

BenQ

MP776/MP777

Digitální projektor

Uživatelská příručka

Vítejte

Obsah

Důležité bezpečnostní pokyny3

Úvod7

Přednosti projektoru 7

Obsah balení při dodávce 8

Vnější vzhled projektoru 9

Ovládací prvky a funkce 10

Umístění projektoru.....14

Volba umístění 14

Získání požadované velikosti
promítaného obrazu 15

Připojení.....18

Připojení počítače nebo monitoru 19

Připojení zařízení s video signálem ... 20

Ovládání.....23

Zapnutí projektoru 23

Přízpůsobení promítaného
obrazu 24

Používání nabídek 25

Zabezpečení projektoru 26

Přepínání vstupního signálu 29

Zvětšování a hledání detailů 30

Výběr poměru stran 30

Optimalizace obrazu 32

Nastavení časovače prezentace 35

Zastavení obrazu 37

Skrytí obrazu 37

Používání funkce FAQ

- Časté dotazy 37

Uzamknutí ovládacích tlačítek 38

Provoz ve velkých
nadmořských výškách 38

Přízpůsobení zvuku 39

Přízpůsobení zobrazení
nabídek projektoru 39

Ovládání projektoru
prostřednictvím sítě LAN 40

Vypnutí projektoru 43

Ovládání nabídek 44

Údržba.....52

Péče o projektor 52

Informace o lampě 53

Odstraňování problémů59

Technické údaje60

Specifikace projektoru 60

Rozměry 61

Instalace pod strop 61

Tabulka časování 62

Záruka a autorská práva.....65

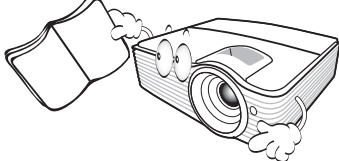
Prohlášení regulátorů66

Důležité bezpečnostní pokyny

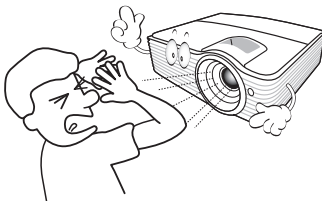
Tento projektor je zkonstruován a otestován podle nejnovějších norem pro bezpečnost zařízení v oblasti informačních technologií. Pro bezpečné používání výrobku je však důležité, abyste dodržovali pokyny, uvedené v této příručce a vyznačené na výrobku.

Bezpečnostní pokyny

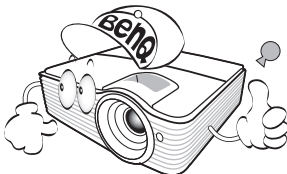
1. **Přečtěte si prosím tuto příručku předtím, než začnete váš projektor používat.** Ušchovejte jej pro pozdější použití.



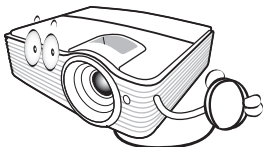
2. **Během provozu projektoru se nedívejte přímo do jeho objektivu.** Intenzivní světelný paprsek by mohl poškodit váš zrak.



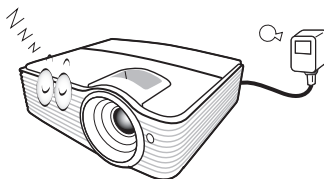
3. **Přenechejte opravy kvalifikovaným servisním technikům.**



4. **V době, kdy je lampa projektoru zapnutá, musí být vždy otevřena závěrka objektivu nebo odstraněna krytka objektivu.**



5. V některých zemích NENÍ napětí elektrické sítě stabilní. Váš projektor je zkonstruován tak, aby bezpečně pracoval při síťovém napětí v rozmezí 100 až 240 V stř. Pokud však dojde k výpadkům nebo rázům napětí ± 10 V, nemusí projektor pracovat správně. **V oblastech, kde může docházet ke kolísání nebo výpadkům síťového napětí, doporučujeme připojit projektor prostřednictvím stabilizátoru napájecího napětí k zařízení pro ochranu před napěťovými špičkami nebo ke zdroji stálého napájení (UPS).**



6. Neblokujte během provozu objektiv projektoru žádnými předměty, protože to může způsobit deformaci těchto předmětů nebo dokonce vznik požáru. Chcete-li lampu dočasně vypnout, stiskněte tlačítko **BLANK (PRÁZDNÁ OBRAZOVKA)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

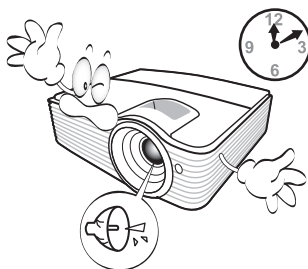


Bezpečnostní pokyny (pokračování)

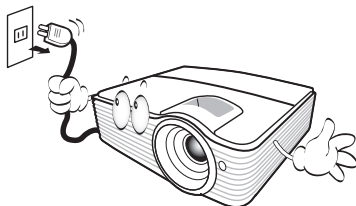
7. Během provozu je lampa velmi horká. Před demontáží celku projekční lampy za účelem výměny lampy počkejte přibližně 45 minut, než projektor vychladne.



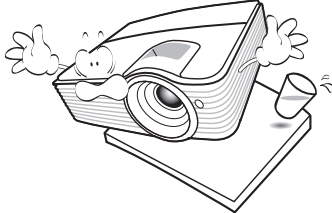
8. Nepoužívejte lampy, jejichž provozní životnost přesáhla předpokládanou hodnotu. Při nadměrném používání lampy po uplynutí její životnosti může ve výjimečných případech dojít k prasknutí lampy.



9. Nikdy neprovádějte výměnu celku projekční lampy nebo jakýchkoli elektronických součástí, pokud není projektor odpojen ze sítě.

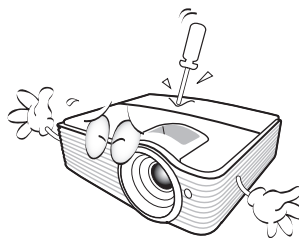


10. Neumísťujte tento výrobek na nestabilní vozík, podstavec nebo stolek. Mohlo by dojít k pádu nebo převrnutí projektoru, což by mohlo způsobit jeho vážné poškození.



11. Nepokoušejte se tento projektor demontovat. Uvnitř přístroje se používá nebezpečně vysoké napětí, které může v případě, že se dotknete součásti pod napětím, způsobit smrtelné zranění. Jedinou součástí, kterou mohou uživatelé vyměňovat, je lampa, která je opatřena vlastním odnímatelným krytem.

Za žádných okolností nikdy neodstraňujte žádné jiné kryty. Svéře opravy výhradně profesionálním servisním technikům s příslušnou kvalifikací.

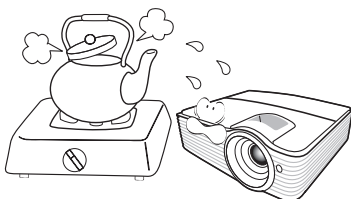


12. Během provozu projektoru si můžete všimnout, že z ventilační mřížky projektoru vystupuje proud teplého vzduchu a specifické aroma. Tento jev je naprosto normální a neznamena poruchu přístroje.

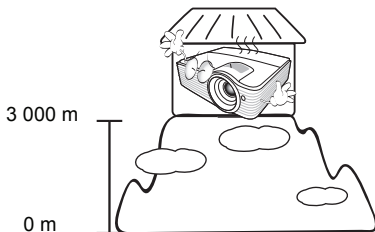
Bezpečnostní pokyny (pokračování)

13. Neinstalujte tento projektor do žádného z následujících prostředí:

- Nedostatečně odvětrávaná nebo stísněná místa. Zajistěte, aby byl projektor ve vzdálenosti alespoň 50 cm od stěn a také volné proudění vzduchu kolem projektoru.
- Místa, kde může teplota dosahovat příliš vysokých hodnot (např. v automobilu se zavřenými okny).
- Místa, kde může nadměrná vlhkost, prach nebo cigaretový kouř znečistit optické komponenty, a zkrátit tak životnost projektoru a způsobit ztmavnutí obrazu.

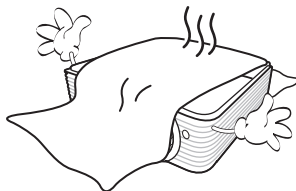


- Místa poblíž hlásičů požáru
- Místa s teplotou okolí nad 40 °C
- Místa s nadmořskou výškou přesahující 3 000 m.



14. Neblokujte větrací otvory.

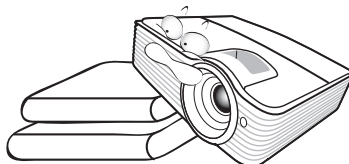
- Neumísťujte tento projektor na pokrývky, ložní povlečení nebo na jakýkoli jiný měkký povrch.
- Nezakrývejte tento projektor tkaninou ani žádnými jinými předměty.
- Do blízkosti projektoru neumísťujte žádné hořlavé nebo vznětlivé předměty.



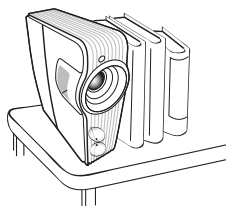
Pokud by větrací otvory byly do značné míry zablokovány, může dojít k přehřátí vnitřku projektoru a následnému vzniku požáru.

15. Během provozu musí projektor stát na vodorovné ploše bez nerovností.

- Nepoužívejte přístroj v případě, že je nakloněný zleva doprava pod úhlem přesahujícím 10 stupňů nebo zepředu dozadu pod úhlem přesahujícím 15 stupňů. Používání projektoru, který není ve zcela vodorovné poloze, může způsobit selhání funkce nebo poškození lampy.

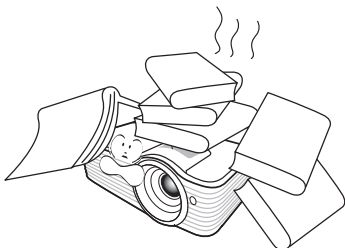


16. Nestavte projektor do svislé polohy. V takovém případě by mohlo dojít k převrhnutí projektoru, což by mohlo mít za následek zranění osob nebo poškození přístroje.

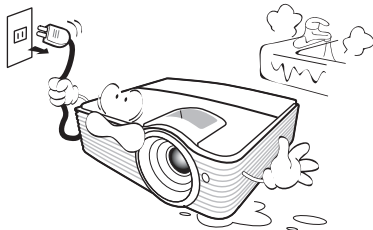


Bezpečnostní pokyny (pokračování)

17. Nestoupejte na projektor ani na něj nestavte žádné předměty. Kromě pravděpodobného poškození projektoru může dojít i k jiným nehodám a možnému zranění.



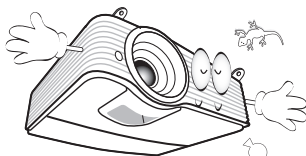
18. Do blízkosti projektoru ani na projektor neumisťujte žádné tekutiny. Tekutiny vylité do projektoru mohou způsobit jeho poruchu. Jestliže se do projektoru dostane jakákoliv tekutina, odpojte jej ze síťové zásuvky a požádejte společnost BenQ o provedení servisní opravy.



19. Projektor umí zobrazovat obrácený obraz, který se využívá při instalaci pod strop.



Při montáži projektoru používejte výhradně sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop a zajistěte, aby byla instalace bezpečná.



20. Přístroj musí být uzemněný.



Montáž projektoru pod strop

Protože chceme, abyste byli s vaším projektor BenQ maximálně spokojeni, musíme vás upozornit na některé bezpečnostní aspekty, jejichž cílem je předejít zranění osob a poškození majetku.

Pokud se rozhodnete namontovat projektor pod strop, důrazně vám doporučujeme použít vhodnou sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop a také vás prosíme o zajištění řádné a bezpečné instalace.

Při použití sady pro montáž projektoru pod strop jiného výrobce než BenQ hrozí nebezpečí pádu projektoru ze stropu v důsledku nevhodného připevnění šrouby nesprávného typu nebo délky.

Sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop můžete získat v místě, kde jste zakoupili svůj projektor BenQ. BenQ rovněž doporučuje, abyste si zakoupili také samostatný bezpečnostní kabel kompatibilní s Kensington zámkem a pevně jej připevnili k otvoru pro Kensington zámek na projektoru a k základně konzoly pro montáž pod strop. Toto opatření slouží jako sekundární zabezpečení projektoru pro případ, že by se jeho připevnění k montážní konzole uvolnilo.



Hg - lampa obsahuje rtuť. Při likvidaci dodržujte platné předpisy pro likvidaci odpadu. Navštivte webovou stránku www.lamprecycle.org.

Úvod

Přednosti projektoru

Projektor je vysoce výkonné optické projekční zařízení s uživatelsky přívětivým designem, vyznačující se vysokou spolehlivostí a snadnou obsluhou.

Projektor má následující funkce:

- Síťové funkce pro správu projektoru z počítače pomocí webového prohlížeče.
 - Absence filtrů přispívá k nízkým nárokům na údržbu a provoz
 - Funkce automatické korekce lichoběžníkového zkreslení
 - Věrnější a živější barvy díky funkcím Brilliant Color/VIDI
 - Zobrazení skrytých titulků s dialogy, komentářem nebo zvukovými efekty u televizních pořadů nebo videa (v přehledech televizních programů bývají označeny např. „CC“)
 - Variabilní výstup audio
 - Korekce barvy stěny umožňující projekci na plochy v několika předem definovaných barvách
 - Rychlé automatické hledání zrychlující proces detekce signálu
 - Volitelná funkce ochrany heslem.
 - 3D správa barev umožňující přizpůsobení barev vašim představám
 - Volitelná funkce rychlého chlazení pro rychlejší ochlazení projektoru
 - Funkce FAQ pro řešení provozních problémů jedním rychlým stiskem tlačítka
 - Časovač prezentace pro lepší přehled o čase během prezentací
 - Vysoce kvalitní objektiv s manuálním zoomem (zvětšení/zmenšení)
 - Automatické nastavení jediným tlačítkem pro dosažení nejlepší kvality obrazu
 - Digitální korekce lichoběžníkového zkreslení pro opravu zkresleného obrazu
 - Nastavitelné vyvážení barev pro zobrazení data/video.
 - Schopnost zobrazit 16,7 milionu barev
 - Vícejazyčné nabídky na projekční ploše (OSD)
 - Možnost přepnutí mezi normálním a úsporným režimem pro snížení spotřeby energie
 - Vestavěné reproduktory umožňující poslech konvertovaného monofonního zvuku z audio vstupu
 - Podpora komponentního HDTV signálu (YPbPr).
-  **Zdánlivý jas promítaného obrazu se bude měnit v závislosti na okolních světelných podmínkách a nastavení kontrastu/jasu vybraného vstupního signálu, a je přímo úměrný projekční vzdálenosti.**
- **Jas lampy se bude časem snižovat a může se měnit v rozsahu technických parametrů výrobce lampy. To je normální a očekávané chování.**

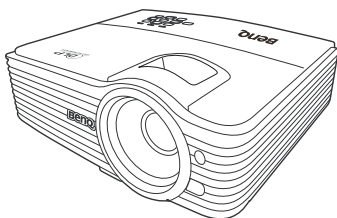
Obsah balení při dodávce

Jednotlivé součásti pečlivě vybalte a zkontrolujte, zda máte všechny vyobrazené položky. Pokud nějaká položka chybí, obraťte se na svého prodejce v místě, kde jste projektor zakoupili.

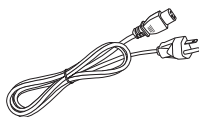
Standardní příslušenství

 Dodávané příslušenství je přizpůsobeno vašemu regionu a může se lišit od zobrazeného příslušenství.

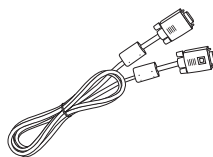
***V některých zemích se záruční list nedodává. Podrobné informace vám poskytne prodejce.**



Projektor



Síťový kabel



VGA kabel



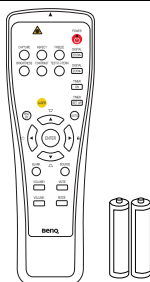
Stručný průvodce



CD s uživatelskou
příručkou



Záruční list*



Dálkový ovladač včetně baterií



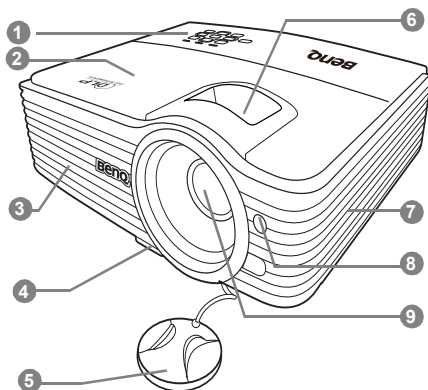
Přepravní pouzdro

Volitelné příslušenství

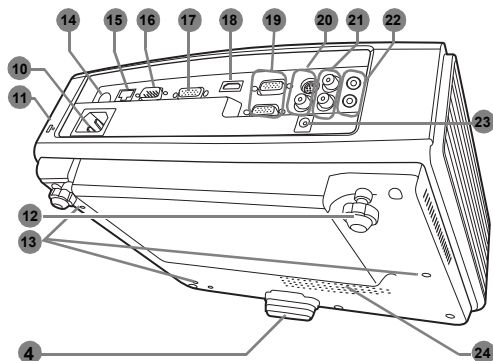
- | | |
|------------------------------|----------------|
| 1. Náhradní modul lampy | 3. Kabel RS232 |
| 2. Sada pro montáž pod strop | |

Vnější vzhled projektoru

Přední/Horní strana



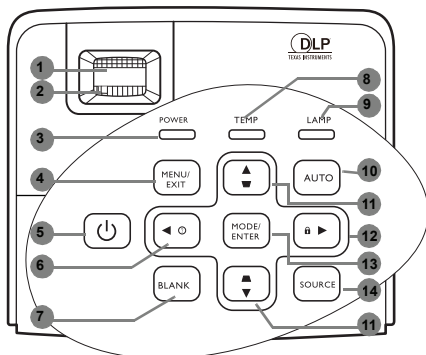
Zadní/Dolní strana



1. Vnější ovládací panel
(Podrobné informace - viz „Ovládací prvky a funkce“ na straně 10.)
2. Kryt lampy
3. Ventilační otvory (odvod teplého vzduchu)
4. Tlačítko pro rychlé odjištění nastavitelné nožky
5. Krytka objektivu
6. Kroužek pro zaostřování a kroužek pro zvětšení/zmenšení (zoom)
7. Ventilační otvory (přívod chladného vzduchu)
8. Přední senzor infračerveného dálkového ovládání
9. Projekční objektiv
10. Zásuvka pro síťový kabel
11. Otvor pro Kensington zámek
12. Zadní nastavitelná nožka
13. Otvory pro montáž projektoru pod strop
14. Zadní senzor infračerveného dálkového ovládání
15. Síťové rozhraní RJ45
16. Ovládací port RS232
17. Výstupní konektor signálu RGB
18. Vstup HDMI
19. Konektor pro vstup signálu RGB (PC)/Komponentní video (YPbPr/YCbCr)
20. Vstupní konektor S-Video
21. Vstupní konektor Video
22. Konektory pro vstup audio (L/R) signálu
23. Vstupní konektor Audio
24. Výstupní konektor Audio
25. Výstupní konektor 12 V (stejnoseměrné napětí)
Používá se pro spouštění externích zařízení jako je např. elektrické projekční plátno nebo ovladače osvětlení atd. Informace o způsobu připojení těchto zařízení vám poskytne váš prodejce.
26. Mřížka reproduktoru

Ovládací prvky a funkce

Projektor



Podrobnější informace najdete v textu označeném symbolem „ruka“ .

1. Kroužek pro zaostřování

Slouží pro nastavení zaostření promítaného obrazu.

 „Jemné doladění velikosti a světllosti obrazu“ na straně 24

2. Kroužek zoomu

Slouží pro nastavení velikosti obrazu.

 „Jemné doladění velikosti a světllosti obrazu“ na straně 24

3. Indikátor POWER (Napájení)

Během provozu projektoru svítí nebo bliká.

 „Indikátory“ na straně 58

4. MENU/EXIT (NABÍDKA/KONEC)

Zobrazení nabídky na projekční ploše (OSD). Slouží pro návrat do předchozí OSD nabídky, ukončení a uložení nastavení nabídky.

 „Používání nabídek“ na straně 25

5. Power (Napájení)

Zapnutí projektoru nebo přepnutí do pohotovostního režimu.

 „Zapnutí projektoru“ na straně 23,
„Vypnutí projektoru“ na straně 43

6. Šipka doleva/ (?)

Spuštění funkce FAQ (Časté dotazy).

 „Používání funkce FAQ - Časté dotazy“ na straně 37

7. BLANK (PRÁZDNÁ OBRAZOVKA)

Skrytí obrazu zobrazeného na projekční ploše.

 „Skrytí obrazu“ na straně 37

8. Varovný indikátor TEMP (Teplota)

Jestliže teplota projektoru stoupne na příliš vysokou hodnotu, rozsvítí se červeně.

 „Indikátory“ na straně 58

9. Indikátor LAMP (Lampa)

Vyjadřuje stav lampy. V případě provozních problémů lampy svítí nebo bliká.

 „Indikátory“ na straně 58

10. AUTO (AUTOMATICKY)

Slouží pro automatické určení nejlepšího časování obrazu pro zobrazený obraz.

 „Automatické přizpůsobení obrazu“ na straně 24

11. Keystone (Lichoběž. zkreslení)/Tlačítka se šipkami (/ Nahoru, / Dolů)

Slouží pro ruční korekci zkreslení obrazu, které vzniká vlivem projekce pod úhlem.

 „Korekce lichoběžníkového zkreslení“ na straně 28

12. Šipka doprava/

Slouží pro aktivaci zámku kláves panelu.

Pokud je na projekční ploše zobrazena OSD nabídka, slouží tlačítka #6, #11 a #12 jako směrové šipky pro výběr požadované položky nabídky a pro provedení nastavení.

 „Uzamknutí ovládacích tlačítek“ na straně 38, „Používání nabídek“ na straně 25

13. MODE/ENTER (REŽIM/ENTER)

Pro výběr dostupného režimu nastavení obrazu.

Aktivuje vybranou položku OSD nabídky.

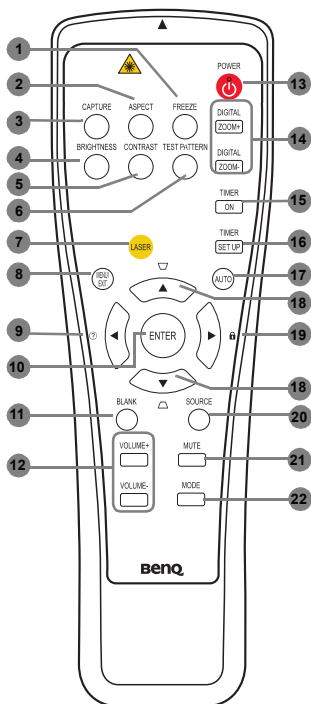
 „Výběr režimu zobrazení“ na straně 32

14. SOURCE (ZDROJ)

Zobrazení lišty pro výběr zdroje vstupního signálu.

 „Přepínání vstupního signálu“ na straně 29

Dálkový ovladač



1. FREEZE (ZASTAVIT OBRAZ)

Slouží pro zastavení promítaného obrazu.

☞ „Zastavení obrazu“ na straně 37

2. ASPECT (POMĚR STRAN)

Pro výběr poměru stran obrazu.

☞ „Výběr poměru stran“ na straně 30

3. CAPTURE (SNÍMEK)(Tato funkce není dostupná u modelů MP7 series.)

Pro přizpůsobení jasu.

☞ „Nastavení funkce Jas“ na straně 33

Podrobnější informace jsou v textu označeny tímto symbolem ☞.

5. CONTRAST (KONTRAST)

Pro přizpůsobení kontrastu.

☞ „Nastavení funkce Kontrast“ na straně 33

6. TEST PATTERN (TESTOVACÍ VZOREK)

Zobrazení testovací šablony

☞ „Testovací vzorek“ na straně 50

7. LASER

Vydává viditelné laserové světlo, které slouží jako pomůcka při prezentacích.

☞ „Ovládání LASER ukazovátka“ na straně 12

8. MENU/EXIT (NABÍDKA/KONEC)

Zobrazení nabídky na projekční ploše (OSD). Slouží pro návrat do předchozí OSD nabídky, ukončení a uložení nastavení nabídky.

☞ „Používání nabídek“ na straně 25

9. ◀ Šipka doleva/ ?

Spuštění funkce FAQ (Časté dotazy).

☞ „Používání funkce FAQ - Časté dotazy“ na straně 37

10. ENTER

Aktivuje vybranou položku OSD nabídky.

11. BLANK (PRÁZDNÁ OBRAZOVKA)

Používá se pro skrytí obrazu zobrazeného na projekční ploše.

☞ „Skrytí obrazu“ na straně 37

12. VOLUME+ (HLASITOST+)/ VOLUME- (HLASITOST-)

Přizpůsobení úrovně zvuku

☞ „Přizpůsobení zvuku“ na straně 39

13. ⏻ POWER (NAPÁJENÍ)

Zapnutí projektoru nebo přepnutí do pohotovostního režimu.

☞ „Zapnutí projektoru“ na straně 23, „Vypnutí projektoru“ na straně 43

14. DIGITAL ZOOM+ (DIGITÁLNÍ ZOOM+)/DIGITAL ZOOM- (DIGITÁLNÍ ZOOM-)

Pro zvětšení nebo zmenšení velikosti promítaného obrazu.

☞ „Zvětšování a hledání detailů“ na straně 30

15. TIMER ON (ZAPNUTÍ ČASOVAČE)

Slouží pro aktivaci nebo zobrazení časovače na projekční ploše podle nastavení vašeho časovače.

☞ „Nastavení časovače prezentace“ na straně 35

16. TIMER SET UP (NASTAVENÍ ČASOVAČE)

Slouží pro přímé nastavení časovače prezentace.

☞ „Nastavení časovače prezentace“ na straně 35

17. AUTO (AUTOMATICKY)

Slouží pro automatické určení nejlepšího časování obrazu pro zobrazený obraz.

☞ „Automatické přizpůsobení obrazu“ na straně 24

18. Keystone (Lichoběž. zkreslení)/ Tlačítka se šipkami (◻ /▲ Nahoru, ◻ /▼ Dolů)

Slouží pro ruční korekci zkreslení obrazu, které vzniká vlivem projekce pod úhlem.

☞ „Korekce lichoběžníkového zkreslení“ na straně 28

19. ► Šipka doprava/🔒

Uzamknutí tlačítek na projektoru.

☞ „Uzamknutí ovládacích tlačítek“ na straně 38

Pokud je na projekční ploše zobrazena OSD nabídka, slouží tlačítka #18, #9 a #19 jako směrové šipky pro výběr požadované položky nabídky a pro provedení nastavení.

☞ „Používání nabídek“ na straně 25

20. SOURCE (ZDROJ)

Zobrazení lišty pro výběr zdroje vstupního signálu.

☞ „Přepínání vstupního signálu“ na straně 29

21. MUTE (ZTLUMENÍ)

Zapnutí a vypnutí zvuku projektoru.

☞ „Ztlumení zvuku“ na straně 39

22. MODE (REŽIM)

Podle typu vybraného vstupního signálu slouží pro výběr dostupného režimu zobrazení.

☞ „Výběr režimu zobrazení“ na straně 32

Ovládání LASER ukazovátka

Laserové ukazovátka je prezentační pomůcka pro profesionály. Po stisknutí tlačítka je emitováno viditelné červené světlo a kontrolka se rozsvítí červeně.

Laserový paprsek je viditelný. Pro jeho trvalý výstup je nutné držet stisknuté tlačítko LASER.



Nedívejte se do okénka laserového světla a nezaměřujte laserový paprsek na sebe, ani na ostatní. Před použitím dálkového ovládání si přečtěte varování na jeho zadní straně.

Laserové ukazovátka není hračka. Rodiče by si měli uvědomovat nebezpečnost laserového záření a ukládat tento dálkový ovladač mimo dosah dětí.

Avoid Exposure
Laser radiation is emitted from this aperture

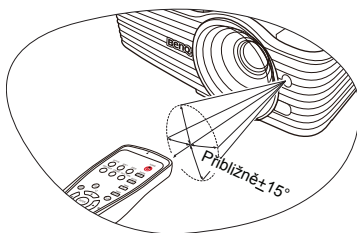


Dosah dálkového ovladače

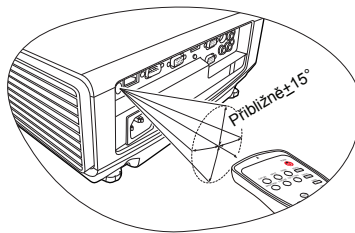
Senzory infračerveného dálkového ovládání (IR) jsou umístěny v přední a zadní části projektoru. Aby dálkový ovladač pracoval správně, je třeba jej držet pod úhlem max. 30 stupňů vůči senzorům infračerveného dálkového ovládání na projektoru. Vzdálenost mezi dálkovým ovladačem a senzory by neměla přesáhnout 8 metrů.

Mezi dálkovým ovladačem a snímači infračerveného signálu na projektoru nesmí být žádné překážky, které by mohly přerušit infračervenému paprsku.

- **Ovládání projektoru zepředu**

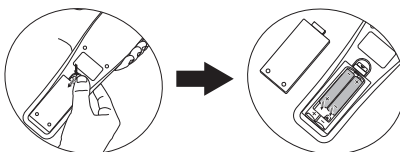


- **Ovládání projektoru zezadu**



Výměna baterií v dálkovém ovladači

1. Pro otevření krytu prostoru pro baterie otočte ovladač zadní stranou nahoru, zatlačte na vyraženou šipku na krytu a posuňte jej ve vyobrazeném směru. Potom kryt sejměte.
2. Vyjměte baterie (pokud je to nutné) a vložte dvě baterie velikosti AAA. Dodržujte polaritu vyobrazenou v prostoru pro baterie. Polarita baterií (+) a (-) musí souhlasit se značkami polarit ve spodní části prostoru pro baterie.
3. Kryt nasadte zpět a zasuňte jej do správné polohy. Kryt by měl zacvaknout.



- **Nenechávejte dálkový ovladač a baterie v místech s vysokou teplotou nebo vlhkostí, jako jsou např. kuchyně, koupelna, sauna, prosklené prosluněné místnosti nebo zavřený automobil.**
- **Baterii nahraďte pouze stejným nebo ekvivalentním typem, který doporučuje výrobce baterie.**
- **Použité baterie zlikvidujte podle pokynů výrobce baterií a místních předpisů na ochranu životního prostředí.**
- **Nikdy neházejte baterie do ohně. V opačném případě hrozí nebezpečí výbuchu.**
- **Jestliže jsou baterie vybité nebo pokud nebudete dálkový ovladač delší dobu používat, vyjměte z něj baterie, aby nedošlo k poškození dálkového ovladače únikem elektrolytu z baterií.**

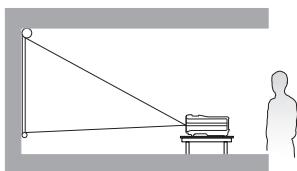
Umístění projektoru

Volba umístění

Projektor je zkonstruován tak, aby mohl být nainstalován ve 4 možných umístěních:

1. Stolek vpředu

Zvolte toto umístění, chcete-li mít projektor postaven na stolku před projekčním plátnem. Toto je nejběžnější způsob umístění projektoru z důvodu rychlého nastavení a přenosnosti.

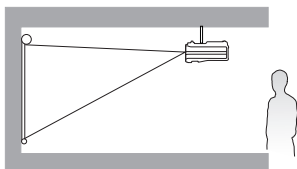


2. Strop vpředu

Zvolte toto nastavení, chcete-li mít projektor zavěšen dnem vzhůru pod strop před projekčním plátnem.

Před montáží projektoru pod strop si u svého prodejce objednejte sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop.

Po zapnutí projektoru nastavte **Strop vpředu** v nabídce **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Umístění projektoru**.

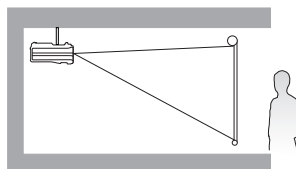


3. Strop vzadu

Zvolte toto umístění, chcete-li mít projektor zavěšen dnem vzhůru pod strop za projekčním plátnem.

Uvědomte si prosím, že budete potřebovat speciální projekční plátno pro zadní projekci a sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop.

Po zapnutí projektoru nastavte **Strop vzadu** v nabídce **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Umístění projektoru**.

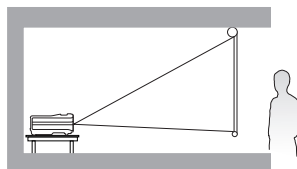


4. Stolek vzadu

Zvolte toto umístění, chcete-li mít projektor postaven v blízkosti podlahy za projekčním plátnem.

Uvědomte si prosím, že budete potřebovat speciální projekční plátno pro zadní projekci.

Po zapnutí projektoru nastavte **Stolek vzadu** v nabídce **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Umístění projektoru**.

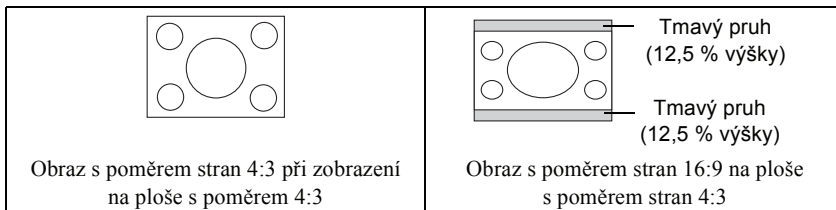


V závislosti na uspořádání místnosti nebo osobních preferencích se rozhodněte, které umístění instalace si vyberete. Vezměte v úvahu velikost a polohu projekčního plátna, umístění vhodné síťové zásuvky, stejně jako umístění a vzdálenost mezi projektorem a dalšími zařízeními.

Získání požadované velikosti promítaného obrazu

Vzdálenost od objektivu projektoru k projekčnímu plátnu, nastavení zoomu a formát videosignálu jsou faktory, které ovlivňují velikost promítaného obrazu.

Nativní poměr stran obrazu tohoto projektoru je 4:3. Aby bylo možno promítat celý obraz s poměrem stran 16:9 (širokoúhlý obraz), umožňuje projektor změnu velikosti a měřítko širokoúhlého obrazu na šířku obrazu s nativním poměrem stran. Výsledkem je proporcionálně menší výška ekvivalentní 75 % výšky obrazu projektoru při přirozeném poměru stran.



Projektor by měl být vždy umístěn tak, aby ležel ve vodorovném směru rovně (např. na stole) a aby byl kolmo (90°) k vodorovnému středu projekčního plátna. To zabráňuje zkreslení obrazu způsobenému projekcí pod úhlem (nebo projekcí na nakloněné povrchy).

Pokud je projektor namontován pod strop, musí být namontován dnem vzhůru tak, aby promítal pod nepatrným dolů směřujícím úhlem.

Z obrázků na straně 17 je patrné, že tento typ projekce způsobuje svislé posunutí spodního okraje promítaného obrazu vzhledem k vodorovné rovině projektoru. Při montáži pod strop se to týká horního okraje promítaného obrazu.

Při přemístění projektoru do větší vzdálenosti od projekčního plátna se zvyšuje velikost promítaného obrazu a úměrně se zvyšuje také svislé posunutí.

Při určování polohy projekčního plátna a projektoru je potřeba počítat současně s velikostí promítaného obrazu a svislým posunutím, které jsou v přímém poměru k projekční vzdálenosti.

Společnost BenQ sestavila tabulku pro různé velikosti projekčních pláten s poměrem stran 4:3, která vám pomůže určit ideální umístění projektoru. Je nutno uvážit dva rozměry - kolmou vodorovnou vzdálenost od středu projekčního plátna (projekční vzdálenost) a výšku svislého posunutí projektoru od vodorovného okraje projekčního plátna (offset).

Jak určit polohu projektoru pro danou velikost projekčního plátna

1. Vyberte velikost projekčního plátna.
2. Podívejte se do tabulky na straně 17 a v levém sloupci s označením „Rozměry projekčního plátna“ najdete nejbližší hodnotu, která odpovídá velikosti vašeho projekčního plátna. Pomocí této hodnoty najdete vpravo na daném řádku ve sloupci „Vzdálenost od projekčního plátna v mm“ odpovídající hodnotu průměrné vzdálenosti od projekčního plátna. Toto je projekční vzdálenost.
3. Ve stejném řádku se podívejte na sloupec umístěný vpravo a запиšte si hodnotu „Svislé posunutí v mm“. Tím určíte celkové svislé posunutí umístění projektoru vzhledem k okraji projekčního plátna.

4. Doporučená poloha projektoru je kolmo k vodorovnému středu projekčního plátna ve vzdálenosti od projekčního plátna určené ve výše uvedeném kroku 2 a s posunutím o hodnotu určenou ve výše uvedeném kroku 3.

Pokud například používáte 120palcové projekční plátno, je doporučená projekční vzdálenost 4 246 mm a svislé posunutí je 137 mm.

Jak zjistit doporučenou velikost projekčního plátna pro danou vzdálenost

Tuto metodu můžete použít v případech, kdy jste si koupili projektor a rádi byste věděli, jaká velikost projekčního plátna je vhodná pro vaši místnost.

Maximální velikost projekčního plátna je omezena fyzickým prostorem dostupným v místnosti.

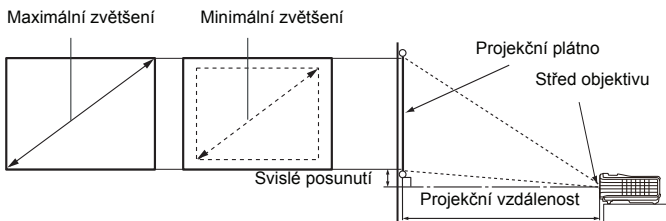
1. Změřte vzdálenost mezi projektorem a místem, kam chcete umístit projekční plátno. Toto je projekční vzdálenost.
2. Podívejte se do tabulky na straně 17 a najděte ve sloupci s průměrnou vzdáleností od projekčního plátna označeném jako „Vzdálenost od projekčního plátna v mm“ nejbližší hodnotu, která odpovídá vašemu měření. Toto je projekční vzdálenost.
3. S využitím této hodnoty se podívejte na daném řádku doleva a ve sloupci „Rozměry projekčního plátna“ najdete odpovídající úhlopříčku projekčního plátna. To je velikost obrazu promítaného projektozem při dané projekční vzdálenosti.
4. Ve stejném řádku se podívejte na sloupec umístěný vpravo a запиšte si hodnotu „Svislé posunutí v mm“. Tím určíte finální umístění projekčního plátna vzhledem k horizontální rovině projektoru.

Pokud jste například naměřili projekční vzdálenost 4,5 m (4 500 mm), je nejbližší hodnotou ve sloupci „Vzdálenost od projekčního plátna v mm“ 4 246 mm. Vyhledáním údajů na tomto řádku zjistíte, že je zapotřebí projekční plátno s úhlopříčkou 120" (asi 3 m).

Pokud umístíte projektor do odlišné polohy (než je ta doporučená), budete jej muset naklonit dolů nebo nahoru, aby se obraz na projekčním plátně vystředil. V takových situacích dojde k určitému zkreslení obrazu. Toto zkreslení můžete odstranit pomocí funkce Korekce lichoběžníkového zkreslení. Podrobné informace - viz „Korekce lichoběžníkového zkreslení“ na straně 28.

Projekční rozměry

Před výpočtem vhodné polohy si přečtěte část „Rozměry“ na straně 61, kde najdete informace o vzdálenostech od středu objektivu projektoru.



Rozměry projekčního plátna				Vzdálenost od projekčního plátna v mm			Svislé posunutí v mm
Úhlopříčka		š (mm)	v (mm)	Min. vzdálenost	Průměr	Max. vzdálenost	
palců	mm			(max. zoom)		(min. zoom)	
30	762	610	457	923	1 062	1 200	34
40	1 016	813	610	1 231	1 415	1 600	46
50	1 270	1 016	762	1 538	1 769	2 000	57
60	1 524	1 219	914	1 846	2 123	2 400	69
80	2 032	1 626	1 219	2 462	2 831	3 200	91
100	2 540	2 032	1 524	3 077	3 538	4 000	114
120	3 048	2 438	1 829	3 692	4 246	4 800	137
150	3 810	3 048	2 286	4 615	5 308	6 000	171
200	5 080	4 064	3 048	6 154	7 077	8 000	229
220	5 588	4 470	3 353	6 769	7 785	8 800	251
250	6 350	5 080	3 810	7 692	8 846	10 000	286
300	7 620	6 096	4 572	9 231	10 615	12 000	343

 Z důvodu odchylek optických komponent existuje mezi těmito hodnotami tolerance 3 %. Společnost BenQ doporučuje, abyste si v případě, že chcete instalovat projektor na stálé místo, nejprve zkouškou ověřili velikost obrazu a projekční vzdálenost při použití projektoru na tomto místě (z důvodu tolerance optických vlastností projektoru). To vám umožní správně určit přesné místo pro instalaci projektoru.

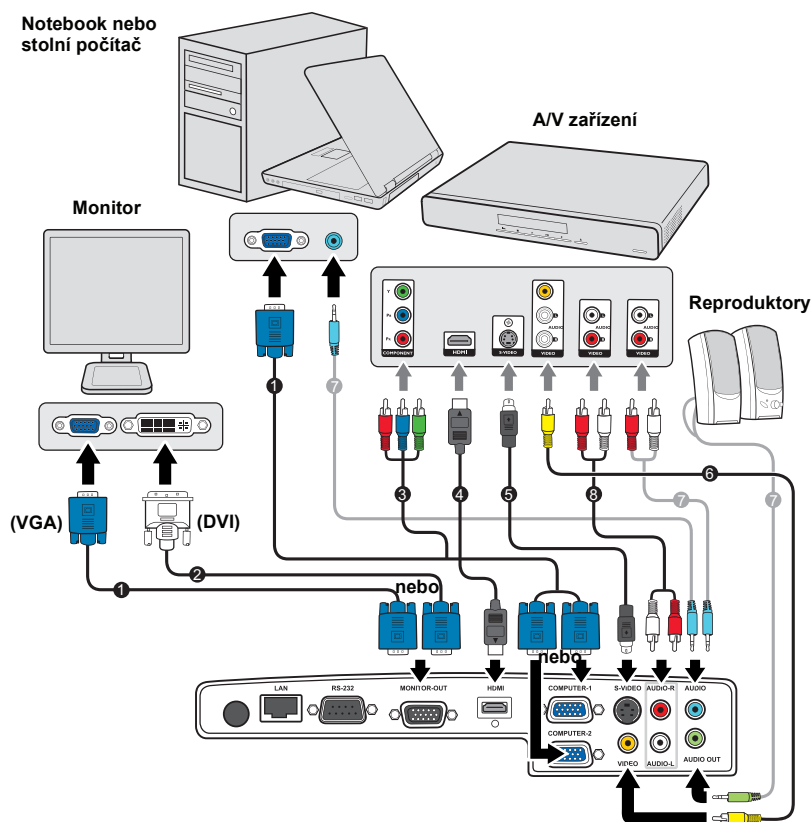
Připojení

Při připojování zdroje signálu k projektoru se ujistěte, že:

1. Jsou všechna zařízení vypnuta.
2. Používáte pro jednotlivé zdroje správné signálové kabely.
3. Kabely jsou pevně zasunuty.

☞ V níže uvedených příkladech připojení nemusí být některé propojovací kabely součástí příslušenství projektoru (viz „Obsah balení při dodávce“ na straně 8). Kabely jsou k dostání v běžných prodejnách s elektrotechnickým zbožím.

- Podrobné informace o připojení dalších zařízení najdete na stranách 19-22.



1. VGA kabel	5. Kabel S-Video
2. VGA - DVI-A kabel	6. Video kabel
3. Adaptérový kabel Komponentní video - VGA (D-Sub)	7. Audio kabel
4. HDMI kabel	8. Audio kabel (L/R kanál)

Připojení počítače nebo monitoru

Připojení počítače

Projektor můžete připojit jak k IBM® kompatibilnímu PC, tak k počítači Macintosh®. V případě, že připojujete počítač Macintosh, budete potřebovat adaptér pro počítače Mac (volitelné příslušenství).

Připojení projektoru k notebooku nebo stolnímu počítači:

1. Najděte dodávaný VGA kabel a připojte jeden konec tohoto kabelu k výstupnímu konektoru D-Sub na počítači.
2. Druhý konec VGA kabelu připojte ke konektoru signálového vstupu **COMPUTER 1 (POČÍTAČ 1)** nebo **COMPUTER 2 (POČÍTAČ 2)** na projektoru.
3. Pokud si přejete využívat při svých prezentacích reproduktory projektoru (konvertované mono), najděte vhodný audio kabel a připojte jeden konec tohoto kabelu ke konektoru audio výstupu na počítači a druhý konec tohoto kabelu připojte ke konektoru **AUDIO (ZVUK)** nebo **AUDIO (L/R) (ZVUK (L/P))** na projektoru.
4. Je-li projektor vybaven konektorem **AUDIO OUT (ZVUKOVÝ VÝSTUP)**, můžete pomocí vhodného kabelu do výstupu **AUDIO OUT (ZVUKOVÝ VÝSTUP)** na projektoru připojit externí reproduktory (nejsou součástí balení).

Po připojení může být zvuk ovládán pomocí OSD (On-Screen Display) nabídek projektoru. Podrobné informace - viz „Nastavení zvuku“ na straně 49.

 Mnoho notebooků nezapne po připojení k projektoru své externí video porty. Pro zapnutí/vypnutí externího zobrazovacího zařízení se obvykle používá kombinace kláves, jako např. **Fn + F3** nebo **CRT/LCD**. Najděte na přenosném počítači funkční klávesu s označením **CRT/LCD** nebo funkční klávesu se symbolem monitoru. Stiskněte současně **Fn** a označenou funkční klávesu. Informace o kombinacích kláves notebooku najdete v jeho dokumentaci.

Připojení monitoru

Pro současně sledování obrazu na zblízka na monitoru a na projekční ploše je projektor vybaven konektorem **MONITOR OUT (VÝSTUP NA MONITOR)**. Do výstupního konektoru **MONITOR OUT (VÝSTUP NA MONITOR)** můžete níže popsaným způsobem připojit externí monitor.

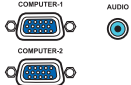
Připojení projektoru k monitoru:

1. Připojte projektor k počítači způsobem popsaným v části „Připojení počítače“ na straně 19.
2. Použijte vhodný VGA kabel (pouze ten, který je součástí dodávaného příslušenství) a připojte jeden jeho konec ke vstupnímu konektoru D-Sub na monitoru.
Je-li monitor případně vybaven vstupním konektorem DVI, použijte kabel VGA - DVI-A a zapojte jeho konec se zakončením DVI do vstupního konektoru DVI na monitoru.
3. Druhý konec tohoto kabelu připojte ke konektoru **MONITOR OUT (VÝSTUP NA MONITOR)** na projektoru.

-  • Výstup D-Sub je aktivní pouze tehdy, je-li ke konektoru **COMPUTER 1 (POČÍTAČ 1)** připojen odpovídající vstup D-Sub.
- Jestliže chcete tento způsob zapojení používat v době, kdy je projektor v pohotovostním režimu, zkontrolujte, zda je zapnuta volba **Výst. mon.** v poh. režimu v nabídce **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé**. Podrobné informace - viz „Výst. mon. v poh. režimu“ na straně 50.

Připojení zařízení s video signálem

Projektor stačí připojit k zařízení, které je zdrojem video signálu, pouze pomocí jednoho z uvedených způsobů připojení. Každý z těchto způsobů však poskytuje rozdílnou kvalitu obrazu. Způsob, který zvolíte, bude s největší pravděpodobností záviset na dostupnosti vhodných konektorů jak na projektoru, tak i na zařízení, které je zdrojem video signálu - viz následující popis:

Konektor	Vzhled	Odkaz	Kvalita obrazu
HDMI		„Připojení HDMI zařízení“ na straně 21	 Nejlepší
Komponentní video		„Připojení zařízení s komponentním video signálem“ na straně 21	 Lepší
S-Video		„Připojení zařízení se signálem S-video nebo kompozitní video“ na straně 22	 Dobrá
Video			 Normální

Připojení zvuku

Projektor je vybaven dvěma vestavěnými monofonními reproduktory, jejichž úkolem je zajišťovat jen základní zvukové funkce při datových prezentacích pro obchodní účely. Nejsou určeny pro stereofonní reprodukci zvuku, kterou byste očekávali u domácího kina. Jakýkoliv stereo zvukový vstup (pokud jej použijete) je konvertován na běžný mono zvukový výstup prostřednictvím reproduktorů projektoru.

Pokud vlastníte samostatný zvukový systém, budete pravděpodobně připojovat zvukový výstup zařízení, které je zdrojem video signálu, k tomuto zvukovému systému namísto připojení k projektoru s mono reprodukcí. Připojení zvukového signálu zobrazené na straně 18 je uvedeno pouze pro informaci. Pokud máte k dispozici jiný zvukový systém nebo pokud není reprodukce zvuku vyžadována, nemusíte zvukový signál k projektoru připojovat.

Připojení HDMI zařízení

Pro propojení projektoru a HDMI zařízení byste měli použít HDMI kabel.

Připojení projektoru k HDMI zařízení:

1. Najděte HDMI kabel a připojte jeden konec tohoto kabelu k výstupnímu konektoru HDMI na zařízení, které je zdrojem video signálu.
 2. Druhý konec tohoto kabelu připojte ke konektoru vstupu HDMI na projektoru.
-  • Pokud dojde k tomu, že po připojení projektoru k DVD přehrávači prostřednictvím vstupu HDMI na projektoru se v promítaném obraze zobrazují nesprávné barvy (což je ale velmi nepravděpodobné), změňte prosím barevný prostor na YUV. Podrobné informace - viz „Změna barevného prostoru“ na straně 29.
- Projektor je schopen přehrávat pouze konvertovaný monofonní zvuk, a to i v případě, že je připojen stereofonní zvukový vstup. Podrobné informace - viz „Připojení zvuku“ na straně 20.

Připojení zařízení s komponentním video signálem

Zjistíte, zda na zařízení, které je zdrojem video signálu, je k dispozici sada volných výstupních konektorů komponentního video signálu:

- Pokud ano, pokračujte v tomto postupu.
- V opačném případě budete muset znovu vyhodnotit, který způsob lze pro připojení zařízení použít.

Postup připojení projektoru k zařízení, které je zdrojem signálu komponentní video:

1. Najděte adaptérový kabel Komponentní video - VGA (D-Sub) nebo kabel komponentního videa a připojte konec se 3 konektory typu RCA k výstupním konektorům komponentní video na zařízení, které je zdrojem video signálu. Barva zástrček musí odpovídat barvě konektorů: zelená-zelený, modrá-modrý, červená-červený.
 2. Druhý konec adaptérového kabelu komponentní video - VGA (D-Sub) (s konektorem typu D-Sub) zapojte do konektoru **COMPUTER 1 (POČÍTAČ 1)** nebo **COMPUTER 2 (POČÍTAČ 2)** na projektoru.
 3. Pokud si přejete využívat při svých prezentacích reproduktory projektoru (konvertované mono), najděte vhodný audio kabel a připojte jeden konec tohoto kabelu ke konektoru audio výstupu na zařízení a druhý konec tohoto kabelu připojte ke konektoru **AUDIO (ZVUK)** nebo **AUDIO (L/R) (ZVUK (L/P))** na projektoru.
 4. Je-li projektor vybaven konektorem **AUDIO OUT (ZVUKOVÝ VÝSTUP)**, můžete pomocí vhodného kabelu do výstupu **AUDIO OUT (ZVUKOVÝ VÝSTUP)** na projektoru připojit externí reproduktory (nejsou součástí balení).
- Po připojení může být zvuk ovládán pomocí OSD (On-Screen Display) nabídek projektoru. Podrobné informace - viz „Nastavení zvuku“ na straně 49.
-  • Projektor je schopen přehrávat pouze konvertovaný monofonní zvuk, a to i v případě, že je připojen stereofonní zvukový vstup. Podrobné informace - viz „Připojení zvuku“ na straně 20.
- Pokud se po zapnutí projektoru a výběru správného zdroje video signálu nezobrazí požadované video, zkontrolujte prosím, zda je zdroj video signálu zapnutý a zda funguje správně. Zkontrolujte také, zda byly správně zapojeny signálové kabely.

Připojení zařízení se signálem S-video nebo kompozitní video

Zjistěte, zda je na zařízení, které je zdrojem video signálu, k dispozici výstupní konektor S-Video nebo video:

- Pokud je zařízení vybaveno oběma konektory, použijte pro připojení výstupní konektor S-Video, protože toto rozhraní poskytuje lepší kvalitu obrazu než rozhraní video.
- V tomto postupu můžete pokračovat, i pokud je zařízení vybaveno pouze jedním z výše uvedených konektorů.
- V opačném případě budete muset znovu vyhodnotit, který způsob lze pro připojení zařízení použít.

Připojení projektoru ke zdroji S-Video/video signálu:

1. Najděte vhodný S-Video/video kabel a připojte jeden jeho konec k výstupnímu konektoru S-Video/video na zařízení, které je zdrojem video signálu.
2. Opačný konec kabelu S-Video/video připojte ke konektoru **S-VIDEO/VIDEO** na projektoru.
3. Pokud si přejete využívat při svých prezentacích reproduktory projektoru (konvertované mono), najděte vhodný audio kabel a připojte jeden konec tohoto kabelu ke konektoru audio výstupu na zařízení a druhý konec tohoto kabelu připojte ke konektoru **AUDIO (ZVUK)** nebo **AUDIO (L/R) (ZVUK (L/P))** na projektoru.
4. Je-li projektor vybaven konektorem **AUDIO OUT (ZVUKOVÝ VÝSTUP)**, můžete pomocí vhodného kabelu do výstupu **AUDIO OUT (ZVUKOVÝ VÝSTUP)** na projektoru připojit externí reproduktory (nejsou součástí balení).

Po připojení může být zvuk ovládán pomocí OSD (On-Screen Display) nabídek projektoru. Podrobné informace - viz „[Nastavení zvuku](#)“ na straně 49.

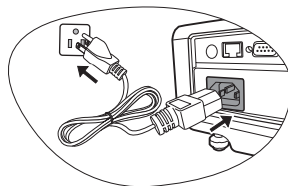


- **Projektor je schopen přehrávat pouze konvertovaný monofonní zvuk, a to i v případě, že je připojen stereofonní zvukový vstup. Podrobné informace - viz „[Připojení zvuku](#)“ na straně 20.**
- **Pokud se po zapnutí projektoru a výběru správného zdroje video signálu nezobrazí požadované video, zkontrolujte prosím, zda je zdroj video signálu zapnutý a zda funguje správně. Zkontrolujte také, zda byly správně zapojeny signálové kabely.**

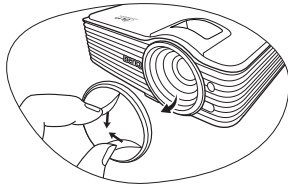
Ovládání

Zapnutí projektoru

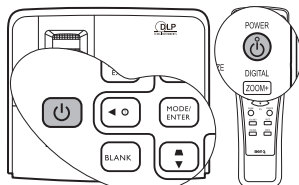
1. Zasuňte síťový kabel do projektoru a do zásuvky na stěně. Zapněte vypínač síťové zásuvky (je-li jím vybavena). Zkontrolujte, zda se po zapnutí napájení rozsvítí kontrolka **Indikátor POWER (Napájení)** na projektoru oranžově.



2. Otevřete krytku objektivu. Pokud zůstane krytka nasazená, mohla by se vlivem tepla generovaného projekční lampou zdeformovat.



3. Stisknutím tlačítka **Power (Napájení)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači zapnete projektor. Jakmile se rozsvítí indikátor, uslyšíte „**Tón při zapnutí**“. **Indikátor POWER (Napájení)** bliká zeleně a po zapnutí projektoru trvale svítí zeleně.



Spouštění trvá přibližně 30 sekund. V závěrečné fázi se zobrazí úvodní logo.

(Podle potřeby) Upravte otáčením prstence ostření ostrost obrazu.

Chcete-li vypnout upozorňovací tón, přečtěte si podrobné informace v části „**Vypnutí oznamovacího tónu při Zapnout/vypnout tón**“ na straně 39.

4. Zapínáte-li projektor poprvé, nastavte podle zobrazených pokynů jazyk OSD nabídek.
5. Pokud jste vyzváni k vložení hesla, zadejte šestimístné heslo pomocí tlačítek se šipkami. Podrobné informace - viz „**Využití funkce hesla**“ na straně 26.
6. Zapněte všechna připojená zařízení.
7. Projektor začne vyhledávat vstupní signály.

Aktuálně vyhledávaný vstupní signál se zobrazí v levém horním rohu projekční plochy. Pokud projektor nenajde žádný platný signál, bude se zpráva „**Žádný signál**“ zobrazovat tak dlouho, dokud nebude vstupní signál nalezen.

Požadovaný vstupní signál můžete rovněž vybrat stiskem tlačítka **SOURCE (ZDROJ)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Podrobné informace - viz „**Přepínání vstupního signálu**“ na straně 29.

Pokud frekvence nebo rozlišení vstupního signálu přesahuje provozní rozsah projektoru, zobrazí se na prázdném projekčním plátně zpráva „Mimo rozsah“. Přepněte prosím na vstupní

Je-li projektor po předchozím použití stále horký, poběží před zapnutím napájení lampy přibližně 90 sekund chladicí ventilátor.

Please select language		
English	한국어	Hrvatski
Français	Svenska	Română
Deutsch	Nederlands	Norsk
Italiano	Türkçe	Dansk
Español	Čeština	Български
Русский	Português	suomi
繁體中文	ไทย	
简体中文	Polski	
日本語	Magyar	
Press Enter to Confirm, Exit to leave		

signál, který vyhovuje rozlišení projektoru, nebo nastavte u vstupního signálu nižší hodnoty. Podrobné informace - viz „Tabulka časování“ na straně 62.

Přizpůsobení promítaného obrazu

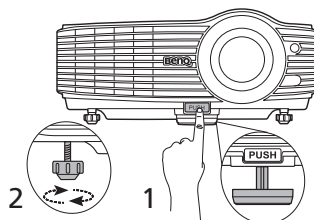
Přizpůsobení úhlu projekce

Projektor je vybaven jednou nastavitelnou nožkou s rychlým odjištěním a jednou zadní nastavitelnou nožkou. Tyto nastavitelné nožky umožňují změnit výšku obrazu a projekční úhel. Nastavení projektoru:

1. Stiskněte tlačítko pro rychlé odjištění a zvedněte přední část projektoru. Po nastavení obrazu do požadované polohy uvolněte tlačítko pro rychlé odjištění a zajistíte nožku v nastavené poloze.
2. Šroubováním zadní nastavitelné nožky jemně doladíte vodorovný úhel.

Pokud si přejete nastavovací nožku zasunout, nadzvedněte projektor, stiskněte tlačítko pro rychlé odjištění a opatrně nastavte projektor do požadované nižší polohy. Zašroubujte zadní nastavitelnou nožku opačným směrem.

Pokud není projektor umístěn na rovný povrch nebo pokud není projekční plocha kolmo vůči projektoru, bude mít promítaný obraz lichoběžníkový tvar. Podrobné informace o korekci lichoběžníkového zkreslení obrazu - viz „Korekce lichoběžníkového zkreslení“ na straně 28.



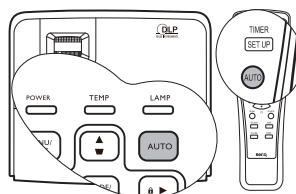
! Pokud je lampa zapnutá, nedívejte se do objektivu. Silné světlo lampy vám může poškodit zrak.

Při stisknutí tlačítka rychlého odjištění nastavitelné nožky buďte opatrní, protože toto tlačítko je v blízkosti otvorů, ze kterých vystupuje horký vzduch.

Automatické přizpůsobení obrazu

V některých případech je třeba optimalizovat kvalitu obrazu. Stiskněte tlačítko **AUTO (AUTOMATICKY)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Během 3 sekund provede vestavěná inteligentní funkce pro automatické přizpůsobení optimalizaci hodnot frekvence a časování tak, aby byla zajištěna nejvyšší kvalita obrazu.

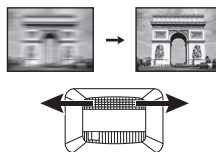
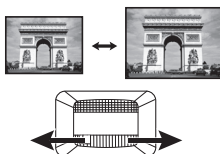
V rohu projekční plochy se na 3 sekundy zobrazí informace o aktuálním zdroji signálu.



- Během funkce AUTO (AUTOMATICKY) se na projekční ploše nebude nic zobrazovat.**
- Funkce je k dispozici pouze v případě, že je vybrán signál z PC (analogový RGB).**

Jemné doladění velikosti a světlosti obrazu

1. Pomocí kroužku zoomu přizpůsobte promítaný obraz na požadovanou velikost.
2. Potom zaostřete obraz otáčením kroužku pro zaostřování.



Používání nabídek

Tento projektor je vybaven OSD nabídkami umožňujícími provádět různá přizpůsobení a nastavení.

Na následujícím obrázku je uveden přehled OSD nabídky.

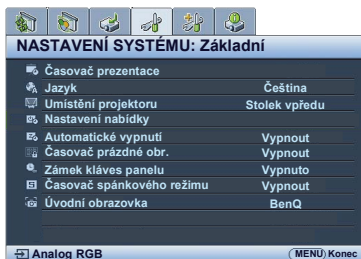


Nastavení jazyka nabídek je znázorněno na níže uvedených snímcích obrazovky.

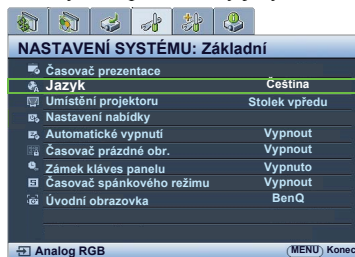
1. Stisknutím tlačítka **MENU/EXIT (NABÍDKA/KONEC)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači zobrazte OSD nabídku.



2. Pomocí tlačítek **◀/▶** označte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní**.



3. Stisknutím tlačítka **▼** označte položku **Jazyk** a tlačítky **◀/▶** vyberte požadovaný jazyk.



4. Pro ukončení a uložení nastavení stiskněte dvakrát* tlačítko **MENU/EXIT (NABÍDKA/KONEC)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

*Prvním stisknutím se vrátíte zpět do hlavní nabídky, druhým stisknutím skryjete zobrazenou nabídku na projekční ploše.

Zabezpečení projektoru

Použití bezpečnostního kabelu se zámkem

Abyste zabránili odcizení projektoru, nainstalujte jej na bezpečné místo.

V opačném případě si pořiďte pro zabezpečení projektoru zámek, například Kensington. Otvor pro zámek Kensington se nachází na zadní straně projektoru. Podrobné informace - viz položka 11 na straně 9.

Bezpečnostní kabelový zámek Kensington je obvykle tvořen kombinací klíčů a zámkem. Informace o způsobu použití najdete v dokumentaci k zámkem.

Využití funkce hesla

Z bezpečnostních důvodů a pro zamezení neoprávněnému použití projektoru obsahuje projektor možnost nastavit zabezpečení heslem. Heslo lze nastavit v nabídkách na projekční ploše (OSD).

 **VAROVÁNÍ:** V případě, že aktivujete funkci hesla a následně heslo zapomenete, se nevyhnete potížím. Vytiskněte si tuto příručku (v případě potřeby), запиšte si do ní nastavené heslo a uschovejte ji na bezpečném místě pro pozdější použití.

Nastavení hesla

 Jakmile heslo jednou nastavíte a aktivujete zámek napájení, nebudete moci po zapnutí projektor použít, aniž byste zadali správné heslo.

1. Otevřete OSD nabídku a přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé > Bezpečnostní nastav.** Stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (REŽIM/ENTER)**. Zobrazí se okno **Bezpečnostní nastav.**
2. Označte položku **Zámek napájení** a vyberte možnost **Zapnuto** stisknutím tlačítek **◀/▶**.
3. Jak je vidět na obrázku vpravo, představují čtyři tlačítka se šipkami (**▲**, **▶**, **▼**, **◀**) čtyři číslice (1, 2, 3, 4). Požadované šestimístné heslo zadejte stisknutím odpovídajících šipek.
4. Pro potvrzení nového hesla jej znovu zadejte.

Po nastavení hesla se opět zobrazí okno

Bezpečnostní nastav.

 **DŮLEŽITÉ UPOZORNĚNÍ:** Místo zadávaných číslic se budou zobrazovat hvězdičky. Napište si zvolené heslo na vyhrazené místo v této příručce před zadáním hesla nebo bezprostředně poté, abyste je měli v případě, že je zapomenete, vždy k dispozici.

Heslo: _ _ _ _ _

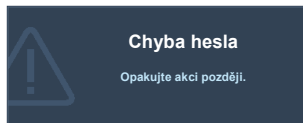
Uschovejte tuto příručku na bezpečném místě.

5. OSD nabídku opustíte stisknutím tlačítka **MENU/EXIT (NABÍDKA/KONEC)**.



Jestliže heslo zapomenete

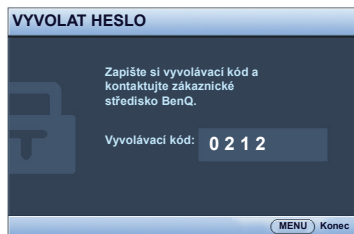
Pokud je aktivována bezpečnostní funkce, budete po každém zapnutí projektoru vyzváni k zadání šestimístního hesla. Pokud zadáte chybné heslo, zobrazí se na 3 sekundy zpráva o chybném zadání hesla (viz obrázek vpravo) a pak se zobrazí zpráva **ZADEJTE HESLO**. Můžete se pokusit zadat heslo znovu, nebo pokud jste si heslo nezapsali a nemůžete si na něj vůbec vzpomenout, můžete použít postup pro obnovu hesla. Podrobné informace - viz „**Použití postupu pro obnovu hesla**“ na straně 27.



Pokud zadáte 5krát za sebou nesprávné heslo, projektor se automaticky vypne.

Použití postupu pro obnovu hesla

1. Podržte stisknuté tlačítko **AUTO (AUTOMATICKY)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači 3 sekundy. Projektor zobrazí na projekční ploše zakódované číslo.
2. Zapište si toto číslo a vypněte projektor.
3. Místní servisní středisko společnosti BenQ vám pomůže toto číslo dekodovat. V této souvislosti můžete být požádáni o předložení dokladu o zakoupení projektoru, abyste prokázali, že jste jeho oprávněným uživatelem.



Změna hesla

1. Otevřete OSD nabídku a přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé > Bezpečnostní nastav > Změnit heslo**.
2. Stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (REŽIM/ENTER)**. Zobrazí se zpráva „**ZADEJTE AKTUÁLNÍ HESLO**“.
3. Zadejte staré heslo.
 - i. Pokud je heslo správné, zobrazí se další zpráva „**ZADEJTE NOVÉ HESLO**“.
 - ii. Pokud je heslo chybné, zobrazí se na 3 sekundy zpráva o chybném zadání hesla a pak se zobrazí zpráva „**ZADEJTE AKTUÁLNÍ HESLO**“ pro nový pokus. Můžete buď stisknout tlačítko **MENU/EXIT (NABÍDKA/KONEC)** a zrušit nastavování, nebo zkusit zadat jiné heslo.
4. Zadejte nové heslo.



DŮLEŽITÉ UPOZORNĚNÍ: Místo zadávaných číslic se budou zobrazovat hvězdičky. Napište si zvolené heslo na vyhrazené místo v této příručce před zadáním hesla nebo bezprostředně poté, abyste je měli v případě, že je zapomenete, vždy k dispozici.

Heslo: _ _ _ _ _

Ušchovejte tuto příručku na bezpečném místě.

5. Pro potvrzení nového hesla jej znovu zadejte.
6. Úspěšně jste nastavili nové heslo. Nezapomeňte při dalším spuštění projektoru zadat nové heslo.
7. OSD nabídku opustíte stisknutím tlačítka **MENU/EXIT (NABÍDKA/KONEC)**.

Zrušení funkce ochrany heslem

Chcete-li zrušit ochranu heslem, vraťte se v OSD nabídkách do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé > Bezpečnostní nastav > Zámek napájení**. Stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (REŽIM/ENTER)**. Zobrazí se zpráva „**ZADEJTE HESLO**“.

Zadejte aktuální heslo.

- i. Je-li heslo správné, zobrazí se opět okno **Bezpečnostní nastav**.
Stisknutím tlačítka **▼** označte možnost **Zámek napájení** a stisknutím tlačítek **◀/▶** vyberte možnost **Vypnuto**. Při dalším zapnutí projektoru nebudete muset zadávat heslo.
- ii. Pokud je heslo chybné, zobrazí se na 3 sekundy zpráva o chybném zadání hesla a pak se zobrazí zpráva „**ZADEJTE HESLO**“ pro nový pokus. Můžete buď stisknout tlačítko **MENU/EXIT (NABÍDKA/KONEC)** a zrušit nastavování, nebo zkusit zadat jiné heslo.

 **Přestože je funkce ochrany heslem vypnutá, měli byste si staré heslo zapamatovat, protože je budete potřebovat v případě opětovné aktivace ochrany heslem, při které musíte vložit staré heslo.**

Korekce lichoběžníkového zkreslení

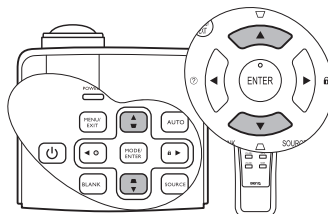
Lichoběžníkové zkreslení se vyznačuje tím, že promítaný obraz je v horní nebo dolní části znatelně širší. Tato situace nastane, pokud není projektor kolmo vůči projekční ploše.

Kromě upravení sklonu projektoru můžete aktivovat funkci automatické korekce lichoběžníkového zkreslení, je-li v poloze **Aut.kor.lich.zkresl**. nabídky **ZOBRAZENÍ** nastaveno **Zapnuto**.

Zkreslení můžete eliminovat také **JEDNÍM** z níže uvedených způsobů.

- Pomocí dálkového ovladače

Stiskněte tlačítko **△/▽** na ovládacím panelu projektoru nebo na dálkovém ovladači pro zobrazení okna pro korekci lichoběžníkového zkreslení (**Lichoběž. zkreslení**). Stisknutím tlačítka **△** opravte lichoběžníkové zkreslení v horní části obrazu. Stiskem tlačítka **▽** opravte lichoběžníkové zkreslení v dolní části obrazu.



- Pomocí OSD nabídky

1. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (NABÍDKA/KONEC)** a stisknutím tlačítek **◀/▶** označte nabídku **ZOBRAZENÍ**.
2. Stisknutím tlačítka **▼** označte položku **Lichoběž. zkreslení** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (REŽIM/ENTER)**.
Zobrazí se okno **Lichoběž. zkreslení**.
3. Stisknutím tlačítka **△** opravte lichoběžníkové zkreslení v horní části obrazu.
Stiskem tlačítka **▽** opravte lichoběžníkové zkreslení v dolní části obrazu.



Přepínání vstupního signálu

Projektor lze připojit k několika zařízením současně. V jednom okamžiku lze však na celé projekční ploše zobrazit pouze signál z jednoho zařízení. Při spuštění projektoru automaticky vyhledá dostupné signály.

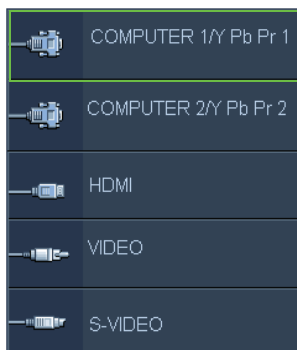
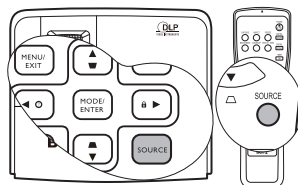
Pokud chcete, aby projektor automaticky vyhledával signály, ujistěte se, že je funkce **Rychlé automatické hledání** v nabídce **ZDROJ** nastavena na režim **Zapnuto** (výchozí nastavení projektoru).

Dostupné vstupní signály můžete rovněž prohledávat manuálně.

1. Stisknete tlačítko **SOURCE (ZDROJ)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Zobrazí se lišta pro výběr zdroje vstupního signálu.
2. Opakovaným stisknutím tlačítek **▲ / ▼** vyberte požadovaný vstupní signál a stisknete tlačítko **MODE/ENTER (REŽIM/ENTER)**.

Po nalezení signálu se na několik sekund zobrazí v rohu projekčního plátna informace o zdroji vstupního signálu. Pokud je k projektoru připojeno více zařízení, opakujte kroky 1-2 pro vyhledání dalšího signálu.

-  **Úroveň jasu promítaného obrazu se bude při přepínání mezi různými vstupními signály odpovídajícím způsobem měnit. Datové (grafické) prezentace z „PC“ používají většinou statické snímky a jsou obecně jasnější než „Video“, při kterém se používají většinou pohyblivé snímky (filmy).**
- Přirozené rozlišení zobrazení tohoto projektoru má poměr stran 4:3. Aby byl zobrazený obraz co nejlepší, měli byste vybrat a používat zdroj vstupního signálu, který má signál s tímto rozlišením. Jakákoliv jiná rozlišení budou projektorem upravena v závislosti na nastavení „poměru stran“, což může způsobit určité zkreslení obrazu nebo ztrátu jeho světlosti. Podrobné informace - viz „Výběr poměru stran“ na straně 30.**



Změna barevného prostoru

Pokud dojde k tomu, že po připojení projektoru k DVD přehrávači prostřednictvím vstupu **HDMI** na projektoru se v promítaném obraze zobrazují nesprávné barvy (což je ale velmi nepravděpodobné), změňte prosím barevný prostor na **YUV**.

Postup:

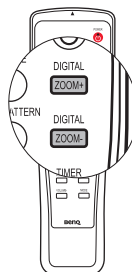
1. Stisknete tlačítko **MENU/EXIT (NABÍDKA/KONEC)** a stisknutím tlačítek **◀/▶** označíte nabídku **ZDROJ**.
2. Stisknutím tlačítka **▼** označíte nabídku **Přenos barevného prostoru** a stisknutím tlačítek **◀/▶** vyberte požadované nastavení.

 **Tato funkce je k dispozici pouze tehdy, když používáte vstupní konektor HDMI.**

Zvětšování a hledání detailů

Pokud si potřebujete prohlédnout detaily v zobrazeném obrazu, zvětšete obraz. Pro posouvání obrazu použijte tlačítka se šipkami.

- Pomocí dálkového ovladače
 1. Pro zobrazení posuvníku zoomu stiskněte tlačítko **Digital Zoom (Digitální zoom) +/-**. Stisknutím tlačítka **Digital Zoom (Digitální zoom) +** zvětšete střed obrazu. Opakovaným stiskem tohoto tlačítka zvětšete obraz na požadovanou velikost.
 2. Pomocí směrových šipek (**▲**, **▼**, **◀**, **▶**) na projektoru nebo dálkovém ovladači se můžete v obrazu posouvat.
 3. Pro obnovení původní velikosti obrazu stiskněte tlačítko **AUTO (AUTOMATICKY)**. Můžete rovněž stisknout tlačítko **Digital Zoom (Digitální zoom) -**. Po dalším stisknutí tlačítka se obraz dále zmenšuje a nakonec se zobrazí opět v původní velikosti.



Posunovat je možno pouze zvětšený obraz. Během vyhledávání detailů můžete obraz dále zvětšovat.

- Pomocí OSD nabídky
 1. Stisknutím tlačítek **MENU/EXIT (NABÍDKA/KONEC)** a poté tlačítek **◀ / ▶** označte nabídku **ZOBRAZENÍ**.
 2. Stisknutím tlačítek **▼** označte položku **Digitální zoom** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (REŽIM/ENTER)**. Zobrazí se lišta zoomu.
 3. Opakovaným stiskem tlačítka **▲** zvětšete obraz na požadovanou velikost.
 4. Chcete-li se v obraze pohybovat, stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (REŽIM/ENTER)** pro přepnutí do režimu výseče a pohybujte se v obraze pomocí směrových šipek (**▲**, **▼**, **◀**, **▶**) na projektoru nebo na dálkovém ovladači.
 5. Chcete-li zmenšit velikost obrazu, stisknutím tlačítka **MODE/ENTER (REŽIM/ENTER)** se přepnete zpět do režimu zvětšení/zmenšení a stisknutím tlačítka **AUTO (AUTOMATICKY)** obnovte původní velikost obrazu. Můžete rovněž opakovaně stisknout tlačítko **▼**, dokud se neobnoví původní velikost obrazu.

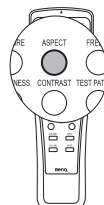
Výběr poměru stran

„Poměr stran“ je poměr šířky obrazu k jeho výšce. Většina analogových televizorů a počítačů používá poměr stran 4:3, digitální TV a DVD obvykle používají poměr stran 16:9.

Díky možnostem digitálního zpracování signálu umožňují digitální zobrazovací zařízení, jako je např. tento projektor, dynamicky roztáhnout a zobrazit obrazový výstup v jiném poměru stran, než má původní signál.

Změna poměru stran promítaného obrazu (bez ohledu na to, jaký poměr používá zdroj signálu):

- Pomocí dálkového ovladače
 1. Stisknutím tlačítka **ASPECT (POMĚR STRAN)** zobrazíte aktuální nastavení.
 2. Opakovaným stisknutím tlačítka **ASPECT (POMĚR STRAN)** vyberte poměr stran, který odpovídá formátu video signálu a vašim požadavkům na zobrazení.

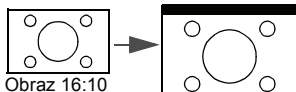


- Pomocí OSD nabídky
1. Stisknutím tlačítek **MENU/EXIT (NABÍDKA/KONEC)** a poté tlačítek ◀/▶ označte nabídku **ZOBRAZENÍ**.
 2. Stisknutím tlačítka ▼ označte nabídku **Poměr stran**.
 3. Opakovaným stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte poměr stran, který odpovídá formátu video signálu a vašim požadavkům na zobrazení.

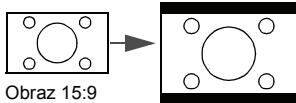
Poznámky k poměru stran obrazu

- ☞ • Na následujících obrázcích označují černé plochy neaktivní oblasti, zatímco bílé plochy označují aktivní oblasti.
- Na těchto nevyužitých černých místech lze zobrazit OSD nabídky.

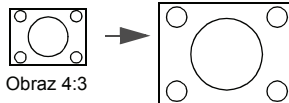
1. **Automaticky:** Změní proporcionálně měřítko obrazu tak, aby obraz odpovídal přirozenému rozlišení projektoru ve vodorovném nebo svislém směru. Toto nastavení je vhodné pro vstupní obraz s poměrem stran 4:3 nebo 16:9, pokud chcete využít co největší část projekční plochy bez nutnosti změnit poměr stran obrazu.
3. **4:3:** Změní měřítko obrazu tak, že obraz bude zobrazen uprostřed projekčního plátna s poměrem stran 4:3. Toto nastavení je nejvhodnější pro obraz s poměrem stran 4:3 (např. některé monitory počítačů, televizory se standardním rozlišením a DVD filmy s poměrem stran 4:3), protože se obraz zobrazuje bez změny poměru stran.



Obráz 16:10

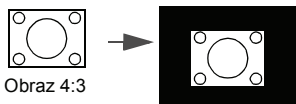


Obráz 15:9

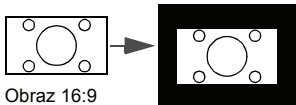


Obráz 4:3

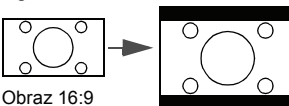
2. **Skutečné:** Obraz je promítán v původním rozlišení a jeho velikost je změněna tak, aby byl zobrazen na celou projekční plochu. U vstupních signálů s nižším rozlišením se bude promítaný obraz zobrazovat jako menší než v případě změny jeho velikosti pro zobrazení na celé plátno. V případě potřeby můžete zvětšit velikost obrazu nastavením zoomu nebo posunutím projektoru blíže k projekčnímu plátnu. Po provedení takových nastavení budete možná muset projektor znovu zaostřit.
4. **16:9:** Změní měřítko obrazu tak, že obraz bude zobrazen uprostřed projekčního plátna s poměrem stran 16:9. Toto nastavení je nejvhodnější pro obraz, který již má poměr stran 16:9 (např. televize s vysokým rozlišením HDTV), protože obraz se zobrazuje bez nutnosti změnit poměr stran.



Obráz 4:3



Obráz 16:9



Obráz 16:9

Optimalizace obrazu

Používání funkce Barva stěny

V situaci, kdy promítáte na barevný povrch (např. namalovanou stěnu), který nemusí být bílý, vám funkce Barva stěny pomůže upravit barvy promítaného obrazu tak, aby se zabránilo případným barevným odlišnostem mezi zdrojem signálu a promítaným obrazem.

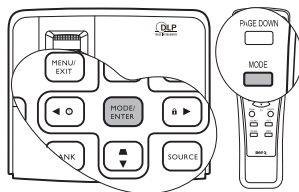
Chcete-li používat tuto funkci, otevřete nabídku **ZOBRAZENÍ > Barva stěny (zdi)** a stisknutím tlačítka ◀/▶ vyberte barvu, která se nejvíce blíží barvě povrchu, na který se promítá. Pro výběr je k dispozici několik předem zkalibrovaných barev: **Světle žlutá, Růžová, Světle zelená, Modrá a Tabule**.

Výběr režimu zobrazení

V projektoru je přednastaveno několik režimů zobrazení, ze kterých si můžete vybrat ten, který nejlépe vyhovuje provozním podmínkám a typu obrazu ze vstupního signálu.

Pro volbu provozního režimu, který vyhovuje vašim potřebám, můžete provést některý z níže uvedených kroků.

- Opakovaným stisknutím tlačítka **MODE/ENTER** (**REŽIM/ENTER**) na projektoru nebo na dálkovém ovladači vyberte požadovaný režim.
- Přejděte do nabídky **OBRÁZEK > Režim zobrazení** a stisknutím tlačítka ◀/▶ vyberte požadovaný režim.



K dispozici jsou tyto možnosti:

1. **Režim Dynamický:** Maximalizuje jas promítaného obrazu. Tento režim je vhodný v prostředí, kde je vyžadován velmi vysoký jas - např. při použití projektoru v dobře osvětlených místnostech.
2. **Režim Prezentace (výchozí):** Je určený pro prezentace. V tomto režimu je zvýrazněn jas, aby se dosáhlo sladění s barvami na PC a notebooku.
3. **Režim sRGB:** Maximalizuje čistotu RGB barev pro zajištění zobrazení snímků jako ve skutečnosti bez ohledu na nastavení jasu. Nejvhodnější režim pro prohlížení fotografií pořízených správně zkalibrovaným fotoaparátem kompatibilním s sRGB a pro prohlížení počítačové grafiky a výkresových aplikací, jako je např. AutoCAD.
4. **Režim Kino:** Tento režim je vhodný pro sledování barevných filmů, videoklipů z digitálních fotoaparátů nebo DV zařízení prostřednictvím vstupu PC pro zajištění nejlepšího obrazu v temnějším (méně osvětleném) prostředí.
5. **Režim Uživatel 1/Uživatel 2:** Vyvolá uživatelské nastavení podle aktuálně dostupných režimů zobrazení. Podrobné informace - viz „[Nastavení režimů Uživatel 1/Uživatel 2](#)“ na straně 32.

Nastavení režimů Uživatel 1/Uživatel 2

Pokud vám dostupné režimy zobrazení nevyhovují, máte k dispozici dva uživatelsky nastavitelné režimy. Jako výchozí režim pro přizpůsobení nastavení můžete použít jakýkoliv z režimů zobrazení (kromě režimu **Uživatel 1/2**).

1. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (NABÍDKA/KONEC)** pro zobrazení OSD nabídky.
2. Přejděte do nabídky **OBRÁZEK > Režim zobrazení**.
3. Tlačítky ◀/▶ vyberte **Uživatel 1** nebo **Uživatel 2**.
4. Stisknutím tlačítka ▼ označte nabídku **Referenční režim**.

 Tato funkce je dostupná, pouze pokud je vybrán režim **Uživatel 1** nebo **Uživatel 2** ve vedlejší nabídce **Režim zobrazení**.

5. Stisknutím tlačítka ◀/▶ vyberte režim, který vám nejlépe vyhovuje.
6. Stiskem tlačítka ▼ vyberte položku nabídky, kterou chcete změnit a upravte její hodnotu pomocí ◀/▶. Podrobné informace najdete v následující části „Jemné doladění kvality obrazu v uživatelských režimech“.
7. Po provedení všech nastavení označte položku **Uložit nastavení** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (REŽIM/ENTER)** pro uložení a ukončení nastavení.
8. Zobrazí se potvrdzovací zpráva „Nastavení uloženo“.

Jemné doladění kvality obrazu v uživatelských režimech

Podle zjištěného typu signálu jsou při volbě položky **Uživatel 1** nebo **Uživatel 2** dostupné některé uživatelské funkce. Požadovanou funkci můžete po označení nastavit tlačítky ◀/▶ na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

Nastavení funkce Jas

Čím je tato hodnota vyšší, tím je obraz jasnější.
A čím je tato hodnota nižší, tím je obraz temnější.
Tento parametr nastavte tak, aby se černé oblasti obrazu jevily jako černé a aby v tmavých místech zůstaly viditelné detaily.



Nastavení funkce Kontrast

Čím vyšší je tato hodnota, tím vyšší je kontrast.
Použijte tuto položku pro nastavení maximální úrovně bílé po předchozím nastavení položky Jas tak, aby se obraz přizpůsobil vybranému vstupu a prostředí pro sledování.



Nastavení funkce Barva

Nižší nastavená hodnota znamená méně syté barvy. Pokud je nastavena příliš vysoká hodnota, budou barvy obrazu přesycené a obraz nebude realistický.

Nastavení funkce Odstín

Čím je tato hodnota vyšší, tím více je obraz zbarven do červena. Čím je tato hodnota nižší, tím více je obraz zbarven do zelena.

Nastavení funkce Ostrost

Čím vyšší je tato hodnota, tím je obraz ostřejší. Čím nižší je tato hodnota, tím méně je obraz ostřejší.

Nastavení funkce Brilliant Color

Tato funkce využívá nový algoritmus na zpracování barev a systémová vylepšení pro dosažení vyššího jasu, přičemž má obraz věrnější a živější barvy. Umožňuje více než 50 % zvýšení jasu v obraze se středními odstíny, které jsou běžné u videa a přírodních scén, takže projektor reprodukuje obraz s reálnými a přirozenými barvami. Dáváte-li přednost obrazu v této kvalitě, vyberte hodnotu **Zapnuto**. Jestliže ji nechcete, vyberte hodnotu **Vypnuto**.

Zapnuto je výchozí a doporučená volba pro tento projektor. Při volbě hodnoty **Vypnuto** není dostupná funkce **Teplota barev**.

Výběr teploty barev

Dostupné možnosti nastavení teploty barev* se liší podle vybraného typu signálu.

1. **T1:** Nastavení nejvyšší teploty barev T1 - zobrazuje barvy s nejsilnějším modrobílým nádechem.
2. **T2:** Bílá barva se zobrazuje do modra.
3. **T3:** Zachovává normální zobrazení bílé barvy.
4. **T4:** Bílá barva se zobrazuje do červena.

*O teplotách barev:

Existuje mnoho různých odstínů, které jsou pro různé účely považovány za „bílou“.

Jeden z běžných způsobů reprezentace bílé barvy je znám jako „teplota barev“.

Bílá barva s nízkou teplotou barev vypadá jako načervenalá bílá. Bílá barva s vysokou teplotou barev obsahuje více modré.

3D správa barev

Ve většině prostředí pro instalaci nebudete muset správu barev používat, např. ve třídách, zasedacích místnostech nebo obývacích pokojích, kde zůstává zapnuté osvětlení nebo kde do místnosti dopadá okny denní světlo.

Nad správou barev byste se měli zamyslet pouze u trvalých instalací v prostředí s řízenou úrovní osvětlení - např. v učebnách, přednáškových sálech nebo u domácího kina.

Správa barev umožňuje (v případě potřeby) jemnou změnu nastavení barev, aby bylo dosaženo přesnější reprodukce barev.

Správnou správu barev lze používat pouze v řízeném a reprodukovatelném projekčním prostředí. Budete muset použít kolorimetr (měřidlo intenzity barev) a poskytnout sadu vhodných zdrojových obrázků pro změření reprodukce barev. Tyto nástroje nejsou součástí příslušenství projektoru, prodejce projektoru by vám však měl být schopen poradit nebo případně zajistit zkušeného instalačního technika.

Správa barev umožňuje upravit nastavení 6 sad barev (RGBCMY). Po výběru jednotlivých barev můžete podle svých preferencí nezávisle nastavit jejich rozsah a sytost.

Můžete si zakoupit zkušební disk, který obsahuje různé barevné testovací vzory a který lze použít pro testování prezentace barev na monitorech, televizorech, projektoch atd. Libovolný obraz z tohoto disku můžete promítnout na projekční plátno a pak otevřít nabídku **3D správa barev** a upravit nastavení.

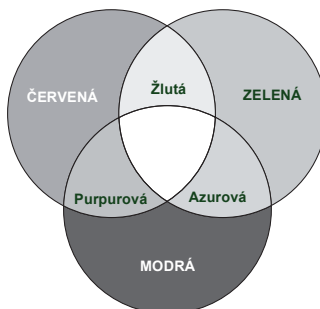
Postup při nastavování:

1. Přejděte do nabídky **OBRÁZEK** a označte položku **3D správa barev**.
2. Po stisknutí tlačítka **MODE/ENTER (REŽIM/ENTER)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači se zobrazí okno **3D správa barev**.
3. Označte položku **Primární barva** a stisknutím tlačítka **◀/▶** vyberte barvu z možností Červená, Žlutá, Zelená, Azurová, Modrá nebo Purpurová.

4. Stisknutím tlačítka ▼ označte nabídku **Odstín** a stisknutím tlačítka ◀/▶ vyberte barevný rozsah. Zvýšením rozsahu zahrnete barvy obsahující větší podíl svých dvou sousedních barev.

Vzájemné vztahy barev - viz obrázek vpravo.

Pokud například vyberete barvu „Červená“ a nastavíte její rozsah na 0, bude v promítaném obrazu vybrána pouze čistě červená. Zvýšením rozsahu této barvy zahrnete červenou s odstínem do žluté a červenou s odstínem do purpurové.



5. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Sytost** a stisknutím tlačítek ◀/▶ nastavte hodnotu sytosti podle vašich představ. Každé provedené nastavení se okamžitě projeví v obrazu.

Pokud například vyberete barvu „Červená“ a nastavíte její hodnotu na 0, bude ovlivněna pouze sytost čistě červené.

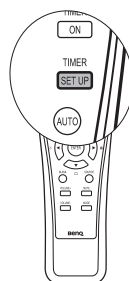
 **Hodnota Sytost udává intenzitu příslušné barvy ve video obrazu. Nižší hodnota vytváří méně syté barvy; hodnota „0“ znamená, že příslušná barva není v obraze vůbec zobrazena. Pokud je sytost příliš vysoká, bude barva příliš výrazná a nereálná.**

6. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Zesílení** a stisknutím tlačítek ◀/▶ nastavte hodnotu zesílení podle vašich představ. Bude upravena kontrastní úroveň vámi vybrané primární barvy. Každé provedené nastavení se okamžitě projeví v obrazu.
7. Zopakováním kroků 3 až 6 upravte další barvy.
8. Proveďte všechna požadovaná nastavení.
9. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (NABÍDKA/KONEC)** pro ukončení a uložení nastavení.

Nastavení časovače prezentace

Časovač prezentace umožňuje zobrazit na projekční ploše čas prezentace, abyste měli lepší přehled o délce prezentace. Pro aktivaci této funkce postupujte podle následujících pokynů:

1. Na dálkovém ovladači stiskněte tlačítko **Timer Set up (Nastavení časovače)** nebo přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Časovač prezentace** a stisknutím tlačítka **MODE/ENTER (REŽIM/ENTER)** zobrazte okno **Časovač prezentace**.
2. Označte položku **Interval časovače** a stisknutím tlačítek ◀/▶ nastavte interval časovače. Délku času lze nastavit v rozsahu 1 až 5 minut s krokem 1 minuta a 5 až 240 minut s krokem 5 minut.



 **Pokud je již časovač zapnutý, restartuje se časovač po každém nastavení položky Interval časovače.**

3. Stiskem tlačítka ▼ označte položku **Displej časovače** a stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte, zda chcete zobrazovat časovač na projekční ploše.

Volba	Popis
Vždy	Časovač se bude na projekční ploše zobrazovat po celou prezentaci.
1 min/2 min/3 min	Časovač se bude na projekční ploše zobrazovat poslední 1/2/3 minuty.
Nikdy	Po celou prezentaci bude časovač skrytý.

4. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Pozice časovače** a stisknutím tlačítek ◀/▶ nastavte umístění časovače.

Nahoře-vlevo → Dole-vlevo → Nahoře-vpravo → Dole-vpravo

5. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Metoda počítání časovače** a stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte, zda se má čas přičítat nebo odečítat.

Volba	Popis
Vpřed	Hodnota se zvyšuje od 0 do přednastavené doby.
Zpět	Hodnota se snižuje od přednastavené doby do 0.

6. Stiskem tlačítka ▼ označte položku **Zvukové připomenutí** a stisknutím tlačítek ◀/▶ určete, zda chcete aktivovat zvukové upozornění. Pokud vyberete **Zapnuto**, 30 sekund před uplynutím nastaveného času dvakrát zazní zvukový signál a po vypršení nastaveného času zazní tento signál třikrát.
7. Pro aktivaci časovače prezentace stiskněte tlačítko ▼, stisknutím tlačítek ◀/▶ označte položku **Zapnuto** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (REŽIM/ENTER)**.
8. Zobrazí se potvrzovací zpráva. Označte položku **Ano** a potvrďte stisknutím tlačítka **MODE/ENTER (REŽIM/ENTER)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Na projekční ploše se zobrazí zpráva „Časovač je zapnutý“. Po zapnutí časovače se aktivuje odpočet.

Chcete-li časovač zrušit, postupujte následovně:

- **Pomocí dálkového ovladače**

Stiskněte tlačítko **Timer On (Zapnutí časovače)**, stisknutím tlačítek ◀/▶ označte položku **Vypnuto** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (REŽIM/ENTER)**.

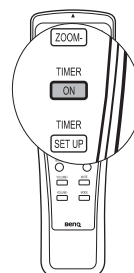
- **Pomocí OSD nabídky**

1. Přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Časovač prezentace** a označte **Vypnuto**. Stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (REŽIM/ENTER)**. Zobrazí se potvrzovací zpráva.
2. Označte možnost **Ano** a potvrďte stisknutím tlačítka **MODE/ENTER (REŽIM/ENTER)**. Na plátně se zobrazí zpráva „Časovač je vypnutý!“.

Použití tlačítka Timer On (Zapnutí časovače)

Timer On (Zapnutí časovače) má více funkcí.

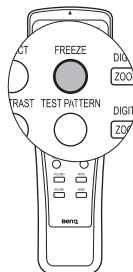
- Pokud je časovač prezentace vypnutý, zobrazí se po stisknutí tohoto tlačítka potvrzovací zpráva. Podle pokynů na projekční ploše se můžete rozhodnout, zda chcete časovač aktivovat nebo nikoli.
- Pokud je již časovač zapnutý, zobrazí se po stisknutí tohoto tlačítka potvrzovací zpráva. Podle pokynů na projekční ploše se můžete rozhodnout, zda chcete časovač restartovat, pokračovat v jeho používání nebo jej vypnout.



Zastavení obrazu

Stisknutím tlačítka **FREEZE (ZASTAVIT OBRAZ)** na dálkovém ovladači zastavíte obraz. V levém horním rohu projekční plochy se zobrazí slovo „**FREEZE**“. Tuto funkci zrušíte stisknutím libovolného tlačítka na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

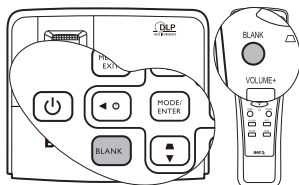
I když je obraz na projekční ploše zastavený, bude se obraz na video zařízení nebo jiném zařízení přehrávat. Pokud mají připojená zařízení aktivní audio výstup, bude se zvuk přehrávat, přestože je obraz zastavený.



Skrytí obrazu

Aby bylo možné obrátit pozornost diváků sledujících prezentaci na přednášejícího, lze stisknutím tlačítka **BLANK (PRAZDNÁ OBRAZOVKA)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači skryt promítaný obraz. Během doby, kdy je obraz skrytý, se v rohu projekční plochy zobrazí slovo „**PRAZDNÁ OBRAZOVKA**“. Je-li tato funkce aktivována během doby, kdy je připojen audio vstup, budete i nadále slyšet na pozadí zvuk.

V nabídce **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Časovač prázdné obr.** můžete nastavit dobu skrytí obrazu, po jejímž uplynutí začne projektor opět promítat obraz, jestliže mezitím na prázdné obrazovce neproběhne žádná akce. Rozsah nastavení je 5 až 30 minut v krocích 5 minut.



Nezakrývejte projekční objektiv, aby nepromítal obraz - zakrývající předmět by se mohl zahřát a zdeformovat nebo dokonce způsobit požár.

Pokud vám rozsah nastavení nevyhovuje, vyberte možnost **Vypnout**.

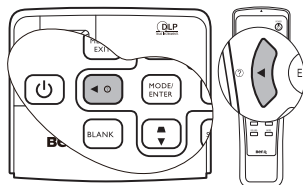
Nezávisle na nastavení **Časovač prázdné obr.** můžete obraz obnovit stisknutím takřka libovolného tlačítka na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

Používání funkce FAQ - Časté dotazy

Nabídka **INFORMACE** obsahuje možná řešení problémů týkající se kvality obrazu, instalace, používání speciálních funkcí a také informace o servisu.

Postup pro získání odpovědi na časté dotazy (FAQ):

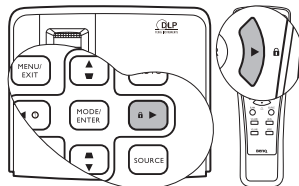
1. Stisknutím tlačítka ◀/Ⓢ na projektoru nebo na dálkovém ovladači nebo stisknutím tlačítka **MENU/EXIT (NABÍDKA/KONEC)** zobrazte OSD nabídku a stiskem tlačítek ◀/▶ označte nabídku **INFORMACE**.
2. Stisknutím ▼ vyberte **Časté dotazy - Obraz a instalace** nebo **Časté dotazy - Vlastnosti a služby**.
3. Stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (REŽIM/ENTER)**.
4. Stisknutím tlačítek ▲/▼ vyberte problém a stisknutím tlačítka **MODE/ENTER (REŽIM/ENTER)** zobrazte možná řešení.
5. OSD nabídku opustíte stisknutím tlačítka **MENU/EXIT (NABÍDKA/KONEC)**.



Uzamknutí ovládacích tlačítek

Uzamknutím ovládacích tlačítek na projektoru můžete zabránit neúmyslné změně nastavení projektoru (např. malými dětmi). Po zapnutí funkce **Zámek kláves panelu** nebudou funkční žádná tlačítka na projektoru kromě tlačítka **Power (Napájení)**.

1. Stiskněte tlačítka **►/🔒** na projektoru nebo na dálkovém ovladači nebo přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Zámek kláves panelu** a vyberte možnost **Zapnuto** stiskem tlačítek **◄/►** na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Zobrazí se potvrzovací zpráva.
2. Označte možnost **Ano** potvrďte stisknutím tlačítka **MODE/ENTER (REŽIM/ENTER)**.



Chcete-li zámek kláves panelu zrušit, stiskněte a na 3 sekundy podržte tlačítko **►/🔒** na dálkovém ovladači nebo na projektoru.

Můžete rovněž pomocí dálkového ovládání vyvolat nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Zámek kláves panelu** a stisknutím tlačítek **◄/►** vybrat možnost **Vypnuto**.

- ☞ **Tlačítka na dálkovém ovladači lze používat i tehdy, když jsou tlačítka na ovládacím panelu uzamknuta.**
- **Pokud stisknutím tlačítka **Power (Napájení)** vypnete projektor, aniž byste deaktivovali funkci uzamknutí tlačítek panelu, zůstane tato funkce aktivní i po opětovném zapnutí projektoru.**

Provoz ve velkých nadmořských výškách

Pokud budete projektor používat v prostředí s nadmořskou výškou 1500 až 3 000 m a s teplotou v rozmezí 0 °C až 35 °C, doporučujeme použít funkci **Režim velké nadm. výš.**.

⚠ **Nepoužívejte funkci Režim velké nadm. výš. v případě, že se nacházíte ve výšce 0 až 1 500 m a teplota je v rozmezí 0 °C až 35 °C. Pokud byste v takových podmínkách tento režim aktivovali, projektor by se nadměrně ochlazoval.**

Aktivace funkce **Režim velké nadm. výš.**:

1. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (NABÍDKA/KONEC)** a stisknutím tlačítek **◄/►** označte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé**.
2. Tlačítkem **▼** označte **Režim velké nadm. výš.** a stisknutím tlačítka **◄/►** vyberte **Zapnuto**. Zobrazí se potvrzovací zpráva.
3. Označte možnost **Ano** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (REŽIM/ENTER)**.

Provoz v režimu „**Režim velké nadm. výš.**“ může způsobovat větší hluk z důvodu zvýšené rychlosti ventilátorů, nutné pro zlepšení celkového chlazení a výkonu systému.

Jestliže používáte tento projektor v jiném extrémním prostředí (s výjimkou výše uvedených podmínek), může jít o známky automatického vypínání, které slouží k ochraně projektoru před přehřátím. V podobných případech byste měli tyto problémy vyřešit zapnutím režimu velké nadmořské výšky. Neznamená to však, že projektor může pracovat za jakýchkoliv drsných nebo extrémních podmínek.

Přizpůsobení zvuku

Dále uvedené změny parametrů zvuku budou mít vliv na reproduktory projektoru. Zajistěte, aby byl správně připojen audio vstup projektoru. Viz část „Připojení“ na straně 18, kde najdete informace o způsobu připojení audio vstupu.

Ztlumení zvuku

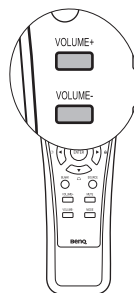
Pro dočasné vypnutí zvuku:

1. Stisknutím tlačítek **MENU/EXIT (NABÍDKA/KONEC)** a poté tlačítek **◀/▶** označte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé**.
2. Stisknutím tlačítka **▼** označte možnost **Nastavení zvuku** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (REŽIM/ENTER)**. Zobrazí se okno **Nastavení zvuku**.
3. Označte položku **Němý** a stisknutím tlačítek **◀/▶** vyberte **Zapnuto**.

Přizpůsobení úrovně zvuku

Pro nastavení hlasitosti použijte tlačítka **Volume +/- (Hlasitost +/-)** na ovladači nebo:

1. Zopakujte výše uvedené kroky 1-2.
2. Stisknutím tlačítka **▼** označte položku **Hlasitost** a stisknutím tlačítek **◀/▶** vyberte požadovanou úroveň zvuku.



Vypnutí oznamovacího tónu při Zapnout/vypnout tón

Pro vypnutí oznamovacího tónu:

1. Zopakujte výše uvedené kroky 1-2.
2. Stisknutím tlačítka **▼** označte nabídku **Zapnout/vypnout tón** a stisknutím tlačítek **◀/▶** vyberte možnost **Vypnuto**.

 **Jediným způsobem, jak změnit nastavení funkce Zapnout/vypnout tón, je volba možnosti Zapnuto nebo Vypnuto tímto způsobem. Ztlumení zvuku nebo změna jeho úrovně nemají na funkci Zapnout/vypnout tón žádný vliv.**

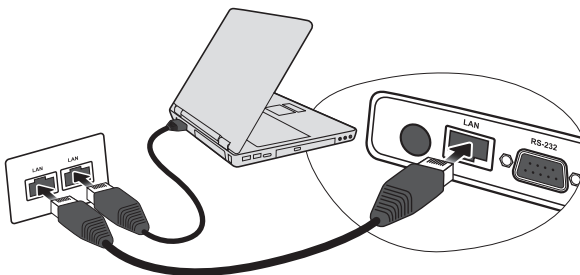
Přizpůsobení zobrazení nabídek projektoru

OSD nabídky (On-Screen Display - nabídky zobrazované na projekční ploše) můžete nastavit podle vašich preferencí. Následující nastavení nemají žádný vliv na nastavení, provoz nebo výkon projektoru.

- V položce **Čas zobrazení nabídky**, v nabídce **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Nastavení nabídky** lze nastavit dobu zobrazení OSD nabídky po posledním stisknutí jakéhokoli tlačítka. Čas lze nastavit v rozmezí 5 až 30 sekund v krocích 5 sekund. Požadovaný čas nastavte pomocí tlačítka **◀/▶**.
- V položce **Pozice nabídky** nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Nastavení nabídky** lze vybrat některou z pěti nabízených poloh OSD nabídky. Požadovanou polohu vyberte pomocí tlačítka **◀/▶**.
- V položce **Jazyk nabídky** nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní** lze vybrat požadovaný jazyk nabídek na projekční ploše (OSD). Tlačítka **◀/▶** vyberte jazyk.
- V položce **Úvodní obrazovka** nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní** lze vybrat požadované logo, které se bude zobrazovat při spouštění projektoru. Tlačítka **◀/▶** vyberte, co se bude zobrazovat.

Ovládání projektoru prostřednictvím sítě LAN

Nastavení v nabídce **Nastavení řízení sítě LAN** umožňuje ovládání projektoru na PC připojeném v téže síti LAN v prostředí webového prohlížeče.



Konfigurování v nabídce Nastavení řízení sítě LAN

Prostředí s dynamickým přidělováním adresy (DHCP):

1. Síťové rozhraní RJ45 na projektoru připojte ethernetovým kabelem k připojce RJ45 sítě LAN.
2. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (NABÍDKA/KONEC)** a stisknutím tlačítek ◀/▶ označte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé**.
3. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Nastavení řízení sítě LAN** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (REŽIM/ENTER)**. Zobrazí se okno **Nastavení řízení sítě LAN**.
4. Stisknutím tlačítka ▼ označte možnost **Řídí** a stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte možnost **RJ45**.
5. Stisknutím tlačítka ▼ označte nabídku **DHCP** a stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte možnost **Zapnuto**.
6. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Uplatnit** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (REŽIM/ENTER)**.
7. Znovu přepněte do nabídky **Nastavení řízení sítě LAN**. Zobrazí se nastavení **Adresa IP projektoru**, **Maska podsítě**, **Výchozí brána** a **Server DNS**. Poznamenejte si IP adresu v řádce **Adresa IP projektoru**.

☞ Jestliže se nastavení **Adresa IP projektoru** stále nezobrazuje, požádejte o pomoc IT personál.

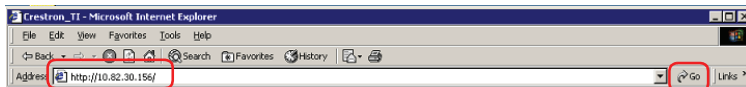
Prostředí bez dynamického přidělování údajů (non-DHCP):

1. Zopakujte výše uvedené kroky 1-4.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte nabídku **DHCP** a stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte možnost **Vypnuto**.
3. U správce sítě si zjistěte nastavení položek **Adresa IP projektoru**, **Maska podsítě**, **Výchozí brána** a **Server DNS**.
4. Tlačítkem ▼ vyberte parametr, který chcete nastavit a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (REŽIM/ENTER)**.
5. Tlačítky ◀/▶ posuňte kurzor a hodnotu zadejte stisknutím ▲/▼.
6. Pro uložení nastavení stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (REŽIM/ENTER)**. Pokud nastavení nechcete uložit, stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (NABÍDKA/KONEC)**.
7. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Uplatnit** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (REŽIM/ENTER)**.

Dálkové ovládání projektoru pomocí webového prohlížeče

Po zadání správné IP adresy můžete projektor v pohotovostním nebo zapnutém stavu ovládat z libovolného počítače připojeného ve stejné síti LAN.

1. Do adresového řádku prohlížeče zadejte adresu projektoru a klepněte na tlačítko **Přejít**.



2. Otevře se stránka vzdáleného ovládání prostřednictvím LAN. Na této stránce můžete funkce projektoru ovládat podobným způsobem, jako na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu projektoru.



- i. Tato tlačítka mají stejnou funkci jako tatáž tlačítka na panelu přístroje nebo na dálkovém ovladači. Podrobné informace - viz „2. Nabídka OBRÁZEK“ na straně 47 a „Dálkový ovladač“ na straně 11.

 Tlačítkem Menu se můžete také vrátit do předchozí nabídky OSD, uložit změny a ukončit nastavování.

- ii. Požadovaný zdroj vstupního signálu vyberte klepnutím.

 Obsah seznamu zdrojů signálu závisí na počtu konektorů projektoru. „HDMI 1“ označuje signál HDMI; „Video 1“ označuje signál Video; „S-Video 1“ označuje signál S-Video.

Na stránce Tools (Nástroje) můžete projektor ovládat, upravovat síťová nastavení a aktivovat zabezpečení vzdáleného přístupu.

- i. Zde můžete zadat název projektoru, sledovat jeho pohyb a informace o uživateli, který jej používá.
- ii. Zde se nastavují síťové parametry **Nastavení řízení sítě LAN**.
- iii. Vzdálené ovládání funkcí projektoru je možno zabezpečit heslem.
- iv. Přístup do stránky nástrojů je možno zabezpečit heslem.



Po provedení požadovaných změn můžete klepnutím na tlačítko **Send** (Odeslat) nové nastavení uložit v projektoru

- v. Klepnutím na tlačítko **Exit (Konec)** můžete přepnout zpět do stránky vzdáleného ovládání projektoru.

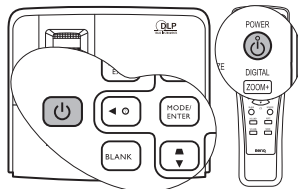
Na stránce Info (Informace) se zobrazují informace o projektoru a jeho stavu.

Klepnutím na tlačítko **Exit (Konec)** můžete přepnout zpět na stránku vzdáleného ovládání.

Další informace najdete na adrese <http://www.crestron.com>. Jste-li IT administrátor a chcete spravovat několik zařízení přes jedno rozhraní, stáhněte si nástroj Crestron Roomview na adrese www.crestron.com/getroomview.

Vypnutí projektoru

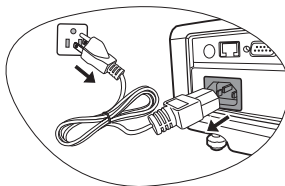
1. Po stisknutí tlačítka **Power (Napájení)** se zobrazí výzva k potvrzení požadavku.
Pokud nestisknete žádné tlačítko během několika sekund, zpráva zmizí.
2. Stiskněte znovu tlačítko **Power (Napájení)**. Indikátor **Indikátor POWER (Napájení)** začne blikat oranžově, projekční lampa se vypne, ale ventilátory poběží ještě přibližně 90 sekund, aby se projektor ochladil.



 **Z důvodu ochrany lampy nebude projektor během procesu ochlazování reagovat na žádné příkazy.**

Chcete-li zkrátit dobu chlazení, můžete rovněž aktivovat funkci Rychlé chlazení.
Podrobné informace - viz „[Rychlé chlazení](#)“ na straně 49.

3. Po ukončení procesu ochlazování zazní „Oznamovací tón pro signalizaci vypnutí napájení“. Indikátor **Indikátor POWER (Napájení)** svítí trvale oranžově a ventilátory se zastaví. Odpojte síťový kabel ze zásuvky ve zdi.



-  • Chcete-li vypnout oznamovací tón při vypnutí napájení, přečtěte si podrobné informace v části „[Vypnutí oznamovacího tónu při Zapnout/vypnout tón](#)“ na straně 39.
- Pokud projektor řádně nevypnete, spustí se v případě, že se jej pokusíte znovu zapnout, na několik minut ventilátory, aby se projektor ochladil (kvůli ochraně lampy). Projektor zapněte dalším stisknutím tlačítka **Power (Napájení)**, když se ventilátory zastaví a Indikátor **POWER (Napájení)** svítí oranžově.

Ovládání nabídek

System nabídek

Všimněte si prosím, že OSD nabídky se mění podle vybraného druhu signálu a modelu projektoru.

Hlavní nabídka	Vedlejší nabídka		Možnosti
1. ZOBRAZENÍ	Barva stěny (zdi)		Vypnuto/Světle žlutá/Růžová/Světle zelená/Modrá/Tabule
	Poměr stran		Automaticky/Skutečné/4:3/16:9
	Aut.kor.lich.zkresl.		
	Lichoběž. zkreslení		
	Pozice		
	Fáze		
	Horizont. velikost		
	Digitální zoom		
2. OBRAZEK	Režim zobrazení		Dynamický/Prezentace/sRGB/Kino/Uživatel 1/Uživatel 2
	Referenční režim		Dynamický/Prezentace/sRGB/Kino
	Jas		
	Kontrast		
	Barva		
	Odstín		
	Ostrost		
	Brilliant Color		Zapnuto/Vypnuto
	Teplota barev		T1/T2/T3/T4
	3D správa barev	Primární barva	R/G/B/C/M/Y
		Odstín	
		Sytost	
		Zesílení	
	Uložit nastavení		
3. ZDROJ	Rychlé automatické hledání		Zapnuto/Vypnuto
	Přenos barevného prostoru		Automaticky/RGB/YUV
4. NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní	Časovač prezentace	Interval časovače	1~240 minut
		Displej časovače	Vždy/1 min/2 min/3 min/Nikdy
		Pozice časovače	Nahoře-vlevo/Dole-vlevo/Nahoře-vpravo/Dole-vpravo
		Metoda počítání časovače	Zpět/Vpřed
		Zvukové připomenutí	Zapnuto/Vypnuto
		Zapnuto/Vypnuto	

Hlavní nabídka	Vedlejší nabídka	Možnosti
4. NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní	Jazyk	English/Français/Deutsch Italiano/Español/Русский 繁體中文/简体中文/日本語/한국어/ Svenska/Nederlands/Türkçe/ Čeština/Português/ไทย / Polski Magyar/ Български/ Hrvatski/ Română/ Suomi/ Norsk/ Dansk
	Umístění projektoru	Stolek vpředu/Stolek vzadu/ Strop vzadu/Strop vpředu
	Nastavení nabídky	Čas zobrazení nabídky 5 s/10 s/15 s/20 s/25 s/30 s Pozice nabídky Střed/Nahoře-vlevo/Nahoře-vpravo/Dole-vpravo/Dole-vlevo
	Automatické vypnutí	Vypnout /5 min/10 min/15 min/ 20 min/25 min/30 min
	Časovač prázdné obr.	Vypnout /5 min/10 min/15 min/ 20 min/25 min/30 min
	Zámek kláves panelu	Zapnuto/Vypnuto
	Časovač spánkového režimu	Vypnout /30 min/1 hodina/ 2 hodiny/3 hodiny/4 hodiny/ 8 hodin/12 hodin
	Úvodní obrazovka	Černá/Modrá/BenQ
5. NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé	Rychlé chlazení	Zapnuto/Vypnuto
	Režim velké nadm. výš.	Zapnuto/Vypnuto
	Nastavení zvuku	Němý Zapnuto/Vypnuto Hlasitost Zapnout/vypnout tón Zapnuto/Vypnuto
	Výst. mon. v poh. režimu	Zapnuto/Vypnuto
	Nastavení lampy	Režim lampy Normální/Úsporný Vynul. počít. lampy Ekvivalentní hodiny lampy
	Bezpečnostní nastav	Změnit heslo Zámek napájení
	Přenosová rychlost	2400/4800/9600/14400/19200/ 38400/57600/115200
	Testovací vzorek	Zapnuto/Vypnuto

Hlavní nabídka	Vedlejší nabídka		Možnosti
5. NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé	Skruté titulky	Povolit skryté titulky	Zapnuto/Vypnuto
		Verze titulků	CC1/CC2/CC3/CC4
	Nastavení řízení sítě LAN	Řídí	RJ45/RS232
		DHCP	Zapnuto/Vypnuto
		Adresa IP projektoru	
		Maska podsítě	
		Výchozí brána	
		Server DNS	
		Uplatnit	
	Obnov. všechna nast.		
	6. INFORMACE	Časté dotazy - Obraz a instalace	
		Časté dotazy - Vlastnosti a služby	
Aktuální stav systému		• Zdroj • Režim zobrazení • Rozlišení • Systém barev • Ekvivalentní hodiny lampy • Verze firmware	

Všimněte si, že položky nabídky jsou dostupné, pokud projektor vyhledá aspoň jeden vstupní signál. Pokud není k projektoru připojeno žádné zařízení nebo není nalezen žádný signál, jsou dostupné pouze některé položky nabídky.

Výchozí hodnoty uvedené v této příručce, konkrétně na stranách [47-51](#), jsou pouze orientační. V důsledku neustálých zlepšování výrobků se mohou u konkrétního projektoru lišit.

Popis jednotlivých nabídek

Funkce (výchozí nastavení/ hodnota)		Popis
1. Nabídka ZOBRAZENÍ	Barva stěny (zdi) (Vypnuto)	Zde můžete upravit barvu promítaného obrazu, jestliže není projekční povrch bílý. Podrobné informace - viz „ Používání funkce Barva stěny “ na straně 32.
	Poměr stran (Automaticky)	Podle zdroje vstupního signálu lze nastavit jeden ze čtyř režimů poměru stran obrazu. Podrobné informace - viz „ Výběr poměru stran “ na straně 30.
	Aut.kor.lich.zkresl. (Zapnuto)	Automatická korekce lichoběžníkového zkreslení obrazu. Podrobné informace - viz „ Korekce lichoběžníkového zkreslení “ na straně 28.
	Lichoběž. zkreslení (0)	Korekce lichoběžníkového zkreslení obrazu. Podrobné informace - viz „ Korekce lichoběžníkového zkreslení “ na straně 28.
	Pozice (0)	Zobrazení obrazovky pro nastavení pozice. Pomocí tlačítek se šipkami můžete obrazem posouvat. Hodnoty zobrazené ve spodní části okna se mění po každém stisknutí tlačítka, dokud nedosáhnou svého maxima nebo minima.  Funkce je k dispozici pouze v případě, že je vybrán signál z PC (analogový RGB).
	Fáze (podle vybraného vstupního signálu)	Nastavení fáze časování pro omezení zkreslení obrazu.  Funkce je k dispozici pouze v případě, že je vybrán signál z PC (analogový RGB). 
	Horizont. velikost (0)	Nastavení vodorovné šířky obrazu.  Funkce je k dispozici pouze v případě, že je vybrán signál z PC (analogový RGB).
2. Nabídka OBŘÁZEK	Digitální zoom (1.0X)	Zvětšení nebo zmenšení velikosti promítaného obrazu. Podrobné informace - viz „ Zvětšování a hledání detailů “ na straně 30.
	Režim zobrazení (Prezentace)	Přednastavené režimy zobrazení jsou určeny k optimalizaci nastavení obrazu projektoru, aby odpovídal vašemu typu programu. Podrobné informace - viz „ Výběr režimu zobrazení “ na straně 32.
	Referenční režim (Dynamický)	Výběr režimu zobrazení podle vašich požadavků na kvalitu obrazu a následně jemné doladění obrazu pomocí následujících položek na této straně. Podrobné informace - viz „ Nastavení režimů Uživatel 1/Uživatel 2 “ na straně 32.
	Jas (50)	Slouží k nastavení jasu obrazu. Podrobné informace - viz „ Nastavení funkce Jas “ na straně 33.
	Kontrast (0)	Pro nastavení stupně rozdílu mezi tmavými a světlými částmi obrazu. Podrobné informace - viz „ Nastavení funkce Kontrast “ na straně 33.

Funkce (výchozí nastavení/ hodnota)		Popis
2. Nabídka OBRAZEK	Barva (0)	Nastavení úrovně sytosti barev - množství každé barvy v obrazu. Podrobné informace - viz „Nastavení funkce Barva“ na straně 33.  Funkce je k dispozici pouze pro signály Video a S-Video (analogový signál RGB) ve formátu NTSC nebo PAL.
	Odstín (0)	Nastavení červených a zelených odstínů obrazu. Podrobné informace - viz „Nastavení funkce Odstín“ na straně 33.  Funkce je k dispozici pouze pro signály Video a S-Video ve formátu NTSC.
	Ostrost (15)	Přizpůsobení obrazu tak, aby vypadal ostřejší nebo jemnější. Podrobné informace - viz „Nastavení funkce Ostrost“ na straně 33.  Funkce je k dispozici pouze pro signály Video a S-Video (analogový signál RGB) ve formátu NTSC nebo PAL.
	Brilliant Color (Zapnuto)	Podrobné informace - viz „Nastavení funkce Brilliant Color“ na straně 34.
	Teplota barev (podle vybraného vstupního signálu)	K dispozici jsou 4 nastavení teploty barev. Podrobné informace - viz „Výběr teploty barev“ na straně 34.
	3D správa barev	Podrobné informace - viz „3D správa barev“ na straně 34.
	Uložit nastavení	Uložení nastavení do režimu Uživatel 1 nebo Uživatel 2 .
3. Nabídka ZDROJ	Rychlé automatické hledání (Zapnuto)	Podrobné informace - viz „Přepínání vstupního signálu“ na straně 29.
	Přenos barevného prostoru (podle vybraného vstupního signálu)	Podrobné informace - viz „Změna barevného prostoru“ na straně 29.
4. Nabídka NASTAVENÍ SYSTÉMU: základní	Časovač prezentace (Vypnuto)	Připomenutí přednášejícímu, aby ukončil prezentaci do určité doby. Podrobné informace - viz „Nastavení časovače prezentace“ na straně 35.
	Jazyk (English)	Nastavení jazyka pro OSD nabídky. Podrobné informace - viz „Používání nabídek“ na straně 25.

		Funkce (výchozí nastavení/ hodnota)	Popis
4. Nabídka NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní	Umístění projektoru (Stolek vpředu)		Projektor je možné nainstalovat pod strop nebo za projekční plátno nebo s jedním či několika zrcadly. Podrobné informace - viz „ Volba umístění “ na straně 14.
	Nastavení nabídky		Čas zobrazení nabídky. (15 s) Nastavení doby, po kterou zůstane OSD nabídka aktivní po posledním stisknutí tlačítka. Čas lze nastavit v rozmezí 5 až 30 sekund v krocích 5 sekund. Pozice nabídky (Střed) Nastavení pozice nabídky na projekční ploše (OSD).
	Automatické vypnutí (Vypnout)		Umožňuje automaticky vypnout projektor v případě, že během nastavené doby není detekován žádný vstupní signál. Podrobné informace - viz „ Nastavení funkce Automatické vypnutí “ na straně 53.
	Časovač prázdné obr. (Vypnout)		Nastavení doby vypnutí obrazu při aktivované funkci Prázdná obrazovka. Po jejím uplynutí se obnoví normální zobrazení. Podrobné informace - viz „ Skrytí obrazu “ na straně 37.
	Zámek kláves panelu (Vypnuto)		Zamknutí nebo odemknutí všech tlačítek na ovládacím panelu kromě tlačítka  Power (Napájení) na projektoru a tlačítek na dálkovém ovladači. Podrobné informace - viz „ Uzamknutí ovládacích tlačítek “ na straně 38.
	Časovač spánkového režimu (Vypnout)		Nastavení časovače automatického vypnutí. Časovač lze nastavit na hodnotu v rozmezí 30 minut až 12 hodin.
	Úvodní obrazovka (logo BenQ)		Umožňuje vybrat, jaká úvodní obrazovka se bude zobrazovat během spouštění projektoru. K dispozici jsou tři možnosti: Logo BenQ, Černá nebo Modrá obrazovka.
5. Nabídka NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé	Rychlé chlazení (Zapnuto)		Aktivace nebo deaktivace funkce rychlé chlazení. Výběrem Zapnuto tuto funkci aktivujete a doba chlazení projektoru se zkrátí z běžně používaných 90 sekund na přibližně 30 sekund.
	Režim velké nadm. výš. (Vypnuto)		Režim pro provoz ve velkých nadmořských výškách. Podrobné informace - viz „ Provoz ve velkých nadmořských výškách “ na straně 38.
	Nastavení zvuku		Němý (Vypnuto) Hlasitost (5) Zapnout/vypnout tón (Zapnuto) Podrobné informace - viz „ Přízpůsobení zvuku “ na straně 39.

Funkce (výchozí nastavení/ hodnota)		Popis
5. Nabídka NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé	Výst. mon. v poh. režimu (Vypnuto)	Volbou Zapnuto se funkce aktivuje. Jsou-li zařízení správně připojena ke konektoru COMPUTER 1 (POČÍTAČ 1) , projektor může v pohotovostním stavu na výstupu předávat signál VGA. Další informace o způsobu zapojení - viz „Připojení monitoru“ na straně 19.  Při aktivaci této funkce se mírně zvýší spotřeba v pohotovostním režimu.
	Nastavení lampy	Režim lampy (Normální) Podrobné informace - viz „Nastavení položky Režim lampy na hodnotu Úsporný“ na straně 53. Vynul. počít. lampy Podrobné informace - viz „Vynulování počítačidla provozu lampy“ na straně 57. Ekvivalentní hodiny lampy Podrobné informace o způsobu výpočtu celkové doby provozu lampy - viz „Zjišťování doby provozu lampy“ na straně 53.
	Bezpečnostní nastav	Změnit heslo Před změnou hesla budete požádáni o zadání aktuálního hesla. Podrobné informace - viz „Využití funkce hesla“ na straně 26. Zámek napájení (Vypnuto) Podrobné informace - viz „Využití funkce hesla“ na straně 26.
	Přenosová rychlost (115200)	Volba stejné přenosové rychlosti, jakou používá počítač, abyste mohli připojit projektor vhodným kabelem RS-232 a aktualizovat nebo stáhnout firmware projektoru. Tato funkce je určena pro servisní specialisty.
	Testovací vzorek (Vypnuto)	Volbou Zapnuto se funkce aktivuje a projektor zobrazí zkušební mřížku. Tento vzorek slouží jako pomůcka pro nastavení velikosti a zaostření obrazu a pro kontrolu, zda není promítaný obraz zkreslený.
	Skryté titulky	Povolit skryté titulky (Vypnuto) Volba Zapnuto aktivuje tuto funkci v případě, že zvolený vstupní signál obsahuje skryté titulky. Titulky: Zobrazení skrytých titulků s dialogy, komentářem nebo zvukovými efekty u televizních pořadů nebo videa (v přehledech televizních programů bývají označeny např. „CC“).  Poměr stran projekční plochy nastavte na 4:3. Pro poměr stran „16:9“ ani „Skutečné“ není funkce k dispozici. Verze titulků (CC1) Volba preferovaného způsobu zobrazení skrytých titulků. Titulky zobrazíte volbou CC1, CC2, CC3 nebo CC4 (volbou CC1 se zobrazí titulky v primárním jazyce vaší zeměpisné oblasti).

Funkce (výchozí nastavení/ hodnota)		Popis
5. Nabídka NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé	Nastavení řízení sítě LAN	Rídí (RS232) DHCP (Zapnuto) Adresa IP projektoru Maska podsítě Výchozí brána Server DNS Uplatnit Podrobné informace - viz „Ovládání projektoru prostřednictvím sítě LAN“ na straně 40.
	Obnov. všechna nast.	Návrat všech nastavení na přednastavené tovární hodnoty.  Následující nastavení však zůstanou zachována: Pozice, Fáze, Horizont, velikost, Uživatel 1, Uživatel 2, Přenos barevného prostoru, Jazyk, Umístění projektoru, Režim velké nadm. výš., Bezpečnostní nastav a Přenosová rychlost.
6. Nabídka INFORMACE	Časté dotazy - Obraz a instalace	Zobrazení možných řešení eventuálních problémů.
	Časté dotazy - Vlastnosti a služby	
	Aktuální stav systému	Zdroj Zobrazení aktuálního zdroje signálu. Režim zobrazení Zobrazení režimu vybraného v nabídce OBRÁZEK . Rozlišení Zobrazení přirozeného (nativního) rozlišení vstupního signálu. Systém barev Obrazová norma vstupního signálu: NTSC, PAL, SECAM nebo RGB. Ekvivalentní hodiny lampy Zobrazení počtu hodin používání lampy. Verze firmware Verze firmwaru projektoru.

Údržba

Péče o projektor

Váš projektor potřebuje pouze minimální údržbu. Jediná věc, kterou je nutno provádět pravidelně, je čištění objektivu a skříňky.

Nikdy nedemontujte žádnou část projektoru kromě lampy. Pokud je třeba vyměnit jiné součásti projektoru, obraťte se na svého prodejce.

Čištění objektivu

Jestliže si všimnete, že je povrch objektivu znečištěný nebo zaprášený, očistěte jej.

- Pro odstranění prachu používejte nádobku se stlačeným vzduchem.
- Jestliže se na objektivu objeví nečistoty nebo šmouhy, použijte papír na čištění objektivů nebo jemný hadřík navlhčený v prostředku na čištění objektivů a jemně otřete povrch objektivu.
- Nikdy nepoužívejte brusný papír, příliš kyselé nebo naopak alkalické prostředky ani těkavé látky jako jsou alkoholy, benzín, ředidla nebo insekticidy. Kontakt s těmito materiály, stejně jako dlouhodobý kontakt s plastem nebo pryží může poškodit povrchovou úpravu nebo narušit materiál skříňky.

Čištění skříňky projektoru

Před čištěním skříňky projektoru vypněte projektor správným postupem pro vypnutí popsáným v části „[Vypnutí projektoru](#)“ na straně 43 a odpojte napájecí kabel od sítě.

- Pro odstranění nečistot nebo prachu otřete skříňku jemným hadříkem neuvolňujícím vlákna.
- Pro odstranění odolných nečistot nebo skvrn navlhčete jemný hadřík vodou a čisticím prostředkem s neutrálním pH. Nakonec skříňku dosucha vytřete.



Při čištění nikdy nepoužívejte vosk, líh, benzen, ředidlo nebo jiná chemická rozpouštědla. Mohlo by dojít k poškození skříňky přístroje.

Skladování projektoru

Jestliže potřebujete projektor na delší dobu uložit, postupujte prosím podle následujících pokynů:

- Ujistěte se, že teplota a vlhkost místa, kam hodláte projektor uložit, je v doporučeném rozsahu teplot pro projektor. Přečtěte si prosím část „[Technické údaje](#)“ na straně 60 nebo se s dotazem na přípustný rozsah obraťte na prodejce.
- Zasuňte nastavitelnou nožku.
- Vyjměte z dálkového ovladače baterie.
- Zabalte projektor do původního obalového materiálu nebo do jiného vhodného obalu.

Převážení projektoru

Doporučujeme vám, abyste projektor převáželi v původním obalovém materiálu nebo v ekvivalentním obalu. Pokud převážíte projektor sami, použijte prosím původní krabici nebo dodávané přepravní pouzdro.

Informace o lampě

Zjišťování doby provozu lampy

Během provozu projektoru se pomocí vestavěného časovače automaticky počítá doba provozu lampy (v hodinách). Způsob výpočtu ekvivalentní provozní doby lampy je následující:

Celková (ekvivalentní) doba provozu lampy
= 1 (hodin provozu v úsporném režimu) + 3/2 (hodin provozu v normálním režimu)

 **Viz následující část „Nastavení položky Režim lampy na hodnotu Úsporný“ s dalšími informacemi o režimu Úsporný.**

Zjištění počtu hodin provozu lampy:

1. Stisknete tlačítko **MENU/EXIT (NABÍDKA/KONEC)** a pak tlačítka ◀/▶ označíte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé**.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označíte položku **Nastavení lampy** a stisknete tlačítko **MODE/ENTER (REŽIM/ENTER)**. Zobrazí se okno **Nastavení lampy**.
3. V nabídce se zobrazí údaj **Ekvivalentní hodiny lampy**.
4. Nabídku opustíte stisknutím tlačítka **MENU/EXIT (NABÍDKA/KONEC)**.

Informace o počtu hodin provozu lampy můžete rovněž získat v nabídce **INFORMACE**.

Prodloužení životnosti lampy

Projekční lampa je spotřební materiál s obvyklou životností 2 000 - 3 000 hodin při správném používání. Pro dosažení maximální životnosti lampy můžete v OSD nabídce provést následující nastavení.

- **Nastavení položky Režim lampy na hodnotu Úsporný**

Použití režimu **Úsporný** snižuje hluk a příkon o 20 %. Pokud je vybrán režim **Úsporný**, sníží se světelný výkon a promítaný obraz bude tmavší.

Nastavením projektoru do režimu **Úsporný** rovněž prodloužíte provozní životnost lampy.

Pro nastavení režimu **Úsporný** zobrazte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé** > **Nastavení lampy** > **Režim lampy** a stisknete tlačítka ◀/▶.

- **Nastavení funkce Automatické vypnutí**

Tato funkce umožňuje automaticky vypnout projektor, jestliže po předem nastavenou dobu není detekován žádný vstupní signál. Tím se zamezí zbytečnému zkracování životnosti lampy.

Pro nastavení funkce **Automatické vypnutí** zobrazte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní** > **Automatické vypnutí** a stisknete některé z tlačítek ◀/▶. Rozsah nastavení je 5 až 30 minut v krocích 5 minut. Pokud vám rozsah nastavení nevyhovuje, vyberte možnost **Vypnout**. Projektor se tak po určité době automaticky vypne.

Doba pro výměnu lampy

Pokud se rozsvítí červená kontrolka **LAMP** nebo pokud se zobrazí zpráva informující o potřebě vyměnit lampu, vyměňte prosím lampu nebo se obraťte na vašeho prodejce. Stará lampu může způsobit poruchu funkce projektoru a v ojedinělých případech může i explodovat.

Náhradní lampy: <http://lamp.benq.com>.



Je-li lampa příliš horká, rozsvítí se Indikátor LAMP (Lampa) a Varovný indikátor TEMP (Teplota). Vypněte napájení a nechte projektor 45 minut vychladnout. Jestliže po opětovném zapnutí napájení projektoru stále svítí kontrolka lampy nebo teploty, obraťte se prosím na prodejce. Podrobné informace - viz „Indikátory“ na straně 58.

Následující výstražné zprávy týkající se provozu lampy vám připomenou, že je potřeba vyměnit lampu.



Příklady varovných zpráv uvedené v dalším textu mají pouze informativní charakter. Na výměnu se připravte a lampu vyměňujte podle pokynů zobrazovaných na projekční ploše.

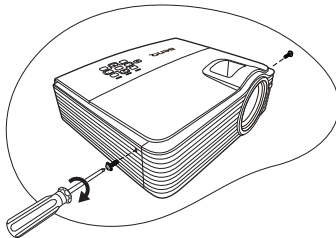
Stav	Zpráva
Ekvivalentní doba provozu lampy je 2 500 hodin. Chcete-li, aby výkon zůstal optimální, nainstalujte novou lampu. Pokud je projektor běžně používán v úsporném režimu (viz „Režim lampy (Normální)“ na straně 50), můžete pokračovat v používání projektoru do té doby, než se objeví varovná zpráva o 2 950 hodinách provozu lampy.	Upozornění  Objednat náhradní lampu Lampa > 2500 hodin Objednání nové lampy na lamp.benq.com OK
Ekvivalentní doba provozu lampy je 2 950 hodin. Jestliže se chcete vyhnout problémům, které nastanou po uplynutí povolené doby provozu lampy, nainstalujte novou lampu.	Upozornění  Vyměnit lampu co nejdříve Lampa > 2950 hodin Objednání nové lampy na lamp.benq.com OK
Ekvivalentní doba provozu lampy je 3 000 hodin. V tomto okamžiku důrazně doporučujeme vyměnit lampu. Lampa je spotřební položka. S rostoucí dobou používání lampy její jas postupně klesá. Tento jev je zcela normální. Lampu můžete vyměnit vždy, když si všimnete podstatného zhoršení jejího jasu. Pokud lampu nevyměníte dříve, musíte ji vyměnit po 3 000 hodinách provozu.	Upozornění  Vyměnit lampu nyní Lampa > 3000 hodin Doba použitelnosti lampy uplynula Objednání nové lampy na lamp.benq.com OK
Aby byl obnoven normální provoz projektoru, MUSÍTE ji vyměnit.	Upozornění  Uplynula doba použitelnosti lampy Vyměňte lampu (viz uživatelská příručka) Pak vynulujte časovač lampy Objednání nové lampy na lamp.benq.com OK

Výměna lampy



- Abyste předešli nebezpečí zasažení elektrickým proudem, vždy před výměnou lampy vypněte projektor a odpojte síťový kabel ze zásuvky.
- Abyste předešli vážným popáleninám, nechejte projektor před výměnou lampy alespoň 45 minut vychladnout.
- Abyste předešli poranění prstů a nebezpečí poškození vnitřních součástí projektoru, buďte při odstraňování ostrých kousků rozbitého skla lampy velmi opatrní.
- Abyste snížili riziko poranění prstů anebo zhoršení kvality obrazu sáhnutím na objektiv, nedotýkejte se prázdného prostoru pro lampu v době, kdy je lampa vyjmuta.
- Tato projekční lampa obsahuje rtuť. Při její likvidaci postupujte podle místních předpisů pro likvidaci nebezpečného odpadu a zlikvidujte ji odpovídajícím způsobem.
- Aby projektor fungoval optimálně, doporučujeme vám, abyste používali výhradně lampy předepsaného typu.
- Pokud je výměna lampy prováděna u projektoru, který je zavěšen obráceně pod stropem, zajistěte, aby se pod krytem lampy nenacházela žádná osoba - předejdete tak případnému zranění nebo poranění očí způsobenému rozbitou lampou.

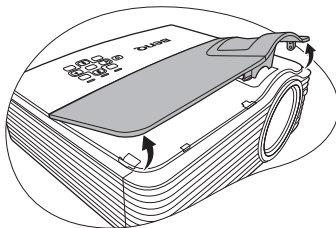
1. Vypněte napájení a vytáhněte napájecí kabel projektoru ze síťové zásuvky.
Pokud je lampa horká, počkejte přibližně 45 minut, než lampa dostatečně vychladne, abyste se nespálili.
2. Povolte šroubky přidržující kryt lampy na obou stranách projektoru tak, aby se kryt lampy uvolnil.



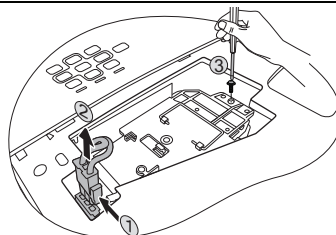
3. Sejměte z projektoru kryt lampy.



- Nezapínejte projektor, není-li kryt lampy na svém místě.
- Nestrkejte prsty mezi lampu a projektor. Mohli byste se poranit o ostré hrany uvnitř projektoru.



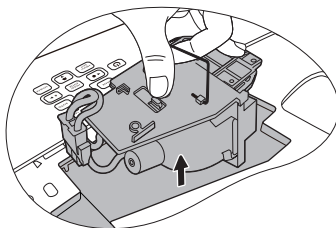
4. Sejměte a zlikvidujte ochrannou fólii.
5. Podle obrázku vytáhněte konektor lampy z projektoru.
6. Uvolněte šroubek, který zajišťuje lampu.



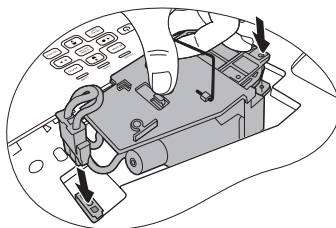
-
7. Zvedněte rukojeť do svislé polohy.
Tahem za rukojeť pomalu vytáhněte lampu ven z projektoru.



- Při příliš rychlém vysunutí může lampa prasknout a střepiny se mohou rozlétnout dovnitř projektoru.
- Nepokládějte lampu na místa, kde by mohla být postříkána vodou, kde by ji mohly najít děti nebo do blízkosti hořlavých materiálů.
- V době, kdy je lampa vyjmuta z projektoru, nestrkejte ruce do skříňky projektoru. Pokud byste se dotkli optických součástí uvnitř projektoru, mohlo by to mít za následek nepravidelnosti v barevném podání a zkreslení promítaného obrazu.



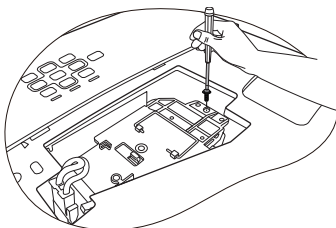
-
8. Způsobem zobrazeným na obrázku nejdříve zasuňte novou lampu do konektoru na projektoru a znovu připojte konektor lampy.



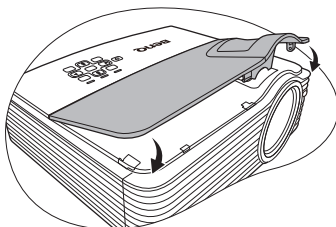
-
9. Dotáhněte šroubek, který zajišťuje lampu.



- Uvolněný šroubek se může stát příčinou nekvalitního spojení, které může způsobit poruchu projektoru.
- Šroubek nadměrně nedotahujte.



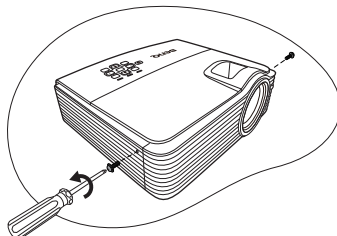
-
10. Zkontrolujte, že rukojeť leží zcela rovně a že je v této poloze zajištěna.
11. Nasad'te novou ochrannou fólii dodanou s lampou.
12. Nasad'te na projektor kryt lampy.



13. Dotáhněte šroubky, které zajišťují kryt lampy.



- Uvolněný šroubek se může stát příčinou nekvalitního spojení, které může způsobit poruchu projektoru.
- Šroubek nadměrně nedotahujte.



14. Projektor připojte k elektrické síti a zapněte jej



Nezapínejte projektor, není-li kryt lampy na svém místě.

Vynulování počítadla provozu lampy

15. Po zobrazení úvodního loga zobrazte nabídku na projekční ploše (OSD).

Zobrazte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé > Nastavení lampy**.

Stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (REŽIM/ENTER)**. Zobrazí se nabídka

Nastavení lampy. Označte položku **Vynul. počít. lampy**. Zobrazí se varovná zpráva

s dotazem, zda chcete vynulovat počítadlo provozu lampy. Označte položku **Reset**

a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (REŽIM/ENTER)**. Počítadlo provozu lampy

se nastaví na „0“.



Neprovádějte vynulování počítadla provozu lampy, jestliže jste lampu nevyměnili, protože to může mít za následek její poškození.

Indikátory

Indikátor			Stav a popis
POWER 	TEMP 	LAMP 	
Události - Napájení			
Oranžová	Vypnuto	Vypnuto	Pohotovostní režim.
Zelená Bliká	Vypnuto	Vypnuto	Spouštění projektoru.
Zelená	Vypnuto	Vypnuto	Normální provoz.
Oranžová Bliká	Vypnuto	Vypnuto	- Projektor potřebuje 90 sekund na vychladnutí, protože byl nestandardně vypnut, aniž by proběhl proces normálního ochlazení. - Projektor potřebuje po vypnutí napájení 90 sekund k ochlazení. - Projektor se automaticky vypnul. Pokud se pokusíte projektor znovu spustit, přístroj se opět vypne. Obráťte se prosím na prodejce se žádostí o pomoc.
Události - Lampa			
Oranžová Bliká	Vypnuto	Červená	Projektor se automaticky vypnul. Jestliže zkusíte projektor znovu zapnout, znovu se vypne. Obráťte se prosím na prodejce se žádostí o pomoc.
Vypnuto	Vypnuto	Červená	- Projektor potřebuje 90 sekund na vychladnutí. Nebo - Obráťte se prosím na prodejce se žádostí o pomoc.
Události - Teplota			
Vypnuto	Červená	Vypnuto	Projektor se automaticky vypnul. Pokud se pokusíte projektor znovu spustit, přístroj se opět vypne. Obráťte se prosím na prodejce se žádostí o pomoc.
Vypnuto	Červená	Červená	
Vypnuto	Červená	Zelená	
Vypnuto	Červená	Oranžová	
Červená	Červená	Červená	
Červená	Červená	Zelená	
Červená	Červená	Oranžová	
Zelená	Červená	Červená	
Zelená	Červená	Zelená	
Zelená	Červená	Oranžová	
Oranžová	Červená	Červená	
Oranžová	Červená	Zelená	
Oranžová	Červená	Oranžová	
Vypnuto	Zelená	Červená	
Vypnuto	Zelená	Zelená	

Odstraňování problémů

⑦ Projektor se nezapne.

Příčina	Náprava
Síťový kabel nepřivádí žádné napětí.	Připojte síťový kabel do síťového konektoru (AC) na projektoru a pak připojte síťový kabel do elektrické zásuvky. Pokud je síťová zásuvka opatřena vypínačem, ujistěte se, že je zapnutý.
Pokoušíte se o opětovné zapnutí projektoru ve chvíli, kdy probíhá jeho ochlazování.	Počkejte, než skončí ochlazování projektoru.

⑦ Nezobrazuje se žádný obraz

Příčina	Náprava
Zdroj video signálu není zapnutý nebo není správně připojený.	Zapněte zdroj video signálu a zkontrolujte, zda je signálový kabel správně připojen.
Projektor není správně připojen ke zdroji vstupního signálu.	Zkontrolujte připojení.
Nebyl vybrán správný vstupní signál.	Stisknutím tlačítka SOURCE (ZDROJ) na projektoru nebo na dálkovém ovladači vyberte správný vstupní signál.
Krytka objektivu zůstala nasazená.	Sejměte krytku objektivu.

⑦ Rozmazaný obraz

Příčina	Náprava
Objektiv projektoru není správně zaostřen.	Nastavte správné zaostření objektivu pomocí zaostřovacího kroužku.
Projektor a projekční plátno nejsou ve správné vzájemné poloze.	Proveďte přizpůsobení úhlu a směru projekce a v případě potřeby také výšky projektoru.
Krytka objektivu zůstala nasazená.	Sejměte krytku objektivu.

⑦ Dálkový ovladač nefunguje

Příčina	Náprava
Baterie jsou vybité.	Vyměňte baterie za nové.
Mezi dálkovým ovladačem a projektorem se vyskytují překážky.	Překážky odstraňte.
Jste příliš vzdáleni od projektoru.	Postavte se do vzdálenosti max. 8 metrů od projektoru.

⑦ Nesprávné heslo

Příčina	Náprava
Své heslo jste zapomněli.	Podrobné informace - viz „ Použití postupu pro obnovu hesla “ na straně 27.

Technické údaje

Specifikace projektoru

 Veškeré technické údaje se mohou změnit bez předchozího upozornění.

Optické parametry

Rozlišení
1024 x 768 XGA
Systém zobrazování
1čipový obvod DMD
Clonové číslo objektivu
F = 2,59 – 2,92
Lampa
280 W

Elektrické parametry

Napájení
100–240 V AC, 4,2 A, 50-60 Hz
(automaticky)
Příkon
425 W (max.); 1 < W (pohotovostní režim)

Mechanické parametry

Hmotnost
3,1 kg

Výstupní konektory

RGB výstup
D-sub, 15 pinů (zásuvka) x 1
Reproduktor
(Stereo) 5 W x 2

Ovládání

Sériové rozhraní RS-232
9 pinů x 1
LAN rozhraní
RJ45 x 1
Infračervený senzor x 2
12 V (spínání) x 1 (max. 1A)

Vstupní konektory

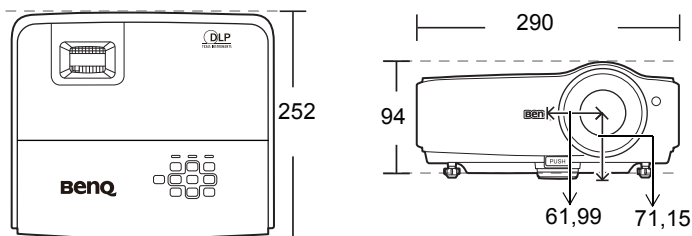
Vstup signálu z počítače
Vstup RGB
D-sub, 15 pinů (zásuvka) x 2
Vstup video signálu
S-VIDEO
Port Mini DIN, 4 piny x 1
VIDEO
Konektor RCA x 1
Vstup signálu SD/HDTV
Analogový - Komponentní konektor
RCA x 3 (přes vstup RGB)
Digitální - HDMI v1,3 x 1
Vstup audio signálu
Audio in
Audio konektor PC x 1
Audio konektor RCA (L/R) x 2

Prostředí

Provozní teplota
0 °C – 40 °C v nadmořské výšce 0 m
Relativní vlhkost vzduchu
10 % – 90 % (bez kondenzace)
Nadmořská výška
0 – 1 499 m při 0 °C – 35 °C
1 500 – 3 000 m při 0 °C – 30 °C
(se zapnutým režimem velké
nadmořské výšky)

Rozměry

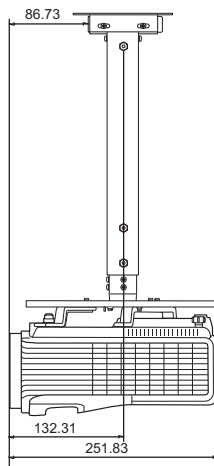
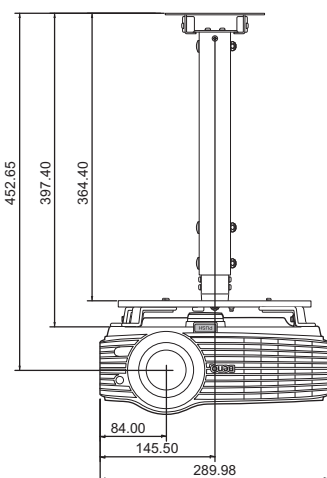
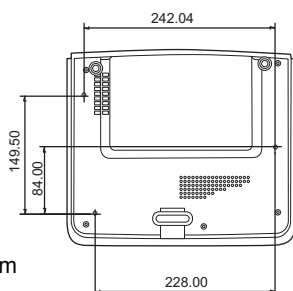
290 mm (š) x 94 mm (v) x 252 mm (h)



Instalace pod strop

- Šrouby pro zavěšení pod strop: M4 x 8 (max. L = 8 mm)

Jednotky: mm



Tabulka časování

Podporované časování pro vstup signálu z PC

Rozlišení	Režim	Vertikální frekvence (Hz)	Horizontální frekvence (kHz)	Frekvence pixelů (MHz)
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175
	VGA_72	72,809	37,861	31,500
	VGA_75	75,000	37,500	31,500
	VGA_85	85,008	43,269	36,000
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250
1 024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000
	XGA_70	70,069	56,476	75,000
	XGA_75	75,029	60,023	78,750
1 280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500
	WXGA_75	74,934	62,795	106,5
	WXGA_85	84,88	71,554	122,5
1 280 x 1 024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000
1 280 x 960	1 280 x 960_60	60,000	60,000	108,000
1 440 x 900	WXGA+_75	74,984	70,635	136,750
1 600 x 1 200	UXGA	60,000	75,000	162,000
640 x 480/67 Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240
832 x 624/75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280
1 024 x 768/75 Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000
1 152 x 870/75 Hz	MAC21	75,060	68,680	100,000
1 024 x 576/60 Hz	Časování_Netbook	60,000	35,820	46,996
1 024 x 600/65 Hz	Časování_Netbook	64,995	41,467	51,419
640 x 480	640 x 480/120 Hz	119,518	61,91	52,5
800 x 600	VESA DMT0D 120 Hz	119,972	76,302	73,25
	800 x 600 120 Hz	119,854	77,425	83
1 024 x 768	VESA DMT14 120 Hz	119,989	97,551	115,5

Podporované frekvence pro vstup HDMI (HDCP) - MP776

Rozlišení	Režim	Vertikální frekvence (Hz)	Horizontální frekvence (kHz)	Frekvence pixelů (MHz)
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175
	VGA_72	72,809	37,861	31,500
	VGA_75	75,000	37,500	31,500
	VGA_85	85,008	43,269	36,000
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250
1 024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000
	XGA_70	70,069	56,476	75,000
	XGA_75	75,029	60,023	78,750
	XGA_85	84,997	68,667	94,500
1 024 x 576	Časování_Netbook	60,0	35,820	46,996
1 024 x 600	Časování_Netbook	64,995	41,467	51,419
1 280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500
	WXGA_75	84,880	71,554	122,500
	WXGA_85	74,934	62,795	106,500
1 280 x 1 024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500
1 280 x 960	1 280 x 960_60	60,000	60,000	108,000
	1 280 x 960_85	85,002	85,938	148,500
1 440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500
	WXGA+_75	74,984	70,635	136,750
1 400 x 1 050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750
1 600 x 1 200	UXGA	60,000	75,000	162,000
640 x 480/67 Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240
832 x 624/75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280
1 024 x 768/75 Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000
1 152 x 870/75 Hz	MAC21	75,060	68,680	100,000
Video (HDCP)	480p	60,000	31,470	27,000
	576p	50,000	31,250	27,000
	720p_60	60,000	45,000	74,250
	720p_50	50,000	37,500	74,250
	1 080i_60	60,000	33,750	74,250
	1 080i_50	50,000	28,130	74,250
	1 080p	60,000	67,500	148,500
	1 080P	50,000	56,260	148,500

 Při zobrazování signálu 1 080i (1 125i)/60 Hz nebo 1 080i (1 125i)/50 Hz se může obraz mírně chvět.

Podporované časování pro komponentní vstup YPbPr

Formát signálu	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)
480i (525i)/60 Hz	15,73	59,94
480p (525p)/60 Hz	31,47	59,94
576i (625i)/50 Hz	15,63	50,00
576p (625p)/50 Hz	31,25	50,00
720p (750p)/60 Hz	45,00	60,00
720p (750p)/50 Hz	37,50	50,00
1 080i (1 125i)/60 Hz	33,75	60,00
1 080i (1 125i)/50 Hz	28,13	50,00
1 080p/60 Hz	67,50	60,00
1 080p/50 Hz	56,26	50,00

 Při zobrazování signálu 1 080i (1 125i)/60 Hz nebo 1 080i (1 125i)/50 Hz se může obraz mírně chvět.

Podporované časování pro vstupy Video a S-video

Režim Video	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)	Frekvence pomocné barvosné vlny (MHz)
NTSC	15,73	60	3,58
PAL	15,63	50	4,43
SECAM	15,63	50	4,25 nebo 4,41
PAL-M	15,73	60	3,58
PAL-N	15,63	50	3,58
PAL-60	15,73	60	4,43
NTSC4.43	15,73	60	4,43

Záruka a autorská práva

Omezená záruka

Společnost BenQ poskytuje záruku na jakoukoli závadu v materiálu a dílenském zpracování při normálních podmínkách používání a skladování.

Při uplatňování jakýchkoli záručních nároků je vyžadován doklad o zakoupení. V případě, že se na výrobku v průběhu záruční doby vyskytne závada, je jediným závazkem společnosti BenQ a vaší náhradou výměna jakýchkoli vadných součástí (včetně práce). Pokud požadujete servisní zásah v rámci záruky, obraťte se ihned na prodejce, od kterého jste přístroj vykazující vady zakoupili.

Důležité upozornění: Výše uvedená záruka pozbývá platnosti, jestliže zákazník při obsluze přístroje nepostupuje v souladu s psanými pokyny společnosti BenQ, zvláště pokud se to týká okolní vlhkosti, která musí být mezi 10 % a 90 %, teploty, která musí být mezi 0 °C a 35 °C, nadmořské výšky, která nesmí v běžném režimu přesáhnout 1 500 m a provozování projektoru v prašném prostředí. Kromě konkrétních zákonných práv, které vám poskytuje tato záruka, můžete mít v závislosti na zákonech země, ve které žijete, ještě další práva.

Další informace najdete na webových stránkách www.BenQ.com.

Autorská práva

Copyright 2009 BenQ Corporation. Všechna práva vyhrazena. Žádná část této publikace nesmí být reprodukována, přenášena, přepisována, ukládána do systému pro opětovné zpřístupnění nebo překládána do jakéhokoli jazyka nebo počítačového jazyka, v jakékoli formě nebo jakýmkoli způsobem, elektronickým, mechanickým, magnetickým, optickým, chemickým, ručním nebo jakkoliv jinak bez předchozího písemného souhlasu společnosti BenQ Corporation.

Prohlášení

Společnost BenQ Corporation neposkytuje žádné záruky, ať už vyjádřené nebo předpokládané, týkající se obsahu zde uvedených informací a zejména se zřídá jakýchkoli záruk, záruk obchodovatelnosti nebo vhodnosti pro určitý konkrétní účel. Kromě toho si společnost BenQ Corporation vyhrazuje právo provádět úpravy této publikace a čas od času provádět změny v jejím obsahu, a to bez povinnosti ze strany této společnosti upozorňovat jakoukoli osobu na takovéto úpravy nebo změny.

*DLP, Digital Micromirror Device a DMD jsou registrované obchodní značky společnosti Texas Instruments. Ostatní obchodní značky jsou chráněny autorskými právy příslušných společností nebo organizací.

Prohlášení regulátorů

Prohlášení FCC

CLASS B: Toto zařízení generuje, používá a může vyzařovat vysokofrekvenční energii, a pokud není nainstalováno a používáno v souladu s pokyny, může způsobovat nežádoucí rušení rádiové komunikace. Neexistuje však žádná záruka, že při konkrétní instalaci nebude k rušení docházet. Pokud zařízení způsobuje škodlivé rušení příjmu rozhlasu nebo televize, které může být potvrzeno vypnutím a zapnutím přístroje, měl by se uživatel pokusit toto rušení odstranit některým z následujících opatření:

- Změnou orientace nebo přemístěním přijímací antény.
- Změnou orientace nebo přemístěním přijímací antény.
- Připojením zařízení do zásuvky v jiném okruhu, než ke kterému je připojen přijímač.
- Konzultací problému s prodejcem nebo zkušeným opravářem radiopřijímačů/televizorů.

Prohlášení EEC

Tento přístroj byl testován podle požadavků normy 89/336/EEC (Evropské hospodářské společenství) z hlediska EMC (Elektromagnetická kompatibilita) se závěrem, že vyhovuje uvedeným požadavkům.

Směrnice WEEE

Likvidace vyřazených elektrických a elektronických zařízení v domácnostech uživatelů v Evropské unii.

Tento symbol na výrobku nebo na jeho obalu znamená, že dané zařízení nelze vyhodit do běžného domovního odpadu. Vyřazené elektrické nebo elektronické zařízení je nutno zlikvidovat odevzdáním k recyklaci v souladu s platným plánem recyklace. Další informace o recyklaci tohoto zařízení získáte u místních úřadů, v obchodě, kde jste výrobek zakoupili, nebo u společnosti, která se zabývá likvidací domovního odpadu. Recyklace materiálů pomáhá chránit přírodní zdroje a zaručuje likvidaci výrobku způsobem, který je šetrný k lidskému zdraví a životnímu prostředí.



Accessibility Requirements for Rehabilitation Act of 1973, Section 508

BenQ's commitment to accessible products allows us to support government in making accessible technology choices BenQ's LCD monitors and projectors are compliant with Section 508 guidelines by including the assistive features as below:

- BenQ's monitors have colored "Power" indicators. While the indicator shows green, it means that the monitor is using the full power. While the indicator shows yellow or amber, it means that the monitor is in suspend or sleep mode and is using less than 2 watts of electricity.
- BenQ's monitors have a variety of settings of pre-programmed flicker-free timing to make the screen shown on the monitor readily accessible. The default timing setting is automatically turned on every time the monitor is powered up, and thus reduces the hassle of user intervention.
- BenQ's monitors and projectors have options for brightness and contrast adjustments that text and images could be displayed differently to meet the demands of the visually impaired. Other similar adjustments are also available by using the On-Screen Display (OSD) controls on the products.
- BenQ's monitors and projectors include user-selectable color controls, such as color temperature selections (Monitor: 5800K, 6500K and 9300K, Projector: 5500K, 6500K, 7500K and 9300K), with a wide range of contrast levels.
- BenQ's multimedia monitors and projectors usually have one or two speakers for audio performance which allow users (including hearing impaired) to interact with the computer systems connected. Speaker controls are typically located on the front-panel.
- Firmware of BenQ's monitors and projectors contain unique product information that helps computer systems to identify BenQ products and activate their Plug-and-Play function when connected.
- All BenQ's monitors and projectors are compatible with the PC99 standard. For example, connectors are color-coded to help users easily connecting products to computer systems correctly.
- Some models of BenQ's monitors and projectors contain additional USB and DVI ports for connection to more devices such as a special headphone to assist the hearing impaired.
- All BenQ monitors and projectors come with user manuals on compact discs which could be easily read by commercial software such as Adobe Reader via a connected computer system. These documents are also available on the BenQ's web site (www.BenQ.com). Other types of documents may be available upon requests.

BenQ's customer service provides answers and assistance to all our customers through phone calls, facsimiles, e-mails, or web sites.