



W1070/W1080ST
Digitální projektor
Série Home Cinema
Uživatelská příručka

Obsah

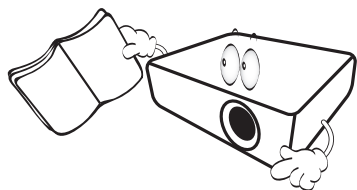
Důležité bezpečnostní pokyny	3	Zabezpečení projektoru.....	26
Přehled	6	Použití bezpečnostního kabelu se zámkem	26
Obsah balení.....	6	Využití funkce hesla.....	27
Výměna baterií v dálkovém ovladači.....	7	Nastavení promítaného obrazu ...	29
Dosah dálkového ovladače.....	7	Přizpůsobení úhlu projekce	29
Přednosti projektoru.....	9	Korekce zkreslení obrazu	29
Vnější vzhled projektoru.....	10	Použití přednastavených a uživatelských režimů	30
Ovládací prvky a funkce.....	11	Jemné doladění kvality obrazu	32
Ovládací panel.....	11	Pokročilé nastavení kvality obrazu	33
Dálkový ovladač	12	Nastavení zvuku.....	36
Umístění projektoru	13	Výběr poměru stran.....	37
Volba umístění.....	13	Zvětšení obrazu a vyhledání detailů.....	38
Získání požadované velikosti promítaného obrazu.....	14	Provoz ve velkých nadmořských výškách	39
Jak určit polohu projektoru pro danou velikost projekčního plátna	14	Sledování 3D obsahu	39
Jak určit doporučenou velikost projekčního plátna pro danou vzdálenost	14	Přizpůsobení zobrazení nabídek projektoru	40
Projekční rozměry.....	16	Uzamknutí ovládacích tlačítek.....	41
Posouvání projekčního objektivu ve svislém směru.....	20	Vypnutí projektoru	41
Připojení video zařízení.....	21	Nabídky na projekční ploše (OSD - On-Screen Display).....	42
Příprava	21	Další informace	49
Připojení zařízení s konektorem HDMI	21	Péče o projektor	49
Připojení zařízení s komponentními video konektory	22	Informace o lampě.....	50
Připojení zařízení s konektory S-Video nebo video	22	Zjištění doby provozu lampy	50
Připojení počítače.....	23	Prodloužení životnosti lampy	50
Používání projektoru	24	Doba pro výměnu lampy.....	51
Zapnutí projektoru.....	24	Výměna lampy	51
Volba vstupního zdroje	25	Indikátory.....	54
Jemné doladění velikosti a ostroty obrazu	25	Odstraňování problémů.....	55
Používání nabídek	26	Technické údaje	56
		Záruka a autorská práva	63

Děkujeme, že jste zakoupili tento kvalitní videoprojektor BenQ! Byl zkonstruován tak, abyste měli při sledování domácího kina maximální prožitek. Pro dosažení nejlepších možných výsledků si prosím pečlivě přečtete tuto příručku, která vás seznámí s nabídkami pro nastavení a s ovládáním.

Důležité bezpečnostní pokyny

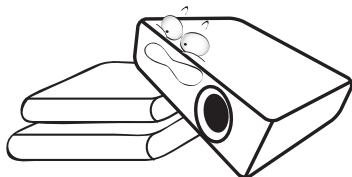
Tento projektor je zkonstruován a otestován podle nejnovějších norem pro bezpečnost zařízení v oblasti informačních technologií. Pro bezpečné používání výrobku je však důležité, abyste dodržovali pokyny uvedené v této příručce a vyznačené na výrobku.

1. Před použitím projektoru si prosím přečtete tuto příručku. Uložte tuto příručku na bezpečném místě pro pozdější použití.

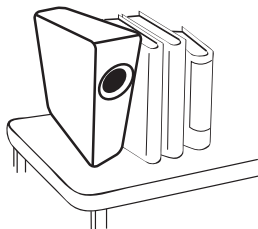


2. Během provozu musí projektor stát na vodorovné ploše bez nerovností:

- nestavte projektor na nestabilní vozík, podstavec nebo stůl, protože by mohl spadnout a poškodit se,
- do blízkosti projektoru neumísťujte žádné hořlavé nebo vznětlivé předměty,
- nepoužívejte projektor v případě, že je nakloněný zleva doprava pod úhlem přesahujícím 10 stupňů nebo zepředu dozadu pod úhlem přesahujícím 15 stupňů.

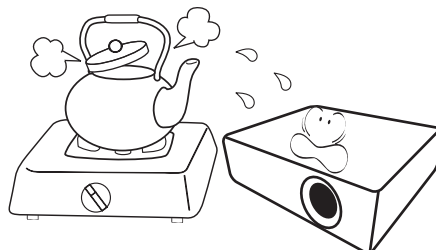


3. Nestavte projektor na boční stranu. Mohlo by dojít k jeho převrnutí a následnému zranění osob nebo poškození projektoru.

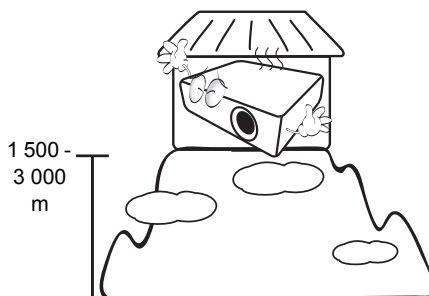


4. Neinstalujte tento projektor do žádného z následujících prostředí:

- prostory s nedostatečnou ventilací nebo stísněné prostory. Zajistěte, aby byl projektor umístěn ve vzdálenosti alespoň 50 cm od stěny a aby kolem něj volně proudil vzduch,
- místa, kde může teplota dosahovat příliš vysokých hodnot (např. v automobilu se všemi zavřenými okny),
- místa, kde může nadměrná vlhkost, prašnost nebo cigaretový kouř znečistit optické komponenty a zkrátit tak životnost projektoru a způsobit ztmavnutí obrazu,

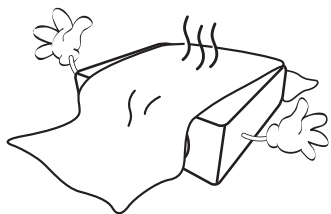


- místa poblíž požárních hlásičů,
- místa s okolní teplotou vyšší než 35 °C,
- místa s nadmořskou výškou nad 1 500 m.

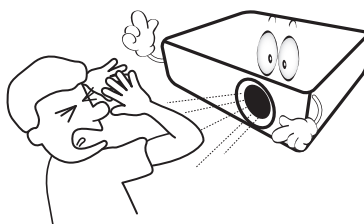


5. Jestliže je projektor zapnutý (i v pohotovostním režimu), neblokujte ventilační otvory:

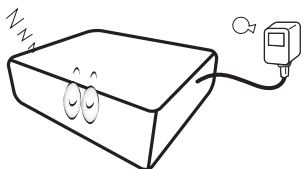
- nezakrývejte projektor žádnými předměty,
- neumísťujte projektor na pokrývky, ložní povlečení nebo na jiný měkký povrch.



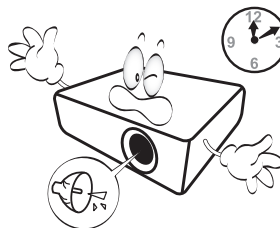
9. Během provozu projektoru se neďte přímo do objektivu. Mohlo by dojít k poškození vašeho zraku.



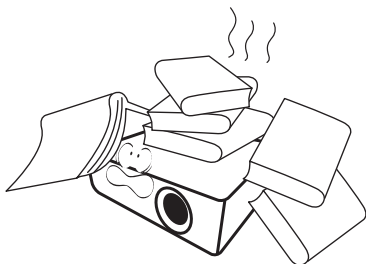
6. V oblastech, kde může síťové napájecí napětí kolísat o ± 10 V, doporučujeme projektor připojit přes stabilizátor napájecího napětí, přepětovou ochranu nebo zdroj stálého napájení (UPS) (podle konkrétního prostředí).



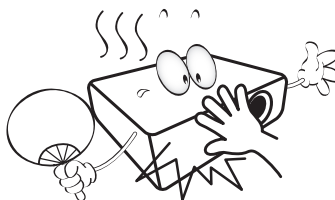
10. Nepoužívejte lampu projektoru po uplynutí její jmenovité životnosti. Při nadměrném používání lampy po uplynutí její jmenovité životnosti může ve výjimečných případech dojít k prasknutí lampy.



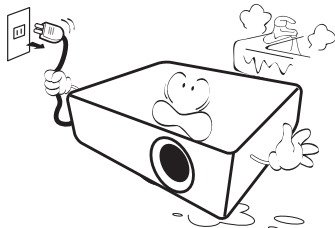
7. Nestoupejte na projektor ani na něj nestavte žádné předměty.



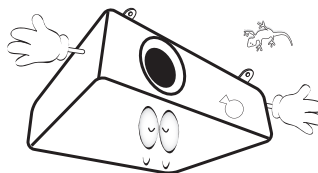
11. Během provozu je lampa velmi horká. Před demontáží celku projekční lampy za účelem výměny lampy počkejte přibližně 45 minut, než projektor vychladne.



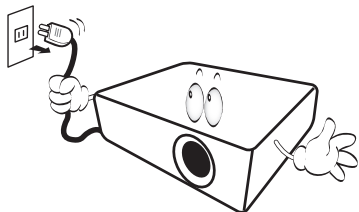
8. Do blízkosti projektoru ani na projektor neumísťujte žádné tekutiny. V případě vylití tekutin do projektoru vám bude automaticky ukončena záruka. Pokud se do projektoru dostane vlhkost, odpojte jej od sítě a požádejte společnost BenQ o jeho opravu.



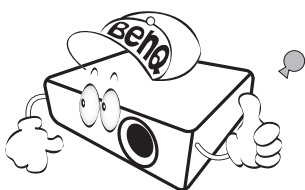
12. Projektor umí zobrazovat obrácený obraz, který se využívá při instalaci pod strop. Pro montáž projektoru pod strop používejte výhradně sadu pro montáž pod strop od společnosti BenQ.



13. Nikdy se nepokoušejte vyměňovat celek projekční lampy dříve, než projektor vychladne a než jej odpojíte od zdroje napájení.

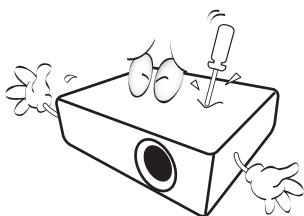


14. Jestliže projektor potřebuje servis nebo opravu, požádejte o provedení těchto operací výhradně technika s odpovídající kvalifikací.



15. Nepokoušejte se tento projektor demontovat. Uvnitř projektoru se vyskytuje nebezpečné vysoké napětí, které může v případě, že se dotknete součástí pod napětím, způsobit smrtelné zranění. Jedinou součástí, kterou mohou uživatelé vyměňovat, je lampa, jež je opatřena vlastním odnímatelným krytem. Viz str. 51.

Za žádných okolností neodstraňujte žádné jiné kryty. Opravy svěřte výhradně profesionálním servisním technikům s odpovídající kvalifikací.



Upozornění

Uschovejte si původní balení pro případnou přepravu projektoru v budoucnu. Jestliže potřebujete projektor po použití zabalít, nastavte objektiv do vhodné polohy a vložte ochranné výplně kolem objektivu a projektoru tak, aby nedošlo během přepravy k poškození.

Kondenzace vlhkosti

Nikdy nezapínejte projektor bezprostředně po přenesení z chladného prostředí do tepla. Je-li projektor vystaven takovéto změně teploty, může na nejdůležitějších vnitřních částech zkondenzovat vlhkost. Aby nedošlo k případnému poškození projektoru, nepoužívejte projektor nejméně 2 hodiny poté, co byl vystaven prudké změně teploty.

Pozor na těkavé kapaliny

V blízkosti projektoru nepoužívejte těkavé kapaliny, jako např. insekticidy nebo některé druhy čistících prostředků. Nenechávejte pryžové nebo plastové výrobky po delší dobu v kontaktu s projektorem. Zanechávají stopy na jeho povrchu. Jestliže používáte k čištění chemicky ošetřenou látku, dodržujte uvedené bezpečnostní pokyny týkající se jejího použití.

Likvidace

Výrobek obsahuje následující látky, které jsou škodlivé pro lidské zdraví a životní prostředí:

- Olovo v pájce.
- Rtuť v projekční lampě.

Při likvidaci výrobku nebo použité projekční lampy postupujte podle předpisů vydaných místními orgány ochrany životního prostředí.

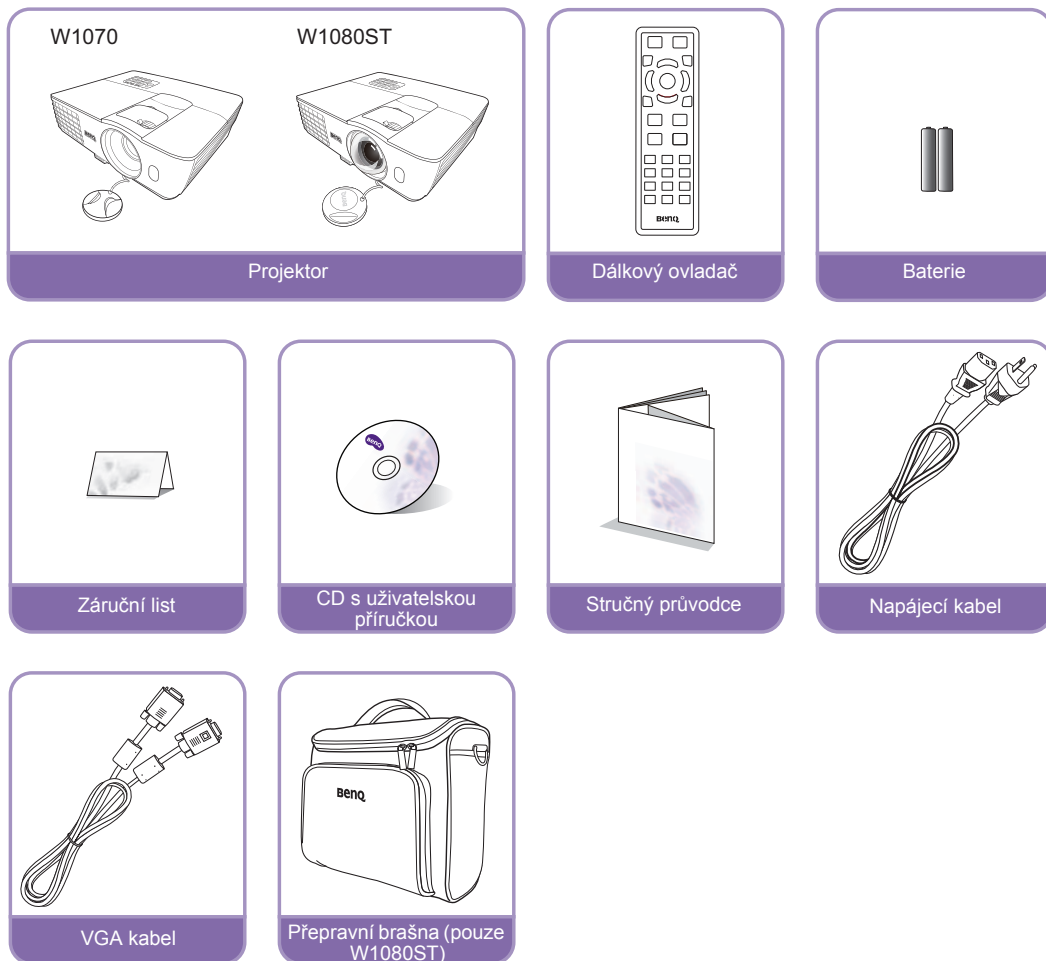
Přehled

Obsah balení

Opatrně vše vybalte a zkontrolujte, zda jste obdrželi veškeré níže uvedené položky. Podle oblasti, kde jste projektor zakoupili, nemusí být některé z těchto položek k dispozici. Zeptejte se prosím vašeho prodejce.

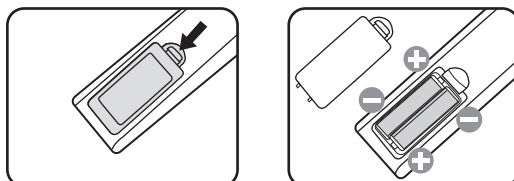
 Některé příslušenství se může v jednotlivých oblastech lišit.

V některých zemích není záruční list dodáván. Podrobné informace vám poskytne prodejce.



Výměna baterií v dálkovém ovladači

1. Pro otevření krytu prostoru pro baterie otočte dálkový ovladač zadní stranou nahoru, zatlačte na vyraženou šipku na krytu a posuňte jej ve vyobrazeném směru. Kryt se odsune.
2. Vyjměte baterie (pokud jsou vloženy) a vložte dvě baterie velikosti AAA tak, aby byla zachována polarita vyobrazená v prostoru pro baterie. Polarita baterií (+) a (-) musí souhlasit se značkami polarit ve spodní části prostoru pro baterie.
3. Nasadte kryt zpět a zasuňte jej do správné polohy. Jakmile uslyšíte cvaknutí, je kryt správně nasazen.



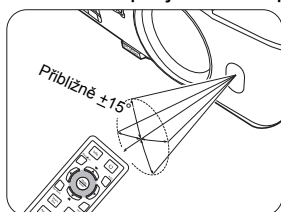
- ⚠ • **Nenechávejte dálkový ovladač a baterie v místech s vysokou teplotou nebo vlhkostí, jako jsou např. kuchyně, koupelna, sauna, prosklené prosluněné místnosti nebo zavřený automobil.**
- **Baterii nahraďte pouze stejným nebo ekvivalentním typem, který doporučuje výrobce baterie.**
- **Použité baterie zlikvidujte podle pokynů výrobce baterií a místních předpisů na ochranu životního prostředí.**
- **Nikdy neházejte baterie do ohně. Mohlo by dojít k jejich explozi.**
- **Jestliže jsou baterie vybité nebo pokud nebudete dálkový ovladač delší dobu používat, vyjměte z něj baterie, aby nedošlo k poškození dálkového ovladače únikem elektrolytu z baterií.**

Dosah dálkového ovladače

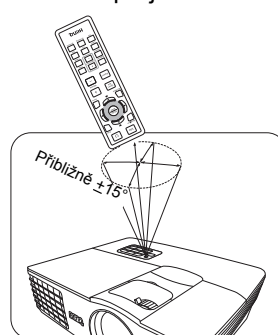
Aby dálkový ovladač pracoval správně, je třeba jej držet kolmo pod úhlem max. 30 stupňů vůči senzorům infračerveného dálkového ovládání na projektoru. Vzdálenost mezi dálkovým ovladačem a senzory by neměla přesáhnout 8 metrů.

Mezi dálkovým ovladačem a senzory infračerveného dálkového ovládání na projektoru nesmí být žádné překážky, které by mohly překážet infračervenému paprsku.

- Ovládání projektoru zepředu



- Ovládání projektoru shora



⚠ Montáž projektoru pod strop

Protože chceme, abyste byli s vaším projektorom BenQ spokojeni, musíme vás upozornit na některé bezpečnostní aspekty, jejichž cílem je zabránit poranění osob nebo poškození majetku.

Pokud se rozhodnete namontovat projektor pod strop, důrazně vám doporučujeme použít vhodnou sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop a také vás prosíme o zajištění řádné a bezpečné instalace.

Jestliže použijete sadu pro montáž projektoru pod strop od jiného výrobce než BenQ, vystavujete se nebezpečí pádu projektoru ze stropu na zem v důsledku nevhodného připevnění kvůli použití nesprávného průměru nebo délky šroubů.

Sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop si můžete zakoupit u prodejce vašeho projektoru BenQ. BenQ rovněž doporučuje, abyste si zakoupili samostatný bezpečnostní kabel kompatibilní se zámkem Kensington a pevně jej připevnili k otvoru pro zámek Kensington na projektoru a k základně konzoly pro montáž pod strop. Toto opatření slouží jako sekundární zabezpečení projektoru pro případ, že by se jeho připevnění k montážní konzole uvolnilo.

Přednosti projektoru

- **Kompatibilita s plným vysokým rozlišením (Full HD)**

Projektor je kompatibilní s formáty televize se standardním rozlišením (SDTV) 480i a 576i, televize se zdokonaleným rozlišením (EDTV) 480p a 576p a televize s vysokým rozlišením (HDTV) 720p a 1080i/p 60Hz, přičemž formát 1080p umožňuje věrnou reprodukci obrazu 1:1.

- **Vysoká kvalita obrazu**

Vysoké rozlišení, vynikající jas domácího kina, vysoký kontrast, živé barvy a reprodukce široké škály odstínů šedé umožňují projekci obrazu s vynikající kvalitou.

- **Vysoký jas**

Velmi vysoký jas umožňuje na rozdíl od běžných projektorů dosáhnout vynikající kvality obrazu i ve světlém prostředí.

- **Reprodukce živých barev**

Projektor používá šestisegmentový generátor barevných schémat a dosahuje tak realistické hloubky a rozsahu barev, který nemohou generátory s menším počtem segmentů vytvořit.

- **Bohatá stupnice odstínů šedé**

Při projekci v zatemněné místnosti poskytuje automatické řízení hodnoty gama vynikající reprodukci šedých barev umožňující zobrazení detailů ve stínech a nočních nebo tmavých scénách.

- **Bohatá nabídka vstupů a video formátů**

Projektor podporuje širokou škálu vstupů pro připojení video zařízení nebo osobního počítače, včetně komponentního videa, S-Video nebo kompozitního videa a také dvojího HDMI a PC vstupu, a je vybaven výstupním konektorem spínacího napětí pro připojení automaticky ovládaného projekčního plátna nebo systémů řízení osvětlení místnosti.

- **Kontrola kalibrace s certifikací ISF**

Pro dosažení vyšších výkonnostních standardů obsahuje projektor v OSD nabídkách (nabídkách na projekční ploše) i nastavení režimu ISF NIGHT (ISF Noc) a ISF DAY (ISF Den), vyžadující profesionální kalibraci oprávněným instalačním technikem ISF.

- **3D funkce**

Pro ještě realističtější zážitky při vychutnávání 3D filmů, videa a sportovních událostí díky prezentaci hloubky snímků prostřednictvím HDMI.

- **Vestavěný reproduktor(y)**

Vestavěný reproduktor(y) pro poslech konvertovaného monofonního zvuku z připojeného audio vstupu.

- **Intuitivní posunutí objektivu (W1070)**

Intuitivní ovládání pomocí páčky pro posunutí objektivu zajišťuje flexibilitu při umístění projektoru.

- **Nízký poměr projekční vzdálenosti (W1080ST)**

Nízký poměr projekční vzdálenosti nabízí kvalitu obrazu 1080p při krátké projekční vzdálenosti.

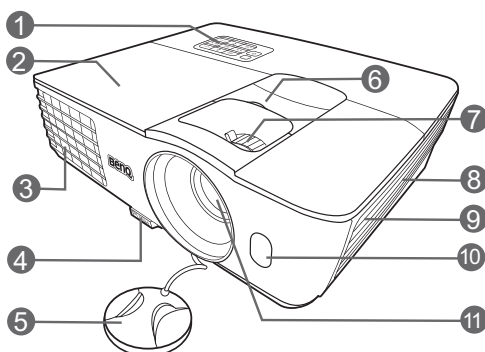
- **SmartEco**

Technologie SmartEco™ dokáže v závislosti na úrovni jasu obsahu snížit spotřebu energie lampy při výběru funkce **SmartEco** až o 70 %.

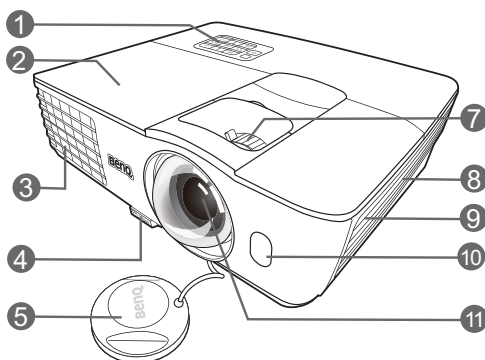
Vnější vzhled projektoru

Přední a horní strana

W1070

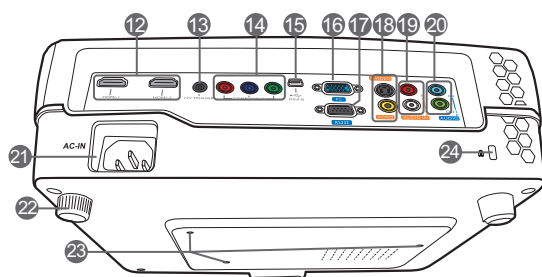


W1080ST



Zadní a spodní strana

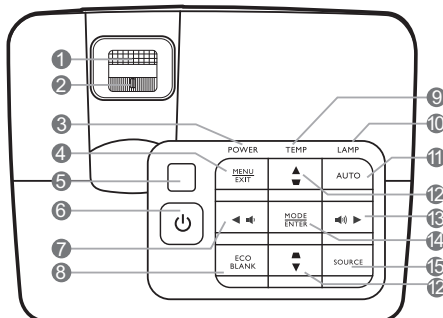
Informace o připojení - viz „Připojení video zařízení“ na straně 21.



1. Ovládací panel (podrobné informace - viz „Ovládací panel“ na straně 11.)
2. Kryt lampy
3. Ventilační otvory (odvod horkého vzduchu)
4. Tlačítko pro rychlé odjištění nastavitelné nožky
5. Krytka objektivu
6. Páčka pro posunutí objektivu
7. Zaostřovací kroužek a kroužek zoomu
8. Ventilační otvory (přívod chladného vzduchu)
9. Mřížka reproduktoru
10. Přední senzor infračerveného dálkového ovládání
11. Projekční objektiv
12. Konektory HDMI
13. Výstupní konektor stejnosměrného napětí 12 V
Používá se pro spuštění externích zařízení, jako je např. elektrické projekční plátno, osvětlení atd. Informace o způsobu připojení těchto zařízení vám poskytne váš prodejce.
14. Vstupní konektory komponentního video signálu (RCA)
Podpora video signálu Y/Pb/Pr nebo Y/Cb/Cr
15. Mini USB konektor
(používá se pro servisní účely)
16. Vstupní konektor signálu RGB (PC)/ komponentního video signálu (YPbPr/YCbCr)
17. Konektor ovládání RS-232
Používá se pro propojení s počítačem nebo systémem ovládání domácího kina/automatizačním systémem.
18. Vstupní konektor signálu S-Video (mini DIN, 4 piny)
Vstupní konektor kompozitního video signálu (RCA)
19. Vstupní audio (L/R) konektory
20. Vstupní audio konektor
Výstupní audio konektor
21. Vstupní konektor napájení
22. Zadní nastavitelná nožka
23. Otvory pro montáž pod strop
24. Otvor pro zámek Kensington

Ovládací prvky a funkce

Ovládací panel



1. Zaostřovací kroužek

Zaostření promítaného obrazu.

2. Kroužek zoomu

Nastavení velikosti obrazu.

3. Indikátor POWER (Napájení)

Během provozu projektoru svítí nebo bliká.

4. MENU/EXIT (Nabídka/konec)

Zobrazení nabídky na projekční ploše (OSD). Návrat do předchozí OSD nabídky, ukončení a uložení nastavení nabídky.

5. Horní senzor infračerveného dálkového ovládání

6. POWER (Napájení)

Zapnutí projektoru nebo vypnutí do pohotovostního režimu.

7. Šipka doleva/

Snížení hlasitosti projektoru.

8. ECO BLANK (Eko bez obrazu)

Skrytí obrazu zobrazeného na projekční ploše.

9. Indikátor TEMP (Teplota)

Jestliže teplota projektoru stoupne na příliš vysokou hodnotu, rozsvítí se červeně.

10. Indikátor LAMP (Lampa)

Indikace stavu lampy. V případě provozních problémů lampy svítí nebo bliká.

11. AUTO (Automaticky)

Automatické určení nejlepšího časování obrazu pro zobrazený obraz.

12. Lichoběžníkové zkreslení/tlačítka se šipkami (/ Nahoru, / Dolů)

Ruční korekce zkreslení obrazu, které vzniká vlivem projekce pod úhlem.

13. Šipka doprava/

Zvýšení hlasitosti projektoru.

Pokud je na projekční ploše zobrazena OSD nabídka, slouží tlačítka #7, #12 a #13 jako směrové šipky pro výběr požadované položky nabídky a pro provedení nastavení.

14. MODE/ENTER (Režim/potvrzení)

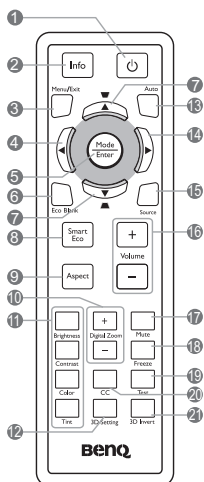
Výběr dostupného režimu nastavení obrazu.

Aktivace vybrané položky OSD nabídky.

15. SOURCE (Zdroj)

Zobrazení lišty pro výběr zdroje vstupního signálu.

Dálkový ovladač



1. **POWER (Napájení)**

Zapnutí projektoru nebo vypnutí do pohotovostního režimu.

2. **Info (Informace)**

Zobrazení informací o stavu projektoru.

3. **MENU/EXIT (Nabídka/konec)**

Zobrazení nabídky na projekční ploše (OSD). Návrat do předchozí OSD nabídky, ukončení a uložení nastavení nabídky.

4. **◀ Šipka doleva**

5. **MODE/ENTER (Režim/potvrzení)**

Výběr dostupného režimu nastavení obrazu.

Aktivace vybrané položky OSD nabídky.

6. **ECO BLANK (Eko bez obrazu)**

Skrytí obrazu zobrazeného na projekční ploše.

7. **Lichoběžníkové zkreslení/tlačítka se šipkami (▼/▲Nahoru, ▲/▼Dolů)**

Ruční korekce zkreslení obrazu, které vzniká vlivem projekce pod úhlem.

8. **SmartEco (Inteligentní režim Eco)**

Zobrazení lišty pro výběr režimu lampy. (Normální/Úsporný/SmartEco)

9. **Aspect (Poměr stran)**

Výběr poměru stran obrazu.

10. **Digital Zoom (Digitální zoom) (+, -)**

Zvětšení nebo zmenšení velikosti promítaného obrazu.

11. **Tlačítka pro přizpůsobení kvality obrazu (Brightness (Jas), Contrast (Kontrast), Color (Barva), Tint (Odstín))**

Zobrazení nastavovacího pruhu pro nastavení příslušné hodnoty kvality obrazu.

12. **3D Setting (Nastavení 3D funkce)**

Přímé provedení nastavení 3D funkce.

13. **AUTO (Automaticky)**

Automatické určení nejlepšího časování obrazu pro zobrazený obraz.

14. **▶ Šipka doprava**

Pokud je na projekční ploše zobrazena OSD nabídka, slouží tlačítka #4, #7 a #14 jako směrové šipky pro výběr požadované položky nabídky a pro provedení nastavení.

15. **SOURCE (Zdroj)**

Zobrazení lišty pro výběr zdroje vstupního signálu.

16. **Volume +/- (Hlasitost +/-)**

Nastavení hlasitosti zvuku.

17. **Mute (Vypnutí zvuku)**

Zapnutí a vypnutí zvuku projektoru.

18. **Freeze (Zastavení obrazu)**

Zastavení promítaného obrazu.

19. **Test (Test)**

Zobrazení testovacího vzorku.

20. **CC**

Zobrazení popisu video obsahu na projekční ploše určeného pro diváky se sluchovým postižením.

21. **3D Invert (Otočení 3D)**

Pro zapnutí nebo vypnutí funkce otočení.

Umístění projektoru

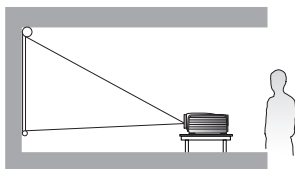
Volba umístění

Projektor je zkonstruován tak, aby mohl být nainstalován ve 4 možných umístěních.

Podle uspořádání místnosti nebo osobních preferencí si vyberte požadované umístění projektoru. Vezměte v úvahu velikost a polohu projekčního plátna, umístění vhodné sít'ové zásuvky a rovněž umístění a vzdálenost mezi projektorem a dalšími zařízeními.

1. Přední:

Toto umístění vyberte, chcete-li mít projektor postaven v blízkosti podlahy před projekčním plátnem. Je to nejběžnější způsob umístění projektoru kvůli rychlému nastavení a přenosnosti.

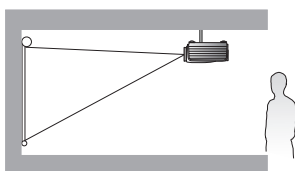


2. Strop vpředu:

Toto umístění vyberte, chcete-li mít projektor zavěšen pod stropem před projekčním plátnem.

Před montáží projektoru pod strop si u svého prodejce objednejte sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop.

*Po zapnutí projektoru nastavte možnost **Strop vpředu**.

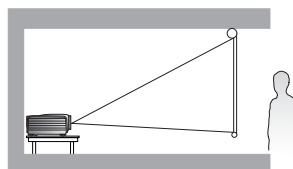


3. Zadní:

Toto umístění vyberte, chcete-li mít projektor postaven v blízkosti podlahy za projekčním plátnem.

Uvědomte si prosím, že budete potřebovat speciální projekční plátno pro zadní projekci.

*Po zapnutí projektoru nastavte možnost **Zadní**.

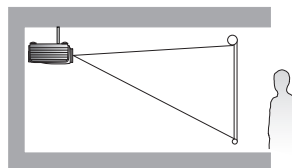


4. Strop vzadu:

Toto umístění vyberte, chcete-li mít projektor zavěšen pod stropem za projekčním plátnem.

Uvědomte si prosím, že budete potřebovat speciální projekční plátno pro zadní projekci a sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop.

*Po zapnutí projektoru nastavte možnost **Strop vzadu**.



*Nastavení umístění projektoru:

1. Stiskněte tlačítko MENU/EXIT (Nabídka/konec) na projektoru nebo na dálkovém ovladači a potom opakovaným stisknutím tlačítek ◀/▶ označte nabídku NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní.
2. Stisknutím tlačítek ▲/▼ označte položku Umístění projektoru a stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte správnou polohu.

Získání požadované velikosti promítaného obrazu

Vzdálenost od objektivu projektoru k projekčnímu plátnu, nastavení zoomu a formát video signálu jsou faktory, které ovlivňují velikost promítaného obrazu.

Projektor by měl být vždy umístěn na rovný povrch (např. na stůl) kolmo (90°) k projekčnímu plátnu. To zabraňuje zkreslení obrazu způsobenému projekcí pod úhlem (nebo projekcí na nakloněné povrchy). Při montáži pod strop musí být projektor namontován vzhůru nohama.

Při přemístění projektoru do větší vzdálenosti od projekčního plátna se zvyšuje velikost promítaného obrazu a úměrně se zvyšuje také svislé posunutí.

Při určování polohy projekčního plátna a projektoru musíte počítat jak s velikostí promítaného obrazu, tak i se svislým posunutím, které jsou přímo úměrné projekční vzdálenosti.

Tento projektor je vybaven posuvným objektivem. Podrobné informace - viz [„Posouvání projekčního objektivu ve svislém směru“ na straně 20](#). Podle obrázků na stranách [16](#) a [18](#) můžete zjistit hodnoty svislého posunutí v tabulkách rozměrů, které jsou měřeny s objektivem posunutým do horní nebo dolní krajní polohy.

 **Posunutí objektivu je k dispozici pouze u W1070.**

Jak určit polohu projektoru pro danou velikost projekčního plátna

1. Zjistíte poměr stran vašeho projekčního plátna (16:9 nebo 4:3).
2. V levém sloupci tabulky označeném [„Rozměry projekčního plátna“](#) najdete nejbližší hodnotu, která odpovídá velikosti vašeho projekčního plátna. Pomocí této hodnoty najdete vpravo na daném řádku ve sloupci [„Průměr“](#) odpovídající hodnotu průměrné vzdálenosti od projekčního plátna. Toto je projekční vzdálenost.
3. Určete přesnou polohu projektoru podle umístění projekčního plátna a nastavitelného rozsahu posunutí objektivu.

<Například>

W1070: Pokud používáte 120palcové projekční plátno s poměrem stran 4:3, podívejte se do tabulky [„Při použití projekčního plátna 4:3 a promítání obrazu s poměrem stran 16:9“](#). Průměrná projekční vzdálenost je 3494 mm.

Jak určit doporučenou velikost projekčního plátna pro danou vzdálenost

Tuto metodu můžete použít v případech, kdy jste si koupili projektor a rádi byste věděli, jaká velikost projekčního plátna je vhodná pro vaši místnost.

Maximální velikost projekčního plátna je omezena fyzickým prostorem dostupným v místnosti.

1. Zjistíte poměr stran vašeho projekčního plátna (16:9 nebo 4:3).
2. Změřte vzdálenost mezi projektorem a místem, kam chcete umístit projekční plátno. Toto je projekční vzdálenost.
3. Podívejte se do tabulky a najdete ve sloupci s průměrnou vzdáleností od projekčního plátna označeném jako [„Průměr“](#) nejbližší hodnotu, která odpovídá vašemu měření. Zkontrolujte, zda je naměřená vzdálenost v rozmezí min. a max. vzdáleností uvedených po obou stranách průměrné hodnoty vzdálenosti.
4. Pomocí této hodnoty najdete vlevo na daném řádku v tabulce příslušnou úhlopříčku projekčního plátna. To je velikost obrazu promítaného projektorem při dané projekční vzdálenosti.

<Například>

W1070: Pokud máte projekční plátno s poměrem stran 16:9 a naměřili jste projekční vzdálenost 4500 mm, použijte prosím tabulku „[Při použití projekčního plátna 16:9 a promítání obrazu s poměrem stran 16:9](#)“. Nejbližší hodnota ve sloupci „Průměr“ je 4543 cm. Na stejném řádku zjistíte, že je potřeba projekční plátno s úhlopříčkou 170 palců.

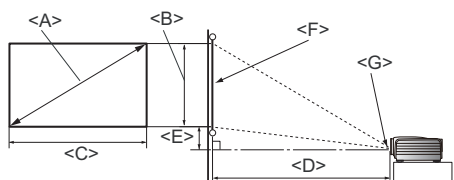
Kontrola hodnot minimální a maximální projekční vzdálenosti ve sloupcích „[Projekční vzdálenost <D> \[mm\]](#)“ na straně 16 ukazuje, že pro změřenou projekční vzdálenost 4500 mm bude vyhovovat rovněž plátno s úhlopříčkou 150 a 190 palců. Projektor lze přizpůsobit (prostřednictvím nastavení zoomu) pro zobrazení na tato projekční plátna různých velikostí při uvedené projekční vzdálenosti. Vezměte na vědomí, že pro různou velikost projekčního plátna je potřebná jiná hodnota svislého posunutí.

Pokud umístíte projektor do odlišné polohy (než je ta doporučená), budete jej muset naklonit dolů nebo nahoru, aby se obraz na projekčním plátně vystředil. V takových případech dojde k jistému zkreslení obrazu. Toto zkreslení můžete odstranit pomocí funkce korekce lichoběžníkového zkreslení. Podrobné informace - viz „[Korekce zkreslení obrazu](#)“ na straně 29.

Projekční rozměry

Instalace při použití projekčního plátna 16:9

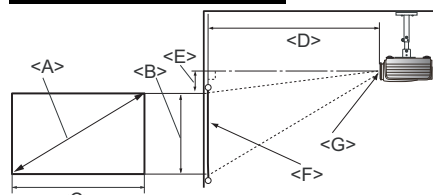
Instalace na podlahu



<F>: Projekční plátno

<G>: Střed objektivu

Instalace pod strop



<F>: Projekční plátno

<G>: Střed objektivu

W1070


■ Při použití projekčního plátna 16:9 a promítání obrazu s poměrem stran 16:9

Rozměry projekčního plátna			Projekční vzdálenost <D> [mm]			Nejnižší/ nejvyšší poloha objektivu <E> [mm]
Úhlopříčka <A> [palce (mm)]	Výška [mm]	Šířka <C> [mm]	Min. vzdálenost (při max. zoomu)	Průměr	Max. vzdálenost (při min. zoomu)	
40 (1016)	498	886	1013	1165	1316	25
50 (1270)	623	1107	1266	1456	1646	31
60 (1524)	747	1328	1519	1747	1975	37
70 (1778)	872	1550	1772	2038	2304	44
80 (2032)	996	1771	2025	2329	2633	50
90 (2286)	1121	1992	2278	2620	2962	56
100 (2540)	1245	2214	2532	2911	3291	62
110 (2794)	1370	2435	2785	3203	3620	68
120 (3048)	1494	2657	3038	3494	3949	75
130 (3302)	1619	2878	3291	3785	4278	81
140 (3556)	1743	3099	3544	4076	4608	87
150 (3810)	1868	3321	3797	4367	4937	93
160 (4064)	1992	3542	4051	4658	5266	100
170 (4318)	2117	3763	4304	4949	5595	106
180 (4572)	2241	3985	4557	5241	5924	112
190 (4826)	2366	4206	4810	5532	6253	118
200 (5080)	2491	4428	5063	5823	6582	125
235 (5969)	2926	5202	5949	6842	7734	146

☞ Výše uvedené hodnoty jsou přibližné a mohou se mírně lišit od skutečných rozměrů. V tabulce jsou uvedeny jen doporučené rozměry projekčních pláten. Jestliže váš rozměr projekčního plátna není v tabulce uveden, požádejte o pomoc vašeho prodejce.

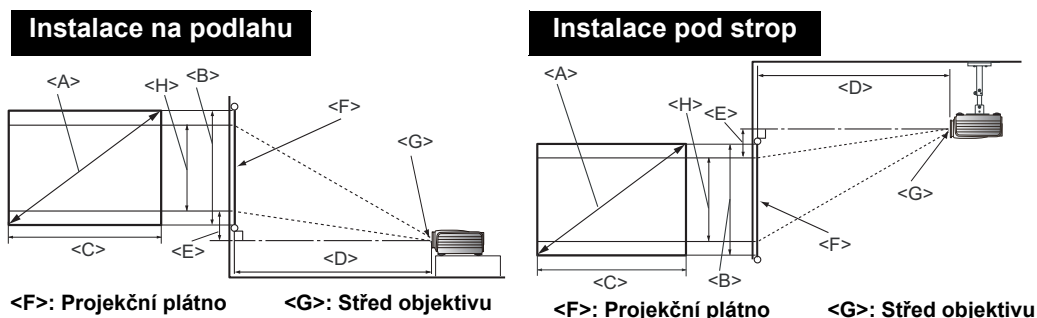
■ Při použití projekčního plátna 16:9 a promítání obrazu s poměrem stran 16:9

Rozměry projekčního plátna			Projekční vzdálenost <D> [mm]			Nejnižší/ nejvyšší poloha objektivu <E> [mm]
Úhlopříčka <A> [palce (mm)]	Výška [mm]	Šířka <C> [mm]	Min. vzdálenost (při max. zoomu)	Průměr	Max. vzdálenost (při min. zoomu)	
40 (1016)	498	886	609	670	731	12
50 (1270)	623	1107	761	837	913	16
60 (1524)	747	1328	913	1005	1096	19
70 (1778)	872	1550	1065	1172	1279	22
80 (2032)	996	1771	1218	1339	1461	25
90 (2286)	1121	1992	1370	1507	1644	28
100 (2540)	1245	2214	1522	1674	1826	31
110 (2794)	1370	2435	1674	1842	2009	34
120 (3048)	1494	2657	1826	2009	2192	37
130 (3302)	1619	2878	1979	2177	2374	40
140 (3556)	1743	3099	2131	2344	2557	44
150 (3810)	1868	3321	2283	2511	2740	47
160 (4064)	1992	3542	2435	2679	2922	50
170 (4318)	2117	3763	2588	2846	3105	53
180 (4572)	2241	3985	2740	3014	3288	56
190 (4826)	2366	4206	2892	3181	3470	59
200 (5080)	2490	4428	3044	3349	3653	62
250 (6350)	3113	5535	3805	4186	4566	78
300 (7620)	3736	6641	4566	5023	5479	93

 Výše uvedené hodnoty jsou přibližné a mohou se mírně lišit od skutečných rozměrů. V tabulce jsou uvedeny jen doporučené rozměry projekčních pláten. Jestliže váš rozměr projekčního plátna není v tabulce uveden, požádejte o pomoc vašeho prodejce.

Instalace při použití projekčního plátna 4:3

Následující vyobrazení a tabulka jsou určeny uživatelům, kteří již mají projekční plátno s poměrem stran 4:3 nebo chtějí zakoupit projekční plátno s poměrem stran 4:3 pro promítání obrazu ve formátu 16:9.



W1070


■ Při použití projekčního plátna 4:3 a promítání obrazu s poměrem stran 16:9

Rozměry projekčního plátna			Projekční vzdálenost <D> [mm]			Nejnižší/nejvyšší poloha objektivu <E> [mm]	Výška obrazu <H> [mm]
Úhlopříčka <A> [palce (mm)]	Výška [mm]	Šířka <C> [mm]	Min. vzdálenost (při max. zoomu)	Průměr	Max. vzdálenost (při min. zoomu)		
40 (1016)	610	813	929	1069	1208	23	457
50 (1270)	762	1016	1162	1336	1510	29	572
60 (1524)	914	1219	1394	1603	1813	34	686
70 (1778)	1067	1422	1627	1871	2115	40	800
80 (2032)	1219	1626	1859	2138	2417	46	914
90 (2286)	1372	1829	2091	2405	2719	51	1029
100 (2540)	1524	2032	2324	2672	3021	57	1143
110 (2794)	1676	2235	2556	2940	3323	63	1257
120 (3048)	1829	2438	2788	3207	3625	69	1372
130 (3302)	1981	2642	3021	3474	3927	74	1486
140 (3556)	2134	2845	3253	3741	4229	80	1600
150 (3810)	2286	3048	3486	4008	4531	86	1715
160 (4064)	2438	3251	3718	4276	4833	91	1829
170 (4318)	2591	3454	3950	4543	5135	97	1943
180 (4572)	2743	3658	4183	4810	5438	103	2057
190 (4826)	2896	3861	4415	5077	5740	109	2172
200 (5080)	3048	4064	4647	5345	6042	114	2286

☞ Výše uvedené hodnoty jsou přibližné a mohou se mírně lišit od skutečných rozměrů. V tabulce jsou uvedeny jen doporučené rozměry projekčních pláten. Jestliže váš rozměr projekčního plátna není v tabulce uveden, požádejte o pomoc vašeho prodejce.

■ Při použití projekčního plátna 4:3 a promítání obrazu s poměrem stran 16:9

Rozměry projekčního plátna			Projekční vzdálenost <D> [mm]			Nejnižší/nejvyšší poloha objektivu <E> [mm]	Výška obrazu <H> [mm]
Úhlopříčka <A> [palce (mm)]	Výška [mm]	Šířka <C> [mm]	Min. vzdálenost (při max. zoomu)	Průměr	Max. vzdálenost (při min. zoomu)		
40 (1016)	457	813	559	615	671	11	290
50 (1270)	572	1016	699	768	838	14	363
60 (1524)	686	1219	838	922	1006	17	435
70 (1778)	800	1422	978	1076	1174	20	508
80 (2032)	914	1626	1118	1229	1341	23	581
90 (2286)	1029	1829	1257	1383	1509	26	653
100 (2540)	1143	2032	1397	1537	1676	29	726
110 (2794)	1257	2235	1537	1690	1844	31	798
120 (3048)	1372	2438	1676	1844	2012	34	871
130 (3302)	1486	2642	1816	1998	2179	37	944
140 (3556)	1600	2845	1956	2151	2347	40	1016
150 (3810)	1715	3048	2096	2305	2515	43	1089
160 (4064)	1829	3251	2235	2459	2682	46	1161
170 (4318)	1943	3454	2375	2613	2850	49	1234
180 (4572)	2057	3658	2515	2766	3018	51	1306
190 (4826)	2172	3861	2654	2920	3185	54	1379
200 (5080)	2286	4064	2794	3074	3353	57	1452
250 (6350)	2858	5080	3493	3842	4191	71	1815
300 (7620)	3429	6096	4191	4610	5029	86	2177

 Výše uvedené hodnoty jsou přibližné a mohou se mírně lišit od skutečných rozměrů. V tabulce jsou uvedeny jen doporučené rozměry projekčních pláten. Jestliže váš rozměr projekčního plátna není v tabulce uveden, požádejte o pomoc vašeho prodejce.

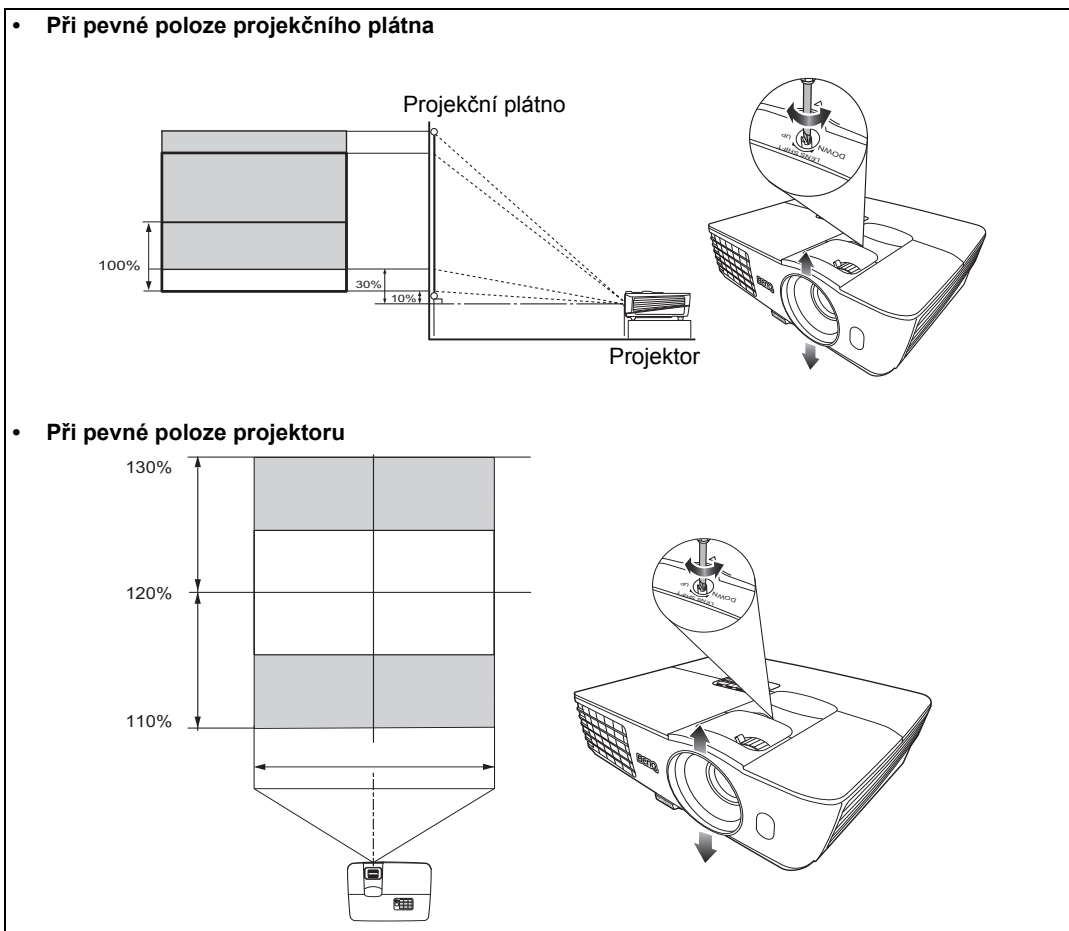
Posouvání projekčního objektivu ve svislém směru

Ovládání svislého posunutí objektivu zvyšuje flexibilitu možné instalace projektoru. Umožňuje umístit projektor mírně nad nebo pod horní okraj promítaného obrazu.

Toto posunutí objektivu (offset) se udává jako procento výšky promítaného obrazu. Měří se jako posunutí od svislého středu promítaného obrazu. Podle požadované polohy obrazu můžete pomocí páčky posunout projekční objektiv nahoru nebo dolů v rámci povoleného rozsahu.

Použití páčky pro posunutí objektivu:






1. Uvolněte páčku jejím otočením proti směru hodinových ručiček.
2. Posunutím páčky upravte polohu promítaného obrazu.
3. Zajistěte páčku jejím otočením ve směru hodinových ručiček.



- Neutahujte prosím páčku příliš silně.
- Úprava posunutí objektivu nezpůsobuje zhoršení kvality obrazu. V nepravděpodobném případě zkreslení obrazu - viz „Nastavení promítaného obrazu“ na straně 29.

Připojení video zařízení


Projektor můžete připojit k libovolnému typu video zařízení, jako např. k videorekordéru, DVD přehrávači, Blu-ray přehrávači, digitálnímu tuneru, kabelovému nebo satelitnímu dekodéru, herní video konzole nebo digitálnímu fotoaparátu. Můžete jej rovněž připojit k stolnímu počítači nebo notebooku nebo k počítači Apple Macintosh. Projektor stačí připojit k zařízení, které je zdrojem signálu, pouze pomocí jednoho z uvedených způsobů připojení. Každý z těchto způsobů však poskytuje rozdílnou kvalitu obrazu. Zvolený způsob bude pravděpodobně záviset na dostupnosti odpovídajících konektorů jak na projektoru, tak i na zařízení, které je zdrojem video signálu. Viz následující popis:

Konektor	Vzhled	Odkaz	Kvalita obrazu
HDMI		„Připojení zařízení s konektorem HDMI“ na straně 21	● Nejlepší
Komponentní video		„Připojení zařízení s komponentními video konektory“ na straně 22	● Lepší
S-Video		„Připojení zařízení s konektory S-Video nebo video“ na straně 22	● Dobrá
Obraz		„Připojení zařízení s konektory S-Video nebo video“ na straně 22	○ Normální
PC (D-SUB)		„Připojení počítače“ na straně 23	● Lepší

Příprava

Při připojování zdroje signálu k projektoru nezapomeňte:

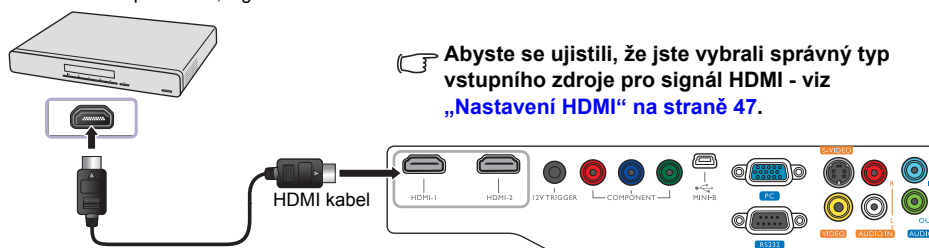
1. Před vytvořením jakéhokoli připojení vypnout všechna zařízení.
2. Používat pro jednotlivé zdroje signálu pouze správné typy kabelů s vhodnými zástrčkami.
3. Zajistit, aby byly všechny zástrčky kabelů pevně připojeny do konektorů na zařízení.

 **Uvědomte si prosím, že některé kabely zobrazené v následujících schématech zapojení nemusí být součástí dodávaného příslušenství projektoru (viz „Obsah balení“ na straně 6, kde najdete seznam dodávaných položek). Většinu kabelů lze zakoupit v obchodech s elektrotechnikou.**

Připojení zařízení s konektorem HDMI

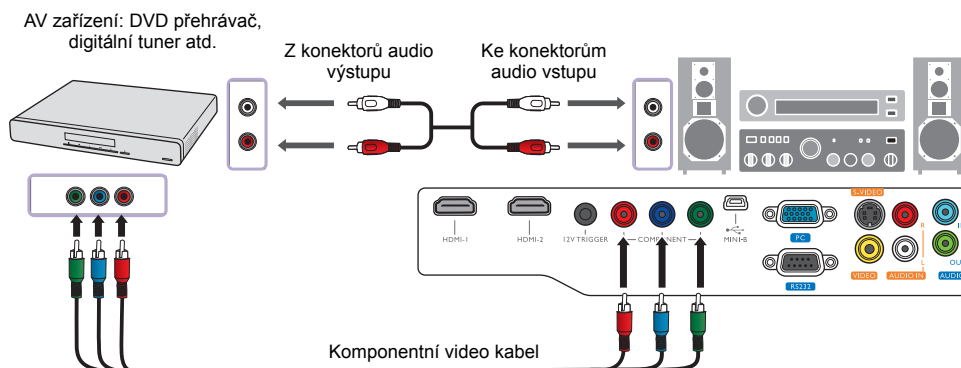
HDMI (High-Definition Multimedia Interface) podporuje přenos nekomprimovaného video signálu mezi kompatibilními zařízeními, jako jsou např. DTV tunery, DVD přehrávače, Blu-ray přehrávače a zobrazovacími zařízeními pomocí jediného kabelu. Poskytuje čistý digitální obraz a zvuk. Pro propojení projektoru a HDMI zařízení byste měli použít HDMI kabel.

HDMI zařízení: DVD přehrávač, digitální tuner atd.



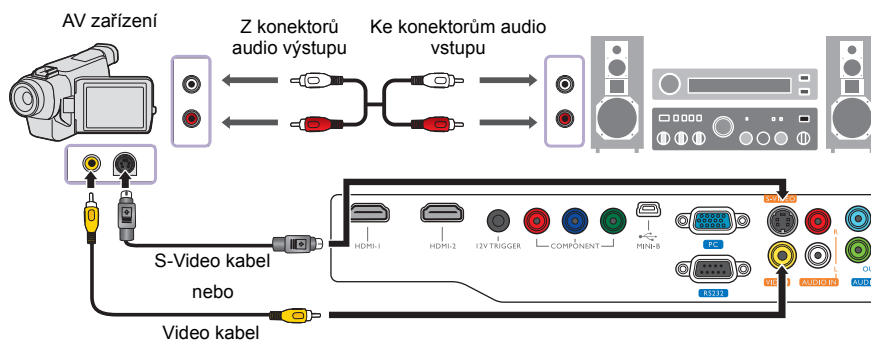
Připojení zařízení s komponentními video konektory

Dejte pozor, aby navzájem odpovídaly barvy zástrček kabelu a konektorů na zařízení. Komponentní video konektory typu RCA slouží pro připojení výstupu video signálu z příslušného zařízení. Měli byste rovněž připojit samostatný audio kabel (k vhodnému audio zesilovači).



Připojení zařízení s konektory S-Video nebo video

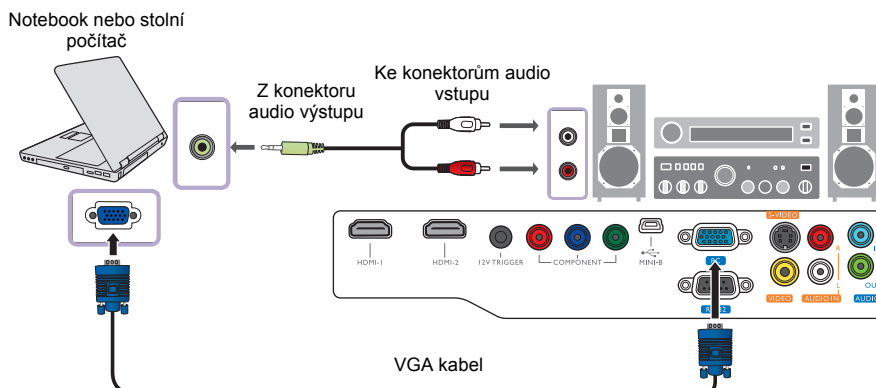
Dané zařízení připojte buď pouze pomocí S-Video kabelu, nebo pomocí kompozitního video kabelu, avšak nikdy nepoužívejte oba kabely současně. Měli byste rovněž připojit samostatný audio kabel (k vhodnému audio zesilovači).



- Pokud jste mezi projektorom a zařízením, které je zdrojem video signálu, již vytvořili připojení prostřednictvím signálu komponentní video, nemusíte toto zařízení připojovat prostřednictvím signálu S-video nebo kompozitní video - vytvořili byste tím zbytečné druhé připojení s nižší kvalitou obrazu. Připojení pomocí kompozitního video signálu je třeba vytvořit, pouze pokud není zařízení, které je zdrojem video signálu, vybaveno komponentními video konektory ani konektorem S-Video (např. některé analogové videokamery).
- Pokud se po zapnutí projektoru a výběru správného zdroje video signálu nezobrazí požadovaný obraz, zkontrolujte prosím, zda je zdroj video signálu zapnutý a zda pracuje správně. Zkontrolujte také, zda byly správně připojeny signálové kabely.

Připojení počítače

Připojte projektor k počítači pomocí VGA kabelu.

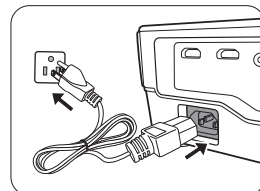


Mnoho přenosných počítačů nezapne po připojení k projektoru své externí video porty. Pro zapnutí/vypnutí výstupu video signálu do externího zobrazovacího zařízení se obvykle používá kombinace tlačítek, jako např. Fn + F3 nebo CRT/LCD. Vyhledejte na notebooku funkční tlačítko s označením CRT/LCD nebo funkční tlačítko se symbolem monitoru. Stiskněte současně tlačítko Fn a funkční tlačítko s příslušným symbolem. Informace o kombinacích tlačítek notebooku najdete v jeho dokumentaci.

Používání projektoru

Příprava


1. Připojte všechna zařízení do síťové zásuvky a zapněte je.
2. Připojte dodávaný napájecí kabel do vstupního konektoru napájení na zadní straně projektoru (pokud jste tak ještě neučinili).
3. Připojte napájecí kabel do síťové zásuvky a zapněte její vypínač (je-li jí zásuvka vybavena).



⚠ **Abyste předešli možnému nebezpečí vzniku požáru nebo úrazu elektrickým proudem, používejte prosím s projektorem pouze originální příslušenství (jako například napájecí kabel).**


Zapnutí projektoru

Postupujte následovně:

1. Po připojení do síťové zásuvky se ujistěte, že se indikátor POWER (Napájení) rozsvítil oranžově.
2. Podržením tlačítka **POWER (Napájení)** () zapněte projektor. Jakmile se rozsvítí indikátor, uslyšíte „Tón při zapnutí“. Indikátor **POWER (Napájení)** bude blikat zeleně a po zapnutí projektoru zůstane zeleně svítit

 **Chcete-li vypnout oznamovací tón při zapnutí/vypnutí napájení, přečtěte si podrobné informace v části „Vypnutí funkce Zapnout/vypnout tón“ na straně 36.**

3. Spustí se ventilátory a po dobu ohřívání se na projekčním plátně zobrazí uvítací obraz.

 **Dokud se projektor zahřívá, nebude reagovat na další příkazy.**

4. Pokud jste vyzváni k vložení hesla, zadejte šestimístné heslo pomocí tlačítek se šipkami. Podrobné informace - viz „[Využití funkce hesla](#)“ na straně 27.
5. Než projektor rozpozná vstupní signál, bude na projekčním plátně zobrazen text „Hledání zdroje...“. Tato zpráva zůstane zobrazená, dokud nebude detekován platný signál. Podrobné informace - viz „[Volba vstupního zdroje](#)“ na straně 25.
6. Jestliže je horizontální frekvence vstupního signálu mimo rozsah projektoru, zobrazí se na projekčním plátně zpráva „Žádný signál“. Zpráva zůstane zobrazena, dokud ne zvolíte správný zdroj vstupního signálu.

Volba vstupního zdroje

Projektor lze připojit k několika zařízením současně. Po zapnutí se projektor pokusí znovu připojit ke vstupnímu zdroji, který byl použit při posledním vypnutí.

Volba zdroje video signálu:

- Pomocí dálkového ovladače nebo projektoru
 1. Stiskněte tlačítko **SOURCE (Zdroj)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Zobrazí se lišta pro výběr zdroje vstupního signálu.
 2. Stisknutím tlačítek **▲/▼** vyberte požadovaný signál a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/potvrzení)**.
- Pomocí OSD nabídky
 1. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/konec)** a stisknutím tlačítek **◀/▶** označte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní**.
 2. Stisknutím tlačítka **▼** označte položku **Zdroj vstupního signálu** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/potvrzení)**. Zobrazí se lišta pro výběr zdroje vstupního signálu.
 3. Opakovaným stisknutím tlačítek **▲/▼** vyberte požadovaný signál a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/potvrzení)**.



POZNÁMKA: Při automatickém hledání platného vstupního signálu projektor postupně prochází signály v pořadí, v jakém jsou zobrazeny odshora dolů v okně pro výběr zdroje.

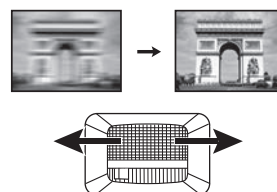
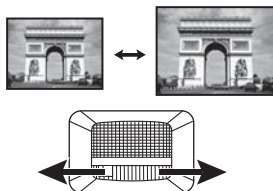
Po nalezení signálu se na několik sekund zobrazí v rohu projekčního plátna informace o zdroji vstupního signálu. Pokud je k projektoru připojeno více zařízení, můžete se vrátit do okna pro výběr zdroje vstupního signálu a vyhledat další signály.

Název zdroje můžete rovněž změnit:

1. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/konec)** a stisknutím tlačítek **◀/▶** označte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní**.
 2. Stisknutím tlačítka **▼** označte položku **Přejmenovat zdroj** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/potvrzení)**. Zobrazí se okno **Přejmenovat zdroj**.
 3. Stisknutím tlačítek **▲▼/◀▶** vyberte požadovaný znak a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/potvrzení)**.
- Pokud chcete, aby projektor vyhledával signály automaticky, vyberte možnost **Zapnuto** v nabídce **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Automatické hledání zdroje**.

Jemné doladění velikosti a ostrosti obrazu

1. Pomocí kroužku zoomu nastavte požadovanou velikost promítaného obrazu.
2. Potom zaostřete obraz otáčením zaostřovacího kroužku.



Používání nabídek

Projektor je vybaven vícejazyčnými nabídkami na projekční ploše (OSD) pro provádění různých nastavení.

Na následujícím obrázku je uveden přehled OSD nabídky:

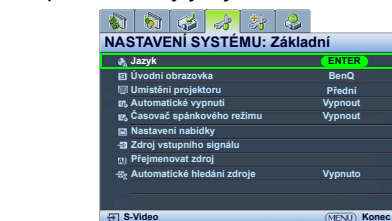
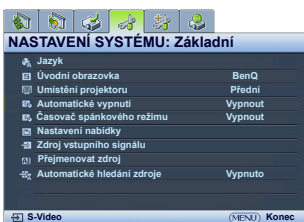


Před použitím OSD nabídky nastavte prosím váš jazyk.

1. Stisknutím tlačítka **MENU/EXIT (Nabídka/konec)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači zobrazíte OSD nabídku.
3. Stisknutím tlačítka **▼** označte položku **Jazyk** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/potvrzení)**.
4. Stisknutím tlačítek **▲/▼/◀/▶** vyberte požadovaný jazyk.



2. Pomocí tlačítek **◀/▶** označte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní**.



5. Pro uložení nastavení a ukončení OSD nabídky stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/konec)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači dvakrát*.

*Prvním stisknutím se vrátíte zpět do hlavní nabídky a druhým stisknutím skryjete zobrazenou OSD nabídku.

Zabezpečení projektoru

Použití bezpečnostního kabelu se zámkem

Abyste zabránili odcizení projektoru, nainstalujte jej na bezpečné místo. V opačném případě si poříďte pro zabezpečení projektoru zámek, jako například Kensington. Na projektoru se nachází otvor pro zámek Kensington. Podrobné informace - viz položka 24 na straně 10.

Bezpečnostní kabelový zámek Kensington je obvykle tvořen kombinací klíčů a zámku. Informace o způsobu použití najdete v dokumentaci k zámku.

Využití funkce hesla

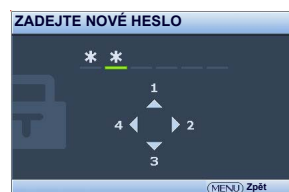
Z bezpečnostních důvodů a pro zamezení neoprávněnému použití projektoru obsahuje projektor možnost nastavit zabezpečení heslem. Heslo lze nastavit v nabídce na projekční ploše (OSD). Po zadání hesla a aktivaci této funkce je projektor chráněn heslem. Uživatelé, kteří neznají správné heslo, nebudou moci projektor používat.

! V případě, že aktivujete funkci hesla a následně heslo zapomenete, se nevyhnete potížím. Vytiskněte si tuto příručku (v případě potřeby), zapište si do ní nastavené heslo a uschovejte ji na bezpečném místě pro pozdější použití.

Nastavení hesla

☞ Jakmile heslo nastavíte a aktivujete, nebudete moci po zapnutí projektor použít, aniž byste zadali správné heslo.

1. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/konec)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači a potom stisknutím tlačítek **◀/▶** označte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé**.
2. Stisknutím tlačítka **▼** označte položku **Heslo** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/potvrzení)**. Zobrazí se okno **Heslo**.
3. Označte položku **Změnit heslo** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/potvrzení)**. Zobrazí se okno **Zadejte heslo**.
4. Jak je zobrazeno na obrázku, představují čtyři tlačítka se šipkami (**▲**, **▶**, **▼**, **◀**) čtyři číslice (1, 2, 3, 4). Stisknutím tlačítek se šipkami na dálkovém ovladači nebo na projektoru zadejte požadované šestimístné heslo.



Pro potvrzení nového hesla jej zadejte ještě jednou.

Po nastavení hesla se opět zobrazí okno **Heslo**.

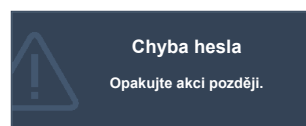
DŮLEŽITÉ UPOZORNĚNÍ: Místo zadávaných číslic se budou zobrazovat hvězdičky. Před zadáním hesla nebo bezprostředně poté si zapište vaše heslo na vyhrazené místo v této příručce, abyste jej měli v případě, že jej zapomenete, vždy k dispozici.

Heslo: _ _ _ _ _

5. Označte položku **Zámek napájení** a stisknutím tlačítek **◀/▶** vyberte možnost **Zapnuto**.
6. Potvrďte aktuální heslo.
7. Pro ukončení OSD nabídky stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/konec)**.

Jestliže heslo zapomenete

Pokud je aktivována bezpečnostní funkce, budete po každém zapnutí projektoru vyzváni k zadání šestimístného hesla. Pokud zadáte chybné heslo, zobrazí se na tři sekundy zpráva o chybném zadání hesla (viz obrázek vpravo) a následně se zobrazí okno **Zadejte heslo**. Můžete se pokusit zadat heslo znovu nebo pokud jste si heslo nezapsali a nemůžete si na něj vůbec vzpomenout, můžete použít postup pro obnovu hesla. Podrobné informace - viz [„Použití postupu pro obnovu hesla“ na straně 28](#).



Pokud zadáte pětkrát za sebou nesprávné heslo, projektor se automaticky vypne.

Použití postupu pro obnovu hesla

1. Ujistěte se, že je na projekční ploše zobrazeno okno **Zadejte heslo**. Podržte stisknuté tlačítko **AUTO (Automaticky)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači 3 sekundy. Projektor zobrazí na projekční ploše zakódované číslo.
2. Zapište si toto číslo a vypněte projektor.
3. Místní servisní středisko BenQ vám pomůže toto číslo dekodovat. V této souvislosti můžete být požádáni o předložení dokladu o zakoupení projektoru, abyste prokázali, že jste jeho oprávněným uživatelem.



Změna hesla

1. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/konec)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači a potom stisknutím tlačítek **◀/▶** označte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé**.
2. Stisknutím tlačítek **▲/▼** označte položku **Heslo** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/potvrzení)**. Zobrazí se okno **Heslo**.
3. Označte položku **Změnit heslo** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/potvrzení)**. Zobrazí se okno **Zadejte aktuální heslo**.
4. Zadejte staré heslo.

- Pokud je heslo správné, zobrazí se zpráva „**ZADEJTE NOVÉ HESLO**“.
- Pokud je heslo chybné, zobrazí se na tři sekundy zpráva o chybném zadání hesla a následně se zobrazí zpráva „**Zadejte aktuální heslo**“ pro opětovné zadání hesla. Můžete buď stisknout tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/konec)** pro zrušení nastavení, nebo zkusit zadat jiné heslo.

5. Zadejte nové heslo.

DŮLEŽITÉ UPOZORNĚNÍ: Místo zadávaných číslic se budou zobrazovat hvězdičky. Před zadáním hesla nebo bezprostředně poté si zapište vaše heslo na vyhrazené místo v této příručce, abyste jej měli v případě, že jej zapomenete, vždy k dispozici.

Heslo: _ _ _ _ _

Uschovejte tuto příručku na bezpečném místě.

6. Pro potvrzení nového hesla jej zadejte ještě jednou.
7. Úspěšně jste nastavili nové heslo. Nezapomeňte při dalším spuštění projektoru zadat nové heslo.
8. Pro ukončení OSD nabídky stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/konec)**.

Zrušení funkce ochrany heslem

Pro zrušení funkce ochrany heslem zobrazte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé > Heslo > Heslo**. Označte položku **Zámek napájení** a stisknutím tlačítek **◀/▶** vyberte možnost **Vypnuto**. Zobrazí se zpráva „**Zadejte aktuální heslo**“. Zadejte aktuální heslo.

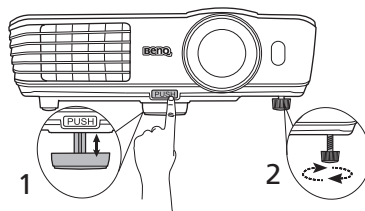
- Pokud je heslo správné, opět se zobrazí okno **Heslo** s možností „**Vypnuto**“ zobrazenou u položky **Zámek napájení**. Při dalším zapnutí projektoru nebudete muset zadávat heslo.
- Pokud je heslo chybné, zobrazí se na tři sekundy zpráva o chybném zadání hesla a následně se zobrazí zpráva „**Zadejte aktuální heslo**“ pro opětovné zadání hesla. Můžete buď stisknout tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/konec)** pro zrušení nastavení, nebo zkusit zadat jiné heslo.

Přestože je funkce ochrany heslem vypnutá, měli byste si staré heslo zapamatovat, protože jej budete potřebovat v případě opětovné aktivace funkce ochrany heslem, kdy musíte zadat staré heslo.

Nastavení promítaného obrazu


Přizpůsobení úhlu projekce

Projektor je vybaven jednou nastavitelnou nožkou s rychlým odjištěním a jednou zadní nastavitelnou nožkou. Tyto nastavitelné nožky umožňují změnit výšku obrazu a projekční úhel. Nastavení projektoru:



1. Stiskněte tlačítko pro rychlé odjištění a zvedněte přední část projektoru. Po nastavení obrazu do požadované polohy uvolněte tlačítko pro rychlé odjištění a zajistěte nožku v nastavené poloze.
2. Šroubováním zadní nastavitelné nožky jemně doladíte vodorovný úhel.

Pokud si přejete nožku zasunout, nadzvedněte projektor, stiskněte tlačítko pro rychlé odjištění a opatrně nastavte projektor do požadované nižší polohy. Zašroubujte zadní nastavitelnou nožku opačným směrem.

 Pokud není projekční plátno umístěno vůči projektoru kolmo, bude mít promítaný obraz ve svislém směru lichoběžníkový tvar. Podrobné informace o korekci lichoběžníkového zkreslení obrazu - viz „[Korekce zkreslení obrazu](#)“ na straně 29.

Korekce zkreslení obrazu

K lichoběžníkovému zkreslení dochází, pokud není projektor umístěn kolmo vzhledem k projekčnímu plátnu a vyznačuje se tím, že má promítaný obraz lichoběžníkový tvar (viz níže):

- Dvě strany obrazu jsou rovnoběžné (levá a pravá nebo horní a dolní), ale jedna strana je znatelně širší než druhá.
- Obraz nemá žádné rovnoběžné strany.

Pro korekci tvaru obrazu proveďte následující kroky:

1. Nastavte projekční úhel. Posuňte projektor tak, aby byl před středem projekčního plátna s objektivem ve střední poloze.
2. Pokud obraz stále nemá správný tvar nebo pokud nelze projektor umístit výše uvedeným způsobem, je třeba ručně nastavit korekci lichoběžníkového zkreslení.
 - Pomocí dálkového ovladače nebo projektoru
 - i. Stisknutím některého z tlačítek se šipkami/tlačítek pro korekci lichoběžníkového zkreslení na dálkovém ovladači nebo na projektoru (Nahoru ▲/▼, Dolů ▼/▲) zobrazte okno **Lichoběž. zkreslení**.
 - ii. Další postup - viz krok [iii](#) níže.
 - Pomocí OSD nabídky
 - i. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/konec)** a stisknutím tlačítek ◀/▶ označte nabídku **Zobrazení**.
 - ii. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Lichoběž. zkreslení** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/potvrzení)**. Zobrazí se okno pro korekci lichoběžníkového zkreslení.
 - iii. Stiskněte tlačítko s ikonou lichoběžníkového zkreslení opačného tvaru, než jaký má promítaný obraz. Opakovaně stiskněte stejné tlačítko nebo jiná tlačítka, dokud nenastavíte požadovaný tvar obrazu.

Při každém stisknutí tlačítka se mění hodnoty ve spodní části okna. Pokud hodnoty dosáhnou svého maxima nebo minima, přestane se tvar obrazu měnit. Tvar obrazu již nelze v daném směru dále měnit.



Použití přednastavených a uživatelských režimů

Výběr přednastaveného režimu

V projektoru je přednastaveno několik režimů zobrazení, ze kterých si můžete vybrat ten, který nejlépe vyhovuje provoznímu prostředí a typu obrazu ze zdroje vstupního signálu.

Výběr požadovaného přednastaveného režimu:

1. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/konec)** a stisknutím tlačítek ◀/▶ označte nabídku **OBRÁZEK**.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Přednastavený režim**.
3. Opakovaným stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte požadovaný režim.

Tyto režimy jsou složeny z přednastavených hodnot vhodných pro různé dále uvedené projekční situace:

- **Kino**: Díky velmi dobře vyvážené sytosti barev a kontrastu s nízkou úrovní jasu je tento režim vhodný pro sledování filmů ve zcela tmavém prostředí (jako bývá např. v kině).
- **Dynamický**: Maximalizuje jas promítaného obrazu. Tento režim je vhodný pro prostředí, kde je vyžadován velmi vysoký jas, jako např. při použití projektoru v dobře osvětlených místnostech.
- **standardní**: Tento režim nabízí více jasu než režim **Kino**, a je proto vhodný pro místnosti s malým množstvím okolního světla.
- **3D**: Tento režim je optimalizován pro poskytnutí 3D efektů při sledování 3D obsahu.

☞ Tento režim je k dispozici pouze v případě, že je aktivní funkce 3D.

- **Uživatel 1/Uživatel 2/Uživatel 3**: Pro načtení přizpůsobeného nastavení. Podrobné informace - viz „[Nastavení režimu Uživatel 1/Uživatel 2/Uživatel 3](#)“ na straně 31.

☞ Uživatel 3 je k dispozici pouze v případě, že je aktivní režim 3D.

Jemné doladění vybraného režimu zobrazení

Přednastavené režimy zobrazení lze upravit pomocí dostupných položek zobrazených v nabídce **OBRÁZEK**.

Jemné doladění režimu zobrazení:


1. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/konec)** a stisknutím tlačítek ◀/▶ označte nabídku **OBRÁZEK**.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku, kterou chcete nastavit a stisknutím tlačítek ◀/▶ nastavte požadovanou hodnotu. Vaše nastavení se automaticky uloží do paměti projektoru a přiřadí k příslušnému zdroji vstupního signálu.
Podrobné informace - viz „[Jemné doladění kvality obrazu](#)“ na straně 32 a „[Pokročilé nastavení kvality obrazu](#)“ na straně 33,

Po každé změně režimu zobrazení změní projektor rovněž nastavení na hodnoty, které byly naposledy nastaveny u příslušného režimu zobrazení pro daný vstupní signál. Pokud změňte zdroj vstupního signálu, obnoví se naposledy použitý režim zobrazení s nastaveními a rozlišením pro příslušný vstupní signál.

Nastavení režimu **Uživatel 1/Uživatel 2/Uživatel 3**

Pokud vám dostupné režimy zobrazení nevyhovují, máte k dispozici tři uživatelsky nastavitelné režimy. Jako výchozí režim pro provedení uživatelských nastavení můžete použít jakýkoliv z režimů zobrazení (kromě vybraného uživatelského režimu).

1. V nabídce **OBRÁZEK** označte položku **Přednastavený režim** a stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte režim **Uživatel 1**, **Uživatel 2** nebo **Uživatel 3**.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Správa režimu uživatele**.

 Tato funkce je k dispozici, pouze pokud je vybrán režim **Uživatel 1**, **Uživatel 2** nebo **Uživatel 3** v položce **Přednastavený režim**.


3. Stisknutím tlačítka **MODE/ENTER (Režim/potvrzení)** zobrazíte okno **Správa režimu uživatele**.
4. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Referenční režim** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/potvrzení)**.
5. Stisknutím tlačítka ▼ označte režim zobrazení, který nejvíce odpovídá vašim požadavkům a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/potvrzení)** a **MENU/EXIT (Nabídka/konec)** pro návrat zpět do okna **Správa režimu uživatele**.
6. Zde můžete změnit název režimu **Uživatel 1**, **Uživatel 2** nebo **Uživatel 3** stisknutím tlačítka ▼ a označením položky **Přejm.rež.uživ.**. Potom stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/potvrzení)**. Zobrazí se okno **Přejm.rež.uživ.**
7. Stisknutím tlačítek ▲/▼/◀/▶ vyberte požadovaný znak a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/potvrzení)**.
8. Po dokončení stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/konec)** pro návrat do hlavní nabídky.
9. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte položku, kterou chcete změnit a pomocí tlačítek ◀/▶ nastavte hodnotu. Podrobné informace - viz „[Jemné doladění kvality obrazu](#)“ na straně 32 a „[Pokročilé nastavení kvality obrazu](#)“ na straně 33,
10. Po provedení všech nastavení stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/konec)** pro uložení a ukončení nastavení.

Obnovení režimu zobrazení na výchozí hodnoty

Veškerá provedená nastavení v nabídce **OBRÁZEK** lze výběrem položky **Reset** vrátit na výchozí hodnoty.

Obnovení režimu zobrazení na výchozí hodnoty:

1. V nabídce **OBRÁZEK** označte položku **Přednastavený režim** a stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte režim zobrazení (včetně režimu **Uživatel 1**, **Uživatel 2** nebo **Uživatel 3**), který chcete obnovit na výchozí hodnoty.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Vynulování nastavení obrazu** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/potvrzení)**. Zobrazí se potvrzovací okno.
3. Stisknutím tlačítek ◀/▶ označte možnost **Reset** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/potvrzení)**. Režim zobrazení se obnoví na výchozí hodnoty.
4. Pro obnovení výchozího nastavení u dalších režimů zobrazení zopakujte kroky 1-3.

 **Nepleťte si zde uvedenou funkci Vynulování nastavení obrazu s funkcí Obnov. všechna nast. v nabídce NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé.** Funkce **Obnov. všechna nast.** obnoví většinu veškerých systémových nastavení na výchozí hodnoty. Podrobné informace - viz „[Obnov. všechna nast.](#)“ na straně 48.

Jemné doladění kvality obrazu

Bez ohledu na vybraný režim zobrazení můžete jemně doladit následující nastavení tak, aby odpovídala účelu prezentace. Tato nastavení se při ukončení OSD nabídky uloží do přednastaveného režimu, který používáte.

Nastavení funkce **Jas**

Označte položku **Jas** v nabídce **OBRÁZEK** a stisknutím tlačítek ◀/▶ na projektoru nebo na dálkovém ovladači nastavte požadovanou hodnotu.



Čím vyšší je tato hodnota, tím je obraz světlejší. A čím nižší je tato hodnota, tím je obraz tmavší. Tuto položku nastavte tak, aby se černé oblasti obrazu jevíly jako černé a aby v tmavých oblastech zůstaly viditelné detaily.

Nastavení funkce **Kontrast**

Označte položku **Kontrast** v nabídce **OBRÁZEK** a stisknutím tlačítek ◀/▶ na projektoru nebo na dálkovém ovladači nastavte požadovanou hodnotu.



Čím vyšší je tato hodnota, tím je kontrast vyšší. Tuto položku použijte pro nastavení maximální úrovně bílé po předchozím nastavení položky **Jas** podle vybraného vstupu a prostředí pro sledování.

Nastavení funkce **Barva**

Označte položku **Barva** v nabídce **OBRÁZEK** a stisknutím tlačítek ◀/▶ na projektoru nebo na dálkovém ovladači nastavte požadovanou hodnotu.

Při nastavení na nižší hodnoty jsou barvy méně syté, po nastavení na nejnižší hodnotu se obraz změní na černobílý. Pokud je nastavena příliš vysoká hodnota, budou barvy obrazu přesycené a obraz nebude realistický.

Nastavení funkce **Odstín**

Označte položku **Odstín** v nabídce **OBRÁZEK** a stisknutím tlačítek ◀/▶ na projektoru nebo na dálkovém ovladači nastavte požadovanou hodnotu.

Čím vyšší je tato hodnota, tím více je obraz zbarven do červena. Čím nižší je tato hodnota, tím více je obraz zbarven do zelena.

Nastavení funkce **Ostrost**

Označte položku **Ostrost** v nabídce **OBRÁZEK** a stisknutím tlačítek ◀/▶ na projektoru nebo na dálkovém ovladači nastavte požadovanou hodnotu.



Čím vyšší je tato hodnota, tím je obraz ostřejší. Čím nižší je tato hodnota, tím méně je obraz ostrý.

Funkce **Jas**, **Barva**, **Kontrast**, **Odstín** lze rovněž vyvolat stisknutím tlačítek **Brightness (Jas)**, **Color (Barva)**, **Contrast (Kontrast)**, **Tint (Odstín)** na dálkovém ovladači a zobrazit nastavovací lištu. Potom můžete stisknutím tlačítek ◀/▶ nastavit požadovanou hodnotu.

Výběr teploty barev*

Označte položku **Teplota barev** v nabídce **OBRÁZEK** a stisknutím tlačítek ◀/▶ na projektoru nebo na dálkovém ovladači vyberte požadované nastavení.

K dispozici je několik režimů teploty barev.

1. **Lampa – přír.:** Originální teplota barev a vyšší jas lampy. Tento režim je vhodný pro prostředí, kde je vyžadován velmi vysoký jas, jako např. při projekci obrazu v dobře osvětlených místnostech.
2. **Teplé:** Bílá barva se zobrazuje do červena.
3. **Normální:** Zachovává normální zobrazení bílé barvy.
4. **Chladné:** Bílá barva se zobrazuje do modra.

*O teplotách barev:

Existuje mnoho různých odstínů, které jsou pro různé účely považovány za „bílou“. Jeden z běžných způsobů reprezentace bílé barvy je znám jako „teplota barev“. Bílá barva s nízkou teplotou barev vypadá jako načervenalá bílá. Bílá barva s vysokou teplotou barev vypadá, jako by obsahovala více modré.

Pokročilé nastavení kvality obrazu

V nabídkách **OBRÁZEK > Pokročilé... a Zobrazení** jsou k dispozici další pokročilé funkce, které lze nastavit podle vašich požadavků. Pro uložení a ukončení nastavení stačí stisknout tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/konec)**.

Nastavení funkce Úroveň černé

Označte položku **Úroveň černé** v nabídce **OBRÁZEK > Pokročilé...** a stisknutím tlačítek ◀/▶ na projektoru nebo na dálkovém ovladači vyberte možnost **0 IRE** nebo **7.5 IRE**,

Nastavení úrovně černé se měří pomocí jednotek IRE. V některých oblastech, kde se používá televizní standard NTSC, se úroveň černé udává v rozsahu od 7,5 IRE (černá) do 100 IRE (bílá). V jiných oblastech, kde se používá standard PAL nebo japonský standard NTSC, se však úroveň černé udává v rozsahu od 0 IRE (černá) do 100 IRE (bílá). Doporučujeme zkontrolovat zdroj vstupního signálu, zda podporuje 0 IRE nebo 7,5 IRE a potom vybrat příslušné nastavení.

Ovládání kvality obrazu

Promítaný obraz může obsahovat šum.

Dosažení lepší kvality obrazu:

1. Označte položku **Ovládání jasu** v nabídce **OBRÁZEK > Pokročilé...** a stisknutím tlačítka **MODE/ENTER (Režim/potvrzení)** na projektoru nebo na dálkovém ovladači zobrazte okno **Ovládání jasu**,
2. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte položku **Redukce šumu** a stisknutím tlačítek ◀/▶ nastavte požadovanou úroveň.
 - **Redukce šumu:** Potlačení elektrického šumu v obrazu způsobeného různými přehrávači médií. Čím vyšší je nastavená hodnota, tím nižší je šum.

Nastavení požadované teploty barev

Postup pro nastavení požadované teploty barev:

1. Označte položku **Odladění teploty barvy** v nabídce **OBRÁZEK > Pokročilé...** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/potvrzení)**. Zobrazí se okno **Odladění teploty barvy**.
2. Stisknutím tlačítek ▲/▼ označte položku, kterou chcete změnit a stisknutím tlačítek ◀/▶ nastavte požadovanou hodnotu.
 - **Červená – zvýšení/Zelená – zvýšení/Modrá – zvýšení:** nastavení úrovně kontrastu červené, zelené a modré.

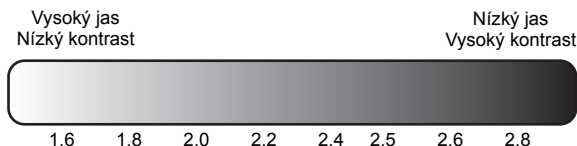
- **Červená – offset/Zelená – offset/Modrá – offset:** nastavení úrovně jasu červené, zelené a modré.
3. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/konec)** pro uložení a ukončení nastavení.

Výběr nastavení gama korekce

Označte položku **Výběr Gamma** v nabídce **OBRÁZEK > Pokročilé...** a stisknutím tlačítek ◀/▶ na projektoru nebo na dálkovém ovladači vyberte požadované nastavení.

Gama korekce ovlivňuje jas obrazu ze zdroje vstupního signálu.

- Gama 1,6/1,8/2,0/BenQ
Tyto hodnoty vyberte podle vašich požadavků.
- Gama 2,2
Zvyšuje průměrný jas obrazu. Nejlepší volba pro osvětlené prostředí, konferenční místnosti nebo obývací pokoje.
- Gama 2,4/2,5
Nejlepší volba pro sledování filmů v tmavém prostředí.
- Gama 2,6/2,8
Nejlepší volba pro sledování filmů s převahou tmavých scén.



Nastavení funkce **Brilliant Color**

Označte položku **Brilliant Color** v nabídce **OBRÁZEK > Pokročilé...** a vyberte možnost **Zapnuto** stisknutím tlačítek ◀/▶ na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

Tato funkce využívá nový algoritmus pro zpracování barev a systémová vylepšení za účelem dosažení vyššího jasu, přičemž má obraz věrnější a živější barvy. Při výběru možnosti „**Vypnuto**“ je funkce **Brilliant Color** vypnutá.

Správa barev

Ve většině prostředí pro instalaci, jako např. ve třídách, zasedacích místnostech nebo obývacích pokojích, kde zůstává zapnuté osvětlení nebo kde do místnosti dopadá okny denní světlo, nebudete muset správu barev používat.

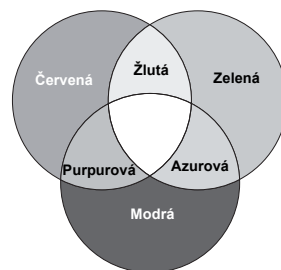
Nad správou barev byste se měli zamyslet pouze u trvalých instalací v prostředí s řízenou úrovní osvětlení, jako např. v učebnách, přednáškových sálech nebo u domácího kina. Správa barev umožňuje (v případě potřeby) jemnou změnu nastavení barev, aby bylo dosaženo přesnější reprodukce barev.

Správnou správu barev lze používat pouze v řízeném a reprodukovatelném projekčním prostředí. Budete muset použít kolorimetr (měřidlo intenzity barev) a poskytnout sadu vhodných zdrojových obrázků pro změření reprodukce barev. Tyto nástroje nejsou součástí příslušenství projektoru, avšak prodejce projektoru by vám měl být schopen poradit nebo případně zajistit zkušeného instalačního technika.


Funkce **Správa barev** nabízí šest sad (RGBCMY) barev, které lze nastavit podle vašich požadavků. Pro každou barvu lze nezávisle nastavit barevný rozsah a sytost podle vašich požadavků.

Nastavení a uložení hodnot:

1. V nabídce **OBRÁZEK > Pokročilé...** označte položku **Správa barev** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/potvrzení)**. Zobrazí se okno **Správa barev**.
2. Označte položku **Primární barva** a stisknutím tlačítek **◀/▶** vyberte některou z barev **Červená, Zelená, Modrá, Azurová, Purpurová** a **Žlutá**.



3. Stisknutím tlačítka **▼** vyberte položku **Odstín** a stisknutím tlačítek **◀/▶** nastavte rozsah. Zvýšením rozsahu zahrnete barvy obsahující větší podíl svých dvou sousedních barev. Vzájemné vztahy barev jsou uvedeny na obrázku vpravo. Pokud například vyberete barvu **Červená** a nastavíte její rozsah na 0, bude vybrána pouze čistě červená barva. Při zvětšování rozsahu se bude do červené barvy přidávat žlutá a purpurová.
4. Stisknutím tlačítka **▼** označte položku **Zvýšení** a stisknutím tlačítek **◀/▶** nastavte požadovanou hodnotu. Bude upravena kontrastní úroveň vámi vybrané primární barvy. Každé provedené nastavení se okamžitě projeví v obrazu.
5. Stisknutím tlačítka **▼** označte položku **Sytost** a stisknutím tlačítek **◀/▶** nastavte požadovanou hodnotu. Každé provedené nastavení se okamžitě projeví v obrazu. Pokud například vyberete barvu **Červená** a nastavíte její hodnotu na 0, bude ovlivněna pouze sytost čistě červené barvy.

 **Sytost udává intenzitu příslušné barvy v obrazu. Nižší hodnota vytváří méně syté barvy; hodnota „0” znamená, že příslušná barva není v obraze vůbec zobrazena. Pokud je sytost příliš vysoká, bude barva příliš výrazná a nereálná.**

6. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/konec)** pro uložení a ukončení nastavení.

Nastavení funkce **Režim filmu**


Označte položku **Režim filmu** v nabídce **Zobrazení** a vyberte možnost **Zapnuto** stisknutím tlačítek **◀/▶** na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

Tato funkce vám pomůže zlepšit kvalitu obrazu při projekci kompozitního nebo S-video obrazu z filmového disku DVD nebo disku Blu-ray.

Nastavení funkce **Hřebenový filtr 3D**

Označte položku **Hřebenový filtr 3D** v nabídce **Zobrazení** a vyberte možnost **Zapnuto** stisknutím tlačítek **◀/▶** na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

Tato funkce odděluje kompozitní signál na signál Y (jas) a signál C (barva) a může pomoci vytvořit čistší a ostřejší obraz s věrnými a správnými barvami.

 **Tato funkce je k dispozici pouze v případě, že je vybrán kompozitní nebo S-video signál.**

Nastavení zvuku

Níže uvedené změny nastavení zvuku budou mít vliv na reproduktor(y) projektoru. Zajistěte, aby byl správně připojen audio vstup projektoru. Způsob připojení audio vstupu - viz „[Připojení video zařízení](#)“ na straně 21.

Vypnutí zvuku

Pro dočasné vypnutí zvuku:

1. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/konec)** a stisknutím tlačítek ◀/▶ označte nabídku **Nastavení zvuku**.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Němý** a stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte možnost **Zapnuto**.

 Pro zapnutí nebo vypnutí zvuku projektoru můžete rovněž stisknout tlačítko **Mute (Vypnutí zvuku)** na dálkovém ovladači, pokud je k dispozici.

Nastavení hlasitosti zvuku


Pro nastavení úrovně hlasitosti stiskněte tlačítko **Volume +/- (Hlasitost +/-)** nebo  /  nebo:

1. Zopakujte výše uvedený krok 1.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Hlasitost** a stisknutím tlačítek ◀/▶ nastavte požadovanou úroveň zvuku.

Vypnutí funkce Zapnout/vypnout tón

Pro vypnutí upozorňovacího tónu:

1. Zopakujte výše uvedený krok 1.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Zapnout/vypnout tón** a stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte možnost **Vypnuto**.

 Nastavení funkce **Zapnout/vypnout tón** lze provést pouze výběrem možnosti **Zapnuto** nebo **Vypnuto** pomocí výše uvedeného postupu. Dočasné vypnutí zvuku nebo změna hlasitosti zvuku nebude mít na funkci **Zapnout/vypnout tón** žádný vliv.

Výběr poměru stran

„Poměr stran“ je poměr šířky obrazu k jeho výšce. Digitální televizory obvykle používají formát 16:9, což je i výchozí formát tohoto projektoru, a většina analogových televizorů a DVD přehrávačů používá formát 4:3.

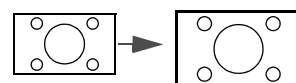
Díky možnostem digitálního zpracování signálu dokáží digitální zobrazovací zařízení, jako je např. tento projektor, dynamicky roztáhnout a zobrazit obrazový výstup v jiném poměru stran, než má originální zdroj obrazového signálu. Obraz lze roztáhnout lineárně (celý obraz bude rovnoměrně roztažen) nebo nelineárně (obraz bude zkreslený).

Změna poměru stran promítaného obrazu (bez ohledu na originální formát obrazu ze zdroje signálu):

- Pomocí dálkového ovladače
 1. Stisknutím tlačítka **Aspect (Poměr stran)** zobrazte aktuální nastavení.
 2. Opakovaným stisknutím tlačítka **Aspect (Poměr stran)** vyberte poměr stran, který odpovídá formátu video signálu a vašim požadavkům na zobrazení.
- Pomocí OSD nabídky
 1. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/konec)** a stisknutím tlačítek ◀/▶ označte nabídku **Zobrazení**.
 2. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Poměr stran**.
 3. Opakovaným stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte poměr stran, který odpovídá formátu video signálu a vašim požadavkům na zobrazení.

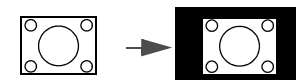
Poznámky k poměru stran obrazu

1. **Automaticky:** Změní proporcionálně měřítko obrazu tak, aby obraz odpovídal přirozenému rozlišení projektoru ve vodorovném nebo svislém směru. Toto nastavení je vhodné pro vstupní obraz s jiným poměrem stran než 4:3 nebo 16:9, pokud chcete využít co největší část projekčního plátna bez nutnosti změnit poměr stran obrazu.



Obraz 15:9

2. **Skutečné:** Zobrazuje obraz s mapováním pixelů 1:1, aniž by se měnilo nastavení nebo velikost ve středu projekce. Tento režim je nejvhodnější pro použití se vstupními signály z PC.



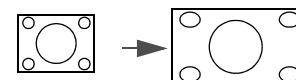
Obraz 4:3

3. **4:3:** Změní měřítko obrazu tak, že je obraz zobrazen uprostřed projekčního plátna s poměrem stran 4:3. Toto nastavení je nejvhodnější pro obraz s poměrem stran 4:3 (např. monitory počítačů, televizory se standardním rozlišením a DVD filmy s poměrem stran 4:3), protože se obraz zobrazuje bez změny poměru stran.



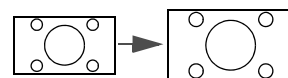
Obraz 4:3

4. **Širokouhlé:** Horizontální roztažení obrazu nelineárním způsobem, tzn., že okraje obrazu jsou roztaženy více než střed obrazu, aby se zabránilo zkreslení středové části obrazu. Toto nastavení je vhodné, pokud chcete zvětšit šířku obrazu s poměrem 4:3 na šířku obrazu s poměrem stran 16:9. Výška obrazu se nezmění. Některé širokouhlé filmy byly zkomprimovány na šířku obrazu s poměrem stran 4:3 a zobrazí se kvalitněji, pokud jsou pomocí tohoto nastavení roztaženy zpět na originální šířku.

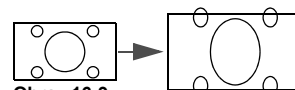


Obraz 4:3

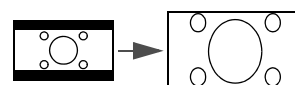
5. **Anamorfní:** Změní měřítko obrazu tak, že je obraz zobrazen uprostřed projekční plochy s poměrem stran 16:9. Toto nastavení roztahuje a mění velikost lineárně, avšak s vodorovnými a svislými rozměry zachází nezávisle. Výšku zdrojového obrazu roztahuje tak dlouho, dokud nedosáhne maximální promítané výšky a šířku zdrojového obrazu roztahuje tak dlouho, dokud nedosáhne maximální promítané šířky. Tím se může v závislosti na originálním poměru stran zdrojového obrazu změnit poměr stran promítaného obrazu. Anamorfní nastavení je nevhodnější pro obraz, který již má poměr stran 16:9 (např. televizory s vysokým rozlišením HDTV), protože se obraz zobrazuje bez změny poměru stran.
6. **Letterbox:** Změní měřítko obrazu tak, aby obraz odpovídal přirozenému horizontálnímu rozlišení projektoru a změnil velikost obrazu na 3/4 projekční šířky. To může způsobit zvětšení výšky obrazu, takže část horního a spodního okraje obrazu nebude zobrazena. Toto nastavení je vhodné pro zobrazení filmů vysílaných ve formátu Letterbox (s černými pruhy v horní a spodní části).



Obraz 16:9



Obraz 16:9



Obrazu ve formátu Letterbox

- Černé plochy označují neaktivní oblasti, bílé plochy představují aktivní oblasti.
- Na těchto nevyužitých černých plochách lze zobrazit OSD nabídky.

Zvětšení obrazu a vyhledání detailů

Pokud si potřebujete prohlédnout detaily v zobrazeném obraze, zvětšete jej. Pro posouvání obrazu použijte tlačítka se šipkami.

- Pomocí dálkového ovladače
1. Stisknutím tlačítek **Digital Zoom (Digitální zoom)+/-** zobrazíte lištu zoomu. Stisknutím tlačítka **Digital Zoom (Digitální zoom)+** zvětšete střed obrazu. Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka zvětšete obraz na požadovanou velikost.
 2. Pomocí směrových šipek (**▲**, **▼**, **◀**, **▶**) na projektoru nebo na dálkovém ovladači můžete obraz posouvat.
 3. Pro obnovení původní velikosti obrazu stiskněte tlačítko **AUTO (Automaticky)**. Můžete rovněž stisknout tlačítko **Digital Zoom (Digitální zoom)-**. Po dalším stisknutí tohoto tlačítka se bude obraz dále zmenšovat a nakonec se zobrazí opět v původní velikosti.
- Pomocí OSD nabídky
1. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/konec)** a stisknutím tlačítek **◀/▶** označte nabídku **Zobrazení**.
 2. Stisknutím tlačítka **▼** označte položku **Digitální zoom** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/potvrzení)**. Zobrazí se lišta zoomu.
 3. Opakovaným stisknutím tlačítka **▲** zvětšete obraz na požadovanou velikost.
 4. Chcete-li obraz posunout, stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/potvrzení)** pro přepnutí do režimu výšece a pomocí směrových šipek (**▲**, **▼**, **◀**, **▶**) na projektoru nebo na dálkovém ovladači můžete obraz posouvat.
 5. Chcete-li zmenšit velikost obrazu, stisknutím tlačítka **MODE/ENTER (Režim/potvrzení)** opět aktivujte režim zvětšení/zmenšení a stisknutím tlačítka **AUTO (Automaticky)** obnovte původní velikost obrazu. Můžete rovněž opakovaně stisknout tlačítko **▼**, dokud se neobnoví původní velikost obrazu.

Posouvat lze pouze zvětšený obraz. Během vyhledávání detailů můžete obraz dále zvětšovat.

Provoz ve velkých nadmořských výškách

Pokud budete projektor používat v prostředí s nadmořskou výškou více než 1 500 m nebo nepřetržitě bez vypnutí po delší dobu (> 10 hodin), doporučujeme aktivovat funkci **Režim velké nadm. výš.**

Aktivace funkce Režim velké nadm. výš.:

1. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/konec)** a stisknutím tlačítek ◀/▶ označte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé**.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Režim velké nadm. výš.**
3. Stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte možnost **Zapnuto**. Zobrazí se potvrzovací zpráva.
4. Vyberte možnost **Ano** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/potvrzení)**.

Provoz v režimu velké nadmořské výšky může způsobovat větší hluk z důvodu zvýšené rychlosti ventilátorů, nutné pro zlepšení celkového chlazení a výkonu systému.

Jestliže používáte tento projektor v jiném extrémním prostředí (s výjimkou výše uvedených podmínek), může jevit známky automatického vypínání, které slouží k ochraně projektoru před přehřátím. V takových případech byste měli pro vyřešení těchto problémů aktivovat funkci **Režim velké nadm. výš.** Neznamená to však, že projektor může pracovat za jakýchkoliv drsných nebo extrémních podmínek.


Sledování 3D obsahu

Váš projektor BenQ podporuje přehrávání trojrozměrného (3D) obsahu přenášeného prostřednictvím konektorů D-Sub, komponentních konektorů, HDMI, Video a S-Video. Pro přehrávání 3D obsahu na projektoru BenQ je však vyžadováno potřebné kompatibilní hardwarové příslušenství a odpovídající software.

Připojení 3D video zařízení

- Hry pro PlayStation
 - i. Zajistěte, aby byla vaše konzola aktualizována nejnovější verzí softwaru pro PlayStation 3.
 - ii. Vložte disk 3D hry. Nebo si můžete stáhnout hry prostřednictvím sítě PlayStation Network.
 - iii. Spusťte hru a vyberte **Přehrát v 3D** v nabídce hry.
- Blu-ray 3D přehrávač
 - i. Zajistěte, aby přehrávač podporoval 3D Blu-ray disk a aby byl aktivní 3D výstup.
 - ii. Spusťte přehrávání 3D Blu-ray disku.
- 3D TV (např. SKY 3D, DirecTV)
 - i. Požádejte vašeho poskytovatele TV služeb o aktivaci 3D kanálů ve vašem balíčku kanálů.
 - ii. Přepněte na 3D kanál.
- 3D zařízení (např. 3D DV/DC)

Zapněte 3D zařízení a spusťte projekci 3D obsahu.

 **Pro správné zobrazení 3D obrazu zajistěte, aby byla v nabídce Zobrazení > 3D > Režim 3D vybrána možnost Automaticky. Pokud není 3D obsah stále zobrazen správně, vyberte podporovaný formát v nabídce Zobrazení > 3D > Režim 3D.**

Po připojení 3D video zařízení k projektoru zajistěte, aby bylo zapnuto napájení 3D brýlí BenQ. Nasaďte si 3D brýle BenQ a vychutnávejte si skvělou 3D zábavu!

Používání 3D nabídek

1. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/konec)**, zobrazte nabídku **Zobrazení > 3D** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/potvrzení)**. Nebo můžete stisknout tlačítko **3D Setting (Nastavení 3D funkce)** na dálkovém ovladači. Zobrazí se okno **3D**.
2. Označte položku **Režim 3D** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/potvrzení)**. Zobrazí se okno **Režim 3D**.
3. Stisknutím tlačítek **▲/▼** označte požadovaný 3D formát a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/potvrzení)**. V případě výběru možnosti **Automaticky** projektor automaticky rozpozná formát video signálu. V opačném případě musíte vyjít z 3D formátu video signálu a provést příslušná nastavení v nabídce **Režim 3D**.
4. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/konec)** pro návrat zpět do okna **3D**.
5. Stisknutím tlačítek **▲/▼** označte položku **Otočení synchronizace 3D** a stisknutím tlačítek **◀/▶** vyberte možnost **Obrátit** pro přepnutí mezi obrazem pro levé oko a pro pravé oko, abyste získali přirozenější obraz. Tuto funkci můžete přepínat mezi možnostmi **Obrátit** a **Vypnout** stisknutím tlačítka **3D Invert (Otočení 3D)** na dálkovém ovladači.

- ⚠ • Pokud trpíte krátkozrakostí, dalekozrakostí, astigmatismem nebo vidíte jinak levým a pravým okem, použijte před nasazením 3D brýlí pro sledování 3D obsahu korekční brýle nebo jiný prostředek pro korekci zraku.
- Když projektor začne promítat 3D obraz, může se vám tento obraz zdát nesprávně umístěný; nejedná se však o závadu produktu.
- Při sledování 3D obsahu dělejte přiměřené přestávky.
- Pokud cítíte únavu nebo nepohodlí, přestaňte 3D obsah sledovat.
- Při sledování 3D obsahu udržujte od projekční plochy vzdálenost rovnou přibližně trojnásobku efektivní výšky projekční plochy.
- Děti a lidé s nadměrnou citlivostí na světlo, se srdečními problémy nebo jakýmkoli jinými zdravotními problémy by neměli 3D obsah vůbec sledovat.

Přizpůsobení zobrazení nabídek projektoru

OSD nabídky (On-Screen Display - nabídky na projekční ploše) můžete nastavit podle vašich preferencí. Následující nastavení nemají žádný vliv na nastavení, ovládání nebo výkon projektoru.

- **Čas zobrazení nabídky** v nabídce **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Nastavení nabídky** umožňuje nastavit dobu zobrazení OSD nabídky po posledním stisknutí jakéhokoliv tlačítka. Pomocí tlačítek **◀/▶** nastavte požadovaný čas.
- **Pozice nabídky** v nabídce **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Nastavení nabídky** umožňuje vybrat některou z pěti nabízených pozic OSD nabídky. Pomocí tlačítek **◀/▶** vyberte požadovanou pozici.
- **Jazyk** v nabídce **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní** umožňuje vybrat požadovaný jazyk pro nabídky na projekční ploše (OSD). Podrobné informace - viz „[Používání nabídek](#)“ na straně 26.
- **Úvodní obrazovka** v nabídce **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní** umožňuje vybrat požadované logo, které se bude zobrazovat při spuštění projektoru.

Uzamknutí ovládacích tlačítek

Uzamknutím tlačítek na dálkovém ovladači a na projektoru můžete zabránit náhodné změně nastavení projektoru (např. dětmi). Po zapnutí funkce **Zámek kláves** nebudou funkční žádná ovládací tlačítka na dálkovém ovladači ani na projektoru kromě tlačítka **POWER (Napájení)** a ►.

Uzamknutí tlačítek:

1. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/konec)** a stisknutím tlačítek ◀/▶ označte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé**.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Zámek kláves** a stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte možnost **Zapnuto**. Zobrazí se varovná zpráva. Vyberte možnost **Ano** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/potvrzení)**. Ovládací tlačítka se uzamknou.

Chcete-li uzamknutí ovládacích tlačítek zrušit, podržte na 3 sekundy stisknuté tlačítko ► na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

Vypnutí projektoru

Pro vypnutí projektoru stiskněte tlačítko **POWER (Napájení)**

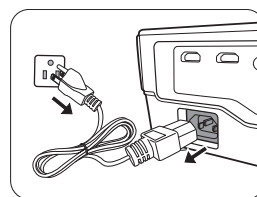
⏻. Zobrazí se varovná zpráva. Znovu stiskněte tlačítko **POWER (Napájení)** ⏻.

- Indikátor POWER (Napájení) bude blikat oranžově a ventilátory poběží asi dvě minuty, aby se ochladila projekční lampa. Dokud ochlazování neskončí, nereaguje projektor na žádné příkazy. Po ukončení procesu ochlazování zazní „**Tón při vypnutí**“.

☞ **Chcete-li vypnout oznamovací tón při zapnutí/vypnutí napájení, přečtěte si podrobné informace v části „Vypnutí funkce Zapnout/vypnout tón“ na straně 36.**

- Po dokončení procesu ochlazování a vypnutí ventilátorů se indikátor POWER (Napájení) rozsvítí oranžově.
- Pokud nebudete projektor delší dobu používat, odpojte napájecí kabel ze síťové zásuvky.
- Z důvodu ochrany lampy nebude projektor během procesu ochlazování reagovat na žádné příkazy.

☞ **Skutečná životnost lampy se může lišit v závislosti na okolních podmínkách a podmínkách používání.**



Nabídky na projekční ploše (OSD - On-Screen Display)

Struktura nabídek na projekční ploše (OSD - On-Screen Display)

Všimněte si prosím, že OSD nabídky se liší podle vybraného typu signálu.

Hlavní nabídka	Položky	Možnosti	
OBRÁZEK	Přednastavený režim	Kino/Dynamický/standardní/Uživatel 1/Uživatel 2/Uživatel 3/3D/ISF Night/ISF Day	
	Správa režimu uživatele		
	Jas	0-100	
	Kontrast	0-100	
	Barva	0-100	
	Odstín	0-100	
	Ostrost	0-15	
	Teplota barev	Normální/Chladné/Lampa – přir./Teplé	
	Napájení lampy	Normální/Úsporný/SmartEco	
	Pokročilé...	Úroveň černé	0 IRE/7.5 IRE
		Ovládání jasu	Redukce šumu
		Odladění teploty barvy	Červená – zvýšení/Zelená – zvýšení/Modrá – zvýšení/Červená – offset/Zelená – offset/Modrá – offset
		Výběr Gamma	1,6/1,8/2,0/2,2/2,4/2,5/2,6/2,8/BenQ
		Brilliant Color	Zapnuto/Vypnuto
		Správa barev	Primární barva/Odstín/Zvýšení/Sytost
Vynulování nastavení obrazu			
Nastavení zvuku	Němý	Zapnuto/Vypnuto	
	Hlasitost	0-10	
	Zapnout/vypnout tón	Zapnuto/Vypnuto	
Zobrazení	Poměr stran	Automaticky/Skutečné/4:3/Širokouhlé/Anamorfni/Letterbox	
	Lichoběž. zkreslení		
	Poloha		
	Úprava skrytí okrajů	0/1/2/3	
	Počítač a komponenta – ladění YPbPr	Horizont. velikost	
		Fáze	
		Automaticky	
	Digitální zoom		
	Režim filmu	Zapnuto/Vypnuto	
	Hřebenový filtr 3D	Zapnuto/Vypnuto	
	3D	Režim 3D	Automaticky/Vypnuto/Sekvenční rám/Balení snímku/Nahoře-Dole/Vedle sebe
		Otočení synchronizace 3D	Vypnout/Obrátit

NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní	Jazyk	English / Français / Deutsch Italiano / Español / Русский 繁體中文 / 简体中文 / 日本語 / 한국어 / Svenska / Nederlands / Türkçe / Čeština / Português / हिन्दी / Polski Magyar / Hrvatski / Română / Norsk / Dansk / Български / Suomi / Indonesian / Ελληνικά / العربية / हिन्दी		
	Barva pozadí	Černá/Modrá/Fialová		
	Úvodní obrazovka	BenQ/Černá/Modrá		
	Umístění projektoru	Přední/Strop vpředu/Zadní/Strop vzadu		
	Automatické vypnutí	Vypnout/5 min/10 min/15 min/20 min/25 min/ 30 min		
	Časovač spánkového režimu	Vypnout/30 min/60 min/90 min/120 min/ 150 min/180 min		
	Nastavení nabídky	Čas zobrazení nabídk.	5 s/10 s/15 s/20 s/25 s/30 s/Vždy zap.	
		Pozice nabídky	Střed/Nahore-vlevo/Nahore-vpravo/Dole- vlevo/Dole-vpravo	
		Prázdná zpráva přip.	Zapnuto/Vypnuto	
	Zdroj vstupního signálu	HDMI 1/HDMI 2/Video/S-Video/Component/ Počítač		
Přejmenovat zdroj				
Automatické hledání zdroje	Zapnuto/Vypnuto			
NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé	Nastavení lampy	Vynul. počít. lampy		
		Ekvivalentní hodiny lampy		
	Nastavení HDMI	Formát HDMI	Automaticky/Signál PC/Signál video	
		CEC	Zapnuto/Vypnuto	
	Přenosová rychlost	2400/4800/9600/14400/19200/38400/57600/ 115200		
	Testovací vzorek			
	Skryté titulky	Povolit skryté titulky	Zapnuto/Vypnuto	
		Verze titulků	CC1/CC2/CC3/CC4	
	Rychlé chlazení	Zapnuto/Vypnuto		
	Automatické zatemnění (pro W1080ST)	Zapnuto/Vypnuto		
Režim velké nadm. výš.	Zapnuto/Vypnuto			
Heslo	Změnit heslo			
	Zámek napájení	Zapnuto/Vypnuto (vyžadováno zadání aktuálního hesla)		
Zámek kláves				
Obnov. všechna nast.				
ISF	(vyžadováno zadání hesla)			
INFORMACE	Zdroj			
	Přednastavený režim			
	Rozlišení			
	Systém barev			
	Ekvivalentní hodiny lampy			
	Formát 3D			
Verze firmware				

Všimněte si, že položky nabídky jsou dostupné, pokud projektor vyhledá aspoň jeden vstupní signál. Pokud není k projektoru připojeno žádné zařízení nebo není nalezen žádný signál, jsou dostupné pouze některé položky nabídky.






OBRÁZEK


Funkce	Popis
Přednastavený režim	Přednastavené režimy zobrazení jsou určeny k optimalizaci nastavení obrazu projektoru tak, aby odpovídal vašemu typu programu. Podrobné informace - viz „ Výběr přednastaveného režimu “ na straně 30.
Správa režimu uživatele	Výběr přednastaveného režimu, který nejlépe vyhovuje vašim požadavkům na kvalitu obrazu a následné jemné doladění obrazu pomocí dalších položek na této straně. Podrobné informace - viz „ Nastavení režimu Uživatel 1/Uživatel 2/Uživatel 3 “ na straně 31.
Jas	Nastavení jasu obrazu. Podrobné informace - viz „ Nastavení funkce Jas “ na straně 32.
Kontrast	Nastavení míry rozdílu mezi tmavou a světlou barvou v obrazu. Podrobné informace - viz „ Nastavení funkce Kontrast “ na straně 32.
Barva	Nastavení úrovně sytosti barev - intenzity jednotlivých barev v obrazu. Podrobné informace - viz „ Nastavení funkce Barva “ na straně 32.
Odstín	Nastavení červených a zelených odstínů obrazu. Podrobné informace - viz „ Nastavení funkce Odstín “ na straně 32.
Ostrost	Nastavení obrazu tak, aby vypadal ostřejší nebo jemnější. Podrobné informace - viz „ Nastavení funkce Ostrost “ na straně 32.
Teplota barev	K dispozici je několik režimů teploty barev. Podrobné informace - viz „ Výběr teploty barev “ na straně 33.
Napájení lampy	Výběr některého z režimů napájení lampy Normální , Úsporný a SmartEco .
Pokročilé...	<p>Úroveň černé Nastavení úrovně černé jako 0 IRE nebo 7.5 IRE. Podrobné informace - viz „Nastavení funkce Úroveň černé“ na straně 33.</p> <p>Ovládání jasu Podrobné informace - viz „Ovládání kvality obrazu“ na straně 33.</p> <p>Odladění teploty barvy Podrobné informace - viz „Nastavení požadované teploty barev“ na straně 33.</p> <p>Výběr Gamma Podrobné informace - viz „Výběr nastavení gama korekce“ na straně 34.</p> <p>Brilliant Color Podrobné informace - viz „Nastavení funkce Brilliant Color“ na straně 34.</p> <p>Správa barev Podrobné informace - viz „Správa barev“ na straně 34.</p>
Vynulování nastavení obrazu	Obnovení všech nastavení v nabídce OBRÁZEK na výchozí hodnoty. Podrobné informace - viz „ Obnovení režimu zobrazení na výchozí hodnoty “ na straně 31.

Nastavení zvuku

Funkce	Popis
Němý	Podrobné informace - viz „Vypnutí zvuku“ na straně 36.
Hlasitost	Podrobné informace - viz „Nastavení hlasitosti zvuku“ na straně 36.
Zapnout/vypnout tón	Podrobné informace - viz „Vypnutí funkce Zapnout/vypnout tón“ na straně 36.

Zobrazení


Funkce	Popis
Poměr stran	Podle zdroje vstupního signálu je k dispozici několik režimů poměru stran obrazu. Podrobné informace - viz „Výběr poměru stran“ na straně 37.
Lichoběž. zkreslení	Korekce lichoběžníkového zkreslení obrazu. Podrobné informace - viz „Korekce zkreslení obrazu“ na straně 29.
Poloha	Zobrazení okna pro nastavení pozice. Pomocí tlačítek se šípkami můžete obraz posouvat. Hodnoty zobrazené ve spodní části okna se mění po každém stisknutí tlačítka, dokud nedosáhnou svého maxima nebo minima.  Tato funkce je k dispozici pouze v případě, že je vybrán signál Počítač.
Úprava skrytí okrajů	Skrytí špatné kvality obrazu v okrajových částech. Požadovanou část obrazu, která bude skryta, můžete rovněž ručně nastavit stisknutím tlačítek ◀/▶. Nastavení 0 znamená zobrazení celého obrazu. Čím vyšší je hodnota, tím větší část obrazu je skryta, přičemž obraz zůstává zobrazen na celé projekční plátno a je geometricky přesný.
Počítač a komponenta – ladění YPbPr	Horizont. velikost Přizpůsobení vodorovné šířky obrazu.  Tato funkce je k dispozici pouze v případě, že je vybrán signál Component nebo Počítač. Fáze Úprava fáze časování pro omezení zkreslení obrazu.   Tato funkce je k dispozici pouze v případě, že je vybrán signál Component nebo Počítač. Automaticky Automatické nastavení fáze a frekvence.  Tato funkce je k dispozici pouze v případě, že je vybrán signál Počítač.
Digitální zoom	Podrobné informace - viz „Zvětšení obrazu a vyhledání detailů“ na straně 38.
Režim filmu	Podrobné informace - viz „Nastavení funkce Režim filmu“ na straně 35.
Hřebenový filtr 3D	Podrobné informace - viz „Nastavení funkce Hřebenový filtr 3D“ na straně 35.



3D	<p>Režim 3D Tento projektor je vybaven 3D funkcí, která při sledování 3D filmů, videa a sportovních událostí nabízí díky prezentaci hloubky obrazu ještě realističtější zážitky. Pro sledování 3D obrazu je třeba nasadit si 3D brýle.</p> <p> Pokud je aktivována funkce Režim 3D:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Jas promítaného obrazu se sníží. • Funkci Přednastavený režim nelze nastavit. • Funkci Lichoběž. zkreslení lze provést pouze v omezeném rozsahu. <p>Otočení synchronizace 3D Když je 3D obraz zkreslený, můžete zapnout tuto funkci pro přepnutí mezi obrazem pro levé oko a pro pravé oko pro příjemnější zážitky ze sledování 3D obsahu. Podrobné informace - viz „Sledování 3D obsahu“ na straně 39.</p>
-----------	--

NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní

Funkce	Popis
Jazyk	Nastavení jazyka pro OSD nabídky. Podrobné informace - viz „ Používání nabídek “ na straně 26.
Barva pozadí	Výběr vzhledu pozadí, když není na vstupu žádný signál.
Úvodní obrazovka	Výběr úvodní obrazovky, která se bude zobrazovat během spouštění projektoru. Můžete vybrat obrazovku s logem BenQ , obrazovku Modrá nebo obrazovku Černá .
Umístění projektoru	Projektor je možné nainstalovat pod strop nebo za projekční plátno nebo s jedním či několika zrcadly. Podrobné informace - viz „ Volba umístění “ na straně 13.
Automatické vypnutí	Vypnutí projekce, pokud není po delší dobu rozpoznán žádný signál. Podrobné informace - viz „ Nastavení funkce Automatické vypnutí “ na straně 50.
Časovač spánkového režimu	Nastavení časovače automatického vypnutí. Časovač lze nastavit na hodnotu v rozmezí 30 minut až 3 hodin.
Nastavení nabídky	<p>Čas zobrazení nabídky. Nastavení doby, po kterou zůstane OSD nabídka aktivní po posledním stisknutí tlačítka.</p> <p>Pozice nabídky Nastavení pozice OSD nabídky.</p> <p>Prázdná zpráva přip. Nastavení, zda se má během skrytí obrazu zobrazovat zpráva připomenutí.</p>
Zdroj vstupního signálu	Výběr zdroje vstupního signálu pro promítání. Podrobné informace - viz „ Volba vstupního zdroje “ na straně 25.
Přejmenovat zdroj	Změna názvu zdroje. Podrobné informace - viz „ Volba vstupního zdroje “ na straně 25.
Automatické hledání zdroje	Nastavení, zda bude projektor automaticky vyhledávat vstupní signály. Pokud je tato funkce nastavena na Zapnuto , bude projektor prohledávat vstupní zdroje, dokud nenalezne signál. Pokud tato funkce není aktivována, vybere projektor naposledy použitý vstupní zdroj.

NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé


Funkce	Popis
Nastavení lampy	<p>Vynul. počít. lampy Po výměně lampy vyberte možnost Reset pro nastavení počítadla provozu lampy na „0“. Podrobné informace - viz „Vynulování počítadla provozu lampy“ na straně 53.</p> <p>Ekvivalentní hodiny lampy Zobrazení informací o době provozu lampy. Podrobné informace - viz „Zjištění doby provozu lampy“ na straně 50.</p>
Nastavení HDMI	<p>Formát HDMI Výběr typu vstupního zdroje pro signál HDMI. Typ zdroje můžete rovněž vybrat ručně. Různé typy zdrojů používají různé standardy pro úroveň jasu.</p> <p> Formát HDMI je k dispozici pouze v případě, že je vybrán signál HDMI.</p> <p>CEC Aktivace nebo deaktivace funkce CEC. Pokud pomocí kabelu HDMI připojíte k projektoru zařízení kompatibilní s HDMI CEC a zapnete jej, dojde rovněž k automatickému zapnutí projektoru. Stejně tak při vypnutí projektoru bude rovněž automaticky vypnuto zařízení kompatibilní s HDMI CEC.</p>
Přenosová rychlost	<p>Volba stejné přenosové rychlosti, jakou používá počítač, abyste mohli připojit projektor vhodným kabelem RS-232 a aktualizovat nebo stáhnout firmware projektoru. Tato funkce je určena pro servisní specialisty.</p>
Testovací vzorek	<p>Stiskněte tlačítko ENTER (Potvrzení) pro zobrazení mřížkového testovacího vzorku. Tento vzorek slouží jako pomůcka při nastavování velikosti a zaostření obrazu a při kontrole, zda není promítaný obraz zkreslený.</p>
Skryté titulky	<p>Povolit skryté titulky Tuto funkci aktivujte výběrem možnosti Zapnuto v případě, že zvolený vstupní signál obsahuje skryté titulky.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Titulky: zobrazení dialogů, komentářů nebo zvukových efektů v textové podobě u televizních pořadů nebo videa (v přehledech televizních programů bývají označeny např. „CC“). <p>Verze titulků Výběr preferovaného způsobu zobrazení skrytých titulků. Titulky zobrazíte volbou CC1, CC2, CC3 nebo CC4 (volbou CC1 se zobrazí titulky v primárním jazyce vaší zeměpisné oblasti).</p>
Rychlé chlazení	<p>Aktivace nebo deaktivace funkce rychlého chlazení. Výběrem možnosti Zapnuto se tato funkce aktivuje a doba chlazení projektoru se zkrátí z běžně používaných 90 sekund na přibližně 30 sekund.</p>
Automatické zatemnění (pro W1080ST)	<p>Aktivace nebo deaktivace funkce Automatické zatemnění. Při výběru možnosti Zapnuto se obraz při výskytu jakéhokoliv předmětu ve vzdálenosti do 10 cm od projekčního plátna skryje.</p>
Režim velké nadm. výš.	<p>Režim pro provoz v oblastech, jako jsou např. místa s velkou nadmořskou výškou nebo místa s vysokými teplotami. Podrobné informace - viz „Provoz ve velkých nadmořských výškách“ na straně 39.</p>

Heslo	<p>Změnit heslo Před změnou hesla budete požádáni o zadání platného hesla. Podrobné informace - viz „Využití funkce hesla“ na straně 27.</p> <p>Zámek napájení Omezení použití projektoru pouze na osoby, které znají správné heslo. Podrobné informace - viz „Využití funkce hesla“ na straně 27.</p>
Zámek kláves	Podrobné informace - viz „ Uzamknutí ovládacích tlačítek “ na straně 41.
Obnov. všechna nast.	<p>Obnovení všech nastavení na výchozí tovární hodnoty.</p> <p> Následující nastavení však zůstanou zachována: Lichoběž. zkreslení, Jazyk, Umístění projektoru, Režim velké nadm. výš., Heslo, Zámek kláves a ISF.</p>
ISF	<p>Nabídka kalibrace ISF je chráněna heslem a je dostupná pouze pracovníkům oprávněným ISF ke kalibraci. ISF (Imaging Science Foundation) vytvořila pečlivě sestavené a obecně uznávané standardy pro optimální projekci videa a vyvinula také výukový program určený technikům a montážním pracovníkům, který jim pomáhá využívat tyto standardy pro dosažení maximální kvality obrazu získávaného ze zařízení BenQ pro zobrazování videa. Proto doporučujeme, aby nastavení a kalibraci provedl instalační technik, který je držitelem certifikátu ISF.</p> <p> Další informace najdete na webové stránce www.imagingscience.com nebo kontaktujte místo, kde jste zakoupili projektor.</p>

INFORMACE

Tato nabídka zobrazuje aktuální provozní stav projektoru.

 **Některé úpravy obrazu jsou k dispozici pouze při použití určitých zdrojů vstupního signálu. Nastavení, která není možno provádět, nejsou v nabídce zobrazena.**

Funkce	Popis
Zdroj	Zobrazení aktuálního zdroje signálu.
Přednastavený režim	Zobrazení vybraného režimu v nabídce OBRÁZEK > Přednastavený režim .
Rozlišení	Zobrazení přirozeného rozlišení vstupního signálu.
System barev	Zobrazení formátu vstupního signálu: NTSC, PAL, SECAM, YUV nebo RGB.
Ekvivalentní hodiny lampy	Zobrazení celkové doby provozu lampy.
Formát 3D	<p>Zobrazení aktuálního režimu 3D.</p> <p> Formát 3D je k dispozici pouze v případě, že je aktivní funkce Režim 3D.</p>
Verze firmware	Zobrazení verze firmwaru projektoru.

Další informace


Péče o projektor

Váš projektor vyžaduje pouze minimální údržbu. Jediná věc, kterou je nutno provádět pravidelně, je čištění objektivu. Nikdy nedemontujte žádnou část projektoru kromě lampy. Pokud projektor nepracuje obvyklým způsobem, kontaktujte prodejce nebo místní zákaznické servisní středisko.

Čištění objektivu

Jestliže si všimnete, že je povrch objektivu znečištěný nebo zaprášený, očistěte jej. Před čištěním objektivu vypněte projektor, odpojte napájecí kabel a nechte projektor několik minut zcela vychladnout.


1. Pro odstranění prachu použijte nádobku se stlačeným vzduchem. (K dostání ve specializovaných prodejnách nebo ve fotografických potřebách.)
2. V případě obtížně odstranitelných nečistot nebo skvrn použijte vhodný štěteček na objektivu nebo navlhčete čistý jemný hadřík na objektivu v čisticím prostředku na objektivu a jemně očistěte povrch objektivu.
3. Nikdy nepoužívejte brusný papír, příliš kyselý nebo naopak alkalický prostředky ani těkavé látky, jako je líh, benzín, ředidlo nebo insekticid. Kontakt s těmito materiály nebo dlouhodobý kontakt s plastem nebo pryží může poškodit povrchovou úpravu nebo narušit materiál skříňky.

 **Nikdy se nedotýkejte objektivu prsty ani nečistěte objektiv materiály s brusným účinkem. Povrchovou vrstvu objektivu mohou poškodit i papírové utěrky. Používejte vždy jen vhodný štěteček na objektivu, hadřík a čisticí roztok. Nezkoušejte čistit objektiv v době, kdy je projektor zapnutý nebo stále horký po předchozím použití.**

Čištění skříňky projektoru

Před čištěním skříňky vypněte projektor, odpojte napájecí kabel a nechte projektor několik minut zcela vychladnout.

1. Pro odstranění nečistot nebo prachu otřete skříňku suchým měkkým hadříkem, který nepouští chlupy.
2. Pro odstranění odolných nečistot nebo skvrn navlhčete měkký hadřík vodou a čisticím prostředkem s neutrálním pH. Nakonec skříňku dosucha vytřete.

 **Nikdy nepoužívejte vosk, líh, benzen, ředidlo nebo jiné chemické čisticí prostředky. Mohlo by dojít k poškození skříňky projektoru.**

Skladování projektoru

Pokud potřebujete projektor na delší dobu uskladnit:

1. Ujistěte se, že teplota a vlhkost místa, kam hodláte projektor uložit, je v doporučeném rozsahu teplot pro projektor. Viz část Technické údaje v této příručce nebo se zeptejte na povolený rozsah prodejce.
2. Zasuňte nastavitelné nožky.
3. Vyjměte baterie z dálkového ovladače.
4. Zabalte projektor do původního obalového materiálu nebo do jiného vhodného obalu.

Přeprava projektoru

Doporučujeme vám, abyste projektor přepravovali v původním obalovém materiálu nebo v jiném vhodném obalu.

Informace o lampě

Zjištění doby provozu lampy

Během provozu projektoru se pomocí vestavěného časovače automaticky počítá doba provozu lampy (v hodinách).

 **Podrobné informace o režimu Úsporný - viz „Nastavení položky Napájení lampy na Úsporný nebo SmartEco“ níže.**

Zjištění počtu hodin provozu lampy:

1. Stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/konec)** a stisknutím tlačítek ◀/▶ označte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé**.
2. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Nastavení lampy** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/potvrzení)**. Zobrazí se okno **Nastavení lampy**.
3. V řádku **Ekvivalentní hodiny lampy** se zobrazí informace o počtu hodin provozu lampy.
4. Stisknutím tlačítka **MENU/EXIT (Nabídka/konec)** opusťte nabídku.

Prodloužení životnosti lampy

Projekční lampa je spotřební materiál. Pro dosažení maximální životnosti lampy můžete v OSD nabídce provést následující nastavení.

- **Nastavení položky Napájení lampy na Úsporný nebo SmartEco**

Použití režimu **Úsporný** snižuje hluk a spotřebu energie o 30 %. Použití režimu **SmartEco** snižuje hluk a spotřebu energie až o 70 %. Pokud je vybrán režim **Úsporný** nebo **SmartEco**, sníží se světelný výkon a v důsledku toho bude promítaný obraz tmavší.

Nastavením projektoru do režimu **Úsporný** nebo **SmartEco** rovněž prodloužíte provozní životnost lampy. Pro nastavení režimu **Úsporný** nebo **SmartEco** zobrazte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé > Nastavení lampy > Napájení lampy** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/potvrzení)**. Zobrazí se okno **Napájení lampy**. Potom opakovaným stisknutím tlačítek

▲/▼ vyberte požadovaný režim a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/potvrzení)**

Režim lampy	Popis
Normální	Jas lampy 100 %
Úsporný	Snížení spotřeby energie lampy o 30 %
SmartEco	Snížení spotřeby energie lampy až o 70 % v závislosti na úrovni jasu obsahu

- **Nastavení funkce Automatické vypnutí**

Tato funkce umožňuje automaticky vypnout projektor v případě, že během nastavené doby není rozpoznán žádný vstupní signál.

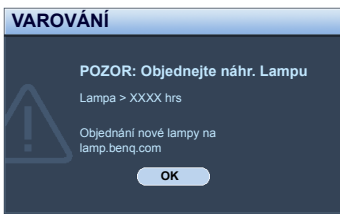
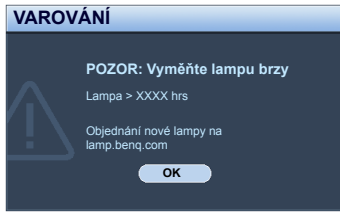
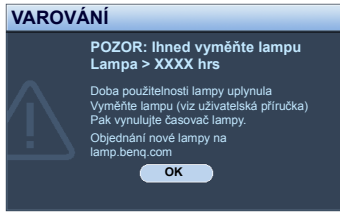
Pro nastavení funkce **Automatické vypnutí** zobrazte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Automatické vypnutí** a stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte požadovaný čas. Rozsah nastavení je 5 až 30 minut v krocích 5 minut. Pokud vám rozsah nastavení nevyhovuje, vyberte možnost **Vypnout**. Projektor se tak po určité době automaticky vypne.

Doba pro výměnu lampy

Pokud se indikátor lampy rozsvítí červeně nebo pokud se zobrazí zpráva informující o potřebě vyměnit lampu, vyměňte prosím lampu nebo požádejte o radu vašeho prodejce. Stará lampu může způsobit poruchu funkce projektoru a v ojedinělých případech může i explodovat. Objednání náhradní lampy - viz <http://lamp.BenQ.com>.

Indikátor lampy a varovný indikátor teploty se rozsvítí v případě, že je lampu příliš horká. Vypněte napájení a nechte projektor 45 minut vychladnout. Jestliže po opětovném zapnutí napájení projektoru stále svítí indikátor lampy nebo teploty, obraťte se prosím na prodejce. Podrobné informace - viz „Indikátory“ na straně 54.

Následující výstražné zprávy týkající se provozu lampy vám připomenou, že je potřeba vyměnit lampu:

Stav	Zpráva
Chcete-li, aby výkon zůstal optimální, nainstalujte novou lampu. Pokud projektor běžně pracuje v režimu Úsporný (viz „Zjištění doby provozu lampy“ na straně 50), můžete pokračovat v jeho používání do té doby, než se zobrazí další varovná zpráva týkající se počtu hodin provozu lampy. Stisknutím tlačítka MODE/ENTER (Režim/potvrzení) zprávu skryjete.	
V tomto okamžiku důrazně doporučujeme vyměnit lampu. Lampa je spotřební materiál. S rostoucí dobou používání lampy její jas postupně klesá. Tento jev je zcela normální. Lampu můžete vyměnit vždy, když si všimnete podstatného zhoršení jejího jasu. Stisknutím tlačítka MODE/ENTER (Režim/potvrzení) zprávu skryjete.	
Aby byl obnoven normální provoz projektoru, MUSÍTE lampu vyměnit. Stisknutím tlačítka MODE/ENTER (Režim/potvrzení) zprávu skryjete.	

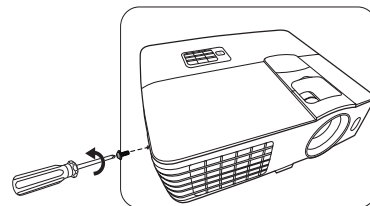
☞ „XXXX“ ve výše uvedených zprávách představuje číslice, které se liší v závislosti na modelu.

Výměna lampy



- Abyste předešli nebezpečí zasažení elektrickým proudem, vždy před výměnou lampy vypněte projektor a odpojte napájecí kabel ze síťové zásuvky.
- Abyste předešli vážným popáleninám, nechejte projektor před výměnou lampy alespoň 45 minut vychladnout.
- Abyste předešli nebezpečí poranění prstů a poškození vnitřních součástí projektoru, buďte při případném odstraňování ostrých kousků rozbitého skla lampy velmi opatrní.
- Abyste předešli nebezpečí poranění prstů anebo zhoršení kvality obrazu sáhnutím na objektiv, nedotýkejte se prázdného prostoru pro lampu v době, kdy je lampu vyjmuta.
- Tato projekční lampu obsahuje rtuť. Při její likvidaci postupujte podle místních předpisů pro likvidaci nebezpečného odpadu a zlikvidujte ji odpovídajícím způsobem.

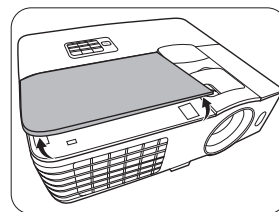
1. Vypněte napájení a vytáhněte napájecí kabel projektoru ze síťové zásuvky. Pokud je lampa horká, počkejte přibližně 45 minut, než lampa dostatečně vychladne, abyste se nepopálili.
2. Povolte šroubek zajišťující kryt lampy na boční straně projektoru tak, aby se kryt lampy uvolnil.



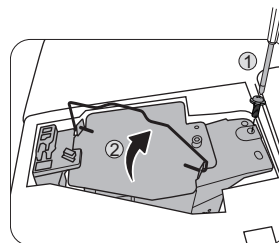
3. Sejměte kryt lampy z projektoru.



- **Nezapínejte projektor, není-li na svém místě kryt lampy.**
- **Nestrkejte prsty mezi lampu a projektor. Mohli byste se poranit o ostré hrany uvnitř projektoru.**



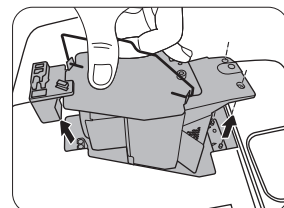
4. Uvolněte šroubek, který zajišťuje lampu.
5. Zvedněte rukojeť do svislé polohy.



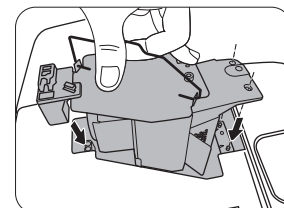
6. Tahem za rukojeť pomalu vytáhněte lampu z projektoru.



- **Při příliš rychlém vytažení může dojít k prasknutí lampy, přičemž střepiny se mohou rozlétnout do vnitřku projektoru.**
- **Nepokládejte lampu na místa, kde by mohla být postříkána vodou, kde by ji mohly najít děti nebo do blízkosti hořlavých materiálů.**
- **V době, kdy je lampa vyjmuta z projektoru, nestrkejte ruce do skříňky projektoru. Pokud byste se dotkli optických součástí uvnitř projektoru, mohlo by to mít za následek nepravdivost v barevném podání a zkreslení promítaného obrazu.**



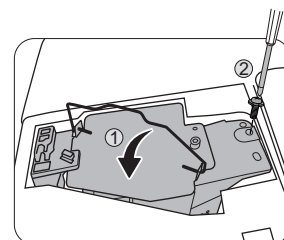
7. Zasuňte novou lampu dolů tak, jak je uvedeno na obrázku.



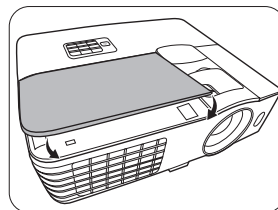
8. Dotáhněte šroubek, který zajišťuje lampu.
9. Ujistěte se, že rukojeť leží zcela rovně a že je v této poloze zajištěna.



- **Uvolněný šroubek se může stát příčinou nekvalitního zapojení, které může způsobit poruchu projektoru.**
- **Šroubek nedotahujte příliš silně.**



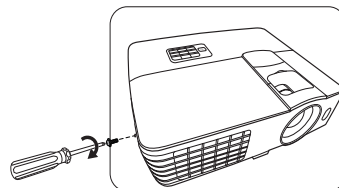
10. Nasadíte na projektor kryt lampy.



11. Dotáhněte šroubek, který zajišťuje kryt lampy.



- Uvolněný šroubek se může stát příčinou nekvalitního zapojení, které může způsobit poruchu projektoru.
- Šroubek nedotahujte příliš silně.



12. Připojte projektor k elektrické síti a zapněte jej.

Vynulování počítadla provozu lampy



Nenulujte počítadlo provozu lampy, jestliže jste lampu nevyměnili. Mohlo by dojít k poškození projektoru.

13. Po zobrazení úvodního loga stiskněte tlačítko **MENU/EXIT (Nabídka/konec)** a potom stisknutím tlačítek **◀/▶** zobrazte nabídku **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé**.
14. Stisknutím tlačítka **▼** označte položku **Nastavení lampy** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/potvrzení)**. Zobrazí se okno **Nastavení lampy**.
15. Označte položku **Vynul. počít. lampy** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/potvrzení)**. Zobrazí se varovná zpráva s dotazem, zda chcete vynulovat počítadlo provozu lampy. Označte možnost **Reset** a stiskněte tlačítko **MODE/ENTER (Režim/potvrzení)**. Počítadlo provozu lampy se nastaví na „0“.

Indikátory

Trojice indikátorů zobrazuje stav projektoru. Následující text obsahuje informace o jednotlivých indikátorech. Jestliže něco není v pořádku, vypněte projektor a kontaktujte prodejce.

■ Když je projektor v normálním stavu

Napájení	Teplota	Lampa	Stav a popis
Oranžová	Vypnuto	Vypnuto	Pohotovostní režim
Zelená Bliká	Vypnuto	Vypnuto	Spouštění projektoru
Zelená	Vypnuto	Vypnuto	Normální provoz
Oranžová Bliká	Vypnuto	Vypnuto	<ul style="list-style-type: none"> Projektor potřebuje 90 sekund na vychladnutí, protože nebyl vypnut obvyklým způsobem a neproběhl proces normálního ochlazení. Projektor potřebuje po vypnutí napájení 90 sekund k ochlazení.

■ Když projektor není v normálním stavu

Napájení	Teplota	Lampa	Stav a popis
Vypnuto	Vypnuto	Červená	<ul style="list-style-type: none"> Lampa byla poškozena. obraťte se prosím na místní zákaznické středisko BenQ se žádostí o zakoupení nové lampy.
Vypnuto	Vypnuto	Červená Bliká	<ul style="list-style-type: none"> Lampa není řádně upevněna. Lampa byla poškozena. obraťte se prosím na místní zákaznické středisko BenQ se žádostí o zakoupení nové lampy.
Červená	Červená	Vypnuto	Ventilátory nepracují. Projektor se automaticky vypnul. Jestliže zkusíte projektor znovu zapnout, opět se vypne. obraťte se prosím na vašeho prodejce se žádostí o pomoc.
Červená	Červená Bliká	Vypnuto	
Červená	Zelená	Vypnuto	
Červená	Zelená Bliká	Vypnuto	
Zelená	Červená	Vypnuto	Vnitřní teplota je příliš vysoká. <ul style="list-style-type: none"> Ventilační otvory pro přívod nebo odvod vzduchu jsou zablokované. Projektor se může nacházet na špatně větraném místě. Okolní teplota může být příliš vysoká.

Odstraňování problémů

Problém	Příčina	Náprava
Projektor se nezapne.	Napájecí kabel nepřivádí žádné napětí.	Připojte napájecí kabel do vstupního konektoru napájení na zadní straně projektoru a potom připojte napájecí kabel do síťové zásuvky. Pokud je síťová zásuvka opatřena vypínačem, ujistěte se, že je zapnutý. (Viz str. 24.)
	Pokoušíte se o opětovné zapnutí projektoru ve chvíli, kdy probíhá jeho ochlazování.	Počkejte, než skončí ochlazování projektoru.
	Kryt lampy není řádně upevněn.	Přípevněte kryt lampy správně. (Viz str. 51.)
Nezobrazuje se žádný obraz.	Zdroj video signálu není zapnutý nebo správně připojený.	Zapněte zdroj video signálu a zkontrolujte, zda je signálový kabel správně připojen. (Viz str. 21.)
	Projektor není správně připojen ke zdroji vstupního signálu.	Zkontrolujte připojení. (Viz str. 21.)
	Zdroj vstupního signálu nebyl správně vybrán.	Stisknutím tlačítka pro výběr zdroje signálu na dálkovém ovladači nebo tlačítka SOURCE (Zdroj) na projektoru vyberte správný zdroj vstupního signálu. (Viz str. 25.)
Obraz je nestabilní.	Propojovací kabely nejsou pevně připojeny k projektoru nebo ke zdroji signálu.	Připojte kabely správně do příslušných konektorů. (Viz str. 21.)
Obraz není ostrý.	Objektiv projektoru není správně zaostřen.	Provedte zaostření objektivu pomocí zaostřovacího kroužku. (Viz str. 25.)
	Projektor a projekční plátno nejsou ve správné vzájemné poloze.	Nastavte úhel a směr projekce a v případě potřeby také výšku projektoru. (Viz str. 29.)
Dálkový ovladač nepracuje správně.	Baterie jsou vybité.	Vyměňte obě baterie za nové. (Viz str. 7.)
	Mezi dálkovým ovladačem a projektorem se vyskytuje překážka.	Odstraňte překážku. (Viz str. 7.)
	Jste příliš vzdáleni od projektoru.	Postavte se do vzdálenosti max. 8 metrů od projektoru. (Viz str. 7.)
3D obsah se nezobrazuje správně.	Baterie ve 3D brýlích je vybitá.	Dobijte 3D brýle.
	Nastavení v nabídce 3D nejsou provedena správně.	Použijte správná nastavení v nabídce 3D . (Viz str. 39.)
	Blu-ray disk není ve 3D formátu.	Použijte 3D Blu-ray disk a zopakujte postup.
	Zdroj vstupního signálu nebyl správně vybrán.	Stisknutím tlačítka pro výběr zdroje signálu na dálkovém ovladači nebo tlačítka SOURCE (Zdroj) na projektoru vyberte správný zdroj vstupního signálu. (Viz str. 25.)

Technické údaje

 Veškeré technické údaje mohou být změněny bez předchozího upozornění.

Optické parametry

Rozlišení

1920 (H) x 1080 (V)

Systém zobrazování

Jednočipový systém DLP™

Clonové číslo objektivu

(W1070)

F = 2,59 - 2,87, f = 16,88 - 21,88 mm

(W1080ST)

F = 2,6 - 2,78, f = 10,2 - 12,24 mm

Lampa

240 W

Elektrické údaje

Napájení

100 – 240 V stř., 3,4 A, 50/60 Hz

(automaticky)

Příkon

375 W (max.); < 0,5 W (pohotovostní režim)

Mechanické parametry

Hmotnost

(W1070)

2,65 kg

(W1080ST)

2,85 kg

Výstupní konektory

Reproduktor

(Stereo) 10 W x 1

Výstup audio signálu

PC audio konektor x 1

Ovládání

Sériové rozhraní RS-232

9 pinů x 1

Infračervený senzor x 2

USB konektor typu mini B x 1

12 V stejnosm. (max. 0,5 A) x 1

Vstupní konektory

Vstup z počítače

Vstup RGB

D-sub, 15 pinů (zásuvka) x 1

Vstup video signálu

S-VIDEO

Mini DIN, 4 piny x 1

VIDEO

Konektor RCA x 1

Vstup signálu SD/HDTV

Analogový - komponentní konektor RCA x 3
(přes vstup RGB)

Digitální - HDMI x 2

Vstup audio signálu

Audio vstup

Audio konektor RCA (L/R) x 2

PC audio konektor x 1

Požadavky na prostředí

Provozní teplota

0 °C – 40 °C v úrovni hladiny moře

Provozní relativní vlhkost vzduchu

10 % - 90 % (bez kondenzace)

Nadmořská výška

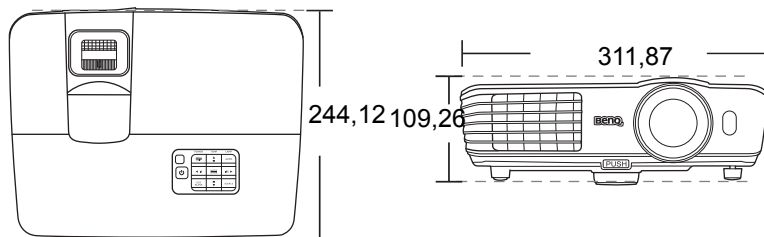
0 – 1 499 m při 0 °C – 35 °C

1 500 – 3 000 m při 0 °C – 30 °C

(se zapnutým režimem
velké nadmořské výšky)

■ Rozměry

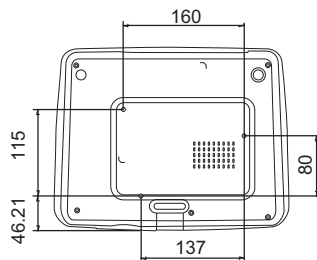
311,87 mm x 244,12 mm x 109,26 mm (Š x H x V)



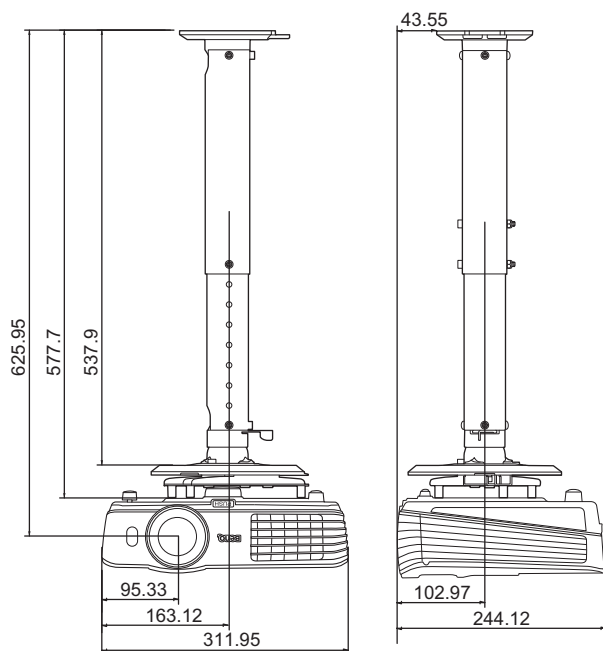
Jednotky: mm

■ Instalace pod strop

- ☉ Šrouby pro zavěšení pod strop:
M4 (max. D = 25 mm,
min. D = 20 mm)



Jednotky: mm



■ Tabulka časování

Podporované časování pro vstup signálu z PC

Formát	Rozlišení	Obnovovací frekvence (Hz)	Horiz. frekvence (kHz)	Frekvence pixelů (MHz)
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221
640 x 480	VGA_60*	59,940	31,469	25,175
	VGA_72	72,809	37,861	31,500
	VGA_75	75,000	37,500	31,500
	VGA_85	85,008	43,269	36,000
800 x 600	SVGA_60*	60,317	37,879	40,000
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250
	SVGA_120** (Snížení zatemnění)	119,854	77,425	83,000
1024 x 768	XGA_60*	60,004	48,363	65,000
	XGA_70	70,069	56,476	75,000
	XGA_75	75,029	60,023	78,750
	XGA_85	84,997	68,667	94,500
	XGA_120** (Snížení zatemnění)	119,989	97,551	115,500
1152 x 864	1152 x 864_75	75,00	67,500	108,000
1024 x 576	Časování notebooků BenQ	60,0	35,820	46,966
1024 x 600	Časování notebooků BenQ	64,995	41,467	51,419
1280 x 720	1280 x 720_60*	60	45,000	74,250
1280 x 768	1280 x 768_60*	59,870	47,776	79,5
1280 x 800	WXGA_60*	59,810	49,702	83,500
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500
	WXGA_120** (Snížení zatemnění)	119,909	101,563	146,25

1280 x 1024	SXGA_60***	60,020	63,981	108,000
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500
1280 x 960	1280 x 960_60***	60,000	60,000	108
	1 280 x 960_85	85,002	85,938	148,500
1360 x 768	1360 x 768_60***	60,015	47,712	85,500
1440 x 900	WXGA+_60***	59,887	55,935	106,500
1400 x 1050	SXGA+_60***	59,978	65,317	121,750
1600 x 1200	UXGA***	60,000	75,000	162,000
1680 x 1050	1680 x 1050_60***	59,954	65,290	146,250
640 x 480 při 67 Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240
832 x 624 při 75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280
1024 x 768 při 75 Hz	MAC19	74,93	60,241	80,000
1152 x 870 při 75 Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00

- ☞ • ***Podporované časování pro 3D signál s formátem Sekvenční rám, Nahoře-Dole a Vedle sebe.**
- **Podporované časování pro 3D signál s formátem Sekvenční rám.**
- ***Podporované časování pro 3D signál s formátem Nahoře-Dole a Vedle sebe.**
- **Výše uvedená časování nemusí být podporována kvůli omezením souboru EDID a grafické karty VGA. Může se stát, že některá časování nebude možné vybrat.**

Podporované časování pro vstup HDMI (HDCP)

Formát	Rozlišení	Obnovovací frekvence (Hz)	Horiz. frekvence (kHz)	Frekvence pixelů (MHz)
640 x 480	VGA_60*	59,940	31,469	25,175
	VGA_72	72,809	37,861	31,500
	VGA_75	75,000	37,500	31,500
	VGA_85	85,008	43,269	36,000
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250
	SVGA_120** (Snížení zatemnění)	119,854	77,425	83,000
1024 x 768	XGA_60*	60,004	48,363	65,000
	XGA_70	70,069	56,476	75,000
	XGA_75	75,029	60,023	78,750
	XGA_85	84,997	68,667	94,500
	XGA_120** (Snížení zatemnění)	119,989	97,551	115,500
1152 x 864	1152 x 864_75	75,00	67,500	108,000
1024 x 576	Časování notebooků BenQ	60,00	35,820	46,996
1024 x 600	Časování notebooků BenQ	64,995	41,467	51,419
1280 x 720	1280 x 720_60*	60	45,000	74,250
1280 x 768	1280 x 768_60*	59,870	47,776	79,5
1280 x 800	WXGA_60*	59,810	49,702	83,500
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500
	WXGA_120** (Snížení zatemnění)	119,909	101,563	146,25

1280 x 1024	SXGA_60***	60,020	63,981	108,000
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500
1280 x 960	1280 x 960_60***	60,000	60,000	108
	1 280 x 960_85	85,002	85,938	148,500
1360 x 768	1360 x 768_60***	60,015	47,712	85,500
1440 x 900	WXGA+_60***	59,887	55,935	106,500
1400 x 1050	SXGA+_60***	59,978	65,317	121,750
1600 x 1200	UXGA***	60,000	75,000	162,000
1680 x 1050	1680 x 105_60***	59,954	65,290	146,250
640 x 480 při 67 Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240
832 x 624 při 75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280
1024 x 768 při 75 Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000
1152 x 870 při 75 Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00


- ☞ ***Podporované časování pro 3D signál s formátem Sekvenční rám, Nahoře-Dole a Vedle sebe.**
****Podporované časování pro 3D signál s formátem Sekvenční rám.**
*****Podporované časování pro 3D signál s formátem Nahoře-Dole a Vedle sebe.**
- Vyše uvedená časování nemusí být podporována kvůli omezením souboru EDID a grafické karty VGA. Může se stát, že některá časování nebude možné vybrat.**

Formát	Rozlišení	Obnovovací frekvence (Hz)	Horiz. frekvence (kHz)	Frekvence pixelů (MHz)	Poměr stran
480i**	720 (1440) x 480	59,94	15,73	27	16:9
480p	720 x 480	59,94	31,47	27	16:9
576i	720 (1440) x 576	50	15,63	27	16:9
576p	720 x 576	50	31,25	27	16:9
720/50p*	1280 x 720	50	37,5	74,25	16:9
720/60p*	1280 x 720	60	45,00	74,25	16:9
1080/24P*	1920 x 1080	24	27	74,25	16:9
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25	16:9
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25	16:9
1080/50i***	1920 x 1080	50	28,13	74,25	16:9
1080/60i***	1920 x 1080	60	33,75	74,25	16:9
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5	16:9
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5	16:9

- ☞ ***Podporované časování pro 3D signál s formátem Balení snímku a Nahoře-Dole.**
****Podporované časování pro 3D signál s formátem Sekvenční rám.**
*****Podporované časování pro 3D signál s formátem Vedle sebe.**


Podporované časování pro EDTV a HDTV (připojení přes komponentní vstupy)

Formát	Rozlišení	Obnovovací frekvence (Hz)	Horiz. frekvence (kHz)	Frekvence pixelů (MHz)
480i*	720 x 480	59,94	15,73	13,5
480p	720 x 480	59,94	31,47	27
576i	720 x 576	50	15,63	13,5
576p	720 x 576	50	31,25	27
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5

 *Podporované časování pro 3D signál s formátem Sekvenční rám.

Podporované časování pro vstupy Video a S-Video

Formát	Rozlišení	Obnovovací frekvence (Hz)	Horiz. frekvence (kHz)	Frekvence pixelů (MHz)
NTSC*	-	60	15,73	3,58
PAL	-	50	15,63	4,43
SECAM	-	50	15,63	4,25/4,41
PAL-M	-	60	15,73	3,58
PAL-N	-	50	15,63	3,58
PAL-60	-	60	15,73	4,43
NTSC4.43*	-	60	15,73	4,43

 *Podporované časování pro 3D signál s formátem Sekvenční rám.

Záruka a autorská práva

Záruka

Společnost BenQ poskytuje záruku na jakoukoli závadu v materiálu a dílenském zpracování při normálních podmínkách používání a skladování.

Při uplatňování jakýchkoli záručních nároků je vyžadován doklad s datem zakoupení. V případě, že se na výrobku v průběhu záruční doby vyskytne závada, je jediným závazkem společnosti BenQ a vaší náhradou výměna jakýchkoli vadných součástí (včetně práce). Pokud požadujete servisní zásah v rámci záruky, obraťte se ihned na prodejce, od kterého jste přístroj vykazující vady zakoupili.

Důležité upozornění: Výše uvedená záruka pozbývá platnosti, jestliže zákazník při obsluze přístroje nepostupuje v souladu s písemnými pokyny společnosti BenQ, zvláště pokud se týká okolní vlhkosti, která musí být mezi 10 % a 90 %, teploty, která musí být mezi 0 °C a 35 °C, nadmořské výšky, která nesmí přesáhnout 3 000 m a provozování projektoru v prašném prostředí. Kromě konkrétních zákonných práv, které vám poskytuje tato záruka, můžete mít v závislosti na zákonech země, ve které žijete, ještě další práva.

Další informace najdete na webové stránce www.BenQ.com.

Autorská práva

Copyright © 2012 BenQ Corporation. Všechna práva vyhrazena. Žádná část této publikace nesmí být reprodukována, přenášena, přepisována, ukládána do systému pro opětovné zpřístupnění nebo překládána do jakéhokoli jazyka nebo počítačového jazyka, v jakékoli formě nebo jakýmkoli způsobem, elektronickým, mechanickým, magnetickým, optickým, chemickým, manuálním nebo jakkoliv jinak, bez předchozího písemného souhlasu společnosti BenQ Corporation.

Všechny ochranné známky a zapsané ochranné známky jsou majetkem příslušných vlastníků.

Zřeknutí se záruky

Společnost BenQ Corporation neposkytuje žádné záruky, ať už vyjádřené nebo předpokládané, týkající se obsahu zde uvedených informací a zejména se zříká jakýchkoli záruk, záruk obchodovatelnosti nebo vhodnosti pro určitý konkrétní účel. Kromě toho si společnost BenQ Corporation vyhrazuje právo provádět úpravy této publikace a čas od času provádět změny v jejím obsahu, a to bez povinnosti ze strany společnosti BenQ Corporation upozorňovat jakoukoli osobu na takovéto úpravy nebo změny.