

BenQ

Digitální projektor MP721/MP721c

Řada Mainstream

Návod k obsluze

Vítejte

Autorská práva

Copyright 2006 BenQ Corporation. Všechna práva vyhrazena. Žádná část této publikace nesmí být reprodukována, přenášena, přepisována, ukládána do systému pro opětovné zpřístupnění nebo překládána do jakéhokoli jazyka nebo počítačového jazyka, v jakékoli formě nebo jakýmkoli způsobem, elektronickým, mechanickým, magnetickým, optickým, chemickým, manuálním nebo jakkoliv jinak, bez předchozího písemného souhlasu společnosti BenQ Corporation.

Omezení odpovědnosti

Společnost BenQ Corporation neposkytuje žádné záruky, ať už vyjádřené, nebo vyplývající, týkající se obsahu informací uvedených v tomto dokumentu a výslovně se zříká jakýchkoli záruk, záruk obchodovatelnosti nebo vhodnosti pro určitý konkrétní účel. Kromě toho si společnost BenQ Corporation vyhrazuje právo provádět úpravy této publikace a čas od času provádět změny v jejím obsahu, a to bez povinnosti ze strany této společnosti upozorňovat jakoukoli osobu na takovéto úpravy nebo změny.

*DLP, Digital Micromirror Device a DMD jsou registrované obchodní značky společnosti Texas Instruments. Ostatní jsou autorská práva příslušných společností nebo organizací.

Obsah

Důležité bezpečnostní pokyny	1
Úvod.....	5
Přednosti projektoru	5
Obsah balení při dodávce.....	6
Vnější vzhled projektoru.....	7
Ovládací prvky a funkce	8
Umístění projektoru	12
Volba umístění	12
Bezpečnostní pokyny pro montáž projektoru pod strop	13
Určení požadované velikosti promítaného obrazu	14
Připojení	17
Bezdrátové připojení (volitelné)	17
Kabelové připojení	17
Ovládání	25
Uvedení do provozu	25
Využití funkce hesla	26
Přepínání vstupního signálu.....	28
Přizpůsobení promítaného obrazu	28
Výběr poměru stran	30
Výběr režimu zobrazení	31
Skrytí obrazu.....	32
Vytvoření vlastní úvodní obrazovky - funkce MyScreen	32
Uzamknutí tlačítek na ovládacím panelu	34
Nastavení časovače prezentace.....	35
Zastavení obrazu	35
Použití funkce FAQ	36
Vypnutí projektoru	36
Ovládání nabídek	37

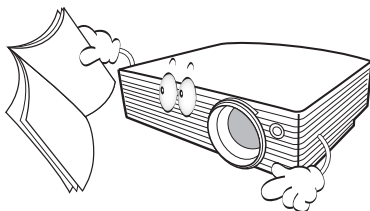
Údržba	46
Péče o projektor	46
Informace o lampě.....	47
Odstraňování problémů.....	53
Technické údaje	54
Technické údaje projektoru	54
Tabulka časování.....	55
Rozměry	56
Záruka	57
Omezená záruka	57
Prohlášení regulátorů	58
Prohlášení FCC	58
Prohlášení EEC	58
Prohlášení MIC	58
Směrnice WEEE	58

1 Důležité bezpečnostní pokyny

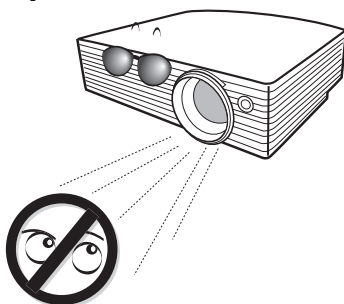
Tento projektor BenQ je zkonstruován a otestován podle nejnovějších norem pro bezpečnost zařízení v oblasti informačních technologií. Pro zajištění bezpečného používání výrobku je však důležité, abyste dodržovali pokyny uvedené v tomto návodu a vyznačené na výrobku.

Bezpečnostní pokyny

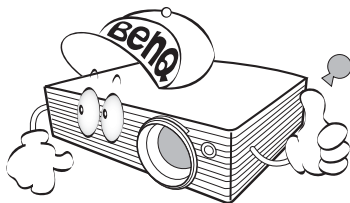
1. **Přečtěte si prosím tento návod k obsluze předtím, než začnete projektor používat.** Uchovejte jej pro pozdější použití.



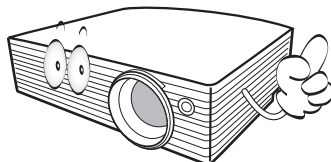
2. **Při provozu projektoru se nedívejte přímo do objektivu projektoru.** Intenzivní světelný paprsek může poškodit váš zrak.



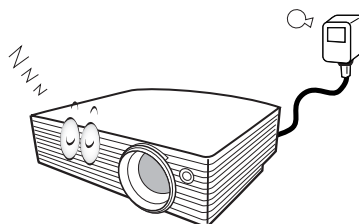
3. **Svěřte servis kvalifikovaným servisním technikům.**



4. **Během doby, kdy je lampa projektoru zapnutá, musí být vždy otevřena závěrka objektivu nebo odstraněna krytka objektivu.**



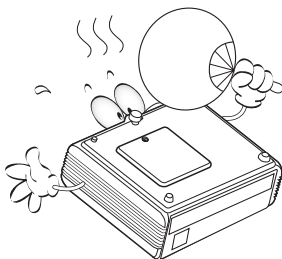
5. V některých zemích NENÍ napětí v elektrické síti stabilní. Váš projektor je zkonstruován tak, aby bezpečně pracoval při síťovém napětí v rozmezí 100 až 240 V (stř.); pokud však dojde k výpadkům nebo rázům napětí ± 10 V, nemusí projektor pracovat správně. **V oblastech, kde může docházet ke kolísání nebo výpadkům síťového napětí, doporučujeme připojit projektor prostřednictvím stabilizátoru napájecího napětí k zařízení pro ochranu před napětíovými špičkami nebo ke zdroji stálého napájení (UPS).**



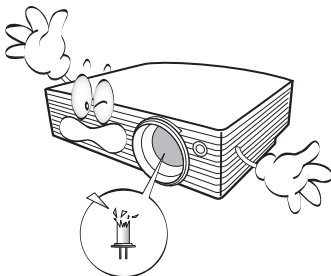
6. **Neblokujte během provozu objektiv projektoru žádnými předměty, protože to může způsobit deformaci těchto předmětů nebo dokonce vznik požáru.** Chcete-li lampu dočasně vypnout, stiskněte na projektoru nebo dálkovém ovladači tlačítko „BLANK (Zhasnutí obrazu)“.

Bezpečnostní pokyny (pokračování)

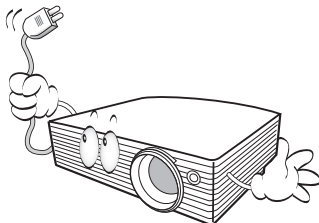
7. Během provozu je lampa velmi horká. Před demontáží celku projekční lampy za účelem výměny lampy počkejte přibližně 45 minut, než projektor vychladne.



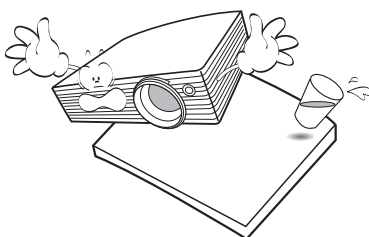
8. Nepoužívejte lampu po uplynutí její jmenovité životnosti. Při nadměrném používání lampy po uplynutí její životnosti může ve výjimečných případech dojít k prasknutí lampy.



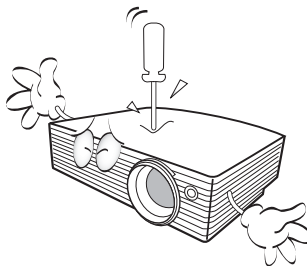
9. Nikdy neprovádějte výměnu celku projekční lampy nebo jakýchkoli elektronických součástí, pokud není projektor odpojen ze sítě.



10. Nestavte tento výrobek na nestabilní vozík, podstavec nebo stolek. Mohlo by dojít k pádu nebo převrnutí projektoru, což by mohlo způsobit jeho vážné poškození.



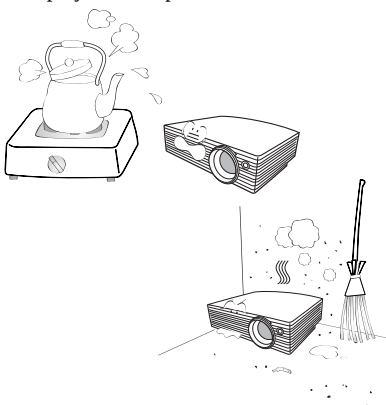
11. Nepokoušejte se projektor demontovat. Uvnitř přístroje se používá nebezpečně vysoké napětí, které může v případě, že se dotknete součástí pod napětím, způsobit smrtelné zranění. Jedinou součástí, kterou mohou uživatelé vyměňovat, je lampa, která je opatřena vlastním snímatelným krytem. Za žádných okolností nikdy neodstraňujte žádné jiné kryty. Svěřte servis výhradně profesionálním servisním technikům s příslušnou kvalifikací.



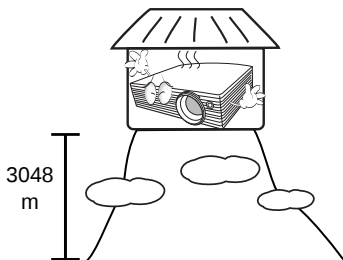
Bezpečnostní pokyny (pokračování)

12. Neinstalujte tento projektor do žádného z následujících prostředí:

- Nedostatečně odvětraná nebo stísněná místa. Zajistěte, aby byl projektor ve vzdálenosti alespoň 50 cm od stěn, a také, aby bylo zajištěno volné proudění vzduchu kolem projektoru.
- Místa, kde může teplota dosahovat příliš vysokých hodnot (např. v automobilu se všemi zataženými okny).
- Místa, kde může nadměrná vlhkost, prach nebo cigaretový kouř znečistit optické komponenty, a zkrátit tak životnost projektoru a způsobit ztmavnutí obrazu.

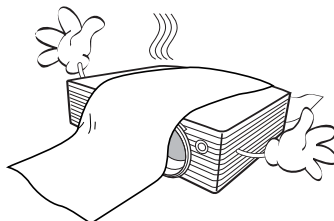


- Místa v blízkosti požárních hlásičů.
- Místa, kde okolní teplota přesahuje 40 °C.
- Místa s nadmořskou výškou přesahující 3048 m.



13. Neblokujte ventilační otvory.

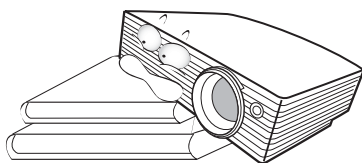
- Neumísťujte tento projektor na pokrývky, ložní povlečení nebo na jakýkoli jiný měkký povrch.
- Nezakrývejte tento projektor tkaninou ani žádnými jinými předměty.
- Do blízkosti projektoru neumísťujte žádné hořlavé nebo vznětlivé předměty.



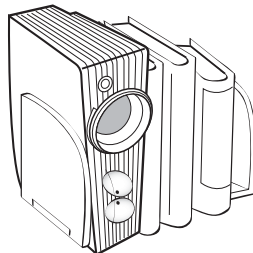
Jestliže dojde k vážnému poškození ventilačních otvorů, může vlivem nárůstu teploty uvnitř přístroje dojít k požáru.

14. Během provozu musí projektor stát na vodorovné ploše bez nerovností.

- Nepoužívejte přístroj v případě, že je nakloněný zleva doprava pod úhlem přesahujícím 10 stupňů nebo zepředu dozadu pod úhlem přesahujícím 15 stupňů. Používání projektoru, který není ve zcela vodorovné poloze, může způsobit selhání funkce nebo poškození lampy.



15. Nestavte projektor do svislé polohy. V takovém případě by mohlo dojít k převrnutí projektoru, což by mohlo mít za následek zranění osob nebo poškození přístroje.

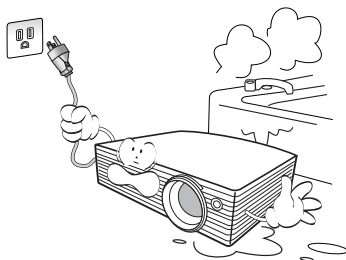


Bezpečnostní pokyny (pokračování)

16. Na projektor nestoupejte ani na něj nestavte žádné předměty. Kromě pravděpodobného poškození projektoru může dojít i k jiným nehodám a možnému zranění.



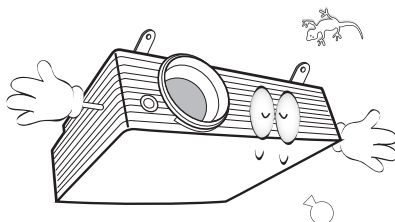
17. Do blízkosti projektoru ani na projektor neumisťujte žádné tekutiny. Tekutiny vylité do projektoru mohou způsobit jeho poruchu. Jestliže se do projektoru dostane nějaká tekutina, odpojte jej ze sít'ové zásuvky a požádejte společnost BenQ o provedení servisní opravy.



18. Projektor umí zobrazovat obrácený obraz, který se využívá při instalaci pod strop.



Při montáži projektoru používejte výhradně sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop a zajistěte, aby byla instalace bezpečná.



19. Během provozu projektoru si můžete všimnout, že z ventilační mřížky projektoru vystupuje proud teplého vzduchu a mírný zápach. Tento jev je naprosto normální a neznamená poruchu přístroje.

Úvod

Přednosti projektoru

Váš projektor je vysoce výkonné optické projekční zařízení s uživatelsky přívětivým designem, které se vyznačuje vysokou spolehlivostí a snadnou obsluhou.

Projektor má následující vlastnosti:

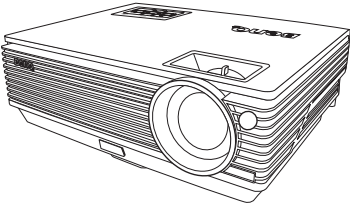
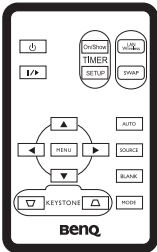
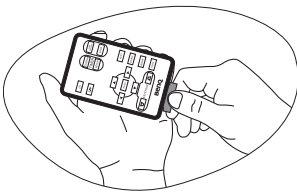
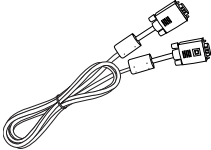
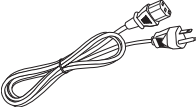
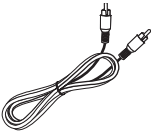
- Volitelná funkce ochrany heslem.
- Kompaktní a přenosný přístroj.
- Vysoce kvalitní objektiv s manuálním nastavením zvětšení/zmenšení.
- Automatické přizpůsobení jediným tlačítkem pro dosažení nejlepší kvality obrazu.
- Digitální korekce lichoběžníkového nastavení pro opravu zkresleného obrazu.
- Nastavitelné vyvážení barev pro zobrazení dat/obrazu.
- Projekční lampa s mimořádně vysokým jasnem.
- Schopnost zobrazení 16,7 milionů barev.
- Vícejazyčně nabídky na projekční ploše (OSD).
- Možnost přepnutí mezi normálním a ekonomickým režimem pro snížení příkonu.
- Je-li připojen audio vstup, reprodukuje vestavěný reproduktor konvertovaný mono zvuk.
- Výkonná AV funkce zajišťující vysoce kvalitní AV obraz.
- Podpora komponentního HDTV signálu (YPbPr).
-  • **Zdánlivý jas promítaného obrazu se bude měnit v závislosti na okolních světelných podmínkách, nastavení kontrastu/jasu vybraného zdroje vstupního signálu a je přímo úměrný projekční vzdálenosti.**
- **Jas lampy se časem snižuje a může se měnit podle technických parametrů výrobce. To je normální a očekávané chování.**

Obsah balení při dodávce

Projektor se dodává s kabely, které jsou zapotřebí pro připojení projektoru k PC a video zařízení. Pečlivě všechno vybalte a podle následujícího seznamu zkontrolujte, zda některá z položek nechybí. Pokud nějaká položka chybí, obraťte se na svého prodejce v místě, kde jste projektor zakoupili.

Standardní příslušenství

 Dodávané příslušenství je přizpůsobeno vašemu regionu a může se lišit od zobrazeného příslušenství.

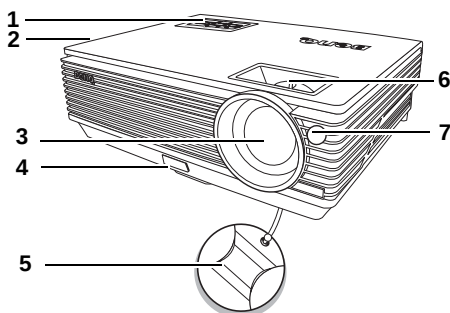
			
Projektor	Převážné pouzdro	Průvodce pro rychlé uvedení do provozu	CD s návodem k obsluze
		  Před použitím dálkového ovladače vytáhněte pásek.	
Návod k obsluze	Dálkový ovladač včetně baterie		
			
Kabel VGA	Síťový kabel	Video kabel	

Doplňkové příslušenství

- | | |
|--|------------------------|
| 1. Náhradní modul lampy | 4. Kabel HDTV (Y/b/Pr) |
| 2. Sada pro montáž pod strop | 5. Kabel RS232 |
| 3. Presentation Plus (dálkové ovládání prezentací USB) | 6. Bezdrátový modul |

Vnější vzhled projektoru

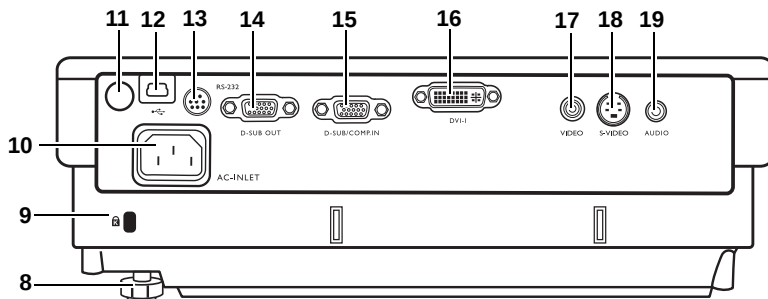
Přední/horní strana



1. Vnější ovládací panel
(Viz „Projektor“ na straně 8, kde jsou uvedeny podrobné informace.)
2. Ventilační otvor (odvod teplého vzduchu)
3. Projekční objektiv
4. Tlačítko pro rychlé odjištění nastavitelné nožky
5. Krytka objektivu
6. Kroužek pro zaostřování a zvětšení/zmenšení
7. Přední senzor infračerveného dálkového ovladače

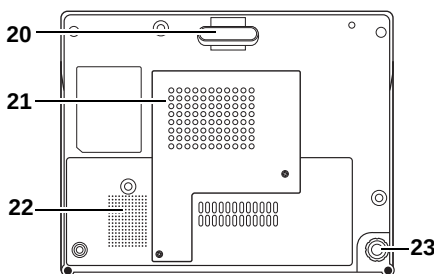
Zadní strana

Pro podrobnosti viz „Připojení“ na straně 17.



8. Zadní nastavitelná nožka
9. Otvor pro zámek Kensington (ochrana proti odcizení)
10. Konektor pro připojení síťového kabelu
11. Zadní senzor infračerveného dálkového ovladače
12. Konektor USB
13. Ovládací port RS232
14. Výstupní konektor signálu RGB
15. Vstupní konektor signálu RGB (PC)/komponentní video (YPbPr/YCbCr)
16. Vstupní konektor signálu DVI-I
17. Vstupní konektor Video
18. Vstupní konektor S-Video
19. Audio konektor

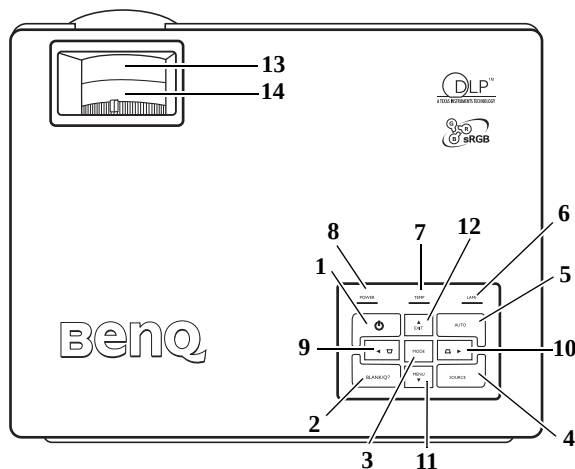
Pohled zespodu/ze strany



20. Snadno nastavitelná nožka
21. Kryt lampy
22. Mřížka reproduktoru
23. Zadní nastavitelná nožka

Ovládací prvky a funkce

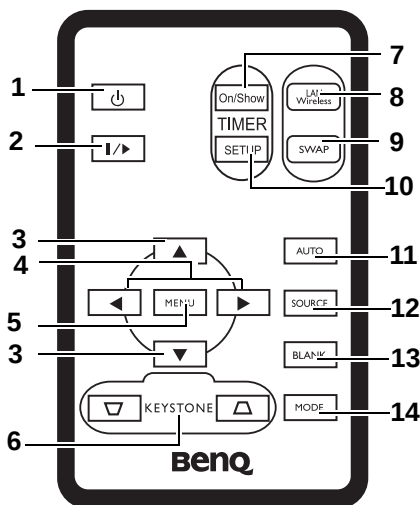
Projektor



- 1. Power (Napájení)** (další informace viz „Uvedení do provozu“ na straně 25 a „Vypnutí projektoru“ na straně 36.)
Pro zapnutí a vypnutí projektoru.
- 2. Blank/Q? (Zhasnutí obrazu/Q?)** Power (Napájení) (další informace viz „Skrýtí obrazu“ na straně 32 a „Použití funkce FAQ“ na straně 36.)
Používá se pro skrytí obrazu zobrazeného na projekční ploše. Zobrazení obrazu můžete obnovit stisknutím jakéhokoliv tlačítka na ovládacím panelu.
Pro spuštění funkce FAQ podržte tlačítko stisknuté na 3 sekundy.
- 3. Mode (Režim)** (další informace viz „Výběr režimu zobrazení“ na straně 31.)
Postupný výběr přednastavených parametrů obrazu pro každý vstup.
Pokud je nainstalován bezdrátový modul a zobrazena nabídka pro bezdrátové připojení, stiskněte toto tlačítko pro přepínání mezi režimem LAN a Wi-Fi standardy IEEE 802.11a a IEEE 802.11 b/g. (Bezdrátový modul je k dostání u prodejců BenQ.)
- 4. Source (Zdroj)** (další informace viz „Přepínání vstupního signálu“ na straně 28.)
Postupná volba vstupního signálu RGB, komponentní Video, S-Video, Video nebo DVI-I.
- 5. Auto (automaticky)** (další informace viz „Automatické nastavení obrazu“ na straně 29.)
Automatické určení nejlepšího časování obrazu pro vybraný vstup.
Pokud je nainstalován bezdrátový modul, zobrazí se nabídka pro bezdrátové připojení a vybere se standard IEEE 802.11a. Stiskněte toto tlačítko pro vyhledání bezpečného kanálu. (Bezdrátový modul je k dostání u prodejců BenQ.)
- 6. Indikátor Lamp (Lampa)** (další informace viz „Kontrolky“ na straně 51.)
Indikuje stav lampy. Svítí nebo bliká, když se objeví problém s lampou.
- 7. Temperature (Varovný indikátor teploty)** (Viz „Kontrolky“ na straně 51, kde jsou uvedeny další informace.)
Jestliže teplota projektoru stoupne na příliš vysokou hodnotu, začne červeně blikat.

8. **Indikátor Power (Napájení)** (další informace viz „**Kontrolky**” na straně 51.)
Během provozu projektoru svítí nebo bliká.
9. **◀ Doleva**
10. **Doprava ▶** (další informace viz „**Korekce lichoběžníkového nastavení**” na straně 29.)
Není-li aktivována OSD nabídka, slouží tlačítka #9 a #10 jako horká tlačítka „**Keystone +/-**” (Korekce lichoběžníkového zkreslení).
11. **▼ Menu** (další informace viz „**Používání nabídek**” na straně 38.)
Pro zobrazení OSD nabídky ovládání.
12. **▲ Exit (Ukončení)**
Pro ukončení a uložení nastavení nabídky.
Když je aktivována OSD nabídka, používají se tlačítka #9 až #12 jako směrová tlačítka pro výběr požadovaných položek nabídky a pro úpravu nastavení.
13. **Zaostřovací kroužek** (další informace viz „**Jemné dolad'ování velikosti obrazu a světlosti**” na straně 29.)
Pro přizpůsobení zaostření promítaného obrazu.
14. **Kroužek zoomu** (další informace viz „**Jemné dolad'ování velikosti obrazu a světlosti**” na straně 29.)
Pro přizpůsobení velikosti obrazu. Otáčením ve směru hodinových ručiček lze obraz zvětšit nebo otáčením proti směru hodinových ručiček jej lze zmenšit.

Dálkový ovladač



1. **Power (Napájení)** (další informace viz „**Uvedení do provozu**” na straně 25 a „**Vypnutí projektoru**” na straně 36.)
Pro zapnutí a vypnutí projektoru.
2. **Freeze (Zastavení obrazu)**
Po stisknutí tlačítka **Freeze** se obraz zastaví („zmrazí”). V pravém dolním rohu plátna se zobrazí ikona „**Freeze**”. Pro vypnutí funkce znovu stisknete tlačítko „**Freeze** (Zastavení obrazu)”.

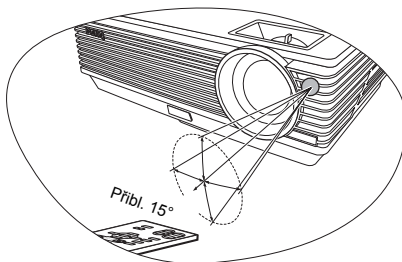
3. ▲ Nahoru, ▼ dolů
4. ◀ Doleva, doprava ▶
Když je aktivována OSD nabídka, používají se tlačítka ▲ nahoru, ▼ dolů, ◀ doleva a ▶ doprava jako směrové šipky pro výběr požadovaných položek nabídky a pro provádění nastavení.
5. **Menu (nabídka) (další informace viz „Používání nabídek” na straně 38.)**
Zobrazení nebo skrytí systému nabídek (OSD) na projekční ploše.
6. ▮ Keystone ▭ (korekce lichoběžníkového zkreslení) (další informace viz „Korekce lichoběžníkového nastavení” na straně 29.)
Manuální korekce zkreslení obrazu, které vzniká vlivem projekce pod úhlem.
7. **Timer On/Show (Časovač zapnutí/zobrazení) (další informace viz „Nastavení časovače prezentace” na straně 35.)**
Multifunkční tlačítko, které aktivuje, zobrazuje nebo skrývá časovač nastavený podle vašich požadavků.
8. **LAN/Wireless (Síťové/bezdrátové připojení) (další informace viz „Bezdrátové připojení (volitelné)” na straně 17.)**
Když je nainstalován bezdrátový modul a zobrazena nabídka Bezdrátové připojení, stisknete toto tlačítko pro přepnutí mezi režimy připojení LAN nebo Bezdrátové připojení. (Bezdrátový modul je k dostání u prodejců BenQ.)
9. **SWAP (přepnout) (další informace viz „Bezdrátové připojení (volitelné)” na straně 17.)**
Když je nainstalován bezdrátový modul a zobrazena nabídka Bezdrátové připojení, stisknete toto tlačítko pro změnu režimu bezdrátového připojení mezi IEEE 802.11 a IEEE 802.11 b/g. (Bezdrátový modul je k dostání u prodejců BenQ.)
10. **Timer Setup (Časovač nastavení) (další informace viz „Nastavení časovače prezentace” na straně 35.)**
Přímé nastavení časovače prezentace.
11. **Auto (automaticky) (další informace viz „Automatické nastavení obrazu” na straně 29.)**
Automatické určení nejlepšího nastavení obrazu pro aktuálně zobrazený obraz.
12. **Source (Zdroj) (další informace viz „Přepínání vstupního signálu” na straně 28.)**
Postupná volba vstupního signálu RGB, komponentní Video, S-Video, Video nebo DVI-I.
13. **Blank (Vypnutý obraz) (další informace viz „Skrytí obrazu” na straně 32.)**
Používá se pro skrytí obrazu zobrazeného na projekční ploše. Zobrazení obrazu můžete obnovit stisknutím jakéhokoli tlačítka dálkového ovladače.
14. **Mode (Režim) (další informace viz „Výběr režimu zobrazení” na straně 31.)**
Postupný výběr přednastavených parametrů obrazu pro každý vstup.

Dosah dálkového ovladače

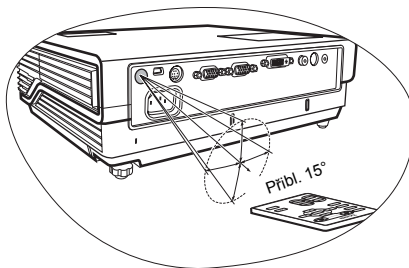
Senzory infračerveného dálkového ovládání (IR) jsou umístěny v přední a zadní části projektoru. Aby dálkový ovladač pracoval správně, je třeba jej držet kolmo v úhlu do ± 30 stupňů vůči senzorům infračerveného dálkového ovladače na projektoru. Vzdálenost mezi dálkovým ovladačem a senzory by neměla přesáhnout 6 metrů.

Mezi dálkovým ovladačem a senzory infračerveného signálu na projektoru nesmí být žádné překážky, které by mohly překážet infračervenému paprsku.

- Ovládání projektoru zepředu



- Ovládání projektoru zezadu

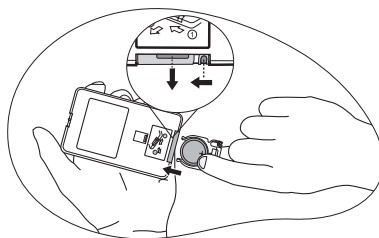


Výměna baterie v dálkovém ovladači

1. Vytáhněte držák baterie.

 Postupujte podle pokynů na obrázku. Zatlačte a držte západku a vytáhněte držák baterie.

2. Vložte do držáku baterie novou baterii. Kladný pól by měl být obrácen směrem ven.
3. Zatlačte držák do dálkového ovladače.



- Vyvarujte se nadměrného horka a vlhkosti.

- V případě nesprávné výměny baterie může dojít k poškození baterie.

- Baterii nahraďte pouze stejným nebo ekvivalentním typem, který doporučuje výrobce baterie.

- Použitou baterii zlikvidujte v souladu s pokyny výrobce.

- Nikdy neházejte baterii do ohně, jinak hrozí nebezpečí výbuchu.

- Jestliže je baterie vybitá nebo pokud nebudete dálkový ovladač delší dobu používat, vyjměte z něj baterii, aby nedošlo k poškození dálkového ovladače únikem elektrolytu z baterie.

3 Umístění projektoru

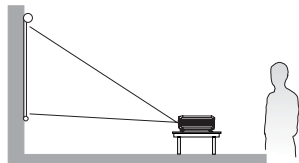
Volba umístění

Váš projektor je zkonstruován tak, aby mohl být nainstalován ve 4 možných umístěních:

1. Na stůl před projekční plátno.
2. Pod strop před projekční plátno.
3. Na stůl za projekční plátno.
4. Pod strop za projekční plátno.

1. Na stole před projekčním plátnem

Zvolte toto umístění, chcete-li mít projektor postaven v blízkosti podlahy před projekčním plátnem. Toto je nejběžnější způsob umístění projektoru z důvodu rychlého nastavení a přenosnosti.

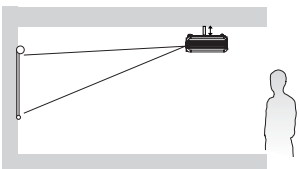


2. Pod stropem před projekčním plátnem

Zvolte toto nastavení, chcete-li mít projektor zavěšen obráceně pod stropem před projekčním plátnem.

Pro montáž projektoru pod strop si u svého prodejce pořídte sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop (Ceiling Mounting Kit).

Po zapnutí projektoru nastavte v nabídce **Rozšířené nastavení > Zrcadlové zobrazení**.

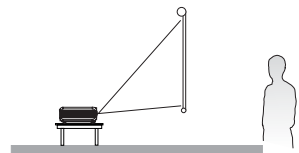


3. Na stole za projekčním plátnem

Zvolte toto umístění, chcete-li mít projektor postaven v blízkosti podlahy za projekčním plátnem.

Uvědomte si prosím, že budete potřebovat speciální projekční plátno pro zadní projekci.

Po zapnutí projektoru nastavte v nabídce **Rozšířené nastavení > Zrcadlové zobrazení**.

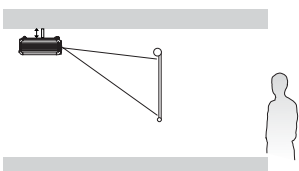


4. Pod stropem za projekčním plátnem

Zvolte toto umístění, chcete-li mít projektor zavěšen obráceně pod stropem za projekčním plátnem.

Uvědomte si prosím, že budete potřebovat speciální projekční plátno pro zadní projekci a sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop (Ceiling Mounting Kit).

Po zapnutí projektoru nastavte v nabídce **Rozšířené nastavení > Zrcadlové zobrazení**.



V závislosti na uspořádání místnosti nebo osobních preferencí se rozhodněte, které umístění instalace si vyberete. Vezměte v úvahu velikost a polohu projekčního plátna, umístění vhodné sít'ové zásuvky, stejně jako umístění a vzdálenost mezi projektorem a dalšími zařízeními.

Bezpečnostní pokyny pro montáž projektoru pod strop

Protože chceme, abyste byli s vaším projektorem BenQ spokojeni, musíme vás upozornit na některé bezpečnostní aspekty, jejichž cílem je zabránit poranění osob nebo poškození majetku.

Pokud se rozhodnete namontovat projektor pod strop, důrazně vám doporučujeme použít vhodnou sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop a také vás prosíme o zajištění řádné a bezpečné instalace.

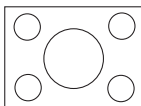
Jestliže použijete sadu pro montáž projektoru pod strop od jiného výrobce, než je BenQ, vystavujete se nebezpečí pádu projektoru ze stropu na zem v důsledku nevhodného připevnění vlivem použití nesprávného typu nebo délky šroubků.

Sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop můžete získat v místě, kde jste zakoupili svůj projektor BenQ. BenQ rovněž doporučuje, abyste si zakoupili samostatný bezpečnostní kabel kompatibilní se zámkem Kensington a pevně jej připevnili k otvoru pro zámek Kensington na projektoru a k základně konzoly pro montáž pod strop. Toto opatření slouží jako sekundární zabezpečení projektoru pro případ, že by se jeho připevnění k montážní konzole uvolnilo.

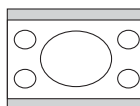
Určení požadované velikosti promítaného obrazu

Vzdálenost od objektivu projektoru k projekčnímu plátnu, nastavení zoomu a formát videosignálu jsou faktory, které ovlivňují velikost promítaného obrazu.

Maximální (přirozené) rozlišení projektoru je 1280 x 768 pixelů, čemuž odpovídá poměr stran 4 ku 3 (uváděn jako 4:3). Aby bylo možno promítat celý obraz s poměrem stran 16:9 (širokoúhlý obraz), umožňuje projektor změnu velikosti a měřítka širokoúhlého obrazu na šířku obrazu s nativním poměrem stran. Výsledkem je proporcionálně menší výška ekvivalentní 75 % výšky obrazu projektoru při přirozeném poměru stran.



Obraz s poměrem stran 4:3 uvnitř zobrazovací plochy s poměrem stran 4:3



Obraz s poměrem stran 16:9 se změněným měřítkem uvnitř zobrazovací plochy s poměrem stran 4:3

Při tomto způsobu zobrazení se u obrazu s poměrem stran 16:9 nevyužije 25 % výšky obrazu, která by byla zobrazovaná projektorem při poměru stran 4:3. Nevyužitá část se zobrazí jako tmavé (neosvětlené) pruhy podél horní a dolní (vždy 12,5 % výšky ve svislém směru) části zobrazovací plochy pro projekci s poměrem stran 4:3 kdykoliv, když je obraz s poměrem stran 16:9 se změněným měřítkem zobrazen ve svislém středu zobrazovací plochy pro projekci s poměrem stran 4:3.

Při určování polohy projektoru byste měli vzít v úvahu zamýšlené použití a poměry stran vstupního signálu. Všechny vstupy (jiné než kompozitní video, při kterém je na vstupu signál s poměrem stran 16:9) budou zobrazovat obraz v poměru stran 4:3 (a budou vyžadovat dalších 33 % výšky zobrazení ve srovnání se zobrazovací plochou obrazu pro projekci s poměrem stran 16:9 se změněným měřítkem).

☞ DŮLEŽITÉ UPOZORNĚNÍ: Nevolte neměnnou polohu projektoru přizpůsobenou projekci s poměrem stran 16:9 v případě, že někdy budete potřebovat změnit vstup (zvolit jiný vstup, než je kompozitní video, při kterém je přiváděn signál s poměrem stran 16:9).

Projektor by měl být vždy umístěn tak, aby byl ve vodorovném směru rovně (např. na stůl) a aby byl kolmý (90°) k vodorovnému středu projekčního plátna. To zabraňuje zkreslení obrazu způsobenému projekcí pod úhlem (nebo projekcí na povrchy pod úhlem).

Moderní digitální projektory nepromítají přímo vpřed (jako tomu bylo např. u starších kotoučových filmových projektorů). Namísto toho jsou digitální projektory zkonstruovány tak, aby promítaly pod nepatrným úhlem směřujícím nahoru nad vodorovnou rovinou projektoru. Je tomu tak proto, aby mohl být projektor pohodově postaven na stůl a promítat přímo vzhůru na projekční plátno umístěné tak, že dolní okraj projekčního plátna je nad úrovní stolu (a každý v místnosti bude díky tomu na projekční plátno vidět).

Pokud je projektor namontován pod strop, musí být obrácen naopak tak, aby promítal pod nepatrným úhlem směřujícím dolů.

Z obrázku na straně 16 je patrné, že tento typ projekce způsobuje svislé posunutí spodního okraje promítaného obrazu vzhledem k vodorovné rovině projektoru. Při montáži pod strop se to týká horního okraje promítaného obrazu.

Při přesouvání projektoru do větší vzdálenosti od projekčního plátna velikost promítaného obrazu vzrůstá a úměrně se zvětšuje také svislé posunutí.

Při určování polohy projekčního plátna a projektoru musíte počítat jak s velikostí promítaného obrazu, tak i se svislým posunutím, které jsou přímo úměrné projekční vzdálenosti.

Společnost BenQ sestavila tabulku pro různé velikosti projekčních pláten s poměrem stran 4:3, která vám pomůže určit ideální umístění projektoru. Je nutno se zamyslet nad dvěma rozměry - kolmou vodorovnou vzdáleností od středu projekčního plátna (projekční vzdálenost) a výškou svislého posunutí projektoru od vodorovného okraje projekčního plátna (offset).

Jak určit polohu projektoru pro danou velikost projekčního plátna

1. Vyberte velikost projekčního plátna.
2. Podívejte se do tabulky a v levém sloupci s označením „Úhlopříčka projekčního plátna 4:3“ najděte nejbližší hodnotu, která odpovídá velikosti vašeho projekčního plátna. Pomocí této hodnoty najdete vpravo na daném řádku ve sloupci „Průměr“ odpovídající hodnotu průměrné vzdálenosti od projekčního plátna. Toto je projekční vzdálenost.
3. Ve stejném řádku se podívejte na sloupec umístěný vpravo a запиšte si hodnotu svislého posunutí. Tím určíte finální svislé posunutí umístění projektoru vzhledem k okraji projekčního plátna.
4. Doporučená poloha projektoru je kolmo k vodorovnému středu projekčního plátna ve vzdálenosti od projekčního plátna určené ve výše uvedeném kroku 2 a s posunutím o hodnotu určenou ve výše uvedeném kroku 3.

Pokud například používáte 120palcové projekční plátno, je průměrná projekční vzdálenost 4467 mm a svislé posunutí je 183 mm.

Pokud postavíte projektor na jiné místo (než doporučené), budete jej muset naklonit dolů nebo nahoru, abyste posunuli obraz na projekčním plátně doprostřed. V takových situacích nastane určité zkreslení obrazu. Toto zkreslení můžete odstranit pomocí funkce Korekce lichoběžník. nast. Pro podrobnosti viz „[Korekce lichoběžníkového nastavení](#)“ na straně 29.

Jak určit doporučenou velikost projekčního plátna pro danou vzdálenost

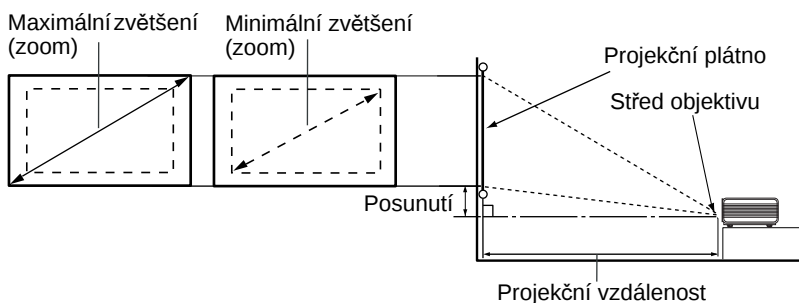
Tuto metodu můžete použít v situaci, kdy jste si koupili projektor a rádi byste věděli, jaká velikost projekčního plátna je vhodná pro vaši místnost.

Maximální velikost projekčního plátna je omezena fyzickým prostorem dostupným v místnosti.

1. Změřte vzdálenost mezi projektorem a místem, kde chcete umístit projekční plátno. Toto je projekční vzdálenost.
2. Podívejte se do tabulky a najděte ve sloupci s průměrnou vzdáleností od projekčního plátna označeném jako „Průměr“ nejbližší hodnotu, která odpovídá vašemu měření. Zkontrolujte, zda je naměřená vzdálenost v rozmezí min. a max. vzdáleností uvedených po obou stranách průměrné hodnoty vzdálenosti.
3. S využitím této hodnoty se podívejte na daném řádku doleva a najděte odpovídající úhlopříčku projekčního plátna. Je to velikost obrazu promítaného projektorem při dané projekční vzdálenosti.
4. Ve stejném řádku se podívejte na sloupec umístěný vpravo a запиšte si hodnotu svislého posunutí. Tím určíte finální umístění projekčního plátna vzhledem k vodorovné rovině projektoru.

Příklad: Pokud je projekční vzdálenost 4,5 m (4500 mm), nejbližší hodnota ve sloupci „Průměr“ je 4593 mm. Této hodnotě odpovídá úhlopříčka projekčního plátna 3000 mm (3 m). Jestliže máte možnost získat pouze projekční plátna britských rozměrů, jsou jako velikosti projekčních pláten po obou stranách 3 m projekčního plátna uvedena 9” a 10” projekční plátna.

V takovém případě je třeba umístit projektor do vzdálenosti menší než 4,5 m, aby velikost obrazu odpovídala 9” projekčnímu plátnu, nebo do větší vzdálenosti, aby velikost obrazu odpovídala 10” projekčnímu plátnu. Projektor lze seřídit (prostřednictvím nastavení zoomu) pro zobrazení u těchto různých velikostí projekčního plátna při dané projekční vzdálenosti. Uvědomte si prosím, že různá projekční plátna mají různé hodnoty svislého posunutí.



Úhlopříčka projekčního plátna 4:3			Vzdálenost od projekčního plátna v mm			Svislé posunutí v mm
Stop	Palců	mm	Min. délka (max. zoom)	Průměr	Max. délka (min. zoom)	
4	48	1219	1778	1867	1956	73
		1500	2187	2297	2406	90
5	60	1524	2222	2333	2444	91
		1829	2667	2800	2933	110
7	84	2134	2916	3062	3208	120
		2438	3111	3267	3422	128
8	96	2500	3556	3733	3911	146
		2743	3645	3828	4010	150
9	108	3000	4000	4200	4400	165
		3048	4347	4593	4812	180
10	120	3500	4444	4667	4889	183
		3658	5104	5359	5614	210
12	144	4000	5334	5601	5867	219
		4572	5833	6124	6416	240
15	180	5000	6667	7000	7333	274
		5486	7291	7655	8020	300
18	216	6000	7999	8399	8799	329
		6000	8749	9186	9624	360
25	300	7620	11111	11667	12222	457

 Z důvodu odchylek optických komponentů existuje mezi těmito hodnotami tolerance 3 %. BenQ doporučuje: Pokud chcete instalovat projektor na stálé místo, ověřte si nejprve zkouškou požadovanou velikost obrazu a vzdálenost projektoru. To vám umožní správně určit správné místo pro instalaci projektoru.

4 Připojení

Při připojování zdroje signálu k projektoru nezapomeňte:

1. Před vytvořením jakéhokoli spojení vypnout všechna zařízení.
2. Použít pro každý zdroj signálu správné signálové kabely.
3. Zajistit pevné připojení kabelů.

 Podle obrázku zapojení nemusí být standardně s projektorem dodávány některé propojovací kabely (viz „Obsah balení při dodávce“ na straně 6). Kabely jsou k dostání v běžných prodejnách s elektrotechnickým zbožím.

Bezdrátové připojení (volitelné)

Bezdrátový modul umožňuje současné bezdrátové připojení k několika počítačům, u kterých je aktivováno bezdrátové připojení (Wi-Fi). Díky tomu nemusíte během prezentace vyměňovat datové kabely mezi projektorem a různými počítači. Bezdrátové připojení najde největší uplatnění v situacích, kdy má několik přednášejících s vlastními přenosnými počítači plynule provádět samostatné prezentace (např. na schůzích, konferencích, přednáškách a ve třídách).

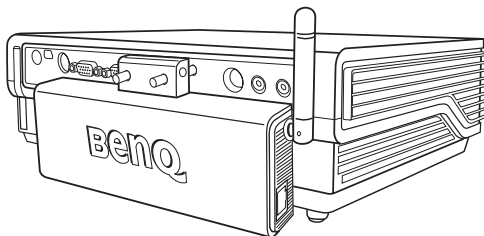
 I když není k projektoru připojen bezdrátový modul, zobrazí se při každém zapnutí projektoru stav bezdrátového připojení při vyhledávání vstupních signálů během spouštěcího procesu.

Bezdrátový modul se připojuje a připevňuje k zadní části projektoru prostřednictvím konektoru DVI-I.

 Když je bezdrátový modul připevněn k projektoru, nelze používat konektor DVI-I pro připojení DVI kabelem.

I když může projektor používat bezdrátové datové připojení, stále vyžaduje fyzické připojení k síťové zásuvce pomocí napájecího kabelu.

Bezdrátový modul BenQ si můžete zakoupit u prodejců BenQ. Bezdrátový modul byste měli připojit k projektoru předtím, než připojíte jakékoli jiné kabely. Podrobné informace o připojení a ovládání najdete v uživatelské příručce bezdrátového modulu.



Projektor s bezdrátovým modulem

Kabelové připojení

Připojení počítače nebo monitoru

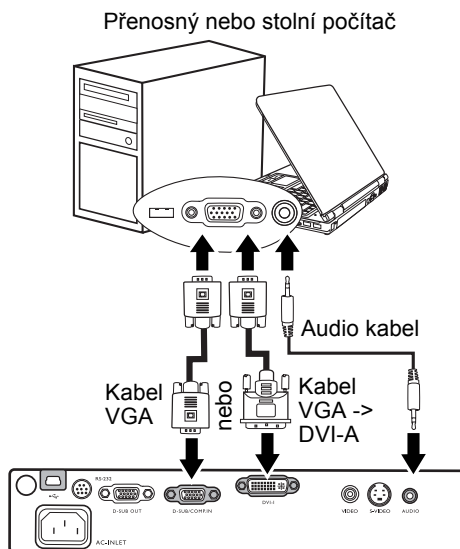
Připojení počítače

Projektor je vybaven vstupními konektory VGA a DVI, které umožňují připojení projektoru k přenosnému nebo stolnímu počítači.

Pro připojení projektoru k přenosnému nebo stolnímu počítači (pomocí VGA kabelu nebo VGA -> DVI-A kabelu):

• Pomocí VGA kabelu:	• Pomocí VGA -> DVI-A kabelu:
1. Najděte dodávaný VGA kabel a připojte jeden konec tohoto kabelu k výstupnímu konektoru D-Sub na počítači. 2. Druhý konec VGA kabelu připojte k signálovému vstupnímu konektoru D-SUB/COMP. IN na projektoru.	1. Najděte VGA -> DVI-A kabel a připojte VGA konec tohoto kabelu k výstupnímu konektoru D-Sub na počítači. 2. Připojte DVI konec tohoto VGA -> DVI-A kabelu k signálovému vstupnímu konektoru DVI-I na projektoru.
3. Pokud si přejete využívat reproduktor projektoru (konvertované mono), najděte vhodný audio kabel a připojte jeden konec tohoto kabelu ke konektoru audio výstupu na počítači a druhý konec tohoto kabelu připojte ke konektoru Audio na projektoru.	

Finální připojení by mělo vypadat jako na následujícím obrázku:

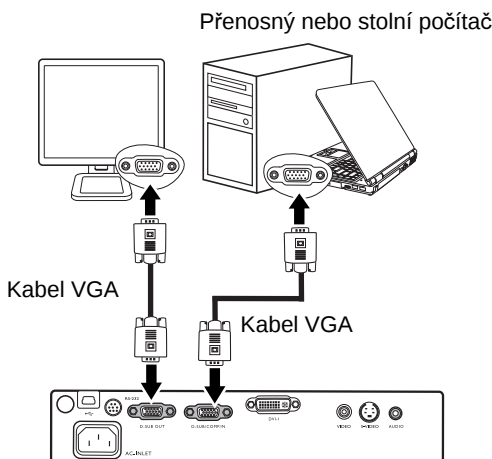


 Velké množství přenosných počítačů nezapne po připojení k projektoru své externí video porty. Pro zapnutí/vypnutí externího zobrazení se obvykle používá skupina tlačítek, např. FN + F3 nebo CRT/LCD. Vyhledejte na přenosném počítači funkční tlačítko označené CRT/LCD nebo funkční tlačítko se symbolem monitoru. Stiskněte současně FN a označené funkční tlačítko. Informace o kombinacích kláves přenosného počítače najdete v dokumentaci k přenosnému počítači.

Připojení monitoru

Budete-li chtít zobrazovat svou prezentaci kromě projekčního plátna rovněž zblízka na obrazovce monitoru, můžete následujícím způsobem prostřednictvím VGA kabelu připojit konektor signálového výstupu RGB na projektoru k externímu monitoru.

1. Připojte projektor k počítači podle popisu v „**Připojení počítače**“ na straně 17.
 2. Najděte vhodný VGA kabel (pouze ten, který je součástí dodávaného příslušenství) a připojte jeden konec tohoto kabelu ke vstupnímu konektoru D-Sub na monitoru.
 3. Opačný konec tohoto kabelu připojte ke konektoru D-SUB OUT na projektoru.
- Finální připojení by mělo vypadat následovně:



 Výstup D-Sub je funkční pouze tehdy, když je k projektoru připojen vhodný vstup D-Sub.

Připojení zařízení s video signálem

V této části je popsán způsob připojení projektoru ke zdroji video signálu pomocí video kabelů. Připojení video kabely jsou doporučena pro video prezentace.



Tento projektor rovněž podporuje datové (grafické) připojení k „PC“ pomocí bezdrátového připojení. Bezdrátové připojení se nedoporučuje pro video prezentace. Viz „Bezdrátové připojení (volitelné)“ na straně 17.

Váš projektor můžete připojit k různým zařízením, která jsou zdrojem video signálu a která disponují kterýmkoliv z následujících výstupních konektorů:

- DVI
- Komponentní video
- S-Video
- Video (kompozitní)

Projektor stačí připojit k zařízení s video signálem pouze jedním z výše uvedených způsobů připojení; každé připojení však poskytuje rozdílnou kvalitu obrazu. Způsob, který zvolíte, bude nejpravděpodobněji záviset na dostupnosti vhodných konektorů jak na projektoru, tak i na zařízení, které je zdrojem video signálu - viz následující popis:

Nejlepší kvalita obrazu

Nejlepší metoda připojení je DVI. V případě, že je zdroj signálu vybaven zásuvkou DVI, stejného typu jako máte DVI konektor, můžete si užívat obraz v digitální nebo špičkové analogové kvalitě.

Způsob připojení projektoru ke zdrojovému DVI zařízení a další podrobnosti viz „[Připojení zařízení s komponentním video signálem](#)“ na straně 21.

Není-li dostupný zdroj signálu s DVI připojením, nejbližší výbornou kvalitu video signálu poskytuje komponentní video výstup (nezaměňujte s kompozitním videosignálem). Digitální televizní tunery a DVD přehrávače normálně disponují výstupem komponentního videosignálu, takže pokud je takový signál na vašem zařízení k dispozici, měli byste tento způsob připojení využít přednostně před připojením S-Video nebo (kompozitní) video.

Postup, jak připojit projektor k zařízení s komponentním video výstupem, viz „[Připojení zařízení s komponentním video signálem](#)“ na straně 21.

Lepší kvalita obrazu

Způsob připojení pomocí signálu S-Video zajišťuje analogový obraz vyšší kvality, než je tomu u standardního kompozitního video signálu. Pokud zařízení, které je zdrojem video signálu, disponuje jak výstupním konektorem Video, tak i konektorem S-Video, měli byste zvolit S-Video.

Postup, jak připojit projektor k zařízení s S-Video výstupem, viz „[Připojení zařízení se signálem S-Video](#)“ na straně 23.

Nejméně kvalitní obraz

Kompozitní video je analogový video signál, jehož použití skýtá naprosto přijatelné výsledky, avšak z projektoru lze získat i optimálnější obraz. Při připojení prostřednictvím tohoto signálu je kvalita obrazu a zvuku nejhorší ze všech zde popsaných dostupných způsobů.

Postup, jak připojit projektor k zařízení s kompozitním video výstupem, viz „[Připojení zařízení s kompozitním video signálem](#)“ na straně 24.

Připojení zvuku

Projektor je vybaven vestavěným mono reproduktorem, jehož úkolem je zajišťovat základní zvukové funkce při datových prezentacích pro obchodní účely. Není určen k reprodukci stereo zvuku, kterou byste očekávali u domácího kina. Jakýkoliv stereo zvukový vstup (pokud jej použijete) je konvertován na běžný mono zvukový výstup prostřednictvím reproduktoru projektoru.

Pokud vlastníte samostatný zvukový systém, budete pravděpodobně připojovat zvukový výstup zařízení, které je zdrojem video signálu, k tomuto zvukovému systému namísto připojení k projektoru s mono reprodukcí. Připojení zvukového signálu zobrazené na následujících obrázcích je uvedeno pouze pro informaci. Pokud máte k dispozici jiný zvukový systém nebo pokud není reprodukce zvuku vyžadována, nemusíte zvukový signál k projektoru připojovat.

Připojení zařízení s komponentním video signálem

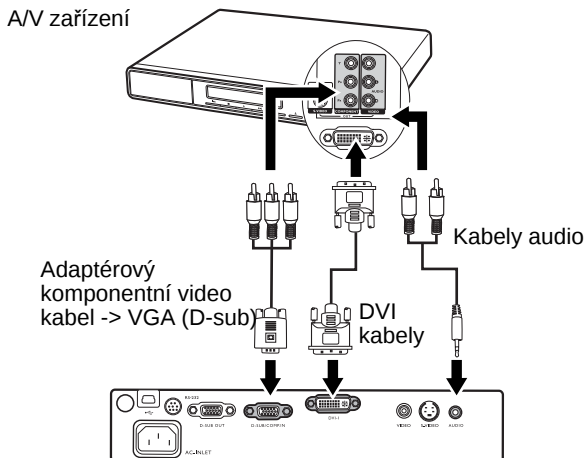
Zjistěte, zda na zařízení, které je zdrojem video signálu, není k dispozici sada nepoužitých konektorů komponentního video výstupu:

- Pokud ano, pokračujte v tomto postupu.
- Pokud ne, budete muset znovu vyhodnotit, který způsob lze pro připojení zařízení použít.

Pro připojení projektoru ke zdroji komponentního video signálu (pomocí adaptérového kabelu komponentní video -> VGA (D-Sub)):

• Pomocí adaptérového kabelu Komponentní video - VGA (D-sub)	• Pomocí DVI kabelu:
1. Najděte adaptérový komponentní video kabel - VGA (D-Sub) (doplňkové příslušenství) a připojte konec se 3 konektory typu RCA k výstupním komponentním video konektorům na zařízení, které je zdrojem video signálu. Barva zástrček musí odpovídat barvě konektorů; zelená na zelenou, modrá na modrou a červená na červenou. 2. Druhý konec adaptérového komponentního video kabelu - VGA (D-Sub) (s konektorem typu D-Sub) připojte ke konektoru D-SUB/COMP IN na projektoru.	1. Najděte DVI kabel a připojte jeden konec tohoto kabelu k výstupnímu konektoru DVI na zařízení, které je zdrojem video signálu. 2. Opačný konec tohoto kabelu připojte ke konektoru DVI-I na projektoru.
3. Pokud si přejete využívat reproduktor projektoru (konvertované mono), najděte vhodný audio kabel a připojte jeden konec tohoto kabelu ke konektoru audio výstupu na počítači a druhý konec tohoto kabelu připojte ke konektoru audio na projektoru.	

Finální připojení by mělo vypadat následovně:



- Projektor je schopen přehrávat pouze konvertovaný mono zvuk, a to i v případě, že je připojen stereo zvukový vstup. Pro podrobnosti viz „Připojení zvuku“ na straně 20.
- Komponentní video je jediný video výstup, který dodává přirozený obraz s poměrem stran 16:9.

V případě připojení projektoru k tuneru High Definition TV (HDTV) jsou podporovány následující normy:

- 480i
- 576i
- 720p (50/60 Hz)
- 480p
- 576p
- 1080i (50/60 Hz)

-  Pokud se po zapnutí projektoru a výběru správného zdroje video signálu nezobrazí požadované video, zkontrolujte prosím, zda je zdroj video signálu zapnutý a zda funguje správně. Zkontrolujte rovněž, zda byly správně připojeny signálové kabely.

Připojení zařízení se signálem S-Video

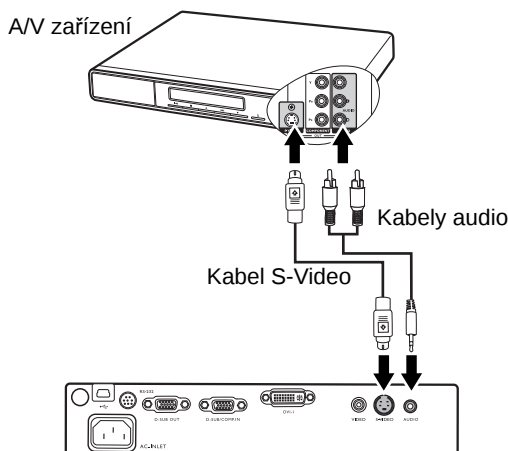
Zjistěte, zda na zařízení, které je zdrojem video signálu, není k dispozici výstupní konektor S-Video:

- Pokud ano, pokračujte v tomto postupu.
- Pokud ne, budete muset znovu vyhodnotit, který způsob lze pro připojení zařízení použít.

Postup připojení projektoru k zařízení, které je zdrojem signálu S-video

1. Najděte kabel S-Video (doplňkové příslušenství) a připojte jeden jeho konec k výstupnímu konektoru S-Video na zařízení, které je zdrojem video signálu.
2. Opačný konec kabelu S-Video připojte ke konektoru S-VIDEO na projektoru.
3. Pokud si přejete využívat reproduktor projektoru (konvertované mono), najděte vhodný audio kabel a připojte jeden konec tohoto kabelu ke konektoru audio výstupu na počítači a druhý konec tohoto kabelu připojte ke konektoru audio na projektoru.

Finální připojení by mělo vypadat následovně:



- ☞ **Projektor je schopen přehrávat pouze konvertovaný mono zvuk, a to i v případě, že je připojen stereo zvukový vstup. Pro podrobnosti viz „[Připojení zvuku](#)“ na straně 20.**
- Pokud se po zapnutí projektoru a výběru správného zdroje video signálu nezobrazí požadovaný obraz, zkontrolujte prosím, zda je zdroj video signálu zapnutý a zda pracuje správně. Zkontrolujte rovněž, zda byly správně připojeny signálové kabely.
- Pokud jste mezi projektorem a zařízením, které je zdrojem signálu S-Video, již vytvořili připojení prostřednictvím komponentního video signálu, nemusíte toto zařízení připojovat prostřednictvím signálu S-Video, protože byste tím zbytečně vytvořili druhé připojení s nižší kvalitou obrazu a zvuku. Pro podrobnosti viz „[Připojení zařízení s video signálem](#)“ na straně 20.

Připojení zařízení s kompozitním video signálem

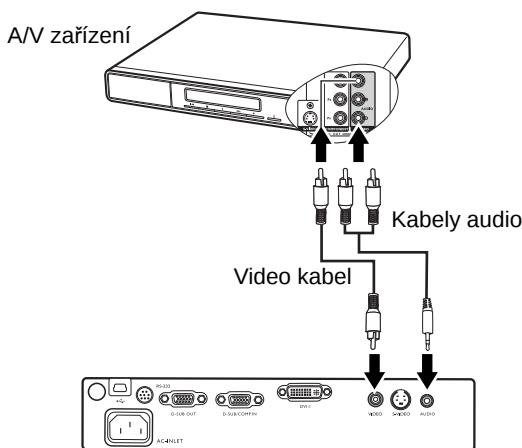
Zjistěte, zda je na zařízení, které je zdrojem video signálu, k dispozici sada nepoužitých konektorů kompozitního video výstupu:

- Pokud ano, pokračujte v tomto postupu.
- Pokud ne, budete muset znovu vyhodnotit, který způsob lze pro připojení zařízení použít.

Postup připojení projektoru k zařízení, které je zdrojem signálu kompozitní video:

1. Najděte kabel Video (doplňkové příslušenství) a připojte jeden jeho konec ke konektoru kompozitního video výstupu na zařízení, které je zdrojem video signálu.
2. Opačný konec video kabelu připojte ke konektoru VIDEO na projektoru.
3. Pokud si přejete využívat reproduktor projektoru (konvertované mono), najděte vhodný audio kabel a připojte jeden konec tohoto kabelu ke konektoru audio výstupu na počítači a druhý konec tohoto kabelu připojte ke konektoru Audio na projektoru.

Finální připojení by mělo vypadat následovně:

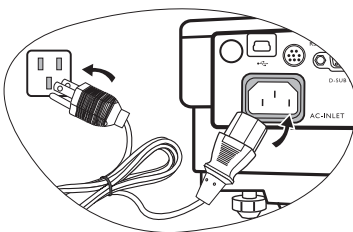


- ☞ Projektor je schopen přehrávat pouze konvertovaný mono zvuk, a to i v případě, že je připojen stereo zvukový vstup. Pro podrobnosti viz [„Připojení zvuku“ na straně 20](#).
- Pokud se po zapnutí projektoru a výběru správného zdroje video signálu nezobrazí požadovaný obraz, zkontrolujte prosím, zda je zdroj video signálu zapnutý a zda pracuje správně. Zkontrolujte rovněž, zda byly správně připojeny signálové kabely.
- Pokud nejsou k dispozici komponentní video a S-Video vstupy, stačí provést připojení k danému zařízení prostřednictvím kompozitního video signálu. Pro podrobnosti viz [„Připojení zařízení s video signálem“ na straně 20](#).

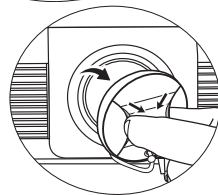
5 Ovládání

Uvedení do provozu

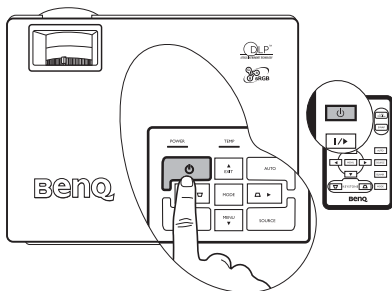
1. Připojte síťový kabel do projektoru a do zásuvky. Zapněte vypínač síťové zásuvky (pokud se používá). Zkontrolujte, zda se po připojení napájení rozsvítí kontrolka „**Power (Napájení)**” na projektoru oranžovou barvou.



2. Odstraňte krytku objektivu. Pokud zůstane krytka nasazená, mohla by se vlivem tepla generované projekční lampou deformovat.



3. Pro zapnutí projektoru držte na 2 sekundy stisknuté tlačítko „**Power (Napájení)**” na dálkovém ovladači nebo projektoru. Jakmile se rozsvítí kontrolka, uslyšíte „**Zvuk zapnutí**”. Kontrolka „**Power (Napájení)**” bude blikat zelenou barvou a po zapnutí projektoru bude zeleně svítit.



Procedura spouštění trvá přibližně 30 sekund. V pozdější fázi spouštění se zobrazí logo BenQ.

V případě potřeby upravte čistotu obrazu otočením zaostřovacího prstence.

- Pokud nechcete, aby se při zapnutí/vypnutí ozýval zvukový signál, můžete tuto funkci vypnout v OSD nabídce. Pro podrobnosti viz „**Némý (vypnuto)**” na straně 42.
 - Je-li projektor po předchozím použití stále horký, bude přibližně 90 sekund před dodáním energie lampě běžet chladicí ventilátor.
4. Pokud jste vyzváni k vložení hesla, zadejte čtyřciferné heslo pomocí tlačítek se šipkami. Pro podrobnosti viz „**Využití funkce hesla**” na straně 26.
 5. Zapněte všechna připojená zařízení.

Projektor začne vyhledávat vstupní signály. Aktuální vyhledávaný zdroj vstupního signálu se zobrazí uprostřed projekčního plátna. Zpráva o vyhledávání se bude zobrazovat tak dlouho, než bude nalezen nějaký zdroj vstupního signálu.

Požadovaný vstupní signál můžete rovněž vybrat stisknutím tlačítka „**SOURCE (Zdroj)**” na projektoru nebo dálkovém ovladači. Pro podrobnosti viz „**Přepínání vstupního signálu**” na straně 28.

- ☞ V případě, že projektor detekuje, že rozlišení vstupního signálu není XGA, zobrazí se zpráva „Připomenutí k rozlišení“.
- Pokud frekvence nebo rozlišení vstupního signálu přesahuje provozní rozsah projektoru, zobrazí se na prázdné projekční ploše zpráva „Mimo rozsah“.

Využití funkce hesla

Z bezpečnostních důvodů a z důvodů zamezení neoprávněnému použití projektoru obsahuje projektor volbu nastavení zabezpečení heslem. Heslo lze nastavit v nabídkách na projekční ploše (OSD). Podrobnosti o ovládání nabídky na obrazovce viz „[Používání nabídek](#)“ na straně 38.

- ☞ **VAROVÁNÍ:** V případě, že aktivujete funkci hesla a následně heslo zapomenete, nevyhnete se potížím. Vytiskněte si tento návod k obsluze (v případě potřeby), запиšte si do něj nastavené heslo a uschovejte jej na bezpečném místě pro pozdější použití.

Nastavení hesla

- ☞ Jakmile jednou nastavíte a aktivujete heslo, nebudete moci po zapnutí projektor použít, aniž byste zadali správné heslo.

1. Zobrazte OSD nabídku  **Nastavení > Heslo**. Stisknutím tlačítka **doleva** ◀ nebo **doprava** ▶ vyberte **Zapnuto**.
2. Při první aktivaci této funkce se na projekční ploše zobrazí výzva k nastavení hesla.
3. Jak je zobrazeno na obrázku vpravo, čtyři tlačítka se šipkami (**nahoru** ▲, **doprava** ▶, **dolů** ▼, **doleva** ◀) představují 4 číslice (1, 2, 3, 4). Pomocí tlačítek se šipkami zadejte čtyřciferné heslo.
4. Poté, co zadáte všechny číslice hesla, potvrďte heslo stiskem tlačítka **AUTO**.

DŮLEŽITÉ UPOZORNĚNÍ: Vkládané číslice se budou zobrazovat jako symbol hvězdičky. Napište si heslo do tohoto návodu před nebo po zadání hesla, abyste jej zjistili, pokud heslo zapomenete.

Heslo: _ _ _ _

Uschovejte příručku na bezpečném místě.

5. Znovu zadejte heslo.
6. Proveďte některý z následujících 3 kroků:
 - i. Stiskněte **AUTO** pro pokračování. Po zobrazení zprávy „Nastavení změny hesla dokončeno“ je nastavování dokončeno.
 - ii. Stisknutím tlačítka **nahoru** ▲ vymažte heslo a znovu zadejte čtyři číslice.
 - iii. Pro zrušení nastavování hesla a návrat do OSD nabídky stiskněte tlačítko **dolů** ▼.

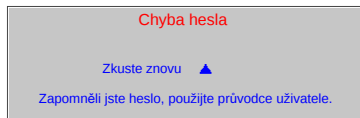
Pro zrušení této funkce zobrazte nabídku  „**Nastavení**“ > „**Heslo**“. Stisknutím tlačítka **doleva** ◀ nebo **doprava** ▶ vyberte možnost **Vypnuto**. Potvrďte stisknutím tlačítka **dolů** ▼ nebo zrušte tlačítkem **nahoru** ▲.

- ☞ Pokud je funkce hesla vypnutá, měli byste staré heslo uschovat, protože bude potřeba pro případnou změnu hesla.



Jestliže své heslo zapomenete

Po každém zapnutí projektoru budete požádáni o zadání čtyřciferného hesla. V případě, že zadáte nesprávné heslo, se zobrazí chybová zpráva. Můžete to zkusit znovu po stisku tlačítka **nahoru** ▲, nebo pokud jste si heslo nezapsali a nemůžete si na něj vzpomenout, můžete použít postup pro obnovu hesla.



Použití postupu pro obnovu hesla

Držte stisknuté tlačítko **doprava** ► na projektoru asi 3 sekundy. Projektor zobrazí na plátně číselný kód. Zapište si toto číslo a vypněte projektor. Místní servisní středisko společnosti BenQ vám pomůže toto číslo dekodovat. V souvislosti s tím můžete být požádáni o předložení dokladu o zakoupení projektoru za účelem prokázání toho, že jste oprávněným uživatelem projektoru.

Změna hesla

1. Zobrazte OSD nabídku  **Nastavení > Změna hesla.**
2. Stiskněte tlačítko **doleva** ◀ nebo **doprava** ►.
3. Zadejte staré heslo.
 - i. Je-li heslo správné, můžete pokračovat zadáním nového hesla.
 - ii. Pokud není heslo správné, zobrazí se zpráva „Špatné heslo“. Po stisknutí tlačítka **nahoru** ▲ opakujte postup znovu nebo stisknutím tlačítka **dolů** ▼ zrušte zadávání hesla.
4. Zadejte nové heslo.

DŮLEŽITÉ UPOZORNĚNÍ: Vkládané číslice se budou zobrazovat jako symbol hvězdičky. Napište si heslo do tohoto návodu před nebo po zadání hesla, abyste jej zjistili, pokud heslo zapomenete.

Heslo: _ _ _ _

Uchovejte příručku na bezpečném místě.

5. Proved'te některý z následujících 3 kroků:
 - i. Potvrďte stisknutím **AUTO** (Automaticky).
 - ii. Stiskněte tlačítko **nahoru** ▲, pokud chcete provést nový pokus.
 - iii. Pro zrušení nastavování a návrat do obrazové nabídky stiskněte tlačítko **dolů** ▼.
6. Pro potvrzení nového hesla jej znovu zadejte.
7. Proved'te některý z následujících 3 kroků:
 - i. Dokončete postup stiskem **AUTO**.
 - ii. Stiskněte tlačítko **nahoru** ▲, pokud chcete provést nový pokus.
 - iii. Pro zrušení nastavování a návrat do obrazové nabídky stiskněte tlačítko **dolů** ▼.

Prepínání vstupního signálu

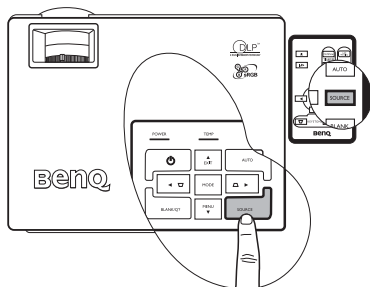
Projektor lze připojit k několika zařízením současně. Současně lze však zobrazit signál pouze z jednoho zařízení.

Po stisknutí tlačítka **SOURCE (Zdroj)** na ovládacím panelu projektoru nebo na dálkovém ovladači se v pravém dolním rohu projekčního plátna zobrazí informace o zdroji vstupního signálu a rozlišení. Dalším stisknutím tlačítka **SOURCE (Zdroj)** zobrazíte lištu pro výběr zdroje vstupního signálu. Můžete opakovaně stisknout tlačítko **SOURCE (Zdroj)**, dokud nebude vybrán požadovaný zdroj vstupního signálu, nebo nechat projektor automaticky vyhledat dostupné signály.

Po nalezení signálu se na 3 sekundy zobrazí informace o zdroji vstupního signálu v pravém dolním rohu projekčního plátna. Pokud je k projektoru připojeno více zařízení, můžete opětovným stisknutím tohoto tlačítka vyhledat další signál.

Pokud chcete nechat projektor vyhledat dostupné signály, ujistěte se, že je aktivována funkce **Najít zdroj** v nabídce **Rozšířené nastavení**. Pro podrobnosti viz „[Najít zdroj \(zapnuto\)](#)“ na straně 43.

V případě, že není po dvojím automatickém vyhledávání nalezen žádný vstup, zobrazí se na obrazovce zpráva „**Žádný signál**“.



 **Úroveň jasu promítaného obrazu se bude při přepínání mezi různými vstupními signály odpovídajícím způsobem měnit. Datové (grafické) prezentace z PC používají většinou statické snímky a jsou obecně jasnější než videozáznamy, při kterých se používají většinou pohyblivé snímky (filmy).**

Typ vstupu ovlivňuje možnosti dostupné v aplikačním režimu. Pro podrobnosti viz „[Výběr režimu zobrazení](#)“ na straně 31.

Prizpůsobení promítaného obrazu

Prizpůsobení úhlu projekce

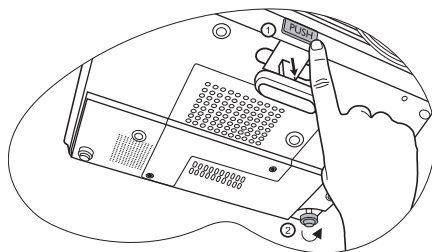
Projektor je vybaven jednou nastavitelnou nožkou s rychlým odjištěním a jednou zadní nastavitelnou nožkou. Tyto nastavitelné nožky mění výšku obrazu a projekční úhel. Postup při nastavení polohy projektoru:

1. Nadzvedněte projektor a stiskněte tlačítko nastavitelné nožky, aby se odjistila. Nastavitelná nožka se nastaví do příslušné polohy a zajistí se.

 **Během doby, kdy je lampa zapnutá, se nedívejte do projektoru. Silné světlo lampy by mohlo poškodit váš zrak.**

2. Šroubováním zadní nastavitelné nožky jemně dolad'te vodorovný úhel.

Pokud si přejete nastavovací nožku zasunout, nadzvedněte projektor, stiskněte tlačítko pro rychlé odjištění a opatrně nastavte projektor do požadované nižší polohy. Zašroubujte zadní nastavitelnou nožku zpět v opačném směru.

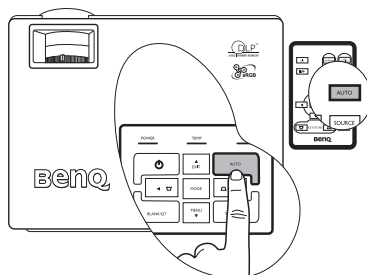


 Pokud není projekční plocha vůči projektoru kolmá, bude mít promítaný obraz svíslé lichoběžníkový tvar. Abyste tuto situaci napravili, proveďte přizpůsobení hodnoty Korekce lichoběžník. nast. v nabídce Obraz na ovládacím panelu projektoru nebo na dálkovém ovladači. Pro podrobnosti viz „[Korekce lichoběžníkového nastavení](#)“ na straně 29.

Automatické nastavení obrazu

V některých případech můžete potřebovat optimalizovat kvalitu obrazu. Stiskněte tlačítko „**AUTO**“ (Automaticky) na projektoru nebo dálkovém ovladači. Během 3 sekund provede vestavěná inteligentní funkce automatického nastavení optimalizaci hodnot frekvence a časování tak, aby byla zajištěna nejvyšší kvalita obrazu.

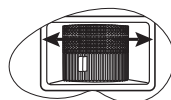
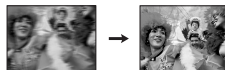
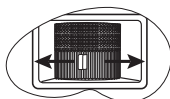
Informace o zvoleném zdroji budou zobrazeny na 3 sekundy v pravém dolním rohu projekčního plátna.



 V průběhu automatického nastavení se na projekční ploše nebude nic zobrazovat.

Jemné dolad'ování velikosti obrazu a světlosti

1. Pomocí kroužku zoomu (zvětšení/ zmenšení) nastavte promítaný obraz na požadovanou velikost.
2. Potom zaostříte obraz otáčením kroužku pro zaostřování.

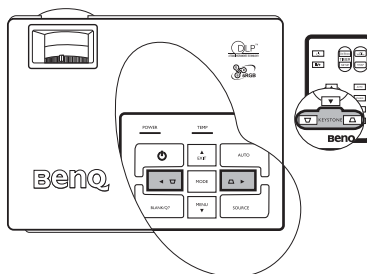


Korekce lichoběžníkového nastavení

Lichoběžníkové zkreslení se vyznačuje tím, že promítaný obraz je v horní nebo dolní části znatelně širší. Tato situace nastane v případě, že projektor není kolmý vůči projekční ploše.

Pro odstranění tohoto stavu musíte kromě přizpůsobení výšky projektoru provést manuální korekci prostřednictvím JEDNOHO z následujících kroků:

1. Stisknutím tlačítka **doleva** ◀ / **doprava** ▶ na ovládacím panelu projektoru zobrazíte stavovou lištu s názvem Korekce lichoběžník. nast. Stisknutím tlačítka **doleva** ◀ opravte lichoběžníkové zkreslení v horní části obrazu. Stisknutím tlačítka **doprava** ▶ opravte lichoběžníkové zkreslení v dolní části obrazu.



2. Stisknutím tlačítka ◻ / ◼ na dálkovém ovladači zobrazíte stavový pruh s názvem Korekce lichoběžník. nast. a pak stiskněte ◻ pro opravu lichoběžníkového nastavení v horní části obrazu nebo ◼ pro opravu lichoběžníkového nastavení v dolní části obrazu.

3. Stiskněte tlačítko **▼ Menu** (Nabídka) na projektoru nebo tlačítko **Menu** (Nabídka) na dálkovém ovladači. Zobrazte nabídku  **Pro-Picture > Korekce lichoběžník. nast.** a upravte hodnoty stisknutím tlačítka **doleva** **◀/doprava ▶** na projektoru nebo tlačítka **doleva** **◀/doprava ▶** na dálkovém ovladači.

Například:

 Keystone  0	1. Stiskněte tlačítko doleva ◀ na projektoru, nebo 2. stiskněte tlačítko  na dálkovém ovladači, nebo 3. stiskněte tlačítko doleva ◀ na projektoru nebo tlačítko ◀ na dálkovém ovladači, jestliže se nacházíte v nabídce Obraz --> Korekce lichoběžník. nast.	 Keystone  -6
 Keystone  0	1. Stiskněte tlačítko doprava ▶ na projektoru, nebo 2. stiskněte tlačítko  na dálkovém ovladači, nebo 3. stiskněte tlačítko doprava ▶ na projektoru nebo tlačítko ▶ na dálkovém ovladači v okamžiku, kdy se nacházíte v nabídce Obraz --> Korekce lichoběžník. nast.	 Keystone  +6

Výběr poměru stran

„Poměr stran“ je poměr šířky obrazu k jeho výšce. Většina analogových televizorů a počítačů má poměr stran 4:3, což je výchozí nastavení tohoto projektoru, a digitální televizory mají poměr stran obvykle 16:9.

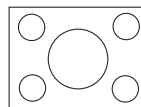
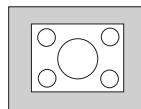
Díky zpracování digitálního signálu umožňují digitální zobrazovací zařízení, jako je tento projektor, dynamicky roztáhnout a zobrazit obraz v jiném poměru stran, než má původní obraz.

Poměr stran promítaného obrazu lze změnit (nezaleží na typu zdroje vstupního signálu)

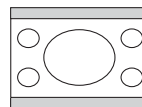
v nabídce  „**Pro-Picture**“ > „**Poměr stran**“. Vyberte poměr stran, který odpovídá formátu video signálu a vašim požadavkům na zobrazení. K dispozici jsou tři poměry stran:

 **Na níže uvedených obrázcích představují černé oblasti nezobrazované části obrazu a bílé oblasti jsou zobrazované části obrazu.**

1. **Přirozený:** Obraz je promítán v jeho původním rozlišení, bez konverze pixelů. U vstupních signálů s nižším rozlišením se bude promítaný obraz zobrazovat jako menší než v případě změny jeho velikosti pro zobrazení na celou projekční plochu. V případě potřeby můžete zvětšit velikost obrazu nastavením zoomu nebo posunutím projektoru blíže k projekční ploše. Po provedení takových nastavení budete možná muset projektor znovu zaostřit.
2. **4:3:** Změní měřítko obrazu tak, že obraz je zobrazen uprostřed projekční plochy s poměrem stran 4:3. Toto nastavení je nejvhodnější pro obraz s poměrem stran 4:3 (např. monitory počítačů, televizory se standardním rozlišením a DVD filmy s poměrem stran 4:3), protože obraz se zobrazuje bez nutnosti změnit poměr stran.



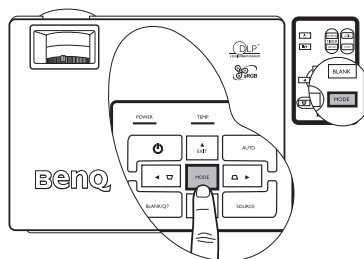
3. **16:9:** Změní měřítko obrazu tak, že obraz je zobrazen uprostřed projekční plochy s poměrem stran 16:9. Toto nastavení je nejvhodnější pro obraz, který již má poměr stran 16:9 (např. televize s vysokým rozlišením HDTV), protože obraz se zobrazuje bez nutnosti změnit poměr stran.



 Zdrojem obrazu s poměrem stran 16:9 je pouze komponentní video vstup, je-li připojen vhodný signál. Pro podrobnosti viz „Připojení zařízení s komponentním video signálem“ na straně 21 a „Určení požadované velikosti promítaného obrazu“ na straně 14.

Výběr režimu zobrazení

V projektoru je přednastaveno několik aplikačních režimů, ze kterých si můžete vybrat ten, který nejlépe vyhovuje provoznímu prostředí a typu obrazu zdroje vstupního signálu. Pro výběr požadovaného režimu opakovaně stisknete tlačítko „**MODE (Režim)**“ na dálkovém ovladači. K dispozici je několik níže uvedených zobrazovacích režimů pro různé druhy signálů.



Vstup signálu z PC

1. **Dynamický režim (výchozí):**
Maximalizuje jas promítaného obrazu. Tento režim je vhodný v prostředí, kde je vyžadován velmi vysoký jas - např. při použití projektoru v dobře osvětlených místnostech.
2. **Režim prezentace:** Je určený pro prezentace. V tomto režimu je zvýrazněn jas, aby se dosáhlo sladění s barvami PC a notebooku.
3. **Režim sRGB:** Maximalizace čistoty RGB barev pro zajištění věrných obrazů bez ohledu na nastavení jasu. Nejvhodnější režim pro prohlížení fotografií pořízených správně zkalibrovaným fotoaparátem kompatibilním s sRGB a pro prohlížení počítačové grafiky a výkresových aplikací, jako je např. AutoCAD.
4. **Režim Kino:** Je vhodný pro sledování barevných filmů, videoklipů z digitálních fotoaparátů nebo DV prostřednictvím vstupu PC pro zajištění nejlepšího obrazu v temnějším (méně osvětleném) prostředí.
5. **Režim Tabule:** Tento režim je vhodný pro účely vzdělávání. Obrázky lze promítat na tmavé pozadí, jako je např. školní tabule. Je vhodný zejména pro dobře osvětlené prostředí s tmavým pozadím pro promítání.

Vstup signálu YPbPr/S-video/Video

1. **Režim Dynamický:** Vhodný pro hraní videoher typu gamebox v prostředí běžně osvětleného obývacího pokoje.
2. **Režim Standardní (Výchozí):** Je vhodný pro sledování barevných filmů, videoklipů z digitálních fotoaparátů nebo DV.
3. **Režim Kino:** Vhodný pro sledování filmů odehrávajících se v tmavém prostředí nebo filmů na DVD nejlépe v prostředí temného (málo osvětleného) obývacího pokoje.
4. **Režim Tabule:** Tento režim je vhodný pro účely vzdělávání. Obrázky lze promítat na tmavé pozadí, jako je např. školní tabule. Je vhodný zejména pro dobře osvětlené prostředí s tmavým pozadím pro promítání.

Skrytí obrazu

Aby bylo možno obrátit pozornost diváků sledujících prezentaci na přednášejícího, lze použít tlačítko **BLANK** pro skrytí obrazu zobrazeného na projekční ploše. Zobrazení obrazu můžete obnovit stisknutím jakéhokoliv tlačítka ovládacího panelu.

Během doby, kdy je obraz skrytý, se v pravém dolním rohu projekčního plátna zobrazí nápis „**Prázdná obrazovka**“. Je-li tato funkce aktivována během doby, kdy je připojen signál Video/ S-Video, budete i nadále slyšet na pozadí zvuk.

V nabídce



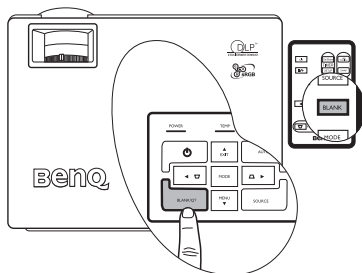
Rozšířené nastavení -->

Prázdný čas můžete nastavit dobu vypnutí obrazu, která zajistí automatické obnovení obrazu po uplynutí stanovené časové periody v případě, že uživatel neprovede žádnou operaci.

Uvědomte si, že po stisknutí tlačítka **BLANK** (Zhasnutí obrazu) přejde projektor automaticky do „Ekonomického režimu“.



Neblokujte projekci projekčního objektivu - objekt zakrývající projekci by se mohl zahřát a zdeformovat, nebo dokonce způsobit požár.



Vytvoření vlastní úvodní obrazovky - funkce MyScreen

K základním režimům úvodní obrazovky (BenQ logo, černá nebo modrá obrazovka) můžete navíc vytvořit vlastní úvodní obrazovku stažením obrázků z vašeho počítače do projektoru.

1. Pomocí kabelu RS232 (doplňkové příslušenství) připojte projektor ke stolnímu počítači. Viz „[Připojení počítače](#)“ na straně 17.
2. Před spuštěním stahování se ujistěte, že je projektor v pohotovostním režimu. Podle níže uvedených pokynů přepněte projektor do pohotovostního režimu:
 - i. Připojte síťový kabel, LED kontrolky **POWER (Napájení)**, **TEMP (Teplota)** a **LAMP (Lampa)** na projektoru budou blikat oranžově a potom současně zhasnou.
 - ii. Kontrolka **POWER (Napájení)** se potom rozsvítí oranžově.
3. Vložte příslušné CD do mechaniky CD-ROM na vašem počítači. Klepněte na **Install MyScreen Wizard (Průvodce instalací MyScreen)** a postupujte podle pokynů na obrazovce.



• **Ujistěte se, že máte oprávnění k instalaci softwaru.**

- Funkce MyScreen nemusí být kompatibilní se systémem Windows 98/ME nebo Windows 2000. Doporučujeme používat tuto funkci se systémem Windows XP.

4. Aktivace funkce MyScreen:

- i. Po úspěšném dokončení instalace se

na ploše vytvoří ikona

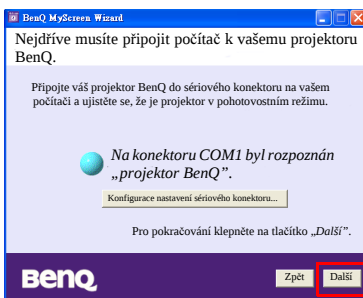


Klepněte na tuto ikonu nebo ji vyberte ve složce Program Files.>

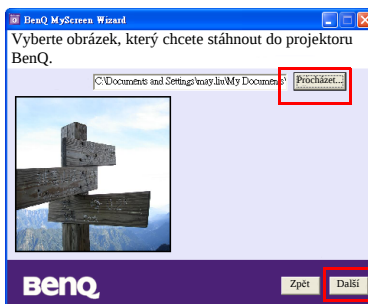
- ii. Klepněte na tlačítko **Další**.



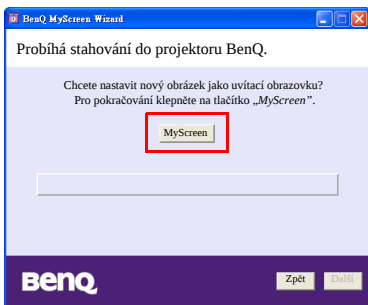
- iii. Klepněte na tlačítko **Další**.



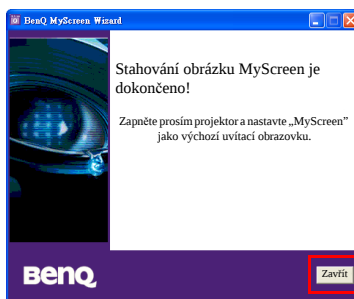
- iv. Klepnutím na tlačítko **Procházet** vyberte požadovaný obrázek a potom klepněte na tlačítko **Další**.



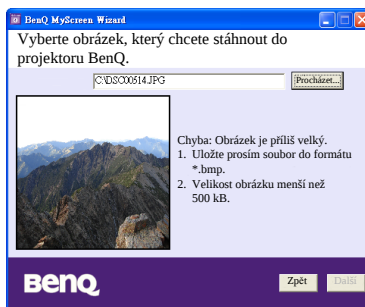
- v. Klepnutím na tlačítko **MyScreen** spustíte stahování.



vi. Jakmile se zobrazí níže uvedené okno, klepněte na **Zavřít**.



- Pro tuto funkci nelze použít všechny formáty obrázkových souborů. Formáty *.bmp/*.jpg/*.png/*.gif jsou kompatibilní, přesto však není zaručeno úspěšné stažení daného souboru. Závisí to na velikosti souboru a barevné formě.
- Pokud je obrázek příliš velký, viz vpravo, zobrazí se po spuštění stahování varovná zpráva. Klepněte na tlačítko Zpět pro výběr jiného obrázku a opakujte postup.



- Během stahování obrázku neodpojujte kabel RS232 ani nezavírejte okno MyScreen Wizard (Průvodce MyScreen). V takovém případě se projektor ihned vypne a zavře se okno MyScreen. Odpojte a znovu připojte síťový kabel, aby bylo možné znovu provést proces stahování.

Uzamknutí tlačítek na ovládacím panelu

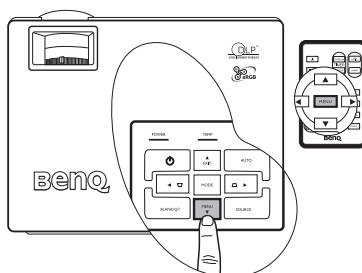
Abyste zabránili nechtěným změnám v nastavení nebo náhodnému stisknutí tlačítek, lze pomocí této funkce uzamknout všechna tlačítka kromě tlačítka **POWER (Napájení)**.

Zobrazte nabídku  **Nastavení > Zámek kláves panelu** a stisknutím tlačítka **doleva** ◀ / **doprava** ▶ na projektoru nebo na dálkovém ovladači vyberte možnost **Zapnuto**. Zobrazí se potvrzovací zpráva. Potvrďte stisknutím tlačítka **dolů** ▼ nebo zrušte tlačítkem **nahoru** ▲.

Pro odemknutí tlačítek na ovládacím panelu podržte stisknuté tlačítko **MENU (Nabídka)** ▼ na projektoru asi na 5 sekund nebo pomocí tlačítek na dálkovém ovladači zobrazte nabídku



Nastavení > Zámek kláves panelu a stisknutím tlačítka **doleva** ◀ / **doprava** ▶ vyberte možnost **Vypnuto**. Zobrazí se potvrzovací zpráva. Potvrďte stisknutím tlačítka **dolů** ▼ nebo zrušte tlačítkem **nahoru** ▲.

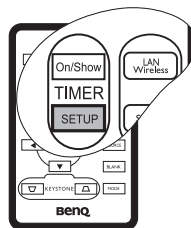


- Tlačítka na dálkovém ovladači lze používat, i pokud jsou tlačítka na ovládacím panelu uzamknuta.
- Pokud stisknutím tlačítka **POWER (Napájení)** vypnete projektor s aktivovanou funkcí uzamknutí tlačítek, zůstane tato funkce aktivní i po opětovném zapnutí projektoru.

Nastavení časovače prezentace

Časovač prezentace zobrazuje zbývajcí čas prezentace na plátně, abyste měli lepší přehled o délce prezentace. Pro aktivaci této funkce postupujte podle následujících pokynů:

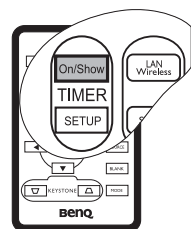
1. Zobrazte nabídku  **Nastavení > Časovač prezentace** nebo stisknutím tlačítka **TIMER SETUP** (Nastavení časovače) na dálkovém ovladači přímo zobrazte nastavení časovače.
2. Stisknutím tlačítka **doleva** ◀ / **doprava** ▶ vyberte **Zapnuto**. Zobrazí se potvrzovací zpráva. Potvrďte stisknutím tlačítka **dolů** ▼ nebo zrušte tlačítkem **nahoru** ▲.
3. Stisknutím tlačítka ▼ **dolů** přejděte na následující položku a stisknutím tlačítka **doleva** ◀ / **doprava** ▶ nastavte interval časovače.
4. Stiskněte tlačítko ▼ **dolů** a stisknutím tlačítka **doleva** ◀ / **doprava** ▶ vyberte, zda chcete zobrazit časovač na plátně.
5. Pokud vyberete **Ano**, stisknutím tlačítka ▼ **dolů** přejděte na následující položku a stisknutím tlačítka **doleva** ◀ / **doprava** ▶ vyberte, zda se má časovač zobrazit v levém horním rohu, pravém horním rohu, levém dolním rohu nebo pravém dolním rohu.
6. Stiskněte tlačítko ▼ **dolů** a stisknutím tlačítka **doleva** ◀ / **doprava** ▶ vyberte požadovaný směr odpočítávání.
7. Stiskněte tlačítko ▼ **dolů** a stisknutím tlačítka **doleva** ◀ / **doprava** ▶ vyberte, zda chcete aktivovat připomínací zvukový signál. Pokud vyberete **Ano**, 30 sekund před uplynutím nastaveného času dvakrát zazní zvukový signál a po vypršení nastaveného času zazní tento signál třikrát.



Tlačítko **TIMER On/Show** (Zapnutí časovače/zobrazení) na dálkovém ovladači je multifunkční tlačítko. Pokud je časovač prezentace vypnutý, jedním stisknutím tohoto tlačítka aktivujete časovač prezentace a dalším stisknutím zobrazíte časovač na plátně. Pokud je časovač zapnutý, stisknutím tohoto tlačítka jej zobrazíte na plátně.



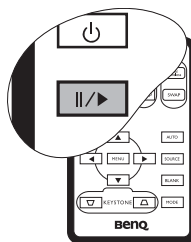
- Časovač se na plátně zobrazuje podle provedeného nastavení. Pokud např. nastavíte stále zobrazení časovače, zůstane časovač po prvním stisknutí tlačítka zobrazen na obrazovce. Pokud nastavíte, aby se časovač nezobrazoval vůbec, zobrazí se na plátně pouze na 5 sekund a potom zmizí. Uvědomte si prosím, že odpočítávání probíhá, i pokud je časovač skrytý.
- Pokud je již časovač nastaven, musíte jej vždy po nastavení nového časového intervalu vypnout a znovu aktivovat.



Zastavení obrazu

Stisknutím tlačítka **FREEZE** (Zastavení obrazu) na dálkovém ovladači můžete zastavit obraz. V pravém dolním rohu plátna se zobrazí ikona „||“ . Pro deaktivaci této funkce stiskněte tlačítko **Freeze** (Zastavení obrazu) na dálkovém ovladači nebo tlačítko **Source** (Zdroj) na ovládacím panelu projektoru. Uvědomte si prosím, že stisknutím tlačítka **Source** (Zdroj) se rovněž změní zdroj vstupního signálu.

I když je obraz na plátně zastavený, obrázky se na video zařízení nebo jiném zařízení přehrávají. Pokud mají připojená zařízení aktivní audio výstup, bude se zvuk měnit navzdory tomu, že je obraz zmrazený.

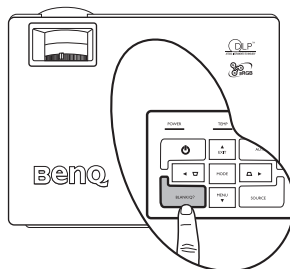


Použití funkce FAQ

Držte stisknuté tlačítko **BLANK/Q?** (**Zhasnutí obrazu/Q?**) na projektoru asi 3 sekundy nebo zobrazte nabídku

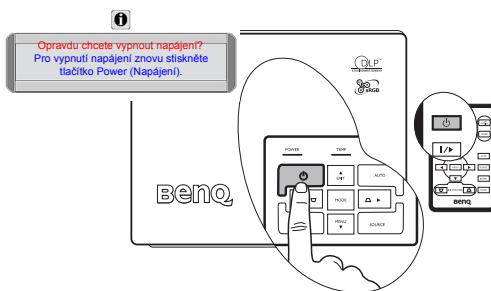


Rozšířené nastavení > FAQ. V této poloze jsou k dispozici možná řešení problémů týkající se kvality obrazu, instalace, speciální funkce a informace o servisu. Pomocí tlačítka **MENU ▼/EXIT ▲** (**Nabídka/ukončení**) vyberte jednu z těchto čtyř kategorií. Stisknutím tlačítka **doleva ◀/doprava ▶** zobrazte více podrobnějších otázek. Potom stisknutím tlačítka **◀doleva/▶doprava** zobrazte možná řešení. Pro ukončení stiskněte tlačítko **EXIT ▲** (**Ukončení**).



Vypnutí projektoru

1. Stiskněte tlačítko **Power (Napájení)** - zobrazí se varovná zpráva. Vypněte projektor druhým stisknutím tlačítka **Power (Napájení)**.
2. Kontrolka **Power (Napájení)** začne blikat oranžovou barvou a lampy se vypne, avšak ventilátory budou pokračovat v chodu ještě přibližně dalších 30 sekund, aby se projektor ochladil.



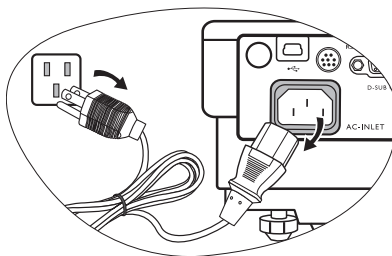
 **Z důvodu ochrany lampy nebude projektor během procesu ochlazování reagovat na žádné příkazy.**

3. Po ukončení procesu ochlazování zazní **zvukový signál**. Odpojte síťový kabel ze zásuvky.



• **Neodpojujte síťový kabel před dokončením vypínacího cyklu projektoru nebo v průběhu 30sekundového procesu ochlazování.**

- **Pokud projektor není řádně vypnut, budou ventilátory kvůli ochraně lampy pokračovat v chodu ještě několik minut, aby se projektor ochladil. Po zastavení ventilátorů zapněte projektor opětovným stisknutím tlačítka Power (Napájení). Kontrolka Power (Napájení) se rozsvítí oranžovou barvou.**



Ovládání nabídek

System nabídek

Všimněte si prosím, že obrazovkové nabídky (OSD) se mění podle vybraného druhu signálu.

Dostupné funkce při příjmu různých druhů signálů			
Vedlejší nabídka	PC	Video/S-video	Komponentní video
 Obraz	Režim zobrazení Teplota barev Jas Kontrast	Režim zobrazení Teplota barev Jas Kontrast Barva Odstín* Ostrost	
 Pro-Picture	Korekce lichoběžník. nast. Automatické nastavení velikosti Poměr stran Horizontální pozice Vertikální pozice Fáze Horizontální velikost	Korekce lichoběžník. nast. Automatické nastavení velikosti Poměr stran	
 Nastavení	Němý Hlasitost Doba zobrazení OSD Prázdný čas Rychlé chlazení Zámek kláves panelu Heslo Změna hesla Reset		
 Rozšířené nastavení	Zrcadlové zobrazení Najít zdroj Jazyk Skvrnitý obraz Režim velké nadmořské výšky Automatické vypnutí Ekonomický režim Časovač prezentace Funkce Q		
 Informace	Zdroj Rozlišení Režim zobrazení Ekvivalentní počet hodin provozu lampy	Zdroj Systém Režim zobrazení Ekvivalentní počet hodin provozu lampy	Zdroj Rozlišení Režim zobrazení Ekvivalentní počet hodin provozu lampy

*Při připojení signálu Video nebo S-Video je tato funkce k dispozici pouze se zvoleným systémem NTSC.

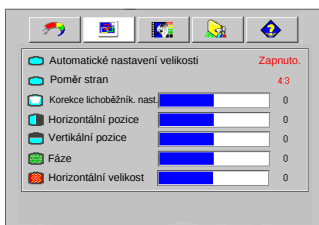
Používání nabídek

Tento projektor je vybaven nabídkami zobrazovanými na projekční ploše (OSD), umožňujícími různá seřízení a nastavení.

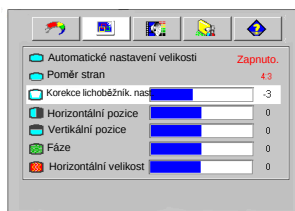
Nabídky jsou dostupné v 17 různých jazycích. (Další podrobnosti naleznete v „[Nabídka Rozšířené nastavení](#)“ na straně 43.)

Následující příklad popisuje nastavení korekce lichoběžníkového nastavení.

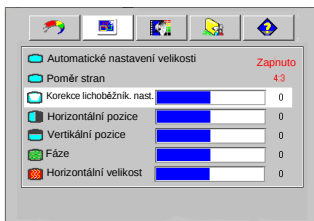
1. Stisknutím tlačítka **Menu ▾ (Nabídka)** na projektoru nebo **Menu (Nabídka)** na dálkovém ovladači zobrazte OSD nabídku.



4. Stisknutím tlačítka **doleva ◀ / doprava ▶** na projektoru nebo **doleva ◀ / doprava ▶** na dálkovém ovladači nastavte hodnotu korekce lichoběžníkového nastavení.



2. Pomocí tlačítka **doleva ◀ / doprava ▶** na projektoru nebo **doleva ◀ / doprava ▶** na dálkovém ovladači vyberte nabídku  **Pro-Picture**.
3. Stisknutím tlačítka **EXIT ▲ (Ukončení)** nebo **MENU ▾ (Nabídka)** na projektoru nebo **▼ / ▲** na dálkovém ovladači vyberte **Korekce lichoběžník. nast.**

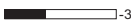


5. Stisknutím tlačítka **Exit ▲ (Ukončení)** na projektoru nebo dvojím stisknutím tlačítka **MENU* (Nabídka)** na dálkovém ovladači uložte a ukončete nastavení.

*První stisknutí vás vrátí zpět do vedlejší nabídky a druhé stisknutí skryje zobrazenou OSD nabídku.

Nabídka „Obraz”

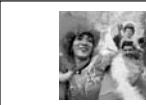
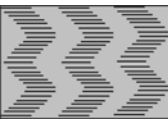
 Některé úpravy obrazu jsou k dispozici pouze při použití určitých zdrojů vstupního signálu. Možností, které nelze nastavit, se na projekčním plátně nezobrazují.

FUNKCE (výchozí nastavení/ hodnota)	POPIS
Režim zobrazení (PC: Dynamický; YPbPr/ S-Video/ Video: Standardní)	Přednastavené aplikační režimy jsou určeny k optimalizaci nastavení obrazu projektoru tak, aby odpovídal typu programu.  Přednastavený aplikační režim můžete vybrat tlačítkem Mode (Režim) na dálkovém ovladači. Pro podrobnosti viz „Výběr režimu zobrazení” na straně 31.
Teplota barev (závisí na zvoleném aplikačním režimu)	K dispozici jsou 4 nastavení teploty barev*: T1: Nastavení nejvyšší teploty barev T1 zobrazuje barvy s nejsilnějším modrobílým nádechem. T2: Bílá barva se zobrazuje do modra. T3: Zachovává normální zobrazení bílé barvy. T4: Bílá barva se zobrazuje do červena. *Teplota barev: Existuje mnoho různých odstínů, které jsou pro různé účely považovány za „bílou”. Jeden z běžných způsobů vyjádření bílé barvy je znám jako „teplota barev”. Bílá barva s nízkou teplotou barev vypadá jako načervenalá bílá. Bílá barva s vysokou teplotou barev obsahuje více modré.
Jas (závisí na vybraném zdroji vstupního signálu)	Slouží k nastavení jasu obrazu. Čím vyšší je tato hodnota, tím jasnější je obraz. A naopak - čím nižší je tato hodnota, tím tmavší je obraz. Tento parametr nastavte tak, aby se černé oblasti obrazu jevíly jako černé a aby zůstaly viditelné podrobnosti v tmavých oblastech.      

Kontrast (závisí na vybraném zdroji vstupního signálu)	Prizpůsobení míry rozdílu mezi tmavou a světlou barvou v obrazu. Čím vyšší je tato hodnota, tím vyšší je kontrast. Použijte tuto položku pro nastavení maximální úrovně bílé po předchozím nastavení položky Jas tak, aby se obraz přizpůsobil vybranému vstupu a prostředí pro sledování.  -30 50 +70
Barva (závisí na vybraném zdroji vstupního signálu)	Zvýšení nebo snížení intenzity barev obrazu.
Odstín (50)	Pro přizpůsobení barevných tónů obrazu. Čím vyšší je hodnota této položky, tím více je obraz do červena. Čím nižší je hodnota této položky, tím více je obraz do zelena.  Při připojení signálu Video nebo S-Video je tato funkce k dispozici pouze u zvoleného systému NTSC.
Ostrost (15)	Nastavení obrazu tak, aby vypadal ostřejší nebo jemnější.

Nabídka „Pro-Picture”

 Některé úpravy obrazu jsou k dispozici pouze při použití určitých zdrojů vstupního signálu. Možnosti, které nelze nastavit, se na projekčním plátně nezobrazují.

FUNKCE (výchozí nastavení/ hodnota)	POPIS
Korekce lichoběžník. nast. (0)	Korekce lichoběžníkového nastavení obrazu. Další informace viz „ Korekce lichoběžníkového nastavení ” na straně 29.
Automatické nastavení velikosti (zapnuto)	Automatická změna velikosti rozlišení pixelů vstupního signálu na přirozené rozlišení projektoru. Zapnuto: Rozlišení pixelů vstupního signálu je konvertováno na přirozené rozlišení projektoru (1280 x 768). U vstupních signálů s nižším rozlišením jsou mezery v pixelech před projekcí automaticky interpolovány na obraz. Tím se může zhoršit světlost obrazu. Vypnuto: Obraz je promítán v jeho původním rozlišení, bez konverze pixelů. U vstupních signálů s nižším rozlišením se bude promítaný obraz zobrazovat jako menší než v případě změny jeho velikosti pro zobrazení na celé plátno. V případě potřeby můžete zvětšit velikost obrazu nastavením zoomu nebo posunutím projektoru blíže k projekčnímu plátnu. Po provedení takových nastavení budete možná muset projektor znovu zaostřit.
Poměr stran (přirozený)	Podle zdroje vstupního signálu lze nastavit jeden ze tří režimů poměru stran obrazu. Pro podrobnosti viz „ Výběr poměru stran ” na straně 30.
Horizontální pozice (0)	Nastavení polohy promítaného obrazu ve vodorovném směru.  
Vertikální pozice (0)	Nastavení polohy promítaného obrazu ve svislém směru.  
Fáze (závisí na vybraném zdroji vstupního signálu)	Tato funkce umožňuje nastavení fáze hodin pro snížení zkreslení obrazu. 

Horizontální velikost (0)	Nastavení vodorovné šířky obrazu.
----------------------------------	-----------------------------------

Nabídka Nastavení

FUNKCE (výchozí nastavení/ hodnota)	POPIS
Němý (vypnuto)	Zapnutí a vypnutí zvuků projektoru. Pro vypnutí zvuku projektoru při zapnutí/vypnutí zobrazte nabídku  Nastavení > NĚMÝ a stiskněte tlačítko doleva ◀ /doprava ▶. Potom stisknutím tlačítka dolů ▼ vyberte Zvuk při zapnutí/vypnutí a stisknutím tlačítka doleva ◀ /doprava ▶ vyberte možnost Vypnuto.
Hlasitost (5)	Nastavení úrovně hlasitosti.
Doba zobrazení OSD (20)	Nastavení doby, po kterou zůstane OSD nabídka aktivní po posledním stisknutí tlačítka. Rozsah je možno nastavit od 5 do 100 sekund.
Prázdný čas (20)	Nastavení doby vypnutí obrazu, pokud je aktivována funkce Zhasnutí obrazu. Po uplynutí této doby se obnoví normální zobrazení.
Rychlé chlazení (zapnuto)	Aktivace nebo deaktivace funkce rychlé chlazení. Výběrem Zapnuto tuto funkci aktivujete a doba chlazení se zkrátí z běžně používaných 90 sekund na přibližně 30 sekund.
Zámek kláves panelu (vypnuto)	Zamknutí nebo odemknutí všech tlačítek na ovládacím panelu projektoru kromě tlačítka POWER (Napájení) a tlačítek na dálkovém ovladači.

Heslo (vypnuto)	Toto je volitelná funkce. Výběrem Zapnuto omezíte použití projektoru pouze na osoby, které znají správné heslo. Při první aktivaci této funkce musíte nastavit heslo. Další informace viz „Využití funkce hesla” na straně 26. Po zadání hesla a aktivaci této funkce je projektor chráněn heslem. Uživatelé, kteří neznají správné heslo, nebudou moci projektor používat.  VAROVÁNÍ: V případě, že aktivujete funkci hesla a následně heslo zapomenete, nevyhnete se potížím. Vytiskněte si tento návod k obsluze (v případě potřeby), запиšte si do něj nastavené heslo a uschovejte jej na bezpečném místě pro pozdější použití. Heslo lze zadat buď pomocí tlačítek na projektoru, nebo na dálkovém ovladači.  Vkládané číslice se budou zobrazovat jako symbol hvězdičky.
Změna hesla	Před změnou hesla budete požádáni o zadání platného hesla. Další informace viz „ Využití funkce hesla ” na straně 26 .
Reset (Ne)	Návrat všech nastavení na přednastavené tovární hodnoty.  Následující nastavení však zůstane zachováno: Zrcadlové zobrazení, Jazyk, Heslo, Režim velké nadmořské výšky, Fáze a Horizontální pozice.

Nabídka Rozšířené nastavení

FUNKCE (výchozí nastavení/ hodnota)	POPIS
Zrcadlové zobrazení (na podlaze před plátnem)	Projektor lze nainstalovat pod strop, za projekční plátno nebo s jedním či více zrcadly. Pokud chcete instalovat projektor pod strop, požádejte svého prodejce o dodání konzoly pro montáž pod strop (doplňkové příslušenství). Další informace viz „ Volba umístění ” na straně 12 .
Najít zdroj (zapnuto)	Zde se nastavuje, zda bude projektor automaticky vyhledávat vstupní signály. Jestliže je vyhledávání zdrojů Zapnuto , bude projektor vyhledávat vstupní signály tak dlouho, dokud nenalezne nějaký signál. Pokud tato funkce není aktivována, projektor vybere naposledy použitý vstupní signál. Výchozí hodnota je 'RGB'.
Jazyk (Anglicky)	Nastavení jazyka pro ovládací OSD nabídky. Pomocí tlačítka doleva ◀ / doprava ▶ na projektoru nebo na dálkovém ovladači vyberte požadovaný jazyk.
Skvrnitý obraz (logo BenQ)	Umožňuje vybrat, které logo se bude zobrazovat během spouštění projektoru. K dispozici jsou 4 možnosti: Logo BenQ, černá obrazovka, modrá obrazovka nebo obrazovka MyScreen.

Režim velké nadmořské výšky (vypnuto)	Režim pro provoz v oblastech, jako jsou např. místa s velkou nadmořskou výškou nebo místa s vysokými teplotami. Doporučujeme používat režim velké nadmořské výšky všude tam, kde nadmořská výška přesahuje 914 m, kde je teplota vyšší než 40°C nebo kdekoliv při dlouhodobém používání projektoru (>10 hodin) bez vypnutí. Pro aktivaci režimu velkých nadmořských výšek vyberte pomocí tlačítka doleva ◀ /doprava ▶ na projektoru nebo na dálkovém ovladači možnost Zapnuto. Zobrazí se potvrzovací zpráva. Stiskněte tlačítko ▼. Doporučujeme použít režim velké nadmořské výšky výběrem možnosti Zapnuto vždy, když je prostředí ve výšce nad 1500 m. Chcete zapnout režim velké nadmořské výšky? Ano  Ne  Po dalším zapnutí projektoru se zobrazí níže uvedená zpráva jako připomínka během spouštění. Současný stav Režim velké nadmořské výšky Zapnuto Tento režim se používá pro ochranu projektoru před extrémním prostředím a může způsobit, že se ventilátor bude otáčet vysokou rychlostí. Provoz v režimu velké nadmořské výšky může způsobovat větší hluk z důvodu zvýšené rychlosti ventilátorů, nutné pro zlepšení celkového chlazení a výkonu systému. Jestliže používáte tento projektor v jiném extrémním prostředí (s výjimkou výše uvedených podmínek), může jevit známky automatického vypínání, které slouží k ochraně projektoru před přehřátím. V takových případech byste měli pro vyřešení těchto problémů přepnout režim na velké nadmořské výšky. Neznamená to však, že projektor může pracovat za jakýchkoliv drsných nebo extrémních podmínek.
Automatické vypnutí	Tato funkce umožňuje automaticky vypnout projektor v případě, že během nastavené doby není detekován žádný vstupní signál. Stisknutím tlačítka doleva ◀ /doprava ▶ na projektoru nebo na dálkovém ovladači nastavte čas, který má uplynout před vypnutím projektoru.
Ekonomický režim (vypnuto)	Použijte tento režim pro snížení šumu systému a snížení příkonu o 20 %. Pokud je tento režim aktivován, sníží se světelný výkon a promítané obrazy budou tmavší.  Nastavením projektoru do ekonomického režimu se prodlouží funkce časovače lampy pro automatické vypnutí. Více informací o způsobu počítání celkové provozní doby lampy viz „Výpočet provozní doby lampy“ na straně 47.
Časovač prezentace	Pomáhá přednášejícímu dokončit prezentaci v požadovaném časovém limitu. Další informace viz „Nastavení časovače prezentace“ na straně 35.
FAQ	Zobrazuje možná řešení případných problémů.

Nabídka „Informace”

Tato nabídka zobrazuje aktuální provozní stav projektoru.

 Některé úpravy obrazu jsou k dispozici pouze při použití určitých zdrojů vstupního signálu. Možnosti, které nelze nastavit, se na projekčním plátně nezobrazují.

FUNKCE	POPIS
Zdroj	Zobrazení aktuálního zdroje signálu.
Rozlišení	Zobrazuje přirozené rozlišení vstupního signálu.
Režim zobrazení	Zobrazuje režim vybraný v nabídce  Obraz .
Ekvivalentní počet hodin provozu lampy	Zobrazení ekvivalentního počtu hodin provozu lampy vypočítaného integrovaným časovačem.
Systém	Zobrazuje formát systému na video vstupu: NTSC, SECAM nebo PAL.

Péče o projektor

Váš projektor vyžaduje minimální údržbu. Jediná věc, kterou je nutno provádět pravidelně, je čištění objektivu.

Nikdy neprovádějte demontáž žádných částí projektoru kromě lampy. Pokud je třeba vyměnit jiné součásti projektoru, obraťte se na svého prodejce.

Čištění objektivu

Jakmile si všimnete, že je povrch objektivu znečištěný nebo zaprášený, očistěte jej.

- Pro odstranění prachu používejte nádobku se stlačeným vzduchem.
- Jestliže se na objektivu objeví nečistoty nebo šmouhy, použijte papír na čištění objektivů nebo jemný hadřík navlhčený v prostředku pro čištění objektivů a jemně otřete povrch objektivu.

 **Povrch objektivu nikdy nečistěte materiály s brusným účinkem.**

Čištění pouzdra projektoru

Před čišněním skříně projektoru jej vypněte správným postupem vypínání popsaným v části „[Vypnutí projektoru](#)” na straně 36 a odpojte napájecí kabel.

- Pro odstranění nečistot nebo prachu očistěte pouzdro jemným hadříkem.
- Pro odstranění odolných nečistot nebo skvrn navlhčete jemný hadřík vodou a čisticím prostředkem s neutrálním pH. Pak pouzdro očistěte.

 **Nikdy nepoužívejte vosk, líh, benzin, ředidlo nebo jiné chemické čisticí prostředky. Tyto čisticí prostředky mohou poškodit skřín přístroje.**

Skladování projektoru

Jestliže potřebujete projektor na delší dobu uložit, postupujte prosím podle následujících pokynů:

- Ujistěte se, že teplota a vlhkost místa, kde hodláte projektor uložit, je v doporučeném rozsahu pro projektor. Podívejte se prosím do „[Technické údaje](#)” na straně 54 nebo konzultujte rozsah s prodejcem.
- Zasuňte nastavitelnou nožku.
- Vyměňte z dálkového ovladače baterie.
- Zabalte projektor do původního nebo ekvivalentního obalu.

Přeprava projektoru

Doporučujeme používat při přepravě projektoru původní nebo ekvivalentní obal. Pokud převážíte projektor sami, použijte prosím původní krabici nebo dodávané ochranné pouzdro.

Informace o lampě

Výpočet provozní doby lampy

Během provozu projektoru se pomocí vestavěného časovače automaticky počítá doba provozu lampy (v hodinách). Způsob výpočtu ekvivalentní provozní doby lampy je následující:

Celková (ekvivalentní) provozní doba lampy

= (hodiny při použití v ekonomickém režimu) + $\frac{4}{3}$ (hodiny při použití v normálním režimu)

 Více informací o ekonomickém režimu viz „[Ekonomický režim \(vypnuto\)](#)“ na straně 44.

Provozní doba lampy v ekonomickém režimu se počítá jako $\frac{2}{3}$ provozní doby v normálním režimu. To znamená, že při použití projektoru v ekonomickém režimu se o $\frac{1}{3}$ zvyšuje provozní doba lampy.

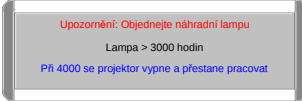
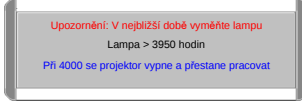
Varovné zprávy

Když se kontrolka **Lamp (Lampa)** rozsvítí červenou barvou nebo když se zobrazí zpráva informující o potřebě vyměnit lampu, vyměňte prosím lampu nebo požádejte o radu svého prodejce. Stará lampu může způsobit poruchu funkce projektoru a v ojedinělých případech může dokonce vybuchnout.

Podrobnější informace o varovných zprávách projektoru najdete v části „[Kontrolky](#)“ na straně 51.

 **Kontrolka Lamp (Lampa) a výstražná kontrolka Temp (Teplota) se rozsvítí v případě, že je lampu příliš horká. Vypněte napájení a nechte projektor 45 minut vychladnout. Jestliže po opětovném zapnutí napájení projektoru stále svítí kontrolka lampy nebo teploty, obraťte se prosím na svého prodejce.**

Následující výstražné zprávy týkající se provozu lampy vám připomenou, že je potřeba vyměnit lampu.

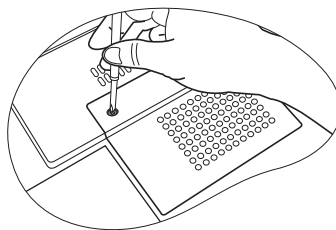
Zpráva	Stav
  Upozornění: Objednejte náhradní lampu Lampa > 3000 hodin Při 4000 se projektor vypne a přestane pracovat	Celkový (ekvivalentní) počet hodin provozu lampy dosáhl 3000 hodin. Chcete-li, aby výkon zůstal optimální, nainstalujte novou lampu.
  Upozornění: V nejbližší době vyměňte lampu Lampa > 3950 hodin Při 4000 se projektor vypne a přestane pracovat	Celkový (ekvivalentní) počet hodin provozu lampy dosáhl 3950 hodin. Jestliže se chcete vyhnout problémům, které nastanou po uplynutí povolené doby provozu lampy, nainstalujte novou lampu.

 Upozornění: Ihned vyměňte lampu Lampa > 4000 hodin Doba použití lampy je překročena	Celkový (ekvivalentní) počet hodin provozu lampy dosáhl 4000 hodin. Tato zpráva bude blikat uprostřed plátna po dobu přibližně 30 sekund současně s červenou kontrolkou Lamp svítící po dobu 40 sekund. Důrazně doporučujeme v této situaci vyměnit lampu. Lampa je spotřební položka. S rostoucí dobou používání lampy její jas postupně klesá. Toto chování lampy je zcela normální. Lampu můžete vyměnit vždy, když si všimnete podstatného zhoršení jejího jasu. Pokud lampu nevměníte dříve, MUSÍTE ji vyměnit po 4000 hodinách provozu.
 Doba použití lampy je překročena Vyměňte lampu (viz návod k obsluze) Poté vynulujte počítadlo provozní doby lampy	Pokud se zobrazí tato varovná zpráva, projektor se během 40 sekund vypne. Aby byl obnoven normální provoz projektoru, MUSÍTE lampu vyměnit.

Výměna lampy

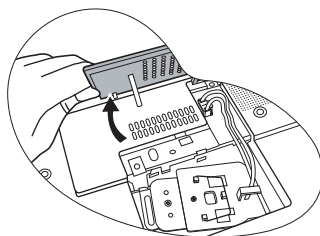


- Abyste předešli nebezpečí zasažení elektrickým proudem, vždy před výměnou lampy vypněte projektor a odpojte síťový kabel ze zásuvky.
 - Abyste předešli vážným popáleninám, nechte projektor před výměnou lampy alespoň 45 minut vychladnout.
 - Abyste předešli poranění prstů a poškození vnitřních součástí projektoru, buďte velmi opatrní, pokud odstraňujete ostré kousky rozbitého skla lampy.
 - Abyste snížili riziko poranění prstů anebo zhoršení kvality zobrazení dotykem objektivu, nedotýkejte se prázdného prostoru pro lampu v případě, že je lampá vyjmuta.
 - Tato projekční lampá obsahuje rtuť. Při likvidaci lampy postupujte podle místních předpisů pro likvidaci nebezpečného odpadu a zlikvidujte lampu odpovídajícím způsobem.
1. Vypněte napájení a vytáhněte síťový kabel projektoru ze síťové zásuvky. Pokud je lampá horká, počkejte přibližně 45 minut, než lampá dostatečně vychladne, abyste předešli popálení.
 2. Obrátte projektor spodní stranou vzhůru. Pak uvolněte šroubky na krytu lampy.

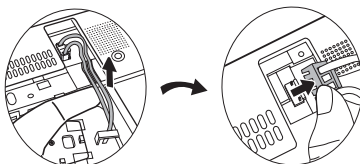


3. Odstraňte kryt lampy z projektoru.

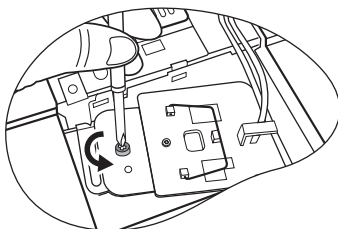
 **Nezapínejte projektor, není-li na svém místě kryt lampy.**



4. Odstraňte kabely lampy ze slotů.
5. Odpojte konektor lampy zatlačením proti projektoru a vytáhnutím nahoru.



6. Uvolněte šroubek, který zajišťuje lampu.



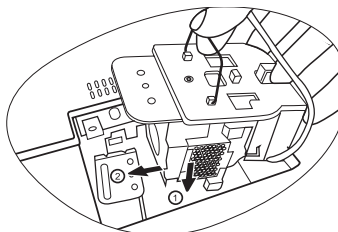
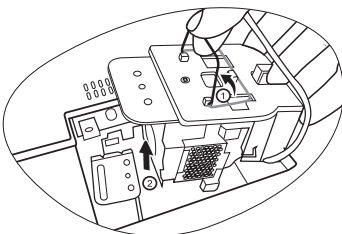
7. Zvedněte rukojeť do svislé polohy. Pomocí rukojeti pomalu vytáhněte lampu z projektoru.

 • **Při příliš rychlém vysunutí může dojít k prasknutí lampy, přičemž střepiny se mohou rozlétnout do vnitřku projektoru.**

- **Nepokládejte lampu na místa, kde by mohla být postříkána vodou, kde by ji mohly najít děti nebo do blízkosti hořlavých materiálů.**

- **Během doby, kdy je lampa vyjmuta z projektoru, nevkládejte ruce do skříňky projektoru. Pokud byste se dotkli optických součástí uvnitř projektoru, mohlo by to mít za následek nepravidelnosti v barevném podání a zkreslení promítaného obrazu.**

8. Způsobem zobrazeným na obrázku uchopte novou lampu a nastavte dva montážní otvory na lampě nad otvory v projektoru.



9. Dotáhněte šroubek, který zajišťuje lampu.

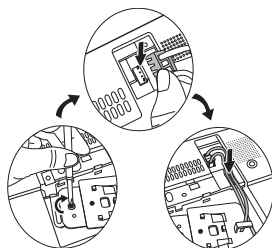


• Uvolněný šroubek se může stát příčinou nekvalitního spojení, které může způsobit poruchu projektoru.

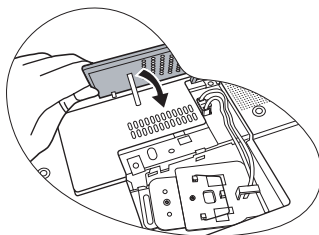
• Šroubek nedotahujte příliš velkou silou.

10. Připojte konektor lampy k projektoru.

11. Kabely lampy připojte zpět do slotů.



12. Znovu na projektor umístěte kryt lampy.

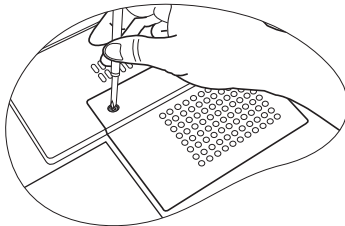


13. Dotáhněte šroubek, který zajišťuje kryt lampy.



• Uvolněný šroubek se může stát příčinou nekvalitního spojení, které může způsobit poruchu projektoru.

• Šroubek nedotahujte příliš velkou silou.



14. Zapněte projektor.



Nezapínejte projektor, není-li na svém místě kryt lampy.

15. Nulování počítadla lampy.



Neprovádějte nulování provozní doby lampy, jestliže jste ji nevyměnili, protože to může mít za následek její poškození.

- Stisknutím a podržením tlačítka **Exit** ^ (**Ukončení**) na projektoru po dobu 5 sekund zobrazíte celkovou dobu provozu lampy.
- Stiskněte na projektoru nebo dálkovém ovladači tlačítko **Auto (Automaticky)** pro vynulování počítadla provozní doby lampy.
- Počkejte přibližně 5 sekund, než OSD nabídka zmizí.

Vynulování hodnot provozu lampy.

0 hodin

Stiskněte tlačítko „Auto (Automaticky)“ pro reset hodnot.

Informace o teplotě

Jestliže svítí výstražná kontrolka Temp (Teplota), indikuje to následující možné problémy:

- Vnitřní teplota je příliš vysoká.
- Ventilátory nepracují.

Vypněte projektor a požádejte o pomoc autorizované servisní středisko. Podrobnější informace najdete v kapitole „**Kontrolky**“ na straně 51.

Kontrolky

Obrázky

- **Prázdné** -: Nesvítí
-  : Bliká
-  : Svítí
- **O** : Oranžové světlo
- **R** : Červené světlo
- **G** : Zelené světlo

Kontrolka			Stav a popis
Napá- jení	Teplota	Lampa	
Události týkající se napájení			
			Projektor byl právě připojen do síťové zásuvky.
	-	-	Pohotovostní režim.
	-	-	Spouštění projektoru.
	-	-	Normální provoz.
	-	-	1. Projektor potřebuje 90 sekund na vychladnutí, protože byl nestandardně vypnutý, aniž by proběhl proces normálního ochlazení. Nebo 2. Projektor potřebuje po vypnutí napájení k ochlazení 90 sekund.
	-	-	Projektor se automaticky vypnul. Pokud se pokusíte projektor znovu spustit, opět se vypne. Obrat' se prosím na vašeho prodejce se žádostí o pomoc.
Události týkající se lampy			
	-		Projektor se automaticky vypnul. Pokud se pokusíte projektor znovu spustit, opět se vypne. Obrat' se prosím na vašeho prodejce se žádostí o pomoc.
-	-		1. Projektor potřebuje 90 sekund na vychladnutí. Nebo 2. Obrat' se prosím na vašeho prodejce se žádostí o pomoc.

Kontrolka			Stav a popis
Napá- jení	Teplota	Lampa	
Události týkající se teploty			
-	R	-	Projektor se automaticky vypnul. Pokud se pokusíte projektor znovu spustit, opět se vypne. obraťte se prosím na vašeho prodejce se žádostí o pomoc.
-	R	R	
-	R	G	
	R	O	
R	R	R	
R	R	G	
R	R	O	
G	R	R	
G	R	G	
G	R	O	
O	R	R	
O	R	G	
O	R	O	
-	G	R	
-	G	G	

7 Odstraňování problémů

⑦ PROJEKTOR SE NEZAPNE.

Příčina	Náprava
Síťový kabel nepřivádí žádné napětí.	Připojte síťový kabel do síťového konektoru na projektoru a do síťové zásuvky. Pokud je síťová zásuvka spínaná, ujistěte se, že je zapnutá.
Pokoušíte se o opětovné zapnutí projektoru ve chvíli, kdy probíhá jeho ochlazování.	Počkejte, než proces ochlazování projektoru skončí.

⑦ NEZOBRAZUJE SE ŽÁDNÝ OBRAZ

Příčina	Náprava
Zdroj videosignálu není zapnutý nebo správně připojený.	Zapněte zdroj videosignálu a zkontrolujte, zda je signálový kabel správně připojen.
Projektor není správně připojen k zařízení se vstupním signálem.	Zkontrolujte připojení.
Vstupní signál nebyl správně zvolen.	Zvolte správný vstupní signál tlačítkem Source (Zdroj) na projektoru nebo na dálkovém ovladači.
Krytka objektivu zůstala připevněná k objektivu.	Odstraňte krytku objektivu.

⑦ ROZMAZANÝ OBRAZ

Příčina	Náprava
Objektiv projektoru není správně zaostřen.	Nastavte správné zaostření pomocí zaostřovacího kroužku.
Projektor a projekční plocha nejsou ve správné rovině.	Proveďte přizpůsobení úhlu a směru projekce a v případě potřeby také výšky přístroje.
Krytka objektivu zůstala připevněná k objektivu.	Odstraňte krytku objektivu.

⑦ DÁLKOVÝ OVLADAČ NEPRACUJE

Příčina	Náprava
Baterie je vybitá.	Vyměňte baterii za novou.
Mezi dálkovým ovladačem a projektorem existují překážky.	Odstraňte překážky.
Jste příliš vzdáleni od projektoru.	Postavte se do vzdálenosti max. 6 metrů od projektoru.

⑦ ŠPATNÉ HESLO

Příčina	Náprava
Nezapamatovali jste si vaše heslo.	Pro podrobnosti viz „ Použití postupu pro obnovu hesla “ na straně 27.

8 Technické údaje

Technické údaje projektoru

 **Všeobecné technické údaje se mohou změnit bez předchozího upozornění.**

Všeobecné údaje

Název výrobku	Digitální projektor
Název modelu	MP721/MP721c

Optické parametry

Rozlišení	1024 x 768 XGA
Systém zobrazování	1čipový DMD obvod
Clonové číslo objektivu	F = 2,6 až 2,77, f = 20,4 až 23,5 mm
Lampa	200 W

Elektrické parametry

Napájení	100–240V stř., 4,0A, 50–60 Hz (automaticky)
Příkon	285 W (maximální)

Mechanické parametry

Rozměry	278 mm (š) x 100,3 mm (v) x 220,2 mm (h)
Hmotnost	2,67 kg

Vstupní konektory

Počítačový vstup	
Vstup RGB	D-sub 15pólový (zásuvkový typ) x 1
Vstup DVI-I	(používá signál DVI-A)
Vstupní video signál	
S-VIDEO	Mini DIN 4pólový konektor x 1
VIDEO	Konektor RCA 1 x
Vstup signálu HDTV	Konektor D-sub <--> Komponentní RCA x 3, přes vstup RGB
Vstupní audio signál	
Audio vstup	Stereo mini konektor (jack)

Výstup

RGB výstup	D-sub 15pólový (zásuvkový typ) x 1
Konektor pro USB myš	Série A/B x 1
Reproduktor	(konvertovaný mono) 2 W x 1

Požadavky na prostředí

Provozní teplota	0 °C – 40 °C na úrovni hladiny moře
Provozní relativní vlhkost	10 % – 90 % (bez kondenzace)
Provozní nadmořská výška	• 0 – 1499 m při 0 °C – 35 °C • 1500 – 3000 m při 0° C–30 °C

Tabulka časování

Podporované časování pro vstup signálu z PC

Rozlišení	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)	Frekvence pixelů (MHz)	Režim
640 x 480	31,469	59,940	25,175	VGA_60
	37,861	72,809	31,500	VGA_72
	37,500	75,000	31,500	VGA_75
	43,269	85,008	36,000	VGA_85
720 x 400	31,469	70,087	28,3221	720 x 400_70
800 x 600	37,879	60,317	40,000	SVGA_60
	48,077	72,188	50,000	SVGA_72
	46,875	75,000	49,500	SVGA_75
	53,674	85,061	56,250	SVGA_85
1024 x 768	48,363	60,004	65,000	XGA_60
	56,476	70,069	75,000	XGA_70
	60,023	75,029	78,750	XGA_75
	68,667	84,997	94,500	XGA_85
1280 x 768	47,77	60,09	80,768	SXGA_60
1280 x 800	49,65	59,96	83,458	SXGA_60
1280 x 1024	63,981	60,020	108,000	SXGA_60

Podporované časování pro komponentní vstup - YP_bP_r

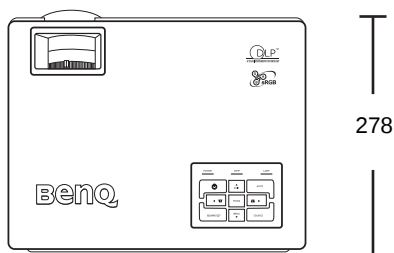
Formát signálu	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)
480i(525i) při 60 Hz	15,73	59,94
480p(525p) při 60 Hz	31,47	59,94
576i(625i) při 50 Hz	15,63	50,00
576p(625p) při 50 Hz	31,25	50,00
720p(750p) při 60 Hz	45,00	60,00
720p(750p) při 50 Hz	37,50	50,00
1080i(1125i) při 60 Hz	33,75	60,00
1080i(1125i) při 50 Hz	28,13	50,00

Podporované časování pro vstupní signál Video a S-Video

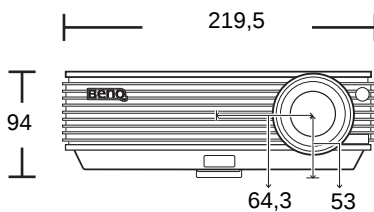
Režim Video	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)	Frekvence pomocné barvonosné vlny (MHz)
NTSC	15,73	60	3,58
PAL	15,63	50	4,43
SECAM	15,63	50	4,25 nebo 4,41
PAL-M	15,73	60	3,58
PAL-N	15,63	50	3,58
PAL-60	15,73	60	4,43
NTSC4.43	15,73	60	4,43

Rozměry

278 mm (š) x 94 mm (v) x 219,5 mm (h)



Jednotky: mm



Omezená záruka

Společnost BenQ poskytuje záruku na jakoukoli závadu v materiálu a dílenském zpracování při normálních podmínkách používání a skladování.

Při uplatňování jakýchkoli záručních nároků je vyžadován doklad o zakoupení. V případě, že se na výrobku v průběhu záruční doby vyskytne závada, je jediným závazkem společnosti BenQ a vaší náhradou výměna jakýchkoli vadných součástí (včetně práce). Pokud požadujete servisní zásah v rámci záruky, obraťte se ihned na prodejce, od kterého jste přístroj vykazující vady zakoupili.

Důležité upozornění: Výše uvedená záruka pozbývá platnosti, jestliže zákazník při obsluze přístroje nepostupuje v souladu s psanými pokyny společnosti BenQ, zvláště pokud se to týká okolní vlhkosti, která musí být mezi 10 % a 90 %, teploty, která musí být mezi 0 °C a 40 °C, nadmořské výšky, která nesmí v běžném režimu přesáhnout 3048 m a provozování projektoru v prašném prostředí. Kromě konkrétních zákonných práv, které vám poskytuje tato záruka, můžete mít v závislosti na zákonech země, ve které žijete, ještě další práva.

Další informace najdete na internetové stránce support.BenQ.com.

10 Prohlášení regulátorů

Prohlášení FCC

TŘÍDA B: Toto zařízení generuje, používá a může vyzařovat vysokofrekvenční energii, a pokud není nainstalováno a používáno v souladu s pokyny, může způsobovat nežádoucí rušení rádiové komunikace. Neexistuje však žádná záruka, že při konkrétní instalaci nebude k rušení docházet. Pokud zařízení způsobuje škodlivé rušení příjmu rozhlasu nebo televize, které může být potvrzeno vypnutím a zapnutím přístroje, může se uživatel pokusit napravit toto rušení některým z následujících opatření:

- Změnou orientace nebo přemístěním přijímací antény.
- Zvětšením vzdálenosti mezi zařízením a přijímačem.
- Připojením zařízení do zásuvky v okruhu, který je odlišný od okruhu, ke kterému je připojen přijímač.
- Konzultací problému s prodejcem nebo zkušeným opravářem radiopřijímačů/televizorů.

Prohlášení EEC

Tento přístroj byl testován podle požadavků normy 89/336/EEC (Evropské hospodářské společenství) z hlediska EMC (Elektromagnetická kompatibilita) a bylo zjištěno, že vyhovuje uvedeným požadavkům.

Prohlášení MIC

Zařízení třídy B (Informační/telekomunikační zařízení pro domácí použití)

Toto zařízení prošlo registrací EMC pro použití v domácnostech a lze jej používat v jakémkoliv prostředí, včetně obytných budov.

Směrnice WEEE

Likvidace vyřazených elektrických a elektronických zařízení v domácnostech uživatelů v Evropské unii.

Tento symbol na výrobku nebo na jeho obalu indikuje, že dané zařízení nelze vyhodit do běžného domovního odpadu. Vyřazené elektrické nebo elektronické zařízení je nutno zlikvidovat odevzdáním k recyklaci v souladu s platným plánem recyklace. Další informace o recyklaci tohoto zařízení získáte u místních úřadů, v obchodě, kde jste výrobek zakoupili, nebo u společnosti, která se zabývá likvidací domovního odpadu. Recyklace materiálů pomáhá chránit přírodní zdroje a zaručuje likvidaci výrobku způsobem, který je šetrný k lidskému zdraví a životnímu prostředí.

