

BenQ

MP626/MP7670

Digitální projektor

Uživatelská příručka

Vítejte

Obsah

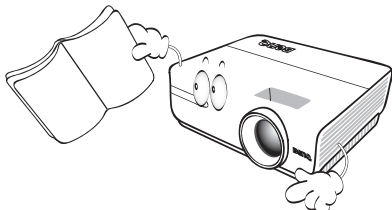
Důležité bezpečnostní pokyny	3	Používání funkce FAQ - Časté dotazy	42
Úvod	7	Provoz ve velkých nadmořských výškách	43
Přednosti projektoru	7	Nastavení zvuku	44
Obsah balení při dodávce	8	Ovládání projektoru prostřednictvím místní sítě LAN	45
Vnější vzhled projektoru	9	Působení zobrazení nabídek projektoru	49
Ovládací prvky a funkce	10	Vypnutí projektoru	49
Umístění projektoru	14	Ovládání nabídek	50
Volba umístění	14	Údržba	58
Získání požadované velikosti promítaného obrazu	15	Péče o projektor	58
Připojení	18	Informace o lampě	59
Připojení počítače nebo monitoru	18	Odstraňování problémů	65
Připojení zařízení s video signálem ..	20	Technické údaje	66
Připojení zdrojových zařízení prostřednictvím rozhraní HDMI	21	Specifikace projektoru	66
Ovládání	25	Rozměry	67
Zapnutí projektoru	25	Tabulka časování	68
Používání nabídek	26	Záruka a autorská práva ...	73
Zabezpečení projektoru	26	Prohlášení regulátorů	74
Využití funkce hesla	27		
Přepínání vstupního signálu	30		
Působení promítaného obrazu	31		
Zvětšování a hledání detailů	33		
Funkce přehrávání 3D	34		
Výběr poměru stran	34		
Optimalizace obrazu	36		
Nastavení časovače prezentace	40		
Dálkové ovládání funkce stránkování	41		
Skrytí obrazu	41		
Uzamknutí ovládacích tlačítek	42		
Zastavení obrazu	42		

Důležité bezpečnostní pokyny

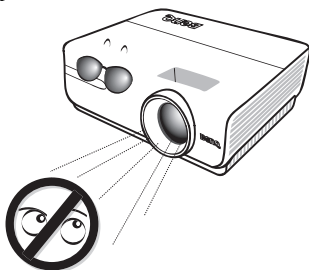
Tento projektor je zkonstruován a otestován podle nejnovějších norem pro bezpečnost zařízení v oblasti informačních technologií. Pro bezpečné používání výrobku je však důležité, abyste dodržovali pokyny, uvedené v této příručce a vyznačené na výrobku.

Bezpečnostní pokyny

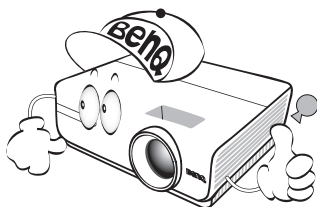
1. Přečtěte si prosím tuto příručku předtím, než začnete váš projektor používat. Uchovejte ji pro pozdější použití.



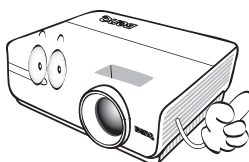
2. Během provozu projektoru se nedívejte přímo do jeho objektivu. Intenzivní světelný paprsek by mohl poškodit váš zrak.



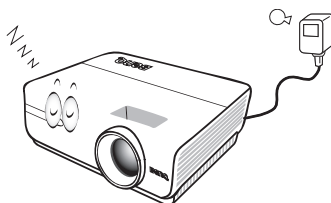
3. Přenechejte opravy kvalifikovaným servisním technikům.



4. Během doby, kdy je lampa projektoru zapnutá, musí být vždy otevřena závěrka objektivu nebo odstraněna krytka objektivu.



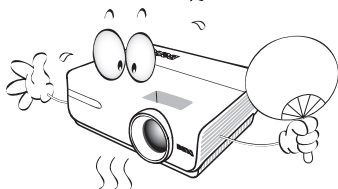
5. V některých zemích NENÍ napětí v elektrické síti stabilní. Váš projektor je zkonstruován tak, aby fungoval bezpečně při síťovém napětí v rozmezí 100 až 240 V AC (střídavých); pokud však dojde k výpadkům nebo rázům napětí ± 10 V, nemusí projektor fungovat správně. V oblastech, kde může docházet ke kolísání nebo výpadkům síťového napětí, doporučujeme připojit projektor prostřednictvím stabilizátoru napájecího napětí, zařízení pro ochranu před napěťovými špičkami nebo zdroje stálého napájení (UPS).



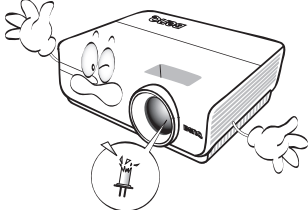
6. Během provozu neblokuje objektiv projektoru žádnými předměty, protože by mohlo dojít k zahřátí a deformaci těchto předmětů, nebo dokonce ke vzniku požáru. Chcete-li lampu dočasně vypnout, stiskněte tlačítko **BLANK** (Prázdná obrazovka) na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

Bezpečnostní pokyny (pokračování)

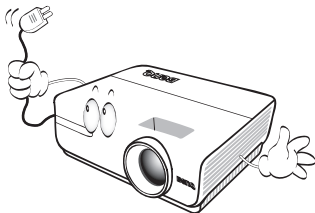
7. Během provozu je lampa velmi horká. Před demontáží celku projekční lampy počkejte přibližně 45 minut, než projektor vychladne.



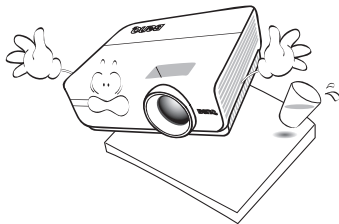
8. Nepoužívejte lampu po uplynutí její jmenovité životnosti. Při nadměrném používání lampy po uplynutí její jmenovité životnosti může ve výjimečných případech dojít k prasknutí lampy.



9. Nikdy nevyměňujte celek projekční lampy ani žádné jiné elektronické součásti, aniž byste předtím odpojili projektor od sítě.

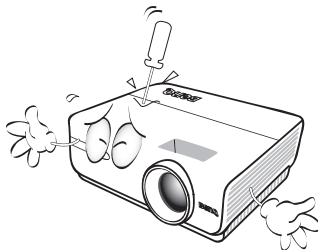


10. Nestavte tento výrobek na nestabilní vozík, podstavec nebo stolek. Mohlo by dojít k pádu projektoru, což by mohlo způsobit jeho vážné poškození.



11. Nepokoušejte se tento projektor rozebírat. Uvnitř přístroje se používá nebezpečně vysoké napětí, které může v případě, že se dotknete součástí pod napětím, způsobit smrtelné zranění. Jedinou součástí, kterou mohou uživatelé vyměňovat, je lampa, která je opatřena vlastním snímatelným krytem.

Za žádných okolností neodstraňujte žádné jiné kryty. Přenechejte opravy výhradně profesionálním servisním technikům s příslušnou kvalifikací.

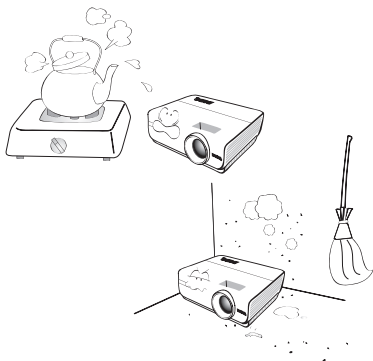


12. Během provozu projektoru si můžete všimnout, že z ventilační mřížky projektoru vystupuje proud teplého vzduchu a mírný zápach. Tento jev je naprosto normální a neznamená poruchu přístroje.

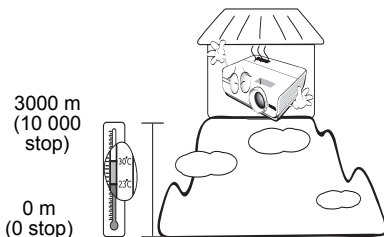
Bezpečnostní pokyny (pokračování)

13. Neinstalujte tento projektor do žádného z následujících prostředí:

- Prostory s nedostatečnou ventilací nebo prostorově omezená místa. Zajistěte, aby byl projektor ve vzdálenosti alespoň 50 cm od stěn a aby vzduch volně proudil kolem projektoru.
- Místa, kde může teplota dosahovat příliš vysokých hodnot (např. v automobilu se všemi zataženými okny).
- Místa, kde může nadměrná vlhkost, prach nebo cigaretový kouř znečistit optické komponenty, a zkrátit tak životnost projektoru a způsobit ztmavnutí obrazu.

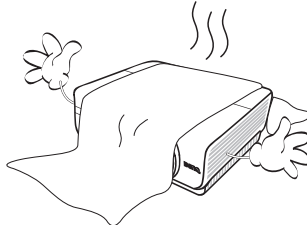


- Místa v blízkosti požárních hlásičů.
- Místa, kde okolní teplota přesahuje 35 °C.
- Místa s nadmořskou výškou přesahující 3 000 m.



14. Neblokujte ventilační otvory.

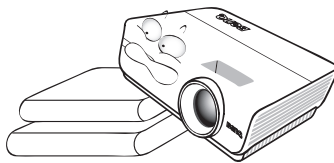
- Nepokládejte projektor na příkrývky, lůžkoviny nebo jiné měkké povrchy.
- Nezakrývejte tento projektor tkaninou ani žádnými jinými předměty.
- Do blízkosti projektoru neumísťte žádné hořlavé předměty.



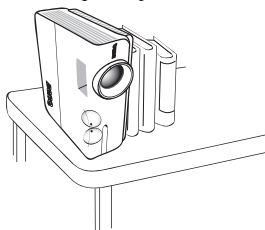
Jestliže dojde k vážnému poškození ventilačních otvorů, může vlivem nárůstu teploty uvnitř přístroje dojít k požáru.

15. Během provozu musí projektor stát na vodorovné ploše bez nerovností.

- Nepoužívejte přístroj v případě, že je nakloněný zleva doprava pod úhlem přesahujícím 10 stupňů, nebo zepředu dozadu pod úhlem přesahujícím 15 stupňů. Používání projektoru, který není ve zcela vodorovné poloze, může způsobit selhání funkce nebo poškození lampy.

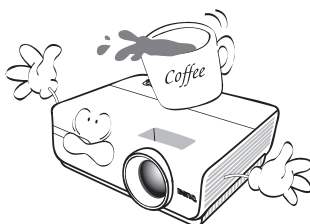


16. Nestavte projektor nastojato ve svislém směru. Jinak by mohlo dojít k převrnutí projektoru, což by mohlo mít za následek zranění osob nebo poškození přístroje.

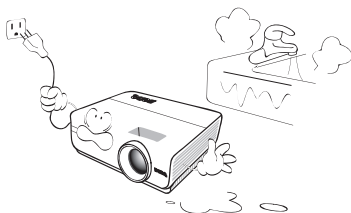


Bezpečnostní pokyny (pokračování)

17. Nestoupejte na projektor ani na něj nestavte žádné předměty. Kromě pravděpodobného poškození projektoru by mohlo dojít i k jiným nehodám a možnému zranění.



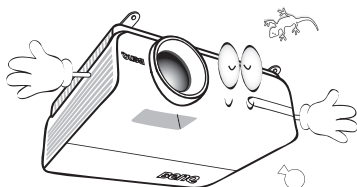
18. Do blízkosti projektoru ani na projektor neumisťujte žádné tekutiny. Tekutiny vylité do projektoru mohou způsobit jeho poruchu. Pokud se do projektoru dostane vlhkost, odpojte jej ze síťové zásuvky a požádejte společnost BenQ o opravu projektoru.



19. Projektor umí zobrazovat obrácený obraz, který se využívá při instalaci projektoru pod strop.



Při montáži projektoru používejte výhradně sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop a zajistěte, aby byla instalace bezpečná.



Montáž projektoru pod strop

Protože chceme, abyste byli s vaším projektorem BenQ maximálně spokojeni, musíme vás upozornit na některé bezpečnostní aspekty, jejichž cílem je předejít zranění osob a poškození majetku.

Pokud se rozhodnete namontovat projektor pod strop, důrazně vám doporučujeme použít vhodnou sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop a také vás prosíme o zajištění řádné a bezpečné instalace.

Jestliže použijete sadu pro montáž projektoru pod strop od jiného výrobce než BenQ, vystavujete se nebezpečí pádu projektoru ze stropu na zem v důsledku nevhodného připevnění vlivem použití nesprávného průměru nebo délky šroubů.

Sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop si můžete zakoupit u prodejce vašeho projektoru BenQ. BenQ rovněž doporučuje, abyste si zakoupili samostatný bezpečnostní kabel kompatibilní s Kensingtonovým zámkem a pevně jej připevnili k otvoru pro Kensingtonův zámek na projektoru a k základně konzoly pro montáž pod strop. Toto opatření slouží jako sekundární zabezpečení projektoru pro případ, že by se jeho připevnění k montážní konzole uvolnilo.

Přednosti projektoru

Váš projektor je vysoce výkonné optické projekční zařízení s uživatelsky přívětivým designem, které se vyznačuje vysokou spolehlivostí a snadnou obsluhou.

Projektor má následující funkce:

- Nastavení místní sítě LAN umožňující správu stavu projektoru z počítače prostřednictvím webového prohlížeče
- Design bez filtrů pro snížení nákladů na správu a provoz
- Funkce automatické korekce lichoběžníkového zkreslení
- Brilantní barvy / VIDI pro věrnější a živější barvy obrazu
- Skryté titulky pro zobrazení dialogu, komentáře a zvukových efektů TV programů a videa
- Variabilní výstup zvuku
- Korekce barvy stěny umožňující projekci na plochy v několika předem definovaných barvách
- Rychlé automatické hledání zrychlující proces detekce signálu
- Volitelná funkce ochrany heslem
- 3D správa barev umožňující přizpůsobení barev vašim představám
- Volitelná funkce rychlého chlazení rychle ochlazuje projektor
- Jediným stisknutím tlačítka rychlý přístup k nejčastěji kladeným otázkám týkajících se odstraňování závad
- Časovač prezentace pro lepší přehled o čase během prezentací
- Vysoce kvalitní objektiv s manuálním zoomem (zvětšení/zmenšení)
- Automatické nastavení jediným tlačítkem pro dosažení nejlepší kvality obrazu
- Digitální korekce lichoběžníkového zkreslení pro opravu zkresleného obrazu
- Nastavitelné vyvážení barev pro zobrazení data/video
- Schopnost zobrazit 16,7 milionů barev
- Vícejazyčné nabídky na projekční ploše (OSD)
- Možnost přepnutí mezi normálním a úsporným režimem pro snížení spotřeby energie
- Vestavěný mikrofon pro mixovaný monofonní zvuk při připojení zdroje zvuku
- Podpora komponentního HDTV signálu (YPbPr)
- Funkce 3D připraveno pro sledování obsahu 3D.



- **Zdánlivý jas promítaného obrazu se bude měnit v závislosti na okolních světelných podmínkách a nastavení kontrastu/jasu vybraného vstupního signálu, a je přímo úměrný projekční vzdálenosti.**
- **Jas lampy se bude časem snižovat a může se měnit v rozsahu technických parametrů výrobce lampy. To je normální a očekávané chování.**

Obsah balení při dodávce

Jednotlivé součásti vybalte a zkontrolujte, zda máte všechny vyobrazené položky. Pokud nějaká položka chybí, obraťte se na prodejce, u něhož jste projektor zakoupili.

Standardní příslušenství

 Dodávané příslušenství je přizpůsobeno vašemu regionu a může se lišit od zobrazeného příslušenství.

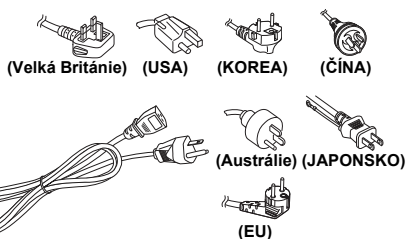


Projektor

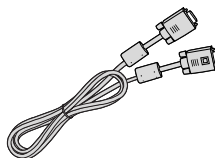


Standardní Model pouze pro
dálkové Japonsko

Dálkový ovladač s baterií



Síťový kabel



VGA kabel



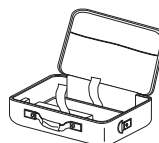
Průvodce rychlým
používáním



CD s návodem
k obsluze



Záruční list*



Přenosná taška

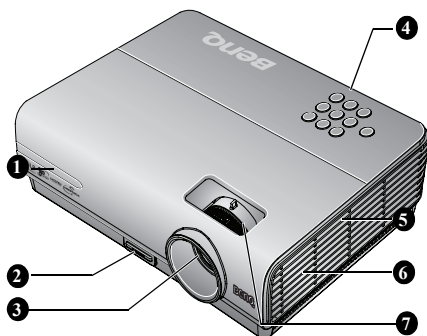
Volitelné příslušenství

- | | |
|------------------------------|----------------------|
| 1. Náhradní modul lampy | 3. Presentation Plus |
| 2. Sada pro montáž pod strop | 4. Kabel RS-232 |

*Záruční list se dodává jen v některých regionech. Požádejte prosím o podrobné informace svého prodejce.

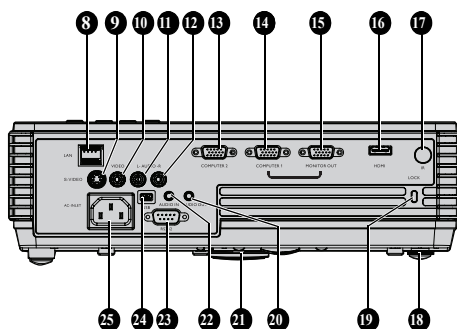
Vnější vzhled projektoru

Přední/Horní strana



1. Přední senzor infračerveného dálkového ovládání
2. Tlačítko pro rychlé odjištění nastavitelné nožky
3. Projekční objektiv
4. Vnější ovládací panel
(Podrobné informace - viz „Projektor“ na straně 10.)
5. Ventilátor (sání studeného vzduchu)
6. Zvukový reprodukt
7. Prstenec pro zaostřování a prstenec pro zvětšení/zmenšení

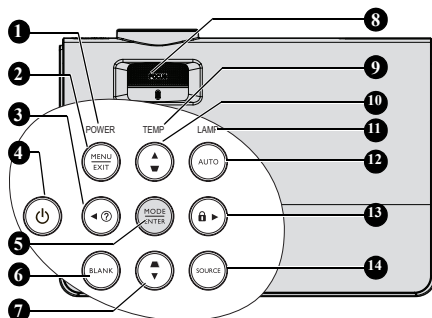
Zadní/Dolní strana



8. Zdiřka vstupu RJ45
9. Zdiřka vstupu S-VIDEO
10. Zdiřka vstupu VIDEO
11. Zdiřka vstupu AUDIO (L)
12. Zdiřka vstupu AUDIO (P)
13. Zdiřka vstupu COMPUTER 2
14. Zdiřka vstupu COMPUTER 1
15. Zdiřka MONITOR OUT
16. Zdiřka vstupu HDMI
17. Přijímač infračerveného signálu
18. Zadní nastavitelná nožka
19. Otvor pro Kensingtonův zámek
20. Zdiřka výstupu AUDIO
21. Nastavitelná nožka s rychlým odjištěním
22. Zdiřka vstupu AUDIO
23. Konektor ovládání RS-232
24. Zdiřka vstupu USB
25. Zdiřka síťového kabelu

Ovládací prvky a funkce

Projektor



1. Indikátor POWER (Napájení)

Indikuje stav lampy. V případě provozních problémů lampy svítí nebo bliká. Podrobné informace - viz „Indikátory“ na straně 64.

2. MENU/EXIT

Aktivace nabídky na projekční ploše (OSD). Návrat do předchozí OSD nabídky, ukončení nabídky a uložení hodnot v nabídce.

Podrobné informace - viz „Používání nabídek“ na straně 26.

3. ◀ Šipka doleva/ (?)

Spuštění funkce FAQ (Časté dotazy). Podrobné informace - viz „Používání funkce FAQ - Časté dotazy“ na straně 42.

4. ⏻ POWER

Zapnutí projektoru nebo vypnutí do pohotovostního režimu.

Podrobné informace - viz „Zapnutí projektoru“ na straně 25 a „Vypnutí projektoru“ na straně 49.

5. MODE/ENTER

Pro výběr dostupného režimu nastavení obrazu. Podrobné informace - viz „Výběr režimu zobrazení“ na straně 36.

Aktivuje vybranou položku OSD nabídky. Podrobné informace - viz „Používání nabídek“ na straně 26.

6. BLANK

Skrytí obrazu zobrazeného na projekční ploše. Podrobné informace - viz „Skrytí obrazu“ na straně 41.

7. Keystone (Lichoběž. zkreslení)/ Tlačítka se šipkami (◁ / ▽ Dolů)

Slouží pro ruční korekci zkreslení obrazu, které vzniká vlivem projekce pod úhlem. Podrobné informace - viz „Korekce lichoběžníkového zkreslení“ na straně 32.

8. Kroužek OSTRĚNÍ/ZOOM

Používá se k nastavení vzhledu promítaného obrazu. Podrobné informace - viz „Jemné doladění velikosti a světlosti obrazu“ na straně 32.

9. Indikátor TEMP (Teplota lampy)

Jestliže teplota projektoru stoupne na příliš vysokou hodnotu, rozsvítí se červeně. Podrobné informace - viz „Indikátory“ na straně 64.

10. Keystone (Lichoběž. zkreslení)/ Tlačítka se šipkami (◻ / ▲ Nahoru)

Slouží pro ruční korekci zkreslení obrazu, které vzniká vlivem projekce pod úhlem. Podrobné informace - viz „Korekce lichoběžníkového zkreslení“ na straně 32.

11. Indikátor LAMP (Lampa)

Indikuje stav lampy. V případě provozních problémů lampy svítí nebo bliká. Podrobné informace - viz „Indikátory“ na straně 64.

12. AUTO

Automatické určení nejlepšího časování obrazu pro zobrazený obraz. Podrobné informace - viz „Automatické přizpůsobení obrazu“ na straně 31.

13. ▶ Šipka doprava/ 🔒

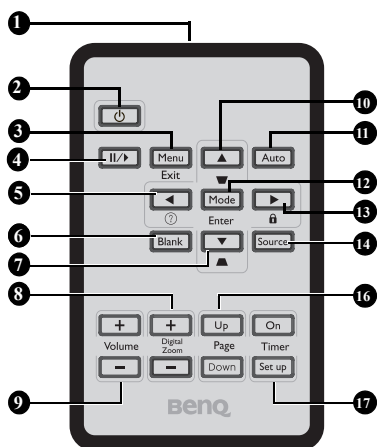
Slouží pro aktivaci zámku kláves panelu. Podrobné informace - viz „Uzamknutí ovládacích tlačítek“ na straně 42.

Pokud je na projekční ploše zobrazena OSD nabídka, slouží tlačítka #7, #10 a #12 jako směrové šipky pro výběr požadované položky nabídky a pro provedení nastavení. Podrobné informace - viz „Používání nabídek“ na straně 26.

14. SOURCE

Zobrazení lišty pro výběr zdroje vstupního signálu. Podrobné informace - viz „Přepínání vstupního signálu“ na straně 30.

Dálkový ovladač



1. Vysílač infračerveného signálu

Vysílá signál do projektoru.

2. POWER

Zapnutí projektoru nebo vypnutí do pohotovostního režimu. Podrobné informace - viz „Zapnutí projektoru“ na straně 25 a „Vypnutí projektoru“ na straně 49.

3. Menu/Exit

Zobrazení nabídky na projekční ploše (OSD). Návrat do předchozí OSD nabídky, ukončení a uložení nastavení nabídky.

Podrobné informace - viz „Používání nabídek“ na straně 26.

4. II/▶

Slouží k pozastavení/zrušení pozastavení videa. Podrobnosti viz „Zastavení obrazu“ na straně 42.

5. ◀/?

◀ Kurzor Levý

Procházení a změna nastavení v OSD hlášení. Podrobné informace - viz „Používání nabídek“ na straně 26.

?:

Slouží ke spuštění funkce FAQ.

Podrobnosti viz „Používání funkce FAQ - Časté dotazy“ na straně 42.

6. BLANK

Skrytí obrazu na projekční ploše. Podrobnosti viz „Dálkové ovládání funkce stránkování“ na straně 41.

7. ▼/▲

▼ Kurzor Dolů

Procházení a změna nastavení v OSD hlášení. Podrobné informace - viz „Používání nabídek“ na straně 26.

▲ Tlačítka KEYSTONE

Pro ruční korekci zkreslení obrazu, které vzniká vlivem projekce pod úhlem. Podrobné informace - viz „Korekce lichoběžníkového zkreslení“ na straně 32.

8. Digitální zoom +/-

Přiblížení nebo oddálení.

9. Volume +/-

Nastavení hlasitosti. Podrobné informace - viz „Nastavení úrovně zvuku“ na straně 44.

10. ▲/▼

▲ Kurzor Nahoru

Procházení a změna nastavení v OSD hlášení. Podrobné informace - viz „Používání nabídek“ na straně 26.

▼ Tlačítka KEYSTONE

Pro ruční korekci zkreslení obrazu, které vzniká vlivem projekce pod úhlem. Podrobné informace - viz „Korekce lichoběžníkového zkreslení“ na straně 32.

11. AUTO

Automatické určení nejlepšího časování obrazu pro zobrazený obraz. Podrobné informace - viz „Automatické přizpůsobení obrazu“ na straně 31.

12. Mode/Enter

Slouží k výběru dostupného režimu nastavení obrazu. Podrobnosti viz „Výběr režimu zobrazení“ na straně 36.

Aktivuje vybranou položku nabídky OSD (On-Screen Display). Podrobnosti viz „Používání nabídek“ na straně 26.

13. ► / 🔒

► **Kurzor Pravý**

Procházení a změna nastavení v OSD hlášeních. Podrobné informace - viz „Používání nabídek“ na straně 26.



Aktivuje zámek kláves panelu.

Podrobnosti viz „Uzamknutí ovládacích tlačítek“ na straně 42.

Když je nabídka OSD (On-Screen Display) aktivována, klávesy #5, #7, #10 a #13 slouží jako směrové klávesy pro výběr požadovaných položek nabídky a pro provádění nastavení. Podrobnosti viz „Používání nabídek“ na straně 26.

14. **SOURCE**

15. Zobrazení lišty pro výběr zdroje vstupního signálu. Podrobné informace - viz „Přepínání vstupního signálu“ na straně 30.

16. **O stránku nahoru/dolů**

Slouží k procházení o stránku nahoru nebo dolů při připojení k počítači prostřednictvím rozhraní USB.

Podrobnosti viz „Dálkové ovládání funkce stránkování“ na straně 41.

17. **Časovač zapnutí/nastavení**

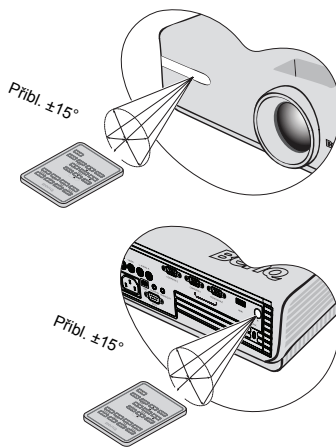
Slouží k zapnutí/vypnutí časovače prezentace.

Slouží ke změně nastavení v nabídce Časovač prezentace.

Dosah dálkového ovladače

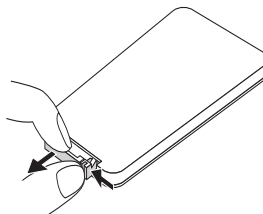
Infračervený (IR) snímač dálkového ovládání se nachází na přední a zadní straně projektoru. Aby dálkový ovladač pracoval správně, je třeba jej držet pod úhlem max. 30 stupňů vůči senzoru infračerveného dálkového ovládání na projektoru. Vzdálenost mezi dálkovým ovladačem a senzorem by neměla přesáhnout 7 metrů.

Mezi dálkovým ovladačem a snímačem infračerveného signálu na projektoru nesmí být žádné překážky, které by mohly překážet infračervenému paprsku.

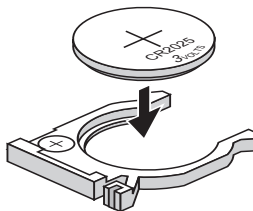


Výměna baterie v dálkovém ovladači

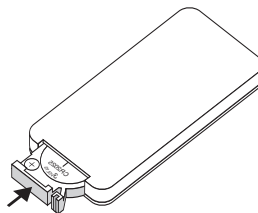
1. Stiskněte pojistku ve směru šipky.
2. Vyjměte baterii vysunutím přihrádky ven ve směru šipky.



3. Vložte dodané baterie s ohledem na vyznačenou polaritu (+/-) tak, jak je uvedeno na obrázku.



4. Vložte přihrádku zpět.



- Před prvním použitím dálkového ovladače odstraňte průhlednou izolační pásku.
- Neponechávejte dálkový ovladač a baterii na místech s vysokou teplotou nebo vlhkostí.
- V případě nesprávné výměny baterie může dojít k jejímu poškození.
- Baterii nahraďte pouze stejným nebo ekvivalentním typem, který doporučuje výrobce baterie.
- Použitou baterii zlikvidujte v souladu s pokyny výrobce.
- Nikdy neházejte baterii do ohně. V opačném případě hrozí nebezpečí výbuchu.
- Jestliže je baterie vybitá nebo pokud nebudete dálkový ovladač delší dobu používat, vyjměte z něj baterii, aby nedošlo k poškození dálkového ovladače únikem elektrolytu z baterie.

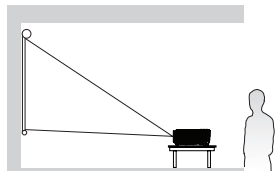
Umístění projektoru

Volba umístění

Podle uspořádání místnosti nebo osobních preferencí se rozhodněte, které místo vyberete pro instalaci. Vezměte v úvahu velikost a polohu projekčního plátna, umístění vhodné síťové zásuvky, stejně jako umístění a vzdálenost mezi projektořem a dalšími zařízeními. Projektor je zkonstruován tak, aby mohl být nainstalován ve 4 možných umístěních:

1. Stolek vpředu

Toto umístění vyberte, chcete-li mít projektor umístěn na stolek před projekčním plátnem. Je to nejběžnější způsob umístění projektoru kvůli rychlému nastavení a přenosnosti.

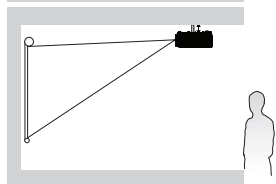


2. Strop vpředu

Zvolte toto nastavení, chcete-li mít projektor zavěšen dnem vzhůru pod strop před projekčním plátnem.

Pro montáž projektoru pod strop si u prodejce poříďte sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop (Ceiling Mounting Kit).

Po zapnutí projektoru nastavte **Strop vpředu** v nabídce **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Umístění projektoru**.

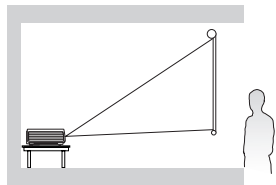


3. Stolek vzadu

Toto umístění vyberte, chcete-li mít projektor umístěn na stolek za projekčním plátnem.

Uvědomte si prosím, že budete potřebovat speciální projekční plátno pro zadní projekci.

Po zapnutí projektoru nastavte **Stolek vzadu** v nabídce **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Umístění projektoru**.

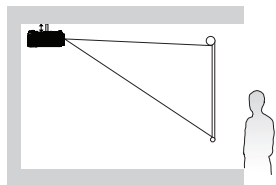


4. Strop vzadu

Zvolte toto umístění, chcete-li mít projektor zavěšen dnem vzhůru pod strop za projekčním plátnem.

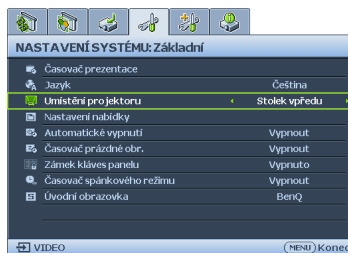
Uvědomte si prosím, že budete potřebovat speciální projekční plátno pro zadní projekci a sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop (Ceiling Mounting Kit).

Po zapnutí projektoru nastavte **Strop vzadu** v nabídce **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Umístění projektoru**.



*Nastavení umístění projektoru:

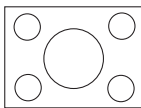
- Na projektoru nebo na dálkovém ovládání stiskněte tlačítko **MENU/EXIT** a potom stiskněte tlačítko **◀ / ▶**, dokud se na ploše neobjeví nabídka **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní** je nabídka Základní.
- Stisknutím tlačítka **▲ / ▼** zvýrazněte položku **Umístění projektoru** a stisknutím tlačítka **◀ / ▶** vyberte správnou pozici.



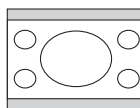
Získání požadované velikosti promítaného obrazu

Vzdálenost od objektivu projektoru k projekčnímu plátnu, nastavení zoomu (je-li jím projektor vybaven) a formát videosignálu jsou faktory, které ovlivňují velikost promítaného obrazu.

Volba 4:3 je nativní poměr stran modelů MP626 a MP670. Projektor umožňuje změnu velikosti a měřítka širokoúhlého obrazu na šířku obrazu s nativním poměrem stran, aby bylo možné u modelu MP626 a MP670 promítat celý obraz s poměrem stran 16:9 (širokoúhlý obraz). Výsledkem je proporcionálně menší výška ekvivalentní 75 % výšky obrazu projektoru při přirozeném poměru stran.



Obraz s poměrem stran 4:3 při zobrazení s poměrem stran 4:3



Obraz s poměrem stran 16:9 se změněným měřítkem pro zobrazení s poměrem stran 4:3

Při tomto způsobu zobrazení se u obrazu s poměrem stran 16:9 nevyužije 25 % výšky obrazu, která by byla zobrazována projektorem při poměru stran 4:3. Nevyužitá část se zobrazí jako tmavé (neosvětlené) pruhy podél horní a dolní (vždy 12,5 % výšky ve svislém směru) části projekční plochy s poměrem stran 4:3 vždy, když je obraz s poměrem stran 16:9 se změněným měřítkem zobrazen ve svislém středu projekční plochy s poměrem stran 4:3.

Projektor by měl být vždy umístěn tak, aby ležel ve vodorovném směru rovně (např. na stole) a aby byl kolmo (90°) k vodorovnému středu projekčního plátna. To zabraňuje zkreslení obrazu způsobenému projekcí pod úhlem (nebo projekcí na nakloněné povrchy).

Moderní digitální projektory nepromítají přímo vpřed (jako tomu bylo např. u starších kotoučových filmových projektorů). Namísto toho jsou digitální projektory zkonstruovány tak, aby promítaly pod nepatrným úhlem nad vodorovnou rovinou projektoru. Je tomu tak proto, aby mohl být projektor pohodově postaven na stůl a promítat přímo nahoru na projekční plátno umístěné tak, že dolní okraj projekčního plátna je nad úrovní stolu (a díky tomu každý v místnosti na projekční plátno uvidí).

Pokud je projektor namontován pod strop, musí být namontován dnem vzhůru tak, aby promítal pod nepatrným dolů směřujícím úhlem.

Z obrázku na straně 17 je zřejmé, že tento typ projekce způsobuje svislé posunutí dolního okraje promítaného obrazu vzhledem k horizontální rovině projektoru. Při montáži pod strop se to týká horního okraje promítaného obrazu.

Při přesouvání projektoru do větší vzdálenosti od projekčního plátna se zvyšuje velikost promítaného obrazu a úměrně se zvyšuje také svislé posunutí.

Při určování polohy projekčního plátna a projektoru je potřeba počítat současně s velikostí promítaného obrazu a svislým posunutím, které jsou v přímém poměru k projekční vzdálenosti.

Společnost BenQ sestavila tabulku pro různé velikosti projekčních pláten s poměrem stran 4:3, která vám pomůže určit ideální umístění projektoru. Viz „[Projekční rozměry pro modely MP626/670](#)“ na straně 17. Je nutno uvážit dva rozměry - kolmou vodorovnou vzdálenost od středu projekčního plátna (projekční vzdálenost) a výšku svislého posunutí projektoru od vodorovného okraje projekčního plátna (offset).

Jak určit polohu projektoru pro danou velikost projekčního plátna

1. Vyberte velikost projekčního plátna.
2. Podívejte se do tabulky a v levém sloupci s označením „**Projekční plocha 4:3**“ najděte nejbližší hodnotu, která odpovídá velikosti vašeho projekčního plátna. Pomocí této hodnoty najdete vpravo na daném řádku ve sloupci „**Průměr**“ odpovídající hodnotu průměrné vzdálenosti od projekčního plátna. Toto je projekční vzdálenost.
3. Ve stejném řádku se podívejte na sloupec umístěný vpravo a запиšte si hodnotu „**Svislé posunutí v mm**“. Tím určíte celkové svislé posunutí umístění projektoru vzhledem k okraji projekčního plátna.
4. Doporučená poloha projektoru je kolmo k vodorovnému středu projekčního plátna ve vzdálenosti od projekčního plátna určené ve výše uvedeném kroku 2 a s posunutím o hodnotu určenou ve výše uvedeném kroku 3.

Např. Jestliže používáte 120palcové projekční plátno, průměrná projekční vzdálenost je 4987 mm a svislé posunutí je 256 mm.

Pokud umístíte projektor do odlišné polohy (než je doporučená), budete jej muset naklonit dolů nebo nahoru, aby se obraz na projekčním plátně vystředil. V takových situacích dojde k určitému zkreslení obrazu. Toto zkreslení můžete odstranit pomocí funkce Keystone (Lichoběž. zkreslení). Podrobné informace - viz „[Korekce lichoběžníkového zkreslení](#)“ na [straně 32](#).

Jak zjistit doporučenou velikost projekčního plátna pro danou vzdálenost

Tuto metodu můžete použít v případech, kdy jste si koupili projektor a rádi byste věděli, jaká velikost projekčního plátna je vhodná pro vaši místnost.

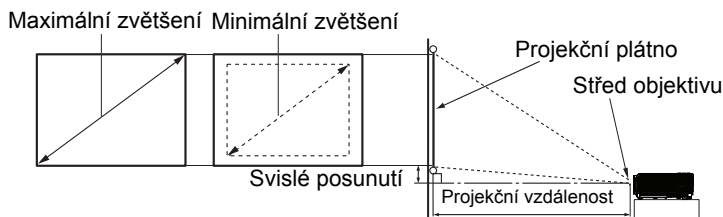
Maximální velikost projekčního plátna je omezena fyzickým prostorem dostupným v místnosti.

1. Změřte vzdálenost mezi projektorem a místem, kam chcete umístit projekční plátno. Toto je projekční vzdálenost.
2. Podívejte se do tabulky a najděte ve sloupci s průměrnou vzdáleností od projekčního plátna označeném jako „**Průměr**“ nejbližší hodnotu, která odpovídá vašemu měření. Jestliže jsou v tabulce uvedeny minimální a maximální hodnoty, zkontrolujte, je-li změřená vzdálenost mezi minimální a maximální hodnotou uvedenou vedle hodnoty průměrné vzdálenosti.
3. Pomocí této hodnoty najděte vlevo na daném řádku v tabulce příslušnou úhlopříčku projekčního plátna. To je velikost obrazu promítaného projektorem při dané projekční vzdálenosti.
4. Ve stejném řádku se podívejte na sloupec umístěný vpravo a запиšte si hodnotu „**Svislé posunutí v mm**“. Tím určíte finální umístění projekčního plátna vzhledem k horizontální rovině projektoru.

Např. Jestliže jste naměřili vzdálenost 4,2 metru (4 200 mm), potom nejbližší odpovídající hodnota ve sloupci „**Průměr**“ je 4 155 mm. Z údajů na tomto řádku zjistíte, že potřebujete projekční plátno s úhlopříčkou 100 palců.

Projekční rozměry pro modely MP626/670

Před výpočtem vhodné polohy si přečtěte část „Rozměry“ na straně 67, kde najdete informace o vzdálenostech od středu objektivu projektoru.



Projekční plocha 4:3				Doporučená projekční vzdálenost od plátna v mm			Svislé posunutí v mm
Úhlopříčka		Šířka	Výška	Min. vzdálenost (max. zoom)	Průměr	Max. vzdálenost (min. zoom)	
Palců	mm						
30	762	610	457	1177	1247	1317	64
40	1016	813	610	1569	1662	1756	85
50	1270	1016	762	1961	2078	2195	107
60	1524	1219	914	2353	2493	2633	128
80	2032	1626	1219	3137	3324	3511	171
100	2540	2032	1524	3922	4155	4389	213
120	3048	2438	1829	4706	4987	5267	256
150	3810	3048	2286	5883	6233	6584	320
200	5080	4064	3048	7844	8311	8778	427
220	5588	4470	3353	8628	9142	9656	469
250	6350	5080	3810	9804	10389	10973	533
300	7620	6096	4572	11765	-	-	640



Z důvodu odchylek optických komponent existuje mezi těmito hodnotami tolerance 5 %.

Společnost BenQ doporučuje v případě trvalé instalace fyzicky otestovat velikost projekce a vzdálenost spolu s ohledem na charakteristické vlastnosti optiky projektoru ještě před jeho trvalou instalací. To vám umožní správně určit přesné místo pro instalaci projektoru.

Připojení

Při připojování zdroje signálu k projektoru se ujistěte, že:

1. Jsou všechna zařízení vypnuta.
2. Používáte pro jednotlivé zdroje správné signálové kabely.
3. Kabely jsou pevně zasunuty.

V níže uvedených příkladech připojení nemusí být některé propojovací kabely součástí příslušenství projektoru (viz „**Obsah balení při dodávce**“ na straně 8). Kabely jsou k dostání v běžných prodejnách s elektrotechnickým zbožím.

Připojení počítače nebo monitoru

Připojení počítače

Projektor je vybaven konektorem VGA, který umožňuje připojení projektoru k počítačům kompatibilním s IBM® a počítačům Macintosh®. V případě, že připojujete počítač Macintosh, budete potřebovat adaptér pro počítače Mac. Adaptér počítače Mac (volitelně příslušenství) je třeba, pokud připojujete legální verze počítačů Macintosh.

Kromě toho lze projektor připojit k počítači prostřednictvím kabelu USB, který umožňuje provádět v aplikacích PC nebo notebooku stránkování.

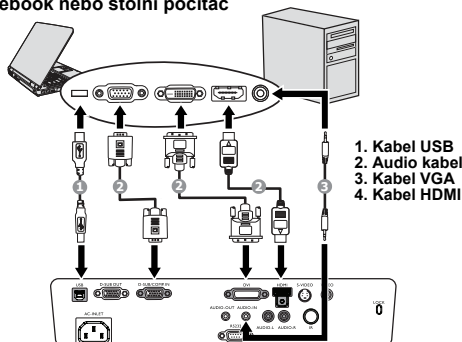
Připojení projektoru k notebooku nebo stolnímu počítači:

• Použití kabelu VGA:

1. Jeden konec kabelu VGA zapojte do výstupního konektoru D-Sub na počítači. Připojte jeden konec kabelu VGA k zásuvce vstupu signálu **COMPUTER 1** nebo **2** na projektoru.
2. Jestliže chcete používat funkci dálkového stránkování, uchopte kabel USB a připojte jeho větší konec k portu USB na počítači a menší konec do konektoru (USB) na projektoru. Podrobné informace - viz „**Dálkové ovládání funkce stránkování**“ na straně 41.
3. Pokud si přejete při prezentaci využívat reproduktor projektoru (mixované mono), použijte vhodný audio kabel a zapojte jeden konec tohoto kabelu do konektoru audio výstupu na počítači a druhý konec tohoto kabelu připojte ke konektoru **AUDIO** na projektoru. Po zapojení lze zvuk ovládat pomocí nabídek OSD na projektoru. Podrobné informace - viz „**Nastavení zvuku**“ na straně 52.

Finální připojení by mělo vypadat následovně:

Notebook nebo stolní počítač



1. Kabel USB
2. Audio kabel
3. Kabel VGA
4. Kabel HDMI

• Použití kabelu HDMI:

Počítač musí být vybaven výstupním konektorem HDMI.

1. Jeden konec kabelu HDMI zapojte do výstupního konektoru HDMI na počítači. Druhý konec tohoto kabelu zapojte do vstupního konektoru **HDMI** na projektoru.

Mnoho notebooků nezapne po připojení k projektoru své externí video porty. Pro zapnutí/vypnutí externího zobrazovacího zařízení se obvykle používá kombinace kláves, jako např. Fn + F3 nebo CRT/ LCD. Najděte na přenosném počítači funkční klávesu s označením CRT/LCD nebo funkční klávesu se symbolem monitoru. Stiskněte současně Fn a označenou funkční klávesu. Informace o kombinacích kláves notebooku najdete v jeho dokumentaci.

Připojení monitoru

Budete-li chtít zobrazovat prezentaci na projekční ploše a současně zblízka na monitoru, můžete následujícím způsobem propojit pomocí VGA kabelu výstupní konektor **D-SUB OUT** na projektoru s externím monitorem:

Připojení projektoru k monitoru:

- **Použití kabelu VGA:**

1. Připojte projektor k počítači způsobem popsaným v části „Připojení počítače“ na straně 18. Výstup **MONITOR OUT** funguje pouze, když je k projektoru připojen odpovídající vstup D-SUB. Zkontrolujte, zda je projektor připojen k počítači prostřednictvím zásuvky **COMPUTER 1**, nikoli zásuvky **COMPUTER 2**.
2. Použijte vhodný VGA kabel (pouze ten, který je součástí dodávaného příslušenství) a připojte jeden jeho konec ke vstupnímu konektoru D-Sub na monitoru.
3. Připojte druhý konec kabelu k zásuvce **MONITOR OUT** na projektoru.

- **Použití kabelové redukce VGA na DVI-I:**

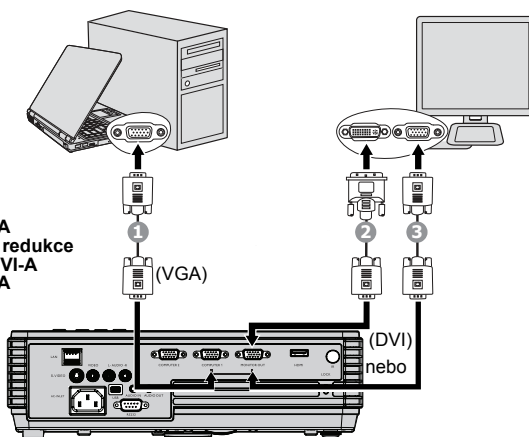
☞ **Monitor musí být vybaven vstupním konektorem DVI.**

1. Připojte projektor k počítači způsobem popsaným v části „Připojení počítače“ na straně 18. Výstup **MONITOR OUT** funguje pouze, když je k projektoru připojen odpovídající vstup D-SUB. Zkontrolujte, zda je projektor připojen k počítači prostřednictvím zásuvky **COMPUTER 1**, nikoli zásuvky **COMPUTER 2**.
2. Použijte kabelovou redukci VGA na DVI-A a konec s konektorem DVI zapojte do vstupního konektoru DVI na monitoru.
3. Připojte druhý konec kabelu k zásuvce **MONITOR OUT** na projektoru.

Finální připojení by mělo vypadat následovně:

**Notebook
nebo stolní
počítač**

1. Kabel VGA
2. Kabelová redukce VGA na DVI-A
2. Kabel VGA



Připojení zařízení s video signálem

Projektor můžete připojit k různým zařízením, která jsou zdrojem video signálu a která disponují některým z následujících výstupních konektorů:

- HDMI
- Komponentní video
- S-Video
- Video (kompozitní)

Projektor stačí připojit k zařízení s video signálem pouze jedním z výše uvedených způsobů připojení; každé připojení však poskytuje rozdílnou kvalitu obrazu. Způsob, který zvolíte, bude pravděpodobně záviset na dostupnosti vhodných konektorů jak na projektoru, tak i na zařízení, které je zdrojem video signálu - viz následující popis:

Nejlepší kvalita obrazu

Nejlepším způsobem připojení obrazu je použít připojení přes rozhraní HDMI. Je-li zařízení zdroje signálu vybaveno konektorem HDMI, můžete si užívat kvalitu nekomprimovaného digitálního obrazu.

Připojení projektoru ke zdrojovému zařízení HDMI a další podrobnosti naleznete v části [„Připojení zdrojových zařízení prostřednictvím rozhraní HDMI“ na straně 21](#).

Není-li k dispozici zdrojové zařízení s rozhraním HDMI, nejvhodnějším rozhraním pro připojení obrazového signálu je komponentní video (nelze zaměnit s kompozitním videem). Digitální televizní tunery a DVD přehrávače jsou vybaveny obvykle vybaveny výstupem komponentního videa, a proto pokud jsou na zařízení k dispozici, je vhodnější použít tento způsob připojení než použít S-Video nebo (kompozitní) Video.

Připojení projektoru ke zdrojovému zařízení komponentního videa a další podrobnosti naleznete v části [„Připojení zařízení s komponentním video signálem“ na straně 22](#).

Lepší kvalita obrazu

Připojení pomocí signálu S-Video nabízí analogové video vyšší kvality, než je tomu u standardního kompozitního video signálu. Pokud zařízení, které je zdrojem video signálu, má výstupní konektory Video i S-Video, měli byste zvolit S-Video.

Nejméně kvalitní obraz

Kompozitní video je analogový video signál, jehož použití podává naprosto přijatelné výsledky, avšak projektor umožňuje i lepší podání obrazu. Při připojení prostřednictvím tohoto signálu je kvalita obrazu nejhorší ze všech zde popsanych dostupných způsobů.

Připojení projektoru ke zdrojovému zařízení S-Video a Video a další podrobnosti naleznete v části [„Připojení zařízení se signálem S-Video“ na straně 23](#).

Připojení zvuku

Projektor je vybaven vestavěnými monofonními reproduktory, jejichž základní funkcí je pouze doprovázet obchodní prezentaci. Nejsou určeny k reprodukci stereofonního zvuku, např. jejich použití nelze očekávat pro domácí kino. Jakýkoliv stereofonní audio vstup (je-li k dispozici), je průchodem přes reproduktory projektoru mixován na obyčejný monofonní výstup.

Připojení zdrojových zařízení prostřednictvím rozhraní HDMI

Projektor je vybaven vstupním konektorem HDMI, který umožňuje připojit zařízení vybavená rozhraním HDMI, jedná se např. o DVD přehrávač, tuner DTV nebo monitor.

Technologie HDMI (High-Definition Multimedia Interface) podporuje přenos nekomprimovaných obrazových dat mezi kompatibilními zařízeními, např. tunery DTV, DVD přehrávači nebo monitory pouhým jediným kabelem. Poskytuje naprosto čistý digitální obraz i obraz.

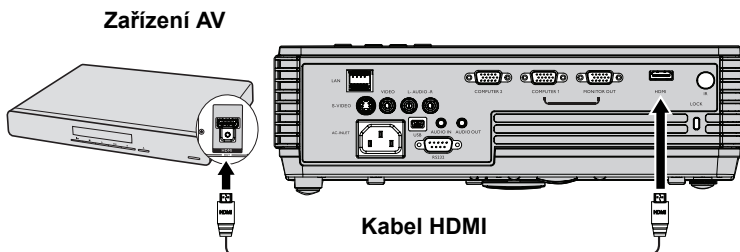
Zkontrolujte zařízení zdrojového obrazového signálu a zjistěte, zda má řadu nevyužitých výstupních konektorů HDMI.

- Pokud ano, můžete pokračovat v tomto postupu.
- Pokud nikoliv, musíte znovu přehodnotit, který způsob připojení k zařízení použijete.

Připojení projektoru ke zdrojovému zařízení s rozhraním HDMI:

1. Jeden konec kabelu HDMI zapojte do výstupního konektoru HDMI na zdrojovém zařízení s rozhraním HDMI. Druhý konec tohoto kabelu zapojte do vstupního konektoru HDMI na projektoru. Po zapojení lze zvuk ovládat pomocí nabídek OSD na projektoru. Podrobné informace - viz „[Nastavení zvuku](#)“ na straně 52.

Konečné zapojení by mělo být provedeno stejným způsobem jako na následujícím schématu:



- Jestliže připojíte přehrávač DVD a na promítaném obrazu jsou zobrazeny nesprávné barvy (což je velmi nepravděpodobné), změňte barevný prostor. Podrobné informace - viz „[Změna barevného prostoru](#)“ na straně 30.
- Pokud po připojení nebyl zjištěn žádný signál, vypněte v nabídce SOURCE (Zdroj) funkci Quick Auto Search (Rychlé automatické vyhledání). Podrobné informace - viz „[Přepínání vstupního signálu](#)“ na straně 30.

Připojení zařízení s komponentním video signálem

Zjistěte, zda na zařízení, které je zdrojem video signálu, je k dispozici sada volných výstupních konektorů komponentního video signálu:

- Pokud ano, pokračujte v tomto postupu.
- V opačném případě budete muset znovu vyhodnotit, který způsob lze pro připojení zařízení použít.

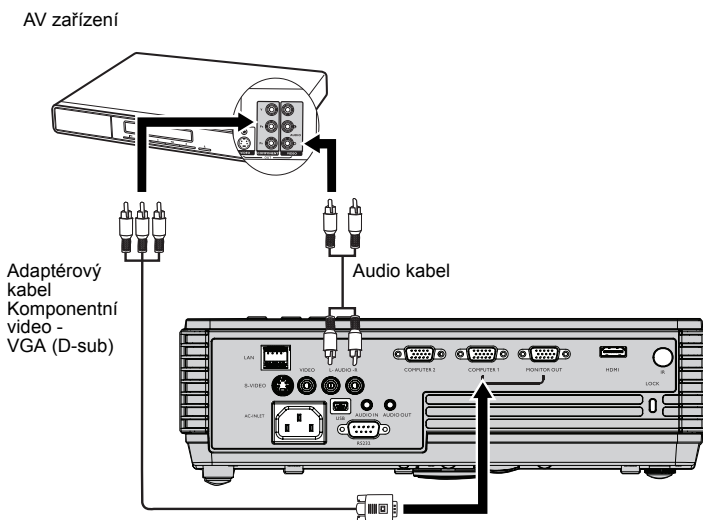
Postup připojení projektoru k zařízení, které je zdrojem signálu komponentní video:

1. Použijte adaptérový kabel Komponentní video - VGA (D-Sub) a zapojte konec se 3 konektory typu RCA do výstupních konektorů komponentního videa na zařízení, které je zdrojem video signálu. Barva zástrček musí odpovídat barvě konektorů: zelená-zelený, modrá-modrý, červená-červený.
2. Připojte druhý konec adaptérového kabelu komponentního videa - VGA (D-Sub) (s konektorem typu D-Sub) k zásuvce **COMPUTER 1** na projektoru.

Pokyny pro připojení projektoru ke zvukovému zdrojovému zařízení:

1. Připojte jeden konec vhodného zvukového kabelu do zdířky AUDIO OUT zařízení AV. Připojte druhý konec kabelu do zdířky AUDIO IN na projektoru. Po připojení lze zvuk ovládat nabídkami OSD (On-Screen Display) projektoru. Podrobnosti viz „Nastavení zvuku“ na straně 52.

Finální připojení by mělo vypadat následovně:



- ☞ Pokud se po zapnutí projektoru a výběru správného zdroje video signálu nezobrazí požadované video, zkontrolujte prosím, zda je zdroj video signálu zapnutý a zda správně funguje. Zkontrolujte také, zda byly správně zapojeny signálové kabely.
- Pokud již máte provedeno propojení obrazové signálu přes rozhraní HDMI mezi projektorem a zdrojovým zařízením komponentního videa, nemusíte toto zařízení připojovat pomocí komponentního video vstupu, neboť se jedná o zbytečné sekundární připojení s horší kvalitou obrazu. Podrobné informace - viz „Připojení zařízení s video signálem“ na straně 20.

Připojení zařízení se signálem S-Video

Zjistěte, zda je na zařízení, které je zdrojem video signálu, k dispozici volný výstupní konektor S-Video:

- Pokud ano, pokračujte v tomto postupu.
- V opačném případě budete muset znovu vyhodnotit, který způsob lze pro připojení zařízení použít.

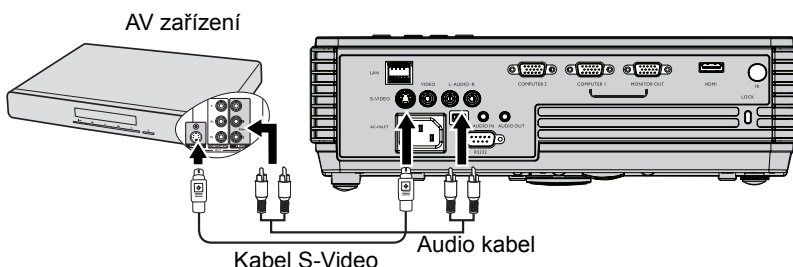
Postup připojení projektoru k zařízení, které je zdrojem signálu S-Video:

1. Použijte kabel S-Video a zapojte jeden jeho konec do výstupního konektoru S-Video na zařízení, které je zdrojem video signálu.
2. Druhý konec kabelu S-Video zapojte do konektoru **S-VIDEO** na projektoru.

Pokyny pro připojení projektoru ke zvukovému zdrojovému zařízení:

1. Připojte jeden konec vhodného zvukového kabelu do zdířky AUDIO OUT zařízení AV. Připojte druhý konec kabelu do zdířky AUDIO IN na projektoru. Po připojení lze zvuk ovládat nabídkami OSD (On-Screen Display) projektoru. Podrobnosti viz „Nastavení zvuku“ na straně 52.

Finální připojení by mělo vypadat následovně:



- Pokud se po zapnutí projektoru a výběru správného zdroje video signálu nezobrazí požadované video, zkontrolujte prosím, zda je zdroj video signálu zapnutý a zda správně funguje. Zkontrolujte také, zda byly správně zapojeny signálové kabely.
- Pokud jste mezi projektozem a zařízením, které je zdrojem signálu S-Video, již vytvořili připojení prostřednictvím komponentního video signálu, nemusíte toto zařízení připojovat prostřednictvím signálu S-Video, protože byste tak zbytečně vytvořili druhé připojení s nižší kvalitou obrazu a zvuku. Podrobné informace - viz „Připojení zařízení s video signálem“ na straně 20.

Připojení zařízení s kompozitním video signálem

Zjistěte, zda je na zařízení, které je zdrojem video signálu, k dispozici volná sada konektorů kompozitního video výstupu:

- Pokud ano, pokračujte v tomto postupu.
- V opačném případě budete muset znovu vyhodnotit, který způsob lze pro připojení zařízení použít.

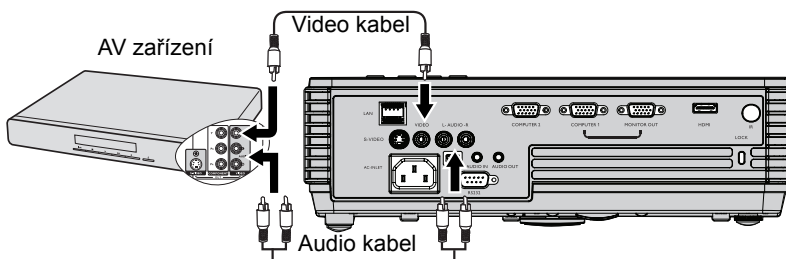
Připojení projektoru k zařízení, které je zdrojem komponentního video signálu:

1. Použijte video kabel a zapojte jeden jeho konec do výstupního konektoru kompozitního videa na zařízení, které je zdrojem video signálu.
2. Druhý konec video kabelu zapojte do konektoru **VIDEO** na projektoru.

Pokyny pro připojení projektoru ke zvukovému zdrojovému zařízení:

1. Připojte jeden konec vhodného zvukového kabelu do zdířky AUDIO OUT zařízení AV. Připojte druhý konec kabelu do zdířky AUDIO IN na projektoru. Po připojení lze zvuk ovládat nabídkami OSD (On-Screen Display) projektoru. Podrobnosti viz [„Nastavení zvuku“ na straně 52](#).

Finální připojení by mělo vypadat následovně:

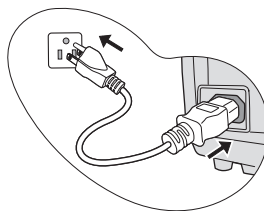


- ☞ Pokud se po zapnutí projektoru a výběru správného zdroje video signálu nezobrazí požadované video, zkontrolujte prosím, zda je zdroj video signálu zapnutý a zda správně funguje. Zkontrolujte také, zda byly správně zapojeny signálové kabely.
- Toto zařízení musíte připojit přes konektory kompozitního videa pouze tehdy, jestliže již vstupy HDMI, Komponentní video a S-Video již nejsou k dispozici. Podrobné informace - viz [„Připojení zařízení s video signálem“ na straně 20](#).

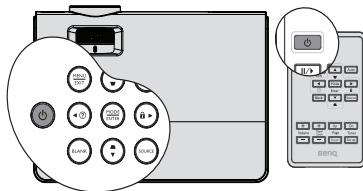
Ovládání

Zapnutí projektoru

1. Připojte síťový kabel do projektoru a do zásuvky na stěně. Zapněte vypínač síťové zásuvky (pokud je namontován). Zkontrolujte, zda se po zapnutí napájení rozsvítí **Indikátor POWER (Napájení)** na projektoru oranžově.



2. Na projektoru nebo na dálkovém ovládání stisknutím tlačítka  **POWER** zapnete projektor a zvuk. **Indikátor POWER (Napájení)** bliká zeleně a po zapnutí projektoru trvale svítí zeleně. Procedura spouštění trvá přibližně 30 sekund. V pozdější fázi spouštění se zobrazí úvodní logo.



(Podle potřeby) Upravte otáčením prstence ostření ostrost obrazu.

Vypnutí tónu při zapnutí naleznete v části, Podrobné informace - viz „[Vypnutí tónu při zapnutí nebo vypnutí napájení](#)“ na straně 44.

 **Je-li projektor po předchozím použití stále horký, poběží před zapnutím napájení lampy přibližně 90 sekund chladič ventilátoru.**

3. Chcete-li používat nabídky OSD, nejdříve nastavte požadovaný jazyk. Podrobnosti viz „[Přizpůsobení zobrazení nabídek projektoru](#)“ na straně 49..
4. Jste-li vyzváni k zadání hesla, pomocí tlačítek se šipkami zadejte pětimístné heslo. Podrobné informace - viz „[Využití funkce hesla](#)“ na straně 27.
5. Zapněte všechna připojená zařízení.
6. Projektor začne vyhledávat vstupní signály. Aktuálně vyhledávaný vstupní signál se zobrazí v levém horním rohu projekční plochy. Pokud projektor nenajde žádný platný signál, bude se zobrazovat zpráva „**Žádný signál**“, dokud nebude nalezen vstupní signál.

Please select language		
English	Français	Deutsch
Italiano	Español	Русский
繁體中文	简体中文	日本語
한국어	Svenska	Nederlands
Türkçe	Čeština	Português
ไทย	Polski	Magyar
Hrvatski	Română	Norsk
Dansk	Ελληνικά	suomi
Press Enter to confirm, Exit to leave		

Požadovaný vstupní signál můžete rovněž vybrat stiskem tlačítka **Zdroj** na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Podrobné informace - viz „[Přepínání vstupního signálu](#)“ na straně 30.

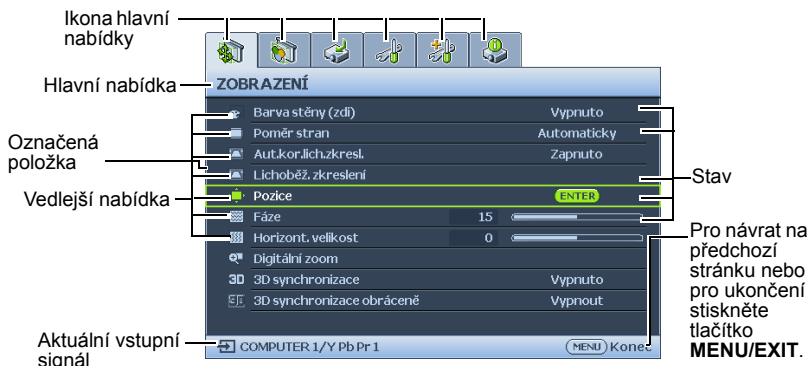
 **Pokud frekvence nebo rozlišení vstupního signálu přesahuje provozní rozsah projektoru, zobrazí se na černé projekční ploše zpráva „Mimo rozsah“. Přepněte prosím na vstupní signál, který vyhovuje rozlišení projektoru, nebo nastavte u vstupního signálu nižší hodnotu. Podrobné informace - viz „[Tabulka časování](#)“ na straně 68.**

 **Životnost lampy prodloužíte, pokud po zapnutí projektoru vyčkáte před jeho opětovným vypnutím nejméně 5 minut.**

Používání nabídek

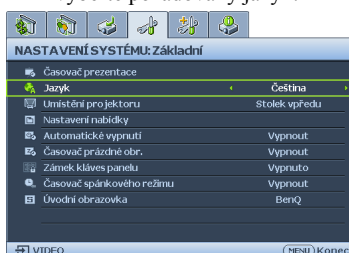
Tento projektor umožňuje provádět různá přizpůsobení a nastavení pomocí nabídek na projekční ploše (OSD).

Na následujícím obrázku je uveden přehled OSD nabídky.

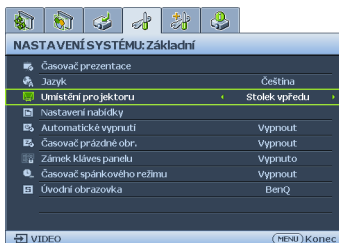


Před použitím OSD nabídek je prosím nastavte na váš jazyk.

1. Stisknutím tlačítka **MODE/ENTER** na projektoru nebo na dálkovém ovladači zobrazíte OSD nabídku.
3. Stisknutím tlačítka **▼** označíte nabídku **Jazyk** a tlačítky **◀/▶** vyberte požadovaný jazyk.



2. Pomocí tlačítek **◀/▶** označíte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní**.
4. Pro ukončení a uložení nastavení stiskněte dvakrát* tlačítko **MODE/ENTER** na projektoru nebo na dálkovém ovladači.



*Prvním stisknutím se vrátíte zpět do hlavní nabídky, druhým stisknutím skryjete zobrazenou nabídku na projekční ploše.

Zabezpečení projektoru

Použití bezpečnostního kabelu se zámkem

Projektor musí být nainstalován na bezpečné místo, kde bude chráněn před ukradením. V opačném případě kupte zámek, např. zn. Kensington, který projektor zabezpečí. Zámek Kensington lze nasunout do otvoru na levé straně projektoru. Podrobné informace - viz „[Otvor pro Kensingtonův zámek](#)“ na straně 9.

Kabel se zámkem Kensington je vybaven klíčem (klíči) a zámkem. Podrobnosti o zámku a jeho použití naleznete v dokumentaci k tomuto zařízení.

Využití funkce hesla

Z bezpečnostních důvodů a pro zamezení neoprávněnému použití projektoru obsahuje projektor možnost nastavit zabezpečení heslem. Heslo lze nastavit v nabídkách na projekční ploše (OSD). Podrobnosti o používání OSD nabídky - viz „[Používání nabídek](#)“ na straně 26.

⚠ **Jestliže aktivujete funkci „Zámek napájení“ a následně zapomenete heslo, budete v nepříjemné situaci. Vytiskněte si tuto příručku (v případě potřeby), запиšte si do ní nastavené heslo a uschovejte ji na bezpečném místě pro pozdější použití.**

Nastavení hesla

📖 **Jakmile jednou nastavíte heslo, nebudete moci projektor po zapnutí použít bez zadání správného hesla.**

1. Otevřete OSD nabídku a přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé > Bezpečnostní nastav..** Stiskněte tlačítko **MODE/ENTER**. Zobrazí se okno **Bezpečnostní nastav..**
2. Označte položku **Zámek Napájení** a vyberte možnost **Zapnuto** stisknutím tlačítek **◀/▶**.
3. Jak je vidět na obrázku vpravo, představují čtyři tlačítka se šipkami (**▲**, **▼**, **◀**, **▶**) čtyři číslice (1, 2, 3, 4). Požadované pětimístné numerické heslo zadejte pomocí tlačítek se šipkami.
4. Pro potvrzení nového hesla je zadejte znovu.
Po nastavení hesla se opět zobrazí okno **Bezpečnostní nastav..**
5. Chcete-li zapnout funkci **Zámek Napájení**, stisknutím tlačítka **▲/▼** zvýrazněte položku **Zámek Napájení** a potom stiskněte tlačítko **◀/▶** a vyberte volbu **Zapnuto**.



📖 **Vkládané číslice se budou zobrazovat na projekční ploše jako hvězdičky. Napište si zvolené heslo na vyhrazené místo v této příručce před zadáním hesla nebo bezprostředně poté, abyste je měli v případě, že je zapomenete, vždy k dispozici.**

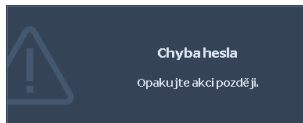
Heslo: _ _ _ _ _

Uschovejte tuto příručku na bezpečném místě.

6. OSD nabídku opustíte stisknutím tlačítka **MENU/EXIT**.

Jestliže heslo zapomenete

Je-li funkce ochrany heslem zapnuta, budete při zapnutí projektoru vždy vyzváni k zadání pětimístného numerického hesla. Pokud zadáte chybné heslo, zobrazí se na 3 sekundy zpráva o chybném zadání hesla (viz obrázek vpravo) a pak se zobrazí zpráva ZADEJTE HESLO. Jestliže jste si heslo nepoznamenali do tohoto návodu k obsluze nebo jste zkusili zadat jiné pětimístné numerické heslo, můžete použít postup k vyvolání hesla a heslo si nemusíte nepamatoovat. Podrobné informace - viz „[Použití postupu pro obnovu hesla](#)“ na straně 28.



Pokud zadáte 5krát za sebou nesprávné heslo, projektor se automaticky vypne.

Použití postupu pro obnovu hesla

1. Podržte stisknuté tlačítko **AUTO (Automaticky)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači 3 sekundy. Projektor zobrazí na projekční ploše zakódované číslo.
2. Zapište si toto číslo a vypněte projektor.
3. Místní servisní středisko společnosti BenQ vám pomůže toto číslo dekodovat. V této souvislosti můžete být požádáni o předložení dokladu o zakoupení projektoru, abyste prokázali, že jste jeho oprávněným uživatelem.



Změna hesla

1. Otevřete OSD nabídku a přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé > Bezpečnostní nastav. > Změnit heslo**.
2. Stiskněte tlačítko **MODE/ENTER**. Zobrazí se zpráva „ZADEJTE AKTUÁLNÍ HESLO“.
3. Zadejte staré heslo.
 - Pokud je heslo správné, zobrazí se další zpráva „ZADEJTE NOVÉ HESLO“.
 - Pokud je heslo chybné, zobrazí se na 3 sekundy zpráva o chybném zadání hesla a pak se zobrazí zpráva „ZADEJTE AKTUÁLNÍ HESLO“ pro nový pokus. Můžete buď stisknout tlačítko **MENU/EXIT** a zrušit nastavování, nebo zkusit zadat jiné heslo.
4. Zadejte nové heslo.

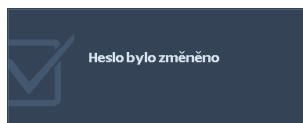


Vkládané číslice se budou zobrazovat na projekční ploše jako hvězdičky. Napište si zvolené heslo na vyhrazené místo v této příručce před zadáním hesla nebo bezprostředně poté, abyste je měli v případě, že je zapomenete, vždy k dispozici.

Heslo: _ _ _ _ _

Ušchovejte tuto příručku na bezpečném místě.

5. Pro potvrzení nového hesla je zadejte znovu.
6. Úspěšně jste nastavili nové heslo. Nezapomeňte při dalším spuštění projektoru zadat nové heslo.
7. OSD nabídku opustíte stisknutím tlačítka **MENU/EXIT**.



Zrušení funkce ochrany heslem

Chcete-li deaktivovat ochranu heslem, přejděte zpět na nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé > Bezpečnostní nastav. > Zámek napájení** po otevření systému nabídky OSD. Vyberte **Vypnuto** stisknutím ◀/▶. Zobrazí se zpráva „ZADEJTE HESLO“. Zadejte aktuální heslo. Zadejte aktuální heslo.

- i. Je-li heslo správné, vrátí se na plochu jako OSD hlášení nabídka **Bezpečnostní nastav.**. Stisknutím tlačítka ▼ zvýrazněte položku **Zámek Napájení** a stisknutím tlačítka ◀/▶ vyberte volbu **Vypnuto**. Při dalším zapnutí projektoru nebudete muset zadávat heslo.
- ii. Pokud je heslo chybné, zobrazí se na 3 sekundy zpráva o chybném zadání hesla a pak se zobrazí zpráva „ZADEJTE HESLO“ pro nový pokus. Můžete buď stisknout tlačítko **MENU/EXIT** a zrušit nastavování, nebo zkusit zadat jiné heslo.

 **Přestože je funkce ochrany heslem vypnutá, měli byste si staré heslo zapamatovat, protože je budete potřebovat v případě opětovné aktivace ochrany heslem, kdy musíte zadat staré heslo.**

Přepínání vstupního signálu

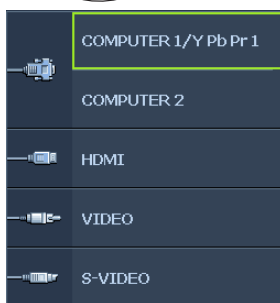
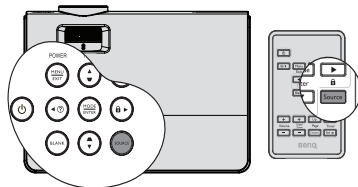
Projektor lze připojit k několika zařízením současně. V jednom okamžiku lze však na celé projekční ploše zobrazit pouze signál z jednoho zařízení.

Pokud chcete, aby projektor automaticky vyhledával signály, ujistěte se, že je funkce **Rychlé automatické hledání** v nabídce **ZDROJ** nastavena na režim **Zapnuto** (výchozí nastavení projektoru).

Dostupné vstupní signály můžete rovněž prohledávat ručně.

1. Stisknete tlačítko **Zdroj** na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Zobrazí se lišta pro výběr zdroje vstupního signálu.
2. Opakovaným stisknutím tlačítek **▲** / **▼** vyberte požadovaný vstupní signál a stisknete tlačítko **MODE/ENTER**.

Po nalezení signálu se na několik sekund zobrazí v rohu projekčního plátna informace o zdroji vstupního signálu. Pokud je k projektoru připojeno více zařízení, opakujte kroky 1-2 pro vyhledání dalšího signálu.



- Když je aktivován **ZDROJ**, funkce **Rychlé automatické hledání** bude automaticky vypnuta, dokud nebude projektor restartován.
- Úroveň jasu promítaného obrazu se bude při přepínání mezi různými vstupními signály odpovídajícím způsobem měnit. Datové (grafické) prezentace z „PC“ používají většinou statické snímky a jsou obecně jasnější než „Video“, při kterém se používají většinou pohyblivé snímky (filmy).
- Typ vstupního signálu ovlivňuje možnosti dostupné pro Picture mode [Režim zobrazení]. Podrobné informace - viz „Výběr režimu zobrazení“ na straně 36.
- Přirozené rozlišení zobrazení tohoto projektoru má poměr stran 4:3. Aby byl zobrazený obraz co nejlepší, měli byste vybrat a používat zdroj vstupního signálu, který má signál s tímto rozlišením. Jakákoliv jiná rozlišení budou projektorem upravena v závislosti na nastavení „poměru stran“, což může způsobit určité zkrácení obrazu nebo ztrátu jeho světlosti. Podrobné informace - viz „Výběr poměru stran“ na straně 34.

Změna barevného prostoru

Jestliže připojíte projektor k přehrávači DVD prostřednictvím vstupu **HDMI** projektoru a na promítaném obrazu jsou zobrazeny nesprávné barvy (což je velmi nepravděpodobné), změňte barevný prostor.

Postupujte tímto způsobem:

1. Stisknete tlačítko **MENU/EXIT** a potom stisknutím tlačítka **◀/▶** zvýrazníte nabídku **Zdroj**.
2. Stisknutím **▼** zvýrazníte položku **Přenos barevného prostoru** a stisknutím **◀/▶** vyberte nastavení.

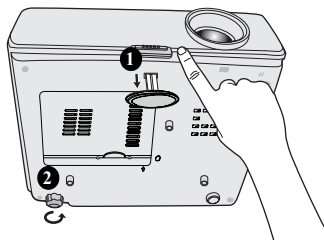
Tato funkce je k dispozici pouze, když se používá zásuvka vstupu **HDMI**.

Prizpůsobení promítaného obrazu

Prizpůsobení úhlu projekce

Projektor je vybaven jednou nastavitelnou nožkou s rychlým odjištěním a jednou zadní nastavitelnou nožkou. Tyto nastavitelné nožky umožňují změnit výšku obrazu a projekční úhel. Nastavení projektoru:

1. Stiskněte tlačítko pro rychlé odjištění a zvedněte přední část projektoru. Po nastavení obrazu do požadované polohy uvolněte tlačítko pro rychlé odjištění a zajistěte nožku v nastavené poloze.
2. Šroubováním zadní nastavitelné nožky jemně dolaďte vodorovný úhel.



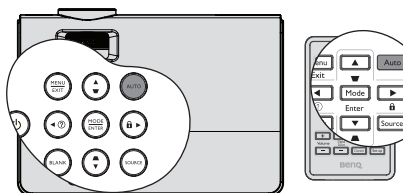
Pokud si přejete nastavovací nožku zasunout, nadzvedněte projektor, stiskněte tlačítko pro rychlé odjištění a opatrně nastavte projektor do požadované nižší polohy. Zašroubujte zadní nastavitelnou nožku opačným směrem.

Pokud není projektor umístěn na rovný povrch nebo pokud není projekční plocha kolmo vůči projektoru, bude mít promítaný obraz lichoběžníkový tvar. Podrobné informace o korekci lichoběžníkového zkreslení obrazu - viz „Korekce lichoběžníkového zkreslení“ na straně 32.

- ⚠ **Pokud je lampa zapnutá, nedívejte se do objektivu. Silné světlo lampy vám může poškodit zrak.**
- **Při stisknutí tlačítka nastavitelné nožky buďte opatrní, protože toto tlačítko je v blízkosti otvorů, ze kterých vystupuje horký vzduch.**

Automatické přizpůsobení obrazu

V některých případech je třeba optimalizovat kvalitu obrazu. Stiskněte tlačítko **AUTO (Automaticky)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Během 3 sekund provede vestavěná inteligentní funkce pro automatické přizpůsobení optimalizaci hodnot frekvence a časování tak, aby byla zajištěna nejvyšší kvalita obrazu.

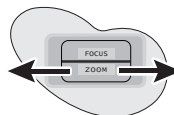


Informace o zvoleném zdroji se zobrazí na 3 sekundy v levém horním rohu projekční plochy.

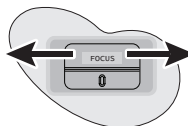
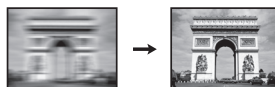
- ☞ **Během funkce AUTO (Automaticky) se na projekční ploše nebude nic zobrazovat.**
- **Funkce je k dispozici pouze v případě, že je vybrán signál z PC (analogový RGB).**

Jemné doladění velikosti a světlosti obrazu

1. Pomocí kroužku ZOOMU přizpůsobte promítaný obraz na požadovanou velikost.



2. Poté zaostřete obraz otáčením zaostřovacího kroužku OSTŘENÍ.



Korekce lichoběžníkového zkreslení

Lichoběžníkové zkreslení se vyznačuje tím, že promítaný obraz je v horní nebo dolní části znatelně širší. Tato situace nastane, pokud není projektor kolmo vůči projekční ploše.

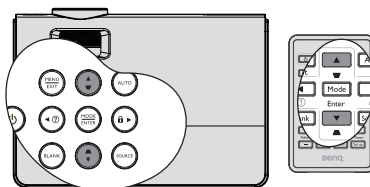
Chcete-li provést korekci, kromě nastavení výšky projektoru můžete použít funkci **Aut.kor.lich.zkresl.** nebo **Lichoběž. zkreslení** ručně podle jednoho z následujících kroků.

- Použití funkce **Aut.kor.lich.zkresl.**

Slouží k automatické korekci **Lichoběž. zkreslení** na optimální stav.

- Pomocí dálkového ovladače

1. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT** a stisknutím tlačítek ◀ / ▶ označte nabídku **ZOBRAZENÍ**.
2. Stisknutím ▼ označte **Aut.kor.lich.zkresl.** a stisknutím ◀ / ▶ vyberte **Vypnuto** pro deaktivaci funkce **Aut.kor.lich.zkresl.**
3. Stiskněte tlačítko / na ovládacím panelu projektoru nebo na dálkovém ovladači pro zobrazení okna pro korekci lichoběžníkového zkreslení (Lichoběž. zkreslení). Stisknutím tlačítka opravte lichoběžníkové zkreslení v horní části obrazu. Stiskem tlačítka opravte lichoběžníkové zkreslení v dolní části obrazu.



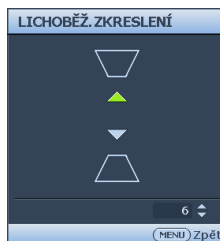
Press ▲ / ▼.

Press ▼ / ▲.

- Pomocí OSD nabídky

1. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT** a stisknutím tlačítek ◀ / ▶ označte nabídku **ZOBRAZENÍ**.
2. Stisknutím ▼ označte **Aut.kor.lich.zkresl.** a stisknutím ◀ / ▶ vyberte **Vypnuto** pro deaktivaci funkce **Aut.kor.lich.zkresl.**

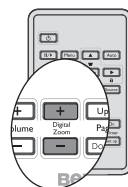
3. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT** a stisknutím tlačítek ◀ / ▶ označte nabídku **ZOBRAZENÍ**.
4. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Lichoběž. zkreslení** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER**. Zobrazí se okno **Lichoběž. zkreslení**.
5. Stisknutím tlačítka ▲ opravte lichoběžníkové zkreslení v horní části obrazu nebo stisknutím tlačítka ▼ opravte lichoběžníkové zkreslení v dolní části obrazu.



Zvětšování a hledání detailů

Pokud si potřebujete prohlédnout detaily v zobrazeném obraze, zvětšíte jej. Pro posouvání obrazu použijte tlačítka se šipkami.

- Pomocí dálkového ovladače
 1. Stisknutím tlačítka **Zoom (zoom)** +/- zobrazíte lištu zoomu.
 2. Stisknutím tlačítka **Zoom (zoom)** + zvětšíte střed obrazu. Opakovaným stiskem tohoto tlačítka zvětšíte obraz na požadovanou velikost.
 3. Pomocí směrových šipek (▲, ▼, ◀, ▶) na projektoru nebo dálkovém ovladači se můžete v obraze posouvat.
 4. Pro obnovení původní velikosti obrazu stiskněte tlačítko **AUTO (Automaticky)**. Můžete rovněž stisknout tlačítko **Zoom (zoom)** -. Po dalším stisknutí tlačítka se obraz dále zmenšuje a nakonec se zobrazí opět v původní velikosti.



- Pomocí OSD nabídky
 1. Stisknutím tlačítek **MENU/EXIT** a poté tlačítek ◀ / ▶ označte nabídku **ZOBRAZENÍ**.
 2. Stisknutím tlačítek ▼ označte položku **Digitální zoom** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER**. Zobrazí se lišta zoomu.
 3. Opakujte kroky 2-4 popsané v předchozí části „Pomocí dálkového ovladače“. Pokud používáte ovládací panel projektoru, pokračujte následujícími kroky.
 4. Opakovaným stiskem tlačítka ▲ na projektoru zvětšíte obraz na požadovanou velikost.
 5. Chcete-li se v obraze pohybovat, stiskněte tlačítko **MODE/ENTER** pro přepnutí do režimu výšece a pomocí směrových šipek (▲, ▼, ◀, ▶) se v obraze pohybujte.
 6. Chcete-li zmenšit velikost obrazu, stisknutím tlačítka **MODE/ENTER** se přepněte zpět do režimu zvětšení/zmenšení a stisknutím tlačítka **AUTO (Automaticky)** obnovte původní velikost obrazu. Můžete rovněž opakovaně stisknout tlačítko ▼, dokud se neobnoví původní velikost obrazu.

 **Obraz lze posouvat pouze tehdy, když je zvětšený. Během vyhledávání detailů můžete obraz dále zvětšovat.**

Funkce přehrávání 3D

1. Chcete-li přejít do režimu speciální předvolby, stiskněte **MENU/EXIT** a potom opakovaným stisknutím ◀/▶ označte nabídku **ZOBRAZENÍ** a stisknutím ◀/▶ aktivujte nebo deaktivujte funkci **3D synchronizace**. Když je funkce **3D synchronizace** aktivována, nastavení aktuálního režimu obrazu bude deaktivováno.
2. Chcete-li obraz otočit, stiskněte **MENU/EXIT** a potom opakovaným stisknutím ◀/▶ označte nabídku **ZOBRAZENÍ** a stisknutím ◀/▶ aktivujte nebo deaktivujte funkci **3D synchronizace obráceně**.
3. Požadavek 3D:
 - PC: počítač s grafickou kartou se stereofonní funkcí (funkce Quad Buffer), která může s obnovovací frekvencí 120 Hz.
 - Video : standardní přehrávač NTSC DVD pro výstup videa 60 Hz.
 - 55 % jasu bude ztraceno.



Chcete-li využívat funkci **3D**, nejdříve aktivujte **Přehrát video v nastavení 3D v zařízení DVD v nabídce Nabídka disku 3D**.

Výběr poměru stran

„Poměr stran“ je poměr šířky obrazu k jeho výšce. Modely MP626 a MP670 mají nastaven standardní poměr stran obrazu na 4:3. Většina analogových televizí používá poměr stran obrazu 4:3, digitální televize a DVD přehrávače obvykle používají poměr 16:9.

Díky možnostem digitálního zpracování signálu umožňují digitální zobrazovací zařízení, jako je např. tento projektor, dynamicky roztáhnout a zobrazit obrazový výstup v jiném poměru stran, než má původní signál.

Změna poměru stran promítaného obrazu (bez ohledu na to, jaký poměr používá zdroj signálu):

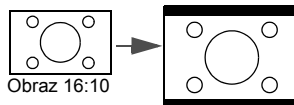
1. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT** a stisknutím tlačítek ◀/▶ označte nabídku **ZOBRAZENÍ**.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte nabídku **Poměr Stran**.
3. Opakovaným stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte poměr stran, který odpovídá formátu video signálu a vašim požadavkům na zobrazení.

Poznámky k poměru stran obrazu

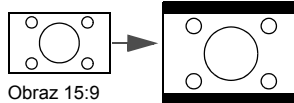
 Na následujících obrázcích označují černé plochy neaktivní oblasti, zatímco bílé plochy označují aktivní oblasti. Na těchto nevyužitých černých místech lze zobrazit OSD nabídky.

1. Automaticky:

Změní proporcionálně měřítko obrazu tak, aby obraz odpovídal přirozenému rozlišení projektoru v jeho vodorovné šířce. Toto nastavení je vhodné pro vstupní obraz s poměrem stran 4:3 nebo 16:9, pokud chcete využít co největší část projekční plochy bez nutnosti změnit poměr stran obrazu.



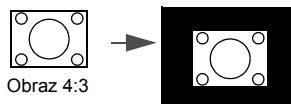
Obráz 16:10



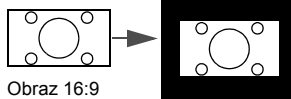
Obráz 15:9

2. Skutečné:

Obráz je promítán v původním rozlišení a jeho velikost je změněna tak, aby byl zobrazen na celou projekční plochu. U vstupních signálů s nižším rozlišením se bude promítaný obraz zobrazovat jako menší než v případě změny jeho velikosti pro zobrazení na celé plátno. V případě potřeby můžete zvětšit velikost obrazu nastavením zoomu nebo posunutím projektoru dále od projekčního plátna. Po provedení takových nastavení budete možná muset projektor znovu zaostřit.



Obráz 4:3



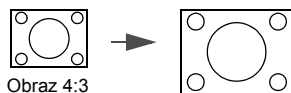
Obráz 16:9



Na nevyužitých černých místech lze zobrazit OSD nabídky.

3. 4:3:

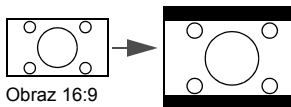
Změní měřítko obrazu tak, že obraz bude zobrazen uprostřed projekčního plátna s poměrem stran 4:3. Toto nastavení je nejvhodnější pro obraz s poměrem stran 4:3 (např. monitory počítačů, televizory se standardním rozlišením a DVD filmy s poměrem stran 4:3), protože se obraz zobrazuje bez změny poměru stran.



Obráz 4:3

4. 16:9:

Změní měřítko obrazu tak, že obraz bude zobrazen uprostřed projekčního plátna s poměrem stran 16:9. Toto nastavení je nejvhodnější pro obraz, který již má poměr stran 16:9 (např. televize s vysokým rozlišením HDTV), protože obraz se zobrazuje bez nutnosti změnit poměr stran.



Obráz 16:9

Optimalizace obrazu

Používání funkce Barva stěny (zdi)

V situaci, kdy promítáte na barevný povrch (např. namalovanou stěnu), který nemusí být bílý, vám funkce **Barva stěny (zdi)** pomůže upravit barvy promítaného obrazu tak, aby se zabránilo případným barevným odlišnostem mezi zdrojem signálu a promítaným obrazem.

Chcete-li používat tuto funkci, otevřete nabídku **ZOBRAZENÍ > Barva stěny (zdi)** a stisknutím tlačítka ◀/▶ vyberte barvu, která se nejvíce blíží barvě povrchu, na který se promítá. Pro výběr je k dispozici několik předem zkalibrovaných barev: **Světle žlutá**, **Růžová**, **Světle zelená**, **Modrá** a **Tabule**.

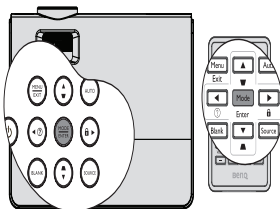
Výběr režimu zobrazení

V projektoru je přednastaveno několik režimů zobrazení, ze kterých si můžete vybrat ten, který nejlépe vyhovuje provozním podmínkám a typu obrazu ze vstupního signálu.

Pro volbu provozního režimu, který vyhovuje vašim potřebám, můžete provést některý z níže uvedených kroků.

- Opakovaně stiskněte tlačítko **MODE/ENTER** na monitoru, dokud nevyberete požadovaný režim.
- Přejděte do nabídky **OBRÁZEK > Picture mode**

[**Režim zobrazení**] a stisknutím tlačítka ◀/▶ vyberte požadovaný režim.



Režimy zobrazení pro jednotlivé typy signálů

V následujícím textu jsou uvedeny režimy zobrazení pro různé druhy signálů.

1. **Dynamický** režim: Maximalizuje jas promítaného obrazu. Tento režim je vhodný v prostředí, kde je vyžadován velmi vysoký jas - např. při použití projektoru v dobře osvětlených místnostech.
2. Režim **Prezentace** (výchozí): Je určený pro prezentace. V tomto režimu je zvýrazněn jas, aby se dosáhlo sladění s barvami na PC a notebooku.
3. Režim **sRGB**: Maximalizuje čistotu RGB barev pro zajištění zobrazení snímků jako ve skutečnosti bez ohledu na nastavení jasu. Nejvhodnější režim pro prohlížení fotografií pořízených správně zkalibrovaným fotoaparátem kompatibilním s sRGB a pro prohlížení počítačové grafiky a výkresových aplikací, např. AutoCAD.
4. Režim **Kino**: Tento režim je vhodný pro sledování barevných filmů, videoklipů z digitálních fotoaparátů nebo DV zařízení prostřednictvím vstupu PC pro zajištění nejlepšího obrazu v temnějším (méně osvětleném) prostředí.
5. Režim **Uživatel 1/Uživatel 2**: Vývolá uživatelské nastavení podle aktuálně dostupných režimů zobrazení. Podrobné informace - viz „Nastavení režimů Uživatel 1/Uživatel 2“ na straně 37.

Nastavení režimů Uživatel 1/Uživatel 2

Pokud vám dostupné režimy zobrazení nevyhovují, máte k dispozici dva uživatelsky nastavitelné režimy. Jako výchozí režim pro přizpůsobení nastavení můžete použít jakýkoliv z režimů zobrazení (kromě režimu **Uživatel 1/Uživatel 2**).

1. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT** pro zobrazení OSD nabídky.
2. Zobrazte nabídku **OBRÁZEK > Picture mode [Režim zobrazení]**.
3. Stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte nabídku **Uživatel 1** nebo **Uživatel 2**.
4. Stisknutím tlačítka ▼ označte nabídku **Referenční režim**.

 **Tato funkce je dostupná, pouze pokud je vybrán režim Uživatel 1 nebo Uživatel 2 ve vedlejší nabídce Picture mode [Režim zobrazení].**

5. Stiskem tlačítka ◀/▶ vyberte režim zobrazení, který vám nejvíce vyhovuje.
6. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte položku vedlejší nabídky, kterou chcete změnit a pomocí tlačítek ◀/▶ nastavte hodnotu. Podrobné informace najdete v následující části „**Jemné doladění kvality obrazu v uživatelských režimech**“.
7. Po provedení všech nastavení označte položku **Uložit nastavení** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER** pro uložení a ukončení nastavení.
8. Zobrazí se potvrzovací zpráva „Nastavení uloženo“.

Jemné doladění kvality obrazu v uživatelských režimech

Podle zjištěného typu signálu jsou po volbě položky **Uživatel 1** nebo **Uživatel 2** dostupné některé uživatelské funkce. Nastavení těchto funkcí můžete upravit podle svých požadavků.

Nastavení funkce Jas

Označte položku **Jas** v nabídce **OBRÁZEK** a stisknutím tlačítek ◀/▶ na projektoru nebo na dálkovém ovladači nastavte hodnoty.

Čím je tato hodnota vyšší, tím je obraz jasnější. A čím je tato hodnota nižší, tím je obraz temnější. Tento parametr nastavte tak, aby se černé oblasti obrazu jevíly jako černé a aby v tmavých místech zůstaly viditelné detaily.



Nastavení funkce Kontrast

Označte položku **Kontrast** v nabídce **OBRÁZEK** a stisknutím tlačítek ◀/▶ na projektoru nebo na dálkovém ovladači nastavte hodnoty.

Čím vyšší je tato hodnota, tím vyšší je kontrast.

Použijte tuto položku pro nastavení maximální úrovně bílé po předchozím nastavení položky **Jas** tak, aby se obraz přizpůsobil vybranému vstupu a prostředí pro sledování.



Nastavení funkce Barva

Označte položku **Barva** v nabídce **OBRÁZEK** a stisknutím tlačítek ◀/▶ na projektoru nebo na dálkovém ovladači nastavte hodnoty.

Nižší nastavená hodnota znamená méně syté barvy. Pokud je nastavena příliš vysoká hodnota, budou barvy obrazu přesycené a obraz nebude realistický.

Nastavení funkce Odstín

Označte položku **Odstín** v nabídce **OBRÁZEK** a stisknutím tlačítek ◀/▶ na projektoru nebo na dálkovém ovladači nastavte hodnoty.

Čím je tato hodnota vyšší, tím více je obraz zbarven do červena. Čím je tato hodnota nižší, tím více je obraz zbarven do zelena.

Nastavení funkce Ostrost

Označte položku **Ostrost** v nabídce **OBRÁZEK** a stisknutím tlačítek ◀/▶ na projektoru nebo na dálkovém ovladači nastavte hodnoty.

Čím vyšší je tato hodnota, tím je obraz ostřejší. Čím nižší je tato hodnota, tím je obraz méně ostrý.

Nastavení funkce Brilantní barvy

Označte položku **Brilantní barvy** v nabídce **OBRÁZEK** a stisknutím tlačítek ◀/▶ na projektoru nebo na dálkovém ovladači nastavte hodnoty.

Tato funkce využívá nový algoritmus na zpracování barev a systémová vylepšení pro dosažení vyššího jasu, přičemž má obraz věrnější a živější barvy. Umožňuje více než 50 % zvýšení jasu v obrazu se středními odstíny, které jsou běžné u videa a přírodních scén, takže projektor reprodukuje obraz s reálnými a přirozenými barvami. Dáváte-li přednost obrazům v této kvalitě, vyberte hodnotu **Zapnuto**. Jestliže ji nechcete, vyberte hodnotu **Vypnuto**.

Zapnuto je výchozí a doporučená volba pro tento projektor. Při volbě hodnoty **Vypnuto** není dostupná funkce **Teplota barev**.

Volba funkce Teplota barev

Označte položku **Teplota barev** v nabídce **OBRÁZEK** a stisknutím tlačítek ◀/▶ na projektoru nebo na dálkovém ovladači nastavte hodnoty.

Možnosti dostupné pro nastavení teploty barev* se liší podle vybraného typu signálu:

1. T1: Nastavení nejvyšší teploty barev T1 - zobrazuje barvy s nejsilnějším modrobílým nádechem.
2. T2: Bílá barva se zobrazuje do modra.
3. T3: Zachovává normální zobrazení bílé barvy.
4. T4: Bílá barva se zobrazuje do červena.

*O teplotách barev:

Existuje mnoho různých odstínů, které jsou pro různé účely považovány za „bílou“. Jeden z běžných způsobů reprezentace bílé barvy je znám jako „teplota barev“. Bílá barva s nízkou teplotou barev vypadá jako načervenalá bílá. Bílá barva s vysokou teplotou barev vypadá, jako by obsahovala více modré.

3D správa barev

Ve většině prostředí pro instalaci nebudete muset správu barev používat, např. ve třídách, zasedacích místnostech nebo obývacích pokojích, kde zůstává zapnuté osvětlení nebo kde do místnosti dopadá okny denní světlo.

Nad správou barev byste se měli zamyslet pouze u trvalých instalací v prostředí s řízenou úrovní osvětlení - např. v učebnách, přednáškových sálech nebo u domácího kina. Správa barev umožňuje (v případě potřeby) jemnou změnu nastavení barev, aby bylo dosaženo přesnější reprodukce barev.

Správnou správu barev lze používat pouze v řízeném a reprodukovatelném projekčním prostředí. Budete muset použít kolorimetr (měřidlo intenzity barev) a poskytnout sadu vhodných zdrojových obrázků pro změření reprodukce barev. Tyto nástroje nejsou součástí příslušenství projektoru, prodejce projektoru by vám však měl být schopen poradit nebo případně zajistit zkušeného instalačního technika.

Správa barev umožňuje upravit nastavení 6 sad barev (RGBCMY). Po výběru jednotlivých barev můžete podle svých preferencí nezávisle nastavit jejich rozsah a sytost.

Můžete si zakoupit zkušební disk, který obsahuje různé barevné testovací vzory a který lze použít pro testování prezentace barev na monitorech, televizorech, projektorech atd.

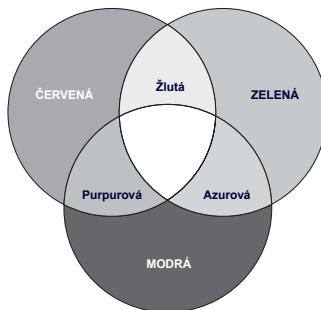
Libovolný obraz z tohoto disku můžete promítnout na projekční plátno a pak otevřít nabídku **3D správa barev** a upravit nastavení.

Postup při nastavování:

1. Přejděte do nabídky **OBRÁZEK** a označte položku **3D správa barev**.
2. Stiskněte tlačítko **MODE/ENTER** a zobrazí se okno **3D správa barev**.
3. Označte položku **Primární barva** a stisknutím tlačítka ◀▶ vyberte mezi barvami Red (Červená), Green (Zelená), Blue (Modrá), Cyan (Azurová), Magenta (Purpurová) a Yellow (Žlutá).
4. Stisknutím tlačítka ▼ označte nabídku **Odstín** a stisknutím tlačítka ◀/▶ vyberte barevný rozsah. Zvýšením rozsahu zahrnete barvy složené z více částí svých dvou sousedních barev.

Vzájemné vztahy barev - viz obrázek vpravo.

Pokud například vyberete barvu Červená a nastavíte její rozsah na 0, bude v promítaném obrazu vybrána pouze čistě červená. Zvýšením rozsahu této barvy zahrnete červenou blízkou žluté a červenou blízkou purpurové.



5. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Sytost** a stisknutím tlačítek ◀/▶ nastavte hodnotu sytosti podle vašich představ. Každé provedené nastavení se okamžitě projeví v obrazu.

Pokud například vyberete barvu Červená a nastavíte její hodnotu na 0, bude ovlivněna pouze sytost čistě červené.

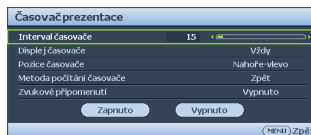
6. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Zesílení** a stisknutím tlačítek ◀/▶ nastavte hodnotu zesílení podle vašich představ. Bude upravena kontrastní úroveň vámi vybrané primární barvy. Každé provedené nastavení se okamžitě projeví v obrazu.
7. Zopakováním kroků 3 až 6 upravte další barvy.
8. Proveďte všechna požadovaná nastavení.
9. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT** pro ukončení a uložení nastavení.

 **Hodnota Sytost udává intenzitu příslušné barvy ve video obrazu. Nižší hodnota vytváří méně syté barvy; hodnota „0“ znamená, že příslušná barva není v obraze vůbec zobrazena. Pokud je sytost příliš vysoká, bude barva příliš výrazná a nereálná.**

Nastavení časovače prezentace

Časovač prezentace umožňuje zobrazit na projekční ploše čas prezentace, abyste měli lepší přehled o délce prezentace. Při aktivaci této funkce postupujte podle následujících pokynů:

1. Přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Časovač prezentace** a stisknutím tlačítka **MODE/ENTER** zobrazte stránku **Časovač prezentace**.
2. Stisknutím tlačítka **▼** označte položku **Interval časovače** a stisknutím tlačítek **◀/▶** nastavte interval časovače. Délku času lze nastavit v rozsahu 1 až 5 minut s krokem 1 minuta a 5 až 240 minut s krokem 5 minut.



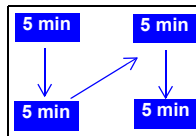
Pokud je již časovač zapnutý, restartuje se po každém novém nastavení položky Interval časovače.

3. Stiskem tlačítka **▼** označte položku **Displej časovače** a stisknutím tlačítek **◀/▶** vyberte, zda chcete zobrazovat časovač na projekční ploše.

Volba	Popis
Vždy	Časovač se bude na projekční ploše zobrazovat po celou prezentaci.
1 min/2 min/3 min	Časovač se bude na projekční ploše zobrazovat poslední 1/2/3 minuty.
Nikdy	Po celou prezentaci bude časovač skrytý.

4. Stisknutím tlačítka **▼** označte položku **Pozice časovače** a stisknutím tlačítek **◀/▶** nastavte umístění časovače.

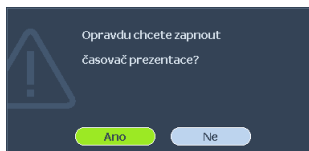
Nahore-vlevo → Dole-vlevo → Nahore-vpravo → Dole-vpravo



5. Stisknutím tlačítka **▼** vyberte položku **Metoda počítání časovače** a stisknutím tlačítek **◀/▶** vyberte, zda se má čas počítat nebo odečítat.

Volba	Popis
Vpřed	Hodnota se zvyšuje od 0 do přednastavené doby.
Zpět	Hodnota se snižuje od přednastavené doby do 0.

6. Stisknutím tlačítka **▼** zvýrazněte položku **Zvukové připomenutí** a zvolte **Zapnuto**. Ozve se akustický signál 30 sekund před a na konci odpočítávání **Časovač prezentace**.
7. Pro aktivaci časovače prezentace stiskněte tlačítko **▼**, stisknutím tlačítek **◀/▶** vyberte položku **Zapnuto** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER**.
8. Zobrazí se potvrzovací zpráva. Označte možnost **Ano** a potvrďte stisknutím tlačítka **MODE/ENTER**. Na plátně se zobrazí zpráva „Časovač je zapnutý“. Časovač zahájí odpočítávání v okamžiku aktivace.



Chcete-li časovač zrušit, postupujte následovně.

1. Vraťte se na obrazovku **Časovač prezentace**.
2. Stiskněte tlačítko **▼**, stisknutím tlačítek **◀/▶** označte položku **Vypnuto** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER**. Zobrazí se potvrzovací zpráva.

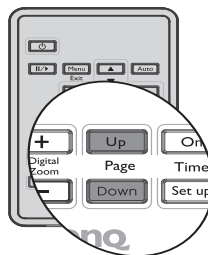
3. Označte možnost **Ano** a potvrďte stisknutím tlačítka **MODE/ENTER**. Na plátně se zobrazí zpráva „Časovač je vypnutý“.

Dálkové ovládání funkce stránkování

Projektor připojte k počítači nebo notebooku pomocí kabelu USB ještě před použitím funkce stránkování. Podrobné informace - viz „Připojení počítače“ na straně 18.

Program pro zobrazení prezentace běžící na připojeném počítači (např. aplikaci Microsoft PowerPoint) můžete ovládat pomocí tlačítek **PAGE ▲/▼** na dálkovém ovládání.

Není-li stránkování pomocí dálkového ovládání funkční, zkontrolujte správné připojení přes USB rozhraní a ověřte si, zda je v počítači nainstalována poslední verze ovladače myši.

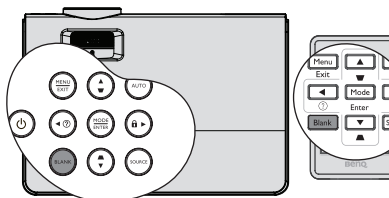


Dálkové ovládání funkce stránkování nepracuje v operačním systému Microsoft® Windows® 98.

Doporučujeme používat operační systém Windows® XP a vyšší.

Skrytí obrazu

Aby bylo možné obrátit pozornost diváků sledujících prezentaci na přednášejícího, lze stisknutím tlačítka **BLANK (Prázdná obrazovka)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači skryt promítaný obraz. Obraz obnovíte stisknutím libovolného tlačítka na projektoru nebo na dálkovém ovladači. V době, kdy je obraz skrytý, se v pravém spodním rohu projekční plochy zobrazí nápis „BLANK“.



V nabídce **NASTAVENÍ SYSTÉMU:**

Základní > Časovač prázdné obr. můžete

nastavit dobu skrytí obrazu, po jejímž uplynutí začne projektor opět promítat obraz, jestliže mezitím na prázdné obrazovce neproběhne žádná akce.

Bez ohledu na to, zda je funkce **Časovač prázdné obr.** aktivován nebo deaktivován, můžete obnovit obraz stisknutím libovolného tlačítka vyjma **STRÁNKA ▲/▼**, **VSTUP** na projektoru.

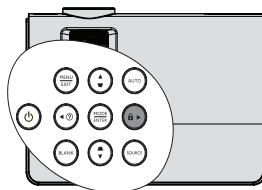


- **Nezakrývejte projekční objektiv, aby nepromítal obraz - zakrývající předmět by se mohl zahřát a zdeformovat nebo dokonce způsobit požár.**

Uzamknutí ovládacích tlačítek

Uzamknutím ovládacích tlačítek na projektoru můžete zabránit neúmyslné změně nastavení projektoru (např. malými dětmi). Po zapnutí funkce **Zámek kláves panelu** nebudou funkční žádná tlačítka na projektoru kromě tlačítka **POWER**.

1. Stiskněte tlačítko **►/🔒** na projektoru nebo přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Zámek kláves panelu** a stisknutím tlačítka **◄/►** na projektoru nebo na dálkovém ovládání vyberte **Zapnuto**.



2. Zobrazí se potvrzovací zpráva. Potvrďte volbou **Ano**. Zrušení uzamčení tlačítek na panelu provedete stisknutím a podržením tlačítka **►/🔒** na projektoru po dobu 3 sekund.

Můžete rovněž dálkovým ovladačem vyvolat nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU:**

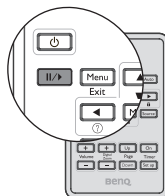
Základní > Zámek kláves panelu a stisknutím tlačítek **◄/►** vybrat možnost **Vypnuto**.

- ☞ **Tlačítka na dálkovém ovladači lze používat i tehdy, když jsou tlačítka na ovládacím panelu uzamknuta.**
- **Pokud stisknutím tlačítka POWER vypnete projektor, aniž byste deaktivovali funkci uzamknutí tlačítek panelu, zůstane tato funkce aktivní i po opětovném zapnutí projektoru.**

Zastavení obrazu

Stisknutím tlačítka **FREEZE** na dálkovém ovladači zastavíte obraz. V levém horním rohu projekční plochy se zobrazí slovo „FREEZE“. Tuto funkci zrušíte stisknutím libovolného tlačítka na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

I když je obraz na projekční ploše zastavený, bude se obraz na video zařízení nebo jiném zařízení přehrávat. Pokud mají připojená zařízení aktivní audio výstup, bude se zvuk přehrávat, přestože je obraz na projekčním plátně zastavený.

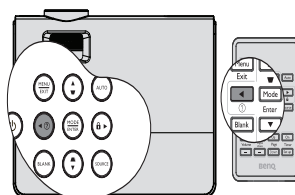


Používání funkce FAQ - Časté dotazy

Nabídka **INFORMACE** obsahuje možná řešení problémů týkající se kvality obrazu, instalace, používání speciálních funkcí a také informace o servisu.

Postup pro získání odpovědi na časté dotazy (FAQ):

1. Na projektoru stiskněte tlačítko **◄/?** nebo stiskněte tlačítko **MENU/EXIT** a otevřete nabídku OSD, stisknutím tlačítka **◄/►** zvýrazněte nabídku **INFORMACE**.
2. Podle typu požadovaných informací označte stisknutím tlačítek ▼ položku **Časté dotazy - Obraz a instalace** nebo **Časté dotazy - Vlastnosti a služby**.
3. Stiskněte tlačítko **MODE/ENTER**.
4. Stisknutím tlačítek ▲/▼ vyberte problém a stisknutím tlačítka **MODE/ENTER** zobrazte možná řešení.
5. Stisknutím tlačítka **MENU/EXIT** ukončete OSD nabídku.



Provoz ve velkých nadmořských výškách

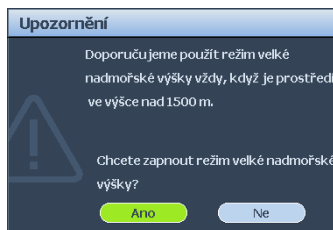
Pokud budete projektor používat v prostředí s nadmořskou výškou 1 500 – 3 000 m a s teplotou v rozmezí 5 °C – 23 °C, doporučujeme použít funkci **Režim velké nadm. výš.**.



Nepoužívejte funkci Režim velké nadm. výš. v případě, že se nacházíte ve výšce 0 až 1500 m a teplota je v rozmezí 5 °C až 28 °C. Pokud byste v takových podmínkách tento režim aktivovali, projektor by se nadměrně ochlazoval.

Aktivace funkce **Režim velké nadm. výš.**:

1. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT** a stisknutím tlačítek ◀ / ▶ označte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé**.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte nabídku **Režim velké nadm. výš.** a stisknutím tlačítek ◀ / ▶ vyberte možnost **Zapnuto**. Zobrazí se potvrzovací zpráva.
3. Označte položku **Ano** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER**.



Provoz v režimu „**Režim velké nadm. výš.**“ může způsobovat větší hluk z důvodu zvýšené rychlosti ventilátorů, nutné pro zlepšení celkového chlazení a výkonu systému.

Jestliže používáte tento projektor v jiném extrémním prostředí (s výjimkou výše uvedených podmínek), může jevit známky automatického vypínání, které slouží k ochraně projektoru před přehřátím. V podobných případech byste měli tyto problémy vyřešit zapnutím režimu velké nadmořské výšky. Neznamená to však, že projektor může pracovat za jakýchkoliv drsných nebo extrémních podmínek.

Nastavení zvuku

Nastavení zvuku provedené podle níže uvedených pokynů ovlivní reproduktory projektoru. Přesvědčte se o správném zapojení audio vstupu na straně projektoru. Propojení audio vstupu naleznete v části „Připojení“ na straně 18.

ZDROJ VSTUPNÍHO SIGNÁLU		AUDIO VSTUP	AUDIO VÝSTUP
D-Sub-15	RGB	mini jack	mini jack
	Komponentní	RCA	mini jack
HDMI		HDMI	mini jack
VIDEO		RCA	mini jack
S-VIDEO		RCA	mini jack

Vypnutí zvuku

1. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT** a potom stisknutím tlačítka ◀/▶ zvýrazněte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé**.
2. Stisknutím tlačítka ▼ zvýrazněte položku **Nastavení zvuku** a stiskněte tlačítko **ENTER**.
Zobrazí se stránka **Nastavení zvuku**.
3. Zvýrazněte položku **Vypnout zvuk**, stiskněte tlačítko ◀/▶ a vyberte **Zapnuto**.
4. Chcete-li zvuk obnovit, opakujte kroky 1 až 3 a stisknutím tlačítka ◀/▶ a vyberte volbu **Vypnuto**.

Nastavení úrovně zvuku

Nastavení úrovně zvuku

1. Opakujte výše popsané kroky 1-2.
2. Stisknutím tlačítka ▼ zvýrazněte položku **Hlasitost** a tlačítkem ◀/▶ vyberte požadovanou úroveň zvuku.

Vypnutí tónu při zapnutí nebo vypnutí napájení

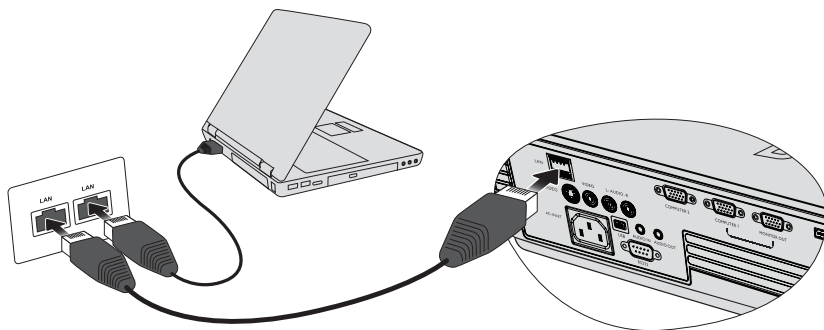
1. Opakujte výše popsané kroky 1-2.
2. Stisknutím tlačítka ▼ zvýrazněte položku **Tón při zapnutí / vypnutí napájení** a stisknutím tlačítka ◀/▶ vyberte volbu **Vypnuto**.



Funkci Tón při zapnutí / vypnutí napájení lze pouze Zapnuto nebo Vypnuto. Nastavení vypnutí zvuku nebo změna hlasitosti nikterak neovlivní funkci Tón při zapnutí / vypnutí napájení.

Ovládání projektoru prostřednictvím místní sítě LAN

Nastavení řízení sítě LAN umožňuje spravovat projektor pomocí webového prohlížeče, když jsou počítač a projektor správně připojeny ke stejné místní síti.



Konfigurování nastavení řízení sítě LAN

Jestliže se nacházíte v prostředí DHCP:

1. Připojte jeden konec kabelu RJ45 ke zdířce vstupu LAN RJ45 projektoru a připojte druhý konec k portu RJ45.
2. Stiskněte **MENU/EXIT** a potom opakovaně stiskněte **◀/▶**, dokud nebude nabídka **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé** označena.
3. Stisknutím **▼** označte **Nastavení řízení sítě LAN** a stiskněte **MODE/ENTER**. Zobrazí se stránka **Nastavení řízení sítě LAN**.
4. Stisknutím **▼** označte **Řídí** a stisknutím **◀/▶** vyberte **RJ45**.

Síť	
Stav sítě	Odpojit
DHCP	Vypnuto
Adresa IP projektoru	0.0.0.0
Maska podsítě	0.0.0.0
Výchozí brána	0.0.0.0
DNS	0.0.0.0
Uplatnit	
(MENU) Zpět	

5. Stisknutím **▼** označte **DHCP** a stisknutím **◀/▶** vyberte **Zapnuto**.
6. Stisknutím **▼** označte **Uplatnit** a stiskněte **MODE/ENTER**.
7. Znovu přejděte na stránku **Nastavení řízení sítě LAN**. Zobrazí se nastavení **Adresa IP projektoru**, **Maska podsítě**, **Výchozí brána** a **Server DNS**. Poznamenejte si adresu IP zobrazenou na řádku **Adresa IP projektoru**.

If Pokud se adresa IP projektoru přesto nezobrazuje, kontaktujte správce ITS.

Jestliže se nacházíte v prostředí jiném, než DHCP:

1. Zopakujte kroky 1 - 4 výše.
2. Projektor obnoví poslední konfiguraci IP do **Nastavení řízení sítě LAN**. (*1)

Síť	
Stav sítě	Odpojit
DHCP	Vypnuto
Adresa IP pro projektor	0,0,0,0
Maska podsítě	0,0,0,0
Výchozí brána	0,0,0,0
DNS	0,0,0,0
Uplatnit	
(MENU) Zpět	

3. Stisknutím ▼ označte **DHCP** a stisknutím ◀/▶ vyberte **Vypnuto**.
4. Požádejte vašeho správce ITS o informace o nastavení **Adresa IP projektoru**, **Maska podsítě**, **Výchozí brána** a **Server DNS**.
5. Stisknutím ▼ vyberte položku, kterou chcete upravit, a stiskněte **MODE/ENTER**.
6. Stisknutím ◀/▶ přesuňte kurzor a stisknutím ◀/▶ zadejte hodnotu.
7. Chcete-li nastavení uložit, stiskněte **MODE/ENTER**. Nechcete-li nastavení uložit, stiskněte **MENU/EXIT**.
8. Stisknutím ▼ označte **Uplatnit** a stiskněte **MODE/ENTER**.

 *1: Chce-li koncový uživatel okamžitě zrušit tento proces, stiskněte tlačítko Menu.

Ovládání projektoru vzdáleně prostřednictvím webového prohlížeče

Jakmile máte správnou adresu IP pro projektor a projektor je zapnutý nebo se nachází v pohotovostním režimu, můžete projektor ovládat z libovolného počítače ve stejné místní síti.

1. Zadejte adresu projektoru do adresního řádku webového prohlížeče a klepněte na **PŘEJÍT**.



2. Otevře se stránka vzdáleného síťového ovládání. Tato stránka umožňuje ovládat projektor stejně, jako kdybyste používali dálkový ovladač nebo ovládací panel projektoru.

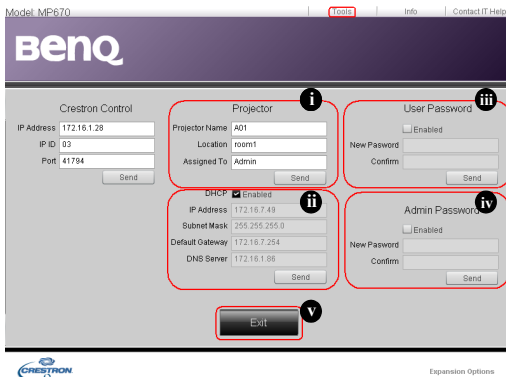


- i. Tato tlačítka fungují stejně, jako tlačítka v nabídkách OSD nebo na dálkovém ovladači. Podrobnosti viz „Používání nabídek“ na straně 26 a „Dálkový ovladač“ na straně 11.

 **Tlačítko Menu rovněž umožňuje vrátit se na předchozí nabídku OSD, ukončit a uložit nastavení nabídky.**

- ii. Chcete-li přepnout vstupní zdroj, klepněte na požadovaný signál.

Stránka nástrojů umožňuje spravovat projektor, konfigurovat nastavení řízení sítě LAN a zabezpečit přístup ke vzdálenému síťovému ovládání tohoto projektoru.



- i. Můžete přiřadit projektoru název, udržovat přehled o jeho umístění a o zodpovědné osobě.
- ii. Můžete upravovat Nastavení řízení sítě LAN.
- iii. Po nastavení bude přístup ke vzdálenému síťovému ovládání tohoto projektoru chráněn heslem.
- iv. Po nastavení bude přístup ke stránce nástrojů chráněn heslem.

 **Po provedení nastavení stiskněte tlačítko Odeslat a data budou uložena v projektoru.**

- v. Stisknutím **Konec** se vrátíte na stránku vzdáleného síťového ovládání.

Na stránce s informacemi jsou zobrazeny informace a stav tohoto projektoru.

The screenshot shows the BenQ MP670 projector's remote control interface. At the top, there is a navigation bar with 'Tools' and 'Info' (highlighted with a red box) and 'Contact IT Help'. Below the BenQ logo, the interface is divided into two main sections: 'Projector Information' and 'Projector Status'. The 'Projector Information' section includes fields for DLP Name (A01), Location (Room), Firmware Version (MBO/GS-MHCD08), Mac address (00:18:23:AA:A0:22), Resolution (1024x768), Lamp Hours (0005), and Assigned To (Sir). The 'Projector Status' section includes fields for Power Status (Power is On), Source (S-VIDEO), Preset Mode (Presentation), Projector Position (Front Table), Lamp Mode (STD), and Error Status. At the bottom center, there is an 'Exit' button. A red line points from the 'Exit' button to the text on the right. The bottom of the screen shows the Crestron logo and 'Expansion Options'.

Projector Information		Projector Status	
DLP Name	A01	Power Status	Power is On
Location	Room	Source	S-VIDEO
Firmware Version	MBO/GS-MHCD08	Preset Mode	Presentation
Mac address	00:18:23:AA:A0:22	Projector Position	Front Table
Resolution	1024x768	Lamp Mode	STD
Lamp Hours	0005	Error Status	
Assigned To	Sir		

Stisknutím **Konec** se vrátíte na stránku vzdáleného síťového ovládání.

Další informace viz <http://www.crestron.com>. Jste-li správcem IT a chtěli byste spravovat více zařízení prostřednictvím jednoho rozhraní, můžete stáhnout Crestron Roomview na webu www.crestron.com/getroomview.

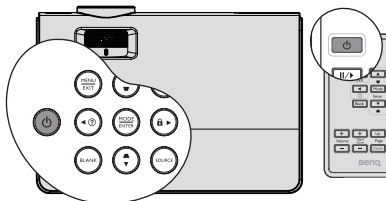
Přizpůsobení zobrazení nabídek projektoru

OSD nabídky (On-Screen Display - nabídky na projekční ploše) můžete nastavit podle vašich preferencí. Následující nastavení nemají žádný vliv na nastavení, provoz nebo výkon projektoru.

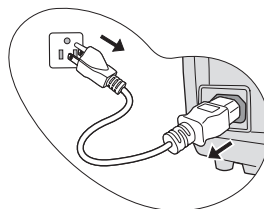
- V položce **Čas zobrazení nabídky** v nabídce **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Nastavení nabídky** lze nastavit dobu zobrazení OSD nabídky po posledním stisknutí jakéhokoliv tlačítka. Čas lze nastavit v rozmezí 5 až 30 sekund v krocích 5 sekund. Tlačítka ◀/▶ nastavte požadovaný čas.
- V položce **Pozice nabídky** nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Nastavení nabídky** lze vybrat některou z pěti nabízených poloh OSD nabídky. Tlačítka ◀/▶ vyberte požadovanou polohu.
- V položce **Jazyk** nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní** lze vybrat požadovaný jazyk pro nabídky na projekční ploše (OSD). Tlačítka ◀/▶ vyberte jazyk.
- V položce **Úvodní obrazovka** nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní** lze vybrat požadované logo, které se bude zobrazovat při spuštění projektoru. Tlačítka ◀/▶ vyberte, co se bude zobrazovat.

Vypnutí projektoru

1. Stisknete tlačítko **POWER**, zobrazí se upozorňovací zpráva.
Pokud nestisknete žádné tlačítko během několika sekund, zpráva zmizí.
Chcete-li zrušit zprávu, stisknete libovolné tlačítko vyjma **STRÁNKA STRÁNKA** ▲/▼ na dálkovém ovladači.



2. Stisknete znovu tlačítko **POWER**. **Indikátor POWER (Napájení)** začne blikat oranžově, projekční lampa se vypne, ale ventilátory pobeží ještě přibližně 90 sekund, aby se projektor ochladil.
3. Po skončení ochlazování se **Indikátor POWER (Napájení)** rozsvítí oranžově a ventilátory se zastaví.
4. Jestliže nebudete projektor delší dobu používat, vypojte si ový kabel ze zásuvky.



 **Z důvodu ochrany lampy nebude projektor během procesu ochlazování reagovat na žádné příkazy.**

- Chcete-li zkrátit dobu ochlazování, můžete také aktivovat funkci **Rychlé chlazení**. Podrobné informace - viz „**Rychlé chlazení**“ na straně 56.
- Pokud projektor řádně nevypnete, spustí se v případě, že se jej pokusíte znovu zapnout, na několik minut ventilátory, aby se projektor ochladil (kvůli ochraně lampy). Projektor zapnete dalším stisknutím tlačítka **POWER**, když se ventilátory zastaví a **Indikátor POWER (Napájení)** svítí oranžově.

Ovládání nabídek

System nabídek

Všimněte si prosím, že OSD nabídky se mění podle vybraného druhu signálu.

Hlavní nabídka	Vedlejší nabídka	Možnosti
1. ZOBRAZENÍ	Barva stěny (zdi)	Vypnuto/Světle žlutá/Růžová/Světle zelená/Modrá/Tabule
	Poměr Stran	Automaticky/Skutečné/4:3/16:9
	Aut.kor.lich.zkre sl.	Zapnuto/Vypnuto
	Lichoběž. zkreslení	
	Pozice	
	Fáze	
	Horizont. velikost	
	Digitální zoom	
	3D synchronizace	Zapnuto/Vypnuto
	3D synchronizace obráceně	Vypnout/Obrátit
	Picture mode [Režim zobrazení]	Dynamický/Prezentace/sRGB/Kino/Uživatel 1/ Uživatel 2
	Referenční režim	Dynamický/Prezentace/sRGB/Kino
2. OBRÁZEK	Jas	
	Kontrast	
	Barva	
	Odstín	
	Ostrost	
	Brilantní barvy	Zapnuto/Vypnuto
	Teplota barev	T1/T2/T3/T4
		Primární barva R/G/B/C/M/Y
		Odstín
	3D správa barev	Sytost
		Zesílení
	Uložit nastavení	
3. ZDROJ	Rychlé automatické hledání	Zapnuto/Vypnuto
	Konverze Barevného Prostoru	Automaticky/RGB/SDTV/HDTV

		Časté dotazy - Obraz a instalace
		Časté dotazy - Vlastnosti a služby
6. INFORMACE	E	• Zdroj • Picture mode [Režim zobrazení] • Rozlišení • Systém barev • Ekvivalentní hodiny lampy • Verze firmwaru
		Aktuální stav systému
4. NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní	Časovač prezentace	Interval časovače 1~240 minut
		Displej časovače Vždy/1 min/2 min/3 min/Nikdy
		Pozice časovače Nahoře-vlevo/Dole-vlevo/Nahoře-vpravo/Dole-vpravo
		Metoda počítání časovače Zpět/Vpřed
		Zvukové připomenutí Zapnuto/Vypnuto
		Zapnuto/Vypnuto
	Jazyk	ENGLISH/ FRANÇAIS/ DEUTSCH/ ITALIANO/ ESPAÑOL/ РУССКИЙ/ 繁體中文/ 简体中文/ 日本語/ 한국어/ Svenska/ Nederlands/ Türkçe/ Čeština/ Português/ বাংলা/ Polski/ Magyar/ Hrvatski/ Română/ Norsk/ Dansk/ български/ Suomi
	Umístění projektoru	Stolek vpředu/Stolek vzadu/Strop vzadu/Strop vpředu
	Nastavení nabídky	Čas zobrazení nabídk. 5 s/10 s/15 s/20 s/25 s/30 s
		Pozice nabídky Střed/Nahoře-vlevo/Nahoře-vpravo/Dole-vpravo/Dole-vlevo
	Automatické vypnutí	Vypnout/5 min/10 min/15 min/20 min/25 min/30 min
	Časovač prázdné obr.	Vypnout/5 min/10 min/15 min/20 min/25 min/30 min
	Zámek kláves panelu	Zapnuto/Vypnuto
	Časovač spánkového režimu	Vypnout/30 min/1 hr/2 hr/3 hr/4 hr/8 hr/12 hr
	Úvodní obrazovka	BenQ/Černá/Modrá

5. NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé

Rychlé chlazení		Vypnuto/Zapnuto	
Režim velké nadm. výš.		Vypnuto/Zapnuto	
Nastavení zvuku	Ztlumení zvuku	Vypnuto/Zapnuto	
	Hlasitost	Rozsah: 0 ~ 10	
	Power on/off	Vypnuto/Zapnuto	
	Tón při zapnutí / vypnutí napájení		
Nastavení lampy	ReKim Lampy	Normální/Úsporný	
	Vynul. počít. lampy		
	Ekvivalentní Hodiny Lampy		
Bezpečnostní nastav.	Změnit heslo		
	Zámek Napájení	Vypnuto/Zapnuto	
Přenosová rychlost		9600/14400/19200/38400/57600/115200	
Testovací vzorek		Vypnuto/Zapnuto	
Skryté titulky	Povolit skryté titulky	Vypnuto/Zapnuto	
	Verze titulků	CC1/CC2/CC3/CC4	
Výst. mon. v poh. režimu		Vypnuto/Zapnuto	
Nastavení řízení sítě LAN	Řídí	RS232/RJ45	
		Stav sítě	
	Stav sítě	DHCP	
		Adresa IP projektoru	
		Maska podsítě	
		Výchozí brána	
		DNS	
		Uplatnit	
Obnov. všechna nast.			

Všimněte si, že položky nabídky jsou dostupné, pokud projektor vyhledá aspoň jeden vstupní signál. Pokud není k projektoru připojeno žádné zařízení nebo není nalezen žádný signál, jsou dostupné pouze některé položky nabídky.

Standardní hodnoty uvedené v tomto manuálu, zvláště na str. 50-57, jsou pouze informativní. Mohou se lišit podle modelu projektoru z důvodu trvalého zdokonalování našich produktů.

Popis jednotlivých nabídek

1. Nabídka ZOBRAZENÍ

FUNKCE (výchozí nastavení/hodnota)		POPIS (výchozí nastavení/hodnota)	
1. Nabídka ZOBRAZENÍ	Barva stěny (zdi) (Vypnuto)	Lze upravit barvu promítaného obrazu, jestliže není projekční povrch bílý. Podrobné informace - viz „ Používání funkce Barva stěny (zdi) “ na straně 36.	
	Poměr Stran (Automaticky)	Podle zdroje vstupního signálu lze nastavit jeden ze čtyř režimů poměru stran obrazu. Podrobné informace - viz „ Výběr poměru stran “ na straně 34.	
	Aut.kor.lich.zkr esl. (Zapnuto)	Automaticky odstraní veškeré lichoběžníkové zkreslení obrazu. Podrobnosti viz „ Korekce lichoběžníkového zkreslení “ na straně 32.	
	Lichoběž. zkreslení (0)	Ručně odstraní veškeré lichoběžníkové zkreslení obrazu. Podrobné informace - viz „ Korekce lichoběžníkového zkreslení “ na straně 32.	
	Pozice (0)	Zobrazení obrazovky pro nastavení pozice. Pomocí tlačítek se šipkami můžete obrazem posouvat. Hodnoty zobrazené ve spodní části okna se mění po každém stisknutí tlačítka, dokud nedosáhnou svého maxima nebo minima. Tato funkce je k dispozici pouze, když je vybrán signál PC (analog RGB) .	
	Fáze (podle vybraného vstupního signálu)	Nastavení fáze časování pro omezení zkreslení obrazu. Tato funkce je k dispozici pouze, když je vybrán signál PC (analog RGB) .	
	Horizont. velikost (Závisí na zvoleném signálu)	Nastavení vodorovné šířky obrazu. Tato funkce je k dispozici pouze, když je vybrán signál PC (analog RGB) .	
	Digitální zoom (1.0X)	Zvětšení nebo zmenšení velikosti promítaného obrazu. Podrobné informace - viz „ Zvětšování a hledání detailů “ na straně 33.	
	3D synchronizace (Vypnuto)	Slouží k aktivaci funkce 3D.	
	3D synchronizace obrácení (Vypnout)	Provede 3D synchronizaci obráceně.	

2. Nabídka OBRAZEK

Picture mode [Režim zobrazení] (Prezentace)	Přednastavené režimy zobrazení jsou určeny k optimalizaci nastavení obrazu projektoru, aby odpovídal vašemu typu programu. Podrobné informace - viz „ Výběr režimu zobrazení “ na straně 36.
Referenční režim (Dynamický)	Výběr režimu zobrazení podle vašich požadavků na kvalitu obrazu a následně jemné doladění obrazu pomocí následujících položek na této straně. Podrobné informace - viz „ Nastavení režimů Uživatel 1/ Uživatel 2 “ na straně 37.
Jas	Nastavení jasu obrazu. Podrobné informace - viz „ Nastavení funkce Jas “ na straně 37.
Kontrast	Nastavení stupně rozdílu mezi tmavými a světlými částmi obrazu. Podrobné informace - viz „ Nastavení funkce Kontrast “ na straně 37.
Barva (0)	Nastavení úrovně sytosti barev - množství jednotlivých barev v obrazu. Podrobné informace - viz „ Nastavení funkce Barva “ na straně 38.  Funkce je dostupná pouze při volbě Video nebo S-Video v systému NTSC.
Odstín (0)	Nastavení červených a zelených odstínů obrazu. Podrobné informace - viz „ Nastavení funkce Odstín “ na straně 38.  Funkce je dostupná pouze při volbě Video nebo S-Video v systému NTSC.
Ostrost (15)	Prizpůsobení obrazu, aby vypadal ostřejší nebo měkčí. Podrobné informace - viz „ Nastavení funkce Ostrost “ na straně 38.  Funkce je dostupná pouze při volbě Video nebo S-Video v systému NTSC.
Brilantní barvy (Zapnuto)	Úprava nastavení max. úrovně bílé při zachování správného podání barev. Podrobné informace - viz „ Nastavení funkce Brilantní barvy “ na straně 38.
Teplota barev	Podrobné informace - viz „ Volba funkce Teplota barev “ na straně 38.
3D správa barev	Podrobné informace - viz „ 3D správa barev “ na straně 39.
Uložit nastavení	Uložení nastavení do režimu Uživatel 1 nebo Uživatel 2 .
Rychlé automatické hledání (Zapnuto)	Podrobné informace - viz „ Přepínání vstupního signálu “ na straně 30.
Konverze Barevného Prostoru (Automatické rozpoznání zdrojem HDMI)	Funguje pouze pro zdroj vstupu HDMI.

3. Nabídka ZDROJ

FUNKCE (výchozí nastavení/ hodnota) POPIS (výchozí nastavení/hodnota)	
4. Nabídka NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní	Připomenutí přednášejícímu, aby ukončil prezentaci do určité doby. Podrobné informace - viz „Nastavení časovače prezentace“ na straně 40. Interval časovače (15 min.) Nastavení požadované doby prezentace. Displej časovače (Vždy) Nastavení, zda se má časovač zobrazovat na projekční ploše. Pozice časovače (Nahoře-vlevo) Nastavení pozice, kde se bude na projekční ploše zobrazovat časovač. Metoda počítání časovače (Zpět) Nastavení směru počítání časovače.
	Jazyk Nastavení jazyka pro OSD nabídky. Podrobné informace - viz „Používání nabídek“ na straně 26.
	Umístění projektoru (Stolek vpředu) Projektor je možné nainstalovat pod strop nebo za projekční plátno nebo s jedním či několika zrcadly. Podrobné informace - viz „Volba umístění“ na straně 14.
	Nastavení nabídky Čas zobrazení nabídky. (15 s) Nastavení doby, po kterou zůstane OSD nabídka aktivní po posledním stisknutí tlačítka. Čas lze nastavit v rozmezí 5 až 30 sekund v krocích 5 sekund. Pozice nabídky (Střed) Nastavení pozice nabídky na projekční ploše (OSD).
	Automatické vypnutí (Vypnout) Umožňuje automaticky vypnout projektor v případě, že během nastavené doby není detekován žádný vstupní signál. Podrobné informace - viz „Nastavení funkce Automatické vypnutí“ na straně 59.
	Časovač prázdné obr. (Vypnout) Nastavení doby vypnutí obrazu při aktivované funkci „Blank (Prázdná obrazovka)“. Po jejím uplynutí se obnoví normální zobrazení. Podrobné informace - viz „Skrytí obrazu“ na straně 41.
	Zámek kláves panelu (Vypnout) Zamknutí nebo odemknutí všech tlačítek na ovládacím panelu kromě tlačítka  POWER na projektoru a tlačítek na dálkovém ovladači. Podrobné informace - viz „Uzamknutí ovládacích tlačítek“ na straně 42.
	Časovač spánkového režimu (Vypnout) Nastavení časovače automatického vypnutí. Časovač lze nastavit na hodnotu v rozmezí 30 minut až 12 hodin.
	Úvodní obrazovka (logo BenQ) Umožňuje vybrat, které logo se bude zobrazovat během spouštění projektoru. K dispozici jsou 3 možnosti: Logo BenQ, Černá nebo Modrá obrazovka.

5. Nabídka NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé	Rychlé chlazení (Zapnuto)	Volba Zapnuto aktivuje tuto funkci a doba ochlazování projektoru se zkrátí na několik sekund.  Jestliže zkusíte zapnout projektor bezprostředně po ukončení rychlého ochlazení, nemusí se jej úspěšně podařit zapnout a jeho ventilátory se opět rozběhnou.
	Režim velké nadm. výš. (Vypnuto)	Režim pro provoz ve velkých nadmořských výškách. Podrobné informace - viz „Provoz ve velkých nadmořských výškách“ na straně 43.
	Nastavení zvuku	Vypnutí zvuku (Vypnuto) Hlasitost (5) Tón při zapnutí / vypnutí napájení (Zapnuto) Podrobné informace - viz „Nastavení zvuku“ na straně 44.
	Nastavení lampy	ReKím Lampy (Normální) Podrobné informace - viz „Nastavení položky Režim lampy na hodnotu Úsporný“ na straně 59. Vynul. počít. lampy Podrobné informace - viz „Vynulování počítadla provozu lampy“ na straně 63. Ekvivalentní Hodiny Lampy Podrobné informace o způsobu výpočtu celkové doby provozu lampy - viz „Zjišťování doby provozu lampy“ na straně 59.
	Bezpečnostní nastav.	Změnit heslo Před změnou hesla budete požádáni o zadání aktuálního hesla. Podrobné informace - viz „Využití funkce hesla“ na straně 27. Zámek Napájení (Vypnuto)
	Přenosová rychlost (115200)	Volba stejné přenosové rychlosti, jakou používá počítač, abyste mohli připojit projektor vhodným kabelem RS-232 a aktualizovat nebo stáhnout firmware projektoru. Tato funkce je určena pro odborné servisní techniky.
	Testovací vzorek (Vypnuto)	Volbou Zapnuto se funkce aktivuje a projektor zobrazí zkušební mřížku. Tento vzorek slouží jako pomůcka pro nastavení velikosti a zaostření obrazu a pro kontrolu, zda není promítaný obraz zkreslený.
	Skryté titulky (CC1)	Výběrem Zapnuto aktivujete funkci. Text skrytých titulků je zobrazen, je-li k dispozici.  Skryté titulky budou deaktivovány, když je poměr stran změněn na 16:9 nebo zadní.
	Výst. mon. v poh. režimu (Vypnuto)	Výběrem Zapnuto aktivujete funkci. Monitor může vysílat signál VGA, když se nachází v pohotovostním režimu a když jsou zásuvky COMPUTER 1 a MONITOR OUT správně připojeny k zařízením. Pokyny pro připojení viz „Připojení monitoru“ na straně 19.  Aktivací této funkce se mírně zvýší spotřeba v pohotovostním režimu.
	Nastavení ořízení síti LAN	Slouží k síťovým nastavením a ke vzdálené správě projektoru. Podrobnosti viz „Ovládání projektoru prostřednictvím místní sítě LAN“ na straně 45.
	Obnov. všechna nast.	Návrat všech nastavení na přednastavené tovární hodnoty.  Následující nastavení však zůstanou zachována: Pozice, Fáze, Horizont, velikost, Uživatel 1, Uživatel 2, Jazyk, Umístění projektoru, Režim velké nadm. výš., Bezpečnostní nastav., Přenosová rychlost, Nastavení ořízení síti LAN.

6. Nabídka INFORMACE

FUNKCE (výchozí nastavení/ hodnota)		POPIS (výchozí nastavení/hodnota)
6. Nabídka INFORMACE	Časté dotazy - Obraz a instalace	
	Časté dotazy - Vlastnosti a služby	Zobrazení možných řešení eventuálních problémů.
	Aktuální stav systému	Zdroj Zobrazení aktuálního zdroje signálu.
		Picture mode [Režim zobrazení] Zobrazení režimu vybraného v nabídce OBRÁZEK .
Rozlišení Zobrazení přirozeného (nativního) rozlišení vstupního signálu.		
Systém barev Zobrazení formátu vstupního signálu (NTSC, PAL, SECAM nebo RGB).		
Ekvivalentní hodiny lampy Zobrazení počtu hodin používání lampy.		
	Verze firmwaru Zobrazuje verzi firmwaru projektoru.	



Nabídka INFORMACE zobrazuje aktuální provozní stav projektoru.

Údržba

Péče o projektor

Váš projektor potřebuje pouze minimální údržbu. Jediná věc, kterou je nutno provádět pravidelně, je čištění objektivu.

Nikdy nedemontujte žádnou část projektoru kromě lampy. Pokud je třeba vyměnit jiné součásti projektoru, obraťte se na svého prodejce.

Čištění objektivu

Jestliže si všimnete, že je povrch objektivu znečištěný nebo zaprášený, očistěte jej.

- Pro odstranění prachu používejte nádobku se stlačeným vzduchem.
- Jestliže se na objektivu objeví nečistoty nebo šmouhy, použijte papír na čištění objektivů nebo jemný hadřík navlhčený v prostředku na čištění objektivů a jemně otřete povrch objektivu.

 **Nikdy nepoužívejte žádný typ abrazivní utěrky, zásaditý/kyselý čistič, čisticí prášek nebo tekavé rozpouštědlo, například alkohol, benzen, ředidlo nebo insekticid. Používání takových materiálů nebo udržování dlouhodobého kontaktu s pryžovými nebo vinylovými materiály může způsobit poškození povrchu projektoru a materiálu pláště.**

Čištění skřínky projektoru

Před čištěním skřínky projektoru vypněte projektor správným postupem pro vypnutí popsaným v části „[Vypnutí projektoru](#)“ [na straně 49](#) a odpojte síťový kabel od sítě.

- Pro odstranění nečistot nebo prachu otřete skříňku jemným hadříkem bez chuchalců.
- Pro odstranění odolných nečistot nebo skvrn navlhčete jemný hadřík vodou a čisticím prostředkem s neutrálním pH. Pak skříňku otřete.

 **Při čištění nikdy nepoužívejte vosk, líh, benzen, ředidlo nebo jiná chemická rozpouštědla. Mohlo by dojít k poškození skřínky přístroje.**

Skladování projektoru

Jestliže potřebujete projektor na delší dobu uložit, postupujte prosím podle následujících pokynů:

- Ujistěte se, že teplota a vlhkost místa, kam hodláte projektor uložit, jsou v doporučeném rozsahu pro projektor. Přečtěte si prosím část „[Technické údaje](#)“ [na straně 66](#) nebo se s dotazem na příпустný rozsah obraťte na prodejce.
- Zasuňte nastavitelnou nožku.
- Vyměňte z dálkového ovladače baterii.
- Zabalte projektor do původního obalového materiálu nebo do odpovídajícího obalu.

Přeprava projektoru

Doporučujeme projektor převážet v původním obalovém materiálu nebo v ekvivalentním obalu. Při transportu projektoru použijte originální krabici nebo vhodné měkké pouzdro.

Informace o lampě

Zjišťování doby provozu lampy

Během provozu projektoru se pomocí vestavěného časovače automaticky počítá doba provozu lampy (v hodinách). Způsob výpočtu ekvivalentní provozní doby lampy je následující:

Celková (ekvivalentní) doba provozu lampy
 = 1 (hodin provozu v úsporném režimu) +
 4/2,5 pro MP626 | 4/3 pro MP670 (hodin provozu v normálním režimu)

 **Viz následující část „Nastavení položky Režim lampy na hodnotu Úsporný“ s dalšími informacemi o režimu Úsporný.**

Zjištění počtu hodin provozu lampy:

1. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (NABÍDKA/KONEC)** a stisknutím tlačítek ◀/▶ označte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé**.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Nastavení lampy** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (REŽIM/VLOŽIT)**. Zobrazí se okno **Nastavení lampy**.
3. V nabídce se zobrazí údaj **Ekvivalentní hodiny lampy**.
4. Nabídku opustíte stisknutím tlačítka **MENU/EXIT (NABÍDKA/KONEC)**.

Informace o počtu hodin provozu lampy můžete rovněž získat v nabídce **INFORMACE**.

Prodloužení životnosti lampy

Projekční lampa je spotřební materiál s obvyklou životností 3500-4000 hodin při správném používání. Pro dosažení maximální životnosti lampy můžete v OSD nabídce provést následující nastavení.

Nastavení položky Režim lampy na hodnotu Úsporný

Použití režimu **Úsporný** snižuje hluk a příkon o 20 %. Pokud je vybrán režim **Úsporný**, sníží se světelný výkon a promítaný obraz bude tmavší.

Nastavením projektoru do režimu **Úsporný** rovněž prodloužíte provozní životnost lampy. Pro nastavení režimu **Úsporný** zobrazte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé > Nastavení lampy > Režim lampy** a stiskněte tlačítka ◀/▶.

Nastavení funkce Automatické vypnutí

Tato funkce umožňuje v případě, že po předem nastavenou dobu není detekován žádný zdroj vstupního signálu, automaticky vypnout projektor. Tím se zamezí zbytečnému zkracování životnosti lampy.

Pro nastavení funkce **Automatické vypnutí** zobrazte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Automatické vypnutí** a stiskněte některé z tlačítek ◀/▶. Rozsah nastavení je 5 až 30 minut v krocích 5 minut. Pokud vám rozsah nastavení nevyhovuje, vyberte možnost **Vypnout**. Projektor se tak po určité době automaticky nevypne.

Doba pro výměnu lampy

Pokud se kontrolka LAMP (Lampa) rozsvítí červeně nebo pokud se zobrazí zpráva informující o potřebě vyměnit lampu, vyměňte prosím lampu nebo se obraťte na prodejce. Stará lampy může způsobit poruchu funkce projektoru a v ojedinělých případech může i vybuchnout.

Náhradní lampy viz <http://lamp.benq.com>.

⚠ Kontrolky LAMP (Lampa) a TEMP (Teplota) se rozsvítí v případě, že je lampy příliš horká. Vypněte napájení a nechte projektor 45 minut vychladnout. Jestliže po opětovném zapnutí napájení projektoru stále svítí kontrolka lampy nebo teploty, obraťte se prosím na prodejce. Podrobné informace - viz „Indikátory“ na straně 64.

Následující výstražné zprávy týkající se provozu lampy vám připomenou, že je potřeba vyměnit lampu.

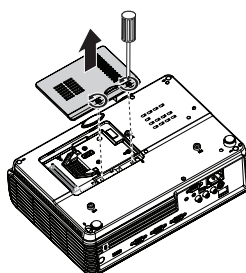
Stav	Zpráva
Lampa je v provozu 3500 hodin. Chcete-li, aby výkon zůstal optimální, nainstalujte novou lampu. Pokud je projektor běžně používán v režimu Úsporný (viz „Nastavení položky Režim lampy na hodnotu Úsporný“ na straně 59), můžete pokračovat v jeho používání do té doby, než se zobrazí varovná zpráva o uplynutí 3950 hodin provozu lampy.	
Lampa je v provozu 3950 hodin. Jestliže se chcete vyhnout problémům, které nastanou po uplynutí povolené doby provozu lampy, nainstalujte novou lampu.	
Lampa je v provozu 4000 hodin. V tomto okamžiku důrazně doporučujeme vyměnit lampu. Lampa je spotřební položka. S rostoucí dobou používání lampy její jas postupně klesá. Tento jev je zcela normální. Lampu můžete vyměnit vždy, když si všimnete podstatného zhoršení jejího jasu. Pokud lampu nevyměníte dříve, musíte ji vyměnit po 4000 hodinách provozu.	
Aby byl obnoven normální provoz projektoru, MUSÍTE lampu vyměnit.	

Výměna lampy



- Při výměně lampy v projektoru, který je zavěšen obráceně pod stropem, zajistěte, aby se pod krytem lampy nenacházela žádná osoba - předejdete tak případnému zranění nebo poranění očí způsobenému rozbitou lampou.
- Abyste předešli nebezpečí úrazu elektrickým proudem, vždy před výměnou lampy vypněte projektor a odpojte síťový kabel ze síťové zásuvky.
- Abyste předešli vážným popáleninám, nechte projektor před výměnou lampy alespoň 45 minut vychladnout.
- Abyste předešli poranění prstů a nebezpečí poškození vnitřních součástí projektoru, buďte při odstraňování ostrých kousků rozbitého skla lampy velmi opatrní.
- Abyste snížili riziko poranění prstů anebo zhoršení kvality obrazu sáhnutím na objektiv, nedotýkejte se prázdného prostoru pro lampu v době, kdy je lampu vyjmuta.
- Tato projekční lampy obsahuje rtuť. Při likvidaci lampy postupujte podle místních předpisů pro likvidaci nebezpečného odpadu a zlikvidujte lampu odpovídajícím způsobem.
- Aby projektor fungoval optimálně, doporučujeme vám, abyste si pro výměnu lampy zakoupili projekční lampu BenQ.

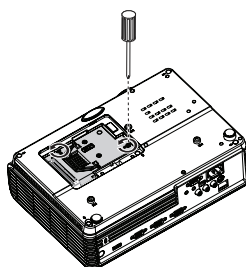
1. Vypněte napájení a vytáhněte síťový kabel projektoru ze síťové zásuvky. Pokud je lampy horká, počkejte přibližně 45 minut, než lampy dostatečně vychladne, abyste předešli popálení.
2. Uvolněte dva zajišťující šroubky na krytu prostoru lampy.
3. Sejměte kryt lampy.



4. Uvolněte dva zajišťovací šroubky, které drží lampu.



- **Nezapínejte projektor, není-li kryt lampy na svém místě.**
- **Nevkládejte prsty mezi lampu a projektor. Mohli byste se poranit o ostré hrany uvnitř projektoru.**



5. Zvedněte rukojeť do svislé polohy. Tahem za rukojeť pomalu vytáhněte lampu ven z projektoru.



- Při příliš rychlém vysunutí může lampa prasknout a střepiny se mohou rozlétnout dovnitř projektoru.

- Nepokládejte lampu na místa, která by mohla být postříkána vodou, kde by ji mohly najít děti nebo do blízkosti hořlavých materiálů.
- V době, kdy je lampa vyjmuta z projektoru, nestrkejte ruce do skříňky projektoru. Pokud byste se dotkli optických součástí uvnitř projektoru, mohlo by to mít za následek nepravdivosti v barevném podání a zesílení promítaného obrazu.

6. Vložte do prostoru pro lampu novou projekční lampu a ujistěte se, že se projektoru vejde.



Zkontrolujte, zda jsou konektory vyrovnány.

Pokud ucítíte odpor, lampu zvedněte a akci opakujte.

7. Dotáhněte šroub, který zajišťuje lampu.

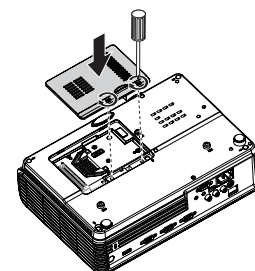
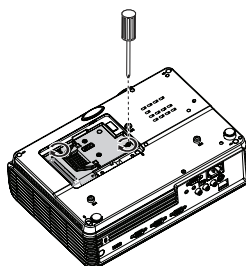
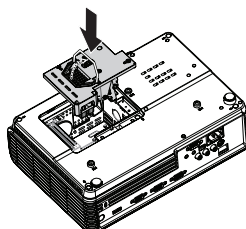
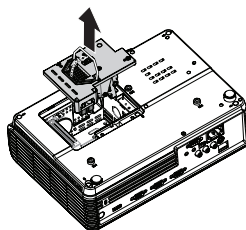


- Uvolněný šroub se může stát příčinou nekvalitního spojení, které může způsobit poruchu projektoru.

- Šroub nadměrně nedotahujte.

8. Zkontrolujte, že rukojeť leží zcela rovně a že je v této poloze zajištěna.

9. Nasadte na projektor kryt lampy.



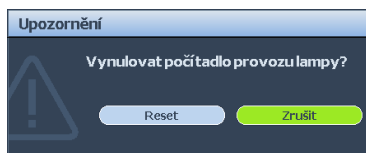
10. Zapněte projektor.



Nezapínejte projektor, není-li kryt lampy na svém místě.

Vynulování počítadla provozu lampy

11. Po zobrazení úvodního loga zobrazte nabídku na projekční ploše (OSD). Zobrazte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé > Nastavení lampy**. Stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (REŽIM/VLOŽIT)**. Zobrazí se okno **Nastavení lampy**. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Vynul. počít. lampy** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (REŽIM/VLOŽIT)**. Zobrazí se varovná zpráva s dotazem, zda chcete vynulovat počítadlo provozu lampy. Označte položku **Reset** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (REŽIM/VLOŽIT)**. Počítadlo provozu lampy se nastaví na „0”.



 **Neprovádějte vynulování počítadla provozu lampy, jestliže jste lampu nevyměnili, protože to může mít za následek její poškození.**

Indikátory

Indikátor			Stav a popis
Power (Napájení)	Temp (Teplota)	Lamp (Lampa)	
Události - Napájení			
Oranžová	Nesvíí	Nesvíí	Pohotovostní režim.
Zeleně bliká	Nesvíí	Nesvíí	Spouštění projektoru.
Zelená	Nesvíí	Nesvíí	Normální provoz.
Oranžově bliká	Nesvíí	Nesvíí	Projektor potřebuje po vypnutí napájení k ochlazení 90 sekund.
Události - Lampa			
Oranžově bliká	Nesvíí	Červená	Žhavení lampy se bude opakovat, pokud během startování lampa selže.
Nesvíí	Nesvíí	Červená	1. Projektor potřebuje 90 sekund na vychladnutí. Nebo 2. obraťte se prosím na vašeho prodejce se žádostí o pomoc.
Události - Teplota			
Nesvíí	Červená	Nesvíí	Projektor se automaticky vypnul. Jestliže zkusíte projektor znovu zapnout, znovu se vypne. obraťte se prosím na vašeho prodejce se žádostí o pomoc.
Nesvíí	Červená	Červená	
Nesvíí	Červená	Zelená	
Nesvíí	Červená	Oranžová	
Červená	Červená	Červená	
Červená	Červená	Zelená	
Červená	Červená	Oranžová	
Zelená	Červená	Červená	
Zelená	Červená	Zelená	
Událost v systému			
Nesvíí	Zelená	Červená	Projektor se automaticky vypnul. Jestliže zkusíte projektor znovu zapnout, znovu se vypne. obraťte se prosím na vašeho prodejce se žádostí o pomoc.
Nesvíí	Zelená	Zelená	
Nesvíí	Zelená	Oranžová	

Odstraňování problémů

⑦ Projektor se nezapne.

Příčina	Náprava
Síťový kabel nepřivádí žádné napětí.	Zasuňte síťový kabel do zdířky AC na projektoru a pak připojte síťový kabel do síťové zásuvky. Jestliže je zásuvka vybavena vypínačem, zkontrolujte, zda je zapnutý.
Pokoušíte se o opětovné zapnutí projektoru ve chvíli, kdy probíhá jeho ochlazování.	Počkejte, než proces ochlazování projektoru skončí.

⑦ Nezobrazuje se žádný obraz.

Příčina	Náprava
Zdroj video signálu není zapnutý nebo správně připojený.	Zapněte zdroj video signálu a zkontrolujte, zda je správně připojen signálový kabel.
Projektor není správně připojen ke zdroji vstupního signálu.	Zkontrolujte připojení.
Vstupní signál nebyl správně zvolen.	Zvolte správný vstupní signál tlačítkem SOURCE (Zdroj) na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

⑦ Rozmazaný obraz.

Příčina	Náprava
Objektiv projektoru není správně zaostřen.	Pomocí zaostřovacího kroužku objektiv správně zaostřete.
Projektor a projekční plátno nejsou ve správné rovině.	Provedte přizpůsobení úhlu a směru projekce a v případě potřeby také výšky přístroje.

⑦ Dálkový ovladač nefunguje.

Příčina	Náprava
Baterie je vybitá.	Vyměňte baterii za novou.
Mezi dálkovým ovladačem a projektorem existují překážky.	Odstraňte překážku.
Jste příliš vzdáleni od projektoru.	Postavte se do vzdálenosti max. 7 metrů od projektoru.

⑦ Nesprávné heslo.

Příčina	Náprava
Nezapamatovali jste si své heslo.	Podrobné informace - viz „Použití postupu pro obnovu hesla“ na straně 28.

Technické údaje

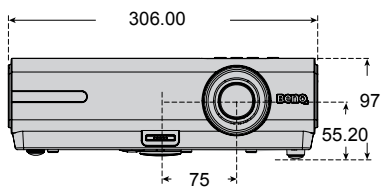
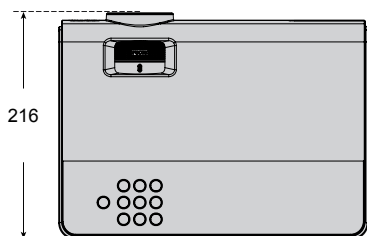
Specifikace projektoru

 Veškeré technické údaje se mohou změnit bez předchozího upozornění.

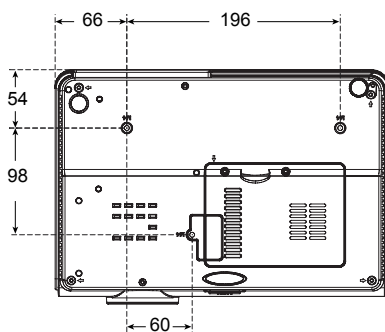
Všeobecné údaje		
Název výrobku	Digitální projektor	
Název modelu	MP626	MP670
Optické parametry		
Rozlišení	1024 x 768 XGA	
Systém zobrazování	Jednočipový DMD	
Clonové číslo objektivu	F = 2,52 až 2,73, f = 21,8 až 24 mm	
Lampa	Lampa 280 W	Lampa 230 W
Elektrické parametry		
Napájení	100 – 240 V stř., 50/60 Hz (automaticky)	
Příkon	245W (max)/ <1 W (Pohotovost)	310 W (max)/ <1 W (Pohotovost)
Mechanické parametry		
Rozměry	306 mm (š) x 97 mm (v) x 216 mm (h)	
Hmotnost	2,75 kg	
Vstupní konektory		
Vstup signálu z počítače		
Vstup RGB	D-sub 15pólový (zásuvkový typ) x 2	
Vstup video signálu		
HDMI	Šroubovací typ x 1 (V1.3)	
S-VIDEO	Konektor Mini DIN 4 piny x 1	
VIDEO	Konektor RCA x 1	
Vstup signálu SD/HDTV	Analogový – D-Sub <=> komponentní konektor RCA x 3 (prostřednictvím COMPUTER 1)	
Audio vstup	Mini jack x 1, RCA jack x 2	
Výstupní konektor		
Výstup k monitoru	D-Sub 15pólový (zásuvkový typ) x 1	
Výstup zvuku	Mini jack x 1	
Reproduktor	Monofonní reproduktor o příkonu 10W	
Konektor dálkového ovládání		
USB	Typ Mini B	
Konektor RS-232 (sériové dálkové ovládání)	9 pinů x 1	
Ovládání LAN	RJ-45 x 1	
Požadavky z hlediska životního prostředí		
Provozní teplota	5 °C – 35 °C na úrovni hladiny moře	
Provozní relativní vlhkost	10 % – 85 % (bez kondenzace)	
Provozní nadmořská výška	• 0 – 1499 m při 5 °C – 28 °C • 1500 – 3000 m při 5 °C – 23 °C (se zapnutou funkcí Režim velké nadm. výš.)	

Rozměry

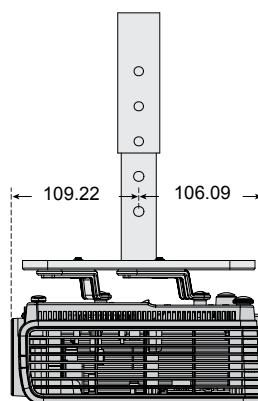
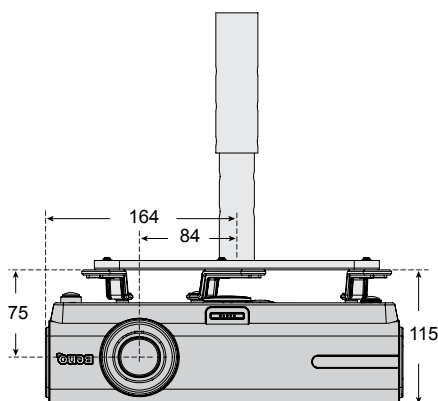
306 mm (š) x 97 mm (v) x 216 mm (h)



Stropní instalace



* Šrouby pro stropní instalaci:
M4 x 14 (max. L=14, min. L=12)



Jednotky: mm

Tabulka časování

Podporované časování pro analogový vstup RGB

Rozlišení	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)	Frekvence obrazových bodů (pixelů) (MHz)	Režim
640 x 480	31,469	59,940	25,175	VGA_60
	37,861	72,809	31,500	VGA_72
	37,500	75,000	31,500	VGA_75
	43,269	85,008	36,000	VGA_85
720 x 400	37,927	85,039	35,5	720 x 400 x 85
800 x 600	35,2	56,3	36	SVGA_56
	37,879	60,317	40,000	SVGA_60
	48,077	72,188	50,000	SVGA_72
	46,875	75,000	49,500	SVGA_75
	53,674	85,061	56,250	SVGA_85
1024 x 768	48,363	60,004	65,000	XGA_60
	56,476	70,069	75,000	XGA_70
	60,023	75,029	78,750	XGA_75
	68,667	84,997	94,500	XGA_85
1280 x 800	49,7	59,8	83,5	WXGA_60
	62,8	74,9	106,5	WXGA_75
	71,554	84,880	122,500	WXGA_85
1280 x 1024	63,981	60,020	108,000	SXGA3_60
	79,976	75,025	135,000	SXGA3_75
	91,146	85,024	157,500	SXGA3_85

Rozlišení	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)	Frekvence obrazových bodů (pixelů) (MHz)	Režim
1280 x 960	60,000	60,000	108	1280 x 960_60
	85,938	85,002	148,500	1280 x 960_85
1440 x 900	55,935	59,887	106,500	WXGA+_60
	70,635	74,984	136,750	WXGA+_75
1400 x 1050	65,317	59,978	121,750	SXGA+_60
1600 x 1200	75,000	60,000	162,000	UXGA
640 x 480 při 67Hz	35,000	66,667	30,240	MAC13
832 x 624 při 75Hz	49,722	74,546	57,280	MAC16
1024 x 768 při 75Hz	60,241	75,020	80,000	MAC19
1152 x 870 při 75Hz	68,68	75,06	100,000	MAC21
1024 x 576 při 60Hz	35,82	60	46,996	1024 x 576- GTF
1024 x 600 při 60Hz	37,32	60	48,964	1024 x 600- GTF

Podporované časování pro komponentní vstup YPbPr

Formát signálu	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)
480i(525i) při 60Hz	15,73	59,94
480p(525p) při 60Hz	31,47	59,94
576i(625i) při 50Hz	15,63	50,00
576p(625p) při 50Hz	31,25	50,00
720p(750p) při 60Hz	45,00	60,00
720p(750p) při 50Hz	37,50	50,00
1080i(1125i) při 60Hz	33,75	60,00
1080i(1125i) při 50Hz	28,13	50,00
1080P při 60Hz	67,5	60,00
1080P při 50Hz	56,26	50,00

 Při zobrazování signálu 1080i(1125i) při 60Hz nebo 1080i(1125i) při 50Hz se může obraz mírně chvět.

Podporované časování pro vstupy Video a S-Video

Režim Video	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)	Frekvence pomocné barvosné vlny (MHz)
NTSC	15,73	60	3,58
PAL	15,63	50	4,43
SECAM	15,63	50	4,25 nebo 4,41
PAL-M	15,73	60	3,58
PAL-N	15,63	50	3,58
PAL-60	15,73	60	4,43
NTSC4,43	15,73	60	4,43

Podporovaná synchronizace pro vstup PC

Rozlišení	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)	Frekvence obrazových bodů (pixelů) (MHz)	Režim
720 x 400	37,927	85,039	35,5	720 x 400_85
640 x 480	31,469	59,940	25,175	VGA_60
	37,861	72,809	31,500	VGA_72
	37,500	75,000	31,500	VGA_75
	43,269	85,008	36,000	VGA_85
800 x 600	35,2	56,3	36	SVGA_56
	37,879	60,317	40,000	SVGA_60
	48,077	72,188	50,000	SVGA_72
	46,875	75,000	49,500	SVGA_75
	53,674	85,061	56,250	SVGA_85
1024 x 768	48,363	60,004	65,000	XGA_60
	56,476	70,069	75,000	XGA_70
	60,023	75,029	78,750	XGA_75
	68,667	84,997	94,500	XGA_85
1280 x 800	49,7	59,8	83,5	WXGA_60
	62,8	74,9	106,5	WXGA_75
	71,554	84,880	122,500	WXGA_85
1280 x 1024	63,981	60,020	108,000	SXGA_60
	79,976	75,025	135,000	SXGA_75
	91,146	85,024	157,500	SXGA_85
1280 x 960	60,000	60,000	108	1280 x 960_60
	85,938	85,002	148,500	1280 x 960_85
1440 x 900	55,935	59,887	106,500	WXGA+_60
	70,635	74,984	136,750	WXGA+_75
1400 x 1050	65,317	59,978	121,750	SXGA+_60
1600 x 1200	75,000	60,000	162,000	UXGA

Rozlišení	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)	Frekvence obrazových bodů (pixelů) (MHz)	Režim
640 x 480 při 67Hz	35,000	66,667	30,240	MAC13
832 x 624 při 75Hz	49,722	74,546	57,280	MAC16
1024 x 768 při 75Hz	60,241	75,020	80,000	MAC19
1152 x 870 při 75Hz	68,68	75,06	100,000	MAC21
VIDEO	31.47	60	27	480p
	31.25	50	27.000	576p
	37.50	50	74.25	720p_50
	45.00	60	74.25	720p_60
	28.13	50	74.25	1080i_50
	33.75	60	74.25	1080i_60
	67.5	60	148.5	1080p
	56.26	50	148.5	1080p

 **Zobrazení signálu 1080i_50 nebo 1080i_60 může způsobit neparné chvění obrazu.**

Záruka a autorská práva

Omezená záruka

Společnost BenQ poskytuje záruku na jakoukoli závadu v materiálu a dílenském zpracování při normálních podmínkách používání a skladování.

Při jakémkoliv požadavku v rámci záruky bude vyžadován doklad, který prokazuje datum zakoupení výrobku. V případě, že se na výrobku v průběhu záruční doby vyskytne závada, je jediným závazkem společnosti BenQ a vaší náhradou výměna jakýchkoli vadných součástek (včetně práce). Pokud požadujete servisní zásah v rámci záruky, obraťte se ihned na prodejce, od kterého jste přístroj vykazující vady zakoupili.

Důležité: Výše uvedená záruka pozbývá platnosti, jestliže zákazník při obsluze přístroje nepostupuje v souladu s psanými pokyny společnosti BenQ, zvláště pokud se to týká okolní vlhkosti, která musí být mezi 10 % a 85 %, teploty, která musí být mezi 5 °C a 28 °C, nadmořské výšky, která nesmí v běžném režimu přesáhnout 1500 m a provozování projektoru v prašném prostředí. Kromě konkrétních zákonných práv, které vám poskytují tato záruka, můžete mít v závislosti na zákonech země, ve které žijete, ještě další práva.

Další informace najdete na webových stránkách www.BenQ.com.

Autorská práva

Copyright 2009 BenQ Corporation. Všechna práva vyhrazena. Žádná část této publikace nesmí být reprodukována, přenášena, přepisována, ukládána do systému pro opětovné zpřístupnění nebo překládána do jakéhokoli jazyka nebo počítačového jazyka, v jakékoli formě nebo jakýmkoli způsobem, elektronickým, mechanickým, magnetickým, optickým, chemickým, manuálním nebo jakkoliv jinak, bez předchozího písemného souhlasu společnosti BenQ Corporation.

Prohlášení

Společnost BenQ Corporation neposkytuje žádné záruky, ať už vyjádřené, nebo předpokládané, s ohledem na obsah zde uvedených informací a zejména se zříká jakýchkoli záruk, obchodovatelnosti nebo vhodnosti pro určitý konkrétní účel. Kromě toho si společnost BenQ Corporation vyhrazuje právo provádět úpravy této publikace a čas od času provádět změny v jejím obsahu, a to bez povinnosti ze strany této společnosti upozorňovat jakoukoli osobu na takovéto úpravy nebo změny.

*DLP, Digital Micromirror Device a DMD jsou obchodní značky Texas Instruments. Ostatní značky jsou chráněny autorskými právy příslušných společností nebo organizací.

Prohlášení regulátorů

Prohlášení FCC

TŘÍDA B: Toto zařízení generuje, používá a může vyzařovat vysokofrekvenční energii a v případě, že není instalováno a používáno v souladu s pokyny, může rušit rádiovou komunikaci. Neexistuje však žádná záruka, že při konkrétní instalaci nebude k rušení docházet. Pokud zařízení způsobuje nežádoucí rušení příjmu rozhlasu nebo televize, které může být potvrzeno vypnutím a zapnutím tohoto zařízení, může se uživatel pokusit napravit toto rušení některým z následujících opatření:

- Změnou orientace nebo přemístěním přijímací antény.
- Zvětšením vzdálenosti mezi zařízením a přijímačem.
- Připojením zařízení do zásuvky v okruhu, který je odlišný od okruhu, ke kterému je připojen přijímač.
- Konzultací problému s prodejcem nebo zkušeným opravářem radiopřijímačů/televizorů.

Prohlášení EEC

Tento přístroj byl testován podle požadavků normy 89/336/EEC (Evropské hospodářské společnosti) z hlediska EMC (Elektromagnetická kompatibilita) se závěrem, že vyhovuje uvedeným požadavkům.

Směrnice WEEE

Likvidace vyřazených elektrických a elektronických zařízení v domácnostech uživatelů v Evropské unii

Tento symbol na výrobku nebo na jeho obalu indikuje, že dané zařízení není dovoleno vyhodit do běžného domovního odpadu. Vyřazené elektrické nebo elektronické zařízení je nutno zlikvidovat odevzdáním k recyklaci v souladu s platným plánem recyklace elektronických zařízení. Další informace o recyklaci tohoto zařízení získáte u místních úřadů, v obchodě, kde jste výrobek zakoupili nebo u společnosti, která se zabývá likvidací domovního odpadu. Recyklace materiálů pomáhá chránit přírodní zdroje a zaručuje likvidaci výrobku způsobem, který je šetrný k lidskému zdraví i životnímu prostředí.



Požadavky na dostupnost podle rehabilitačního zákona z roku 1973, článek 508

Závazek dostupných výrobků společnosti BenQ nám umožňuje podporovat vládu ve zpřístupňování technologických možností LCD monitorů a projektorů společnosti BenQ v souladu se zásadami Článku 508 aplikací následujících funkcí pro tělesně postižené:

- Monitory společnosti BenQ mají barevné indikátory „Napájení“. Když indikátor svítí zeleně, znamená to, že monitor využívá plný příkon. Když indikátor svítí žlutě nebo jantarově, znamená to, že se monitor nachází v režimu spánku a spotřebovává méně než 2 wattů elektrické energie.
- Monitory společnosti BenQ mají celou řadu nastavení předprogramované synchronizace bez blikání, aby byla obrazovka zobrazená na monitoru přehledná. Výchozí nastavení synchronizace se automaticky zapne při každém zapnutí napájení monitoru a eliminuje tím nutnost zásahu uživatele.
- Monitory a projektory společnosti BenQ jsou vybaveny prvky pro ovládání jasu a kontrastu, které umožňují individuální zobrazení textu a obrázků podle potřeb zrakově postižených osob. Další podobná nastavení jsou rovněž k dispozici prostřednictvím nabídek OSD (On-Screen Display) v produktech.
- Monitory a projektory společnosti BenQ jsou vybaveny uživatelskými ovládacími prvky barvy, například možnosti výběru teplot barev (monitor: 5800K, 6500K a 9300K, projektor: 5500K, 6500K, 7500K a 9300K) s širokou škálou úrovní kontrastu.
- Multimediální monitory a projektory společnosti BenQ jsou obvykle vybaveny jedním nebo dvěma reproduktory pro výstup zvuku, což umožňuje uživatelům (včetně sluchově postižených) komunikovat s připojenými počítačovými systémy. Ovládání reproduktoru se obvykle nachází na předním panelu.
- Firmware monitorů a projektorů společnosti BenQ obsahuje jedinečné informace o produktu, které pomáhají počítačovým systémům identifikovat produkty společnosti BenQ a aktivovat jejich funkci Plug-and-Play při připojení.
- Všechny monitory a projektory společnosti BenQ jsou kompatibilní se standardem PC99. Například konektory jsou barevně rozlišené, aby mohli uživatelé správně připojit produkty k počítačovým systémům.
- Některé monitory a projektory společnosti BenQ jsou vybaveny doplňkovými porty USB a DVI pro připojení k dalším zařízením, například ke speciálnímu sluchátku pro sluchově postižené.
- Všechny monitory a projektory BenQ jsou dodávány s uživatelskými příručkami na kompaktních discích, které lze snadno načítat pomocí komerčního softwaru, jako například Adobe Reader, v připojeném počítačovém systému. Tyto dokumenty jsou rovněž k dispozici na webovém serveru společnosti BenQ (www.BenQ.com). Další typy dokumentů mohou být k dispozici na požádání.
- Zákaznická služba společnosti BenQ poskytuje odpovědi a pomoc všem našim zákazníkům telefonicky, faxem, e-mailem nebo prostřednictvím webových serverů.