

# Uživatelská příručka

## Multimedia Projector

**EB-826W**

**EB-825**

**EB-824**



**EB-85**

**EB-84**





# Symby, Upozornění a Způsob Zobrazení Položek v této Příručce

- **Bezpečnostní symby**

V tomto dokumentu a na projektoru jsou použity grafické symby, které ukazují, jak používat projektor bezpečně. Seznamte se a respektujte tyto výstražné symby, aby se zabránilo zranění osob nebo poškození majetku.

 <b>Varování</b>	Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo dokonce smrti z důvodů nesprávné manipulace.
 <b>Výstraha</b>	Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo poškození majetku z důvodů nesprávné manipulace.

- **Označení obecných informací**

<b>Upozornění</b>	Označuje postup, jehož následkem může vzniknout škoda nebo poranění v případě, že uživatel nebude dostatečně opatrný.
	Označuje doplňkové informace, které by mohly být v souvislosti s daným tématem užitečné.
	Označuje stránku obsahující podrobné informace týkající se daného tématu.
	Označuje, že popis podtržených slov před tímto symbolem se nachází v glosáři. Viz kapitola "Glosář" v části "Příloha".  s.101
<b>Postup</b>	Označuje popis postupu a pořadí kroků. Označený postup musí být proveden v pořadí, v jakém jsou uvedené kroky zobrazeny.
[ (Název) ]	Označuje název tlačítka na Dálkový ovladač nebo na Ovládací panel. Příklad: Tlačítko [Return]
"(Název nabídky)" Jas	Označuje položky Konfigurační nabídka. Příklad: <b>Vyberte "Jas" z nabídky Obraz.</b> Nabídka Obraz - Jas

## Symbole, Upozornění a Způsob Zobrazení Položek v této Příručce..... 2

### Úvod

#### Funkce Projektoru..... 7

Společné Funkce Všech Modelů.....	7
Snadné zacházení.....	7
Vylepšené funkce zabezpečení.....	7
EB-826W/825/85 Funkce.....	8
Úplné využití síťového připojení.....	8
Promítání obrazů JPEG bez připojení Počítač.....	8

#### Názvy Součástí a Funkce..... 9

Čelní a Horní strana.....	9
Zadní část.....	10
Podstavec.....	11
Ovládací panel.....	12
Dálkový Ovladač.....	13

### Užitečné Funkce

#### Změna Promítaného Obrazu..... 16

Automatická Detekce Vstupního Signálu a Změna Promítaného Obrazu (Hledání Zdroje).....	16
Přepojit na cílový obraz pomocí Dálkový Ovladač.....	17

#### Funkce pro Vylepšení Prezentací..... 18

Výběr Kvality Projekce (Výběr Režim Barev).....	18
Nastavení Autom. clona.....	19
Dočasné Skrytí Obrazu a Zvuku (Vypnout A/V).....	19
Pozastavení Obrazu (Zmrazit).....	20
Změna Poměr Stran.....	20
Metody změn.....	20
Změna Poměr stran pro obrazy video zařízení.....	21

Změna Poměr stran pro obrazy počítače (EB-825/824/85/84).....	22
Změna Poměr stran pro obrazy počítače (EB-826W).....	23
Funkce Ukazatele (Ukazatel).....	25
Zvětšení Části Obrazu (E-Zoom).....	26
Ovládání Ukazatele Myši Pomocí Dálkový Ovladač (Bezdrátová Myš).....	27

#### Funkce Zabezpečení..... 29

Správa Uživatelů (Zabezpečení Heslem).....	29
Typ Zabezpečení heslem.....	29
Nastavení funkce Zabezpečení heslem.....	29
Zadání Heslo.....	30
Omezení Provozu (Provozní Zámek).....	31
Zámek Proti Zcizení.....	32
Instalace drátěné pojistky.....	32

### Konfigurační Nabídka

#### Používání Konfigurační Nabídka..... 34

#### Seznam Funkcí..... 35

Nabídka Obraz.....	35
Nabídka Signál.....	36
Nastavení Obraz.....	37
Nabídka Rozšířené.....	39
Nabídka Síť (pouze model EB-826W/825/85/84).....	41
Poznámky k ovládání nabídky Síť.....	42
Operace měkkých kláves.....	42
Nabídka Základní.....	43
Nabídka Bezdrátová síť LAN (pouze model EB-826W/825/85).....	44
Nabídka Zabezpečení (pouze model EB-826W/825/85).....	45
Když je vybrána možnost WEP.....	46
Když jsou vybrány možnosti WPA-PSK (TKIP) nebo WPA2-PSK (AES).....	46
Nabídka Kabelová LAN.....	47
Nabídka Mail.....	48
Nabídka Další.....	49
Nabídka Reset.....	50
Informace (Pouze Obraz).....	51

Nabídka Reset. . . . .	52
------------------------	----

## Odstraňování Problémů

<b>Použití Návodů. . . . .</b>	<b>54</b>
--------------------------------	-----------

<b>Řešení Problémů. . . . .</b>	<b>55</b>
---------------------------------	-----------

Čtení Indikátory. . . . .	55
⏻ Indikátor svítí nebo bliká červeně. . . . .	56
🔴 Indikátor bliká nebo svítí oranžově. . . . .	57
Pokud Indikátory Nenabídnou Žádné Řešení. . . . .	58
Problémy týkající se obrazu. . . . .	59
Problémy při spuštění projekce. . . . .	62
Jiné problémy. . . . .	63

## Příloha

<b>Způsoby Instalace. . . . .</b>	<b>66</b>
-----------------------------------	-----------

<b>Čištění. . . . .</b>	<b>67</b>
-------------------------	-----------

Čištění Povrchu Projektoru. . . . .	67
Čištění Objektivu. . . . .	67
Čištění Vzduchový filtr. . . . .	67

<b>Výměna Spotřebního Materiálu. . . . .</b>	<b>68</b>
--	-----------

Výměna Baterií Dálkový Ovladač. . . . .	68
Výměna Lampa. . . . .	69
Interval výměny Lampa. . . . .	69
Postup při výměně Lampa. . . . .	69
Resetování Provoz lampy (hod). . . . .	71
Výměna Vzduchový filtr. . . . .	72
Interval výměny Vzduchový filtr. . . . .	72
Postup při výměně Vzduchový filtr. . . . .	72

<b>Volitelné Příslušenství a Spotřební Materiál. . . . .</b>	<b>74</b>
--	-----------

Volitelné Příslušenství. . . . .	74
----------------------------------	----

Spotřební Materiál. . . . .	74
-----------------------------	----

<b>Uložení Uživatelské Logo. . . . .</b>	<b>75</b>
--	-----------

<b>Formát Plátna a Projekční Vzdálenost. . . . .</b>	<b>77</b>
--	-----------

Projekční Vzdálenost (EB-825/824/85/84). . . . .	77
Projekční Vzdálenost (EB-826W). . . . .	77

<b>Připojení a Odpojení Zařízení USB (pouze model EB-826W/825/824/85). . . . .</b>	<b>79</b>
--	-----------

Připojení Zařízení USB. . . . .	79
Odpojení Zařízení USB. . . . .	80

<b>Připojení Pomocí Kabel USB a Promítání (USB Display). . . . .</b>	<b>81</b>
--	-----------

Připojování. . . . .	81
První připojení. . . . .	82
Další připojení. . . . .	83

<b>Připojení Kabelu LAN (Pouze model EB-826W/825/85/84). . . . .</b>	<b>84</b>
--	-----------

<b>Instalace Jednotky Bezdrátové Sítě LAN (Pouze EB-826W/825/85). . . . .</b>	<b>85</b>
---	-----------

<b>Připojení k Externímu Zařízení. . . . .</b>	<b>86</b>
--	-----------

Připojení k Externímu Monitoru (pouze model EB-826W/825/85/84). . . . .	86
Připojení k Externímu Reproduktoři (pouze model EB-826W/825/85/84). . . . .	87
Připojení mikrofonu. . . . .	87

<b>Funkce Čtení Mailové Zprávy s Problémem (pouze model EB-826W/825/85/84). . . . .</b>	<b>88</b>
---	-----------

<b>ESC/VP21. . . . .</b>	<b>89</b>
--------------------------	-----------

Seznam Příkazů. . . . .	89
Schéma Zapojení Kabelů. . . . .	89
Sériové připojení. . . . .	89
Komunikační protokol. . . . .	90

<b>O Aplikaci PLink. . . . .</b>	<b>91</b>
----------------------------------	-----------

<b>Podporované Zobrazovací Zařízení. . . . .</b>	<b>92</b>
--	-----------

Podporovaná Zobrazovací Zařízení (EB-825/824/85/84). . . . .	92
--	----

Počítačové signály (analogový RGB) . . . . .	92
Komponentní video. . . . .	93
Kompozitní video/S-Video. . . . .	93
Podporovaná Zobrazovací Zařízení (EB-826W). . . . .	94
Počítačové signály (analogový RGB). . . . .	94
Komponentní video. . . . .	95
Kompozitní video/S-Video. . . . .	95
<b>Technické Údaje. . . . .</b>	<b>96</b>
Obecné Technické Údaje Projektoru. . . . .	96
Požadavky na Software. . . . .	98
<b>Vzhled. . . . .</b>	<b>100</b>
<b>Glosář. . . . .</b>	<b>101</b>
<b>Obecné Poznámky. . . . .</b>	<b>103</b>
Obecná Poznámka: . . . . .	103
<b>Rejstřík. . . . .</b>	<b>119</b>



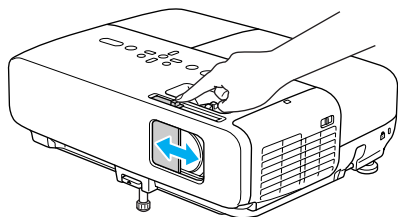
# Úvod

Tato kapitola popisuje funkce projektoru a názvy součástí.

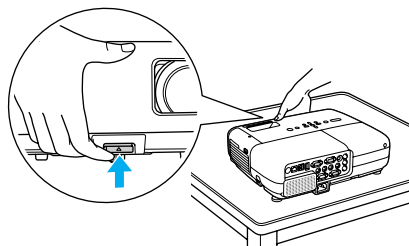
## Společné Funkce Všech Modelů

### Snadné zacházení

- **Díky Knoflík krytu vypnutí A/V je promítání i ukládání snadné**  
Projekci lze snadno zastavit a pokračovat v ní otevřením a zavřením Knoflík krytu vypnutí A/V, čímž lze snáze dosáhnout jasných prezentací.

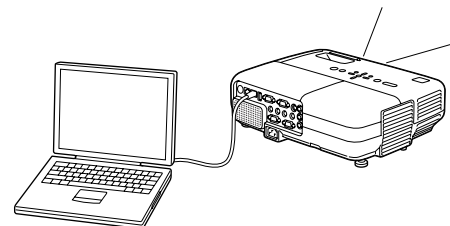


- **Projektor je vybaven jedinou podpěrrou, proto se nebudete muset pouštět do žádných složitých polohovacích úprav**  
Výšku nastavíte jednoduše jednou rukou. ➡ *Úvodní příručka*



- **Žádné čekání na zchladnutí**  
Po vypnutí projektoru můžete odpojit napájecí kabel bez nutnosti čekání na jeho Zchladnutí.
- **Promítací plocha pro WXGA (EB-826W)**  
Z počítače se širokoúhlým displejem LCD WXGA s poměrem stran 16:10 lze obraz promítat ve stejném poměru stran. Můžete použít tabule a další promítací plochy formátu na šířku.

- **Zvětšujte a promítejte vaše soubory pomocí projektoru dokumentů**  
Jako volitelné dodatečné příslušenství je k dispozici projektor dokumentů kompatibilní s USB. S tímto projektorem dokumentů není potřeba používat napájecího kabelu. Připojení můžete provést snadno pomocí jednoho Kabel USB a jeho čistý design skutečně zjednodušuje promítání a zvětšování vašich dokumentů.
- **Připojení pomocí Kabel USB a promítání (USB Display)**  
Jednoduše připojením projektoru k Počítač se systémem Windows pomocí dodaného Kabel USB můžete promítat obrazy z obrazovky počítače. ➡ [s.81](#)




### Vylepšené funkce zabezpečení

- **Zabezpečení heslem pro omezování a správu uživatelů**  
Nastavením Heslo můžete vymežit, kdo může projektor používat. ➡ [s.29](#)
- **Provozní zámek omezuje používání Ovládací panel**  
Můžete zabránit, aby mohli uživatelé bez svolení měnit nastavení projektoru na prezentacích, ve školách atd. ➡ [s.31](#)
- **Vybaven různými zařízeními proti zcizení**  
Projektor je vybaven následujícími typy bezpečnostních zařízení proti zcizení. ➡ [s.32](#)
  - Bezpečnostní slot
  - Bod instalace bezpečnostního kabelu

## EB-826W/825/85 Funkce

### Úplné využití síťového připojení

Svou síť můžete efektivním způsobem využít s pomocí dodaného softwaru "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" k realizaci různých prezentací a informačních schůzek.  [Návod na použití projektoru](#)


- **Připojte Počítač k projektoru prostřednictvím sítě**

Můžete promítat připojením k již vytvořenému síťovému systému. Můžete realizovat efektivní schůzky promítáním z několika počítačů připojených k síťovému systému bez nutnosti měnit jakékoliv kabely.

- **Bezdrátové připojení k Počítač**

Když nainstalujete volitelnou jednotku bezdrátové sítě LAN do projektoru, můžete se bezdrátově připojit k Počítač.

- **Způsob připojení pro různé sítě**

K dispozici jsou následující způsoby připojení projektoru k síti. Vyberte kterýkoliv způsob, který vyhovuje vašemu prostředí.  [Návod na použití projektoru](#)

- **Režim rozšířeného připojení**

Režim rozšířeného připojení je připojení infrastruktury, které vám nabízí způsob připojení k již vytvořené síti.

- **Režim rychlého připojení**


Režim rychlého připojení je způsob připojení, který lze spustit pouze pokud je nainstalovaná volitelná jednotka bezdrátové sítě LAN.

Režim rychlého připojení dočasně přidělí SSID projektoru počítači v režimu ad-hoc a po odpojení obnoví síťová nastavení počítače.

- **Síťová připojení pomocí Quick Wireless Connection USB Key**

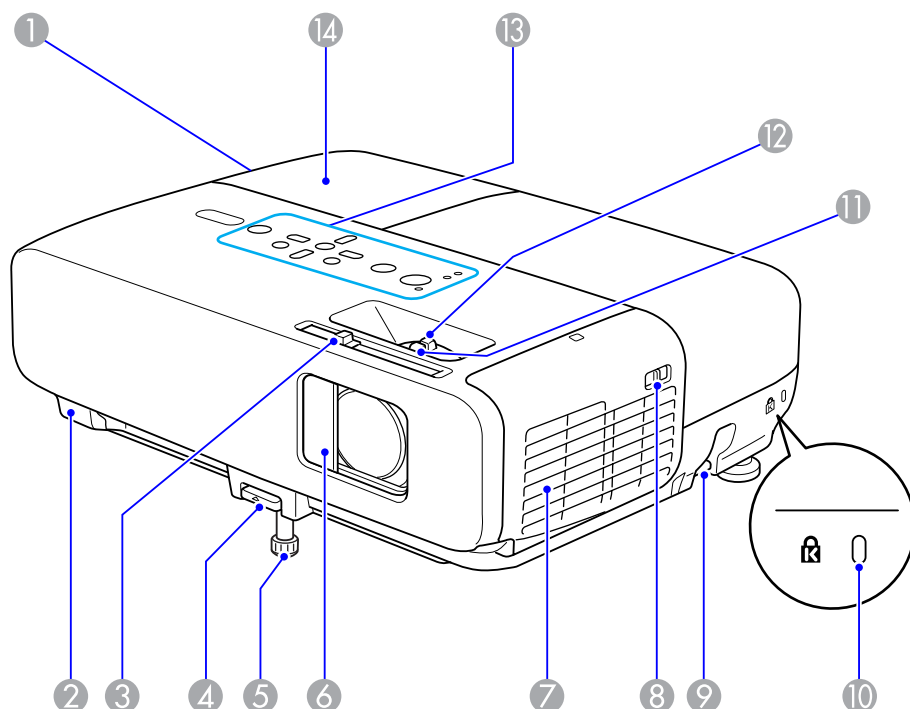
Pomocí volitelného Quick Wireless Connection USB Key můžete rychle připojit počítač k projektoru a promítat.



### Promítání obrazů JPEG bez připojení Počítač













Můžete promítat prezentaci obrazů JPEG uložených na zařízení USB, jako je například digitální fotoaparát, pevný disk kompatibilní s USB nebo paměť USB jednoduše připojením k projektoru.  [Návod na použití projektoru](#)



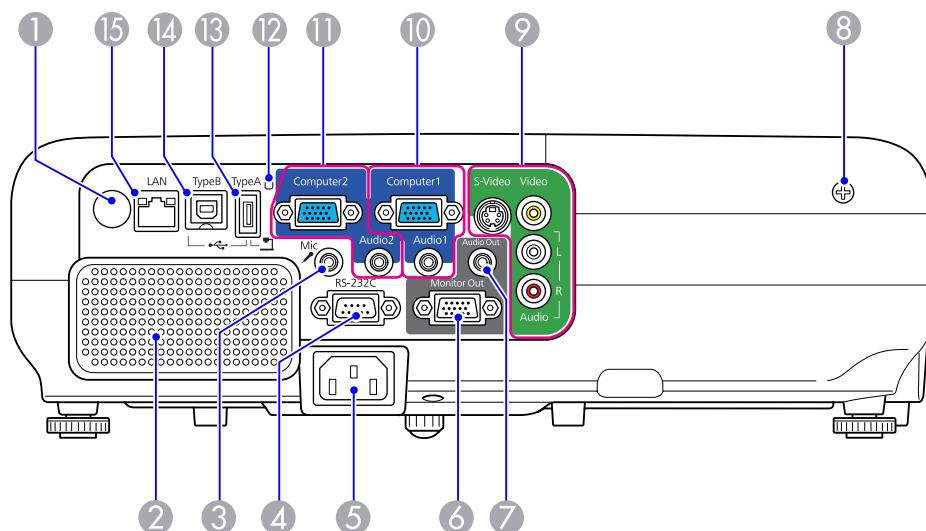
## Čelní a Horní strana



Název	Funkce
<b>1</b> Větrací otvory	Větrací otvor, který se používá pro vnitřní chlazení projektoru. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;">  <b>Výstraha</b>  <i>Neumísťujte do blízkosti Větrací otvory předměty, které by se mohly zdeformovat nebo jinak poškodit teplem a nepřibližujte se tváří nebo rukama k větracímu otvoru, když probíhá projekce.</i> </div>
<b>2</b> Vzdálený přijímač	Přijímá signály z dálkového ovladače.  Úvodní příručka

Název	Funkce
<b>3</b> Knoflík krytu vypnutí A/V	Posouváním tohoto knoflíku můžete otevřít a zavřít Knoflík krytu vypnutí A/V.
<b>4</b> Páčka na nastavení podpěry	Pomocí Páčka na nastavení podpěry vysuňte nebo zasuňte Přední nastavitelná podpěra.  Úvodní příručka
<b>5</b> Přední nastavitelná podpěra	Vysunutím a zasunutím lze upravit projekční úhel tak, aby byl projektor ve vodorovné poloze, například na stole.  Úvodní příručka
<b>6</b> Knoflík krytu vypnutí A/V	Když se projektor nepoužívá, chraňte objektiv zavřením krytu. Zavřením krytu při projekci lze vypnout obraz a zvuk (Vypnout A/V).  Úvodní příručka ,  s.19
<b>7</b> Větrací vstupní otvor (Vzduchový filtr)	Přivádí vzduch pro vnitřní chlazení projektoru. Pokud se zde nahromadí prach, může se zvýšit vnitřní teplota projektoru, což může způsobit problémy s provozem a zkrátit životnost optického systému. Zajistěte pravidelné čištění Vzduchový filtr.  s.67, s.72
<b>8</b> Spínač otevření/zavření krytu vzduchového filtru	Otevírá a zavírá kryt vzduchového filtru.  s.72 Je-li nainstalována jednotka bezdrátové sítě LAN, otevřete tento kryt.
<b>9</b> Bod instalace bezpečnostního kabelu	Protáhněte zde běžně dostupnou drátěnou pojistku a upevněte ji na své místo.  s.32
<b>10</b> Bezpečnostní slot	Bezpečnostní slot je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington.  s.32
<b>11</b> Ovladač zaostření	Upravuje ostrost obrazu.  Úvodní příručka
<b>12</b> Ovladač zvětšení	Upravuje velikost obrazu.  Úvodní příručka
<b>13</b> Ovládací panel	 s.12
<b>14</b> Kryt lampy	Tento kryt otevřete při výměně Lampa projektoru.  s.69

## Zadní část

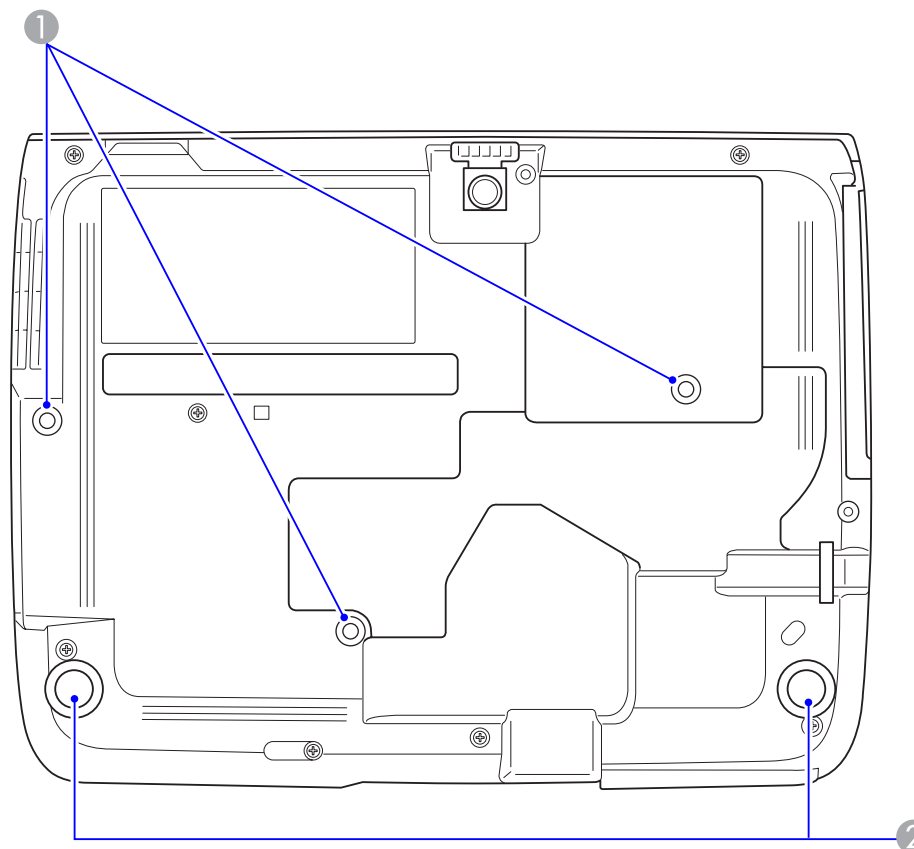


Název	Funkce
1 <b>Vzdálený přijímač</b>	Přijímá signály z dálkového ovladače.  Úvodní příručka
2 <b>Reproduktor</b>	Výstup zvuku z portu vstupu mikrofonu a aktuálně promítaného obrazu.
3 <b>Port vstupu mikrofonu (Mic)</b>	Připojuje se k mikrofonu.  s.87
4 <b>Port RS-232C</b>	Při ovládání projektoru z Počítač jej připojte k Počítač pomocí kabelu RS-232C. Tento port je pro použití při ovládání a neměl by se normálně používat.  s.89
5 <b>Konektor napájení</b>	Slouží k připojení napájecího kabelu.  Úvodní příručka
6 <b>Port Monitor Out (Monitor Out) (pouze EB-826W/825/85/84)</b>	Výstup obrazového signálu z počítače připojeného k vstupnímu portu Computer1/2. Tento výstup není k dispozici pro signály komponentního videa nebo jiné signály, připojené k jakémukoliv jinému portu než je vstupní port Computer1/2.  s.86

Název	Funkce
7 <b>Port Audiovýstup (Audio Out) (pouze EB-826W/825/85/84)</b>	Výstup obrazu, které je aktuálně promítané, a zvuk z portu vstupu mikrofonu do externího reproduktoru.  s.87
8 <b>Šroubek upevňující kryt lampy</b>	Šroubek upevňující Kryt lampy na svém místě.  s.69
9 <b>Vstupní port S-Video (S-Video)</b>	Pro signály S-video ze zdrojů videa.
<b>Vstupní port Video (Video)</b>	Pro signály kompozitního videa ze zdrojů videa.
<b>Vstupní port Audio-L/R (Audio-L/R)</b>	Slouží k připojení k portu výstupu zvuku, když chcete výstup zvuku ze zařízení připojeného k portu vstupu S-video nebo portu vstupu Video.  Úvodní příručka
10 <b>Vstupní port Počítač 1 (Computer 1)</b>	Pro videesignály z počítače a signály komponentního videa z dalších zdrojů videa.
<b>Vstupní port Audio 1 (Audio 1)</b>	Slouží k připojení výstupního portu zvuku, když chcete výstup zvuku ze zařízení připojeného k vstupnímu portu Computer1.  Úvodní příručka

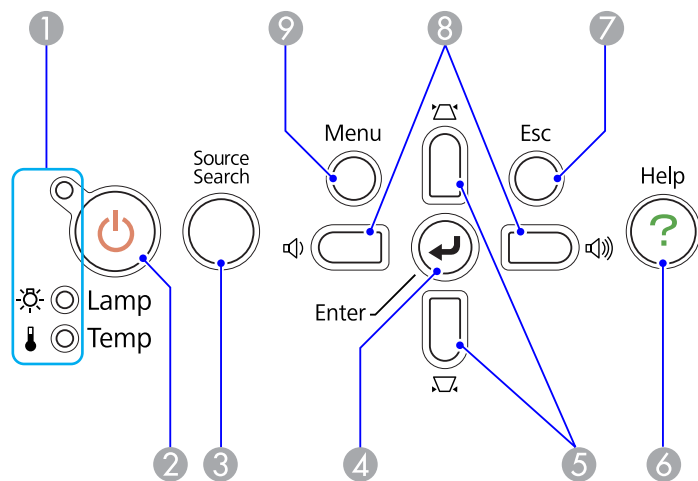
Název	Funkce
<b>11</b> <b>Vstupní port Počítač 2 (Computer2)</b>  <b>Vstupní port Audio 2 (Audio2)</b>	Pro videosignály z počítače a signály komponentního videa z dalších zdrojů videa.  Slouží k připojení výstupního portu zvuku, když chcete výstup zvuku ze zařízení připojeného k vstupnímu portu Computer2. Zároveň, pokud chcete výstup zvuku z projektoru pro následující zdroje, připojte zdroj zvuku k portu vstupního portu Audio2. - USB: Při přehrávání prezentace z paměťového zařízení USB připojeného k portu USB (TypeA) nebo při promítání z volitelného projektoru dokumentů - USB Display - LAN 🖱️ <i>Úvodní příručka</i>
<b>12</b> <b>Indikátor USB (pouze EB-826W/825/824/85)</b>	Následující popis vysvětluje stav zařízení USB připojených k portu USB. (TypeA). NESVÍTÍ: Zařízení USB není připojeno SVÍTÍ oranžově: Zařízení USB je připojeno SVÍTÍ zeleně: Zařízení USB funguje SVÍTÍ červeně: Chyba
<b>13</b> <b>Port USB (TypeA) (pouze EB-826W/825/824/85)</b>	Promítá Prezentace obrázků JPEG, když jsou paměti nebo digitální fotoaparáty připojeny k portu kompatibilnímu s rozhraním USB. 🖱️ <a href="#">Návod na použití projektoru</a> Platí to i pro připojení volitelného projektoru dokumentů.
<b>14</b> <b>Port USB (TypeB)</b>	Slouží k připojení projektoru k počítači pomocí dodaného Kabel USB a k promítání obrazu z počítače. 🖱️ <a href="#">s.81</a>  Tento port slouží také k připojení počítače pomocí dodaného Kabel USB pro použití bezdrátové funkce myši. 🖱️ <a href="#">s.27</a>
<b>15</b> <b>Port LAN (pouze EB-826W/825/85/84)</b>	Slouží k připojení kabelu LAN a poté k síti. 🖱️ <a href="#">s.84</a>





## Podstavec








Název	Funkce
<b>1</b> <b>Upevňovací body montážní konzoly (3 body)</b>	Jestliže chcete projektor zavěsit na strop, použijte volitelnou Montážní konzola. 🖱️ <a href="#">s.66, s.74</a>
<b>2</b> <b>Zadní podpěra</b>	Když ustavujete projektor na stůl, otáčením podpěru vysuňte, roztáhněte a nastavte vodorovný sklon. 🖱️ <i>Úvodní příručka</i>

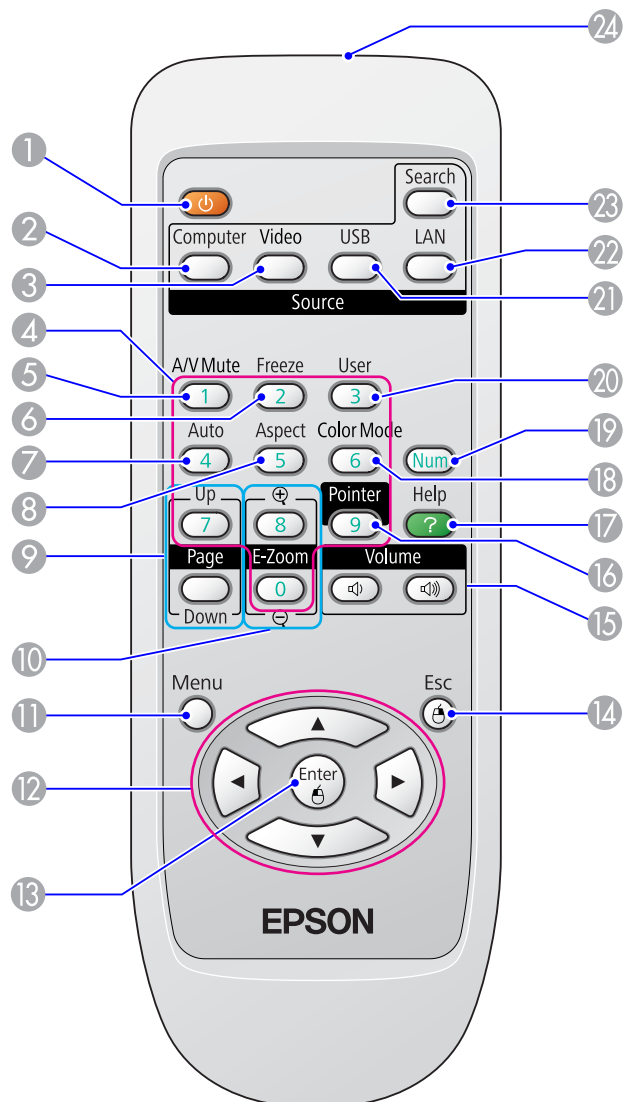
## Ovládací panel


























Název	Funkce
1 Stavové indikátory	Stav projektoru je označován barvou indikátorů a tím, zda blikají nebo svítí.  s.55
2 Tlačítko [⏻]	Zapne a vypne napájení projektoru.  Úvodní příručka
3 Tlačítko [Source Search]	Slouží k přepnutí na další vstupní zdroj, který je připojen k projektoru a vysílá signál.  s.16
4 Tlačítko [Enter]	Stisknete-li toto tlačítko během promítání obrazového signálu z počítače, projektor automaticky nastaví Seřízení souběhu, Synchronizace a Pozice pro optimální promítání obrazu. Jestliže je zobrazena Konfigurační nabídka nebo Náповěda, potvrdí a otevře danou volbu a přejde na další úroveň.  s.34



Název	Funkce
5 Tlačítko [⏮][⏭]	Slouží ke korekci Lichoběžník. Nicméně v následujících případech mají tato tlačítka pouze funkce [▲] a [▼]. - Když je promítaný obraz vysílán prostřednictvím Síť připojení - Když se pro promítání používá funkce prezentace Když je zobrazena Konfigurační nabídka nebo obrazovka Náповěda, můžete stisknutím těchto tlačítek zvolit položky nabídky a nastavovat hodnoty.  Úvodní příručka , s.34
6 Tlačítko [Help]	Slouží k otevření a zavření obrazovky Náповěda, na které jsou uvedeny pokyny pro odstraňování případných problémů.  s.54
7 Tlačítko [Return]	Zastaví aktuální funkci. Stisknete-li toto tlačítko, když je zobrazena konfigurační nabídka, přejde na předchozí úroveň nabídky.  s.34
8 Tlačítko [◀][▶]	Slouží k nastavení hlasitosti. Když je zobrazena Konfigurační nabídka nebo obrazovka Náповěda, mají tato tlačítka pouze funkce [◀] a [▶] pro volbu položky nabídky a nastavení hodnoty.  Úvodní příručka , s.34
9 Tlačítko [Menu]	Zobrazí a zavře Konfigurační nabídka.  s.34

## Dálkový Ovladač



Název	Funkce
1 Tlačítko [Power]	Zapne a vypne napájení projektoru.  Úvodní příručka
2 Tlačítko [Computer]	Opakovaným stisknutím tlačítka se obraz změní ze vstupního portu Computer1 na vstupní port Computer2.  s.17
3 Tlačítko [Video]	Opakovaným stisknutím tlačítka se obraz změní ze vstupního portu Video na vstupní port S-video.  s.17
4 Číselná tlačítka	Použijte při zadávání hesla.  s.29
5 Tlačítko [A/V Mute]	Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku.  s.19
6 Tlačítko [Freeze]	Slouží k pozastavení a zrušení pozastavení obrazu.  s.20
7 Tlačítko [Auto]	Stisknete-li toto tlačítko během promítání obrazového signálu z počítače, projektor automaticky nastaví Seřízení souběhu, Synchronizace a Pozice pro optimální promítání obrazu.
8 Tlačítko [Aspect]	Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se mění Poměr stran.  s.20
9 Tlačítka [Page] (Up) (Down)	Přesouvá k Str. nahoru/dolů při používání funkce Bezdrátová myš nebo při promítání souboru aplikace PowerPoint nebo scénáře ze sítě LAN jako Zdroj. Zdroj LAN je k dispozici pouze u modelu EB-826W/825.  s.27, <i>Návod na použití projektoru</i>
10 Tlačítka [E-Zoom] (⊕)(⊖)	(⊕) Zvětší obraz, aniž by se zvětšila projekční plocha. Zmenší části obrazu, které byly zvětšeny tlačítkem (⊖) [⊕].  s.26
11 Tlačítko [Menu]	Zobrazí a zavře Konfigurační nabídku.  s.34
12 [▲][▼] Tlačítko [◀][▶]	Jestliže je zobrazena Konfigurační nabídka nebo Nápověda, zvolí položku nabídky nebo nastaví hodnotu.  s.34, s.54 Během funkce bezdrátové myši se ukazatel myši po stisknutí tlačítka přesune do příslušného směru.  s.27

Název	Funkce
13 Tlačítko [Enter]	Jestliže je zobrazena Konfigurační nabídka nebo Nápověda, potvrdí a otevře danou volbu a přejde na další úroveň.  s.34, s.54 Při použití funkce Bezdrátová myš plní funkci levého tlačítka myši.  s.27
14 Tlačítko [Return]	Zastaví aktuální funkci. Stisknete-li toto tlačítko, když je zobrazena Konfigurační nabídka, přejde na předchozí úroveň.  s.34, s.54 Při použití funkce Bezdrátová myš plní funkci pravého tlačítka myši.  s.27
15 Tlačítka [Volume] (◀) (▶)	(◀) Slouží ke snižování Hlasitost. (▶) Slouží ke zvyšování Hlasitost.  Úvodní příručka
16 Tlačítko [Pointer]	Stisknutím aktivujete Ukazatel na obrazovce.  s.25
17 Tlačítko [Help]	Slouží k otevření a zavření obrazovky Nápověda, na které jsou uvedeny pokyny pro odstraňování případných problémů.  s.54
18 Tlačítko [Color Mode]	Opakovaným stisknutím tlačítka se mění Režim barev.  s.18
19 Tlačítko [Num]	Použijte při zadávání Heslo.  s.29
20 Tlačítko [User]	Stisknutím tlačítka přiřadíte položku často používanou uživatele z pěti dostupných položek v Konfigurační nabídka. Stisknutím tlačítka se zobrazí obrazovka výběru/nastavení přiřazené položky nabídky a umožní vám provést snadné nastavení/seřízení.  s.37 Výchozí nastavení je <b>Ovládání jasu</b> .
21 Tlačítko [USB]	Opakovaným stisknutím tlačítka přepnete na obraz ze zařízení připojeného k portu USB Display/USB (TypeA). Pouze změny USB Display při použití EB-84.  s.17

Název	Funkce
22 Tlačítko [LAN]	Aktivuje pouze obraz EMP NS Connection.(EB-826W/825/85)  s.17 Pokud používáte model EB-824/84, tato funkce není aktivní, ani když stisknete tlačítko.
23 Tlačítko [Search]	Slouží k přepnutí na další vstupní zdroj, který je připojen k projektoru a vysílá signál.  s.16
24 Vysílač signálu dálkového ovladače	Vysílá signály dálkového ovladače.



## Užitečné Funkce

Tato kapitola popisuje užitečné tipy předvádění prezentací a funkce Zabezpečení.

Promítaný obraz lze změnit některým z následujících dvou způsobů.

- Změna Hledání zdroje  
Projektor automaticky rozpozná signál vysílaný z připojeného zařízení a potom zahájí promítání vstupního obrazu připojeného zařízení.
- Aktivuje signál cílového obrazu.  
Tlačítka Dálkový ovladač lze použít k přímé změně cílového vstupního portu.

- ⑥ USB: Když je signál ze zařízení připojeného k portu USB (TypeA).
- ⑦ LAN: Pokud je projektor připojený k počítači prostřednictvím sítě a obrazy jsou promítány z EMP NS Connection.

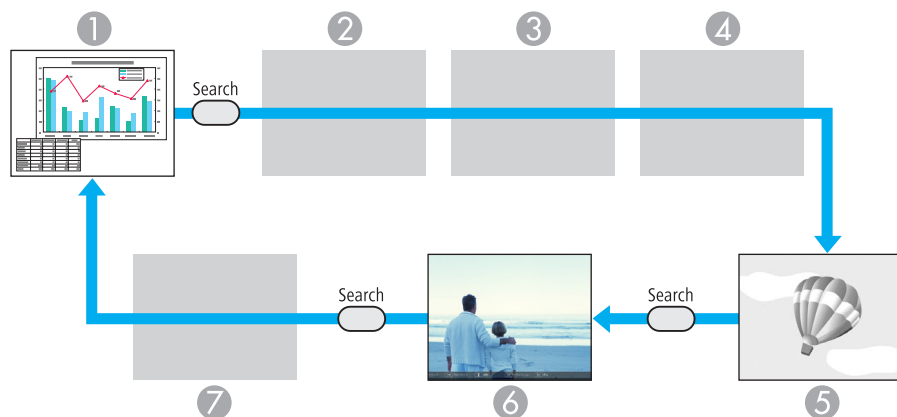
Je přeskočeno, když na vstupu není žádný signál.

K USB se může připojit pouze model EB-826W/825/824/85.

K síti LAN se může připojit pouze model EB-826W/825/85.

## Automatická Detekce Vstupního Signálu a Změna Promítaného Obrazu (Hledání Zdroje)

Stisknutím tlačítka [Source Search] můžete rychle promítat cílový obraz, protože vstupní porty bez signálu jsou ignorovány.

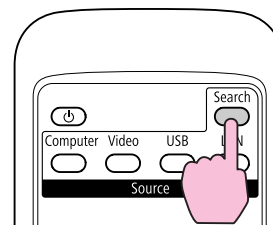


- ① Computer1
- ② Computer2
- ③ S-video
- ④ Video
- ⑤ USB Display

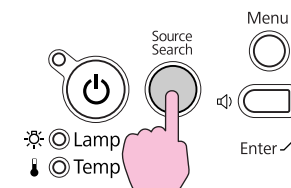
### Postup

**Pokud je videozařízení připojeno, před zahájením této operace spusťte přehrávání.**

Použití Dálkový ovladač



Použití Ovládací panel

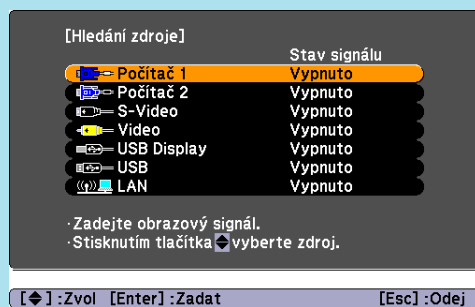


Je-li připojeno více zařízení, stiskněte tlačítko [Source Search], dokud se nezačíná promítání hledaného obrazu.





Následující obrazovka se stavem obrazových signálů se zobrazí, pouze pokud je obraz, který projektor právě promítá, k dispozici, nebo když nebyl nalezen žádný obrazový signál. Můžete vybrat vstupní port, ke kterému je připojené zařízení, které chcete použít. Obrazovka se zavře po 10 s nečinnosti.



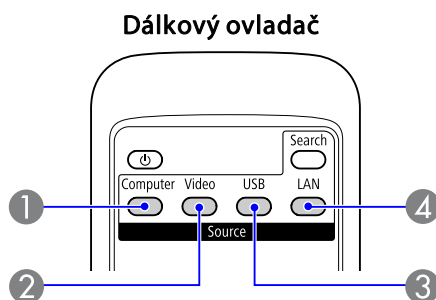
USB se zobrazí pouze pro EB-826W/825/824/85.

LAN se zobrazí pouze pro EB-826W/825/85.

- 2 Opakovaným stisknutím tlačítka se obraz změní ze vstupního portu Video na vstupní port S-video.
- 3 Opakovaným stisknutím tlačítka přepnete na obraz ze zařízení připojeného k portu USB Display/USB (TypeA). Pouze změny USB Display při použití EB-84.
- 4 Pokud je projektor připojený k počítači prostřednictvím sítě, můžete se přepnout na obrazy promítané pouze z EMP NS Connection.(EB-826W/825/85)  
Pokud používáte model EB-824/84, tato funkce není aktivní, ani když stisknete tlačítko.

## Přepojit na cílový obraz pomocí Dálkový Ovladač



Stisknutím následujících tlačítek na Dálkový ovladač můžete přímo aktivovat cílový signál.



- 1 Opakovaným stisknutím tlačítka se obraz změní ze vstupního portu Computer1 na vstupní port Computer2.

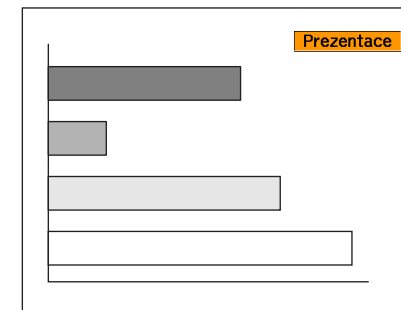
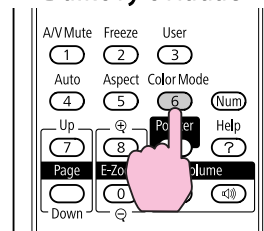
## Výběr Kvality Projekce (Výběr Režim Barev)

Výběrem nastavení barev pro promítaný typ obrazu docílíte optimální kvality obrazu. Jas obrazu se liší v závislosti na vybraném režimu.

Režim	Aplikace
<b>Dynamický</b>	Tento režim je ideální pro použití v jasných místnostech. Jedná se o režim s nejvyšším jasnem, který dobře reprodukuje tóny stínů. Pokud se obáváte o zpoždění obrazu během promítání her, ve kterých se rychle mění obraz, pokuste se vypnout nastavení <b>Progresivní</b> v konfigurační nabídce.  s.36
<b>Prezentace</b>	Tento režim je ideální pro zobrazení prezentací s barevnými materiály v jasných místnostech.
<b>Kino</b>	Ideální pro sledování filmů v tmavé místnosti. Dává obrazu přirozený tón.
<b>Fotografie</b>	(Když je vstupem obrazu z počítače a zdrojem zařízení USB nebo LAN.) Ideální k projekci statických obrázků, například fotografií, v osvětlené místnosti. Obraz je živý a více kontrastní.
<b>Sport</b>	(Když je přijímán obraz signálu komponentního videa, S-video nebo kompozitního videa) Ideální pro sledování televizního vysílání ve světlé místnosti. Obraz je živý a více kontrastní.
<b>sRGB</b> 	Ideální pro obraz standardu sRGB.
<b>Černá tabule</b>	I když promítáte na Černá tabule (zelenou) tabuli, toto nastavení poskytuje přirozený tón jako při promítání na plátno.
<b>Bílá tabule</b>	Tento režim je ideální pro zobrazení prezentací s černobílými materiály v jasných místnostech.

## Postup


### Dálkový ovladač



Každým stisknutím tlačítka se změní Režim barev a zobrazený název Režim barev.

Když stisknete toto tlačítko, když je na obrazovce zobrazen název Režim barev, zobrazí se další Režim barev.



Barevný režim lze rovněž nastavit pomocí položky **Režim barev** v nabídce **Obraz** v Konfigurační nabídce.  s.35

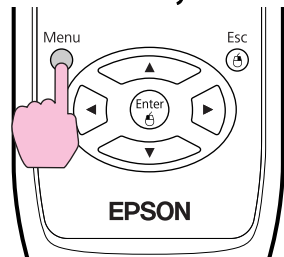
## Nastavení Autom. clona

Automatickým nastavením svítivosti podle jasů promítaného obrazu umožňuje dosahovat hlubokého a bohatého obrazu.

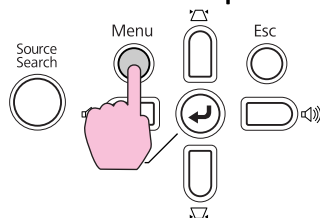
### Postup

- 1 Stiskněte tlačítko [Menu] a v Konfigurační nabídce vyberte **Obraz - Autom. clona.** ➔ "Používání Konfigurační Nabídka"

Použití Dálkový ovladač



Použití Ovládací panel



- 2 Vyberte možnost **Zapnuto.**

Nastavení je uloženo pro každý Režim barev.

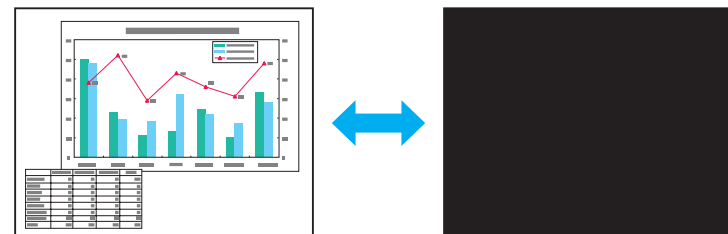
- 3 Stisknutím tlačítka [Menu] ukončete Konfigurační nabídka.



Volbu Autom. clona lze nastavit pouze pokud je **Režim barev** nastaven na **Dynamický** nebo **Kino**.

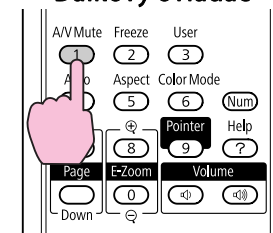
## Dočasné Skrytí Obrazu a Zvuku (Vypnout A/V)

Tuto funkci můžete použít, když chcete zaměřit pozornost diváků na to, co říkáte, nebo když nechcete zobrazovat detaily, například když během prezentace procházíte soubory z počítače.

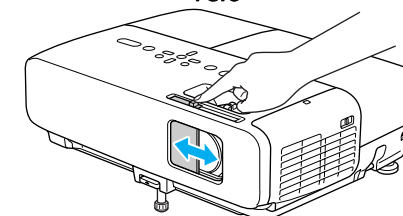


### Postup

Dálkový ovladač



Tělo



Opakovaným stisknutím tlačítka nebo při otevření/zavření krytu objektivu se zapíná a vypíná funkce Vypnout A/V.

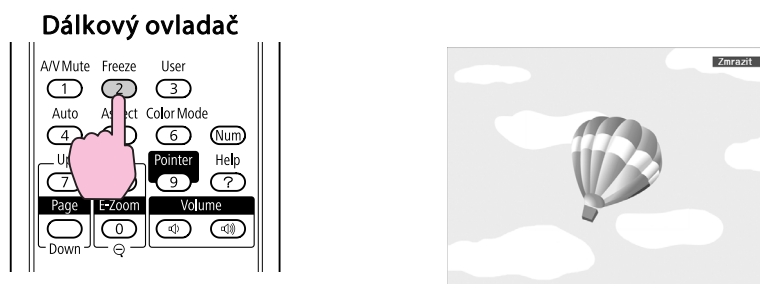


- Pokud tuto funkci používáte při projekci videa, zdroj nepřestane přehrávat obraz a zvuk a nebudete se moci vrátit k bodu, od kterého byla funkce Vypnout A/V (Vypnout A/V) aktivována.
- Můžete zvolit **Černá**, **Modrá** nebo **Logo** jako zobrazení Vypnout A/V pomocí nastavení **Rozšířené - Zobrazení - Vypnout A/V** z konfigurační nabídky. ➔ s.39
- Když je Knoflík krytu vypnutí A/V zavřen nebo pokud není provedena žádná operace po dobu asi 30 minut, aktivuje se Klidový režim a napájení se automaticky vypne. Pokud nechcete aktivovat Klidový režim, změňte nastavení **Čas krytu čočky** na **Vypnuto** z **Provoz** v nabídce **Rozšířené**. ➔ s.39

## Pozastavení Obrazu (Zmrazit)

Při pozastavení je obraz nadále promítán, takže jej můžete posouvat po jednotlivých okénkách jako fotografie. Aktivujete-li funkci pozastavení předem, můžete rovněž provádět operace, jako např. změnu souborů z počítače, aniž by na plátno byl promítán obraz.

### Postup



Opakovaným stisknutím tlačítka se zapíná a vypíná Zmrazit.



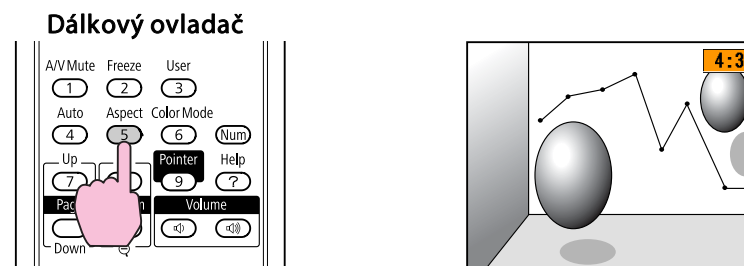
- Zvuk se nepozastaví.
- Přestože je obraz na plátně pozastavený, zdroj obrazu se nezastaví, takže není možné projekci obnovit v bodě, ve kterém byla projekce pozastavena.
- Stisknete-li tlačítko [Freeze], když je zobrazena Konfigurační nabídka nebo obrazovka Návodů, bude zobrazena obrazovka s nabídkou nebo obrazovka s Návodů ukončena.
- Funkce Zmrazit funguje i při použití funkce E-Zoom.

## Změna Poměr Stran

Mění Poměr stran», když je připojeno videozařízení, video formátu DV nebo disky DVD lze zobrazit v širokoúhlém formátu 16:9. Mění Poměr stran při promítání obrazového materiálu z počítače v plné velikosti. Metody změn a typy Poměr stran jsou následující.

### Metody změn


#### Postup



Každým stisknutím tlačítka se zobrazí název Poměr stran na obrazovce a Poměr stran se změní.

Když stisknete toto tlačítko, když je na obrazovce zobrazen název Poměr stran, zobrazí se další poměr stran.

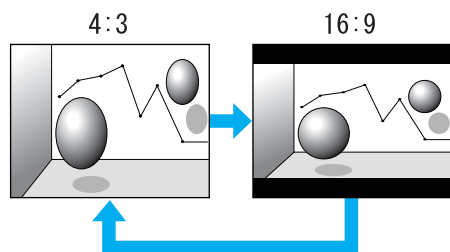


Barevný režim lze rovněž nastavit pomocí položky **Poměr stran** v nabídce **Signál** v Konfigurační nabídce.  s.36

## Změna Poměr stran pro obrazy video zařízení

EB-825/824/85/84

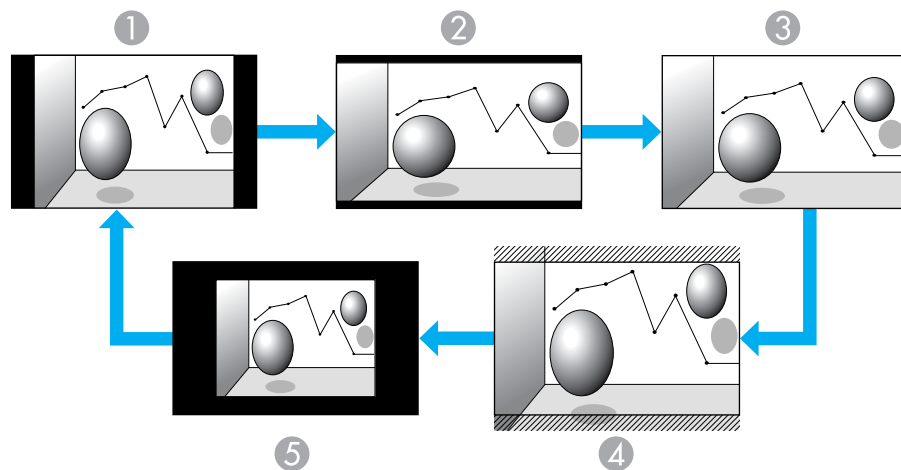
Opakovaným stisknutím tlačítka se přepnete mezi poměrem stran 4:3 a 16:9.



- ③ Plný
- ④ Beze změny
- ⑤ Lupa

EB-826W



Opakovaným stisknutím tlačítka se přepnete mezi poměrem stran Normální, 16:9, Plný, Lupa a Beze změny.



- ① Normální
- ② 16:9

## Změna Poměr stran pro obrazy počítače (EB-825/824/85/84)

Poměr stran můžete změnit následovně.

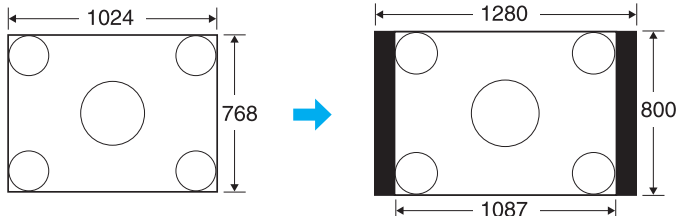
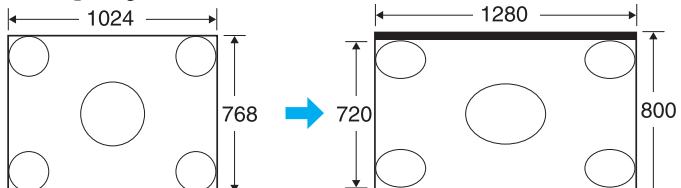
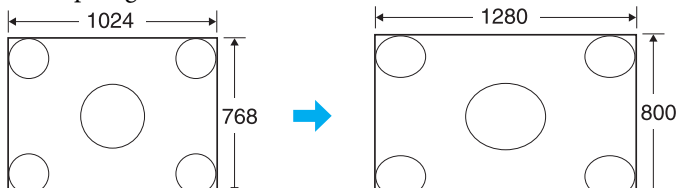
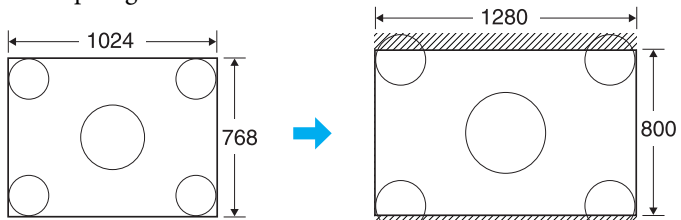
Nastavené hodnoty	Provoz	Příklad promítání
<b>Normální</b>	Promítá se v plné velikosti s uchováním Poměr stran vstupního obrazu.	
<b>4:3</b>	Promítá se v plné velikosti s uchováním Poměr stran 4:3. Toto je ideální v případě, že chcete promítat obraz s Poměr stran 5:4 (1280 x 1024) na plátno plného formátu.	Při vstupu signálu v rozlišení 1280x1024 
<b>16:9</b>	Promítá se s Poměr stran 16:9. Toto je ideální v případě, že chcete promítat obraz s poměrem stran 16:9.	Při vstupu signálu v rozlišení 1280x1024 

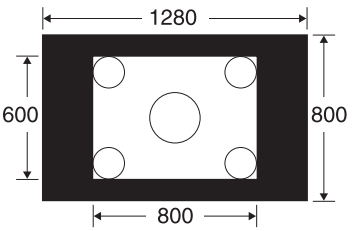
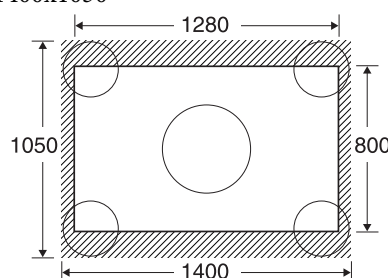


Pokud části obrazu chybí, nastavte **Rozlišení** na **Širokoúhlý** nebo **Normální** z Konfigurační nabídka v závislosti na velikosti monitoru Počítač.  [s.36](#)

## Změna Poměr stran pro obrazy počítače (EB-826W)

Poměr stran můžete změnit následovně. EB-826W nabízí rozlišení WXGA 1280x800 (Poměr stran 16:10). Pokud promítáte na plochu 16:9, nastavte Poměr stran na 16:9.

Nastavené hodnoty	Provoz	Příklad promítání
<b>Normální</b>	Promítá se v plné velikosti s uchováním Poměr stran vstupního obrazu.	Při vstupu signálu v rozlišení 1024x768 
<b>16:9</b>	Promítá se v plné velikosti s uchováním Poměr stran 16:9.	Při vstupu signálu v rozlišení 1024x768 
<b>Plný</b>	Promítání v plné velikosti.	Při vstupu signálu v rozlišení 1024x768 
<b>Lupa</b>	Promítá se vstupní obraz s poměrem stran v příčném směru bez úprav. Část, které jsou roztaženy mimo velikost promítání nejsou zobrazeny.	Při vstupu signálu v rozlišení 1024x768 

Nastavené hodnoty	Provoz	Příklad promítání	
<p><b>Beze změny</b></p>	<p>Promítá se s rozlišením vstupního obrazu do středu plátna. To je ideální pro promítání zřetelných snímků.</p> <p>Pokud rozlišení obrazu překročí hodnotu 1280x800, okraje obrazu nebudou promítány.</p>	<p>Při vstupu signálu v rozlišení 800x600</p> 	<p>Při vstupu signálu v rozlišení 1400x1050</p> 

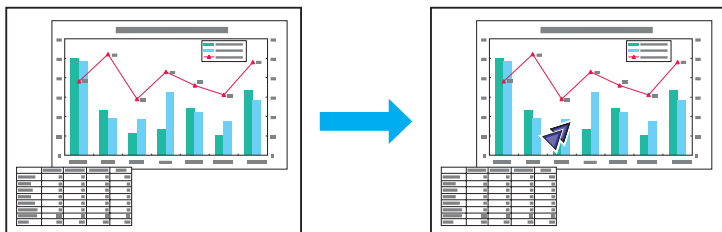


Pokud části obrazu chybí, nastavte **Rozlišení** na **Širokoúhlý** nebo **Normální** z Konfigurační nabídka v závislosti na velikosti monitoru Počítač. [s.36](#)



## Funkce Ukazatele (Ukazatel)

Tato funkce umožňuje umístit ikonku Ukazatel na část promítaného obrazu; lze ji používat stejným způsobem jako klasický ukazatel.



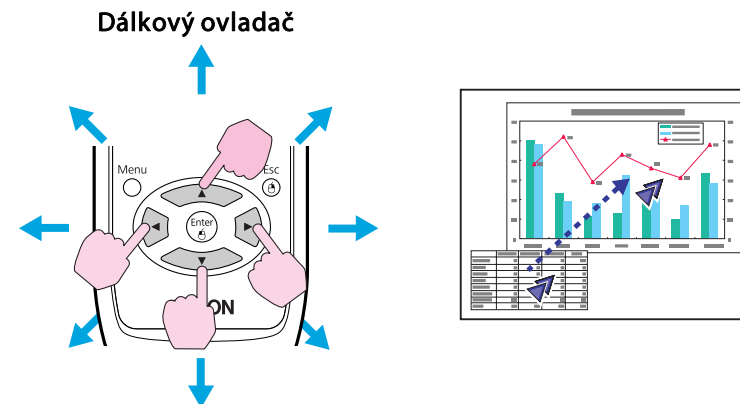
### Postup

#### 1 Zobrazte Ukazatel.



Ukazatel se aktivuje nebo deaktivuje při každém stisknutí tlačítka.

#### 2 Přesuňte ikonu Ukazatel (↗).



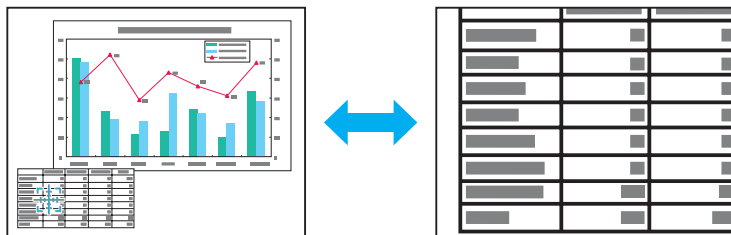
Stisknutím současně se sousedními tlačítky [↖], [↘], [↵] a [↷] lze ukazatelem pohybovat kromě nahoru/dolů a vlevo/vpravo také úhlopříčně.



Můžete vybrat ze tří různých typů ikon Ukazatel (↗, ↘ nebo ↵) ve volbě **Nastavení - Tvar ukazatele** z Konfigurační nabídky. [s.37](#)

## Zvětšení Části Obrazu (E-Zoom)

Tato funkce je vhodná ke zvětšení určité části obrazu, jako např. grafu a detailů v tabulce.



### Postup

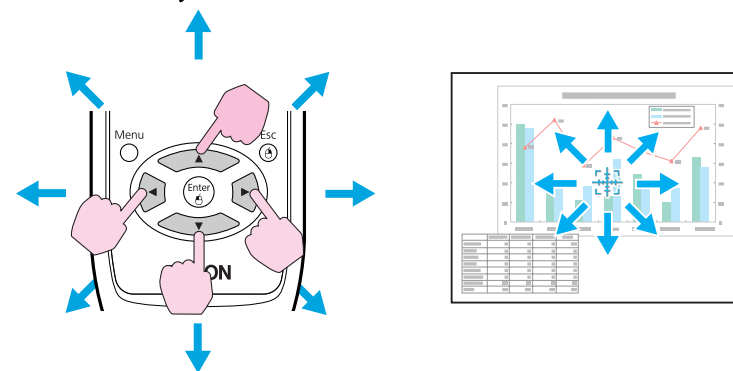
**1** Aktivujte funkci E-Zoom.



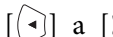
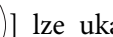


**2**

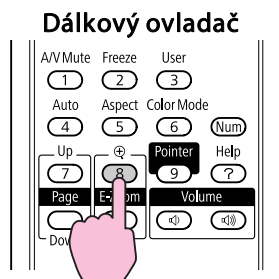
Posuňte (  ) do oblasti obrazu, která má být zvětšena.

Dálkový ovladač



Stisknutím současně se sousedními tlačítky [  ], [  ], [  ] a [  ] lze ukazatelem pohybovat kromě nahoru/dolů a vlevo/vpravo také úhlopříčně.

## 3 Provedte zvětšení.

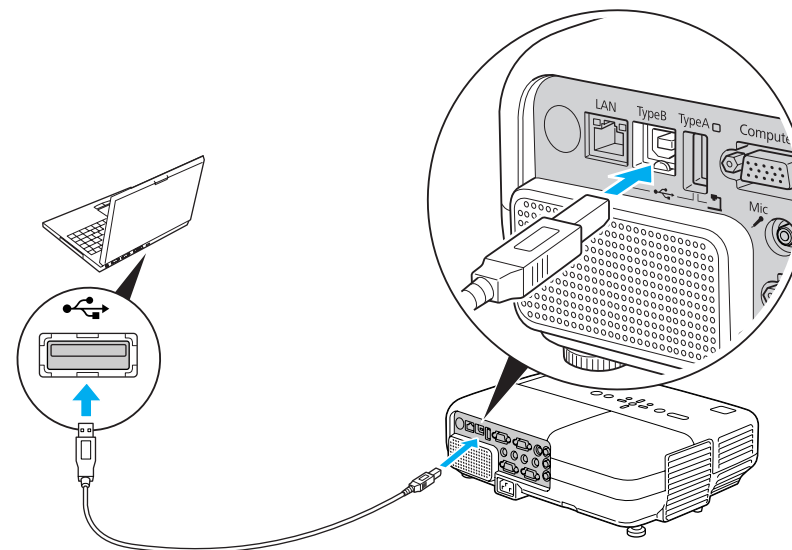


Opakovaným stisknutím tlačítka se oblast zvětší. Stisknutím a podržením tlačítka se zvětšení provede rychleji. Zvětšený obraz zmenšíte tlačítkem [⊖].

Stisknutím tlačítka [Return] zvětšení zrušíte.



- Na obrazovce se objeví poměr zvětšení. Vybranou oblast lze zvětšit jednou až čtyřikrát (v 25 krocích).
- Stisknutím tlačítek [↶], [↷], [↵] nebo [↷] můžete obraz procházet.
- Když je vybrána možnost E-Zoom, volby Progresivní a Potlačení šumu jsou zrušeny.




### Kompatibilní operační systém

Windows: 98/98SE/2000/Me/XP Home Edition/  
XP Professional/Vista Home Basic/Vista Home Premium/  
Vista Business/Vista Enterprise/Vista Ultimate

Macintosh: Mac OS X 10.3 až 10.5

## Ovládání Ukazatele Myši Pomocí Dálkový Ovladač (Bezdrátová Myš)

Chcete-li aktivovat funkci bezdrátové myši, nastavte rozhraní USB Type B na Bezdrátová myš v konfigurační nabídce. Ve výchozím stavu je rozhraní USB typu B nastaveno na USB Display. Předtím změňte nastavení.  s.39

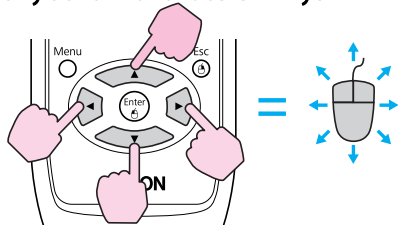
Když je port USB Počítač a port USB TypeB na zadní straně projektoru připojený pomocí dodaného Kabelu USB, můžete použít Dálkový ovladač projektoru jako Bezdrátová myš k ovládání ukazatele Počítač.



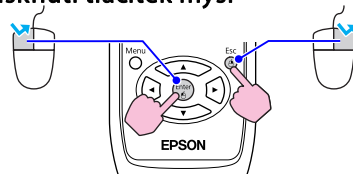
- Může se stát, že funkci Bezdrátová myš nebude možné v některých verzích operačního systému Windows a Macintosh používat.
- Aby bylo možné funkci myši používat, některá nastavení počítače budou muset být změněna. Podrobnosti najdete v dokumentaci Počítač.

Po navázání připojení lze ukazatel myši ovládat následujícím způsobem.

## Pohybování ukazatelem myši



## Stisknutí tlačítek myši

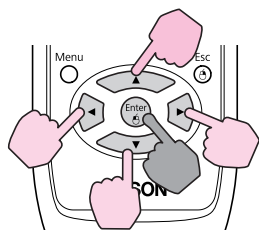


Stisknutí levého tlačítka myši: Stiskněte tlačítko Enter.

Stisknutí pravého tlačítka myši: Stiskněte tlačítko Return.

Poklepání: Rychle dvakrát stiskněte.

## Přetažení

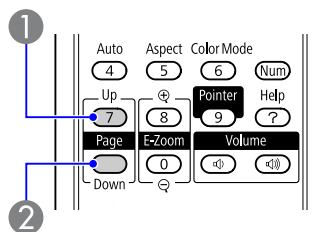


: Podržte stisknuté

1. Stiskněte a podržte tlačítko [Enter] a stiskněte tlačítko [], [], [] nebo [].
2. Uvolněním tlačítka [Enter] upustíte položku na zvolené místo.

## Přepnout obrazovky aplikace PowerPoint

To je užitečné pro zobrazení předchozího a následujícího snímku prezentace PowerPoint .





1 Na předchozí snímek

2 Na následující snímek



- Stisknutím současně se sousedními tlačítky [], [], [] a [] lze ukazatelem pohybovat kromě nahoru/dolů a vlevo/vpravo také úhlopříčně.
- Pokud jsou tlačítka myši na Počítač nastavena tak, aby fungovala obráceně, ovládání tlačítek Dálkový ovladač se také obrátí.
- Funkci Bezdrátová myš nelze použít, jsou-li používány následující funkce.
  - Během zobrazení Konfigurační nabídka
  - Je zobrazena nabídka Nápověda.
  - Používá se funkce E-Zoom.
  - Provádí se zachytávání Uživatelské logo.
  - Používá se funkce Ukazatel.
  - Upravuje se Hlasitost
  - Během ovládání USB Display
  - Je zobrazena nabídka Zkušební vzor.
  - Během nastavování Režim barev
  - Během zobrazení názvu zdroje

Projektor má následující rozšířené možnosti zabezpečení.

- Zabezpečení heslem  
Umožňuje omezit uživatele projektoru.
- Provozní zámek  
Můžete zabránit, aby mohli uživatelé měnit nastavení projektoru bez svolení.  s.31
- Zámek proti zcizení  
Projektor je vybaven různými typy bezpečnostních zařízení proti zcizení.  s.32

---

## Správa Uživatelů (Zabezpečení Heslem)

Je-li aktivováno Zabezpečení heslem, uživatelé, kteří neznají Heslo, nemohou projektor používat k promítání, i když je projektor zapnutý. Dále také nelze změnit uživatelské logo, které se zobrazí po zapnutí projektoru. Tato funkce slouží jako ochrana proti zcizení, protože zcizený projektor nelze používat. V době zakoupení není funkce Zabezpečení heslem aktivní.

### Typ Zabezpečení heslem

V závislosti na způsobu používání projektoru lze nastavit následující tři typy Zabezpečení heslem.

#### 1. Ochrana napájení

Pokud je volba **Ochrana napájení** nastavena na **Zapnuto** musíte nastavit přednastavené Heslo po připojení a zapnutí projektoru (to platí také pro volbu Napájení zapnuto). V případě zadání nesprávného Heslo se promítání nezahájí.

#### 2. Ochrana uživ. loga

I v případě, že se někdo pokusí změnit Uživatelské logo nastavení vlastníkem projektoru, nebude to možné provést. Když nastavíte možnost **Ochrana uživ. loga** na **Zapnuto**, jsou následující změny nastavení Uživatelské logo zakázány.

- Zachycení Uživatelské logo
- Nastavení **Pozadí obrazu**, **Úvodní obrazovka** a **Vypnout A/V** z nabídky **Zobrazení** v Konfigurační nabídka.

#### 3. pouze Síťová ochrana (EB-826W/825/85/84)

Je-li funkce **Síťová ochrana** nastavena na možnost **Zapnuto**, nelze provádět změny nastavení položky **Síť** v Konfigurační nabídka.

## Nastavení funkce Zabezpečení heslem

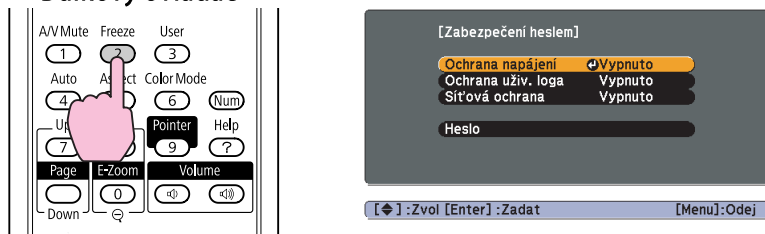
Následující postup slouží k nastavení funkce Zabezpečení heslem.

## Postup

- 1 **Během promítání stiskněte a podržte tlačítko [Freeze] po dobu asi pěti sekund.**

Zobrazí se nabídka nastavení Zabezpečení heslem.

### Dálkový ovladač



- Pokud je funkce Zabezpečení heslem již aktivována, musíte zadat Heslo. Pokud zadáte Heslo správně, zobrazí se nabídka nastavení Zabezpečení heslem. ➡ "Zadání Heslo" s.30
- Po nastavení Heslo nalepte nálepku Nálepka zabezpečení heslem na viditelné místo na projektoru jako další varování pro zloděje.

- 2 **Zapněte funkci Ochrana napájení.**

- (1) Vyberte položku **Ochrana napájení** a potom stiskněte tlačítko [Enter].
- (2) Vyberte položku **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [Enter].
- (3) Stiskněte tlačítko [Return].

- 3 **Zapněte funkci Ochrana uživ. loga.**

- (1) Vyberte položku **Ochrana uživ. loga** a potom stiskněte tlačítko [Enter].
- (2) Vyberte položku **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [Enter].
- (3) Stiskněte tlačítko [Return].

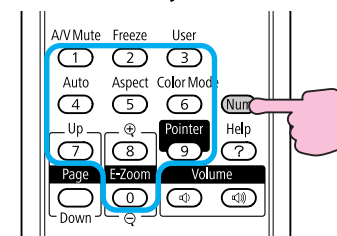
- 4 **Zapněte funkci pouze Síťová ochrana.(EB-826W/825/85/84)**

- (1) Vyberte možnost **Síťová ochrana** a potom stiskněte tlačítko [Enter].
- (2) Vyberte položku **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [Enter].
- (3) Stiskněte tlačítko [Return].

- 5 **Nastavte Heslo.**

- (1) Vyberte položku **Heslo** a potom stiskněte tlačítko [Enter].
- (2) Po zobrazení zprávy **Změnit heslo?** vyberte možnost **Ano** a potom stiskněte tlačítko [Enter]. Výchozí nastavení Heslo je "0000". Doporučujeme je však změnit na vaše vlastní Heslo. Pokud vyberete položku **Ne**, znovu se objeví obrazovka z kroku 1.
- (3) Stiskněte a podržte tlačítko [Num] a zároveň zadejte číselnými tlačítky čtyři číslice. Zadané číslo se zobrazí jako " \* \* \* \* ". Po zadání čtvrté číslice se zobrazí obrazovka potvrzení.

### Dálkový ovladač



- (4) Znovu zadejte Heslo. Zobrazí se zpráva **Nové heslo bylo uloženo..** Jestliže Heslo zadáte nesprávně, zobrazí se výzva k opakovanému zadání hesla.

## Zadání Heslo



Po zobrazení obrazovky pro zadání Heslo zadejte Heslo pomocí číselných tlačítek na Dálkový ovladač.

### Postup

**Přidrže tlačítko [Num] a současně zadejte Heslo pomocí tlačítek na číselné klávesnici.**

Po zadání správného Heslo bude zahájena projekce.

### Upozornění

- Pokud Heslo zadáte nesprávně třikrát po sobě, objeví se přibližně na pět minut zpráva **Funkce projektoru budou uzamčeny**, a poté se projektor přepne do pohotovostního režimu. V takovém případě odpojte zástrčku ze zásuvky a znovu ji zapojte. Poté projektor znovu zapněte. Projektor znovu zobrazí obrazovku pro zadání Heslo, na které můžete zadat správné Heslo.
- Pokud jste heslo zapomněli, poznamenejte si číslo "Kód požadavku: xxxxx", které se objeví na obrazovce, a spojte se s nejbližším střediskem podpory, jehož adresu naleznete v Příručce pro podporu a servis.  [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)
- Jestliže budete uvedenou operaci opakovat a zadáte nesprávné Heslo třicetkrát po sobě, zobrazí se následující zpráva. Potom zadání Heslo projektoru již nebude možné. **Funkce projektoru budou uzamčeny. Kontaktujte společnost Epson podle informací v dokumentaci.**  
 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

## Omezení Provozu (Provozní Zámek)

Provedte některý z následujících postupů pro zamčení tlačítek Ovládací panel.

- Úplné uzamčení  
Budou zamčena všechna tlačítka na Ovládací panel. Nelze provádět žádné operace z Ovládací panel, včetně zapnutí a vypnutí napájení.
- Částečné uzamčení  
Budou uzamčena všechna tlačítka na Ovládací panel, kromě tlačítka [⏻].

Tato funkce je vhodná při akcích nebo prezentacích, když potřebujete deaktivovat všechna tlačítka a pouze promítat nebo ve školách, když potřebujete omezit používání tlačítek. Projektor lze nadále ovládat pomocí Dálkový ovladač.

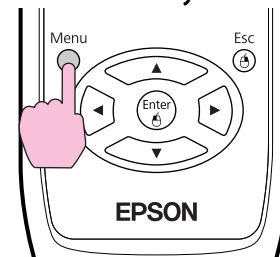
### Postup

1

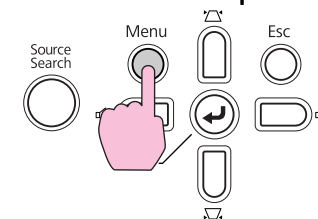
**Během promítání stiskněte tlačítko [Menu] a vyberte volbu **Nastavení - Provozní zámek** z Konfigurační nabídka.**

 **"Používání Konfigurační Nabídka" s.34**

Použití Dálkový ovladač



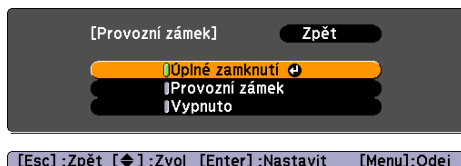
Použití Ovládací panel



Obraz	Lichoběžník	0	Zpět
Signál	Aut. kor. lichobež.	Vypnuto	
	<b>Provozní zámek</b>	<b>Vypnuto</b>	
Nastavení	Tvar ukazatele	Ukazatel 1	
	Ovládání jasu	Nizký	
Rozšířené	Hlasitost	0	
	Hlasit. vstupu mik.	0	
Sít'	Vzdálený přijímač	Vepředu/vzadu	
Informace	Uživatelské tlačítko	Ovládání jasu	
Reset	Zkušební vzor		
	Reset		

[Esc] : Zpět [⏻] : Zvol [Enter] : Zadat [Menu] : Odej

- 2 Vyberte možnost Úplné uzamčení nebo Částečné uzamčení.



- 3 Po zobrazení potvrzení klepněte na tlačítko Ano.

Tlačítka Ovládací panel budou uzamčena podle zvoleného nastavení.



Chcete-li odemknout tlačítka Ovládací panel, použijte některý z následujících postupů.

- Z Dálkový ovladač vyberte **Vypnuto** ve volbě **Nastavení - Provozní zámek** z Konfigurační nabídka.
- Stiskněte a podržte tlačítko [Enter] na Ovládací panel po dobu přibližně sedmi sekund. Zobrazí se zpráva o odemčení.

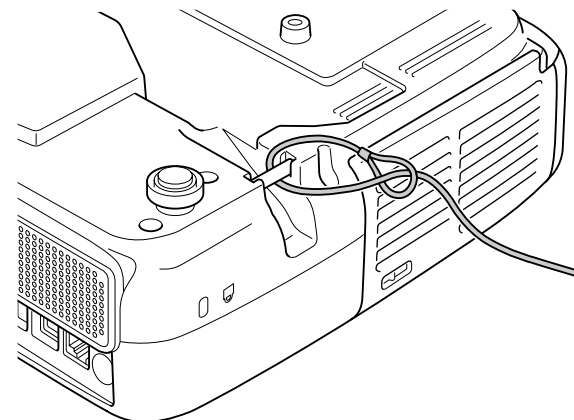
## Zámek Proti Zcizení

Protože se projektor často montuje na strop a nechává se v místnosti bez dozoru, zahrnuje následující bezpečnostní zařízení, které chrání projektor proti odcizení.

- Bezpečnostní slot  
Bezpečnostní slot je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington. Další podrobnosti o systému Microsaver Security System jsou k dispozici na webu společnosti Kensington <http://www.kensington.com/>.
- Bod instalace bezpečnostního kabelu  
Běžně dostupnou drátěnou pojistku proti zcizení lze protáhnout bodem instalace a zabezpečit projektor ke stolu nebo sloupku.

## Instalace drátěné pojistky

Protáhněte drátěnou pojistku proti zcizení bodem instalace. Informace o uzamčení naleznete v dokumentaci dodané s drátěnou pojistkou.



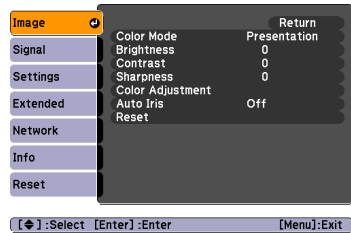




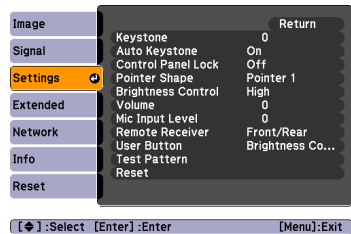
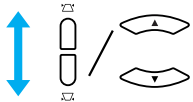
# Konfigurační Nabídka

Tato kapitola popisuje použití Konfigurační nabídka a její funkce.

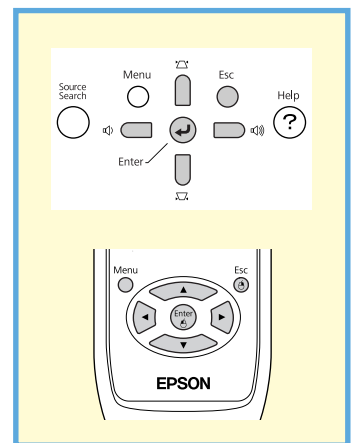
## 1 Výběr z hlavní nabídky



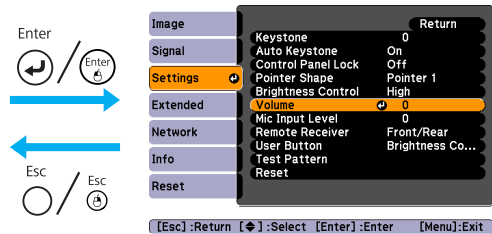
[Left Arrow]:Select [Enter]:Enter [Menu]:Exit



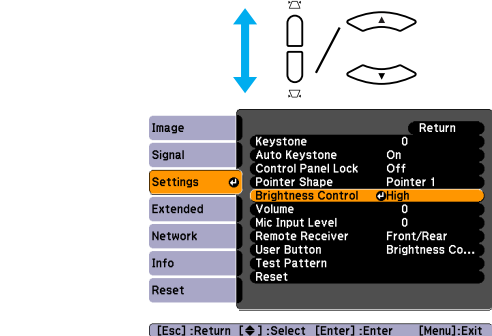
[Left Arrow]:Select [Enter]:Enter [Menu]:Exit



## 2 Výběr z dílčí nabídky

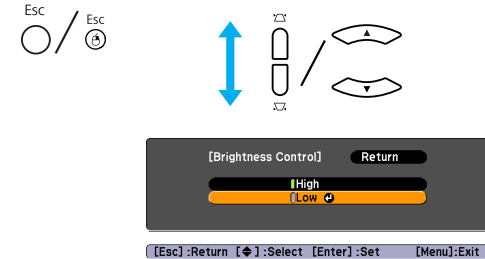
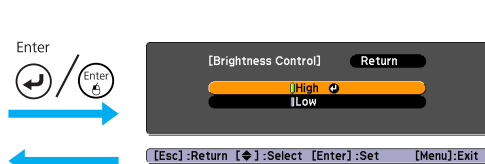
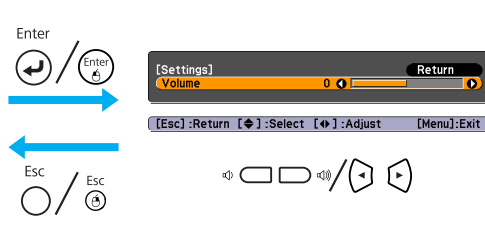


[Esc]:Return [Left Arrow]:Select [Enter]:Enter [Menu]:Exit



[Esc]:Return [Left Arrow]:Select [Enter]:Enter [Menu]:Exit

## 3 Změna vybrané položky




## 4 Konec



## Nabídka Obraz

Položky, které lze nastavit, se liší v závislosti na aktuálně promítaném obrazovém signálu a zdroji podle následujících fotografií obrazovek. Podrobná nastavení se ukládají pro každý obrazový signál a zdroj.



V závislosti na použitém modelu nejsou podporovány některé zdroje vstupu.  s.16


Signál z počítače/USB /USB Display/LAN



Komponentní video ▶/Kompozitní video ▶/S-video ▶



Dílčí nabídka	Funkce
<b>Režim barev</b>	Můžete nastavit kvalitu obrazu, která vyhovuje danému prostředí.  s.18
<b>Jas</b>	Můžete upravit Jas obrazu.
<b>Kontrast</b> ▶	Můžete upravit rozdíl mezi světlými a tmavými částmi obrazu.
<b>Sytost barev</b>	Můžete nastavit sytost Sytost barev.
<b>Odstín</b>	(Nastavení je možné pouze, když je při používání kompozitního videa nebo S-Video přijímán signál NTSC.) Můžete upravit Odstín obrazu.
<b>Ostrost</b>	Můžete upravit ostrost obrazu.
<b>Úprava barev</b>	Můžete provádět úpravy některé z následujících položek. (Tuto položku nelze vybrat, pokud vyberete položku <b>RGB</b> ▶ pro nastavení <b>Režim barev</b> v nabídce <b>Obraz</b> .) <b>Abs. teplota barev:</b> Můžete nastavit celkový odstín obrazu. Můžete nastavit odstín po 10 stupních od 5000 K do 10000 K. Při výběru vysoké hodnoty získá obraz modrý nádech. Při výběru nízké hodnoty získá obraz červený nádech. <b>Červená, Zelená, Modrá:</b> Můžete upravit sytost jednotlivých barev.
<b>Autom. clona</b>	(Tuto položku lze zobrazit pouze v případě, že vyberete položku <b>Dynamický</b> nebo <b>Kino</b> pro nastavení volby <b>Režim barev</b> v nabídce <b>Obraz</b> .) Nastavte, zda chcete nebo nechcete ( <b>Zapnuto/Vypnuto</b> ) nastavení optimálního stavu světla pro promítané obrazy.  s.19




Dílčí nabídka	Funkce
Reset	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech nastavení funkcí nabídky <b>Obraz</b> . Chcete-li obnovit výchozí nastavení všech položek nabídky, viz  s.52



## Nabídka Signál

Položky, které lze nastavit, se liší v závislosti na aktuálně promítaném obrazovém signálu podle následujících fotografií obrazovek. Podrobná nastavení se ukládají pro každý obrazový signál.

Nastavení v nabídce **Signál** nelze provést, pokud je zdrojem LAN.(EB-826W/825/85)










Dílčí nabídka	Funkce
<b>Autom. nastavení</b>	Můžete vybrat, zda se v případě změny vstupního signálu obraz automaticky upraví na optimální stav ( <b>Zapnuto</b> nebo <b>Vypnuto</b> ) Autom. nastavení.  s.61
<b>Rozlišení</b>	Když je nastavení na položce <b>Automaticky</b> , rozlišení vstupního signálu je identifikováno automaticky. Pokud promítané obrazy nelze promítat správně, když je nastaven parametr <b>Automaticky</b> , například chybí některé části obrazu, v případě širokoúhlého plátna nastavte parametr <b>Širokoúhlý</b> v závislosti na připojeném Počítač, nebo nastavte parametr <b>Normální</b> v případě plátna s poměrem stran 4:3 nebo 5:4.
<b>Seřazení souběhu</b>	Můžete upravit obraz z počítače, pokud se na něm objeví svislé pruhy.  s.61
<b>Synchronizace</b>	Můžete upravit obraz počítače, pokud se v něm objeví blikání, neostrost nebo rušení.  s.61
<b>Pozice</b>	Můžete upravit Pozice zobrazení nahoru, dolů, vlevo a vpravo, pokud část obrazu chybí tak, aby byl zobrazen celý obraz.

Dílčí nabídka	Funkce
<b>Progresivní</b>	(Komponentní video lze upravit pouze při vstupu signálů 480i/576i/1080i) Vypnuto: Konverze IP je provedena pro každé pole obrazu. To je vhodné pro video s velkým množstvím pohybu. Zapnuto: <b>Proklad</b> (i) signál je převeden na <b>Progresivní</b> (p). Platí pro statické snímky.
<b>Potlačení šumu</b>	Vyhlazuje hrubé obrazy. Existují dva režimy. Vyberte si své oblíbené nastavení. Doporučuje se, aby toto nastavení bylo nastaveno na <b>Vypnuto</b> při prohlížení zdrojů obrazu, u kterých je šum velmi nízký, jako například na discích DVD.
<b>Vstupní signál</b>	Můžete vybrat vstupní signál ze vstupního portu Computer1/2. Jestliže vyberete nastavení <b>Automaticky</b> , vstupní signál se automaticky nastaví podle připojeného zařízení. Jestliže se při nastavení <b>Automaticky</b> barvy nezobrazují správně, vyberte signál v souladu s připojeným zařízením.
<b>Videosignál</b>	Můžete vybrat vstupní signál ze vstupního portu Video. Nastavení <b>Automaticky</b> zajišťuje automatické rozpoznání videosignálu. Pokud se na obraze objeví rušení nebo pokud dojde k problému, například pokud se při nastavení <b>Automaticky</b> nepromítá žádný obraz, vyberte příslušný signál podle připojeného zařízení.
<b>Poměr stran</b>	Můžete nastavit <b>Poměr stran</b> promítaného obrazu.  s.20
<b>Reset</b>	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky <b>Signál</b> , kromě položky <b>Vstupní signál</b> . Chcete-li obnovit výchozí nastavení všech položek nabídky, viz  s.52

## Nastavení Obraz








Dílčí nabídka	Funkce
<b>Lichoběžník</b>	Umožňuje upravit lichoběžníkové zkreslení ve svislém směru.  <i>Úvodní příručka</i>
<b>Aut. kor. lichobež.</b>	Nastavením na <b>Zapnuto</b> bude provedena automatická korekce lichoběžníkového zkreslení. (Aut. kor. lichobež. bude provedeno pouze, když je vybrána možnost <b>Čelní</b> v nabídce <b>Rozšířené - Projekce</b> .)


Dílčí nabídka	Funkce
<b>Provozní zámek</b>	Umožňuje omezit používání Ovládací panel projektoru.  s.31
<b>Tvar ukazatele</b>	Umožňuje vybrat tvar ukazatele.  s.25 Ukazatel 1:  Ukazatel 2:  Ukazatel 3: 
<b>Ovládání jasu</b>	Umožňuje vybrat jedno ze dvou nastavení jasu Lampa. Vyberte položku <b>Nízký</b> , jestliže je promítaný obraz příliš jasný, např. když promítáte ve tmavé místnosti na malé plátno. Pokud vyberete položku <b>Nízký</b> , sníží se jas obrazu, spotřeba elektřiny a hluchost projektoru a také to bude mít příznivý vliv na životnost lampy. Spotřeba elektřiny: sníží se přibližně o 25 %, životnost lampy: prodlouží se přibližně 1,2krát
<b>Hlasitost</b>	Umožňuje nastavit Hlasitost. Podrobná nastavení se ukládají pro každý obrazový signál.
<b>Hlasit. vstupu mik.</b>	Nastavte, pokud je úroveň vstupu mikrofonu příliš nízká, aby bylo slyšet z reproduktoru, nebo pokud je úroveň příliš vysoká a způsobila by praskání zvuku. Pokud je hlasitost vstupu mikrofonu stažena na 0, není na výstupu z reproduktoru žádný zvuk.
<b>Vzdálený přijímač</b>	Můžete omezit příjem operačního signálu z Dálkový ovladač. Chcete-li zamezit ovládání pomocí Dálkový ovladač nebo je-li v blízkosti Vzdálený přijímač fluorescenční světlo, můžete nastavit deaktivaci vzdáleného přijímače, který nechcete používat nebo který je vystaven rušení.
<b>Uživatelské tlačítko</b>	Můžete vybrat položku přiřazenou z Konfigurační nabídka tlačítkem Dálkový ovladač[User]. Stisknutím tlačítka [User] se zobrazí obrazovka výběru/nastavení přiřazené položky nabídky a umožní vám provést snadné nastavení/seřízení. Tlačítku [User] můžete přiřadit jednu z následujících pěti položek. Ovládání jasu, Informace, Progresivní, Zkušební vzor, Rozlišení
<b>Zkušební vzor</b>	Při nastavení projektoru se zobrazuje Zkušební vzor, abyste mohli promítání nastavit bez nutnosti připojení dalšího zařízení. Když se zobrazuje Zkušební vzor, lze provést úpravy nastavení lupy a zaostření a opravu Lichoběžník. Chcete-li zrušit Zkušební vzor, stiskněte tlačítko [Return] na Dálkový ovladač nebo Ovládací panel.
<b>Reset</b>	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky <b>Nastavení</b> , kromě položky <b>Uživatelské tlačítko</b> . Chcete-li obnovit výchozí nastavení všech položek nabídky, viz  s.52

## Nabídka Rozšířené



Dílčí nabídka	Funkce
<b>Zobrazení</b>	<p>Umožňuje měnit nastavení vztahující se k zobrazení dat projektoru.</p> <p><b>Zpráva:</b> Můžete nastavit, zda chcete nebo nechcete (<b>Zapnuto/Vypnuto</b>) zobrazit název Zdroj při změně vstupního Zdroj, název Režim barev při změně Režim barev, zprávu o tom, že není přijímán žádný vstupní signál atd.</p> <p><b>Pozadí obrazu</b><sup>*1</sup>: Můžete nastavit stav obrazu pro případ, když není k dispozici žádný signál, na <b>Černá</b>, <b>Modrá</b> nebo <b>Logo</b>.</p> <p><b>Úvodní obrazovka</b><sup>*1</sup>: Můžete nastavit, zda se zobrazí nebo nezobrazí (<b>Zapnuto/Vypnuto</b>) Úvodní obrazovka (obraz promítaný po zapnutí projektoru).</p> <p>Tlačítko <b>Vypnout A/V</b><sup>*1</sup>: Můžete nastavit obraz, který bude zobrazen během Vypnout A/V na <b>Černá</b>, <b>Modrá</b> nebo <b>Logo</b>.</p>
<b>Uživatelské logo</b> <sup>*1</sup>	Můžete změnit Uživatelské logo, které se zobrazí na pozadí při aktivaci funkce Pozadí obrazu, Vypnout A/V, atd.  <a href="#">s.75</a>
<b>Projekce</b>	<p>Podle umístění projektoru můžete nastavit některou z následujících možností.  <a href="#">s.66</a></p> <p><b>Čelní, Čelní/strop, Zadní, Zadní/strop</b></p> <p>Stisknutím a podržením tlačítka [A/V Mute] na Dálkový ovladač po dobu pěti sekund můžete změnit nastavení následujícím způsobem.</p> <p><b>Čelní ↔ Čelní/strop</b></p> <p><b>Zadní ↔ Zadní/strop</b></p>

Dílčí nabídka	Funkce
<b>Provoz</b>	<p><b>Napájení zapnuto:</b> Můžete nastavit, zda chcete nebo nechcete nastavit volbu (<b>Zapnuto/Vypnuto</b>) pro povolení funkce Napájení zapnuto. Pokud je tato funkce nastavena na <b>Zapnuto</b> a napájecí kabel je zapojený, mějte na vědomí, že se projektor automaticky zapne v případě, jako je například obnovení po výpadku napájení.</p> <p><b>Klidový režim:</b> Když je funkce nastavena na <b>Zapnuto</b>, automaticky se zastaví promítání, pokud na vstup nebude odeslán žádný vstupní signál a není prováděna žádná operace.</p> <p><b>+Čas úsp. režimu:</b> Když je Klidový režim nastaven na <b>Zapnuto</b>, můžete nastavit čas před automatickým vypnutím projektoru v rozsahu 1 až 30 minut.</p> <p><b>Čas krytu čočky:</b> Když je nastaven na <b>Zapnuto</b>, tato funkce vypne automaticky napájení po 30 minutách po uzavření Knoflík krytu vypnutí A/V.V době zakoupení je funkce Čas krytu čočky nastavena na <b>Zapnuto</b>.</p> <p><b>Vysoká nadm. výška:</b> Pokud projektor používáte v nadmořské výšce vyšší než 1 500 m, vyberte nastavení <b>Zapnuto</b>.</p>
<b>Pohotovostní režim</b>	<p>Následující funkce můžete použít, i když je projektor v pohotovostním režimu, pokud je tato funkce nastavena na Komunikace zap.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sledování a kontrola stavu projektoru prostřednictvím sítě.</li> <li>• Funkce vstupu mikrofonu provádí výstup zvuku z reproduktoru projektoru, když je mikrofon připojený k portu vstupu mikrofonu. Tato funkce je také povolena, pokud je toto nastavení nastaveno na Komunikace zap. a Poh. režim mikrof. nastavena na <b>Zapnuto</b>. Ke sledování a kontrole stavu projektoru prostřednictvím sítě můžete použít protokol <b>SNMP</b> nebo "EMP Monitor" software*<sup>2</sup> dodaný s výrobkem.</li> </ul>
<b>Poh. režim mikrof.</b>	<p>(Je možné pouze pokud je výše uvedený pohotovostní režim nastavený na Komunikace zap.)</p> <p>Je-li pohotovostní režim nastavený na Komunikace zap., nastavte, jestli je mikrofonní vstup aktivovaný (<b>Zapnuto</b>) nebo deaktivovaný (<b>Vypnuto</b>).*<sup>3</sup></p>
<b>USB Type B</b>	<p>Pokud je projektor připojen k Počítač Kabel USB a promítá se obraz z počítače, nastavte tuto položku na USB Display.  <i>Úvodní příručka</i></p> <p>Chcete-li ukazatel myši ovládat Dálkový ovladač, použijte nastavení <b>Bezdrátová myš</b>.  <a href="#">s.27</a></p>
<b>Jazyk</b>	Můžete nastavit Jazyk zobrazovaných zpráv.
<b>Reset</b>	<p>Můžete resetovat položky <b>Zobrazení</b>*<sup>1</sup> a <b>Provoz</b>*<sup>4</sup> nabídky <b>Rozšířené</b> na jejich výchozí nastavení.</p> <p>Chcete-li obnovit výchozí nastavení všech položek nabídky, viz  <a href="#">s.52</a></p>

\*1 Je-li položka Ochrana uživ. loga nastavena na možnost Zapnuto v části Zabezpečení heslem, nelze měnit nastavení uživatelského loga. Chcete-li provést změny, nastavte položku "Ochrana uživ. loga" na "Vypnuto".  [s.29](#)


\*2 Běžně dostupný sériový ↔ adaptér konverze IP a kabel konektoru jsou nutné pro umožnění používání monitoru EMP majitelům projektoru EB-824. Seznam podporovaných produktů naleznete na adrese <http://www.epson.com>.

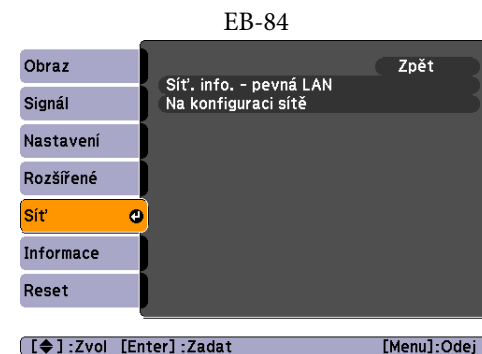
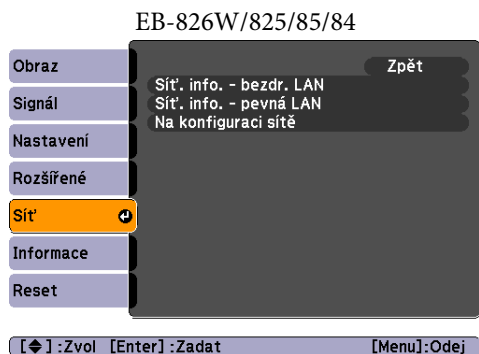
\*3 Pokud je položka **Ochrana napájení** ve volbě **Zabezpečení heslem** nastavena na **Zapnuto**, vstup mikrofonu není možný, ani když je pohotovostní mikrofon nastavený na **Zapnuto**.



\*4 Vyjma "Vysoká nadm. výška".




## Nabídka Síť (pouze model EB-826W/825/85/84)

Je-li položka **Síťová ochrana** nastavena na možnost **Zapnuto** v části **Zabezpečení heslem**, zobrazí se zpráva a nelze měnit nastavení. Chcete-li provést změny, nastavte položku **Síťová ochrana** na **Vypnuto**.  s.29



Dílčí nabídka	Funkce
Informace o síti	<p>Stav nastavení pro jednotlivé síť můžete potvrdit následujícím způsobem.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>EB-826W/825/85/84</p>  <p>[↵]:Zvol [Menu]:Odej</p> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>EB-84</p>  <p>[↵]:Zvol [Menu]:Odej</p> </div> </div>
Na konfiguraci sítě	<p>Pro nastavení položek s parametry Síť jsou k dispozici následující nabídky.            Nabídka <b>Základní</b>, nabídka <b>Bezdrát. LAN</b>, nabídka <b>Zabezpečení</b>, nabídka <b>Kabelová LAN</b>, nabídka <b>Mail</b>, nabídka <b>Další</b>, nabídka <b>Reset</b>, nabídka <b>Nastavení dokončeno</b></p>

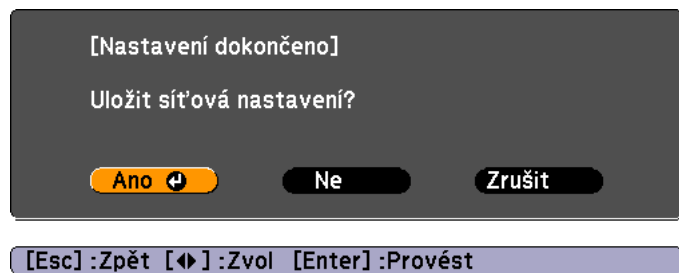


Pomocí webového prohlížeče Počítač připojeného k projektoru v síti můžete nastavovat funkce a ovládat projektor. Tato funkce se nazývá Ovládání pomocí webového rozhraní (Ovládání pomocí webového rozhraní). Pomocí klávesnice můžete snadno zadávat text a provést nastavení Ovládání pomocí webového rozhraní, například nastavení Zabezpečení.  [Návod na použití projektoru "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče \(ovládání pomocí webového rozhraní\)"](#)

## Poznámky k ovládání nabídky Síť

Výběr z hlavní nabídky, výběr dílčích nabídek a změna vybraných položek jsou stejné jako u operací v Konfigurační nabídce.

Po dokončení přejděte do nabídky **Nastavení dokončeno** a vyberte jednu z voleb **Ano**, **Ne** nebo **Zrušit**. Když vyberete **Ano** nebo **Ne**, vrátíte se do Konfigurační nabídky.



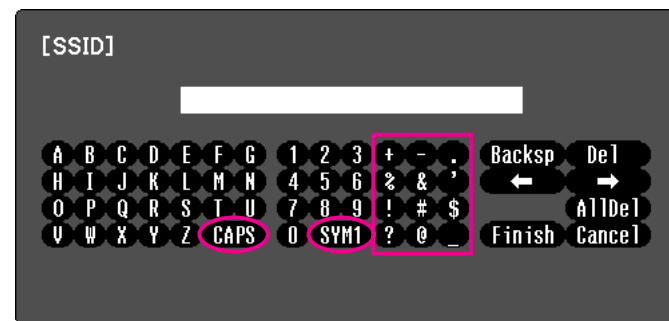
Ano: Uloží nastavení a ukončí nabídku Síť.

Ne: Neuloží nastavení a ukončí nabídku Síť.

Storno: Pokračuje v zobrazování nabídky Síť.

## Operace měkkých kláves

Nabídka Síť obsahuje položky, které během nastavení vyžadují zadání alfanumerických znaků. V takovém případě se zobrazí následující klávesnice. Pomocí tlačítek [Up Arrow], [Down Arrow], [Left Arrow], [Right Arrow] na Dálkový ovladač nebo tlačítek [Up Arrow], [Down Arrow], [Left Arrow] a [Right Arrow] na Ovládací panel přesouvejte kurzor na požadovanou klávesu, pak stiskněte tlačítko [Enter] a zadejte alfanumerický znak. Zadejte hodnoty podržením tlačítka [Num] na Dálkový ovladač a stisknutím numerických tlačítek. Po dokončení zadávání stiskněte tlačítko [Finish] na klávesnici, kterým zadání potvrdíte. Stisknutím tlačítka [Cancel] na klávesnici zadání zrušíte.



Při každém výběru klávesy [CAPS] dojde k přepnutí a změně mezi velkými a malými písmeny.

Při každém výběru klávesy [SYM1/2] dojde k přepnutí a změně kláves se symboly pro oddíl ohraničený rámem.

## Nabídka Základní

EB-826W/825/85

Základní Zpět

Bezdrát. LAN

Zabezpečení

Kabelová LAN

Mail

Další

Reset

Dokončeno

Název projektoru

Heslo k PJ linku

Příst. heslo na web

Heslo projektoru Vypnuto

[↵] :Zvol [Enter] :Zadat

EB-84

Základní Zpět

Kabelová LAN

Mail

Další

Reset




Dokončeno

Název projektoru

Heslo k PJ linku

Příst. heslo na web

[↵] :Zvol [Enter] :Zadat

Dílčí nabídka	Funkce
<b>Název proj.</b>	Zobrazuje název projektoru použitý k jeho identifikování po připojení do Sítě. Při úpravách můžete zadat až 16 jednobajtových alfanumerických znaků.
<b>Heslo k PJ linku</b>	Zadejte Heslo, které budete používat při přístupu k projektoru pomocí kompatibilního softwaru PJLink.  <a href="#">s.91</a> Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků.
<b>Příst. heslo na web</b>	Zadejte heslo, které budete používat při úpravě nastavení a ovládání projektoru přes Ovládání pomocí webového rozhraní. Můžete zadat až 8 jednobajtových alfanumerických znaků. Ovládání pomocí webového rozhraní je Počítač funkce, která vám umožňuje nastavovat a ovládat projektor pomocí webového prohlížeče na Počítač připojenému k Sítí.  <a href="#">Návod na použití projektoru "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (ovládání pomocí webového rozhraní)"</a>
<b>Heslo projektoru (pouze EB-826W/825/85)</b>	Je-li klíčové slovo projektoru nastaveno na hodnotu <b>Zapnuto</b> , musíte při připojování k Počítač v Sítí zadat Heslo . Jako výsledek může aplikace EMP NS Connection zabránit přerušení prezentací z důvodu připojení nežádoucího Počítač. Obvyklé nastavení je <b>Zapnuto</b> .  <a href="#">Návod na použití projektoru "Připojení k projektoru v síti a promítání"</a>

### Nabídka Bezdrátová síť LAN (pouze model EB-826W/825/85)

Nastavení jsou povolena, pokud je nainstalována volitelná jednotka bezdrátové sítě LAN.

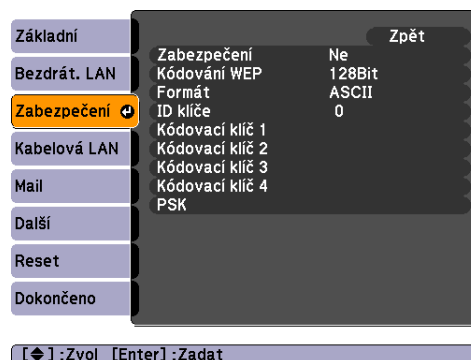


Dílčí nabídka	Funkce
<b>Režim připojení</b>	Pomocí aplikace EMP NS Connection nastavte režim připojení Počítač k projektoru. Nastavte na <b>Režim rychlého připojení</b> , chcete-li vytvořit rychlé bezdrátové připojení. Nastavte na <b>Režim rozšířeného připojení</b> , když se chcete připojit k síťovému systému prostřednictvím přístupového bodu.
<b>Sys. bezdrát. LAN</b>	Nastavuje Systém bezdrátové sítě LAN.
<b>SSID</b>	Zadejte označení SSID. Je-li pro systém Bezdrát. LAN, v níž je projektor připojen, nastaveno označení SSID, zadejte číslo SSID. Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků.
<b>Nastavení IP</b>	Umožňuje měnit nastavení vztahující se k následujícím adresám. <u>DHCP</u> : Vyberte, zda chcete nebo nechcete (Zapnuto/Vypnuto) použít DHCP. Je-li nastavena hodnota <b>Zapnuto</b> , nelze nastavit další adresy. <u>Adresa IP</u> : Můžete zadat Adresa IP přidělenou projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255) <u>Maska podsítě</u> : Můžete zadat Masku podsítě pro projektor. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující masky podsítě. 0.0.0.0, 255.255.255.255 <u>Adresa brány</u> : Můžete zadat Adresa IP pro bránu projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující adresy brány. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)

Dílčí nabídka	Funkce
<b>SSID displej</b>	Pokud chcete zabránit zobrazení čísla SSID v informacích o síti v síťové nabídce a na pohotovostní obrazovce sítě LAN nastavte tuto volbu na <b>Vypnuto</b> .
<b>Zobrazení adr. IP</b>	Pokud chcete zabránit zobrazení Adresa IP v informacích o síti v síťové nabídce a na pohotovostní obrazovce sítě LAN nastavte tuto volbu na <b>Vypnuto</b> .

### Nabídka Zabezpečení (pouze model EB-826W/825/85)

Nastavení jsou povolena, pokud je nainstalována volitelná jednotka bezdrátové sítě LAN.



Dílčí nabídka	Funkce
<b>Zabezpečení</b>	<p>Zvolte jeden z typů zabezpečení z následujících položek.</p> <p>Při nastavování Zabezpečení postupujte podle pokynů správce síťového systému, ke kterému se připojujete. Při použití režimu rozšířeného připojení je nutné, abyste provedli nastavení zabezpečení.</p> <p>WEP: Data jsou kódována kódovacím klíčem (klíč WEP). Tento mechanismus brání komunikaci, pokud se kódované klíče pro přístupový bod a projektor neshodují.</p> <p>WPA/WPA2: Tento kódovací standard zdokonaluje zabezpečení, které je nedostatkem metody WEP. Ačkoli existuje několik způsobů kódování WPA, tento projektor používá "TKIP" a "AES".</p> <p>WPA rovněž obsahuje funkce ověření uživatele. Ověření WPA poskytuje dva způsoby: pomocí ověřovacího serveru nebo ověření mezi počítačem a přístupovým bodem bez serveru. Projektor podporuje druhou uvedenou metodu – bez serveru.</p>


## Když je vybrána možnost WEP

Můžete nastavit následující položky.

Dílčí nabídka	Funkce
<b>Kódování WEP</b>	Můžete nastavit Kódování WEP. <b>128bit:</b> Používá 128 (104)bitové kódování <b>64bit:</b> Používá 64 (40)bitové kódování
<b>Formát</b>	Můžete zadat vstupní metodu pro klíč Kódování WEP. <b>ASCII:</b> Zadejte text. <b>HEX:</b> Zadejte formát v HEX (šestnáctkové soustavě).
<b>ID klíče</b>	Vybírá klíč ID Kódování WEP.
<b>Kódovací klíč 1</b> <b>Kódovací klíč 2</b> <b>Kódovací klíč 3</b> <b>Kódovací klíč 4</b>	Můžete zadat klíč použitý pro Kódování WEP. Zadejte klíč jednobajtovými znaky podle pokynů správce sítě, do které je projektor připojen. Typ a počet znaků, které lze zadat, se liší podle nastavení <b>Kódování WEP</b> a <b>Formát</b> . Pokud je počet zadaných znaků kratší než požadovaná délka nebo pokud je počet zadaných znaků delší než požadovaná délka znaků, nepřipojí se. <b>128bit - ASCII:</b> Jednobajtové alfanumerické znaky, 13 znaků. <b>64bit - ASCII:</b> Jednobajtové alfanumerické znaky, 5 znaků. <b>128bit - HEX:</b> 0 až 9 a A až F, 26 znaků <b>64bit - HEX:</b> 0 až 9 a A až F, 10 znaků

## Když jsou vybrány možnosti WPA-PSK (TKIP) nebo WPA2-PSK (AES)

Můžete nastavit následující položky.


Dílčí nabídka	Funkce
<b>PSK</b>	Můžete zadat PreSharedKey (kódovaný klíč) v jednobajtových alfanumerických znacích. Zadejte nejméně 8 a až 63 znaků. Když zadáte klíč PreSharedKey a stisknete tlačítko [Enter], hodnota se nastaví a zobrazí jako hvězdička (*). V Konfigurační nabídce nelze zadat více než 32 znaků. Při nastavení prostřednictvím Ovládání pomocí webového rozhraní můžete zadat více než 32 znaků.  <a href="#">Návod na použití projektoru "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (ovládání pomocí webového rozhraní)"</a>

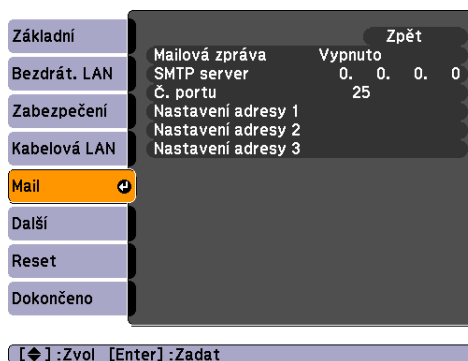
## Nabídka Kabelová LAN



Dílčí nabídka	Funkce
<b>Nastavení IP</b>	<p>Umožňuje měnit nastavení vztahující se k následujícím adresám.</p> <p><b>DHCP</b> ▶▶: Vyberte, zda chcete nebo nechcete (Zapnuto/Vypnuto) použít DHCP. Je-li nastavena hodnota <b>Zapnuto</b>, nelze nastavit další adresy.</p> <p><b>Adresa IP</b> ▶▶: Můžete zadat Adresa IP přidělenou projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)</p> <p><b>Maska podsítě</b> ▶▶: Můžete zadat Masku podsítě pro projektor. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující masky podsítě. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Adresa brány</b> ▶▶: Můžete zadat Adresa IP pro bránu projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující adresy brány. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)</p>
<b>Zobrazení adr. IP</b>	<p>Pokud chcete zabránit zobrazení Adresa IP v informacích o síti v síťové nabídce a na pohotovostní obrazovce sítě LAN nastavte tuto volbu na <b>Vypnuto</b>.</p>

## Nabídka Mail

Pokud je nastaven tento parametr, budete emailem získávat zprávy v případě, že se vyskytne problém nebo výstraha. Informace o obsahu zasílaného Mail viz "Funkce Čtení Mailové Zprávy s Problémem (pouze model EB-826W/825/85/84)"  s.88



Dílčí nabídka	Funkce
<b>Mailová zpráva</b>	Můžete nastavit, zda chcete nebo nechcete být informováni e-mailem ( <b>Zapnuto/Vypnuto</b> ).
<b>SMTP server</b>	Můžete zadat <u>Adresa IP</u> pro SMTP server pro projektor. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)
<b>Č. portu</b>	Můžete zadat Č. portu pro SMTP server. Výchozí hodnota je 25. Můžete zadat čísla od 1 do 65535.
<b>Nastavení adresy 1</b> <b>Nastavení adresy 2</b> <b>Nastavení adresy 3</b>	Zadejte E-mailová adresa a obsah zprávy, abyste dostali oznámení, když v projektoru nastane výjimečná situace nebo varování. U E-mailová adresa můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků. Můžete vybrat několik nenormálních stavů a varování, o kterých chcete být informováni e-mailem. Můžete také měnit jednotlivé e-mailové adresy.



## Nabídka Další

**EB-826W/825/85**

Základní	Zpět				
Bezdrát. LAN	Adresa IP depeše 1	0.	0.	0.	0
	Adresa IP depeše 2	0.	0.	0.	0
Zabezpečení	Brána s prioritou	Kabelová LAN			
Kabelová LAN	AMX Device Discovery	Vypnuto			
Mail					
<b>Další</b>					
Reset					
Dokončeno					

[↩] :Zvol [Enter] :Zadat

**EB-84**

Základní	Zpět				
Kabelová LAN	Adresa IP depeše 1	0.	0.	0.	0
Mail	Adresa IP depeše 2	0.	0.	0.	0
<b>Další</b>	AMX Device Discovery	Vypnuto			
Reset					
Dokončeno					

[↩] :Zvol [Enter] :Zadat

Dílčí nabídka	Funkce
<b>Adresa IP depeše 1</b> <b>Adresa IP depeše 2</b>	Můžete zaregistrovat až dvě možnosti cíle oznámení depeše <a href="#">SNMP</a> . Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255) Chcete-li ke sledování projektoru použít protokol SNMP, potřebujete do počítače nainstalovat program správce SNMP. Protokol SNMP musí být spravován správcem sítě.
<b>Prioritní brána</b> <b>(pouze EB-826W/825/85)</b>	Pro prioritní bránu vyberte buď bezdrátovou nebo kabelovou.
<b>AMX Device Discovery</b>	Když je projektor připojen k síti, nastavte tuto položku na <b>Zapnuto</b> a povolte detekování zařízení funkcí AMX Device Discovery. Nastavte položku na <b>Vypnuto</b> v případě, že nejste připojeni k prostředí ovládaném pomocí AMX nebo AMX Device Discovery.


## Nabídka Reset

Resetuje veškerá Síť nastavení.

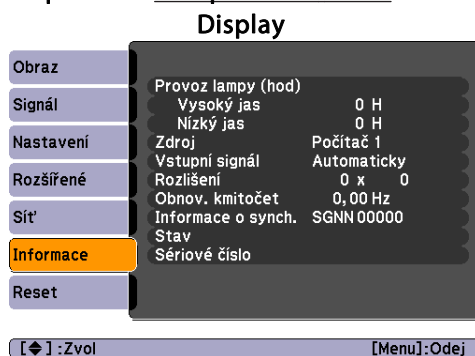


Dílčí nabídka	Funkce
Resetovat síťová nastavení.	Chcete-li resetovat veškerá Síťová nastavení, vyberte položku <b>Ano</b> . Po Reset všech nastavení se zobrazí nabídka <b>Základní</b> .

## Informace (Pouze Obraz)

Umožňuje zkontrolovat stav promítaného obrazového signálu a stav projektoru. Položky, které lze zobrazit, se liší v závislosti na aktuálně promítaném obrazovém signálu a zdroji podle následujících fotografií obrazovek. V závislosti na použitém modelu nejsou podporovány některé zdroje vstupu.  s.16

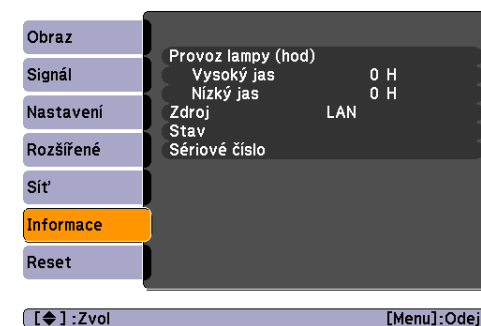
### Signál z počítače/Komponentní video /USB /USB




### Kompozitní video /S-video



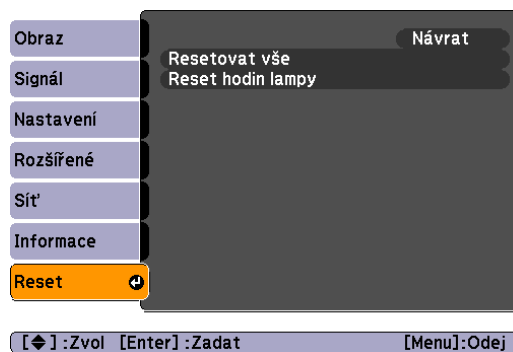
### LAN



Dílčí nabídka	Funkce
<b>Provoz lampy (hod)</b>	Můžete zobrazit kumulativní provozní dobu Lampa*. Při dosažení kritické doby lampy se znaky zobrazí žlutě.
<b>Zdroj</b>	Můžete zobrazit název zdroje připojeného zařízení, jehož signál se právě promítá.
<b>Vstupní signál</b>	Můžete zobrazit obsah položky <b>Vstupní signál</b> nastavené v nabídce <b>Signál</b> podle <b>Zdroj</b> .
<b>Rozlišení</b>	Můžete zobrazit Rozlišení.
<b>Videosignál</b>	Můžete zobrazit obsah položky <b>Videosignál</b> nastavené v nabídce <b>Signál</b> .
<b>Obnov. kmitočet </b>	Můžete zobrazit Obnov. kmitočet.
<b>Informace o synch.</b>	Můžete zobrazit Informace o obrazovém signálu. Tyto informace mohou být vyžadovány v případě opravy.
<b>Stav</b>	Toto je Informace o chybách, k nimž u projektoru došlo. Tyto informace mohou být vyžadovány v případě opravy.
<b>Sériové číslo</b>	Zobrazí sériové číslo projektoru.

\* Během prvních 10 hodin je jako kumulativní provozní doba zobrazeno "0H". 10 hodina více je zobrazeno jako "10H", "11H", atd.

## Nabídka Reset



Dílčí nabídka	Funkce
<b>Resetovat vše</b>	Umožňuje obnovit výchozí nastavení nabídek Konfigurační nabídka. U následujících položek nebude obnoveno výchozí nastavení: <b>Vstupní signál</b> , <b>Uživatelské logo</b> , všechny položky nabídek <b>Síť</b> , <b>Provoz lampy (hod)</b> a <b>Jazyk</b> .
<b>Reset hodin lampy</b>	Můžete vymazat kumulativní Provoz lampy (hod) a obnovit je na "0H". Počet hodin lampy resetujte při výměně Lampa.



# Odstraňování Problémů

Tato kapitola popisuje určování problémů a jejich řešení.

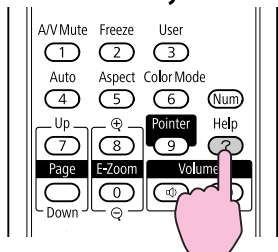
Pokud nastane problém s projektořem, stisknutím tlačítka [Help] se zobrazí se obrazovka nápovědy, která vám pomůže. Problémy můžete vyřešit vybráním správné odpovědi na otázky.

## Postup

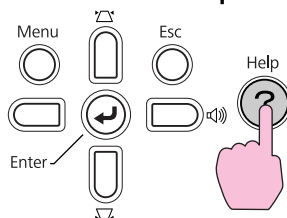
### 1 Stiskněte tlačítka [Help].

Zobrazí se obrazovka Help.

#### Použití Dálkový ovladač



#### Použití Ovládací panel



### 2 Vyberte položku nabídky.

[Nápověda]

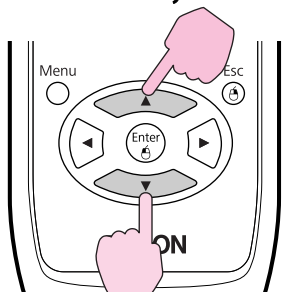
**Obraz je malý.** ↕

Promítaný obraz je lichoběžníkový.  
Barevný tón je neobvyklý.  
Není k dispozici zvuk nebo je příliš slabý.

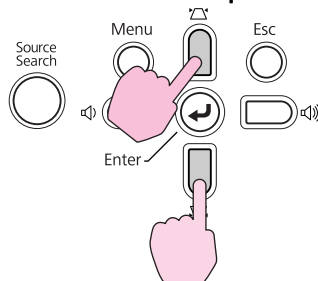
↵ : Zvol [Enter] : Zadat

[Help] : Odej

#### Použití Dálkový ovladač

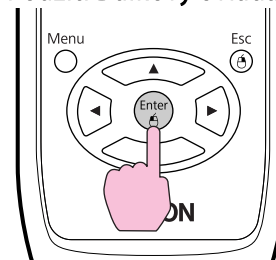


#### Použití Ovládací panel

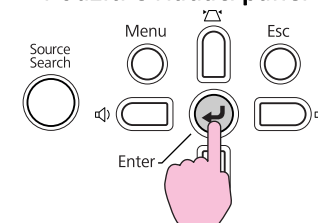


### 3 Potvrďte volbu.

#### Použití Dálkový ovladač



#### Použití Ovládací panel



Dotazy a řešení se zobrazují, jak je znázorněno na následující obrazovce.

Stisknutím tlačítka [Help] ukončete Nápověda.

#### Obraz je malý.

- ❓ Je zvětšení nastaveno na minimum?  
- Pomocí ovladače zvětšení změňte velikost obrazu.
- ❓ Nenachází se projektor příliš blízko projekční plochy?  
- Přemístěte projektor do větší vzdálenosti od projekční plochy.

[Esc] : Zpět

[Help] : Odej

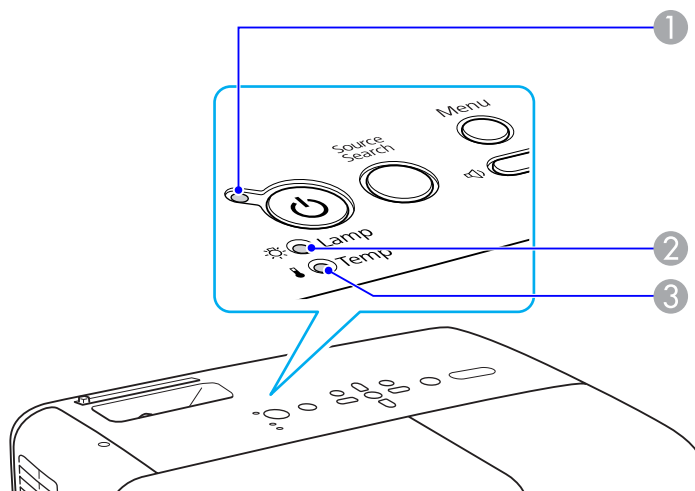


Jestliže Nápověda nepomůže problém vyřešit, viz část "Řešení Problémů" s.55.

Jestli máte s projektorem problémy, nejdříve zkontrolujte indikátory projektoru a přejděte níže k části "Popis Indikátory". Jestliže indikátory přesně neurčí, v čem problém spočívá, viz část "Pokud Indikátory nenabídnou žádné řešení". [☛ s.58](#)

## Čtení Indikátory

Projektor je vybaven následujícími třemi indikátory, které označují provozní stav projektoru.



① Označuje provozní stav.

● Pohotovostní stav  
Stisknutím tlačítka [⏻] v tomto stavu bude zahájena projekce.

☀️ Probíhá příprava sledování sítě nebo zchlazení  
V průběhu blikání indikátoru jsou tlačítka zablokována.


☀️ Zahřívání  
Zahřívání trvá přibližně 30 sekund. Po dokončení zahřívání indikátor přestane blikat.

● Promítání

② Označuje stav projekční Lampa.


































③ Označuje vnitřní teplotu.

V následujících tabulkách najdete popis indikátorů a řešení problémů.










Pokud nesvítí žádný indikátor, zkontrolujte, zda je napájecí kabel správně připojený a zda zdroj napájení funguje. Po odpojení napájecího kabelu někdy zůstane krátce svítit  indikátor. Nejedná se o závadu.

## Indikátor svítí nebo bliká červeně

 : Svítí  : Bliká:  : Nesvítí












Stav	Příčina	Řešení nebo stav
     	Vnitřní chyba	Přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis.  <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a>
     	Chyba ventilátoru Chyba na senzoru	Přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis.  <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a>
     	Chyba vys. teplota (přehřívání)	<p>Lampa se automaticky vypne a projekce zastaví. Počkejte asi pět minut. Zhruba po pěti minutách se projektor přepne do pohotovostního režimu; zkontrolujte následující dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zkontrolujte čistotu Vzduchový filtr a průchodnost Větrací otvory. Dále ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi.</li> <li>• Jestliže je Vzduchový filtr zanesený, vyčistěte jej nebo vyměňte.  <a href="#">s.67, s.72</a></li> </ul> <p>Pokud chyba pokračuje po zkontrolování všech výše uvedených bodů, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis.  <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a></p> <p>Pokud projektor používáte v nadmořské výšce nad 1 500 m, nastavte položku <b>Vysoká nadm. výška</b> na <b>Zapnuto</b>.  <a href="#">s.39</a></p>
     	Chyba lampy Selhání lampy Otevřený kryt lampy	<p>Zkontrolujte následující dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vyměňte Lampa a zkontrolujte, jestli není prasklá.  <a href="#">s.69</a></li> <li>• Vyčistěte Vzduchový filtr.  <a href="#">s.67</a></li> </ul> <p><b>Pokud není prasknutá:</b> Vraťte Lampa zpět a zapněte napájení.</p> <p><b>Pokud chyba přetrvává:</b> Vyměňte Lampa za novou a zapněte napájení.</p> <p><b>Pokud chyba přetrvává:</b> Přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis.  <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a></p> <p><b>Pokud je prasknutá:</b> Vyměňte lampu za novou nebo požádejte nejbližšího prodejce o radu. Jestliže lampu vyměňujete sami, dávejte pozor, abyste se o rozbité sklo neporanili (dokud Lampa nevyměníte, projekce nebude možná).  <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a></p>




Stav	Příčina	Řešení nebo stav
		Zkontrolujte, zda jsou kryt lampy a lampa bezpečně nainstalovány.  s.69 Pokud nejsou správně nainstalovány kryt lampy nebo lampa, lampa se nerozsvítí.
		Pokud projektor používáte v nadmořské výšce nad 1 500 m, nastavte položku <b>Vysoká nadm. výška</b> na <b>Zapnuto</b> .  s.39
     	Chyba Auto Iris Chyba napáj. (zátěž)	Přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis.  <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a>

## **Indikátor bliká nebo svítí oranžově**

● : Svítí  : Bliká ○ : Nesvítí ◐ : V závislosti na stavu projektoru

Stav	Příčina	Řešení nebo stav
   ○  	Výstaha vys. teplota	(Nejedná se o výjimečnou situaci. Nicméně pokud se teplota opět nadměrně zvýší, projekce se automaticky vypne.) <ul style="list-style-type: none"> <li>Zkontrolujte čistotu Vzduchový filtr a průchodnost Větrací otvory. Dále ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi.</li> <li>Jestliže je Vzduchový filtr zanesený, vyčistěte jej nebo vyměňte.  s.67, s.72</li> </ul>
 ◐    ○	Vyměňte lampu	Nahraďte starou Lampa novou.  s.69 Budete-li Lampa používat po uplynutí intervalu pro výměnu, zvyšuje se pravděpodobnost výbuchu lampy. Co nejdříve Lampa vyměňte.













- Jestliže projektor nefunguje správně i když indikátory ukazují normální stav, viz část "Pokud Indikátory Nenabídnou Žádné Řešení" s.58.
- Pokud chyba není uvedena v této tabulce, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis.  [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

## Pokud Indikátory Nenabídnou Žádné Řešení

Pokud se vyskytne kterýkoli z následujících problémů a indikátory nenabídnou žádné řešení, viz stránky pro jednotlivé problémy.






### Problémy týkající se obrazu

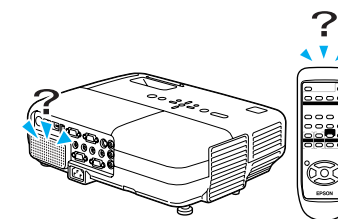
- "Žádný obraz"  s.59  
Projekce se nespustí, projekční plocha je zcela černá, projekční plocha je zcela modrá atd.
- "Pohyblivý obraz se nezobrazuje"  s.59  
Pohyblivý obraz promítaný z Počítač je zobrazen černě a nic se nepromítá.
- "Projekce se automaticky zastaví"  s.59
- "Zobrazí se zpráva "Není podporováno."."  s.60
- "Zobrazí se zpráva "Žádný signál"."  s.60
- "Obraz je částečně nebo celý neostrý"  s.60
- "Obraz je rušený nebo zkreslený"  s.61  
Obraz je rušený, zkreslený nebo se objeví černobílý kostkovaný vzor.
- "Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran"  s.61  
Zobrazí se jen část obrazu, obraz nemá správný poměr výšky a šířky atd.
- "Nesprávné barvy obrazu"  s.62  
Celý obraz má fialový nebo zelený tón, obraz je černobílý, barvy jsou nevýrazné atd. (Monitory Počítač a displeje LCD odlišně reprodukuje barvy, takže barvy produkované projektorem a barvy na monitoru se nemusí shodovat. Toto však neznamená problém.)
- "Obraz je tmavý"  s.62

### Problémy při spuštění projekce

- "Není napájení"  s.62

### Jiné problémy

- "Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká"  s.63
- "Není slyšet žádný zvuk z mikrofonu"  s.63
- "Dálkový ovladač nefunguje"  s.64
- "Chci změnit jazyk nabídek a zpráv"  s.64
- "Mail není přijímán, i když došlo k problému v projektoru (EB-826W/825/85)"  s.64



## Problémy týkající se obrazu

### Žádný obraz

Kontrola	Řešení
Stiskli jste tlačítko [⏻]?	Stisknutím tlačítka [⏻] zapněte napájení.
Jsou indikátory zhasnuté?	Napájecí kabel není správně připojen nebo zdroj napájení nefunguje. Zapojte napájecí kabel projektoru správně. 🖱️ <i>Úvodní příručka</i> Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.
Není aktivní režim Vypnout A/V?	Stisknutím tlačítka [A/V Mute] na Dálkový ovladač zrušte funkci Vypnout A/V. 🖱️ <a href="#">s.19</a>
Je zavřený Knoflík krytu vypnutí A/V?	Otevřete Knoflík krytu vypnutí A/V. 🖱️ <a href="#">s.9</a>
Jsou správně nastaveny položky Konfigurační nabídka?	Resetovat vše nastavení. 🖱️ Nabídka <b>Reset - Resetovat vše</b> <a href="#">s.52</a>
Je promítaný obraz zcela černý? <b>Jen při promítání obrazového materiálu z počítače</b>	Některé obrazy, jako například spořiče obrazovky, mohou být celé černé.
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? <b>Jen při promítání videa</b>	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. 🖱️ Nabídka <b>Signál - Videosignál</b> <a href="#">s.36</a>

### Pohyblivý obraz se nezobrazuje

Kontrola	Řešení
Je signál obrazu počítače zobrazen na displeji LCD a na monitoru? <b>Platí jen při promítání obrazu z přenosného či stolního počítače s vestavěným displejem LCD</b>	Změňte obrazový signál pouze na externí výstup. 🖱️ Postupujte podle dokumentace k Počítač.

### Projekce se automaticky zastaví

Kontrola	Řešení
Je položka <b>Klidový režim</b> nastavena na možnost <b>Zapnuto</b> ?	Stisknutím tlačítka [⏻] zapněte napájení. Pokud nechcete používat <b>Klidový režim</b> , změňte nastavení na <b>Vypnuto</b> . 🖱️ Nabídka <b>Rozšířené - Provoz - Klidový režim</b> <a href="#">s.39</a>

Zobrazí se zpráva "Není podporováno."

Kontrola	Řešení
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? <b>Jen při promítání videa</b>	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. 🖱️ Nabídka <b>Signál - Videosignál</b> s.36
Odpovídá Rozlišení signálu a Obnov. kmitočet režimu? <b>Jen při promítání obrazového materiálu z počítače</b>	Podrobnosti o změně Rozlišení a Obnov. kmitočet obrazového signálu vysílaného počítačem najdete v dokumentaci k Počítač. 🖱️ "Podporované Zobrazovací Zařízení" s.92

Zobrazí se zpráva "Žádný signál".

Kontrola	Řešení
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. 🖱️ <i>Úvodní příručka</i>
Byl vybrán správný vstupní port?	Stisknutím tlačítka [Source Search] na Dálkový ovladač nebo Ovládací panel. 🖱️ s.16
Je zapnuté napájení Počítač nebo videozdroje?	Zapněte napájení zařízení.
Je obrazový signál vysílán do projektoru? <b>Platí jen při promítání obrazu z přenosného či stolního počítače s vestavěným displejem LCD</b>	Pokud je obrazový signál odesílán jen do displeje počítače nebo doplňkového monitoru, nastavte výstup pro externí cíl a také monitor počítače. U některých počítačů, je-li obrazový signál odesílán externě, se obrazový signál na displeji či doplňkovém monitoru neobjeví. Dokumentace 🖱️ počítače pod názvem, jako například "Externí výstup" nebo "Připojení externího monitoru". Pokud zařízení propojíte v době, kdy je napájení projektoru nebo Počítač již zapnuté, funkční [Fn] tlačítko, které přepíná videosignál počítače na externí výstup, nemusí fungovat. Vypněte napájení Počítač a projektoru a poté je znovu zapněte.

Obraz je částečně nebo celý neostrý

Kontrola	Řešení
Je správně nastaveno zaostření?	Otáčením Ovladač zaostření obraz zaostřete. 🖱️ <i>Úvodní příručka</i>
Je projektor umístěn ve správné vzdálenosti?	Promítá mimo doporučenou vzdálenost pro promítání? Umístěte projektor do doporučeného rozsahu vzdáleností. 🖱️ s.77
Není hodnota korekce Lichoběžník příliš vysoká?	Zmenšením projekčního úhlu snižte korekci lichoběžníkového zkreslení. 🖱️ <i>Úvodní příručka</i>
Nevytvořila se na objektivu kondenzace?	Pokud byl objektiv přemístěn ze studeného do teplého prostředí nebo pokud v místě instalace dochází k náhlým změnám teploty, na objektivu se může vytvořit kondenzace, která způsobí rozostření obrazu. Než projektor zapnete, ponechte jej v místnosti přibližně jednu hodinu vypnutý. Pokud se na objektivu vytvoří kondenzace, vypněte napájení projektoru a počkejte, dokud kondenzace nezmizí.









Obraz je rušený nebo zkreslený

Kontrola	Řešení
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? <b>Jen při promítání videa</b>	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. 🗨️ Nabídka <b>Signál - Videosignál s.36</b>
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. 🗨️ <i>Úvodní příručka</i>
Používáte prodlužovací kabel?	Pokud používáte prodlužovací kabel, signál může být ovlivněn elektrickým rušením. Pomocí kabelů dodaných s projektorem zkontrolujte, zda problém nezpůsobují používané kabely.
Je nastaveno správné rozlišení? <b>Jen při promítání obrazového materiálu z počítače</b>	Nastavte Počítač tak, aby vysílal signál podporovaný tímto projektorem. 🗨️ "Podporované Zobrazovací Zařízení" s.92 🗨️ Dokumentace k Počítač
Jsou položky " <u>Synchronizace</u> ▶" a " <u>Seřízení souběhu</u> ▶" správně nastavené? <b>Jen při promítání obrazového materiálu z počítače</b>	Stisknutím tlačítka [Auto] na Dálkový ovladač nebo tlačítka [Enter] na Ovládací panel proveďte automatické nastavení. Jestliže po použití automatického nastavení není kvalita obrazu uspokojivá, upravte obraz pomocí funkce <b>Synchronizace</b> a <b>Seřízení souběhu</b> v Konfigurační nabídce. 🗨️ Nabídka <b>Signál - Seřízení souběhu, Synchronizace s.36</b>






Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran

Kontrola	Řešení
Promítá se z počítače širokouhlý obraz? <b>Jen při promítání obrazového materiálu z počítače</b>	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. 🗨️ Nabídka <b>Signál - Rozlišení s.36</b>
Je obraz stále zvětšený funkcí E-Zoom (El. lupa)?	Stisknutím tlačítka [Return] na Dálkový ovladač zrušte funkci E-Zoom (El. lupa). 🗨️ s.26
Je položka " <b>Pozice</b> " nastavena správně?	Stisknutím tlačítka [Auto] na Dálkový ovladač nebo tlačítka [Enter] na Ovládací panel proveďte automatické nastavení promítaného obrazu. Jestliže po použití automatického nastavení není kvalita obrazu uspokojivá, upravte obraz pomocí funkce <b>Pozice</b> z Konfigurační nabídka. Kromě signálu obrazu z počítače můžete během projekce upravovat další signály pomocí položky <b>Pozice</b> z Konfigurační nabídka. 🗨️ Nabídka <b>Signál - Pozice s.36</b>
Je počítač nastaven pro použití dvou zobrazovacích zařízení? <b>Jen při promítání obrazového materiálu z počítače</b>	Pokud byl režim pro použití dvou zobrazovacích zařízení aktivován v dialogovém okně Vlastnosti zobrazení v části Ovládací panely Počítač, projektor bude promítat pouze polovinu obrazu na obrazovce počítače. Pokud chcete zobrazit na obrazovce počítače celý obraz, vypněte nastavení dvou zobrazovacích zařízení. 🗨️ Dokumentace ovladače grafické karty Počítač
Je nastaveno správné rozlišení? <b>Jen při promítání obrazového materiálu z počítače</b>	Nastavte Počítač tak, aby vysílal signál podporovaný tímto projektorem. 🗨️ "Podporované Zobrazovací Zařízení" s.92 🗨️ Dokumentace k Počítač

## Nesprávné barvy obrazu

Kontrola	Řešení
Shoduje se nastavení vstupního signálu se signálem připojeného zařízení?	Změňte následující nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. Když je signál ze zařízení připojeného ke vstupnímu portu počítače  Nabídka <b>Signál - Vstupní signál s.36</b> Když je signál ze zařízení připojeného ke vstupnímu portu Video nebo S-video  Nabídka <b>Signál - Videosignál s.36</b>
Je Jas správně nastaven?	Upravte nastavení <b>Jas</b> v Konfigurační nabídka.  Nabídka <b>Obraz - Jas s.35</b>
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci.  <i>Úvodní příručka</i>
Je položka <b>Kontrast</b>  nastavena správně?	Upravte nastavení <b>Kontrast</b> v Konfigurační nabídka.  Nabídka <b>Obraz - Kontrast s.35</b>
Jsou správně Úprava barev?	Upravte nastavení <b>Úprava barev</b> v Konfigurační nabídka.  Nabídka <b>Obraz - Úprava barev s.35</b>
Je správně nastavena Sytost barev a Odstín? <b>Jen při promítání videa</b>	Nastavte <b>Sytost barev</b> a <b>Odstín</b> z Konfigurační nabídka.  Nabídka <b>Obraz - Sytost barev, Odstín s.35</b>

## Obraz je tmavý

Kontrola	Řešení
Je Jas obrazu správně nastaven?	Upravte nastavení <b>Jas</b> a <b>Ovládání jasu</b> v Konfigurační nabídka.  Nabídka <b>Obraz - Jas s.35</b>  Nabídka <b>Nastavení - Ovládání jasu s.37</b>
Je položka <b>Kontrast</b>  nastavena správně?	Upravte nastavení <b>Kontrast</b> v Konfigurační nabídka.  Nabídka <b>Obraz - Kontrast s.35</b>
Není nutno vyměnit Lampa?	Když se Lampa blíží ke konci své životnosti, obraz je tmavší a kvalita barev nižší. Jakmile k tomu dojde, Lampa vyměňte.  <i>s.69</i>

## Problémy při spuštění projekce

### Není napájení

Kontrola	Řešení
Stiskli jste tlačítko [⏻]?	Stisknutím tlačítka [⏻] zapnete napájení.

Kontrola	Řešení
Jsou indikátory zhasnuté?	Napájecí kabel není správně připojen nebo zdroj napájení nefunguje. Odpojte a pak znovu připojte napájecí kabel. 🗨️ <a href="#">Úvodní příručka</a> Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.
Rozsvítí se nebo zhasnou indikátory, když se dotknete napájecího kabelu?	Napájecí kabel má pravděpodobně nedostatečný kontakt nebo může být vadný. Odpojte napájecí kabel a znovu jej připojte. Pokud problém nelze odstranit, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis. 🗨️ <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a>
Je <b>Provozní zámek</b> nastaven na <b>Úplné uzamčení</b> ?	Stiskněte tlačítko [⏻] na Dálkový ovladač. Pokud nechcete používat <b>Provozní zámek</b> , změňte nastavení na <b>Vypnuto</b> . 🗨️ <a href="#">Nabídka Nastavení - Provozní zámek s.31</a>
Je vybráno správné nastavení pro vzdálený přijímač?	Zkontrolujte <b>Vzdálený přijímač</b> v Konfigurační nabídka. 🗨️ <a href="#">Nabídka Nastavení - Vzdálený přijímač s.37</a>

## Jiné problémy






Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká

Kontrola	Řešení
Je zdroj zvuku správně připojen?	Odpojte kabel od vstupního portu audia-L/R a pak jej znovu připojte.
Není nastavena minimální hlasitost?	Nastavte hlasitost tak, aby byl zvuk slyšet. 🗨️ <a href="#">s.37</a> 🗨️ <a href="#">Úvodní příručka</a>
Není aktivní režim A/V Mute?	Stisknutím tlačítka [A/V Mute] na Dálkový ovladač zrušte funkci Vypnout A/V. 🗨️ <a href="#">s.19</a>
Má zvukový kabel specifikaci "No resistance" (Bez odporu)?	Při používání běžně dostupného zvukového kabelu zkontrolujte, zda je označen specifikací "No resistance" (Bez odporu).


Není slyšet žádný zvuk z mikrofonu

Kontrola	Řešení
Je mikrofon správně připojen?	Odpojte kabel od vstupního portu mikrofonu a pak jej znovu připojte.
Je hlasitost vstupu mikrofonu stažena příliš nízkou?	Nastavte hlasitost vstupu mikrofonu tak, aby byl zvuk slyšet. 🗨️ <a href="#">Nabídka Nastavení - Hlasitost vstupu mikrofonu s.37</a>




## Dálkový ovladač nefunguje

Kontrola	Řešení
Je vysílač signálu Dálkový ovladač při použití nasměrován na snímač signálu Snímač dálkového ovladače na projektoru?	Nasměrujte dálkové ovládání na snímač signálu Vzdálený přijímač. Provozní dosah  <a href="#">Úvodní příručka</a>
Není dálkový ovladač příliš daleko od projektoru?	Provozní dosah dálkového ovladače je přibližně 6 metrů.  <a href="#">Úvodní příručka</a>
Nesvítí na snímač signálu Vzdálený přijímač přímé sluneční světlo nebo silné světlo zářivky?	Umístěte projektor tak, aby snímač signálu Vzdálený přijímač nebyl vystaven silnému zdroji světla. Nebo nastavte dálkový ovladač na možnost <b>Vypnuto</b> u položky <b>Vzdálený přijímač</b> v Konfigurační nabídka.  Nabídka <b>Nastavení - Vzdálený přijímač s.37</b>
Je vybráno správné nastavení pro Vzdálený přijímač?	Zkontrolujte <b>Vzdálený přijímač</b> v Konfigurační nabídka.  Nabídka <b>Nastavení - Vzdálený přijímač s.37</b>
Nejsou baterie vybité? Jsou baterie vloženy správně?	Zkontrolujte, zda jsou baterie vloženy správně nebo podle potřeby použijte nové.  <a href="#">s.68</a>

## Chci změnit jazyk nabídek a zpráv

Kontrola	Řešení
Změňte nastavení <b>Jazyk</b> .	Upravte nastavení <b>Jazyk</b> v Konfigurační nabídka.  <a href="#">s.39</a>

## Mail není přijímán, i když došlo k problému v projektoru (EB-826W/825/85)

Kontrola	Řešení
Je položka <b>Pohotovostní režim</b> nastavena na možnost Komunikace zap.?	Chcete-li použít funkci Mailová zpráva, když je projektor v pohotovostním režimu, nastavte položku Komunikace zap. v nabídce <b>Pohotovostní režim</b> z Konfigurační nabídka.  Nabídka <b>Rozšířené - Pohotovostní režim s.39</b>
Došlo ke kritickému abnormálnímu stavu a projektor se náhle zastavil?	Když se projektor náhle zastaví, nelze odeslat elektronickou poštu. Pokud abnormální stav přetrvává, kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis.  <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a>
Funguje napájení projektoru?	Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.
Je provedeno správné nastavení funkce Mailová zpráva v Konfigurační nabídka?	Mail zpráva o problémech je odeslána v souladu s nastaveními <b>Mail</b> v Konfigurační nabídka. Zkontrolujte, zda je vybráno správné nastavení.  Nabídka <b>Sít</b> - nabídka <b>Mails.48</b>





## Příloha

Tato kapitola nabízí informace o údržbě dlouhodobě zajišťující maximální výkon projektoru.

Tento projektor podporuje čtyři různé způsoby projekce. Instalujte podle podmínek v místě instalace.

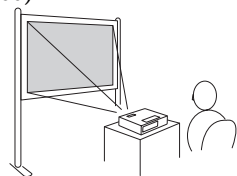
## **Varování**

- Při upevňování projektoru na strop je nutno použít speciální způsob instalace (stropní úchyt). V případě nesprávné instalace může dojít k pádu a k nehodě nebo zranění.
- Když na Upevňovací body montážní konzoly použijete lepidla proti uvolnění šroubů nebo pokud použijete na projektor maziva, oleje apod., může skříň projektoru prasknout a způsobit pád projektor ze stropního úchytu. V takovém případě může projektor způsobit vážné zranění osobě, která by se nacházela pod stropním úchytem, a mohlo by dojít k poškození projektoru. Při instalaci nebo úpravě Montážní konzola nepoužívejte lepidla proti uvolnění šroubů nebo maziva, oleje apod.

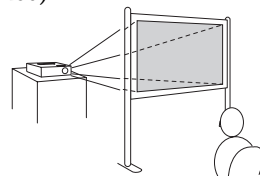
## **Upozornění**

Nepoužívejte projektor v poloze na boku. Zařízení nemusí fungovat správně.

- Promítejte obraz z místa před projekční plochou. (Čelní projekce)

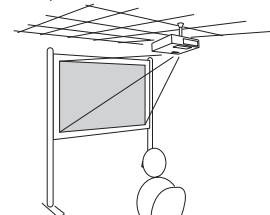


- Promítejte obraz z místa za průsvitnou plochou. (Zadní projekce)

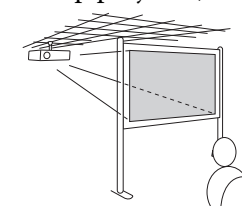




- Zavěste projektor na stropní úchyt a promítejte obraz z místa před
- Zavěste projektor na stropní úchyt a promítejte obraz z místa za

projekční plochou. (Čelní/strop projekce)



průsvitnou projekční plochou. (Zadní/strop projekce)



- K zavěšení projektoru na strop je zapotřebí použít volitelný Montážní konzola.  
 s.74
- Stisknutím a podržením tlačítka [A/V Mute] na Dálkový ovladač po dobu pěti sekund můžete změnit nastavení následujícím způsobem.  
**Čelní ↔ Čelní/strop**  
Nastavte volbu **Zadní** nebo **Zadní/strop** z Konfigurační nabídka.  
 s.39

Pokud je projektor znečištěný nebo se snižuje kvalita obrazu projekce, projektor je nutno očistit.

## Čištění Povrchu Projektoru

K čištění skříně projektoru používejte měkkou látku. Při čištění na skříně příliš netlačte. Pokud je projektor silně znečištěný, navlhčete látku ve vodě obsahující malé množství neagresivního čistícího prostředku a před otřením skříně projektoru látku řádně vyždímate.

### Upozornění

*K čištění povrchu projektoru nepoužívejte těkavé látky, jako například líh nebo ředidlo. Může dojít ke změně kvality nebo vyblednutí povrchu.*

## Čištění Objektivu

K čištění objektivu používejte běžně dostupnou speciální tkaninu na čištění optiky.

### Upozornění

*Objektiv nečistěte hrubým materiálem a nevystavujte objektiv nárazům; mohl by se poškodit.*

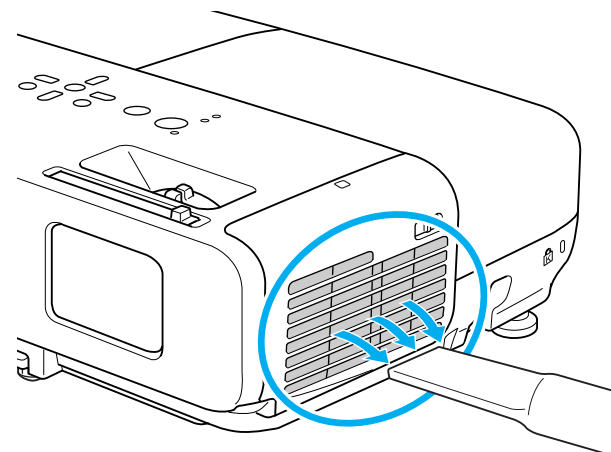
## Čištění Vzduchový filtr

Po zobrazení následující zprávy vyčistěte Vzduchový filtr a Větrací vstupní otvor.

**Projektor se přehřívá. Zkontrolujte, zda nejsou zablokovány větrací otvory, a vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr.**

### Upozornění

- Pokud se Vzduchový filtr zanesе prachem, může se zvýšit vnitřní teplota projektoru, což může způsobit problémy s provozem nebo zkrátit životnost optického systému. Po zobrazení této zprávy ihned vyčistěte Vzduchový filtr.
- Neoplachujte Vzduchový filtr ve vodě. Nepoužívejte saponáty ani rozpouštědla.



- Pokud se tato zpráva zobrazuje často i po čištění, je třeba vyměnit vzduchový filtr. Nainstalujte nový Vzduchový filtr. [s.72](#)
- Tyto součásti čistěte minimálně jednou za tři měsíce. Pokud projektor používáte v prostředí se zvýšenou prašností, čištění provádějte častěji.

V této části je popsán postup výměny baterií Dálkový ovladač, Lampa a Vzduchový filtr.

## Výměna Baterií Dálkový Ovladač

Pokud Dálkový ovladač reaguje pomaleji nebo pokud nereaguje vůbec, je to pravděpodobně tím, že jsou baterie slabé nebo zcela vybité. V takovém případě vyměňte baterie za nové. Mějte připravené dvě manganové nebo alkalické baterie Velikost AA. Nelze použít jiné baterie, než manganové nebo alkalické Velikost AA.

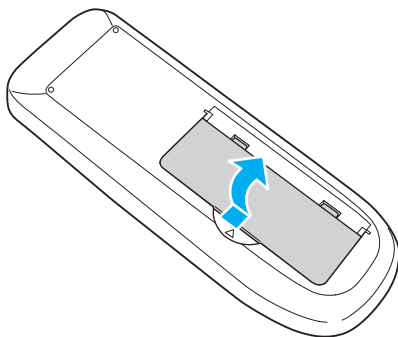
### Upozornění

Před manipulací s bateriemi si nejprve přečtěte Bezpečnostní pokyny.  Bezpečnostní pokyny

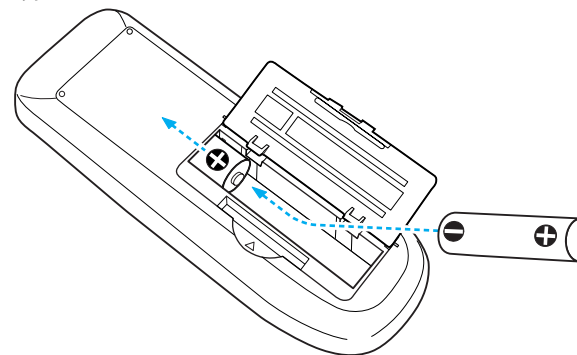
### Postup

#### 1 Sejměte kryt baterií.

Zatlačte na pojistku krytu baterií a kryt zvedněte.



#### 2 Vyměňte staré baterie a vložte nové.

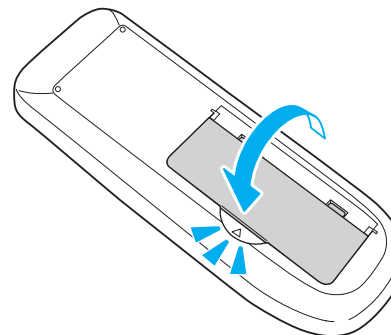


### ⚠ Výstraha

Při vkládání baterií zkontrolujte orientaci značek (+) a (-) uvnitř držáku na baterie.

#### 3 Nasadte kryt baterií.

Zatlačte na kryt baterií (musí zaklapnout).

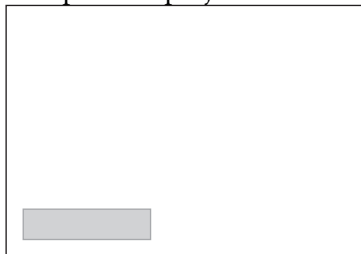


## Výměna Lampa

### Interval výměny Lampa

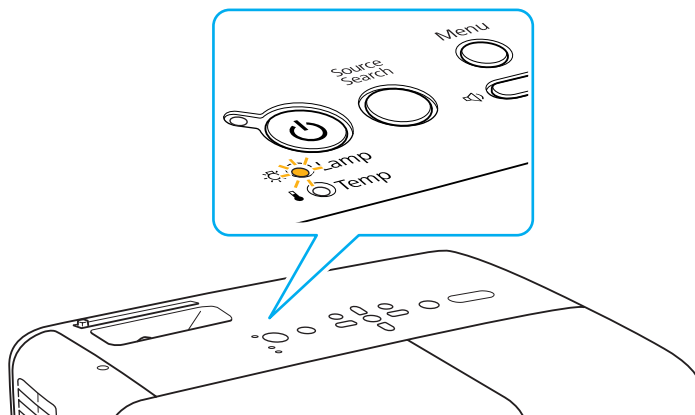
Lampa vyměňte v následujících případech:

- Po spuštění projekce se zobrazí zpráva "Vyměňte lampu. ".



Zobrazí se zpráva.

- Indikátor Lampa bliká oranžově.



- Promítaný obraz tmavne nebo se postupně zhoršuje.

### Upozornění

- Hlášení o nutnosti výměny lampy je nastaveno tak, aby se zobrazilo po následujících intervalech. Výměna lampy je nutná k zachování optimálního jasů a kvality promítaného obrazu. [s.37](#)  
Pokud se dlouhodobě používá v režimu **Vysoký jas**: Přibližně 5000 hodin  
Pokud se dlouhodobě používá v režimu **Nízký jas**: Přibližně 6000 hodin
- Budete-li Lampa používat po uplynutí intervalu pro výměnu, zvyšuje se pravděpodobnost výbuchu lampy. Jakmile se zobrazí výzva k výměně Lampa, vyměňte Lampa co nejdříve za novou, i když lampa ještě funguje.
- V závislosti na vlastnostech lampy a na způsobu použití může Lampa ztmavnout nebo přestat fungovat ještě před zobrazením výzvy k výměně lampy. Doporučujeme, abyste měli náhradní lampu vždy připravenou.

### Postup při výměně Lampa

Lampa lze vyměnit, i když je projektor zavěšen na stropě.

#### Varování

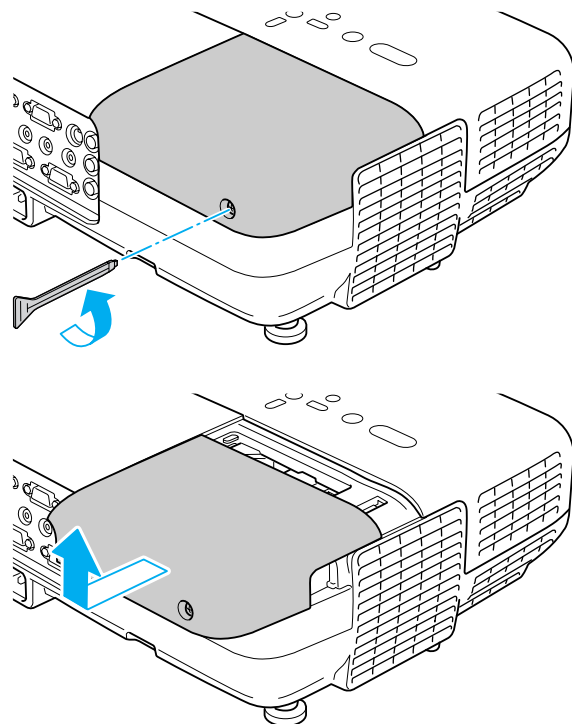
- Když vyměňujete Lampa, protože přestala svítit, je možné, že Lampa praskla. Pokud vyměňujete Lampa projektoru upevněného na strop, vždy předpokládejte, že Lampa praskla, a stůjte vedle Kryt lampy, nikoliv pod ním. Opatrně sejměte Kryt lampy.
- Lampa nikdy nedemontujte ani nepředělávejte. Pokud se do projektoru nainstaluje a použije upravená nebo demontovaná Lampa, mohla by způsobit požár, úraz elektrickým proudem nebo nehodu.

#### Výstraha

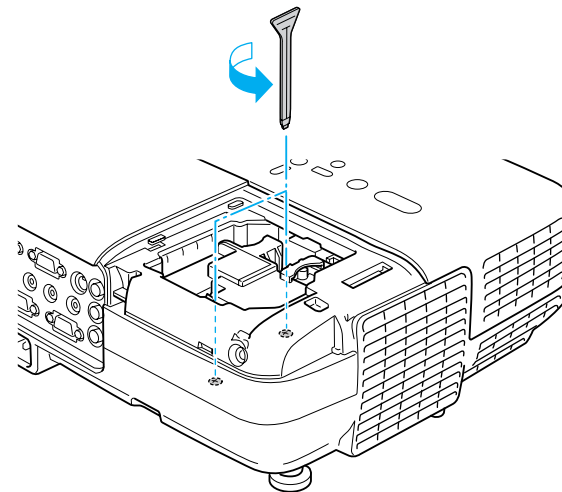
Před odstraněním Kryt lampy počkejte, až Lampa dostatečně vychladne. Pokud je lampa stále horká, může dojít k popálení nebo jinému poranění. Lampa dostatečně vychladne přibližně hodinu po vypnutí napájení.

## Postup

- 1** Po vypnutí napájení projektoru zazní dvakrát potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.
- 2** Před odstraněním Kryt lampy počkejte, až Lampa vychladne. Šroubovákem dodaným s novou lampou nebo vlastním křížovým šroubovákem uvolněte šroubek upevňující Kryt lampy. Potom posuňte Kryt lampy dopředu a zvednutím jej sejměte.

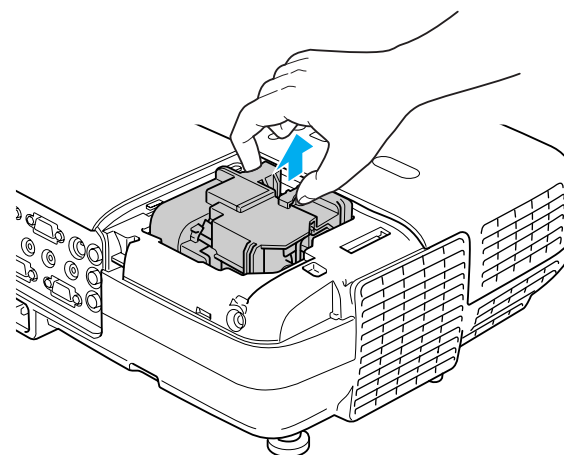


- 3** Uvolněte dva šroubky upevňující Lampa.



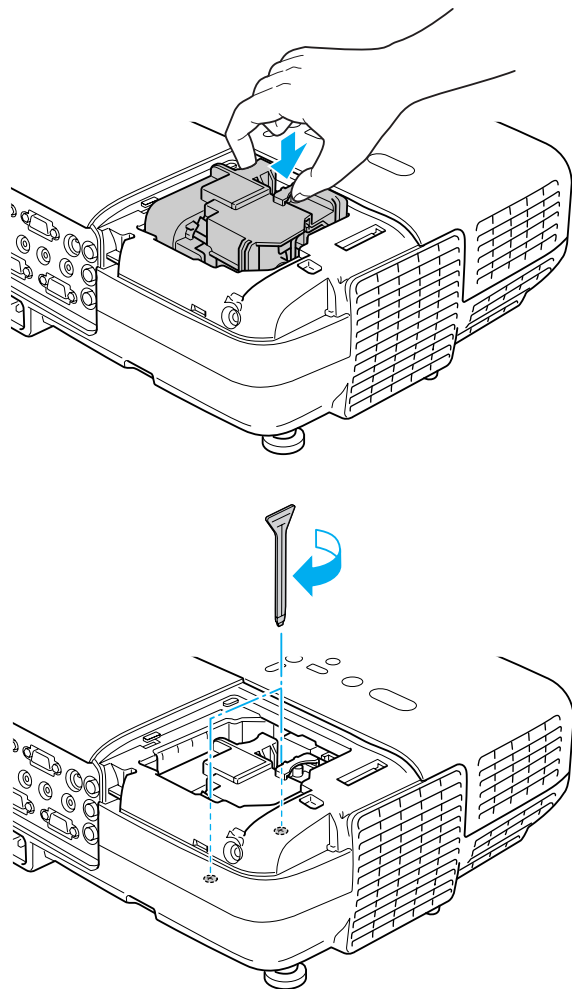
- 4** Vyměňte starou Lampa zatažením za rukojeť.

Pokud je Lampa prasklá, vyměňte ji za novou nebo požádejte nejbližšího prodejce o radu. [☛ Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

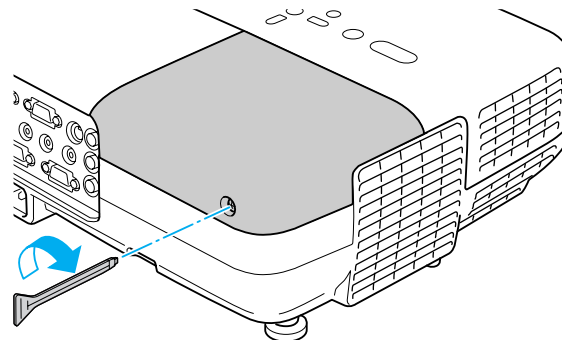


## 5 Nainstalujte novou Lampa.

Zasuňte novou Lampa správným směrem podle vodící lišty tak, aby dosedla na místo a zatlačte ji pevně dolů v místě označeném "PUSH" a jakmile je úplně vložena, utáhněte ji dvěma šrouby.




## 6 Nasadte Kryt lampy.



### Upozornění

- Zkontrolujte, zda je Lampa nainstalována správně. Po odstranění Kryt lampy se Lampa automaticky vypne; jedná se o bezpečnostní funkci. Pokud není správně nainstalována Lampa nebo Kryt lampy, Lampa se nerozsvítí.
- Tento produkt obsahuje lampu, která obsahuje rtuť (Hg). Pokyny ke správné likvidaci a recyklaci získáte od místních úřadů. Použité vzduchové filtry likvidujte v souladu s místními předpisy.

### Resetování Provoz lampy (hod)

Projektor zaznamenává dobu, po kterou je lampa v provozu. Jakmile nastane doba, kdy je třeba lampu vyměnit, zobrazí se zpráva a indikátor. Po výměně Lampa nezapomeňte resetovat Provoz lampy (hod) v Konfigurační nabídce.  s.52



Provoz lampy (hod) resetujte pouze po výměně Lampa. V opačném případě nebude provozní doba Lampa signalizována správně.

## Výměna Vzduchový filtr

### Interval výměny Vzduchový filtr

Vzduchový filtr vyměňte v následujících případech:

- Vzduchový filtr je zbarven dohněda.
- Zpráva se zobrazí, i když byl Vzduchový filtr vyčištěn.

### Postup při výměně Vzduchový filtr

Vzduchový filtr lze vyměnit, i když je projektor zavěšen na stropě.

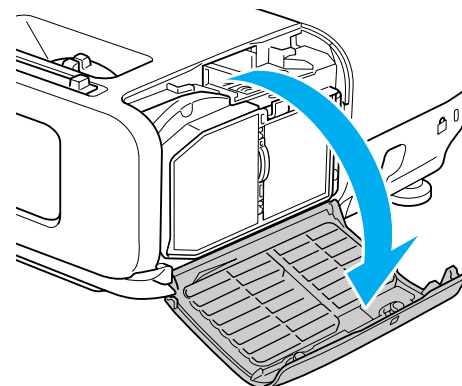
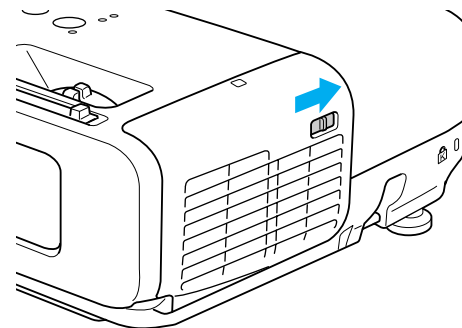
#### Postup

- 1** Po vypnutí napájení projektoru zazní dvakrát potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.

**2**

### Otevřete kryt vzduchového filtru.

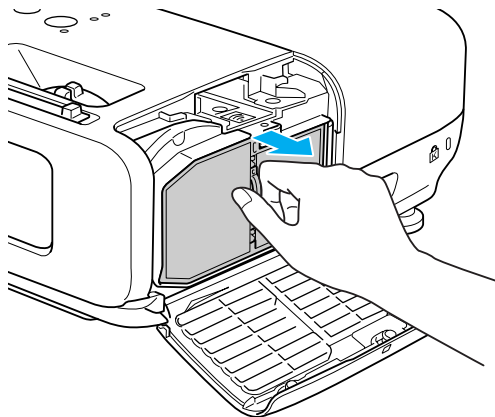
Posuňte spínač otevření/zavření vzduchového filtru a vzduchový filtr otevřete.





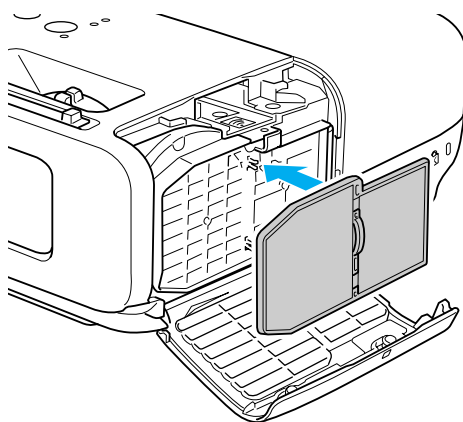
## 3 Odstraňte Vzduchový filtr.

Uchopte výstupek ve středu Vzduchový filtr a vytáhněte jej přímo ven.



## 4 Nainstalujte nový Vzduchový filtr.

Zatlačte na něj, dokud nezaklapne.



## 5 Zavřete kryt vzduchového filtru.



Použité vzduchové filtry likvidujte v souladu s místními předpisy.  
Materiál rámu: ABS  
Materiál filtru: polyuretanová pěna

K dispozici je následující volitelné příslušenství a spotřební materiál. Tyto výrobky si zakupte v případě potřeby. Následující seznam volitelného příslušenství a spotřebního materiálu je platný k: Údaje o příslušenství mohou být změněny bez předchozího upozornění a dostupnost se může lišit v závislosti na zemi zakoupení.

## Volitelné Příslušenství

### Měkká přenosná taška ELPKS16B

Slouží k převážení projektoru.

### Přenosné 60palcové promítací plátno ELPSC07

### Přenosné 80palcové promítací plátno ELPSC08

### 100palcové promítací plátno ELPSC10

Přenosná svinovací projekční plátna ([Poměr stran](#) ▶▶ 4:3)

### Přenosné 70palcové promítací plátno ELPSC23

### Přenosné 80palcové promítací plátno ELPSC24

### Přenosné 90palcové promítací plátno ELPSC25

Přenosná svinovací projekční plátna ([Poměr stran](#) ▶▶ 16:10)

### Přenosné 50palcové promítací plátno ELPSC06

Kompaktní plátno, které lze snadno přenášet. (Poměr stran 4:3)

### Počítačový kabel ELPKC02

(1,8 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

Tento kabel je stejný jako počítačový kabel dodaný s projektorem.

### Počítačový kabel ELPKC09

(3 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

### Počítačový kabel ELPKC10

(20 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

Použijte jeden z těchto delších kabelů v případě, že je počítačový kabel dodaný s projektorem příliš krátký.

### Kabel komponentního videa ELPKC19

(3 m - pro zástrčku mini D-Sub 15 kolíků/RCA samčí×3)

Slouží k připojení zdroje [Komponentní video](#) ▶▶.

### Projektor dokumentů ELPDC06

Použijte při promítání knih, dokumentů OHP nebo fólií.

### Jednotka bezdrátové sítě LAN ELPAP03 (pouze model EB-826W/825/85)

Použijte při bezdrátovém připojení Počítač k projektoru a promítání.

### Quick Wireless Connection USB Key ELPAP05 (pouze model EB-826W/825/85)

Tento klíč použijte pro připojení k Počítač Windows a promítání obrazů z Počítač.

Před jeho použitím musí být ovšem projektor připojený k síti.


### Stropní trubka (450 mm, stříbrná)\* ELPFP13

### Stropní trubka (700 mm, stříbrná)\* ELPFP14

Slouží k montáži projektoru na zvýšený strop.

### Montážní konzola\* ELPMB23

Slouží k montáži projektoru na strop.

\* Při upevňování projektoru na strop je nutno použít speciální metodu instalace. Chcete-li použít tuto metodu instalace, obraťte se na nejbližšího prodejce nebo adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis.  [Projektor Epson - seznam kontaktů](#)

## Spotřební Materiál

### Lampa ELPLP50

Pro výměnu použitých Lampy.

### Vzduchový filtr ELPAF22

Náhrada za staré Vzduchové filtry.

Aktuálně promítaný obraz můžete uložit jako Uživatelské logo.

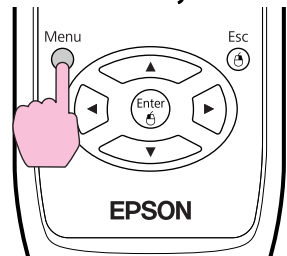


Po uložení Uživatelské logo se smaže předchozí Uživatelské logo.

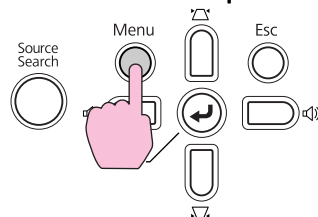
## Postup

- 1 **Promítněte obraz, který chcete pro Uživatelské logo použít, a potom stiskněte tlačítko [Menu].**

Použití Dálkový ovladač



Použití Ovládací panel



2

**V Konfigurační nabídce vyberte položku Rozšířené - Uživatelské logo.** ☞ "Používání Konfigurační Nabídka" s.34

V průvodci pod nabídkou zjistíte, jaká tlačítka jsou k dispozici a jaké funkce provádí.



- Pokud je položka **Ochrana uživ. loga** v části **Zabezpečení heslem** nastavena na **Zapnuto**, zobrazí se zpráva a nastavení loga nelze měnit. Chcete-li provést změny, nastavte položku **Ochrana uživ. loga** na **Vypnuto**. ☞ s.29
- Je-li položka **Uživatelské logo** vybrána, když se provádí úprava Lichoběžník, E-Zoom, Poměr stran nebo Progresivní, bude aktuálně prováděná funkce zrušena.

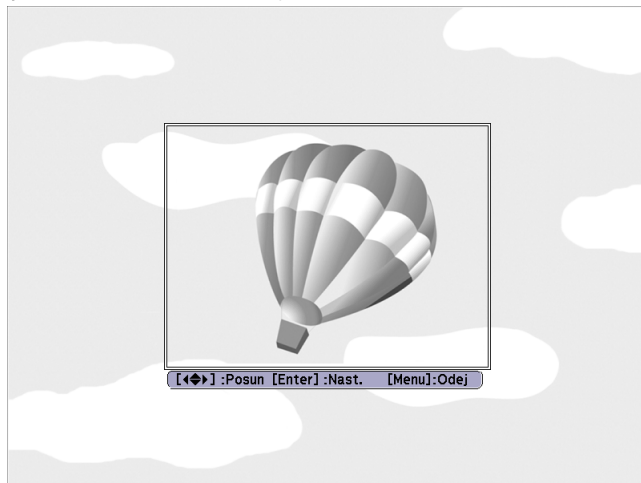
3

**Jakmile se zobrazí zpráva "Vybrat tento obraz jako uživatelské logo?", vyberte možnost Ano.**

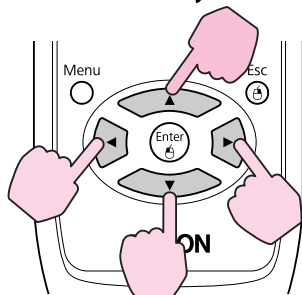


Stisknutím tlačítka [Enter] na Dálkový ovladač nebo na Ovládací panel se může velikost obrazu změnit podle signálu, protože se přizpůsobuje rozlišení signálu obrazu.

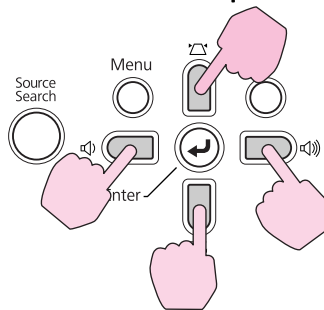
- 4** Posunutím výřezu vyberte část obrazu, kterou chcete použít jako Uživatelské logo.



Použití Dálkový ovladač

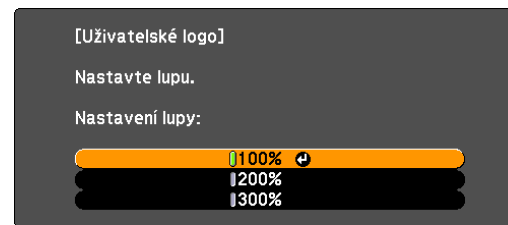


Použití Ovládací panel



Můžete uložit velikost maximálně 400 × 300 bodů.

- 6** Na obrazovce nastavení měřítka vyberte faktor zvětšení.



[Esc] : Zpět [Down Arrow] : Zvol [Enter] : Nastavit [Menu] : Odej

- 7** Jakmile se zobrazí zpráva Uložit tento obraz jako uživatelské logo?, vyberte možnost Ano.

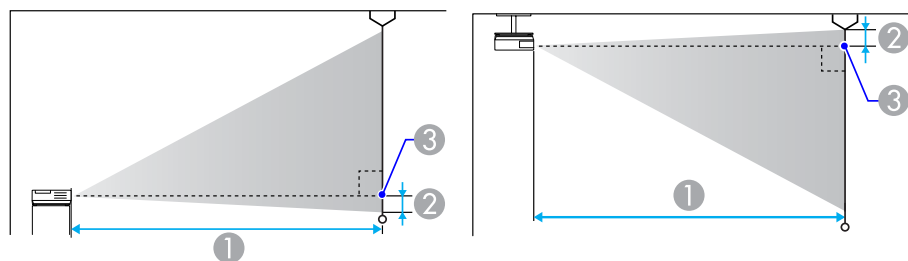
Obraz bude uložen. Jakmile se obraz uloží, objeví se zpráva **Dokončeno.**



- Jakmile je Uživatelské logo uloženo, výchozí nastavení výrobce již nelze obnovit.
- Ukládání uživatelského loga může trvat přibližně 15 sekund. Během ukládání nepoužívejte projektor ani jiné připojené zařízení. V opačném případě projektor nemusí fungovat správně.

- 5** Jakmile se objeví zpráva Vybrat tento obraz?, vyberte možnost Ano.

Odpovídající velikost obrazu pro nastavení projektoru viz následující tabulka. Hodnoty jsou pouze orientační.



- ① Projekční vzdálenost
- ② je vzdálenost od středu objektivu k základně plátna
- ③ Střed objektivu

## Projekční Vzdálenost (EB-825/824/85/84)

Jednotky:cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	
30"	61x46	83 - 136	-5
40"	81x61	111 - 182	-6
50"	100x76	140 - 229	-8
60"	120x90	169 - 275	-9
80"	160x120	226 - 368	-13
100"	200x150	283 - 460	-16
150"	300x230	426 - 692	-23
200"	410x300	568 - 923	-31
250"	500x370	711 - 1155	-39

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	
300"	610x460	854 - 1386	-47

Jednotky:cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	
30"	66x37	91 - 149	1
40"	89x50	122 - 199	1
50"	110x62	153 - 249	2
60"	130x75	184 - 300	2
80"	180x100	246 - 401	3
100"	220x120	308 - 502	4
150"	330x190	464 - 754	6
200"	440x250	619 - 1006	7
250"	550x310	775 - 1258	9
275"	610x340	853 - 1384	10

## Projekční Vzdálenost (EB-826W)

Jednotky:cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	
30"	61x46	100 - 164	-1

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	
40"	81x61	134 - 219	-1
50"	100x76	169 - 275	-2
60"	120x90	203 - 331	-2
80"	160x120	271 - 442	-3
100"	200x150	340 - 553	-4
120"	240x180	408 - 664	-4
150"	300x230	511 - 831	-5
200"	410x300	682 - 1108	-7
250"	500x370	854 - 1386	-9

Jednotky:cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	
30"	66x37	91 - 149	1
40"	89x50	122 - 199	1
50"	110x62	153 - 249	2
60"	130x75	184 - 300	2
80"	180x100	246 - 401	3
100"	220x120	308 - 502	4
150"	330x190	464 - 754	6
200"	440x250	619 - 1006	7
250"	550x310	775 - 1258	9
275"	610x340	853 - 1384	10

Jednotky:cm

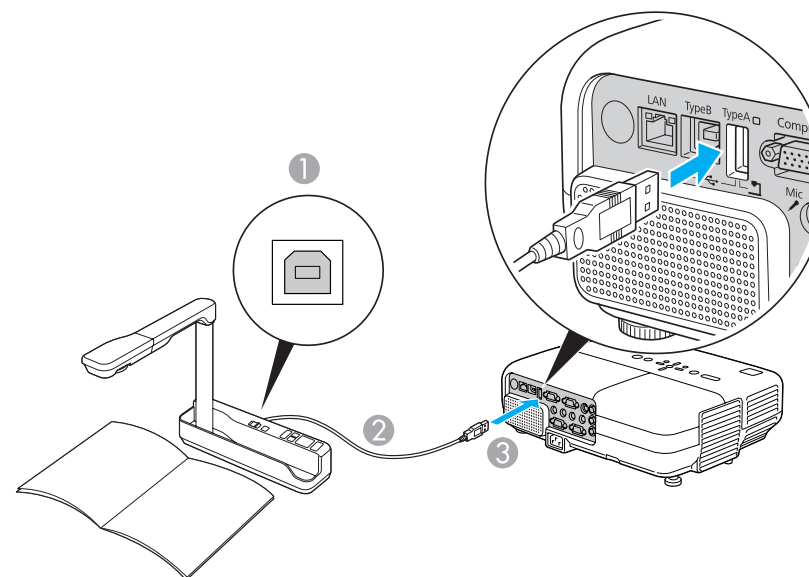
Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	
30"	60x30	88 - 144	-1
40"	80x50	118 - 193	-1
50"	110x70	149 - 243	-2
60"	130x80	179 - 292	-2
80"	170x110	239 - 390	-2
100"	210x130	300 - 488	-3
150"	320x200	451 - 733	-5
200"	420x260	603 - 979	-6
250"	530x330	754 - 1224	-8
280"	590x370	845 - 1371	-9

K projektoru lze připojit paměti USB a digitální fotoaparáty kompatibilní s rozhraním USB, pevné disky a volitelný projektor dokumentů. Obrazy na připojeném digitálním fotoaparátu nebo soubory JPEG na paměťovém zařízení USB lze přehrávat jako Prezentace. [Návod na použití projektoru "Základní operace prezentace"](#)

Pokud je připojený volitelný projektor dokumentů, budou promítány obrazy z projektoru dokumentů.

## Připojení Zařízení USB

Následující oddíl popisuje postup připojení zařízení USB. Jako příklad je použit volitelný projektor dokumentů. Připojte projektor dokumentů k projektoru pomocí Kabel USB dodaného s projektozem dokumentů. Když je projektor dokumentů připojený k projektoru během projekce, stisknutím tlačítka [USB] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [Source Search] na ovládacím panelu se přepnete na obrazy z projektoru dokumentů. [s.16](#)



- 1 Do portu USB projektoru dokumentů
- 2 Kabel USB
- 3 Port USB (TypeA)

### Upozornění

- Používáte-li rozbočovač USB, nemusí připojení pracovat správně. Zařízení jako digitální fotoaparáty a paměťová zařízení USB připojujte k projektoru přímo.
- Pokud chcete připojit a používat pevný disk kompatibilní s rozhraním USB, nezapomeňte použít adaptér střídavého proudu dodávaný s pevným diskem.
- Připojte digitální fotoaparát k projektoru pomocí Kabel USB dodávaného nebo určeného k použití s digitálním fotoaparátem.
- Použijte Kabel USB s menší délkou než 3 m. Pokud délka kabelu překročí 3 m, Prezentace nemusí fungovat správně.

---

### Odpojení Zařízení USB

Po ukončení promítání použijte následující postup a odpojte zařízení USB od projektoru.

#### Postup

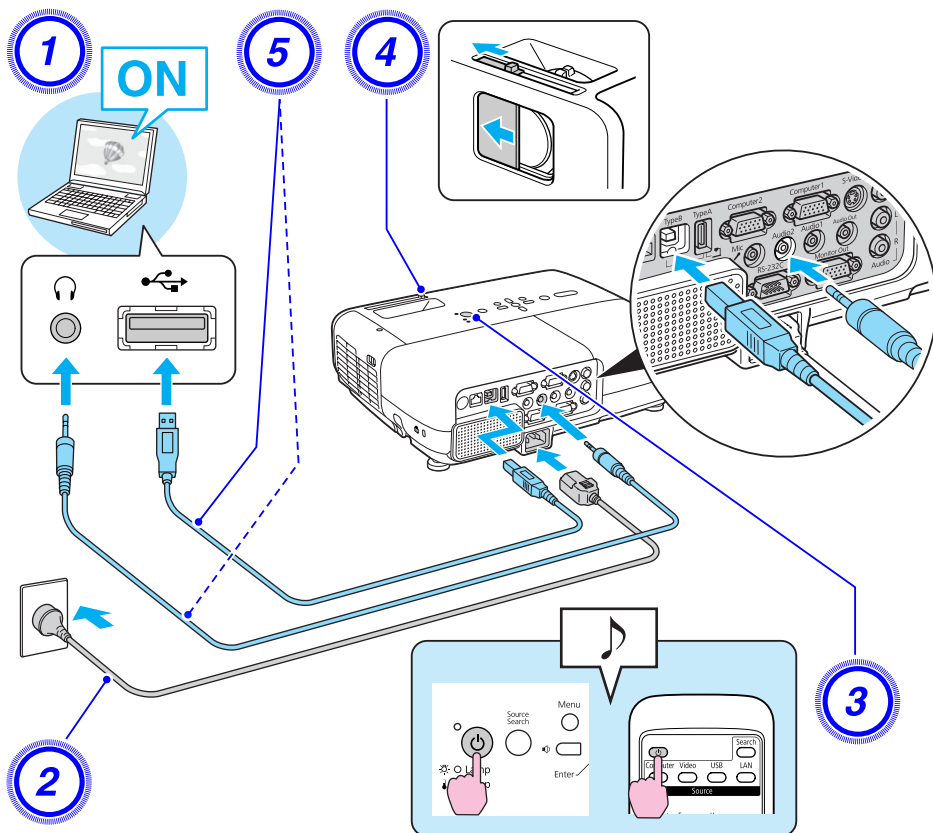
**Odpojte volitelný projektor dokumentů od portu USB projektoru (TypeA).**

Pro digitální fotoaparáty, pevné disky, atd. vypněte napájení a potom je odpojte.



Pomocí dodaného Kabel USB připojte projektor k počítači se systémem Windows můžete promítat obrázky z Počítač. Tato funkce se nazývá USB Display. Jednoduše pomocí Kabel USB lze zobrazit obrázky z Počítač.

## Připojování



### Postup

- 1 Zapněte Počítač.

- 2 Slouží k připojení napájecího kabelu (součást dodávky).
- 3 Zapněte počítač.
- 4 Otevřete Knoflík krytu vypnutí A/V.
- 5 Slouží k připojení Kabel USB.  
Pokud je na výstupu reproduktoru projektoru zvuk, připojte zvukový kabel (běžně dostupný) k portu Audio2.
  - "První připojení" s.82
  - "Další připojení" s.83

### Upozornění

Připojte projektor přímo k počítači a nikoliv prostřednictvím rozbočovače USB.

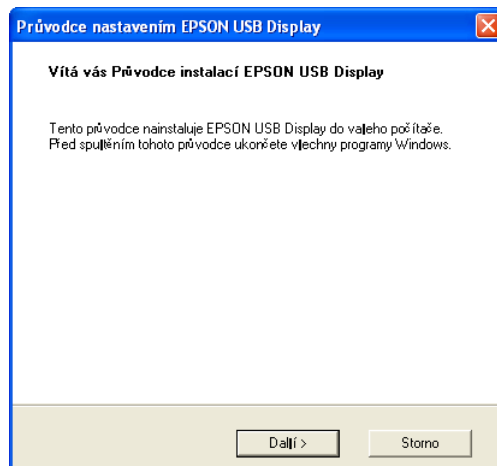
## První připojení

### Postup

1

#### Automaticky se spustí instalace ovladače.

Pokud používáte Počítač se systémem Windows 2000, klepněte na Počítač - Všechny programy - EPSON Projector - EPSON USB Display - EPSON USB Display Vx.x.



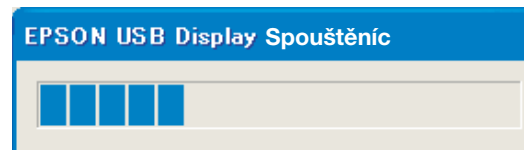
Pokud používáte Počítač se systémem Windows 2000 jako běžný uživatel, během instalace se zobrazí chybové hlášení systému Windows a nemusí být možné software nainstalovat. V tomto případě se pokuste aktualizovat Windows na nejnovější verzi, restartujte systém a pak se znovu pokuste o připojení. Další podrobnosti vám poskytne nejbližší středisko kontaktní podpory, jehož adresu naleznete v Příručce pro podporu a servis. 🖱️

[Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

2

#### Klepněte na tlačítko "Souhlasím".

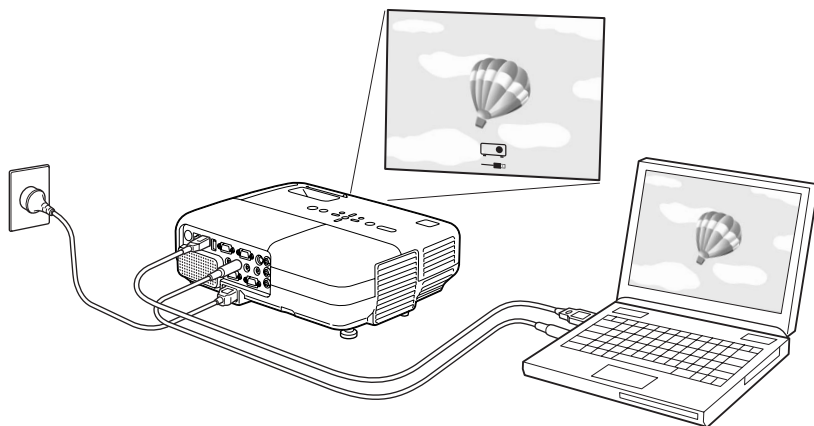
Pokud se ovladač nenainstalujete, nemůžete spustit aplikaci USB Display. Chcete-li ovladač nainstalovat, vyberte **Souhlasím**. Pokud chcete instalaci zrušit, klepněte na **Nesouhlasím**.



**3**

## Budou promítány obrazy z Počítač.

Než se začne obraz Počítač promítat, může to chvíli trvat. Dokud nebudou obrazy Počítač promítány, ponechte zařízení jak je a neodpojujte Kabel USB ani nevypínejte napájení projektoru.



- Pokud z nějakého důvodu není promítáno nic, klepněte na **Všechny programy - EPSON Projector - EPSON USB Display - EPSON USB Display Vx.x** na vašem Počítač.
- Pokud instalace neproběhne automaticky, poklepejte na položku **Můj počítač - EPSON\_PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE** na Počítač.
- Pokud kurzor myši bliká na obrazovce počítače, přejděte na **Všechny programy - EPSON Projector - EPSON USB Display - EPSON USB Display Vx.x** Nastavení a zrušte zaškrtnutí políčka **Přenést okno s vrstvami**.
- Chcete-li odinstalovat ovladač, otevřete část **Ovládací panely - Přidat nebo odebrat programy** - a odinstalujte položku **EPSON USB Display Vx.x**.
- Odpojení  
Projektor lze odpojit jednoduše odpojením Kabel USB. Není nutné používat funkci **Bezpečně odebrat hardware** ve Windows.

## Další připojení

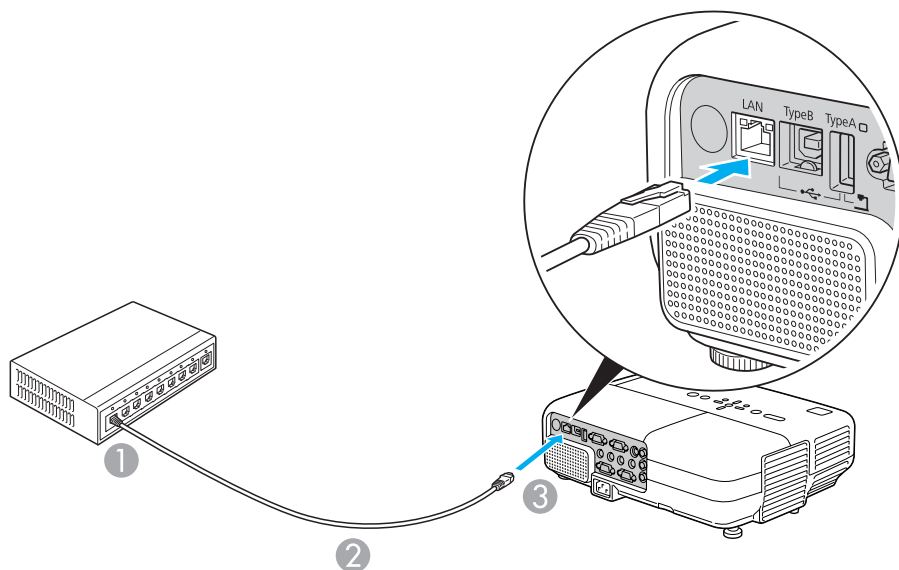
### Budou promítány obrazy z Počítač.

Než se začne obraz Počítač promítat, může to chvíli trvat. Čekajte.



Aplikace, které používají část funkcí Aplikace DirectX se nemusí zobrazit správně. (pouze systém Windows)

Provedte připojení pomocí běžně dostupného kabelu 100BASE-TX nebo 10BASE-T LAN. V závislosti na modelu se následující grafy a rozhraní mohou lišit.



- ① K portu LAN
- ② Kabel LAN (běžně dostupný)
- ③ K portu LAN

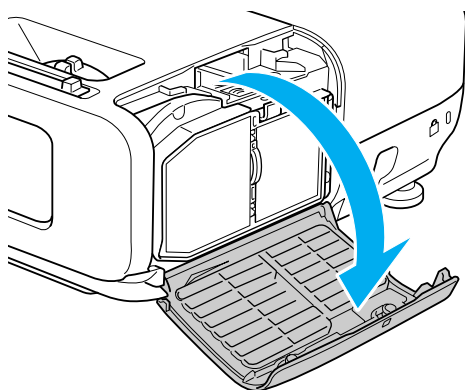
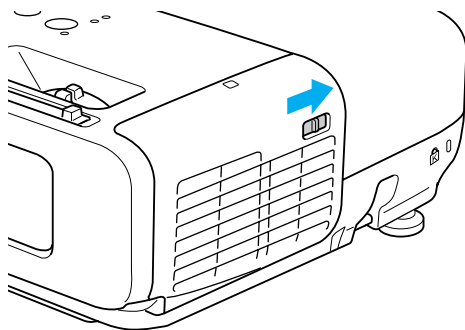
## Upozornění

*Chcete-li zabránit nesprávné funkci, použijte stíněný kabel LAN kategorie 5.*

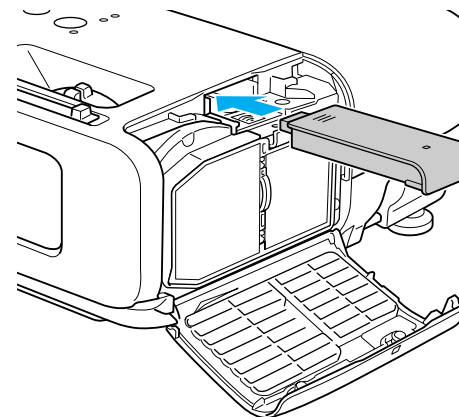
## Postup

### 1 Otevřete kryt vzduchového filtru.

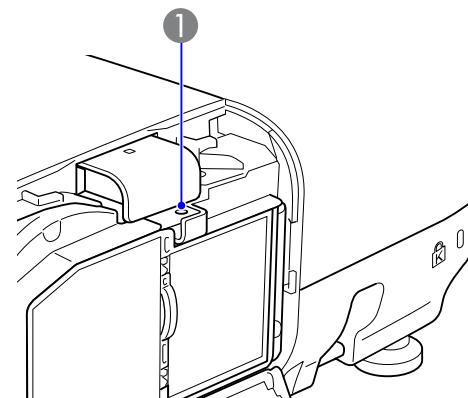
Posuňte spínač otevření/zavření vzduchového filtru a vzduchový filtr otevřete.



### 2 Jednotka bezdrátové sítě LAN je nainstalována.



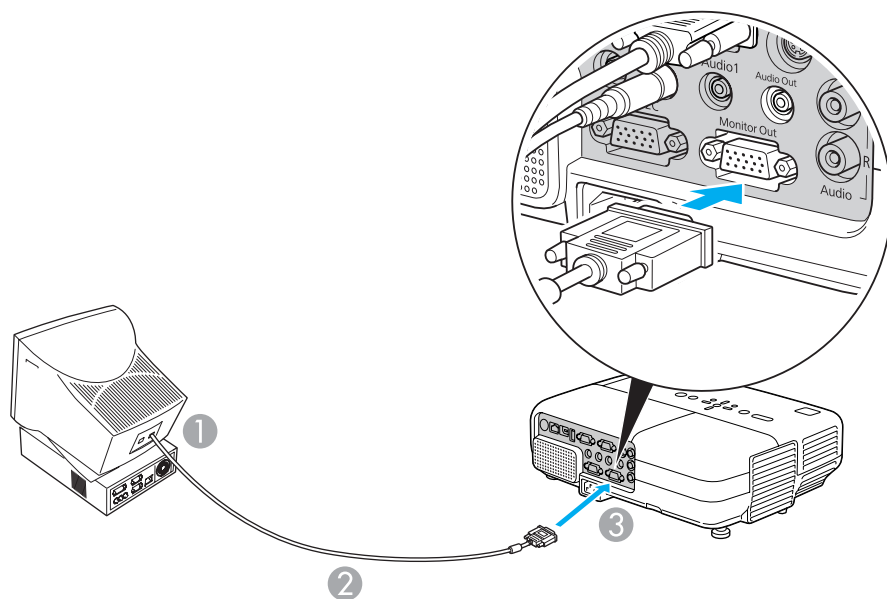
### 3 Zajistěte jednotku bezdrátové sítě LAN dodaným šroubem, aby nedošlo k jejímu uvolnění.



1 Otvor pro upevňovací šroub bezdrátové síťové jednotky

## Připojení k Externímu Monitoru (pouze model EB-826W/825/85/84)

Můžete zobrazit vstup obrazu z počítače ze vstupního portu Computer1/2 na externím monitoru a současně na obrazovce připojené k projektoru. To znamená, že můžete kontrolovat promítané obrazy na externím monitoru při předvádění prezentací, i když nemůžete obrazovku vidět. Připojení proveďte pomocí kabelu dodaného s externím monitorem.



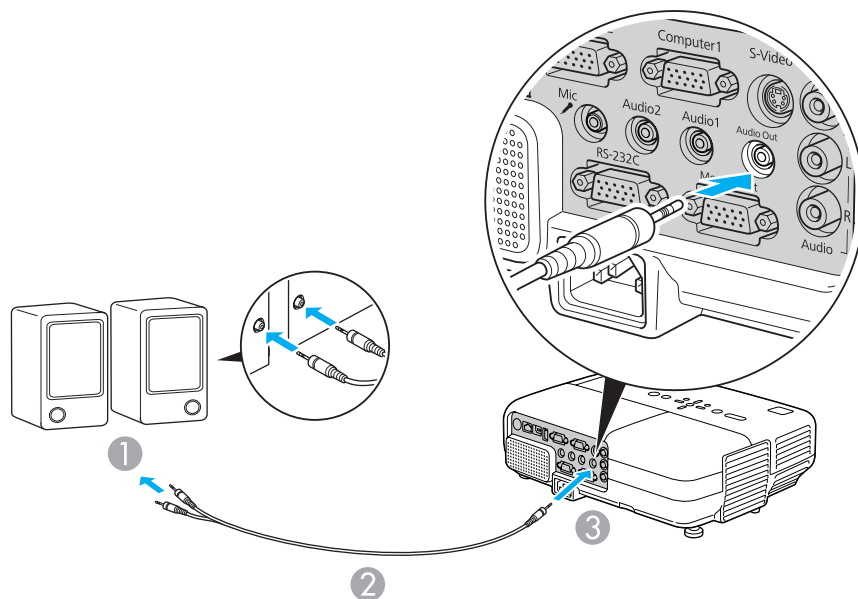
- 1 K portu monitoru
- 2 Kabel dodaný s monitorem
- 3 K portu Monitor Out



- Na externím monitoru nelze zobrazit obrazy ze zařízení připojených k signálu komponentního videa, vstupnímu portu Video nebo vstupnímu portu S-video.
- Na výstupu externího monitoru nejsou obrazovky nastavovacích šablon, Konfigurační nabídka nebo Nápověda pro funkce jako je například lichoběžníkové zkreslení.

## Připojení k Externímu Reproduktoru (pouze model EB-826W/825/85/84)

K portu Audio Out lze připojit reproduktory s vestavěnými zesilovači a vychutnat si plnější kvalitu zvuku. Připojte pomocí běžně dostupného zvukového kabelu (jako je například kolíková ↔ 3,5 mm stereofonní miniaturní zástrčka). Použijte zvukový kabel kompatibilní s konektorem na externích reproduktorech.



- ① K externímu zvukovému zařízení
- ② Zvukový kabel (běžně dostupný)
- ③ K portu Audio Out

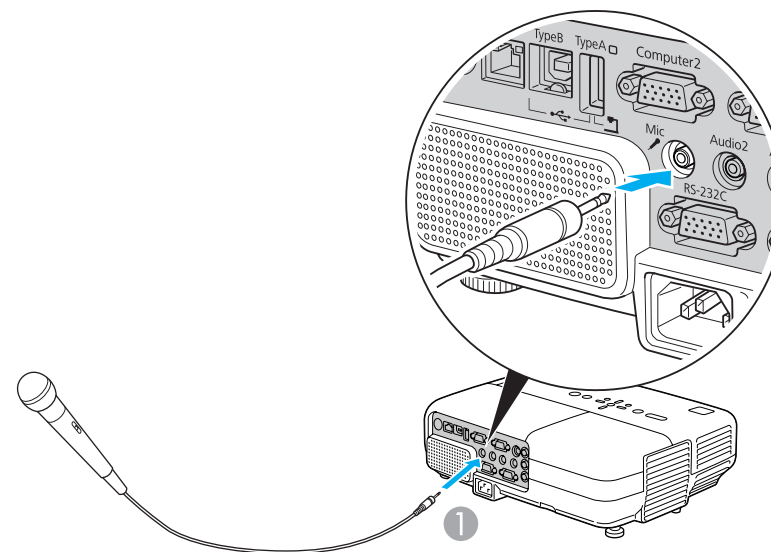


- Když se konektor zvukového kabelu zasune do portu Audio Out, zastaví se výstup zvuku z vestavěných reproduktorů projektoru a provede se přepnutí na externí výstup.
- Při používání běžně dostupného zvukového kabelu 2RCA(L/R)/stereo mini-pin zkontrolujte, zda je označen specifikací "Bez odporu".

## Připojení mikrofону

Lze provádět výstup zvuku mikrofону z reproduktoru projektoru připojením dynamického mikrofónu ke vstupnímu portu mikrofónu na projektoru.

Projektor nepodporuje napájení "plug-in".



- ① K vstupnímu portu mikrofónu


Pokud je funkce Mailová zpráva nastavena na **Zapnuto**, je při výskytu problému nebo signalizaci výstrahy projektorem odeslána následující zpráva.

Předmět: EPSON Projector

Řádek 1: Název projektoru, u kterého k výskytu problému došlo

Řádek 2: Adresa IP projektoru, u kterého k výskytu problému došlo.

Řádek 3 a další: Podrobnosti o problému

Podrobnosti o problému jsou uváděny řádek za řádkem. Následující tabulka popisuje podrobnosti uváděné ve zprávě pro každou položku. Chcete-li se problémy/výstrahami zabývat, prostudujte si část "[Čtení Indikátory](#)".  s.55

Zpráva	Příčina
Internal error	Vnitřní chyba
Fan related error	Chyba ventilátoru
Sensor error	Chyba na senzoru
Lamp cover is open.	Otevřený kryt lampy
Lamp timer failure	Selhání lampy
Lamp out	Chyba lampy
Internal temperature error	Chyba vys. teplota (Přehřívání)
High-speed cooling in progress	Výstaha vys. teplota
Lamp replacement notification	Vyměňte lampu
No-signal	Žádný signál Do projektoru nepřichází žádný signál. Zkontrolujte stav připojení nebo si ověřte, že je zapnuto napájení zdroje signálu.
Auto Iris Error	Chyba Auto Iris

Zpráva	Příčina
Power Err. (Ballast)	Chyba napáj. (zátěž)

Na počátku zprávy se zobrazí (+) nebo (-).

(+): Vyskytl se problém s projektorem

(-): Problém s projektorem byl vyřešen



## Seznam Příkazů

Pokud je do projektoru odeslán příkaz k zapnutí, projektor se zapne a přepne do režimu zahřívání. Při zapnutí napájení projektoru se zobrazí dvojtečka ":" (Vrátí se3Ah).

Když projektor provede příkaz, vrátí ":" a přijme další příkaz.

Jestliže při zpracování příkazu dojde k chybě, zobrazí se chybová zpráva a dvojtečka ":".

	Položka		Příkaz
Zapnutí a vypnutí napájení	Zapnuto		PWR ON
	Vypnuto		PWR OFF
Volba signálu	Computer1	Automaticky	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	Computer2	Automaticky	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Komponent	SOURCE 24
	Video		SOURCE 41
	S-video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB (EB-826W/825/824/85)		SOURCE 52
LAN(EB-826W/825/85)		SOURCE 53	
Vypnout A/V Zapnuto/Vypnuto	Zapnuto		MUTE ON
	Vypnuto		MUTE OFF
Volba Vypnout A/V	Černá		MSEL 00
	Modrá		MSEL 01

Položka	Příkaz
Logo	MSEL 02

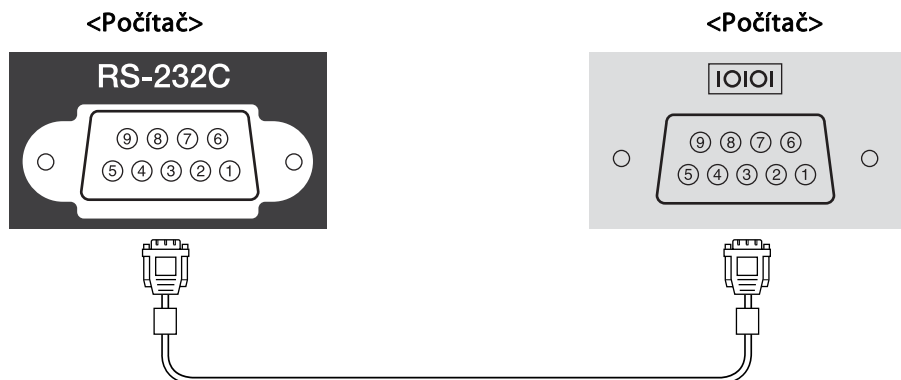
Na konec každého příkazu přidejte kód (CR) (0Dh) a odešlete.

## Schéma Zapojení Kabelů

### Sériové připojení

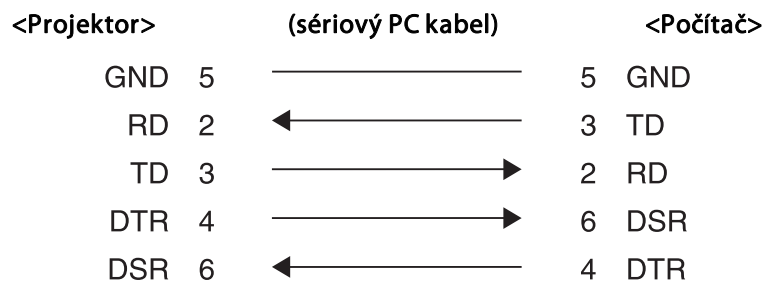
- Tvar konektoru: D-Sub 9 kolíků (samčí)

- Název vstupního portu projektoru: RS-232C



### Komunikační protokol

- Výchozí nastavení přenosové rychlosti: 9600 b/s
- Délka dat: 8 bitů
- Parita: Žádná
- Koncový bit: 1 bit
- Řízení toku: Žádné



Název signálu	Funkce
GND	Země signálového vodiče
TD	Odesílání dat
RD	Příjem dat
DSR	Datový soubor připraven
DTR	Připravenost terminálu

PLink Class1 byl vytvořen asociací JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) jako standardní protokol pro řízení síťových projektorů v rámci standardizace protokolů pro řízení projektorů.

Tento projektor je kompatibilní se standardem PLink Class1 asociace JBMIA.

Tento projektor je kompatibilní se všemi příkazy, vyjma následujících příkazů definovaných standardem PLink Class1 a přizpůsobivost standardu PLink byla ověřena.

URL:<http://plink.jbmia.or.jp/english/>

## • Nekompatibilní příkazy

Funkce		Příkaz PLinkPLink
Nastavení ztlumení	Aktivace ztlumení obrazu	AVMT 11
	Aktivace ztlumení zvuku	AVMT 21

## • Názvy vstupů definovaných standardem PLink a odpovídající konektory projektoru

Zdroj	Příkaz PLinkPLink
Computer1	INPT 11
Computer2	INPT 12
Video	INPT 21
S-video	INPT 22
USB *1	INPT 41
LAN *2	INPT 52
USB Display	INPT 53

\*1 Podporováno pouze u EB-826W/825/824/85

\*2 Podporováno pouze u EB-826W/825/85

- Název výrobce pro "Požadavek na název výrobce"  
EPSON

- Název modelu zobrazeného pro "Požadavek na název produktu"  
EB-826W  
EB-825  
EB-824  
EB-85  
EB-84

## Podporovaná Zobrazovací Zařízení (EB-825/824/85/84)

### Počítačové signály (analogový RGB)

Jednotky: body

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení	Režim Poměr stran		
			Normální	4:3	16:9
VGAEGA	70	640x350	1024x560	1024x768	1024x576
VGA	60/72/75/85/iMac*1	640x480/640x360*2	1024x768	1024x768	1024x576
SVGA	56/60/72/75/85/iMac*1	800x600/800x450*2	1024x768	1024x768	1024x576
XGA	60/70/75/85/iMac*1	1024x768/1024x576*2	1024x768	1024x768	1024x576
WXGA	60	1280x768	1024x614	1024x768	1024x576
	60	1360x768	1024x578	1024x768	1024x576
	60/75/85	1280x800	1024x640	1024x768	1024x576
WXGA+	60/75/85	1440x900	1024x640	1024x768	1024x576
SXGA	70/75/85	1152x864	1024x768	1024x768	1024x576
	60/75/85	1280x1024	960x768	1024x768	1024x576
	60/75/85	1280x960	1024x768	1024x768	1024x576
SXGA+	60/75/85	1400x1050	1024x768	1024x768	1024x576
UXGA	60	1600x1200	1024x768	1024x768	1024x576
MAC13"	67	640x480	1024x768	1024x768	1024x576
MAC16"	75	832x624	1024x768	1024x768	1024x576
MAC19"	75	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576
	60	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576
MAC21"	75	1152x870	1016x768	1024x768	1024x576

\*1 Připojení není možné, pokud zařízení není vybaveno výstupním portem VGA.

\*2 Signál Letterbox

I když jsou na vstupu jiné signály než výše uvedené, obraz bude pravděpodobně možné promítnout. Některé funkce však nemusí být podporovány.

## Komponentní video

Jednotky: body

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení	Režim poměru stran	
			4:3	16:9
SDTV(480i)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
SDTV(576i)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576
SDTV(480p)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
SDTV(576p)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1024x768	1024x576
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576

\* Signál Letterbox

## Kompozitní video/S-Video

Jednotky: body

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení	Režim poměru stran	
			4:3	16:9
TV(NTSC)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
TV(PAL,SECAM)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576

\* Signál Letterbox

## Podporovaná Zobrazovací Zařízení (EB-826W)

## Počítačové signály (analogový RGB)

Jednotky: body

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení	Režim poměru stran				
			Normální	16:9	Plný	Lupa	Beze změny
VGAEGA	70	640x350	1280x700	1280x720	1280x800	1280x700	640x350
VGA	60/72/75/85/iMac* <sup>1</sup>	640x480/640x360* <sup>2</sup>	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SVGA	56/60/72/75/85/iMac* <sup>1</sup>	800x600/800x450* <sup>2</sup>	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	800x600
XGA	60/70/75/85/iMac* <sup>1</sup>	1024x768/1024x576* <sup>2</sup>	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
WXGA	60	1280x768	1280x768	1280x720	1280x800	1280x768	1280x768
	60	1360x768	1280x722	1280x720	1280x800	1280x722	1280x768
	60/75/85	1280x800	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WSXGA+* <sup>3</sup>	60	1680x1050	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA	70/75/85	1152x864	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
	60/75/85	1280x1024	1000x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
	60/75/85	1280x960	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA+	60/75/85	1400x1050	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
UXGA	60	1600x1200	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
MAC13"	67	640x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
MAC16"	75	832x624	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	832x624
MAC19"	75	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
	60	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení	Režim poměru stran				
			Normální	16:9	Plný	Lupa	Beze změny
MAC21"	75	1152x870	1059x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800

\*1 Připojení není možné, pokud zařízení není vybaveno výstupním portem VGA.

\*2 Signál Letterbox

\*3 Kompatibilní pouze v případě, že je zvolena možnost **Širokoúhlý** v položce **Rozlišení** v Konfigurační nabídce.  s.36

I když jsou na vstupu jiné signály než výše uvedené, obraz bude pravděpodobně možné promítnout. Některé funkce však nemusí být podporovány.

## Komponentní video

Jednotky: body

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení	Režim poměru stran				
			Normální	16:9	Plný	Lupa	Beze změny
SDTV(480i)	60	720x480/720x360*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576i)	50	720x576/720x432*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
SDTV(480p)	60	720x480/720x360*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576p)	50	720x576/720x432*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800

\* Signál Letterbox

## Kompozitní video/S-Video

Jednotky: body

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení	Režim poměru stran				
			Normální	16:9	Plný	Lupa	Beze změny
TV(NTSC)	60	720x480/720x360*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
TV(PAL,SECAM)	50	720x576/720x432*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576

\* Signál Letterbox

## Obecné Technické Údaje Projektoru

Název výrobku		EB-826W	EB-825	EB-85	EB-84	EB-824
Rozměry		327 (š) × 95 (v) × 250 (h) mm (bez vystupujících částí)				
Velikost panelu		0,59" šířka	0,63"			
Projekční metoda		Polysilikonová aktivní matice TFT				
Rozlišení		1 024 000 obrazových bodů WXGA (1280 (š) × 800 (v) bodů) × 3	786 432 obrazových bodů (1024 (v) × 768 (š) bodů) × 3			
Úprava zaostření		Ručně				
Nastavení přiblížení		Ručně (1 až 1,62)				
Lampa		Lampa UHE, 200 W Model č.: ELPLP50				
Max. výkon audiovýstupů		10 W mono				
Reproduktor		1				
Napájení		100 až 240 V AC ±10%, 50/60 Hz 3,3 až 1,5 A				
Spotřeba	100 až 240 V	Provozní: 289 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 7,9 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 1,9 W				Provozní: 289 W Spotřeba v pohotovostním režimu: 1,9 W
	200 až 240 V	Provozní: 275 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 8,9 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 3,0 W				Provozní: 275 W Spotřeba v pohotovostním režimu: 3,0 W
Provozní nadmořská výška		Nadmořská výška 0 až 2 286 m				
Provozní teplota		5 to +35°C (bez kondenzace)				
Skladovací teplota		-10 to +60°C (bez kondenzace)				
Hmotnost		Přibližně 3,1 kg				



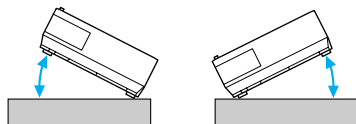
Název výrobku		EB-826W	EB-825	EB-85	EB-84	EB-824	
Konektory	Vstupní port Počítač 1 (Computer1)	1	15kolíkový miniaturní konektor D-Sub (zásuvka) modrý				
	Vstupní port Počítač 2 (Computer2)	1	15kolíkový miniaturní konektor D-Sub (zásuvka) modrý				
	Vstupní port Audio 1 (Audio1)	1	Stereofonní miniaturní konektor (jack)				
	Vstupní port Audio 2 (Audio2)	1	Stereofonní miniaturní konektor (jack)				
	Vstupní port Video (Video)	1	Konektor RCA				
	Vstupní port S-Video (S-Video)	1	4kolíkový konektor mini DIN				
	Vstupní port Audio-L/R (Audio-L/R)	1	Konektor RCA (jack) x 2 (L, R)				
	Vstupní port mikrofону (Mic)	1	Stereofonní miniaturní konektor (jack)				
	Port Audiovýstup (Audio Out)	1	Stereofonní miniaturní konektor (jack)				–
	Port Monitor Out (Monitor Out)	1	15kolíkový miniaturní konektor D-Sub (zásuvka) černý				–
	Port USB (TypeB)*	1	Konektor USB (Type B)				
	Port USB (TypeA)*	1	Konektor USB (Type A)		–	Konektor USB (Type A)	
	Port USB	1	USB Konektor (Type A) pro volitelnou jednotku bezdrátové sítě LAN			–	
	Port LAN	1	RJ-45				–
Port RS-232C	1	Miniaturní konektor D-Sub 9 kolíků (samčí)					

\* Podporuje rozhraní USB 2.0. Nicméně u portů USB není zaručena podpora všech zařízení s rozhraním USB.



Pixelworks DNX™.

Úhel naklonění



Pokud projektor používáte pod úhlem náklonu větším než 30°, mohlo by dojít k jeho poškození nebo k poranění osob.

## Požadavky na Software

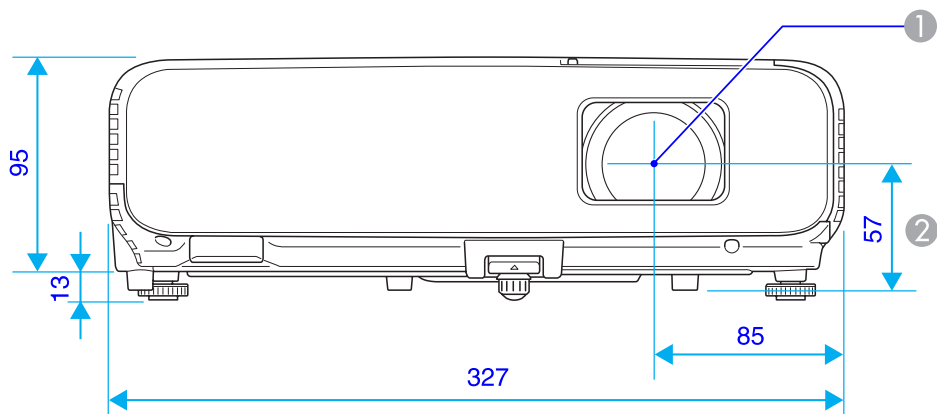
Software dodaný s projektorem nebo volitelné příslušenství pracuje na počítačích, které splňují následující požadavky.

Připojení EMP NS je dodáváno pouze u modelu EB-826W/825/85.

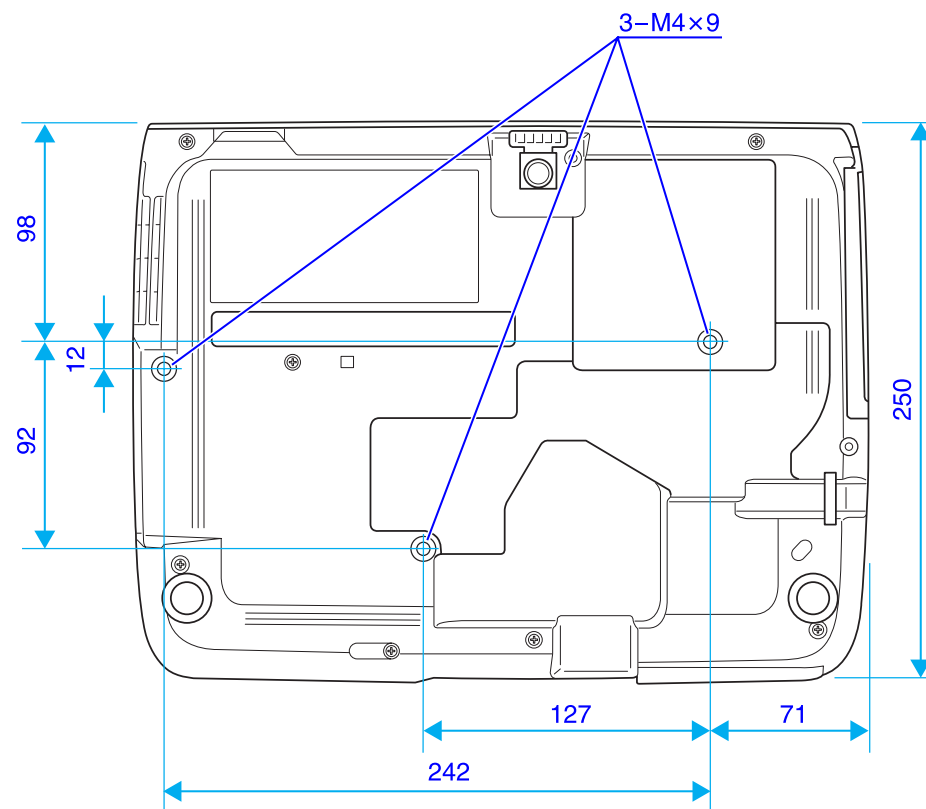
	EMP NS Connection	EMP Monitor	USB Display
OS	Windows 2000 SP4/XP/XP SP1/XP SP2/XP SP3/ Vista/Vista SP1 Mac OS X 10.3 nebo novější Doporučeno: Mac OS X 10.5.1 nebo novější, 10.4.11/10.3.9	Windows 98 SE SP1/Me/NT4.0 SP6/2000SP4/ XP 32Bit (HomeEdition/Professional) SP1 nebo novější Vista/VistaSP1*	Windows 2000 SP4/XP/XP SP1/XP SP2/XP SP3/ Vista/Vista SP1
Procesor	Mobile Pentium III 1.2GHz nebo rychlejší Power PC G3 900MHz nebo rychlejší Doporučeno: Pentium M 1.6GHz nebo rychlejší CoreDuo 1.5GHz nebo rychlejší	Doporučeno: Pentium MMX 166MHz nebo rychlejší Doporučeno: Pentium II 233MHz nebo rychlejší	Mobile Pentium III 1.2GHz nebo rychlejší Doporučeno: Pentium M 1.6GHz nebo rychlejší
Operační paměť	256MB nebo více Doporučeno: 512MB nebo více	64MB nebo více	256MB nebo více Doporučeno: 512MB nebo více
Pevný disk Volný prostor	20MB nebo více	50MB nebo více	20MB nebo více

	<b>EMP NS Connection</b>	<b>EMP Monitor</b>	<b>USB Display</b>
Zobrazení	Rozlišení vyšší než XGA (1024x768) Zobrazení barev: přibližně 32000 nebo více než 16bitové barvy	Rozlišení vyšší než SVGA (800x600) Zobrazení barev: 32bitové, plnobarevné nebo lepší Zobrazení barev	Rozlišení vyšší než XGA (1024x768) Zobrazení barev: přibližně 32000 nebo více než 16bitové barvy

\* Nainstalován Internet Explorer Ver.5 nebo novější a uživatel s oprávněním správce



- ① Střed objektivu
- ② \* Vzdálenost od středu objektivu k bodu pro uchycení závěsné konzoly



Jednotky: mm

V této části jsou vysvětleny pojmy, které souvisí s tímto projektorem a které nejsou vysvětleny v textu této příručky. Další informace lze získat v dalších běžně dostupných publikacích.

<b>Adresa brány (Adresa brány)</b>	Jedná se o server (směrovač) pro komunikaci v Sít (podsíti) rozdělené podle <a href="#">Maska podsítě</a> .
<b>Adresa IP</b>	Číslo, které určuje Počítač připojený k Sít.
<b>Adresa IP depeše</b>	Jedná se o <a href="#">Adresa IP</a> pro cílový Počítač používaný pro chybová oznámení v protokolu SNMP.
<b>AMX Device Discovery</b>	AMX Device Discovery je technologie vyvinutá společností AMX pro usnadnění ovládání systémů AMX pro obsluhu cílového zařízení. Společnost Epson implementovala tuto technologii a poskytla nastavení pro správnou funkci protokolu (ON). Další podrobnosti viz webové stránky společnosti AMX. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
<b>DHCP</b>	Zkratka pro Dynamic Host Configuration Protocol. Tento protokol automaticky přiděluje <a href="#">Adresa IP</a> zařízení připojenému k Sít.
<b>Dolby Digital</b>	Zvukový formát vyvinutý společností Dolby Laboratories. Běžný stereofonní signál obsahuje dva kanály a je určený pro dva reproduktory. Formát Dolby Digital je šestikanálový (5.1) systém, který přidává ke středovému reproduktoru dva zadní a jeden reproduktor nazvaný subwoofer.
<b>HDTV</b>	Zkratka pro High-Definition Television, která označuje televizní systémy s vysokým rozlišením, které splňují následující požadavky. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Svislé rozlišení 720p nebo 1080i nebo vyšší (p = <a href="#">Progresivní</a>, i = <a href="#">Proklad</a>)</li> <li>• <a href="#">Poměr stran</a> obrazu 16:9</li> <li>• <a href="#">Dolby Digital</a> příjem a přehrávání (nebo výstup) zvuku</li> </ul>
<b>Komponentní video</b>	Video se samostatným signálem jasu obrazu a barev. Tento signál poskytuje vyšší kvalitu. Označuje obraz, který se skládá ze tří nezávislých signálů: Y (signál svítivosti) a Pb a Pr (signály barevných rozdílů).
<b>Kompozitní video</b>	Video se smíšeným signálem jasu obrazu a barvonosnými signály. Typ signálu běžně používaný v domácích videozařízeních (formáty NTSC, PAL a SECAM). Nosný signál Y (signál svítivosti) a signál sytosti (barev), které jsou obsaženy v barevném pruhu, se překrývají, a tím vytvářejí jeden signál.
<b>Kontrast</b>	Relativní jas světlých a tmavých oblastí obrazu lze zvýšit nebo snížit, aby byl text nebo grafika více či méně výraznější. Nastavení této konkrétní vlastnosti obrazu se nazývá úprava Kontrast.
<b>Maska podsítě (Maska podsítě)</b>	Jedná se o číselnou hodnotu, která určuje počet bitů použitých pro adresu Sít v rozdělené síti (podsíti) z Adresa IP.
<b>Obnov. kmitočet</b>	Světlo vyzařující prvek displeje zachovává stejnou svítivost a barvu po velmi krátkou dobu. Proto je nutno obraz skenovat mnohokrát za sekundu, aby byla provedena obnova světlo vyzařujícího prvku. Počet operací obnovy za sekundu se nazývá Obnov. kmitočet a je vyjádřen v hertzích (Hz).

<b>Poměr stran (Poměr stran)</b>	Poměr mezi délkou a výškou obrazu. Obraz HDTV je v poměru stran 16:9 a je delší než standardní obraz. Poměr stran standardního obrazu je 4:3.
<b>Progresivní</b>	Způsob skenování obrazu, jehož pomocí jsou pro vytvoření jednoho obrazu obrazová data skenována sekvenčně od shora dolů.
<b>Proklad</b>	Metoda skenování obrazu, při které jsou data rozdělena na jemné vodorovné řádky, které se na ploše zobrazují postupně zleva doprava a potom shora dolů. Sudé a liché řádky se zobrazují střídavě.
<b>SDTV</b>	Zkratka pro Standard Definition Television, která označuje standardní televizní systémy, které nespĺňují požadavky pro systém <a href="#">HDTV</a> High-Definition Television.
<b>Seřizování souběhu</b>	Signál odesílaný z počítačů má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká. Proces sesouhlasení kmitočtu těchto signálů (počtu minimálních hodnot v signálu) se nazývá Seřizování souběhu. Pokud se Seřizování souběhu neprovede správně, v signálu se objeví široké svislé pruhy.
<b>SNMP</b>	Zkratka pro označení protokolu Simple Network Management Protocol, který slouží pro sledování a řízení zařízení, jako například směrovačů a počítačů, připojených k Síť TCP/IP.
<b>sRGB</b>	Mezinárodní standard pro barevné intervaly, který byl formulován tak, aby byla usnadněna správa barev reprodukováných videozařizování v Počítač operačních systémech a na Internetu. Pokud je připojený zdroj v režimu sRGB, nastavte projektor i připojený zdroj signálu na režim sRGB.
<b>SSID</b>	SSID je identifikační číslo pro připojení k protějšku v Bezdrát. LAN. Bezdrátová komunikace je možná mezi zařízeními odpovídajícími SSID.
<b>SVGA</b>	Typ obrazového signálu v rozlišení 800 (vodorovně) × 600 (svisle) bodů, který se používá v počítačích kompatibilních se standardem IBM PC/AT.
<b>S-Video</b>	Video se samostatným signálem jasu obrazu a barev. Tento signál poskytuje vyšší kvalitu. Označuje obraz, který se skládá ze dvou nezávislých signálů: Y (signál svítivosti) a C (barvosný signál).
<b>SXGA</b>	Typ obrazového signálu v rozlišení 1 280 (vodorovně) × 1 024 (svisle) bodů, který se používá v počítačích kompatibilních se standardem IBM PC/AT.
<b>Synchronizace</b>	Signál odesílaný z počítačů má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká. Proces sesouhlasení fází těchto signálů (relativní pozice maximálních minimálních hodnot signálu) se nazývá synchronizace. Pokud signál není synchronizovaný, dochází například k blikání, rozmazání a vodorovnému rušení.
<b>VGA</b>	Typ obrazového signálu v rozlišení 640 (vodorovně) × 480 (svisle) bodů, který se používá v počítačích kompatibilních se standardem IBM PC/AT.
<b>WPS</b>	WPS je zkratka Wi-Fi Protected Setup. Wi-Fi Protected Setup je technologie vytvořená sdružením Wi-Fi Alliance jako prostředek pro snadné nastavení a zabezpečení Bezdrát. LAN.
<b>XGA</b>	Typ obrazového signálu v rozlišení 1 024 (vodorovně) × 768 (svisle) bodů, který se používá v počítačích kompatibilních se standardem IBM PC/AT.

Všechna práva vyhrazena. Bez předchozího písemného povolení společnosti Seiko Epson Corporation je zakázáno reprodukovat libovolnou část této publikace, ukládat ve vyhledávacím systému nebo přenášet libovolnou formou nebo prostředky, a to elektronicky, mechanicky, kopírováním, nahráváním nebo jakýmkoli jiným způsobem. Společnost neponese přímou odpovědnost za použití zde uvedených informací. Neodpovídá ani za případné škody plynoucí z použití zde uvedených informací.

Společnost Seiko Epson Corporation ani její přidružené společnosti nejsou vůči spotřebiteli tohoto produktu nebo jiným osobám zodpovědné za škody, ztráty, náklady nebo výdaje způsobené spotřebitelem nebo jinou osobou v důsledku následujících událostí: nehoda, nesprávné použití nebo zneužití tohoto produktu nebo neoprávněné úpravy, opravy nebo změny tohoto produktu nebo (s výjimkou USA) nedodržení přísného souladu s provozními a servisními pokyny společnosti Seiko Epson Corporation.

Společnost Seiko Epson Corporation neodpovídá za žádné škody nebo problémy způsobené použitím jakéhokoli příslušenství nebo spotřebního materiálu, které nejsou nejsou společností Seiko Epson Corporation označeny jako originální produkty (Original Epson Products) nebo schválené produkty (Epson Approved Products).

Obsah této příručky může být změněn nebo aktualizován bez předchozího upozornění.

Obrázky v této příručce a skutečný projektor se mohou lišit.

## Obecná Poznámka:

Windows Vista a logo Windows jsou obchodní známky skupiny společností Microsoft. IBM, DOS/V a XGA jsou obchodní známky nebo registrované obchodní známky společnosti International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac a iMac jsou registrované obchodní známky společnosti Apple Inc.

Windows, Windows NT, Windows Vista a PowerPoint jsou obchodní známky nebo registrované obchodní známky společnosti Microsoft Corporation v USA.

Dolby je obchodní známka společnosti Dolby Laboratories.

Pixelworks a DNX jsou obchodní známky společnosti Pixelworks Inc.

WPA™ a WPA2™ jsou registrované obchodní známky Wi-Fi Alliance.

Bylo již požádáno o registraci obchodní známky PjLink (nebo je již registrována) v Japonsku, Spojených státech amerických a jiných zemích a oblastech.

Další zde použité názvy produktů slouží pouze k identifikačním účelům a mohou být ochrannými známkami příslušných vlastníků. Společnost Epson se vzdává všech práv na tyto značky.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2009. All rights reserved.

### GNU GPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU General Public License Version 2 or later version ("GPL Programs").

We provide the source code of the GPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the GPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These GPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of GPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the GPL Programs

The list of GPL Programs

**busybox-1.7.2**

**libgcc1(gcc-4.2.3)**

**linux-2.6.20**

**patches**

**udhcp 0.9.8**

**uvc rev.219**

**wireless\_tools 29**

**Pixelworks PWC950 SDK drivers**

The GNU General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

### GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

#### Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

### GNU GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".  
Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.



1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
  - a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
  - b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
  - c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:
  - a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
  - b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
  - c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.
7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.  
Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.
10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

### NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

### END OF TERMS AND CONDITIONS

#### How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

```
<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>
Copyright (C) <year> <name of author>
```

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

```
Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision
comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is
free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions;
type `show c' for details.
```

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

```
Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program
`Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.
<signature of Ty Coon>, 1 April 1989
Ty Coon, President of Vice
```

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

## GNU LGPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU Lesser General Public License Version 2 or later version ("LGPL Programs").

We provide the source code of the LGPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the LGPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These LGPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of LGPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the LGPL Programs.

LGPL Programs

**uClibc-0.9.29**

**SDL-1.2.13**

The GNU Lesser General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU Lesser General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

## GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

### Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

## GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:



- a) The modified work must itself be a software library.
- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.
- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:
  - a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
  - b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.
8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.
10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.
11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.  
Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.
14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

## NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.



16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

## END OF TERMS AND CONDITIONS

### How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library `Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990

Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

## BSD License (Berkeley Software Distribution License)

This projector product includes the open source software program "University of California, Berkeley License (Berkeley Software Distribution License)" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "BSD License".

The "BSD License" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of BSD License programs

### busybox\_1.7.2

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "BSD License" are as follows.

Copyright (c) The Regents of the University of California. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to Berkeley by Kenneth Almquist.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

## libjpeg

This projector product includes the open source software program "libjpeg" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libjpeg".

The "libjpeg" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libjpeg programs

### libjpeg-6b

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libjpeg" are as follows.

Copyright (C) 1994-1997, Thomas G. Lane. This file is part of the Independent JPEG Group's software. For conditions of distribution and use, see the accompanying README file.

This distribution contains the sixth public release of the Independent JPEG Group's free JPEG software. You are welcome to redistribute this software and to use it for any purpose, subject to the conditions under LEGAL ISSUES, below.

### LEGAL ISSUES

=====

In plain English:

1. We don't promise that this software works. (But if you find any bugs, please let us know!)
2. You can use this software for whatever you want. You don't have to pay us.

3. You may not pretend that you wrote this software. If you use it in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you've used the IJG code.

In legalese:

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:

- (1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.
- (2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".
- (3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

ansi2knr.c is included in this distribution by permission of L. Peter Deutsch, sole proprietor of its copyright holder, Aladdin Enterprises of Menlo Park, CA. ansi2knr.c is NOT covered by the above copyright and conditions, but instead by the usual distribution terms of the Free Software Foundation; principally, that you must include source code if you redistribute it. (See the file ansi2knr.c for full details.) However, since ansi2knr.c is not needed as part of any program generated from the IJG code, this does not limit you more than the foregoing paragraphs do.

The Unix configuration script "configure" was produced with GNU Autoconf. It is copyright by the Free Software Foundation but is freely distributable. The same holds for its supporting scripts (config.guess, config.sub, ltconfig, ltmain.sh). Another support script, install-sh, is copyright by M.I.T. but is also freely distributable.

It appears that the arithmetic coding option of the JPEG spec is covered by patents owned by IBM, AT&T, and Mitsubishi. Hence arithmetic coding cannot legally be used without obtaining one or more licenses. For this reason, support for arithmetic coding has been removed from the free JPEG software. (Since arithmetic coding provides only a marginal gain over the unpatented Huffman mode, it is unlikely that very many implementations will support it.) So far as we are aware, there are no patent restrictions on the remaining code.

The IJG distribution formerly included code to read and write GIF files. To avoid entanglement with the Unisys LZW patent, GIF reading support has been removed altogether, and the GIF writer has been simplified to produce "uncompressed GIFs". This technique does not use the LZW algorithm; the resulting GIF files are larger than usual, but are readable by all standard GIF decoders.

We are required to state that

"The Graphics Interchange Format(c) is the Copyright property of CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of CompuServe Incorporated."

### libpng

This projector product includes the open source software program "libpng" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libpng".

The "libpng" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libpng programs

#### libpng-1.2.7

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libpng" are as follows.

For conditions of distribution and use, see copyright notice in png.h Copyright (c) 1998-2004 Glenn Randers-Pehrson (Version 0.96 Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger) (Version 0.88 Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.)

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following this sentence.

libpng version 1.2.6, September 12, 2004, is Copyright (c) 2004 Glenn Randers-Pehrson, and is distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5 with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6 with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the library or against infringement. There is no warranty that our efforts or the library will fulfill any of your particular purposes or needs. This library is provided with all faults, and the entire risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler  
 Kevin BraceySam Bushell  
 Sam Bushell  
 Magnus Holmgren  
 Greg Roelofs  
 Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors" is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger  
 Dave Martindale  
 Guy Eric Schalnat  
 Paul Schmidt  
 Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied, including, without limitation, the warranties of merchantability and of fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc. assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary, or consequential damages, which may result from the use of the PNG Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject to the following restrictions:

1. The origin of this source code must not be misrepresented.
2. Altered versions must be plainly marked as such and must not be misrepresented as being the original source.
3. This Copyright notice may not be removed or altered from any source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without fee, and encourage the use of this source code as a component to supporting the PNG file format in commercial products. If you use this source code in a product, acknowledgment is not required but would be appreciated.

A "png\_get\_copyright" function is available, for convenient use in "about" boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the files "pngbar.png" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson  
 glennrp@users.sourceforge.net  
 September 12, 2004

## zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

### zlib-1.1.4

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly  
 jloup@gzip.org

Mark Adler  
 madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate \*not\* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

### libmd5-rfc

This projector product includes the open source software program "libmd5-rfc" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc".

The "libmd5-rfc" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libmd5-rfc programs

#### libmd5-rfc

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc" are as follows.

Copyright (C) 1999, 2002 Aladdin Enterprises. All rights reserved.

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

L. Peter Deutsch ghost@aladdin.com

Independent implementation of MD5 (RFC 1321).

This code implements the MD5 Algorithm defined in RFC 1321, whose text is available at

<http://www.ietf.org/rfc/rfc1321.txt>

The code is derived from the text of the RFC, including the test suite (section A.5) but excluding the rest of Appendix A. It does not include any code or documentation that is identified in the RFC as being copyrighted.

The original and principal author of md5.h is L. Peter Deutsch <ghost@aladdin.com>. Other authors are noted in the change history that follows (in reverse chronological order):

2002-04-13 lpd Removed support for non-ANSI compilers; removed

references to Ghostscript; clarified derivation from RFC 1321; now handles byte order either statically or dynamically.

1999-11-04 lpd Edited comments slightly for automatic TOC extraction.

1999-10-18 lpd Fixed typo in header comment (ansi2knr rather than md5);

added conditionalization for C++ compilation from Martin Purschke <purschke@bnl.gov>.

1999-05-03 lpd Original version.

### ncurses

This projector product includes the open source software program "ncurses" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "ncurses".

The "ncurses" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of ncurses programs

#### ncurses-5.6

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "ncurses" are as follows.

Copyright (c) 1998-2002,2003 Free Software Foundation, Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, distribute with modifications, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE ABOVE COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name(s) of the above copyright holders shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization.



<b>A</b>		<b>H</b>		<b>M</b>	
Adresa brány.....	44, 47	Hlasitost.....	38	Mailová zpráva.....	48
Adresa IP.....	44	Hlasitost vstupu mikrofonu.....	38	Maska podsítě.....	44, 47
Adresa IP depeše.....	49	Hledání zdroje.....	12, 16	Měkké klávesy.....	42
Adresu IP.....	48				
Autom. nastavení.....	36	<b>I</b>		<b>N</b>	
<b>B</b>		Indikátor lampy.....	55	Nabídka.....	51
Barevný režim.....	18	Indikátor napájení.....	55	Nabídka Bezdrátová síť LAN.....	44
Bezdrátová myš.....	27	Indikátor teploty.....	55	Nabídka Další.....	49
Bezpečnostní slot.....	9	Indikátory.....	55	Nabídka Kabelová LAN.....	47
<b>Č</b>		Informace o synch.....	51	Nabídka Mail.....	48
Čelní.....	39	Interval výměny lampy.....	69	Nabídka Obraz.....	35, 37
Černá tabule.....	18	Interval výměny vzduchového filtru.....	72	Nabídka Reset.....	52
Číslo portu.....	48	<b>J</b>		Nabídka Rozšířené.....	39
Čištění povrchu projektoru.....	67	Jas.....	35	Nabídka Signál.....	36
Čištění vzduchového filtru a větracího vstupního otvoru.....	67	Jazyk.....	40	Nabídka Síť.....	41
<b>D</b>		<b>K</b>		Nabídka Zabezpečení.....	45
Dálkový ovladač.....	13	Kino.....	18	Nabídka Základní.....	43
DHCP.....	44	Klidový režim.....	40	Napájení zapnuto.....	40
<b>E</b>		Konektor napájení.....	10	Nastavení adresy 1.....	48
E-Zoom.....	26	Konfigurační nabídka.....	34	Nastavení adresy 2.....	48
<b>F</b>		Kontrast.....	35	Nastavení adresy 3.....	48
Formát Plátna.....	77	Kryt lampy.....	9	Název proj.....	43
Fotografie.....	18	Křížek.....	26	Názvy součástí a funkce.....	9
Funkce nápovědy.....	54	<b>L</b>		Nízký.....	38
		Lichoběžník.....	37	<b>O</b>	
				Obnov. kmitočet.....	51
				Odstín.....	35
				Ochrana napájení.....	29
				Ochrana uživatelského loga.....	29
				Ostrost.....	35

Ovládací panel.....	12		
Ovladač zvětšení.....	9		
Ovládání jasu.....	38		
<b>P</b>		<b>S</b>	
PJLink.....	91	Seřizování souběhu.....	36
Podporované zobrazovací zařízení.....	92	Síťová ochrana.....	30
Pohotovostní režim.....	40	Skladovací teplota.....	96
Port vstupu mikrofonu.....	10	SMTP server.....	48
Postup při výměně lampy.....	69	Snímač dálkového ovladače.....	9, 10
Postup při výměně vzduchového filtru.....	72	Sport.....	18
Pozadí zobrazení.....	39	Spotřební materiál.....	74
Pozice.....	36	sRGB.....	18
Prezentace.....	18	SSID.....	44
Progresivní.....	37	Stropní.....	39
Projekce.....	39	Synchronizace.....	36
Provoz.....	40	Sytost barev.....	35
Provoz lampy.....	51	<b>Š</b>	
Provozní teplota.....	96	Širokoúhlá projekce.....	20
Provozní zámek.....	31, 38	<b>T</b>	
Přední nastavitelná podpěra.....	9	Technické údaje.....	96
Přehřívání.....	56	Tvar ukazatele.....	38
Příkazy ESC/VP21.....	89	<b>U</b>	
Připojení zařízení USB.....	79	Ukazatel.....	25
<b>R</b>		Ukazatel myši.....	27
Resetování provozní doby lampy.....	52, 71	Upevňovací body montážní konzoly.....	11
Resetovat vše.....	52	Úplné uzamčení.....	31
Režim barev.....	35	Úprava barev.....	35
Rozlišení.....	51	Úvodní obrazovka.....	39
<b>Ř</b>		Uživatelské logo.....	75
Řešení problémů.....	55	<b>V</b>	
		Velikost.....	77
		Větrací otvor.....	9
		Videosignál.....	37, 51
		Volitelné příslušenství.....	74
		Vstupní port Audio-L/R.....	10
		Vstupní port Computer1.....	10
		Vstupní port Computer2.....	11
		Vstupní port S-Video.....	10
		Vstupní port Video.....	10
		Vstupní signál.....	51
		Výměna baterií.....	68
		Vypnout A/V.....	19
		Vysoká nadm. výška.....	40
		<b>Z</b>	
		Zabezpečení heslem.....	29, 30
		Zadní.....	39
		Zadní podpěra.....	11
		Zadního plátna.....	66
		Zdroj.....	51
		Zmrazit.....	20
		Zobrazení.....	39
		Zobrazovací zařízení.....	92
		Zpráva.....	39