZADEJTE HESLO“ pro nový pokus. Můžete buď stisknout tlačítko **Menu/Exit (Nabídka/Konec)** a zrušit nastavování, nebo zkusit zadat jiné heslo.

 **Přestože je funkce ochrany heslem vypnutá, měli byste si staré heslo zapamatovat, protože je budete potřebovat v případě opětovné aktivace ochrany heslem, kdy musíte zadat staré heslo.**

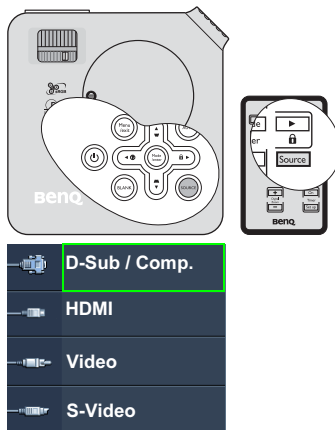
# Přepínání vstupního signálu

Projektor lze připojit k několika zařízením současně. V jednom okamžiku lze však na celé projekční ploše zobrazit pouze signál z jednoho zařízení.

Pokud chcete, aby projektor automaticky vyhledával signály, ujistěte se, že je funkce **Rychlé automatické hledání** v nabídce **ZDROJ** nastavena na režim **Zapnuto** (výchozí nastavení projektoru).

Dostupné vstupní signály můžete rovněž prohledávat ručně.

1. Stisknete tlačítko **Source (Zdroj)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Zobrazí se lišta pro výběr zdroje vstupního signálu.
2. Opakovaným stisknutím tlačítek **▲ / ▼** vyberte požadovaný vstupní signál a stisknete tlačítko **Mode/Enter (Režim/Vložit)**. Po nalezení signálu se na několik sekund zobrazí v rohu projekčního plátna informace o zdroji vstupního signálu. Pokud je k projektoru připojeno více zařízení, opakujte kroky 1-2 pro vyhledání dalšího signálu.



- ☞ **Úroveň jasu promítaného obrazu se bude při přepínání mezi různými vstupními signály odpovídajícím způsobem měnit. Datové (grafické) prezentace z „PC“ používají většinou statické snímky a jsou obecně jasnější než „Video“, při kterém se používají většinou pohyblivé snímky (filmy).**
- **Typ vstupního signálu ovlivňuje možnosti dostupné pro Picture Mode [Režim zobrazení]. Podrobné informace - viz „Výběr režimu zobrazení“ na straně 32.**
- **Přirozené rozlišení zobrazení tohoto projektoru má poměr stran 4:3. Aby byl zobrazený obraz co nejlepší, měli byste vybrat a používat zdroj vstupního signálu, který má signál s tímto rozlišením. Jakákoliv jiná rozlišení budou projektorem upravena v závislosti na nastavení „poměru stran“, což může způsobit určité zkresení obrazu nebo ztrátu jeho světlosti. Podrobné informace - viz „Výběr poměru stran“ na straně 31.**

## Změna barevného prostoru

Pokud dojde k tomu, že po připojení projektoru k DVD přehrávači prostřednictvím vstupu **HDMI** se v promítaném obraze zobrazují nesprávné barvy (což je ale velmi nepravděpodobné), změňte prosím barevný prostor.

Postup:

1. Stisknete tlačítko **Menu/Exit (Nabídka/Konec)** a stisknutím tlačítek **◀/▶** označte nabídku **ZDROJ**.
2. Stisknutím tlačítka **▼** označte nabídku **Přenos barevného prostoru** a stisknutím tlačítek **◀/▶** vyberte odpovídající barevný prostor. Možnosti, ze kterých lze vybírat, se liší podle zjištěného časování vstupního signálu.

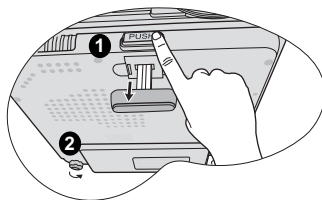
☞ **Tato funkce je k dispozici pouze tehdy, když používáte vstupní konektor HDMI.**

# Prizpůsobení promítaného obrazu

## Prizpůsobení úhlu projekce

Projektor je vybaven jednou nastavitelnou nožkou s rychlým odjištěním a jednou zadní nastavitelnou nožkou. Tyto nastavitelné nožky umožňují změnit výšku obrazu a projekční úhel. Nastavení projektoru:

1. Stiskněte tlačítko pro rychlé odjištění a zvedněte přední část projektoru. Po nastavení obrazu do požadované polohy uvolněte tlačítko pro rychlé odjištění a zajistěte nožku v nastavené poloze.
2. Šroubováním zadní nastavitelné nožky jemně doladíte vodorovný úhel.



Pokud si přejete nastavovací nožku zasunout, nadzvedněte projektor, stiskněte tlačítko pro rychlé odjištění a opatrně nastavte projektor do požadované nižší polohy. Zašroubujte zadní nastavitelnou nožku opačným směrem.

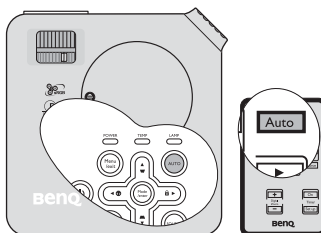
Pokud není projektor umístěn na rovný povrch nebo pokud není projekční plocha kolmo vůči projektoru, bude mít promítaný obraz lichoběžníkový tvar. Podrobné informace o korekci lichoběžníkového zkreslení obrazu - viz „Korekce lichoběžníkového zkreslení“ na straně 30.

- ⚠ **Pokud je lampa zapnutá, nedívejte se do objektivu. Silné světlo lampy vám může poškodit zrak.**
- **Při stisknutí tlačítka nastavitelné nožky buďte opatrní, protože toto tlačítko je v blízkosti otvorů, ze kterých vystupuje horký vzduch.**

## Automatické přizpůsobení obrazu

V některých případech je třeba optimalizovat kvalitu obrazu. Stiskněte tlačítko **AUTO (Automaticky)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Během 3 sekund provede vestavěná inteligentní funkce pro automatické přizpůsobení optimalizaci hodnot frekvence a časování tak, aby byla zajištěna nejvyšší kvalita obrazu.

Informace o zvoleném zdroji se zobrazí na 3 sekundy v levém horním rohu projekční plochy.



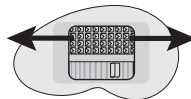
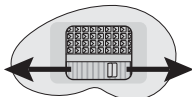
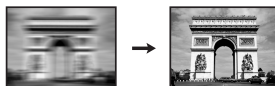
- 🗨 **Během funkce AUTO (Automaticky) se na projekční ploše nebude nic zobrazovat.**
- **Funkce je k dispozici pouze v případě, že je vybrán signál z PC (analogový RGB).**

## Jemné doladění kvality obrazu

Zaostřete obraz otáčením zaostřovacího kroužku.

1. Pomocí kroužku zoomu přizpůsobte promítaný obraz na požadovanou velikost.

Poté zaostřete obraz otáčením zaostřovacího kroužku.



## Korekce lichoběžníkového zkreslení

Lichoběžníkové zkreslení se vyznačuje tím, že promítaný obraz je v horní nebo dolní části znatelně širší. Tato situace nastane, pokud není projektor kolmo vůči projekční ploše.

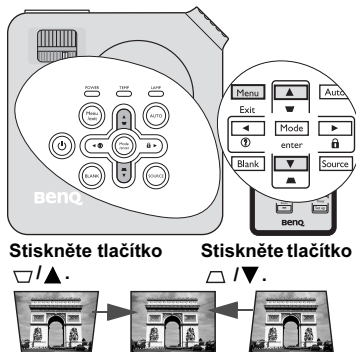
Pro korekci tohoto jevu je třeba kromě nastavení výšky projektoru ručně provést jeden z následujících kroků.

- Pomocí dálkového ovladače

Stisknutím tlačítka  $\triangle/\square$  na ovládacím panelu projektoru nebo na dálkovém ovladači zobrazte okno **Lichoběž. zkreslení**. Stisknutím tlačítka  $\triangle$  opravte lichoběžníkové zkreslení v horní části obrazu. Stiskem tlačítka  $\square$  opravte lichoběžníkové zkreslení v dolní části obrazu.

- Pomocí OSD nabídky

1. Stisknete tlačítko **Menu/Exit (Nabídka/Konec)** a stisknutím tlačítek  $\blacktriangle/\blacktriangleright$  označíte nabídku **ZOBRAZENÍ**.
2. Stisknutím tlačítka  $\blacktriangledown$  označíte položku **Lichoběž. zkreslení** a stisknete tlačítko **Mode/Enter (Režim/Vložit)**. Zobrazí se okno **Lichoběž. zkreslení**.
3. Stisknutím tlačítka  $\triangle$  opravte lichoběžníkové zkreslení v horní části obrazu nebo stisknutím tlačítka  $\square$  opravte lichoběžníkové zkreslení v dolní části obrazu.

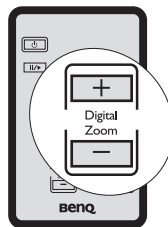


## Zvětšování a hledání detailů

Pokud si potřebujete prohlédnout detaily v zobrazeném obrazu, zvětšete obraz. Pro posouvání obrazu použijte tlačítka se šipkami.

- Pomocí dálkového ovladače

1. Stisknutím tlačítka **Digital Zoom (Digitální zoom) +/-** zobrazíte lištu zoomu.
2. Stisknutím tlačítka **Digital Zoom (Digitální zoom) +** zvětšete střed obrazu. Opakovaným stiskem tohoto tlačítka zvětšete obraz na požadovanou velikost.
3. Pomocí směrových šipek ( $\blacktriangle$ ,  $\blacktriangledown$ ,  $\blacktriangleleft$ ,  $\blacktriangleright$ ) na projektoru nebo dálkovém ovladači se můžete v obrazu posouvat.
4. Pro obnovení původní velikosti obrazu stisknete tlačítko **AUTO (Automaticky)**. Můžete rovněž stisknout tlačítko **Digital Zoom (Digitální zoom) -**. Po dalším stisknutí tlačítka se obraz dále zmenšuje a nakonec se zobrazí opět v původní velikosti.



- Pomocí OSD nabídky

1. Stisknete tlačítko **Menu/Exit (Nabídka/Konec)** a stisknutím tlačítek  $\blacktriangle/\blacktriangleright$  označíte nabídku **ZOBRAZENÍ**.
2. Stisknutím tlačítek  $\blacktriangledown$  označíte položku **Digitální zoom** a stisknete tlačítko **Mode/Enter (Režim/Vložit)**. Zobrazí se lišta zoomu.
3. Opakujte kroky 2-4 popsané v předchozí části „Pomocí dálkového ovladače“. Pokud používáte ovládací panel projektoru, pokračujte následujícími kroky.
4. Opakovaným stiskem tlačítka  $\blacktriangle$  na projektoru zvětšete obraz na požadovanou velikost.

5. Chcete-li se v obraze pohybovat, stiskněte tlačítko **Mode/Enter (Režim/Vložit)** pro přepnutí do režimu výseče a pomocí směrových šipek (**▲**, **▼**, **◀**, **▶**) se v obraze pohybujte.
6. Pomocí směrových šipek (**▲**, **▼**, **◀**, **▶**) na projektoru nebo dálkovém ovladači se můžete v obraze posouvat.
7. Chcete-li zmenšit velikost obrazu, stisknutím tlačítka **Mode/Enter (Režim/Vložit)** se přepnete zpět do režimu zvětšení/zmenšení a stisknutím tlačítka **AUTO (Automaticky)** obnovte původní velikost obrazu. Můžete rovněž opakovaně stisknout tlačítko **▼**, dokud se neobnoví původní velikost obrazu.

 **Obraz lze posouvat pouze tehdy, když je zvětšený. Během vyhledávání detailů můžete obraz dále zvětšovat.**

## Výběr poměru stran

„Poměr stran“ je poměr šířky obrazu k jeho výšce. Většina analogových televizorů a počítačů má poměr stran 4:3, což je výchozí nastavení tohoto projektoru, digitální televizory a DVD zařízení mají obvykle poměr stran 16:9.

Díky možnostem digitálního zpracování signálu umožňují digitální zobrazovací zařízení, jako je např. tento projektor, dynamicky roztáhnout a zobrazit obrazový výstup v jiném poměru stran, než má původní signál.

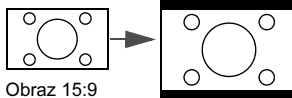
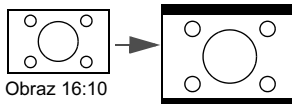
Změna poměru stran promítaného obrazu (bez ohledu na to, jaký poměr používá zdroj signálu):

1. Stiskněte tlačítko **Menu/Exit (Nabídka/Konec)** a stisknutím tlačítek **◀/▶** označte nabídku **ZOBRAZENÍ**.
2. Stisknutím tlačítka **▼** označte nabídku **Poměr stran**.
3. Opakovaným stisknutím tlačítek **◀/▶** vyberte poměr stran, který odpovídá formátu video signálu a vašim požadavkům na zobrazení.

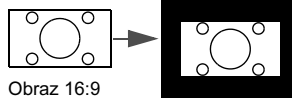
## Poznámky k poměru stran obrazu

 **Na následujících obrázcích označují černé plochy neaktivní oblasti, zatímco bílé plochy označují aktivní oblasti. Na těchto nevyužitých černých místech lze zobrazit OSD nabídky.**

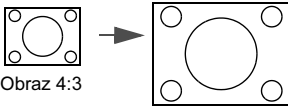
1. **Automaticky:** Změní proporcionálně měřítko obrazu tak, aby obraz odpovídal přirozenému rozlišení projektoru v jeho vodorovné šířce. Toto nastavení je vhodné pro vstupní obraz, který nemá poměr stran 4:3 ani 16:9, pokud chcete využít co největší část projekční plochy bez nutnosti změnit poměr stran obrazu.



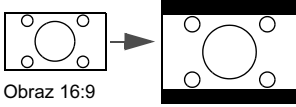
2. **Skutečně:** Obraz je promítán v původním rozlišení a jeho velikost je změněna tak, aby byl zobrazen na celou projekční plochu. U vstupních signálů s nižším rozlišením se bude promítaný obraz zobrazovat menší než při změně jeho velikosti pro zobrazení na celé plátno. Podle potřeby můžete zvětšit velikost obrazu posunutím projektoru k projekčnímu plátnu. Po provedení takových nastavení budete možná muset projektor znovu zaostřit.



- 4:3:** Změní měřítko obrazu tak, že obraz bude zobrazen uprostřed projekčního plátna s poměrem stran 4:3. Toto nastavení je nevhodnější pro obraz s poměrem stran 4:3 (např. monitory počítačů, televizory se standardním rozlišením a DVD filmy s poměrem stran 4:3), protože se obraz zobrazuje bez změny poměru stran.



Obraz 4:3
- 16:9:** Změní měřítko obrazu tak, že obraz bude zobrazen uprostřed projekčního plátna s poměrem stran 16:9. Toto nastavení je nevhodnější pro obraz, který již má poměr stran 16:9 (např. televize s vysokým rozlišením HDTV), protože obraz se zobrazuje bez nutnosti změnit poměr stran.



Obraz 16:9

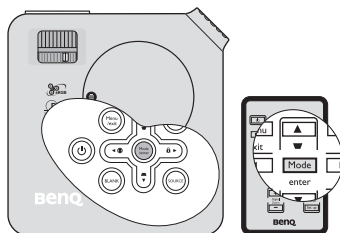
## Optimalizace obrazu

### Výběr režimu zobrazení

V projektoru je přednastaveno několik režimů zobrazení, ze kterých si můžete vybrat ten, který nejlépe vyhovuje provozním podmínkám a typu obrazu ze vstupního signálu.

Pro volbu provozního režimu, který vyhovuje vašim potřebám, můžete provést některý z níže uvedených kroků.

- Opakovaným stisknutím tlačítka **Mode/Enter** (**Režim/Vložit**) na dálkovém ovladači nebo na projektoru vyberte požadovaný režim.
- Přejděte do nabídky **OBRÁZEK > Picture mode [Režim zobrazení]** a stisknutím tlačítka **◀/▶** vyberte požadovaný režim.



### Režimy zobrazení pro jednotlivé typy signálů

V následujícím textu jsou uvedeny režimy zobrazení pro různé druhy signálů.

#### Vstupní signály z PC: D-Sub / Comp. (analogový RGB)

- Dynamický režim (Výchozí):** Maximalizuje jas promítaného obrazu. Tento režim je vhodný v prostředí, kde je vyžadován velmi vysoký jas - např. při použití projektoru v dobře osvětlených místnostech.
- Režim Prezentace:** Je určený pro prezentace. V tomto režimu je zvýrazněn jas, aby se dosáhlo sladění s barvami na PC a notebooku.
- Režim sRGB:** Maximalizuje čistotu RGB barev pro zajištění věrného zobrazení snímků bez ohledu na nastavení jasu. Nejvhodnější režim pro prohlížení fotografií pořízených správně zkalibrovaným fotoaparátem kompatibilním s sRGB a pro prohlížení počítačové grafiky a výkresových aplikací, jako je např. AutoCAD.
- Režim Kino:** Tento režim je vhodný pro sledování barevných filmů, videoklipů z digitálních fotoaparátů nebo DV zařízení prostřednictvím vstupu PC pro zajištění nejlepšího obrazu v temnějším (méně osvětleném) prostředí.
- Režim Uživatel 1/Uživatel 2:** Vyvolá uživatelské nastavení podle aktuálně dostupných režimů zobrazení. Podrobné informace - viz „Nastavení režimů Uživatel 1/Uživatel 2“ na straně 33.

#### Vstupní signály video: S-Video, Video, D-Sub / Comp. (YPbPr), HDMI

- Dynamický režim:** Vhodný pro hraní videoher typu gamebox v prostředí běžně osvětleného obývacího pokoje.
- Standardní režim (výchozí):** Vhodný pro sledování barevných filmů a videoklipů z digitálních fotoaparátů nebo DV.




3. **Režim Kino:** Tento režim je vhodný pro sledování filmů odehrávajících se v tmavém prostředí nebo filmů na DVD nejlépe v prostředí temného (málo osvětleného) domácího kina nebo obývacího pokoje.
4. **Režim Uživatel 1/Uživatel 2:** Vyvolá uživatelské nastavení podle aktuálně dostupných režimů zobrazení. Podrobné informace - viz „Nastavení režimů Uživatel 1/Uživatel 2“ na straně 33.

### Nastavení režimů Uživatel 1/Uživatel 2

Pokud vám dostupné režimy zobrazení nevyhovují, máte k dispozici dva uživatelsky nastavitelné režimy. Jako výchozí režim pro přizpůsobení nastavení můžete použít jakýkoliv z režimů zobrazení (kromě režimu **Uživatel 1/Uživatel 2**).

1. Stiskněte tlačítko **Menu/Exit (Nabídka/Konec)** pro zobrazení OSD nabídky.
2. Zobrazte nabídku **OBRÁZEK > Picture mode [Režim zobrazení]**.
3. Stisknutím tlačítek **◀/▶** vyberte nabídku **Uživatel 1** nebo **Uživatel 2**.
4. Stisknutím tlačítka **▼** označte nabídku **Referenční režim**.

 **Tato funkce je dostupná, pouze pokud je vybrán režim Uživatel 1 nebo Uživatel 2 ve vedlejší nabídce Picture mode [Režim zobrazení].**

5. Stisknutím tlačítka **◀/▶** vyberte režim, který vám nejlépe vyhovuje.
6. Stisknutím tlačítka **▼** vyberte položku vedlejší nabídky, kterou chcete změnit, a pomocí tlačítek **◀/▶** nastavte hodnoty. Podrobné informace najdete v následující části „**Jemné doladění kvality obrazu v uživatelských režimech**“.
7. Po provedení všech nastavení označte položku **Uložit nastavení** a stiskněte tlačítko **Mode/Enter (Režim/Vložit)** pro uložení a ukončení nastavení.
8. Zobrazí se potvrzovací zpráva „**Nastavení uloženo**“.

## Používání funkce Barva stěny (zdi)

V situaci, kdy promítáte na barevný povrch (např. namalovanou stěnu), který nemusí být bílý, vám funkce **Barva stěny (zdi)** pomůže upravit barvy promítaného obrazu tak, aby se zabránilo případným barevným odlišnostem mezi zdrojem signálu a promítaným obrazem.

Chcete-li používat tuto funkci, otevřete nabídku **ZOBRAZENÍ > Barva stěny (zdi)** a stisknutím tlačítka **◀/▶** vyberte barvu, která se nejvíce blíží barvě povrchu, na který se promítá. Pro výběr je k dispozici několik předem zkalibrovaných barev: **Světle žlutá, Růžová, Světle zelená, Modrá a Tabule**.

## Jemné doladění kvality obrazu v uživatelských režimech

Podle zjištěného typu signálu jsou po volbě položky **Uživatel 1** nebo **Uživatel 2** dostupné některé uživatelské funkce. Nastavení těchto funkcí můžete upravit podle svých požadavků.

### Nastavení funkce Jas

Označte položku **Jas** v nabídce **OBRÁZEK** a stisknutím tlačítek **◀/▶** na projektoru nebo na dálkovém ovladači nastavte hodnoty.

Čím je tato hodnota vyšší, tím je obraz jasnější. A čím nižší je hodnota této položky, tím je obraz temnější.

Tento parametr nastavte tak, aby se černé oblasti obrazu jevíly jako černé a aby v tmavých místech zůstaly viditelné detaily.



### Nastavení funkce Kontrast

Označte položku **Kontrast** v nabídce **OBRÁZEK** a stisknutím tlačítek **◀/▶** na projektoru nebo na dálkovém ovladači nastavte hodnoty.

Čím vyšší je tato hodnota, tím vyšší je kontrast. Použijte tuto položku pro nastavení maximální úrovně bílé po předchozím nastavení položky **Jas** tak, aby se obraz přizpůsobil vybranému vstupu a prostředí pro sledování.



## Nastavení funkce Barva

Označte položku **Barva** v nabídce **OBRÁZEK** a stisknutím tlačítek ◀ / ▶ na projektoru nebo na dálkovém ovladači nastavte hodnoty.

Nižší nastavená hodnota znamená méně syté barvy. Pokud je nastavena příliš vysoká hodnota, budou barvy obrazu přesycené a obraz nebude realistický.

## Nastavení funkce Odstín

Označte položku **Odstín** v nabídce **OBRÁZEK** a stisknutím tlačítek ◀ / ▶ na projektoru nebo na dálkovém ovladači nastavte hodnoty.

Čím je tato hodnota vyšší, tím více je obraz zbarven do červena. Čím je tato hodnota nižší, tím více je obraz zbarven do zelena.

## Nastavení funkce Ostrost

Označte položku **Ostrost** v nabídce **OBRÁZEK** a stisknutím tlačítek ◀ / ▶ na projektoru nebo na dálkovém ovladači nastavte hodnoty.

Čím vyšší je tato hodnota, tím je obraz ostřejší. Čím nižší je tato hodnota, tím méně je obraz ostřejší.

## Nastavení funkce Brilantní barvy

Označte položku **Brilantní barvy** v nabídce **OBRÁZEK** a stisknutím tlačítek ◀ / ▶ na projektoru nebo na dálkovém ovladači nastavte hodnoty.

Tato funkce využívá nový algoritmus na zpracování barev a systémová vylepšení pro dosažení vyššího jasu, přičemž má obraz věrnější a živější barvy. Umožňuje více než 50% zvýšení jasu v obrazu se středními odstíny, které jsou běžné u videa a přírodních scén, takže projektor reprodukuje obraz s reálnými a přirozenými barvami. Dáváte-li přednost obrazům v této kvalitě, vyberte hodnotu **Zapnuto**. Jestliže ji nechcete, vyberte hodnotu **Vypnuto**.

**Zapnuto** je výchozí a doporučená volba pro tento projektor. Při volbě hodnoty **Vypnuto** není dostupná funkce **Teplota barev**.

## Volba funkce Teplota barev

Označte položku **Teplota barev** v nabídce **OBRÁZEK** a stisknutím tlačítek ◀ / ▶ na projektoru nebo na dálkovém ovladači nastavte hodnoty.

Dostupné možnosti nastavení teploty barev\* se liší podle vybraného typu signálu.

1. **T1:** Nastavení nejvyšší teploty barev T1 - zobrazuje barvy s nejsilnějším modrobílým nádechem.
2. **T2:** Bílá barva se zobrazuje do modra.
3. **T3:** Zachovává normální zobrazení bílé barvy.
4. **T4:** Bílá barva se zobrazuje do červena.

### \*O teplotách barev:

Existuje mnoho různých odstínů, které jsou pro různé účely považovány za „bílou“. Jeden z běžných způsobů reprezentace bílé barvy je znám jako „teplota barev“. Bílá barva s nízkou teplotou barev vypadá jako načervenalá bílá. Bílá barva s vysokou teplotou barev vypadá, jako by obsahovala více modré.

## 3D správa barev

Ve většině prostředí pro instalaci nebudete muset správu barev používat, např. ve třídách, zasedacích místnostech nebo obývacích pokojích, kde zůstává zapnuté osvětlení nebo kde do místnosti dopadá okny denní světlo.

Nad správou barev byste se měli zamyslet pouze u trvalých instalací v prostředí s řízenou úrovní osvětlení - např. v učebnách, přednáškových sálech nebo u domácího kina. Správa barev umožňuje (v případě potřeby) jemnou změnu nastavení barev, aby bylo dosaženo přesnější reprodukce barev.

Správnou správu barev lze používat pouze v řízeném a reprodukovatelném projekčním prostředí. Budete muset použít kolorimetr (měřidlo intenzity barev) a poskytnout sadu vhodných zdrojových obrázků pro změření reprodukce barev. Tyto nástroje nejsou součástí příslušenství projektoru, prodejce projektoru by vám však měl být schopen poradit nebo případně zajistit zkušeného instalačního technika.

Správa barev umožňuje upravit nastavení 6 sad barev (RGBCMY). Po výběru jednotlivých barev můžete podle svých preferencí nezávisle nastavit jejich rozsah a sytost.

Můžete si zakoupit zkušební disk, který obsahuje různé barevné testovací vzory a který lze použít pro testování prezentace barev na monitorech, televizorech, projektoch atd. Libovolný obraz z tohoto disku můžete promítnout na projekční plátno a pak otevřít nabídku **3D správa barev** a upravit nastavení.

Postup při nastavování:

1. Přejděte do nabídky **OBRÁZEK** a označte položku **3D správa barev**.
2. Stiskněte tlačítko **Mode/Enter (Režim/Vložit)** a zobrazí se okno **3D správa barev**.
3. Označte položku **Primární barva** a stisknutím tlačítka ◀/▶ vyberte barvu z možností Red (Červená), Yellow (Žlutá), Green (Zelená), Cyan (Azurová), Blue (Modrá) nebo Magenta (Purpurová).
4. Stisknutím tlačítka ▼ označte nabídku **Odstín** a stisknutím tlačítka ◀/▶ vyberte barevný rozsah. Zvýšením rozsahu zahrnete barvy složené z více částí svých dvou sousedních barev.


Vzájemné vztahy barev - viz obrázek vpravo.

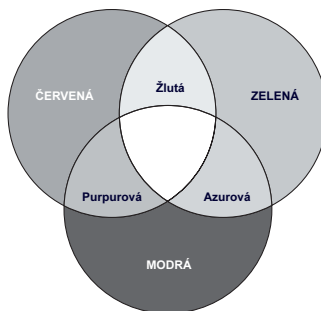
Pokud například vyberete barvu Červená a nastavíte její rozsah na 0, bude v promítaném obrazu vybrána pouze čistě červená. Zvýšením rozsahu této barvy zahrnete červenou blízkou žluté a červenou blízkou purpurové.

5. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Sytost** a stisknutím tlačítek ◀/▶ nastavte hodnotu sytosti podle vašich představ. Každé provedené nastavení se okamžitě projeví v obrazu.

Pokud například vyberete barvu Červená a nastavíte její hodnotu na 0, bude ovlivněna pouze sytost čistě červené.

6. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Zesílení** a stisknutím tlačítek ◀/▶ nastavte hodnotu zesílení podle vašich představ. Bude upravena kontrastní úroveň vámi vybrané primární barvy. Každé provedené nastavení se okamžitě projeví v obrazu.
7. Zopakováním kroků 3 až 6 upravte další barvy.
8. Proveďte všechna požadovaná nastavení.
9. Stiskněte tlačítko **Menu/Exit (Nabídka/Konec)** pro ukončení a uložení nastavení.

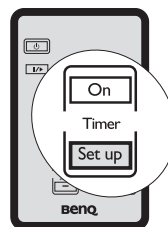
 **Hodnota Sytost udává intenzitu příslušné barvy ve video obrazu. Nižší hodnota vytváří méně syté barvy; hodnota „0“ znamená, že příslušná barva není v obraze vůbec zobrazena. Pokud je sytost příliš vysoká, bude barva příliš výrazná a nereálná.**



# Nastavení časovače prezentace

Časovač prezentace umožňuje zobrazit na projekční ploše čas prezentace, abyste měli lepší přehled o délce prezentace. Při aktivaci této funkce postupujte podle následujících pokynů:

1. Na dálkovém ovladači stiskněte tlačítko **Timer Setup (Nastavení časovače)** nebo přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Časovač prezentace** a stisknutím tlačítka **Mode/Enter (Režim/Vložit)** zobrazíte okno **Časovač prezentace**.
2. Stisknutím tlačítka **▼** označte položku **Interval časovače** a stisknutím tlačítek **◀/▶** nastavte interval časovače. Délku času lze nastavit v rozsahu 1 až 5 minut s krokem 1 minuta a 5 až 240 minut s krokem 5 minut.



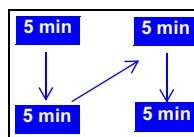
**☞ Pokud je již časovač zapnutý, restartujte se po každém novém nastavení položky Interval časovače.**

3. Stiskem tlačítka **▼** označte položku **Displej časovače** a stisknutím tlačítek **◀/▶** vyberte, zda chcete zobrazovat časovač na projekční ploše.

Volba	Popis
Vždy	Časovač se bude na projekční ploše zobrazovat po celou prezentaci.
1 min/2 min/3 min	Časovač se bude na projekční ploše zobrazovat poslední 1/2/3 minuty.
Nikdy	Po celou prezentaci bude časovač skrytý.

4. Stisknutím tlačítka **▼** označte položku **Pozice časovače** a stisknutím tlačítek **◀/▶** nastavte umístění časovače.

Nahore-vlevo → Dole-vlevo → Nahore-vpravo → Dole-vpravo

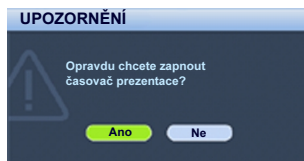


5. Stisknutím tlačítka **▼** vyberte položku **Metoda počítání časovače** a stisknutím tlačítek **◀/▶** vyberte, zda se má čas přičítat nebo odečítat.

Volba	Popis
<b>Vpřed</b>	Hodnota se zvyšuje od 0 do přednastavené doby.
<b>Zpět</b>	Hodnota se snižuje od přednastavené doby do 0.

6. Stiskem tlačítka **▼** označte položku **Zvukové připomenutí** a stisknutím tlačítek **◀/▶** určete, zda chcete aktivovat zvukové upozornění. Pokud vyberete **Zapnuto**, 30 sekund před uplynutím nastaveného času dvakrát zazní zvukový signál a po vypršení nastaveného času zazní tento signál třikrát.

- Pro aktivaci časovače prezentace stiskněte tlačítko ▼, stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte položku **Zapnuto** a stiskněte tlačítko **Mode/Enter (Režim/Vložit)**.
- Zobrazí se potvrzovací zpráva. Označte možnost **Ano** a potvrďte stisknutím tlačítka **Mode/Enter (Režim/Vložit)**. Na plátně se zobrazí zpráva „**Časovač je zapnutý**“. Časovač zahájí odpočítávání v okamžiku aktivace.



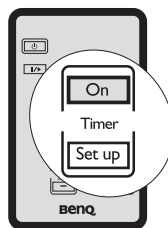
### Chcete-li časovač zrušit, postupujte následovně.

- Vraťte se na obrazovku **Časovač prezentace**.
- Stiskněte tlačítko ▼, stisknutím tlačítek ◀/▶ označte položku **Vypnuto** a stiskněte tlačítko **Mode/Enter (Režim/Vložit)**. Zobrazí se potvrzovací zpráva.
- Označte možnost **Ano** a potvrďte stisknutím tlačítka **Mode/Enter (Režim/Vložit)**. Na plátně se zobrazí zpráva „**Časovač je vypnutý**“.

### Jak používat tlačítko Timer On (Zapnutí časovače)?

**Timer On (Zapnutí časovače)** má více funkcí.

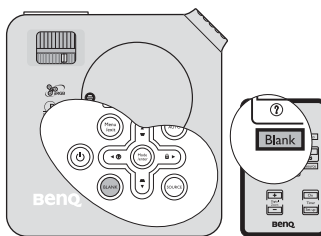
- Pokud je časovač prezentace vypnutý, zobrazí se po stisknutí tohoto tlačítka potvrzovací zpráva. Podle pokynů na projekční ploše se můžete rozhodnout, zda chcete časovač aktivovat nebo nikoli.
- Pokud je již časovač zapnutý, zobrazí se po stisknutí tohoto tlačítka potvrzovací zpráva. Podle pokynů na projekční ploše se můžete rozhodnout, zda chcete časovač restartovat, pokračovat v jeho používání nebo jej vypnout.




## Skrytí obrazu

Aby bylo možné obrátit pozornost diváků sledujících prezentaci na přednášejícího, lze stisknutím tlačítka **BLANK (Prázdná obrazovka)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači skrytí promítaný obraz. Obraz obnovíte stisknutím libovolného tlačítka na projektoru nebo na dálkovém ovladači. V době, kdy je obraz skrytý, se v pravém spodním rohu projekční plochy zobrazí text '**Prázdná obrazovka**'.

V nabídce **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Časovač prázdné obr.** můžete nastavit dobu skrytí obrazu, po jejímž uplynutí začne projektor opět promítat obraz, jestliže mezitím na prázdné obrazovce neproběhne žádná akce.



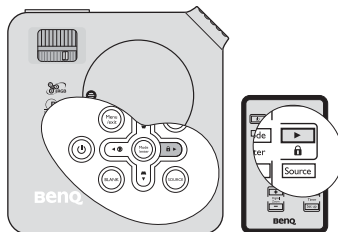
 Po stisknutí tlačítka **BLANK (Prázdná obrazovka)** přejde projektor automaticky do režimu **Úsporný**.

 **Nezakrývejte projekční objektiv, aby nepromítal obraz - zakrývající předmět by se mohl zahřát a zdeformovat nebo dokonce způsobit požár.**

# Uzamknutí ovládacích tlačítek

Uzamknutím ovládacích tlačítek na projektoru můžete zabránit neúmyslné změně nastavení projektoru (např. malými dětmi). Po zapnutí funkce **Zámek kláves panelu** nebudou funkční žádná tlačítka na projektoru kromě tlačítka **Power (Napájení)**.

1. Stisknete tlačítka **► / 🔒** na projektoru nebo na dálkovém ovladači nebo přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Zámek kláves panelu** a vyberte možnost **Zapnuto** stiskem tlačítek **◀ / ▶** na projektoru nebo na dálkovém ovladači.
2. Zobrazí se potvrzovací zpráva. Potvrďte volbou **Ano**.



Chcete-li zámek kláves panelu zrušit, stiskněte a na 3 sekundy podržte tlačítko **► / 🔒** na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

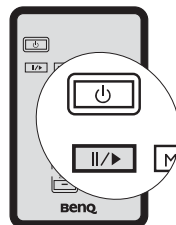
Můžete rovněž dálkovým ovladačem vyvolat nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Zámek kláves panelu** a stisknutím tlačítek **◀ / ▶** vybrat možnost **Vypnuto**.

- Tlačítka na dálkovém ovladači lze používat i tehdy, když jsou tlačítka na ovládacím panelu uzamknuta.
- Pokud stisknutím tlačítka **Power (Napájení)** vypnete projektor, aniž byste deaktivovali funkci uzamknutí tlačítek panelu, zůstane tato funkce aktivní i po opětovném zapnutí projektoru.

# Zastavení obrazu

Stisknutím tlačítka **||▶** na dálkovém ovladači zastavíte obraz. V levém horním rohu projekční plochy se zobrazí slovo 'FREEZE'. Tuto funkci zrušíte stisknutím libovolného tlačítka na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

I když je obraz na projekční ploše zastavený, bude se obraz na video zařízení nebo jiném zařízení přehrávat. Pokud mají připojená zařízení aktivní audio výstup, bude se zvuk přehrávat, přestože je obraz na projekčním plátně zastavený.

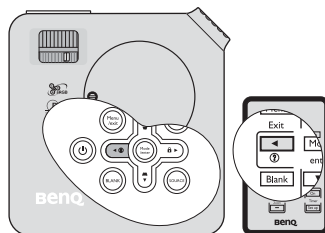


# Používání funkce FAQ - Časté dotazy

Nabídka **INFORMACE** obsahuje možná řešení problémů týkající se kvality obrazu, instalace, používání speciálních funkcí a také informace o servisu.

Postup pro získání odpovědi na časté dotazy (FAQ):

1. Stisknutím tlačítka **◀ / ?** na projektoru nebo na dálkovém ovladači nebo stisknutím tlačítka **Menu/Exit (Nabídka/Konec)** zobrazíte OSD nabídku a stiskem tlačítek **◀ / ▶** označíte nabídku **INFORMACE**.
2. Podle typu požadovaných informací označíte stisknutím tlačítek **▼** položku **Časté dotazy - Obraz a instalace** nebo **Časté dotazy - Vlastnosti a služby**.
3. Stisknete tlačítko **Mode/Enter (Režim/Vložit)**.
4. Stisknutím tlačítek **▲ / ▼** vyberte problém a stisknutím tlačítka **Mode/Enter (Režim/Vložit)** zobrazíte možná řešení.



5. Stisknutím tlačítka **Menu/Exit (Nabídka/Konec)** ukončete OSD nabídku. OSD nabídku opustíte stisknutím tlačítka **Menu/Exit (Nabídka/Konec)**.

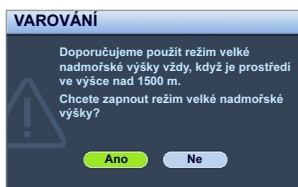
## Provoz ve velkých nadmořských výškách

Pokud budete projektor používat v prostředí s nadmořskou výškou 1 500 – 3 000 m a s teplotou v rozmezí 0 °C – 35 °C, doporučujeme použít funkci **Režim velké nadm. výš.**

- ⚠ **Nepoužívejte funkci Režim velké nadm. výš. v případě, že se nacházíte ve výšce 0 až 1500 m a teplota je v rozmezí 0 °C až 35 °C. Pokud byste v takových podmínkách tento režim aktivovali, projektor by se nadměrně ochlazoval.**

Aktivace funkce **Režim velké nadm. výš.:**

1. Stiskněte tlačítko **Menu/Exit (Nabídka/Konec)** a stisknutím tlačítek ◀/▶ označte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé**.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte nabídku **Režim velké nadm. výš.** a stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte možnost **Zapnuto**. Zobrazí se potvrzovací zpráva.



3. Označte položku **Ano** a stiskněte tlačítko **Mode/Enter (Režim/Vložit)**.

Provoz v režimu "**Režim velké nadm. výš.**" může způsobovat větší hluk z důvodu zvýšené rychlosti ventilátorů, nutné pro zlepšení celkového chlazení a výkonu systému.

Jestliže používáte tento projektor v jiném extrémním prostředí (s výjimkou výše uvedených podmínek), může jevit známky automatického vypínání, které slouží k ochraně projektoru před přehřátím. V takových případech byste měli pro vyřešení těchto problémů aktivovat **Režim velké nadm. výš.**. Neznamená to však, že projektor může pracovat za jakýchkoliv drsných nebo extrémních podmínek.

## Přizpůsobení zvuku

Níže uvedené změny parametrů zvuku budou mít vliv na reproduktor projektoru. Zajistěte, aby byl správně připojen audio vstup projektoru. Viz část „**Připojení**“ na straně 17, kde najdete informace o způsobu připojení audio vstupu.

### Vypnutí zvuku

Pro dočasné vypnutí zvuku:

1. Stisknutím tlačítek **Menu/Exit (Nabídka/Konec)** a poté tlačítek ◀/▶ označte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé**.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte možnost **Nastavení zvuku** a stiskněte tlačítko **Mode/Enter (Režim/Vložit)**. Zobrazí se okno **Nastavení zvuku**.
3. Označte položku **Němý** a stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte **Zapnuto**.

### Přizpůsobení úrovně zvuku


Přizpůsobení úrovně zvuku:

1. Zopakujte předchozí kroky 1-2.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Hlasitost** a stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte požadovanou úroveň zvuku.

### Vypnutí oznamovacího tónu při Zapnout/vypnout tón

Pro vypnutí oznamovacího tónu:

1. Zopakujte předchozí kroky 1-2.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte nabídku **Zapnout/vypnout tón** a stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte možnost **Vypnuto**.



-  Jediným způsobem, jak změnit nastavení funkce Zapnout/vypnout tón, je volba možnosti Zapnuto nebo Vypnuto tímto způsobem. Ztlumení zvuku nebo změna jeho úrovně nemají na funkci Zapnout/vypnout tón žádný vliv.

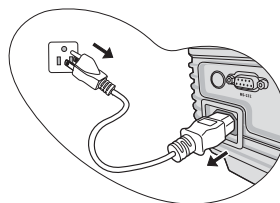
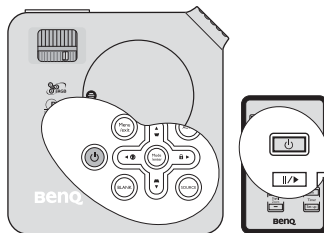
## Přizpůsobení zobrazení nabídek projektoru


OSD nabídky (On-Screen Display - nabídky zobrazované na projekční ploše) můžete nastavit podle vašich preferencí. Následující nastavení nemají žádný vliv na nastavení, provoz nebo výkon projektoru.

- V položce **Čas zobrazení nabíed.** v nabídce **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé > Nastavení nabídky** lze nastavit dobu zobrazení OSD nabídky po posledním stisknutí jakéhokoliv tlačítka. Čas lze nastavit v rozmezí 5 až 30 sekund v krocích 5 sekund. Tlačítka ◀/▶ nastavte požadovaný čas.
- V položce **Pozice nabídky** nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé > Nastavení nabídky** lze vybrat některou z pěti nabízených poloh OSD nabídky. Požadovanou polohu vyberte pomocí tlačítek ◀/▶.
- V položce **Jazyk** nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní** lze vybrat požadovaný jazyk nabídek na projekční ploše (OSD). Tlačítka ◀/▶ vyberte jazyk.
- V položce **Úvodní obrazovka** nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní** lze vybrat požadované logo, které se bude zobrazovat při spuštění projektoru. Tlačítka ◀/▶ vyberte, co se bude zobrazovat.

## Vypnutí projektoru

1. Stisknete tlačítko  **Power (Napájení)**, zobrazí se upozorňovací zpráva. Pokud během několika sekund nestisknete žádné tlačítko, zpráva zmizí.
2. Stisknete znovu tlačítko  **Power (Napájení)**. **Indikátor POWER (Napájení)** začne blikat oranžově, projekční lampa se vypne, ale ventilátory poběží ještě přibližně 90 sekund, aby se projektor ochladil.
3. Po ukončení procesu ochlazování zazní "**Oznamovací tón pro signalizaci vypnutí napájení**". **Indikátor POWER (Napájení)** svítí trvale oranžově a ventilátory se zastaví.
4. Jestliže nebudete projektor delší dobu používat, vypojte síťový kabel ze zásuvky.



-  • **Chcete-li vypnout oznamovací tón při vypnutí napájení, přečtěte si podrobné informace v části „Vypnutí oznamovacího tónu při Zapnout/vypnout tón“ na straně 39.**
- Z důvodu ochrany lampy nebude projektor během procesu ochlazování reagovat na žádné příkazy.
  - Chcete-li zkrátit dobu ochlazování, můžete také aktivovat funkci Rychlé chlazení. Podrobné informace - viz „Rychlé chlazení“ na straně 46.
  - Neodpojujte síťový kabel, dokud neskončí vypínání projektoru nebo během 90sekundového ochlazování projektoru.
  - Pokud projektor řádně nevypnete, spustí se v případě, že se jej pokusíte znovu zapnout, na několik minut ventilátory, aby se projektor ochladil (kvůli ochraně lampy). Projektor zapněte dalším stisknutím tlačítka Power (Napájení), když se ventilátory zastaví a Indikátor POWER (Napájení) svítí oranžově.



# Ovládání nabídek

## System nabídek

Všimněte si prosím, že OSD nabídky se mění podle vybraného druhu signálu.


Položky nabídky jsou dostupné, pokud projektor vyhledá aspoň jeden vstupní signál. Pokud není k projektoru připojeno žádné zařízení nebo není nalezen žádný signál, jsou dostupné pouze některé položky nabídky.


Hlavní nabídka	Vedlejší nabídka	Možnosti	
1. ZOBRAZENÍ	Barva stěny (zdi)	Vypnuto/Světle žlutá/Růžová/ Světle zelená/Modrá/Tabule	
	Poměr stran	Automaticky/Skutečné/4:3/ 16:9	
	Lichoběž. zkreslení		
	Pozice		
	Fáze		
	Horizont. velikost		
	Digitální zoom		
	Picture mode [Režim zobrazení]	Zdroj - PC: Dynamický/Prezentace/sRGB/Kino/ Uživatel 1/Uživatel 2 Zdroj - video zařízení: Dynamický/Standardní/ Kino/Uživatel 1/Uživatel 2	
2. OBRÁZEK	Referenční režim	Zdroj - PC: Dynamický/Prezentace/sRGB/Kino Zdroj - video zařízení: Dynamický/Standardní/ Kino	
	Jas		
	Kontrast		
	Barva		
	Odstín		
	Ostrost		
	Brilantní barvy	Zapnuto/Vypnuto	
	Teplota barev	T1/T2/T3/T4	
	3D správa barev	Primární barva	R/G/B/Y/C/M
		Odstín	
		Sytost	
		Zesílení	
Uložit nastavení			
3. ZDROJ	Rychlé automatické hledání	Zapnuto/Vypnuto	
	Přenos barevného prostoru	RGB/YUV/Automaticky	




<b>Časovač prezentace</b>	<b>Interval časovače</b>	1~240 minut
	<b>Displej časovače</b>	Vždy/1 min/2 min/3 min/Nikdy
	<b>Pozice časovače</b>	Nahoře-vlevo/Dole-vlevo/ Nahoře-vpravo/Dole-vpravo
	<b>Metoda počítání časovače</b>	Zpět/Vpřed
	<b>Zvukové připomenutí</b>	Zapnuto/Vypnuto
	<b>Zapnuto/Vypnuto</b>	
<b>4. NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní</b>	<b>Jazyk</b>	ENGLISH/ FRANÇAIS/ DEUTSCH/ ITALIANO/ ESPAÑOL/ РУССКИЙ/ 繁體中文/ 简体中文/ 日本語/ 한국어/ Svenska/ Nederlands/ Türkçe/ Čeština/ Português/ తెలుగు/ Polski
	<b>Umístění projektoru</b>	<b>Stolek vpředu/Stolek vzadu/ Strop vzadu/Strop vpředu</b>
	<b>Automatické vypnutí</b>	<b>Vypnout/5 min/10 min/15 min/ 20 min/25 min/30 min</b>
	<b>Časovač prázdné obr.</b>	<b>Vypnout/5 min/10 min/15 min/ 20 min/25 min/30 min</b>
	<b>Zámek kláves panelu</b>	<b>Zapnuto/Vypnuto</b>
	<b>Časovač spánkového režimu</b>	<b>Vypnout/30 min/1 hodina/ 2 hodiny/3 hodiny/4 hodiny/ 8 hodin/12 hodin</b>
	<b>Úvodní obrazovka</b>	Černá/Modrá/BenQ



	Rychlé chlazení	Zapnuto/Vypnuto	
	Režim velké nadm. výš.	Zapnuto/Vypnuto	
	Němý	Zapnuto/Vypnuto	
	Hlasitost		
	Nastavení zvuku	Zapnout/vypnout tón	
		Zapnuto/Vypnuto	
	Nastavení nabídky	Čas zobrazení nabídk. 5 s/10 s/15 s/20 s/25 s/30 s	
		Pozice nabídky Střed/Nahore-vlevo/Nahore-vpravo/Dole-vpravo/Dole-vlevo	
<b>5. NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé</b>	Výstup D-Sub v pohotovostním režimu	Zapnuto/Vypnuto	
	Nastavení lampy	Režim lampy	Normální/Úsporný
		Vynul. počít. lampy	
		Ekvivalentní hodiny lampy	
	Bezpečnostní nastav.	Změnit heslo	
		Zámek napájení	Zapnuto/Vypnuto
	Přenosová rychlost	2400/4800/9600/14400/19200/ 38400/57600/115200	
	Testovací vzorek	Zapnuto/Vypnuto	
	Skryté titulky	Povolit skryté titulky	Zapnuto/Vypnuto
		Verze titulků	CC1/CC2/CC3/CC4
	Obnov. všechna nast.		
	Časté dotazy - Obraz a instalace		
	Časté dotazy - Vlastnosti a služby		
<b>6. INFORMACE</b>	Aktuální stav systému	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zdroj</li> <li>• Picture mode [Režim zobrazení]</li> <li>• Rozlišení</li> <li>• Systém barev</li> <li>• Ekvivalentní hodiny lampy</li> </ul>	

# Popis jednotlivých nabídek

	<b>FUNKCE</b> (výchozí nastavení/ hodnota)	<b>POPIS</b> (výchozí nastavení/hodnota)
<b>1. Nabídka ZOBRAZENÍ</b>	<b>Barva stěny (zdi)</b> (Vypnuto)	Lze upravit barvu promítaného obrazu, jestliže není projekční povrch bílý. Podrobné informace - viz „Používání funkce Barva stěny (zdi)“ na straně 33.
	<b>Poměr stran</b> (Automaticky)	Podle zdroje vstupního signálu lze nastavit jeden ze čtyř režimů poměru stran obrazu. Podrobné informace - viz „Výběr poměru stran“ na straně 31.
	<b>Lichoběž.</b> <b>zkreslení</b> (0)	Korekce lichoběžníkového zkreslení obrazu. Podrobné informace - viz „Korekce lichoběžníkového zkreslení“ na straně 30.
	<b>Pozice</b> (0)	Zobrazení obrazovky pro nastavení pozice. Pomocí tlačítek se šipkami můžete obrazem posouvat. Hodnoty zobrazené ve spodní části okna se mění po každém stisknutí tlačítka, dokud nedosáhnou svého maxima nebo minima.
	<b>Fáze</b> (podle vybraného vstupního signálu)	Nastavení fáze časování pro omezení zkreslení obrazu. 
	<b>Horizont. velikost</b> (0)	Nastavení vodorovné šířky obrazu.
	<b>Digitální zoom</b> (1.0X)	Zvětšení nebo zmenšení velikosti promítaného obrazu. Podrobné informace - viz „Zvětšování a hledání detailů“ na straně 30.
<b>2. Nabídka OBRAZEK</b>	<b>Picture mode</b> <b>[Režim zobrazení]</b> (Zdroj - PC: <b>Dynamický</b> ; Zdroj - video zařízení: <b>Standardní</b> )	Přednastavené režimy zobrazení jsou určeny k optimalizaci nastavení obrazu projektoru, aby odpovídal vašemu typu programu. Podrobné informace - viz „Výběr režimu zobrazení“ na straně 32.
	<b>Referenční režim</b> (Dynamický)	Výběr režimu zobrazení podle vašich požadavků na kvalitu obrazu a následné jemné doladění obrazu pomocí následujících položek na této straně. Podrobné informace - viz „Nastavení režimů Uživatel 1/Uživatel 2“ na straně 33.
	<b>Jas</b> (50)	Slouží k nastavení jasu obrazu. Podrobné informace - viz „Nastavení funkce Jas“ na straně 33.
	<b>Kontrast</b> (0)	Pro nastavení stupně rozdílu mezi tmavými a světlými částmi obrazu. Podrobné informace - viz „Nastavení funkce Kontrast“ na straně 33.
	<b>Barva</b> (0)	Nastavení úrovně sytosti barev - množství jednotlivých barev v obrazu. Podrobné informace - viz „Nastavení funkce Barva“ na straně 34.

<b>FUNKCE</b> (výchozí nastavení/ hodnota)	<b>POPIS</b> (výchozí nastavení/hodnota)
<b>2. Nabídka OBRÁZEK</b>	<b>Odstín</b> (0)   <b>Funkce je dostupná pouze při volbě Video nebo S-Video v systému NTSC.</b>
	<b>Ostrost</b> (15)  Přizpůsobení obrazu, aby vypadal ostřejší nebo jemnější. Podrobné informace - viz „Nastavení funkce Ostrost“ na straně 34.
	<b>Brilantní barvy</b> (Zapnuto)  Úprava nastavení max. úrovně bílé při zachování správného podání barev. Podrobné informace - viz „Nastavení funkce Brilantní barvy“ na straně 34.
	<b>Teplota barev</b> (T1)  Podrobné informace - viz „Volba funkce Teplota barev“ na straně 34.
	<b>3D správa barev</b>  Podrobné informace - viz „3D správa barev“ na straně 34.
	<b>Uložit nastavení</b>  Uložení nastavení do režimu <b>Uživatel 1</b> nebo <b>Uživatel 2</b> .
<b>3. Nabídka ZDROJ</b>	<b>Rychlé automatické hledání</b> (Zapnuto)  Podrobné informace - viz „Přepínání vstupního signálu“ na straně 28.
	<b>Přenos barevného prostoru</b> (Automaticky)  Podrobné informace - viz „Změna barevného prostoru“ na straně 28.
<b>4. Nabídka NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní</b>	<b>Časovač prezentace</b> (Vypnuto)  Připomenutí přednášejícímu, aby ukončil prezentaci do určité doby. Podrobné informace - viz „Nastavení časovače prezentace“ na straně 36.
	<b>Jazyk</b> (English)  Nastavení jazyka pro OSD nabídky. Podrobné informace - viz „Používání nabídek“ na straně 25.
	<b>Umístění projektoru</b> (Stolek vpředu)  Projektor je možné nainstalovat pod strop nebo za projekční plátno nebo s jedním či několika zrcadly. Podrobné informace - viz „Volba umístění“ na straně 13.
	<b>Automatické vypnutí</b> (Vypnout)  Umožňuje automaticky vypnout projektor v případě, že během nastavené doby není detekován žádný vstupní signál. Podrobné informace - viz „Nastavení funkce Automatické vypnutí“ na straně 50.
<b>Časovač prázdné obr.</b> (Vypnout)  Nastavení doby vypnutí obrazu při aktivované funkci Prázdná obrazovka. Po jejím uplynutí se obnoví normální zobrazení. Podrobné informace - viz „Skrytí obrazu“ na straně 37.	

FUNKCE (výchozí nastavení/ hodnota)	POPIS (výchozí nastavení/hodnota)
<b>4. Nabídka NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní</b>	<b>Zámek kláves panelu (Vypnuto)</b> Zamknutí nebo odemknutí všech tlačítek na ovládacím panelu kromě tlačítka  <b>Power (Napájení)</b> na projektoru a tlačítek na dálkovém ovladači. Podrobné informace - viz „ <a href="#">Uzamknutí ovládacích tlačítek</a> “ na straně 38.
	<b>Časovač spánkového režimu (Vypnout)</b> Nastavení časovače automatického vypnutí. Časovač lze nastavit na hodnotu v rozmezí 30 minut až 12 hodin.
	<b>Úvodní obrazovka (logo BenQ)</b> Umožňuje vybrat, jaká úvodní obrazovka se bude zobrazovat během spouštění projektoru. K dispozici jsou 3 možnosti: Logo BenQ, Černá nebo Modrá obrazovka.
<b>5. Nabídka NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé</b>	<b>Rychlé chlazení (Vypnuto)</b> Volba <b>Zapnuto</b> aktivuje tuto funkci a doba ochlazování projektoru se zkrátí na několik sekund.  <b>Jestliže zkusíte zapnout projektor bezprostředně po ukončení rychlého ochlazení, nemusí se jej úspěšně podařit zapnout a jeho ventilátory se opět rozběhnou.</b>
	<b>Režim velké nadm. výš. (Vypnuto)</b> Režim pro provoz ve velkých nadmořských výškách. Podrobné informace - viz „ <a href="#">Provoz ve velkých nadmořských výškách</a> “ na straně 39.
	<b>Nastavení zvuku</b> <b>Němý (Vypnuto)</b> <b>Hlasitost (5)</b> <b>Zapnout/vypnout tón (Zapnuto)</b> Podrobné informace - viz „ <a href="#">Přízpůsobení zvuku</a> “ na straně 39.
	<b>Nastavení nabídky</b> <b>Čas zobrazení nabídky. (15 s)</b> Nastavení doby, po kterou zůstane OSD nabídka aktivní po posledním stisknutí tlačítka. Čas lze nastavit v rozmezí 5 až 30 sekund v krocích 5 sekund. <b>Pozice nabídky (Střed)</b> Nastavení pozice nabídky na projekční ploše (OSD).
	<b>Výstup D-Sub v pohotovostním režimu (Vypnuto)</b> Volbou <b>Zapnuto</b> se funkce aktivuje. Na výstupu projektoru může být signál VGA, je-li projektor v pohotovostním režimu a do konektorů <b>D-SUB IN</b> a <b>D-SUB OUT</b> jsou správně zapojena zařízení. Další informace o způsobu zapojení - viz „ <a href="#">Připojení monitoru</a> “ na straně 18.  <b>Při aktivaci této funkce se mírně zvýší spotřeba v pohotovostním režimu.</b>

FUNKCE (výchozí nastavení/ hodnota)	POPIS (výchozí nastavení/hodnota)
<b>Nastavení lampy</b>	<p><b>Režim lampy (Normální)</b> Podrobné informace - viz „Nastavení položky Režim lampy na hodnotu Úsporný“ na straně 50.</p> <p><b>Vynul. počít. lampy</b> Podrobné informace - viz „Vynulování počítadla provozu lampy“ na straně 54.</p> <p><b>Ekvivalentní hodiny lampy</b> Podrobné informace o způsobu výpočtu celkové doby provozu lampy „Zjišťování doby provozu lampy“ na straně 50.</p>
<b>Bezpečnostní nastav.</b>	<p><b>Změnit heslo</b> Před změnou hesla budete požádáni o zadání aktuálního hesla.</p> <p><b>Zámek napájení (Vypnuto)</b> Podrobné informace - viz „Využití funkce hesla“ na straně 26.</p>
<b>Přenosová rychlost (115200)</b>	Volba stejné přenosové rychlosti, jakou používá počítač, abyste mohli připojit projektor vhodným kabelem RS-232 a aktualizovat nebo stáhnout firmware projektoru. Tato funkce je určena pro odborné servisní techniky.
<b>Testovací vzorek (Vypnuto)</b>	Volbou <b>Zapnuto</b> se funkce aktivuje a projektor zobrazí zkušební mřížku. Tento vzorek slouží jako pomůcka pro nastavení velikosti a zaostření obrazu a pro kontrolu, zda není promítaný obraz zkreslený.
<b>Skryté titulky</b>	<p><b>Povolit skryté titulky (Vypnuto)</b> Volba <b>Zapnuto</b> aktivuje tuto funkci v případě, že zvolený vstupní signál obsahuje skryté titulky.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Titulky: Zobrazení skrytých titulků s dialogy, komentářem nebo zvukovými efekty u televizních pořadů nebo videa (v přehledech televizních programů bývají označeny např. „CC“).</li> </ul> <p> <b>Nastavte poměr stran obrazovky na 4:3. Tato funkce není k dispozici, pokud je poměr stran nastaven na „16:9“ nebo „Skutečné“.</b></p> <p><b>Verze titulků (CC1)</b> Volba preferovaného způsobu zobrazení skrytých titulků. Titulky zobrazíte volbou CC1, CC2, CC3 nebo CC4 (volbou CC1 se zobrazí titulky v primárním jazyce vaší zeměpisné oblasti).</p>
<b>Obnov. všechna nast.</b>	<p>Návrat všech nastavení na přednastavené tovární hodnoty.</p> <p> <b>Následující nastavení však zůstane zachováno: Pozice, Fáze, Horizont. velikost, Uživatel 1, Uživatel 2, Přenos barevného prostoru, Jazyk, Umístění projektoru, Režim velké nadm. výš., Bezpečnostní nastav..</b></p>

<b>FUNKCE</b> (výchozí nastavení/ hodnota)	<b>POPIS</b> (výchozí nastavení/hodnota)
<b>6. Nabídka INFORMACE</b>	<p><b>Časté dotazy - Obraz a instalace</b></p> <p><b>Časté dotazy - Vlastnosti a služby</b></p>
	<p>Zobrazení možných řešení eventuálních problémů.</p> <hr/> <p><b>Zdroj</b> Zobrazení aktuálního zdroje signálu.</p> <p><b>Picture mode [Režim zobrazení]</b> Zobrazení režimu vybraného v nabídce <b>OBRÁZEK</b>.</p> <p><b>Rozlišení</b> Zobrazení přirozeného (nativního) rozlišení vstupního signálu.</p> <p><b>Systém barev</b> Zobrazení formátu vstupního signálu (NTSC, PAL, SECAM nebo RGB).</p> <p><b>Ekvivalentní hodiny lampy</b> Zobrazení počtu hodin používání lampy.</p>
<p><b>Aktuální stav systému</b></p>	



# Údržba

## Péče o projektor

Váš projektor potřebuje pouze minimální údržbu. Jediná věc, kterou je nutno provádět pravidelně, je čištění objektivu.

Nikdy nedemontujte žádnou část projektoru kromě lampy. Pokud je třeba vyměnit jiné součásti projektoru, obraťte se na svého prodejce.

## Čištění objektivu

Jestliže si všimnete, že je povrch objektivu znečištěný nebo zaprášený, očistěte jej.


- Pro odstranění prachu používejte nádobku se stlačeným vzduchem.
- Jestliže se na objektivu objeví nečistoty nebo šmouhy, použijte papír na čištění objektivu nebo jemný hadřík navlžený v prostředku na čištění objektivů a jemně otřete povrch objektivu.

 **Nikdy povrch objektivu nečistěte materiály s brusným účinkem.**

## Čištění skřínky projektoru

Před čištěním skřínky projektoru vypněte projektor správným postupem pro vypnutí popsaným v části „[Vypnutí projektoru](#)“ na straně 40 a odpojte síťový kabel od sítě.

- Pro odstranění nečistot nebo prachu otřete skříňku jemným hadříkem bez chuchvalců.
- Pro odstranění odolných nečistot nebo skvrn navlhčete jemný hadřík vodou a čisticím prostředkem s neutrálním pH. Pak skříňku otřete.

 **Při čištění nikdy nepoužívejte vosk, líh, benzen, ředidlo nebo jiná chemická rozpouštědla. Mohlo by dojít k poškození skřínky přístroje.**

## Skladování projektoru

Jestliže potřebujete projektor na delší dobu uložit, postupujte prosím podle následujících pokynů:

- Ujistěte se, že teplota a vlhkost místa, kam hodláte projektor uložit, jsou v doporučeném rozsahu pro projektor. Přečtěte si prosím část „[Technické údaje](#)“ na straně 57 nebo se s dotazem na přípustný rozsah obraťte na prodejce.
- Zasuňte nastavitelnou nožku.
- Vyjměte z dálkového ovladače baterii.
- Zabalte projektor do původního obalového materiálu nebo do odpovídajícího obalu.

## Přeprava projektoru

Doporučujeme projektor převážet v původním obalovém materiálu nebo v ekvivalentním obalu.

# Informace o lampě

## Zjišťování doby provozu lampy

Během provozu projektoru se pomocí vestavěného časovače automaticky počítá doba provozu lampy (v hodinách). Způsob výpočtu ekvivalentní provozní doby lampy je následující:

Celková (ekvivalentní) doba provozu lampy  
= 1 (hodin provozu v úsporném režimu) + 4/3 (hodin provozu v normálním režimu)

 **Viz následující část „Nastavení položky Režim lampy na hodnotu Úsporný“ s dalšími informacemi o režimu Úsporný.**

Provozní doba lampy v režimu **Úsporný** se počítá jako 3/4 provozní doby v režimu **Normální**. To znamená, že při používání projektoru v režimu **Úsporný** se o 1/3 prodlužuje provozní doba lampy.

Zjištění počtu hodin provozu lampy:

1. Stisknete tlačítko **Menu/Exit (Menu/Konec)** a stisknutím tlačítek ◀/▶ označte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé**.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Nastavení lampy** a stisknete tlačítko **Mode/Enter (Režim/Vložit)**. Zobrazí se okno **Nastavení lampy**.
3. V nabídce se zobrazí údaj **Ekvivalentní hodiny lampy**.
4. Nabídku opustíte stisknutím tlačítka **Menu/Exit (Menu/Konec)**.

Informace o počtu hodin provozu lampy můžete rovněž získat v nabídce **INFORMACE**.

## Prodloužení životnosti lampy

Projekční lampa je spotřební materiál s obvyklou životností 3000 - 4000 hodin při správném používání. Pro dosažení maximální životnosti lampy můžete v OSD nabídce provést následující nastavení.

### Nastavení položky Režim lampy na hodnotu Úsporný

Použití režimu **Úsporný** snižuje hluk a příkon o 20 %. Pokud je vybrán režim **Úsporný**, sníží se světelný výkon a promítaný obraz bude tmavší.

Nastavením projektoru do režimu **Úsporný** rovněž prodloužíte provozní životnost lampy. Pro nastavení režimu **Úsporný** zobrazte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé** > **Nastavení lampy** > **Režim lampy** a stisknete tlačítka ◀/▶.


### Nastavení funkce Automatické vypnutí

Tato funkce umožňuje v případě, že po předem nastavenou dobu není detekován žádný zdroj vstupního signálu, automaticky vypnout projektor. Tím se zamezí zbytečnému zkracování životnosti lampy.

Pro nastavení funkce **Automatické vypnutí** zobrazte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní** > **Automatické vypnutí** a stisknete některé z tlačítek ◀/▶. Rozsah nastavení je 5 až 30 minut v krocích 5 minut. Pokud vám rozsah nastavení nevyhovuje, vyberte možnost **Vypnout**. Projektor se tak po určité době automaticky nevypne.

## Doba pro výměnu lampy

Pokud se kontrolka **LAMP (Lampa)** rozsvítí červeně nebo pokud se zobrazí zpráva informující o potřebě vyměnit lampu, vyměňte prosím lampu nebo se obraťte na prodejce. Stará lampa může způsobit poruchu funkce projektoru a v ojedinělých případech může i vybuchnout.

 **Kontrolky LAMP (Lampa) a TEMP (Teplota) se rozsvítí v případě, že je lampa příliš horká. Vypněte napájení a nechte projektor 45 minut vychladnout. Jestliže po opětovném zapnutí napájení projektoru stále svítí kontrolka lampy nebo teploty, obraťte se prosím na prodejce. Podrobné informace - viz „Indikátory“ na straně 55.**

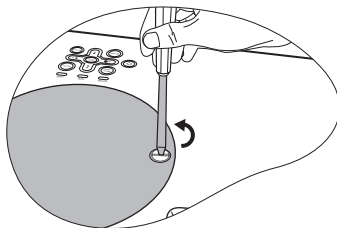
Následující výstražné zprávy týkající se provozu lampy vám připomenou, že je potřeba vyměnit lampu.

Stav	Zpráva
Lampa je v provozu 3000 hodin. Chcete-li, aby výkon zůstal optimální, nainstalujte novou lampu. Pokud je projektor běžně používán v režimu <b>Úsporný</b> (viz „Nastavení položky Režim lampy na hodnotu Úsporný“ na straně 50), můžete pokračovat v jeho používání do té doby, než se zobrazí varovná zpráva o uplynutí 3950 hodin provozu lampy.	
Lampa je v provozu 3950 hodin. Jestliže se chcete vyhnout problémům, které nastanou po uplynutí povolené doby provozu lampy, nainstalujte novou lampu.	
Lampa je v provozu 4000 hodin. V tomto okamžiku důrazně doporučujeme vyměnit lampu. Lampa je spotřební položka. S rostoucí dobou používání lampy její jas postupně klesá. Tento jev je zcela normální. Lampu můžete vyměnit vždy, když si všimnete podstatného zhoršení jejího jasu. Pokud lampu nevyměníte dříve, musíte ji vyměnit po 4000 hodinách provozu.	
Aby byl obnoven normální provoz projektoru, <b>MUSÍTE</b> lampu vyměnit.	

## Výměna lampy

- ⚠️ Při výměně lampy v projektoru, který je zavěšen obráceně pod stropem, zajistěte, aby se pod krytem lampy nenacházela žádná osoba - předejdete tak případnému zranění nebo poranění očí způsobenému rozbitou lampou.
- Abyste předešli nebezpečí úrazu elektrickým proudem, vždy před výměnou lampy vypněte projektor a odpojte síťový kabel ze síťové zásuvky.
- Abyste předešli vážným popáleninám, nechte projektor před výměnou lampy alespoň 45 minut vychladnout.
- Abyste předešli poranění prstů a nebezpečí poškození vnitřních součástí projektoru, buďte při odstraňování ostrých kousků rozbitého skla lampy velmi opatrní.
- Abyste snížili riziko poranění prstů anebo zhoršení kvality obrazu sáhnutím na objektiv, nedotýkejte se prázdného prostoru pro lampu v době, kdy je lampy vyjmuta.
- Tato projekční lampy obsahuje rtuť. Při její likvidaci postupujte podle místních předpisů pro likvidaci nebezpečného odpadu a zlikvidujte ji odpovídajícím způsobem.
- Abyste projektor fungoval optimálně, doporučujeme vám, abyste si pro výměnu lampy zakoupili projekční lampu BenQ.
- Pokud je výměna lampy prováděna u projektoru, který je zavěšen obráceně pod stropem, zajistěte, aby se pod krytem lampy nenacházela žádná osoba - předejdete tak případnému zranění nebo poranění očí způsobenému rozbitou lampou.

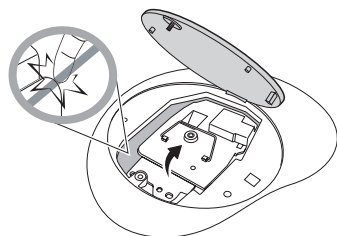
1. Vypněte napájení a vytáhněte napájecí kabel projektoru ze síťové zásuvky. Pokud je lampy horká, počkejte přibližně 45 minut, než lampy dostatečně vychladne, abyste se nespálili.
2. Plochým šroubovákem povolte šroub krytu lampy.



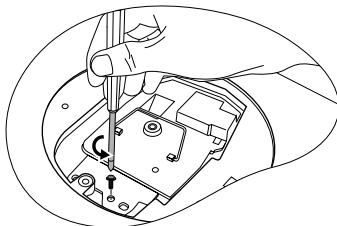
3. Sejměte z projektoru kryt lampy.

⚠️ **Nezapínejte projektor, není-li kryt lampy na svém místě.**

- **Nestrkejte prsty mezi lampu a projektor. Mohli byste se poranit o ostré hrany uvnitř projektoru.**



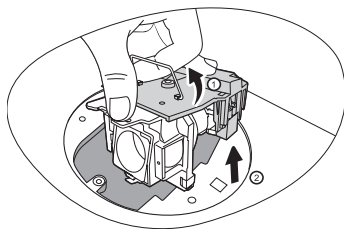
4. Uvolněte šroubek, který zajišťuje lampu.



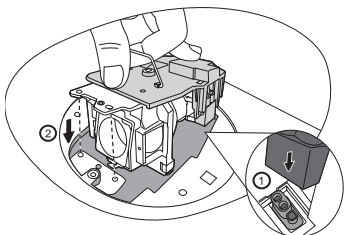
5. Zvedněte rukojeť do svislé polohy. Tahem za rukojeť pomalu vytáhněte lampu z projektoru.



- Při příliš rychlém vytažení může lampa prasknout a střepiny se mohou rozlétnout dovnitř projektoru.
- Nepokládejte lampu na místa, kde by mohla být postříkána vodou, kde by ji mohly najít děti nebo do blízkosti hořlavých materiálů.
- V době, kdy je lampa vyjmuta z projektoru, nestrkejte ruce do skříňky projektoru. Pokud byste se dotkli optických součástí uvnitř projektoru, mohlo by to mít za následek nepravdivost v barevném podání a zkreslení promítaného obrazu.



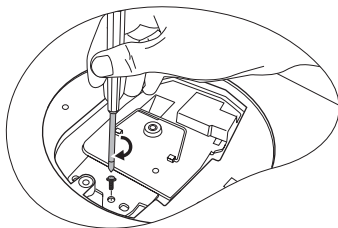
6. Způsobem zobrazeným na obrázku nejdříve zasuňte novou lampu do konektoru na projektoru a nastavte dva montážní otvory na lampě nad otvory v projektoru.



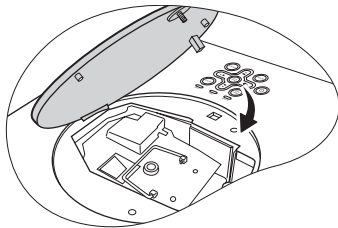
7. Dotáhněte šroub, který zajišťuje lampu.



- Uvolněný šroub se může stát příčinou nekvalitního spojení, které může způsobit poruchu projektoru.
  - Šroub nadměrně nedotahujte.
8. Zkontrolujte, že rukojeť leží zcela rovně a že je v této poloze zajištěna.



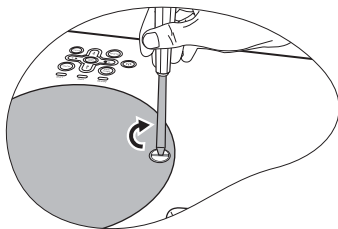
9. Nasadte na projektor kryt lampy.



10. Dotáhněte šroubek, který zajišťuje kryt lampy.



- Uvolněný šroub se může stát příčinou nekvalitního spojení, které může způsobit poruchu projektoru.
- Šroub nadměrně nedotahujte.



11. Zapněte projektor.

 **Nezapínejte projektor, není-li kryt lampy na svém místě.**

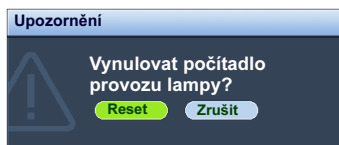
#### Vynulování počítadla provozu lampy


12. Po zobrazení úvodního loga zobrazte nabídku na projekční ploše (OSD). Zobrazte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU:**

**Pokročilé > Nastavení lampy.** Stiskněte tlačítko **Mode/Enter (Režim/Vložit).**

Zobrazí se okno **Nastavení lampy.**

Stisknutím tlačítka **▼** označte položku **Vynul. počít. lampy** a stiskněte tlačítko **Mode/Enter (Režim/Vložit).** Zobrazí se varovná zpráva s dotazem, zda chcete vynulovat počítadlo provozu lampy. Označte položku **Reset** a stiskněte tlačítko **Mode/Enter (Režim/Vložit).** Počítadlo provozu lampy se nastaví na „0”.



 **Neprovádějte vynulování počítadla provozu lampy, jestliže jste lampu nevyměnili, protože to může mít za následek její poškození.**

# Indikátory

Indikátor			Stav a popis
Power (Napájení)	Temp (Teplota)	Lamp (Lampa)	
<b>Události - Napájení</b>			
<b>Oranžová</b>	<b>Oranžová</b>	<b>Oranžová</b>	Projektor byl právě připojen do síťové zásuvky.
<b>Oranžová</b>	<b>Nesvíí</b>	<b>Nesvíí</b>	Pohotovostní režim.
<b>Zeleně bliká</b>	<b>Nesvíí</b>	<b>Nesvíí</b>	Spouštění projektoru.
<b>Zelená</b>	<b>Nesvíí</b>	<b>Nesvíí</b>	Normální provoz.
<b>Oranžově bliká</b>	<b>Nesvíí</b>	<b>Nesvíí</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Projektor potřebuje 90 sekund na vychladnutí, protože byl nestandardně vypnut, aniž by proběhl proces normálního ochlazení. <b>Nebo</b></li> <li>Projektor potřebuje po vypnutí napájení k ochlazení 90 sekund.</li> </ol>
<b>Oranžově bliká</b>	<b>Nesvíí</b>	<b>Nesvíí</b>	Projektor se automaticky vypnul. Jestliže zkusíte projektor znovu zapnout, znovu se vypne. Obratě se prosím na vašeho prodejce se žádostí o pomoc.
<b>Události - Lampa</b>			
<b>Oranžově bliká</b>	<b>Nesvíí</b>	<b>Červená</b>	Projektor se automaticky vypnul. Jestliže zkusíte projektor znovu zapnout, znovu se vypne. Obratě se prosím na vašeho prodejce se žádostí o pomoc.
<b>Nesvíí</b>	<b>Nesvíí</b>	<b>Červená</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Projektor potřebuje 90 sekund na vychladnutí. <b>Nebo</b></li> <li>Obratě se prosím na vašeho prodejce se žádostí o pomoc.</li> </ol>
<b>Události - Teplota</b>			
<b>Nesvíí</b>	<b>Červená</b>	<b>Nesvíí</b>	Projektor se automaticky vypnul. Jestliže zkusíte projektor znovu zapnout, znovu se vypne. Obratě se prosím na vašeho prodejce se žádostí o pomoc.
<b>Nesvíí</b>	<b>Červená</b>	<b>Červená</b>	
<b>Nesvíí</b>	<b>Červená</b>	<b>Zelená</b>	
<b>Nesvíí</b>	<b>Červená</b>	<b>Oranžová</b>	
<b>Červená</b>	<b>Červená</b>	<b>Červená</b>	
<b>Červená</b>	<b>Červená</b>	<b>Zelená</b>	
<b>Červená</b>	<b>Červená</b>	<b>Oranžová</b>	
<b>Zelená</b>	<b>Červená</b>	<b>Červená</b>	
<b>Zelená</b>	<b>Červená</b>	<b>Zelená</b>	
<b>Zelená</b>	<b>Červená</b>	<b>Oranžová</b>	
<b>Oranžová</b>	<b>Červená</b>	<b>Červená</b>	
<b>Oranžová</b>	<b>Červená</b>	<b>Zelená</b>	
<b>Oranžová</b>	<b>Červená</b>	<b>Oranžová</b>	
<b>Nesvíí</b>	<b>Zelená</b>	<b>Červená</b>	
<b>Nesvíí</b>	<b>Zelená</b>	<b>Zelená</b>	

# Odstraňování problémů

## ⑦ Projektor se nezapne.

Příčina	Náprava
Síťový kabel nepřivádí žádné napětí.	Zasuňte síťový kabel do zdířky AC na projektoru a pak připojte síťový kabel do síťové zásuvky. Jestliže je zásuvka vybavena vypínačem, zkontrolujte, zda je zapnutý.
Pokoušíte se o opětovně zapnutí projektoru ve chvíli, kdy probíhá jeho ochlazování.	Počkejte, než proces ochlazování projektoru skončí.

## ⑦ Nezobrazuje se žádný obraz.

Příčina	Náprava
Zdroj video signálu není zapnutý nebo správně připojený.	Zapněte zdroj video signálu a zkontrolujte, zda je správně připojen signálový kabel.
Projektor není správně připojen ke zdroji vstupního signálu.	Zkontrolujte připojení.
Vstupní signál nebyl správně zvolen.	Zvolte správný vstupní signál tlačítkem <b>SOURCE</b> (Zdroj) na projektoru nebo na dálkovém ovladači.
Krytka objektivu je stále uzavřená.	Otevřete krytku objektivu.

## ⑦ Rozmazaný obraz.

Příčina	Náprava
Objektiv projektoru není správně zaostřen.	Pomocí zaostřovacího kroužku objektiv správně zaostřete.
Projektor a projekční plátno nejsou ve správné rovině.	Proveďte přizpůsobení úhlu a směru projekce a v případě potřeby také výšky přístroje.
Krytka objektivu je stále uzavřená.	Otevřete krytku objektivu.

## ⑦ Dálkový ovladač nefunguje.

Příčina	Náprava
Baterie je vybitá.	Vyměňte baterii za novou.
Mezi dálkovým ovladačem a projektorem jsou překážky.	Odstraňte překážku.
Jste příliš vzdáleni od projektoru.	Postavte se do vzdálenosti max. 8 metrů od projektoru.

## ⑦ Nesprávné heslo.

Příčina	Náprava
Nezapamatovali jste si své heslo.	Podrobné informace - viz „ <a href="#">Použití postupu pro obnovu hesla</a> “ na straně 27.



# Technické údaje

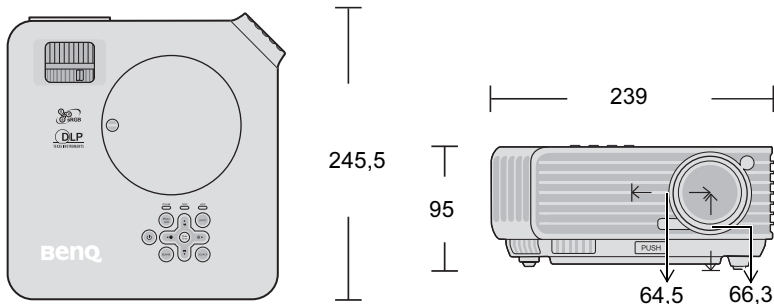
## Specifikace projektoru

 Veškeré technické údaje se mohou změnit bez předchozího upozornění.

<b>Všeobecné údaje</b>	
Název výrobku	Digitální projektor
Název modelu	MP623/MP624
<b>Optické parametry</b>	
Rozlišení	1024 x 768 XGA
Systém zobrazování	1čipový DMD
Clonové číslo objektivu	F=2,4 - 2,6, f=20,7 - 22,8 mm
Lampa	Lampa 200 W
<b>Elektrické parametry</b>	
Napájení	100 – 240 V stř., 3,1 A, 50/60 Hz (automaticky)
Příkon	285 W (maximální)
<b>Mechanické parametry</b>	
Rozměry	239 mm (š) x 95 mm (v) x 245,5 mm (h)
Hmotnost	Cca 2,5 kg
<b>Vstupní konektory</b>	
Vstup signálu z počítače	
Vstup RGB	D-sub 15pólový (zásuvkový typ) x 1
Vstup video signálu	
S-VIDEO	Konektor Mini DIN 4pólový x 1
VIDEO	Konektor RCA x 1
Vstup signálu SD/HDTV	Analogový – D-Sub <-> komponentní konektor RCA x 3 (přes vstup RGB) Digitální – HDMI V1.2 x 1
Vstup audio signálu	3,5 mm miniaturní stereo konektor
<b>Výstupní konektor</b>	
RGB výstup	D-sub 15pólový (zásuvkový typ) x 1
Reproduktor	2 W x 1
<b>Konektor dálkového ovládání</b>	
Konektor RS-232	9 kontaktů x 1
<b>Požadavky z hlediska životního prostředí</b>	
Provozní teplota	0 °C - 40 °C na úrovni hladiny moře
Provozní relativní vlhkost	10 %-90 % (bez kondenzace)
Provozní nadmořská výška	<ul style="list-style-type: none"><li>• 0–1499 m při 0 °C–35 °C</li><li>• 1 500 – 3 000 m při 0 °C – 30 °C (se zapnutou funkcí <b>Režim velké nadm. výš.</b>)</li></ul>

# Rozměry

239 mm (š) x 95 mm (v) x 245,5 mm (h)



# Tabulka časování

## Podporované časování pro vstup signálu z PC

Rozlišení	Režim	Obnovovací frekvence (Hz)	Horizontální frekvence (kHz)	Frekvence (MHz)
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175
	VGA_72	72,809	37,861	31,500
	VGA_75	75,000	37,500	31,500
	VGA_85	85,008	43,269	36,000
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000
	XGA_70	70,069	56,476	75,000
	XGA_75	75,029	60,023	78,750
	XGA_85	84,997	68,667	94,500
1280 x 800	SXGA_60	59,96	49,65	83,458
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,50
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,50
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,75
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,00
640 x 480 při 67 Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240
832 x 624 při 75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280
1024 x 768 při 75 Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000
1152 x 870 při 75 Hz	MAC21	74,959	68,587	100,00

## Podporované časování pro vstup HDMI (HDCP)


Rozlišení	Režim	Obnovovací frekvence (Hz)	Horizontální frekvence (kHz)	Frekvence (MHz)
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175
	VGA_72	72,809	37,861	31,500
	VGA_75	75,000	37,500	31,500
	VGA_85	85,008	43,269	36,000
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000
	XGA_70	70,069	56,476	75,000
	XGA_75	75,029	60,023	78,750
	XGA_85	84,997	68,667	94,500
1280 x 800	WXGA_60	59,96	49,65	83,458
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108,000
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000
640 x 480 při 67 Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240
832 x 624 při 75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280
1024 x 768 při 75 Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000
1152 x 870 při 75 Hz	MAC21	74,959	68,587	100,00
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,50
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,75
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,00
Video (HDCP)	480p	60	31,47	27
	576p	50	31,25	27,000
	720p_50	50	37,50	74,25
	720P_60	60	45,00	74,25
	1080i_50	50	28,13	74,25
	1080i_60	60	33,75	74,25
	1080p	50	56,25	148,5
	1080p	60	67,5	148,5

## Podporované časování pro vstupy Video a S-video

Režim Video	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)	Frekvence pomocné barvosné vlny (MHz)
NTSC	15,73	60	3,58
PAL	15,63	50	4,43
SECAM	15,63	50	4,25 nebo 4,41
PAL-M	15,73	60	3,58
PAL-N	15,63	50	3,58
PAL-60	15,73	60	4,43
NTSC4.43	15,73	60	4,43

## Podporované časování pro komponentní vstup (YPbPr)

Formát signálu	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)
480i (525i) při 60 Hz	15,73	59,94
480p (525p) při 60 Hz	31,47	59,94
576i (625i) při 50 Hz	15,63	50,00
576p (625p) při 50 Hz	31,25	50,00
720p (750p) při 60 Hz	45,00	60,00
720p (750p) při 50 Hz	37,50	50,00
1 080i (1 125i) při 60 Hz	33,75	60,00
1 080i (1 125i) při 50 Hz	28,13	50,00
1080p při 50 Hz	56,25	50
1080p při 60 Hz	67,5	60

 Při zobrazování signálu 1080i(1125i) při 60 Hz nebo 1080i(1125i) při 50 Hz se může obraz mírně chvět.

# Záruka a autorská práva

## Omezená záruka

Společnost BenQ poskytuje záruku na jakoukoli závadu v materiálu a dílenském zpracování při normálních podmínkách používání a skladování.

Při jakémkoliv požadavku v rámci záruky bude vyžadován doklad, který prokazuje datum zakoupení výrobku. V případě, že se na výrobku v průběhu záruční doby vyskytne závada, je jediným závazkem společnosti BenQ a vaší náhradou výměna jakýchkoli vadných součástí (včetně práce). Pokud požadujete servisní zásah v rámci záruky, obraťte se ihned na prodejce, od kterého jste přístroj vykazující vady zakoupili.

Důležité: Výše uvedená záruka pozbývá platnosti, jestliže zákazník při obsluze přístroje nepostupuje v souladu s psanými pokyny společnosti BenQ, zvláště pokud se to týká okolní vlhkosti, která musí být mezi 10 % a 90 %, teploty, která musí být mezi 0 °C a 35 °C, nadmořské výšky, která nesmí v běžném režimu přesáhnout 1500 m a provozování projektoru v prašném prostředí. Kromě konkrétních zákonných práv, které vám poskytuje tato záruka, můžete mít v závislosti na zákonech země, ve které žijete, ještě další práva.

Další informace najdete na webové stránce [www.BenQ.com](http://www.BenQ.com).

## Autorská práva

Copyright 2008 BenQ Corporation. Všechna práva vyhrazena. Žádná část této publikace nesmí být reprodukována, přenášena, přepisována, ukládána do systému pro opětovné zpřístupnění nebo překládána do jakéhokoli jazyka nebo počítačového jazyka, v jakékoli formě nebo jakýmkoli způsobem, elektronickým, mechanickým, magnetickým, optickým, chemickým, manuálním nebo jakkoliv jinak, bez předchozího písemného souhlasu společnosti BenQ Corporation.

## Prohlášení

Společnost BenQ Corporation neposkytuje žádné záruky, ať už vyjádřené, nebo předpokládané, s ohledem na obsah zde uvedených informací a zejména se zříká jakýchkoli záruk, obchodovatelnosti nebo vhodnosti pro určitý konkrétní účel. Kromě toho si společnost BenQ Corporation vyhrazuje právo provádět úpravy této publikace a čas od času provádět změny v jejím obsahu, a to bez povinnosti ze strany této společnosti upozorňovat jakoukoli osobu na takovéto úpravy nebo změny.

\*DLP, Digital Micromirror Device a DMD jsou obchodní značky Texas Instruments. Ostatní značky jsou chráněny autorskými právy příslušných společností nebo organizací.

# Prohlášení regulátorů

## Prohlášení FCC

**TŘÍDA B:** Toto zařízení generuje, používá a může vyzařovat vysokofrekvenční energii a v případě, že není instalováno a používáno v souladu s pokyny, může rušit rádiovou komunikaci. Neexistuje však žádná záruka, že při konkrétní instalaci nebude k rušení docházet. Pokud zařízení způsobuje nežádoucí rušení příjmu rozhlasu nebo televize, které může být potvrzeno vypnutím a zapnutím tohoto zařízení, může se uživatel pokusit napravit toto rušení některým z následujících opatření:

- Změnou orientace nebo přemístěním přijímací antény.
- Zvětšením vzdálenosti mezi zařízením a přijímačem.
- Připojením zařízení do zásuvky v okruhu, který je odlišný od okruhu, ke kterému je připojen přijímač.
- Konzultací problému s prodejcem nebo zkušeným opravářem radiopřijímačů/televizorů.

## Prohlášení EEC

Tento přístroj byl testován podle požadavků normy 89/336/EEC (Evropské hospodářské společnosti) z hlediska EMC (Elektromagnetická kompatibilita) se závěrem, že vyhovuje uvedeným požadavkům.

## Směrnice WEEE

**Likvidace vyřazených elektrických a elektronických zařízení v domácnostech uživatelů v Evropské unii**

Tento symbol na výrobku nebo na jeho obalu indikuje, že dané zařízení není dovoleno vyhodit do běžného domovního odpadu. Vyřazené elektrické nebo elektronické zařízení je nutno zlikvidovat odevzdáním k recyklaci v souladu s platným plánem recyklace elektronických zařízení. Další informace o recyklaci tohoto zařízení získáte u místních úřadů, v obchodě, kde jste výrobek zakoupili nebo u společnosti, která se zabývá likvidací domovního odpadu. Recyklace materiálů pomáhá chránit přírodní zdroje a zaručuje likvidaci výrobku způsobem, který je šetrný k lidskému zdraví i životnímu prostředí.

