

EPSON
EXCEED YOUR VISION

Uživatelská příručka

Multimedia Projector

EB-G5350/G5300

EB-G5200W



EB-G5150/G5100







■ Bezpečnostní symboly

Aby bylo možné používat tento produkt bezpečně a správně, jsou v této uživatelské příručce a na produktu uvedeny symboly, které označují možné nebezpečí pro uživatele nebo jiné osoby a nebezpečí poškození majetku.

Tyto symboly a jejich význam jsou uvedeny níže. Než začnete tuto příručku číst, řádně se seznamte s těmito symboly.

 Varování	Tento symbol označuje informace, jejichž ignorování může způsobit úmrtí nebo zranění osob v důsledku nesprávné manipulace.
 Pozor	Tento symbol označuje informace, jejichž ignorování může způsobit zranění osob nebo fyzické škody v důsledku nesprávné manipulace.

■ Označení obecných informací

Upozornění	Označuje postup, jehož následkem může vzniknout škoda nebo poranění v případě, že uživatel nebude dostatečně opatrný.
	Označuje doplňkové informace, které by mohly být v souvislosti s daným tématem užitečné.
	Označuje stránku obsahující podrobné informace týkající se daného tématu.
	Označuje, že popis podtržených slov před tímto symbolem se nachází v glosáři. Viz kapitola „Glosář“ v části „Dodatky“.  s.128
Postup	Označuje popis postupu a pořadí kroků. Označený postup musí být proveden v pořadí, v jakém jsou uvedené kroky zobrazeny.
[(Název)]	Označuje název tlačítka na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu. Příklad: Tlačítko [Esc]
„(Název nabídky)“	Označuje položky konfigurační nabídky. Příklad: „Obraz“ - „Jas“

Funkce projektoru	5
Vlastnosti společné pro všechny modely	5
EB-G5350/G5150 Vlastnosti	6
Názvy součástí a funkce	7
Čelní a horní strana	7
Podstavec	9
Zadní část	10
Ovládací panel	12
Dálkový ovladač	13

Užitečné funkce

Korekce zkreslení promítaného obrazu	17
Korekce zkreslení pomocí funkce Quick Corner	17
Změna promítaného obrazu	19
Automatická detekce přichozích signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)	19
Přímá změna pomocí dálkového ovladače	20
Funkce pro vylepšení prezentací	21
Výběr kvality projekce (výběr Barevný režim)	21
Dočasné skrytí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)	22
Pozastavení obrazu (Freeze)	22
Změna poměru stran	23
Funkce ukazatele (Pointer - Ukazatel)	27
Zvětšení části obrazu (El. lupa)	28
Omezení cílového projektoru v případě použití několika projektorů ..	29
Nastavení ID projektoru	30
Kontrola ID projektoru	30
Nastavení ID dálkového ovladače	31
Oprava barvy pro více projektorů (Úprava barev více obrazovek)	32
Přehled postupu korekce	32
Metoda úpravy	32
Funkce zabezpečení	34
Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)	34
Omezení provozu (Provozní zámek)	36
Zámek proti zcizení	37

Konfigurační nabídka

Používání konfigurační nabídky	40
Seznam funkcí	41
Nabídka Obraz	41

Nabídka Signál	42
Nabídka Nastavení	44
Nabídka Rozšířené	46
Nabídka Síť (pouze EB-G5300/G5200W/G5100)	48
Nabídka Síť (pouze EB-G5350/G5150)	50
Nabídka Info (pouze obraz)	63
Nabídka Reset	64

Odstraňování problémů

Používání nápovědy	66
Řešení problémů	67
Popis indikátorů	67
Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení	71

Dodatky

Způsoby instalace	81
Čištění	82
Čištění povrchu projektoru	82
Čištění objektivu	82
Čištění vzduchového filtru	82
Výměna spotřebního materiálu	85
Výměna baterií v dálkovém ovladači	85
Výměna lampy	86
Výměna vzduchového filtru	89
Volitelné příslušenství a spotřební materiál	91
Poznámky k přepravě	93
Přemístění na krátkou vzdálenost	93
Při přepravě	93
Uložení uživatelského loga	94
Vytvoření připojení WPS (Wi-Fi Protected Setup) Připojení s přístupovým bodem bezdrátové sítě LAN (pouze EB-G5350/G5150)	97
Metoda nastavení připojení	97
Velikost plátna a vzdálenost projektoru	101
Vzdálenost promítání pro EB-G5350/G5300/G5150/G5100	101
Vzdálenost promítání pro EB-G5200W	102
Připojení k externímu zařízení	103
Připojení k externímu monitoru	103
Připojení k externím reproduktorům	103
Odpojení a připojení objektivu projektoru	104

Odpojení.....	104
Upevnění.....	104
Připojení a odpojení zařízení USB (pouze EB-G5350/G5150).....	106
Připojení zařízení USB.....	106
Popis indikátorů USB.....	106
Odpojení zařízení USB.....	106
Vložení a vysunutí paměťových karet SD (pouze EB-G5350/G5150)	107
Vložení.....	107
Popis kontrolky přístupu paměťové karty SD.....	107
Odpojení.....	108
Připojení kabelu sítě LAN	109
Připojování kabelem USB a promítání (zobrazení USB, pouze EB-G5350/G5150).....	110
Připojování	110
Čtení mailové zprávy s problémem	113
Příkazy ESC/VP21	114
Seznam příkazů	114
Schéma zapojení kabelů.....	115
Síťový projektor (pouze EB-G5350/G5150)	116
O aplikaci PJLink.....	117
Seznam podporovaných zobrazovacích zařízení.....	118
Podporované monitory pro EB-G5350/G5300/G5150/G5100	118
Podporované monitory pro EB-G5200W.....	121
Technické údaje	124
Obecné technické údaje projektoru.....	124
Provozní podmínky dodaného softwaru	126
Vzhled	127
Glosář	128
Rejstřík	130

Vlastnosti společné pro všechny modely

Snadné použití při montáži na stropní závěs

■ Středové umístění objektivu

Snadno můžete vyrovnat promítací plátno s projektorem, protože objektiv je umístěn ve středu projektoru. Protože hmotnost jednotky lze také snadno vyvážit, je toto řešení výhodné nejenom díky stropním závěsům, ale také díky tomu, že se projektor snadno naklápí.

■ Vodorovné a svislé posunutí objektivu

Používání funkce posuvu objektivu umožňuje nastavit polohu promítaného obrazu podél vodorovné a svislé osy, což poskytuje mnoho možností pro výběr místa instalace.

■ Poskytnuto je pět volitelných objektivů

Můžete si tedy vybrat ten objektiv, který se nejlépe hodí pro promítací vzdálenost a zvolený účel. Bajonetový závit objektivů umožňuje jejich snadnou a jednoduchou výměnu a instalaci.

■ Konstrukce umožňuje uzpůsobené prostředí, ve kterém je přístroj používán

Nainstalováním dodaného kabelového krytu v kombinaci s inteligentním designem projektoru lze vhodným způsobem poskládat kabeláž.

Ovládací panel nainstalovaný na zadní straně projektoru usnadňuje ovladatelnost v případě provádění potřebných nastavení projektoru a po dokončení instalace může být panel skryt pomocí kabelového krytu.

■ Snadná údržba

Lampu můžete snadno vyměnit otevřením krytu na straně projektu a jeho vytažením vodorovným směrem. Vzduchový filtr můžete vyměnit jednoduše vysunutím z přední strany projektoru a naopak.

Přesné nastavení barev

Můžete nastavit Režim barev, absolutní teplotu barev obrazu a také intenzitu všech složek barev RGB. Protože můžete nastavit odstín, sytost a jas každé složky barev RGBCMY, obraz může být promítán s hloubkou a v barvách odpovídajících dokonale detailům.

Vylepšené funkce zabezpečení

■ Zabezpečení heslem pro omezování a správu uživatelů

Nastavením hesla můžete vymežit, kdo může projektor používat.

☛ s.34

■ Tlačítko zámku tlačítek omezuje používání ovládacího panelu

Můžete zabránit, aby mohli uživatelé bez svolení měnit nastavení projektoru na prezentacích, ve školách atd.

☛ s.36

■ Přístroj je vybaven různými ochrannými pomůckami proti zcizení

Projektor je vybaven následujícími ochrannými zařízeními.

☛ s.37

- Bezpečnostní slot
- upevňovací bod bezpečnostního kabelu
- Našroubováním upevníte tlačítko uvolnění objektivu

Snadné zacházení

■ Přímé zapnutí a vypnutí

V místech, kde je napájení řízeno centrálně, např. v konferenční místnosti, lze nastavit automatické zapnutí a vypnutí projektoru, jakmile dojde k zapnutí nebo vypnutí zdroje napájení, k němuž je projektor připojen.

■ Žádné čekání na zchladnutí

Po vypnutí projektoru můžete vypojit napájecí kabel bez nutnosti čekání na jeho ochlazení.

EB-G5350/G5150 Vlastnosti

Svou síť můžete efektivním způsobem využít s pomocí dodaného softwaru „EPSON Projector Software for Meeting & Presentation“ k realizaci různých prezentací a informačních schůzek.

Vícenásobné připojení

■ Připojte počítač k projektoru prostřednictvím sítě

Připojením projektoru k již sestavené síti pomocí síťového kabelu můžete zajistit realizaci schůzek atd.

- Z konferenční místnosti můžete otevřít a promítat soubor uložený na počítači nebo souborovém serveru v místnosti jiné.
- Můžete také použít Internet.
- Můžete monitorovat a ovládat projektory v síti z počítače.

Když nainstalujete volitelnou jednotku bezdrátové sítě LAN do projektoru, můžete prostřednictvím této sítě připojit počítač.

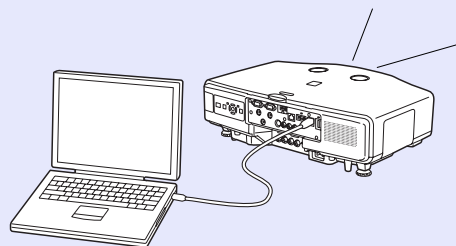
☛ [EasyMP Návod na použití](#)

■ Připojení pomocí funkce „Síťový projektor“ systému Windows Vista

Připojením projektoru pomocí funkce „Síťový projektor“ v operačním systému Windows Vista může projektor sdílet několik uživatelů v síti.

■ Připojení kabelu USB (USB displej)

Připojení běžně dostupného kabelu USB k počítači se systémem Windows můžete promítat obraz z monitoru počítače. ☛ [s.110](#)



Prezentace bez počítače

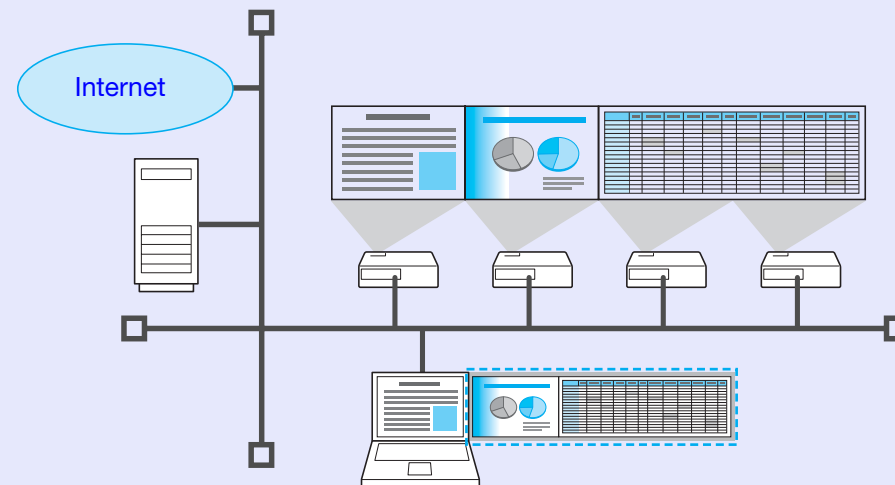
Prezentace můžete realizovat bez počítače, pouze pomocí karet SD nebo digitálního fotoaparátu kompatibilního s USB nebo s pomocí pevných disků. Obrázky formátu JPEG, filmy a scénáře uložené na kartách SD nebo zařízeních USB mohou být promítány přímo.

☛ [EasyMP Návod na použití](#)

Druhá a třetí projekce (více projektorů)

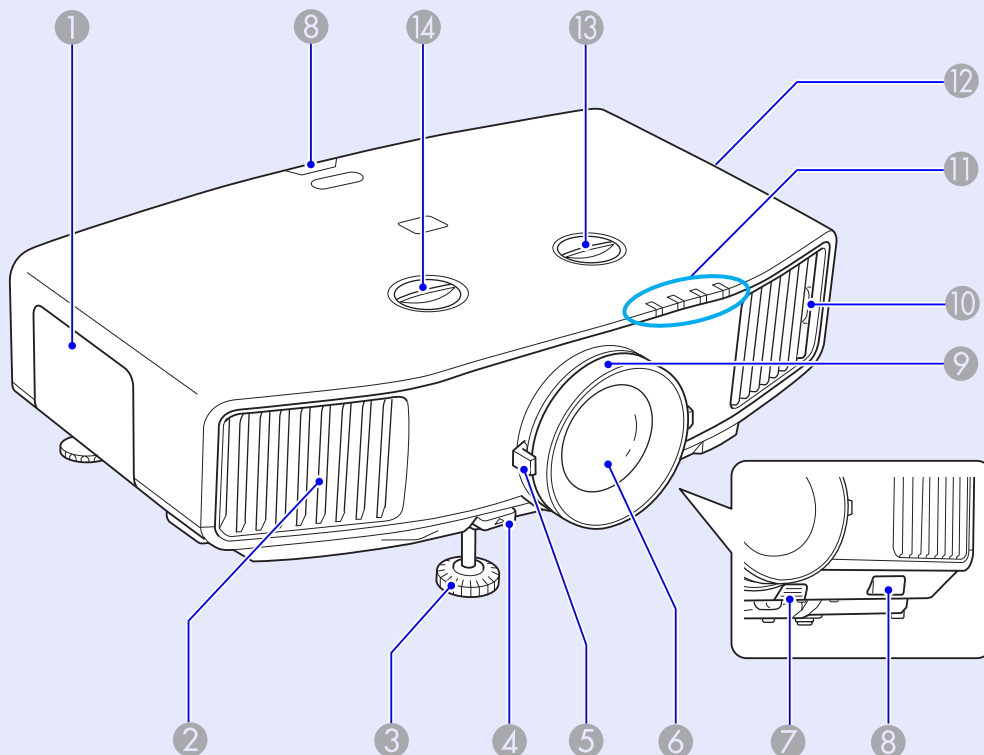
Můžete promítat různé obrazy z jediného počítače až na čtyři projektory. To umožňuje promítat zprávy atd. ve formátu na šířku.

☛ [EasyMP Návod na použití](#)







Čelní a horní strana

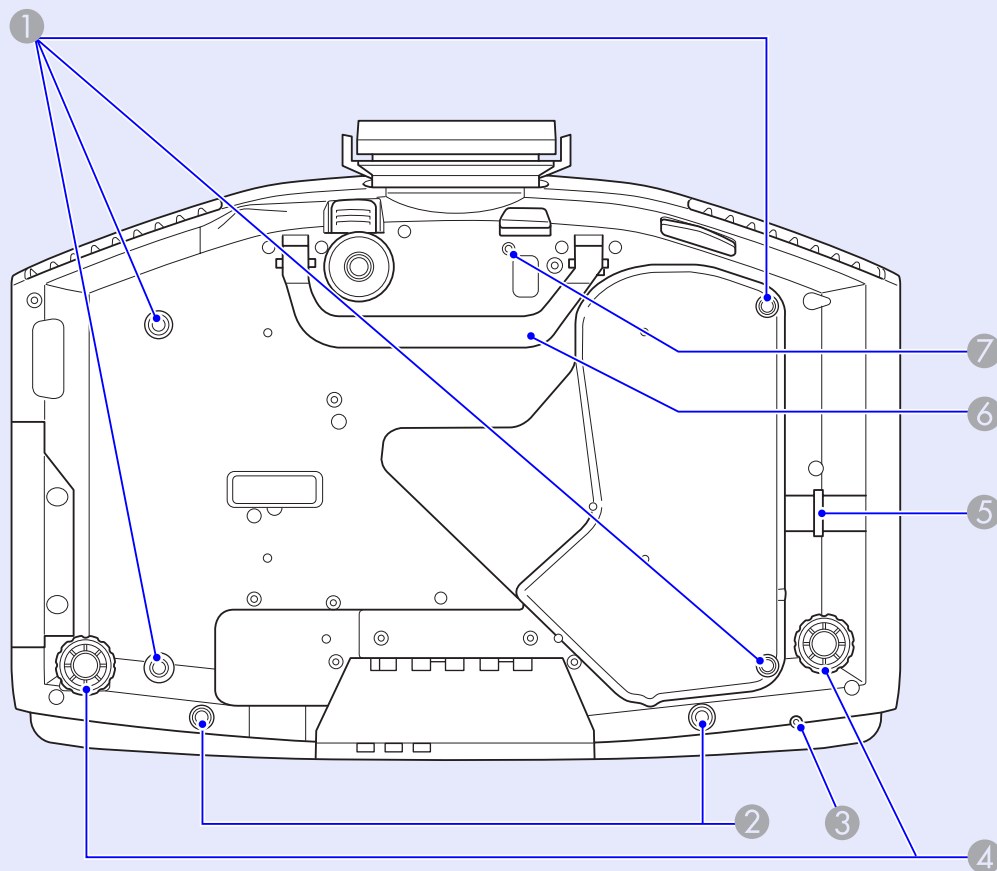
Obrázek ukazuje připojený standardní objektiv.








Název	Funkce
1 Kryt lampy	Tento kryt otevřete při výměně lampy projektoru. ➡ s.86
2 Větrací otvory	K chlazení vnitřku projektoru se používán vzduch, které je posléze odváděn skrze tento otvor. ⚠ Pozor Neumísťujte v blízkosti větracího otvoru předměty, které by se mohly zdeformovat nebo jinak poškodit teplem. Nepřibližujte se tvářmi nebo rukama k větracímu otvoru, když probíhá projekce.
3 Přední nastavitelná podpěra	Vysunutím a zasunutím lze upravit projekční úhel tak, aby byl projektor ve vodorovné poloze, například na stole. ➡ Úvodní příručka
4 Páčka na nastavení podpěry	Pomocí páčky vysunete nebo zasunete přední podpěru. ➡ Úvodní příručka
5 Ovladač zvětšení	Upravuje velikost obrazu. ➡ Úvodní příručka
6 Promítací objektiv	Zde jsou promítány obrazy.
7 Tlačítko uvolnění objektivu	Stisknutím tohoto tlačítka vyjměte objektiv při jeho výměně.
8 Vzdálený přijímač	Přijímá signály z dálkového ovladače. ➡ Úvodní příručka
9 Ovladač zaostření	Upravuje ostrost obrazu. ➡ Úvodní příručka
10 Výčnělek vzduchového filtru	Při čištění nebo výměně vzduchového filtru použijte tento výčnělek k jeho vytažení. ➡ s.82, s.89

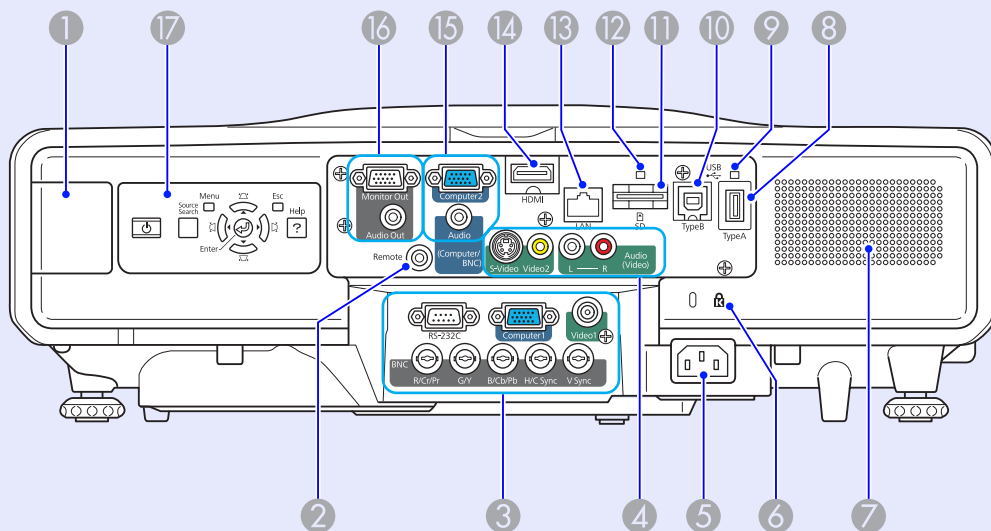
Název	Funkce
11 Stavové indikátory	Stav projektoru je označován barvou indikátorů a tím, zda blikají nebo svítí.  s.67
12 Větrací vstupní otvor	Vzduch je nasáván tímto otvorem a chladí vnitřek projektoru. Pokud se zde usazuje prach, může se zvýšit vnitřní teplota projektoru, což může způsobit problémy s provozem nebo zkrátit životnost optického systému. Čistěte vzduchový filtr pravidelně.  s.82
13 Otočný ovladač svislého posunutí objektivu	Otočte ovladačem a přesuňte promítaný obraz nahoru nebo dolů.  Úvodní příručka
14 Otočný ovladač vodorovného posunutí objektivu	Otočte ovladačem a přesuňte promítaný obraz doleva nebo doprava.  Úvodní příručka

Podstavec









Název	Funkce
1 Upevňovací body montážní konzoly (4 body)	Jestliže chcete projektor zavěsit na strop, použijte volitelnou montážní konzolu.  s.81, 91
2 Otvory šroubů pro upevnění kabelového krytu	Otvory šroubů pro upevnění kabelového krytu.  Úvodní příručka
3 Otvor pro upevňovací šroub bezdrátové síťové jednotky	Při instalaci volitelné bezdrátové síťové jednotky použijte tento otvor šroubu k upevnění jednotky na místě, aby se zabránilo ztrátě atd.
4 Zadní podpora	Když ustavujete projektor na stůl, otáčením podpěru vysuňte, roztáhněte a nastavte vodorovný sklon.  Úvodní příručka
5 upevňovací bod bezpečnostního kabelu	Protáhněte zde běžně dostupný zámek proti krádeži, chcete-li projektor připevnit k pevnému objektu.  s.37
6 Rukojeť	Tuto rukojeť použijte k přenášení projektoru.
7 Otvory šroubu pro našroubování tlačítka uvolnění objektivu	Při montáži objektivu použijte tento otvor šroubu pro upevnění tlačítka uvolnění objektivu pomocí dodaného šroubu.  s.37




Zadní část



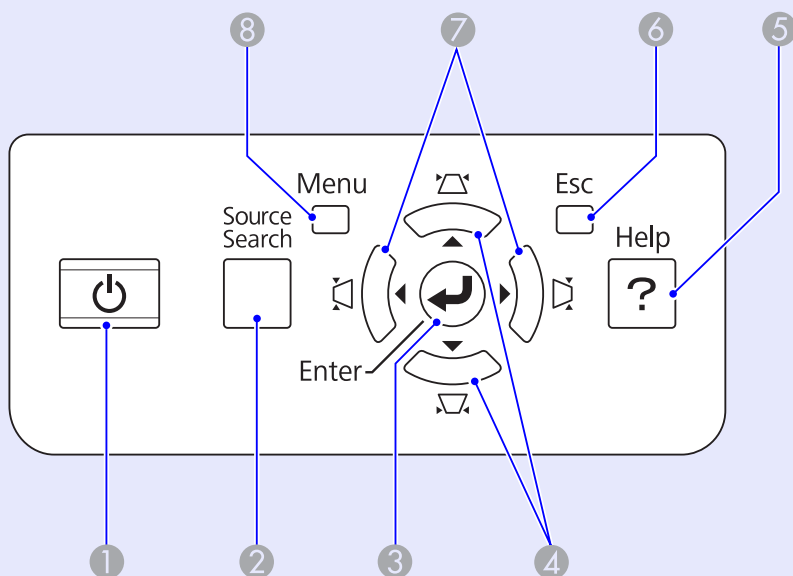
Název	Funkce
1 Část montáže jednotky bezdrátové sítě LAN	Nainstalujte volitelnou dodanou jednotku bezdrátové sítě LAN. Při montáži sejměte krytku.
2 Port pro připojení dálkového ovladače	Slouží k připojení volitelné sady kabelu dálkového ovladače a k přívodu vstupních signálů z dálkového ovladače. Když je kabel dálkového ovladače připojen k tomuto portu, je přijímač dálkového ovladače na projektoru vypnutý.

Název	Funkce
3 Port RS-232C	Při ovládání projektoru z počítače připojte projektor k počítači pomocí kabelu RS-232C. Tento port slouží pouze k ovládání a neměl by být běžně používán. ➡ s.114
Vstupní port Počítač 1	Pro videosignály z počítače a signály komponentního videa z dalších zdrojů videa.
Vstupní port Video 1	Pro signály kompozitního videa ze zdrojů videa.
Vstupní port BNC	Pro videosignály z počítače a signály komponentního videa z dalších zdrojů videa.
4 Vstupní port S-Video	Pro signály S-video ze zdrojů videa.
Vstupní port Video 2	Pro signály kompozitního videa ze zdrojů videa.
Vstupní port Audio-L/R	Slouží k připojení zvukového portu, když chcete zvuk přivádět na výstup z projektoru do zařízení, připojeného ke vstupnímu portu S-Video nebo Video 1/2. ➡ Úvodní příručka
5 Konektor napájení	Slouží k připojení napájecího kabelu. ➡ Úvodní příručka
6 Bezpečnostní slot (🔒)	Bezpečnostní slot je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington. ➡ s.37
7 Reproduktor	
8 Port USB (typu A) (pouze EB-G5350/G5150)	Slouží k připojení paměti pro kompatibilní digitální fotoaparáty a zařízení USB a k promítání souborů se snímky/videem a scénářů pomocí funkce PC Free aplikace EasyMP. ➡ s.106
9 Indikátor USB (pouze EB-G5350/G5150)	Signalizuje stav portu USB (typu A) problikáváním nebo trvalým rozsvícením. ➡ s.106

Název	Funkce
10 Port USB (typu B) (pouze EB-G5350/G5150)	Slouží k připojení projektoru k počítači pomocí běžně dostupného kabelu USB a k promítání signálu obrazu z počítače.  s.110
11 Slot paměťové karty SD (pouze EB-G5350/G5150)	Slouží k připojení paměťové karty SD a SDHC (SD High Capacity) a promítání obrazových/filmových souborů s pomocí funkce PC Free aplikace EasyMP.  s.107
12 Indikátor přístupu na kartu SD (pouze EB-G5350/G5150)	Signalizuje stav přístupu na kartu SD.  s.107
13 Port sítě LAN	Slouží k připojení kabelu LAN do sítě.  s.109
14 HDMI – vstupní port	Slouží k přívodu vstupních signálů ze zařízení kompatibilního s HDMI videosignálem a počítačem.  Úvodní příručka
15 Počítač 2 – vstupní port	Pro videosignály z počítače a signály <u>komponentního videa</u> z dalších zdrojů videa.
Vstupní port Audio-L/R	Slouží k připojení zvukového portu, když chcete zvuk přivádět na výstup z projektoru do zařízení, připojeného ke vstupnímu portu Počítač 1/2 nebo BNC. Používáte-li funkci zobrazení USB a chcete mít výstup zvuku z projektoru, musíte provést připojení k výstupu zvuku počítače. (Pouze EB-G5350/G5150)  Úvodní příručka

Název	Funkce
16 Výstupní port monitoru	Vysílá do externího monitoru obrazový signál z počítače připojeného ke vstupnímu portu Počítač 1/2 nebo BNC. Funkce není dostupná pro signály komponentního videa a další signály vysílané do jiných portů než je vstupní port Počítač 1/2 nebo BNC.  s.103
Port audio výstupu	Vysílá zvuk k aktuálně promítanému obrazu do externích reproduktorů.  s.103
17 Ovládací panel	 s.12

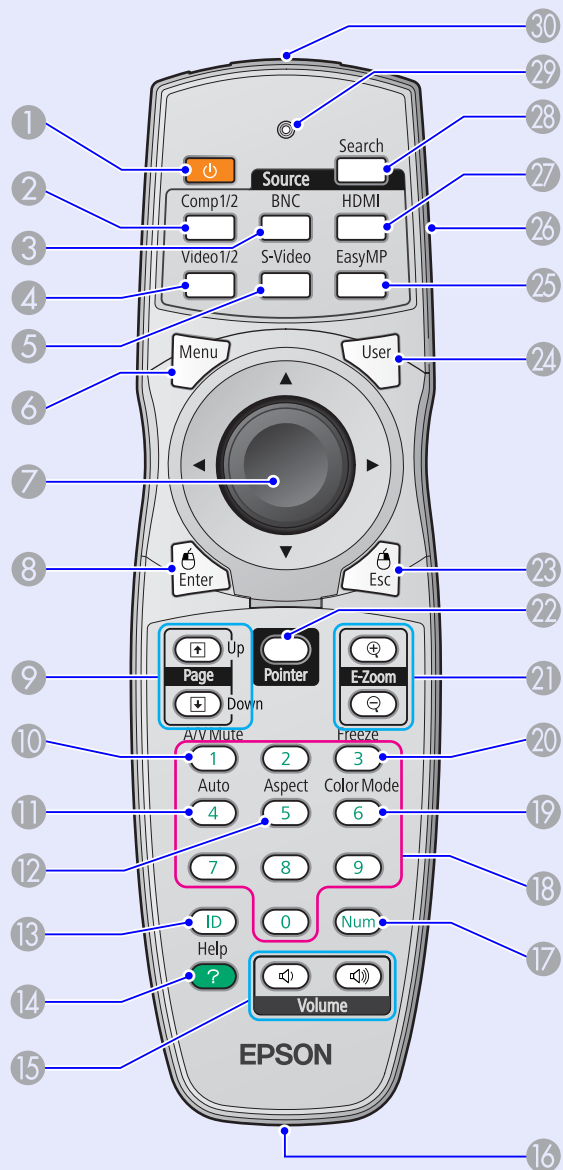
Ovládací panel



Název	Funkce
1 Tlačítko [⏻]	Zapne a vypne napájení projektoru. ☞ <i>Úvodní příručka</i>
2 Tlačítko [Source Search]	Slouží k přepnutí na další vstupní zdroj, který je připojen k projektoru a vysílá signál. ☞ s.19
3 Tlačítko [Enter]	Stisknete-li toto tlačítko během promítání obrazového signálu z počítače, projektor automaticky nastaví sledování, synchronizaci a polohu pro optimální promítání obrazu. Jestliže je zobrazena nabídka konfigurace nebo nápověda, potvrdí a otevře danou volbu a přejde na další úroveň. ☞ s.40

Název	Funkce
4 Tlačítko [↶/↷] [↵/↴]	Slouží ke korekci lichoběžníkového zkreslení. Nicméně v následujících případech mají tato tlačítka pouze funkce [↷] a [↵]. •Když je promítaný obraz vysílán prostřednictvím síťového připojení •Když se pro promítání používá funkce PC Free Když je zobrazena konfigurační nabídka nebo obrazovka nápovědy, můžete stisknutím těchto tlačítek zvolit položky nabídky a nastavovat hodnoty. ☞ <i>Úvodní příručka</i> , s.40
5 Tlačítko [Help]	Slouží k otevření a zavření obrazovky nápovědy, na které jsou uvedeny pokyny pro odstraňování případných problémů. ☞ s.66
6 Tlačítko [Esc]	Zastaví aktuální funkci. Stisknete-li toto tlačítko, když je zobrazena konfigurační nabídka, přejde na předchozí úroveň nabídky. ☞ s.40
7 Tlačítko [↶/↷] [↵/↴]	Slouží ke korekci lichoběžníkového zkreslení. Nicméně v následujících případech mají tato tlačítka pouze funkce [↶] a [↷]. •Když je promítaný obraz vysílán prostřednictvím síťového připojení •Když se pro promítání používá funkce PC Free Když je zobrazena konfigurační nabídka nebo obrazovka nápovědy, můžete stisknutím těchto tlačítek zvolit položky nabídky a nastavovat hodnoty. ☞ <i>Úvodní příručka</i> , s.40
8 Tlačítko [Menu]	Zobrazí a zavře konfigurační nabídku. ☞ s.40





Dálkový ovladač



Název	Funkce
1 Tlačítko [🔌]	Zapne a vypne napájení projektoru. 👉 Úvodní příručka
2 Tlačítko [Computer1/2]	Přejde na obrázky ze vstupního portu Počítač 1 nebo 2. 👉 s.20
3 Tlačítko [BNC]	Aktivuje signál na vstupní port BNC. 👉 s.20
4 Tlačítko [Video1/2]	Přejde na obrázky ze vstupního portu Video 1 nebo 2. 👉 s.20
5 Tlačítko [S-Video]	Aktivuje signál na vstupním portu S-Video. 👉 s.20
6 Tlačítko [Menu]	Zobrazí a zavře konfigurační nabídku. 👉 s.40
7 [Tlačítko [🔍]]	Jestliže je zobrazena nabídka konfigurace nebo nápověda, zvolí položku nabídky nebo nastaví hodnotu. 👉 s.40 , s.66 Při použití volitelného přijímače bezdrátové myši naklopením tohoto tlačítka přesunete ukazatel ve směru naklopení (osm možných směrů).
8 Tlačítko [Enter]	Jestliže je zobrazena nabídka konfigurace nebo nápověda, potvrdí a otevře danou volbu a přejde na další úroveň. 👉 s.40 , s.66 Při použití volitelné funkce bezdrátové myši plní funkci levého tlačítka myši.

Název	Funkce
9 Tlačítka [Strana] (↑) (↓)	Přesouvá k následujícímu/předchozímu snímku, kdy je vstupním zdrojem EasyMP a promítáte soubor aplikace PowerPoint nebo scénář. (Pouze EB-G5350/G5150). ☛ EasyMP Návod na použití Pokud používáte volitelný přijímač bezdrátové myši, můžete měnit stránky souboru PowerPoint během promítání stiskem tlačítek stránkování nahoru/dolů.
10 Tlačítko [A/V Mute]	Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku. ☛ s.22
11 Tlačítko [Auto]	Stisknete-li toto tlačítko během promítání obrazového signálu z počítače, projektor automaticky nastaví sledování, synchronizaci a polohu pro optimální promítání obrazu.
12 Tlačítko [Aspect]	Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se mění <u>poměr stran</u> ». ☛ s.23
13 Tlačítko [ID]	Stisknutím tlačítka rovněž nastavíte ID dálkového ovladače. ☛ s.31
14 Tlačítko [Help]	Slouží k otevření a zavření obrazovky nápovědy, na které jsou uvedeny pokyny pro odstraňování případných problémů. ☛ s.66
15 Tlačítka [Volume] (⏮) (⏪) (⏩) (⏭)	(⏮) Slouží ke snižování hlasitosti. (⏪) Slouží ke zvyšování hlasitosti. ☛ Úvodní příručka
16 Port pro připojení dálkového ovladače	Slouží k připojení volitelné sady kabelu dálkového ovladače a k přívodu vstupních signálů z dálkového ovladače. Když je kabel dálkového ovladače připojen k tomuto portu, je přijímač dálkového ovladače vypnutý.

Název	Funkce
17 Tlačítko [Num]	Toto tlačítko použijte pro zadávání hesel, adres IP v nabídce „Sít“ atd. ☛ s.34
18 Číselná tlačítka	Toto tlačítko použijte pro zadávání hesel, nastavení adresy IP dálkového ovladače, adres IP v nabídce „Sít“ atd. ☛ s.34 , s.31
19 Tlačítko [Color Mode]	Opakovaným stisknutím tlačítka se mění barevný režim. ☛ s.21
20 Tlačítko [Freeze]	Slouží k pozastavení a zrušení pozastavení obrazu. ☛ s.22
21 Tlačítka [E-zoom] (⊕) (⊖)	(⊕) Zvětší obraz, aniž by se zvětšila projekční plocha. (⊖) Zmenší části obrazu, které byly zvětšeny tlačítkem [⊕]. ☛ s.28
22 Tlačítko [Pointer]	Stisknutím aktivujete ukazatele na obrazovce. ☛ s.27
23 Tlačítko [Esc]	Zastaví aktuální funkci. Stisknete-li toto tlačítko, když je zobrazena konfigurační nabídka, přejde na předchozí úroveň. ☛ s.40 Při použití volitelné funkce bezdrátové myši plní funkci pravého tlačítka myši.
24 Tlačítko [User]	Stisknutím tlačítka přiřadíte položku často používanou uživatele z šesti dostupných položek v nabídce Konfigurace. Stisknutím tlačítka se zobrazí obrazovka výběru/nastavení přiřazené položky nabídky a umožní vám provést snadné nastavení/seřízení. ☛ s.44 Výchozí nastavení je „Zkušební vzor“.

Název	Funkce
25 Tlačítko [EasyMP]	Aktivuje signál EasyMP. (Pouze EB-G5350/G5150  s.20) Pokud používáte model EB-G5200W/G5300/G5100, tato funkce není aktivní, ani když stisknete tlačítko.
26 Spínač ID	Použijte tento spínač k zapnutí (Zapnuto)/ vypnutí (Vypnuto) nastavení ID pro dálkový ovladač.  s.29
27 Tlačítko [HDMI]	Aktivuje signál na vstupní port HDMI.  s.20
28 Tlačítko [Source Search]	Slouží k přepnutí na další vstupní zdroj, který je připojen k projektoru a vysílá signál.  s.19
29 Indikátory	Při vysílání signálů dálkového ovladače indikátory problikávají.
30 Vysílač signálu dálkového ovladače	Vysílá signály dálkového ovladače.



Užitečné funkce

Tato kapitola popisuje užitečné funkce například pro předvádění prezentací a funkce zabezpečení.

Korekce zkreslení promítaného obrazu 17

- **Korekce zkreslení pomocí funkce Quick Corner17**

Změna promítaného obrazu 19

- **Automatická detekce příchozích signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje).....19**
- **Přímá změna pomocí dálkového ovladače20**

Funkce pro vylepšení prezentací 21

- **Výběr kvality projekce (výběr Barevný režim)21**
- **Dočasné skrytí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)22**
- **Pozastavení obrazu (Freeze)22**
- **Změna poměru stran23**
 - Metody změn23
 - Změna poměru stran pro obraz video zařízení23
 - Změna poměru stran pro počítačový obraz/obraz HDMI (pouze pro EB-G5350/G5300/G5150/G5100)24
 - Změna poměru stran pro počítačový obraz/obraz HDMI (pro EB-G5200W)25
- **Funkce ukazatele (Pointer - Ukazatel)27**
- **Zvětšení části obrazu (El. lupa)28**

Omezení cílového projektoru v případě použití několika projektorů29

- **Nastavení ID projektoru 30**
- **Kontrola ID projektoru 30**
- **Nastavení ID dálkového ovladače 31**

Oprava barvy pro více projektorů (Úprava barev více obrazovek)32

- **Přehled postupu korekce 32**
- **Metoda úpravy 32**

Funkce zabezpečení34

- **Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)..... 34**
 - Typ zabezpečení heslem 34
 - Nastavení funkce Password Protect (Zabezpečení heslem)... 34
 - Zadání hesla 36
- **Omezení provozu (Provozní zámek)..... 36**
- **Zámek proti zcizení 37**
 - Montáž bezpečnostního kabelu 38
 - Objektiv chráněný proti odcizení 38

Níže jsou popsány dva způsoby korekce promítaných obrazů.

- Quick Corner
Tato funkce umožňuje ruční korekci každého ze čtyř rohů promítaného obrazu zvlášť. s.17
- Lichoběžník - V/S
Tato funkce umožňuje ruční korekci zkreslení v horizontálním a vertikálním směru zvlášť. Korekce Lichoběžník V/S je ideální pro jemné doladění lichoběžníkové korekce. Snadnou korekci můžete použít pomocí tlačítek [↖/▲], [↘/▼], [↙/◀] a [↗/▶] na ovládacím panelu projektoru. **Úvodní příručka**

Tyto dvě metody nelze použít dohromady. Pokud je vybrána úprava „Lichoběžník“ v nabídce Konfigurace, je vybraná metoda úpravy přiřazena tlačítkům [↖/▲], [↘/▼], [↙/◀] a [↗/▶] ovládacího panelu. Výchozí nastavení pro „Lichoběžník“ je „Lichoběž. - V/S“, když stisknete tlačítka [↖/▲], [↘/▼], [↙/◀] a [↗/▶], je korekce Lichoběžník - V/S provedena.

Protože funkce „Quick Corner“ a korekce „Lichoběž. - V/S“ může být provedena při promítání zkušebního vzoru, není nutné provádět přípravu připojením počítače nebo jiného zařízení.

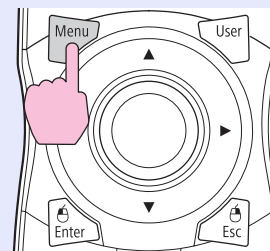
Korekce zkreslení pomocí funkce Quick Corner

Postup

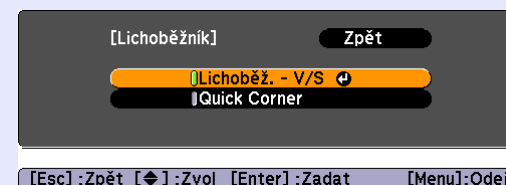
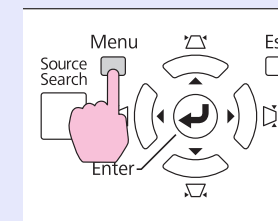
- 1 Stiskněte tlačítko [Menu] na projektoru a pak v nabídce konfigurace vyberte Nastavení Lichoběžník.

„Používání konfigurační nabídky“ s.40

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



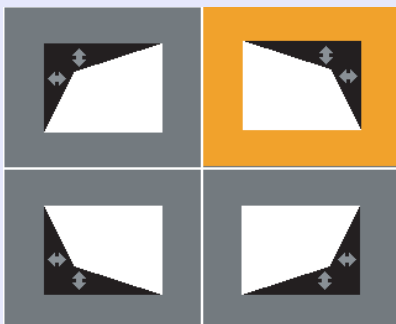
2

Vyberte možnost „Quick Corner“ a potom stiskněte tlačítko [Enter].

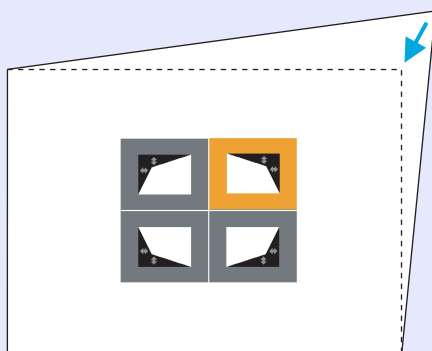
Dalším stisknutím tlačítka [Enter] zobrazíte obrazovku výběru, ze které můžete vybrat jeden ze čtyř rohů.



- 3** Pomocí tlačítka [⊙] na dálkovém ovladači nebo [↖/↗], [↘/↙], [↵/↔], a [↞/↠] na ovládacím panelu vyberte roh, který chcete nastavit a pak stiskněte tlačítko [Enter].



- 4** Chcete-li nastavit tvar, použijte tlačítko [⊙] na dálkovém ovladači nebo [↖/↗], [↘/↙], [↵/↔], a [↞/↠] na ovládacím panelu.



Pokud se během korekce zobrazí níže uvedená obrazovka, znamená to, že byl dosažen limit maximální korekce.

[⬅/➡] : Upravit
[Esc] : Zpět

Již nelze posunout.

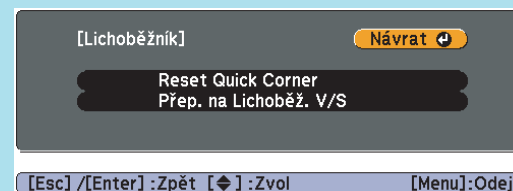
- 5** Opakujte postupy 3 a 4 podle potřeby a nastavte zbývající rohy.

- 6** Jakmile jste hotovi, stisknete tlačítko [Esc] a opustíte nabídku korekce.

Protože metoda úpravy se změnila na „Quick Corner“ z „Lichoběžník“ v nabídce Konfigurace, když jste stisknuli tlačítka [↖/↗], [↘/↙], [↵/↔], a [↞/↠] později, zobrazí se obrazovka pro výběr rohu v postupu 2. Změňte možnost „Lichoběžník“ v nabídce Konfigurace na „Lichoběž. - V/S“; pokud chcete korigovat funkci Lichoběžník - V/S při stisknutí tlačítek [↖/↗], [↘/↙], [↵/↔], a [↞/↠] na ovládacím panelu.



Pokud tlačítko [Esc] podržíte stisknutí asi dvě sekundy při korekci funkcí Quick Corner, zobrazí se následující obrazovka.



Reset Quick Corner: slouží k obnovení nastavení korekce funkcí Quick Corner.

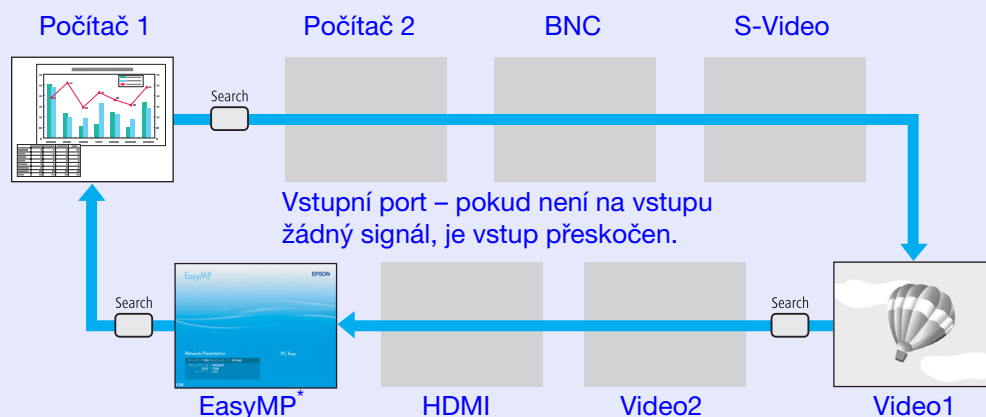
Přep. na Lichoběž. V/S: slouží k přepnutí metody lichoběžníkové úpravy na funkci Lichoběžník V/S. 🖱️ s.44

Promítaný obraz lze změnit některým z následujících dvou způsobů.

- Změna vyhledáním zdroje
Projektor automaticky rozpozná signál vysílaný z připojeného zařízení a potom zahájí promítání vstupního obrazu připojeného zařízení.
- Přímá změna
Tlačítka dálkového ovladače lze použít k přímé změně cílového vstupního portu.

Automatická detekce příchozích signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)

Stisknutím tlačítka [Search] můžete rychle promítat cílový obraz, protože vstupní porty bez signálu jsou ignorovány.

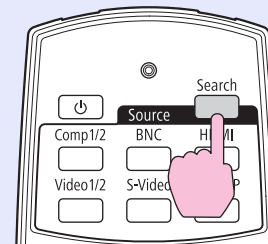


*Pouze EB-G5350/G5150 se mění na EasyMP.

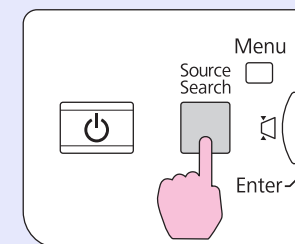
Postup

Pokud je videozařízení připojeno, před zahájením této operace spusťte přehrávání.

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



Je-li připojeno více zařízení, stiskněte tlačítko [Search], dokud se nezahájí promítání hledaného obrazu.



Následující obrazovka se stavem obrazových signálů se zobrazí, pouze pokud je obraz, který projektor právě promítá, k dispozici, nebo když nebyl nalezen žádný obrazový signál. Můžete vybrat vstupní port, na který promítá připojené zařízení, které chcete použít. Obrazovka se zavře po 10 s nečinnosti.

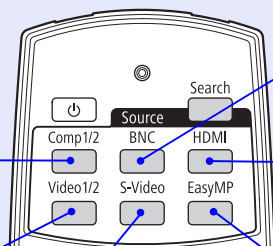


Přímá změna pomocí dálkového ovladače

Stisknutím následujících tlačítek na dálkovém ovladači můžete přímo aktivovat cílový signál.

Dálkové ovládání

Přejde na obrázky ze vstupního portu Počítač 1 nebo 2.



Aktivuje signál na vstupní port BNC.

Aktivuje signál na vstupní port HDMI.

Přejde na obrázky ze vstupního portu Video 1 nebo 2.

Aktivuje signál na vstupním portu S-Video.

Aktivuje signál EasyMP. (Pouze EB-G5350/G5150)
Pokud používáte model EB-G5300/G5200W/G5100, tato funkce není aktivní, ani když stisknete tlačítko.

Výběr kvality projekce (výběr Barevný režim)

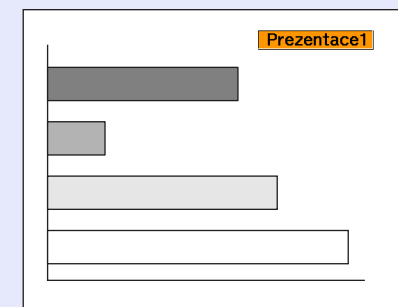
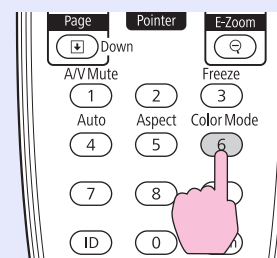
Výběrem nastavení barev pro promítaný typ obrazu docílíte optimální kvality obrazu. Jas obrazu se liší v závislosti na vybraném režimu.

Režim	Aplikace
Hry	Tento režim je ideální pro použití v jasných místnostech. Jedná se o režim s nejvyšším jasnem, který dobře reprodukuje tóny stínů. Pokud se obáváte o zpoždění obrazu během promítání her, ve kterých se rychle mění obraz, pokuste se přepnout nastavení na „Progresivní“ v nabídce Konfigurace na možnost „Vypnuto“. ☞ s.42
Prezentace	Tento režim je ideální pro zobrazení prezentací s barevnými materiály v jasných místnostech.
Text	Tento režim je ideální pro zobrazení prezentací s černobílými materiály v jasných místnostech.
Kino	Ideální pro sledování filmů v tmavé místnosti. Dává obrazu přirozený tón.
Fotografie	(Když je přijímán signál z počítače) Ideální k projekci statických obrázků, například fotografií, v osvětlené místnosti. Obraz je živý a více kontrastní.
Sport	(Když je přijímán obraz signálu komponentního videa, S-video nebo kompozitního videa) Ideální pro sledování televizního vysílání ve světlé místnosti. Obraz je živý a více kontrastní.
sRGB▶▶	Ideální pro obraz standardu sRGB.
Tabule	I když promítáte na černou (zelenou) tabuli, toto nastavení poskytuje přirozený tón jako při promítání na plátno.

Režim	Aplikace
Přizpůsobený	Chcete-li nastavit hodnotu „R,G,B,C,M,Y“; vyberte možnost „Přizpůsobený“ u položky „Úprava barev“ v konfigurační nabídce. ☞ s.41

Postup

Dálkové ovládání



Každým stisknutím tlačítka se změní Režim barev a zobrazený název Režim barev.

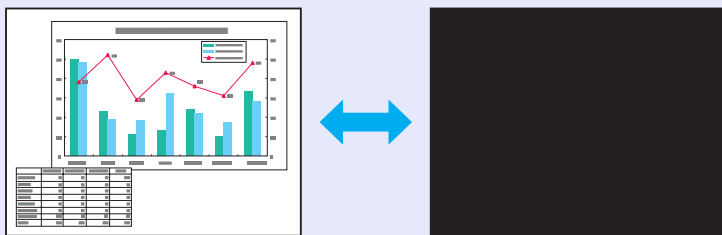
Když stisknete toto tlačítko, když je na obrazovce zobrazen název Režim barev, zobrazí se další Režim barev.



Barevný režim lze rovněž nastavit pomocí položky „Režim barev“ v nabídce „Obraz“ v konfigurační nabídce. ☞ s.41

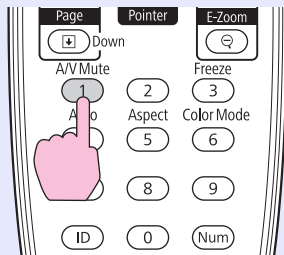
Dočasné skrytí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)

Tuto funkci můžete použít, když chcete zaměřit pozornost diváků na to, co říkáte, nebo když nechcete zobrazovat details, například když během prezentace procházíte soubory z počítače.




Postup

Dálkové ovládání



Opakovaným stisknutím tlačítka se zapíná a vypíná funkce Vypnout A/V.



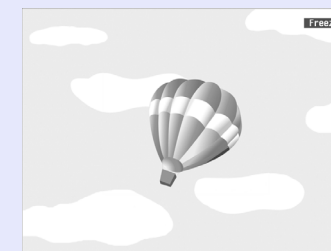
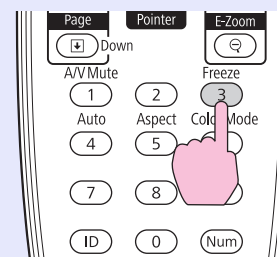
- Pokud tuto funkci používáte při projekci videa, zdroj nepřestane přehrávat obraz a zvuk a nebudete se moci vrátit k bodu, od kterého byla funkce A/V Mute (Vypnout A/V) aktivována.
- Můžete zvolit zobrazení black (černé), blue (modré) nebo logo (loga) jako zobrazení A/V mute (Vypnout A/V) pomocí nastavení „Rozšířené“ - „Zobrazení“ - „Vypnout A/V“ v konfigurační nabídce.  s.46

Pozastavení obrazu (Freeze)

Při pozastavení je obraz nadále promítán, takže jej můžete posouvat po jednotlivých okénkách jako fotografie. Aktivujete-li funkci pozastavení předem, můžete rovněž provádět operace, jako např. změnu souborů z počítače, aniž by na plátno byl promítán obraz.

Postup

Dálkové ovládání



Opakovaným stisknutím tlačítka se zapíná a vypíná pozastavení obrazu.



- Zvuk se nepozastaví.
- Přestože je obraz na plátně pozastavený, zdroj obrazu se nezastaví, takže není možné projekci obnovit v bodě, ve kterém byla projekce pozastavena.
- Stisknete-li tlačítko [Freeze], když je zobrazena konfigurační nabídka nebo nabídka nápovědy, bude zobrazená obrazovka s nabídkou nebo s nápovědou ukončena.
- Funkce pozastavení obrazu funguje i při použití funkce E-Zoom (E-lupa).

Změna poměru stran

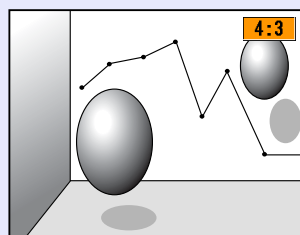
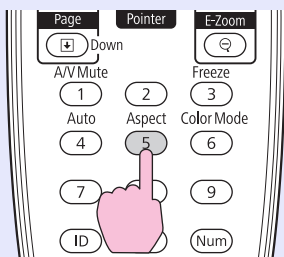
Mění **Poměr stran**, když je připojeno videozařízení, video formátu DV nebo disky DVD lze zobrazit v širokoúhlém formátu 16:9. Mění poměr stran při promítání obrazového materiálu z počítače v plné velikosti.

Metody změn a typy poměrů stran jsou následující.

Metody změn

Postup

Dálkové ovládání



Každým stisknutím tlačítka se změní poměr stran a jeho zobrazený název.

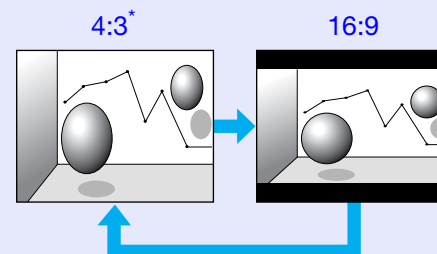
Když stisknete toto tlačítko, když je na obrazovce zobrazen název poměru stran, zobrazí se další poměr stran.



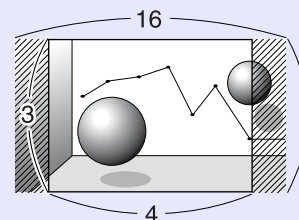
Režim barev lze rovněž nastavit pomocí položky „Poměr stran“ v nabídce „Signál“ v nabídce Konfigurace. s.42

Změna poměru stran pro obraz video zařízení

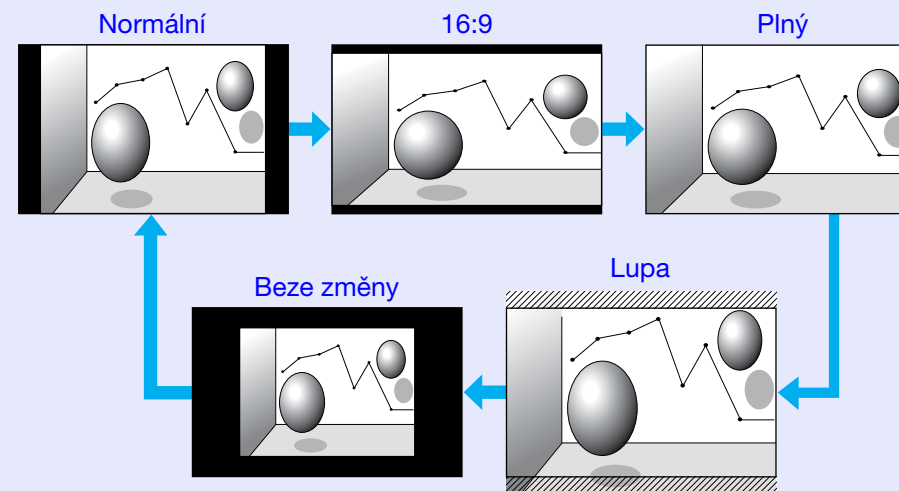
Pouze EB-G5350/G5300/G5150/G5100)



* Když jsou na vstup přivedeny signály 720p/1080i/1080p, zobrazení je zvětšeno na poměr 4:3.


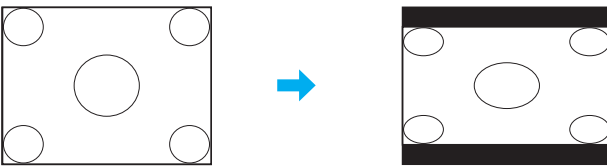
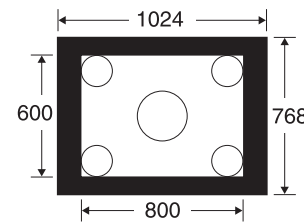
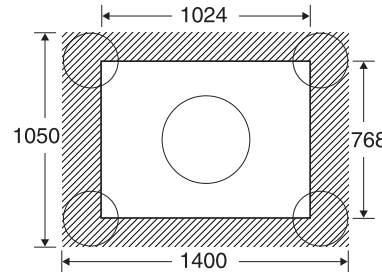


Pro EB-G5200W




Změna poměru stran pro počítačový obraz/obraz HDMI (pouze pro EB-G5350/G5300/G5150/G5100)

Promítání počítačových obrazů nebo obrazů ze vstupního portu pro zařízení HDMI můžete přepnout následujícím způsobem.

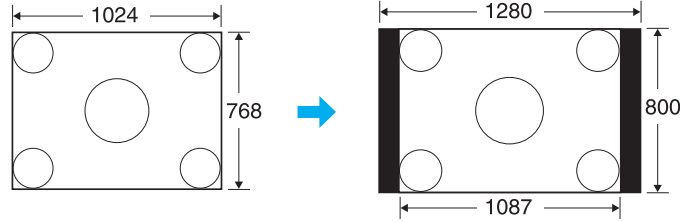
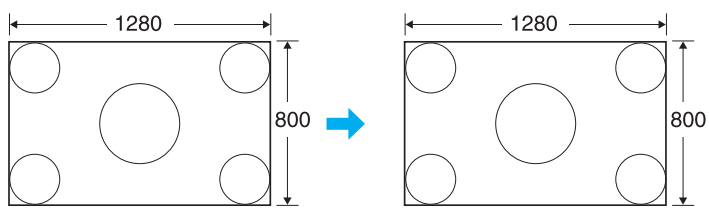
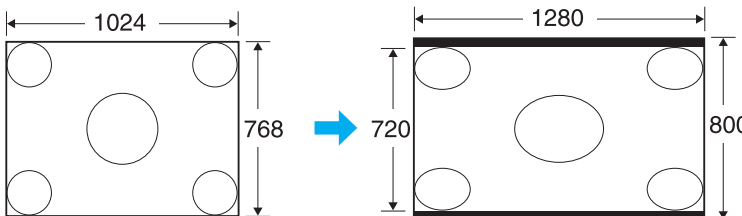
Nastavené hodnoty		Provoz	Příklad promítání
Normální	Když jsou obrazy přiváděny na vstup ze vstupních portů Počítač 1/2 nebo BNC	Promítá se v plné velikosti s uchováním poměru stran vstupního obrazu.	
Automaticky	Když jsou obrazy přiváděny na vstup ze vstupního portu HDMI	Promítá se v odpovídajícím poměru stran na základě informací z přiváděného signálu.	
4:3		Promítá se v plné velikosti s uchováním poměru stran 4:3. Toto je ideální v případě, že chcete promítat obraz s poměrem stran 5:4 (1280 × 1024) na plátno plného formátu.	<p>Když je přiveden signál 1280 × 1024</p>  <p>Normální → 4:3</p>
16:9		Promítá se s poměrem stran 16:9. Toto je ideální v případě, že chcete promítat obraz s poměrem stran 16:9.	<p>Když je přiveden signál 1280 × 1024</p> 
Beze změny		Promítá se s rozlišením vstupního obrazu do středu plátna. To je ideální pro promítání zřetelných snímků. Pokud rozlišení obrazu překročí hodnotu 1024 × 768, okraje obrazu nebudou promítány.	<p>Když je přiveden signál 800 × 600</p>  <p>Když je přiveden signál 1400 × 1050</p> 

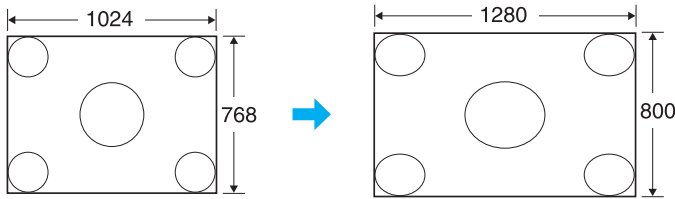
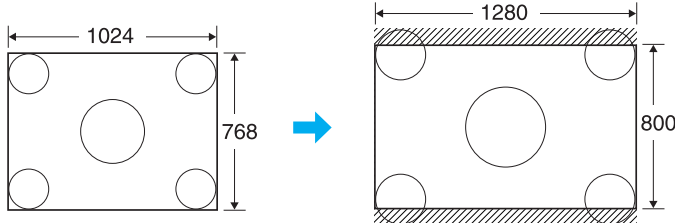
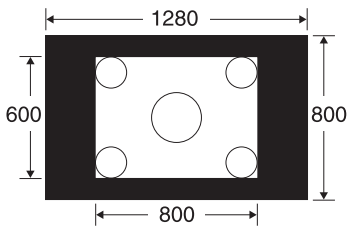
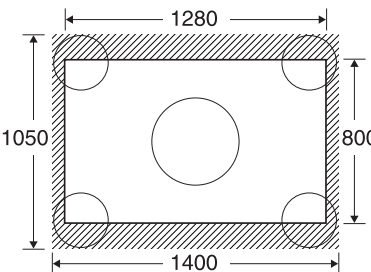


Když promítáte počítačové obrazy, chybí části obrazu nebo nelze promítat vše, nastavte možnost „Širokoúhlý“ nebo „Normální“ v nabídce „Rozlišení“ v nabídce Konfigurace, v závislosti na velikosti počítačového monitoru.  s.42


■ Změna poměru stran pro počítačový obraz/obraz HDMI (pro EB-G5200W)

Poměr stran promítaných počítačových obrazů nebo obrazů ze vstupního portu pro zařízení HDMI můžete přepnout následujícím způsobem. Pro model EB-G5200W je velikost promítaného obrazu 1280 x 800 bodů (poměr stran 16:10) díky rozlišení monitoru WXGA. Pokud promítáte na plátno 16:9, nastavte poměr stran na „16:9“.

Nastavené hodnoty		Provoz	Příklad promítání
Normální	Když jsou obrazy přiváděny na vstup ze vstupních portů Počítač 1/2 nebo BNC	Promítá se v plné velikosti s uchováním poměru stran vstupního obrazu.	Když je přiveden signál 1024 × 768 
Automaticky	Když jsou obrazy přiváděny na vstup ze vstupního portu HDMI	Promítá se v odpovídajícím poměru stran na základě informací z přiváděného signálu.	Když je přiveden signál 1280 × 800 
16:9		Promítá se v plné velikosti s uchováním poměru stran 16:9.	Když je přiveden signál 1024 × 768 

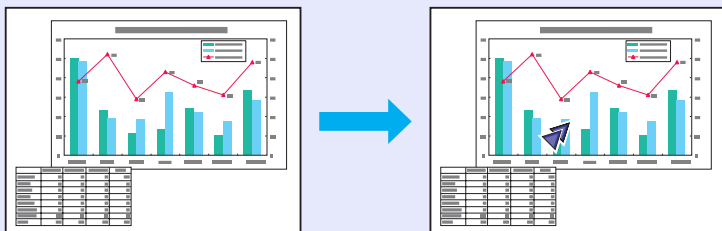
Nastavené hodnoty	Provoz	Příklad promítání	
Plný	Promítání v plné velikosti.	Když je přiveden signál 1024 × 768 	
Lupa	Promítá se vstupní obraz s poměrem stran v příčném směru bez úprav. Část, které jsou roztaženy mimo velikost promítání nejsou zobrazeny.	Když je přiveden signál 1024 × 768 	
Beze změny	Promítá se s rozlišením vstupního obrazu do středu plátna. To je ideální pro promítání zřetelných snímků. Pokud rozlišení obrazu překročí hodnotu 1280 × 800, okraje obrazu nebudou promítány.	Když je přiveden signál 800 × 600 	Když je přiveden signál 1400 × 1050 



Když promítáte počítačové obrazy, chybí části obrazu nebo nelze promítat vše, nastavte možnost „Širokoúhlý“ nebo „Normální“ v nabídce „Rozlišení“ v nabídce Konfigurace, v závislosti na velikosti počítačového monitoru.  s.42

Funkce ukazatele (Pointer - Ukazatel)

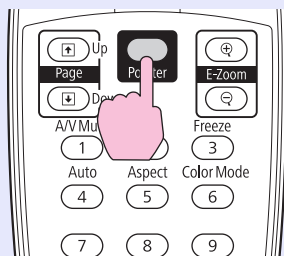
Tato funkce umožňuje umístit ikonu ukazatele na část promítaného obrazu; lze ji používat stejným způsobem jako klasický ukazatel.



Postup

1 Zobrazte ukazatel.

Dálkové ovládání

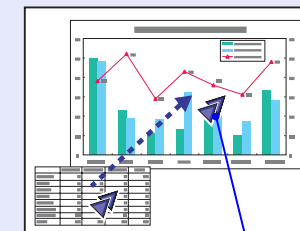
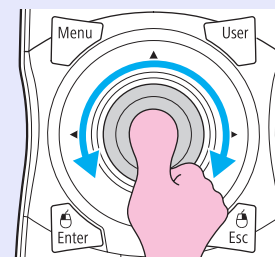


Ukazatel se aktivuje nebo deaktivuje při každém stisknutí tlačítka.

2


Přesuňte ikonu ukazatele.

Dálkové ovládání



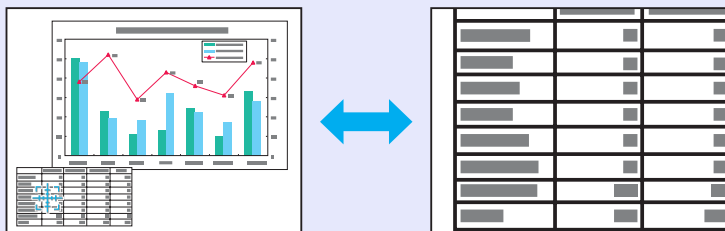
Ikona ukazatele



Můžete vybrat ze tří různých typů ikon ukazatele () v nabídce „Nastavení“ - „Tvar ukazatele“: [s.44](#)

Zvětšení části obrazu (El. lupa)

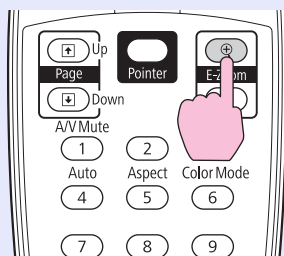
Tato funkce je vhodná ke zvětšení určité části obrazu, jako např. grafu a detailů v tabulce.



Postup

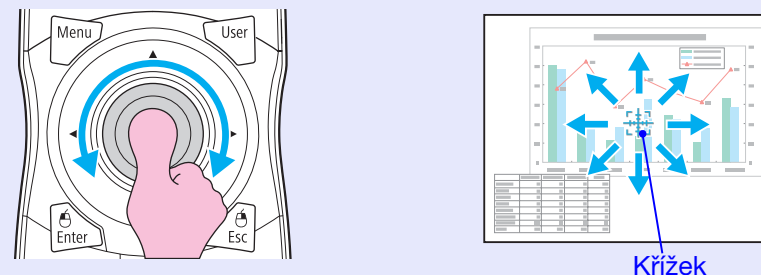
1 Aktivujte funkci E-Zoom (E-Lupa).

Dálkové ovládání



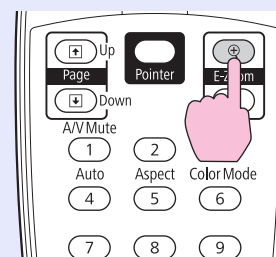
2 Posuňte křížek do oblasti obrazu, která má být zvětšena.

Dálkové ovládání



3 Proveďte zvětšení.

Dálkové ovládání



Opakovaným stisknutím tlačítka se oblast zvětší. Stisknutím a podržením tlačítka se zvětšení provede rychleji. Zvětšený obraz zmenšíte tlačítkem [◀]. Stisknutím tlačítka [Esc] zvětšení zrušíte.



- Na obrazovce se objeví poměr zvětšení. Vybranou oblast lze zvětšit jednou až čtyřikrát (v 25 krocích).
- Nakláněním tlačítka [◂] můžete obraz procházet.
- Je-li vybrána položka „Elektronická lupa“, když se provádí úprava Progresivní nebo Potlačení šumu, bude aktuálně prováděná funkce zrušena.

Pokud je pro projektor nastavená identifikace ID a dálkový ovladač, můžete ovladač používat k ovládání pouze projektoru s odpovídajícím ID. To je velmi užitečné při ovládání několika projektorů.

ID pro projektor můžete nastavit v rozsahu „1“ až „9“. Výchozí hodnota je „Vypnuto“ a můžete ovládání provádět pomocí dálkového ovladače, bez ohledu na nastavení ID ovladače.

ID pro dálkový ovladač můžete nastavit v rozsahu „0“ až „9“. Výchozí hodnota je „0“ a můžete ovládání provádět pomocí dálkového ovladače, bez ohledu na nastavení ID projektoru. Pokud je na straně dálkového ovladače přepínač ID a tento spínač je nastaven do polohy „Vypnuto“, můžete ovládat všechny projektory pomocí dálkového ovladače bez ohledu na nastavení ID projektoru nebo ovladače.

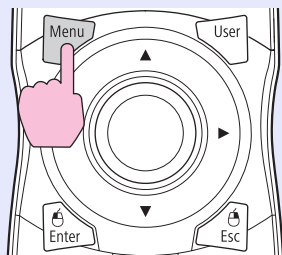
Lze provozovat dálkový ovladač	Nelze provozovat dálkový ovladač	Lze provozovat dálkový ovladač	Lze provozovat dálkový ovladač	Lze provozovat dálkový ovladač
<p>ID projektoru: 1</p> <p>Spínač ID: Zapnuto ID dálkového ovladače: 1</p>	<p>ID projektoru: 1</p> <p>Spínač ID: Zapnuto ID dálkového ovladače: 3</p>	<p>ID projektoru: 1</p> <p>Spínač ID: Vypnuto ID dálkového ovladače: 3</p>	<p>ID projektoru: Vypnuto</p> <p>Spínač ID: Zapnuto ID dálkového ovladače: 1</p>	<p>ID projektoru: 1</p> <p>Spínač ID: Zapnuto ID dálkového ovladače: 0</p>
<p>Příklad, kdy se ID projektoru a dálkového ovladače shodují a spínač dálkového ovladače je v poloze Zapnuto</p>	<p>Příklad, kdy se ID projektoru a dálkového ovladače neshodují a spínač dálkového ovladače je v poloze Zapnuto</p>	<p>Příklad, kdy se ID projektoru a dálkového ovladače neshodují a spínač dálkového ovladače je v poloze Vypnuto</p>	<p>Příklad, kdy je ID projektoru v poloze Vypnuto</p>	<p>Příklad, kdy je ID dálkového ovladače nastavena na 0 a ID spínače je v poloze Zapnuto</p>

Nastavení ID projektoru

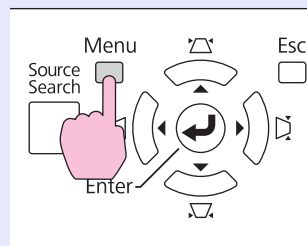
Postup

- 1 Během promítání stiskněte tlačítko [Menu] a v nabídce Konfigurace vyberte „Rozšířené“ - „ID projektoru“.
 „Používání konfigurační nabídky“ s.40

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



- 2 Zvolte ID, které chcete nastavit, a stiskněte tlačítko [Enter].

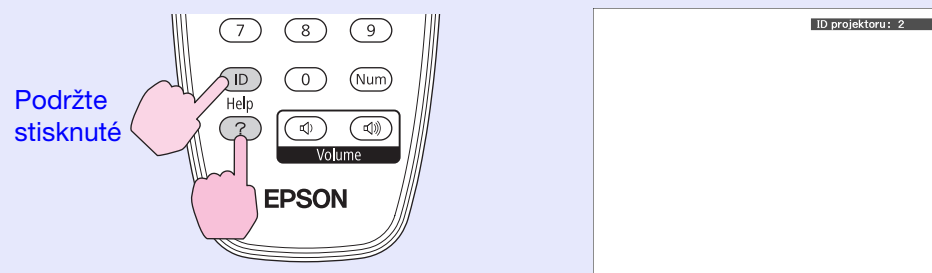
- 3 Stisknutím tlačítka [Menu] ukončete konfigurační nabídku.

Kontrola ID projektoru

Následující postup slouží ke kontrole ID projektoru.

Postup

Dálkové ovládání



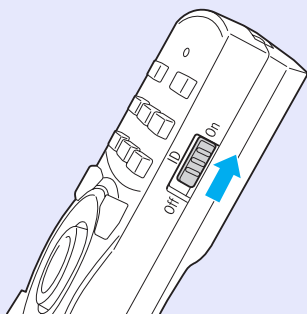
Během promítání podržte tlačítko [ID], stiskněte tlačítko [Help] a zobrazte ID stávajícího projektoru na obrazovce.

Nastavení ID dálkového ovladače

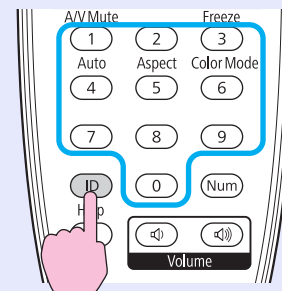
Když je spínač ID na straně dálkového ovladače v poloze Vypnuto, je ID dálkového ovladače zakázané, můžete tedy používat dálkový ovladač bez ohledu na nastavení ID projektoru. Když je spínač ID nastaven do polohy Zapnuto, je ID dálkového ovladače povoleno a můžete definovat, který projektor budete ovladačem řídit. Proveďte také nastavení ID dálkového ovladače spínačem ID nastaveným do polohy Zapnuto.

Postup

- 1 **Nastavte spínač ID na dálkovém ovladači do polohy Zapnuto.**



- 2 **Podržte tlačítko [ID], stiskněte číselné tlačítko a vyberte číslo odpovídající ID projektoru, který chcete ovládat.**



Podržte stisknuté

Jakmile je nastavení dokončeno, je počet projektorů ovladatelných dálkovým ovladačem omezen.



Nastavení ID dálkového ovladače je do něj uloženo. I v případě, že z dálkového ovladače vyjmete baterie a vyměníte je, bude uložené ID uchováno. Pokud však baterie ponecháte mimo ovladač delší dobu, resetujete se na výchozí hodnotu (ID0).

Je-li připojeno více projektorů, které promítají obraz, můžete opravit jas a barevný tón obrazu každého projektoru pomocí nastavení barvy pro více projektorů tak, aby se barvy obrazů z jednotlivých projektorů téměř shodovaly.

V některých případech se ani po této korekci nemusí jas a barvy zcela shodovat.

Přehled postupu korekce

Pokud nastavíte několik projektorů a potřebujete provést úpravy, použijte následující postup a upravte jeden projektor za druhým.

1. Nastavte ID projektoru a ID dálkového ovladače

Chcete-li omezit obsluhu na jeden cílový projektor, nastavte ID cílového projektoru a nastavte stejné ID na dálkovém ovladači.

☛ s.29

2. Upravte barevný rozdíl

Úpravu barev můžete provést při promítání s několika projektory. Můžete upravit obraz od černé po bílou po pěti úrovních od 1 do 5 a na každé z těchto 5 úrovní můžete upravit následující dva body.

- Úprava jasu
Jas obrazu můžete nastavit tak, aby byl stejnoměrný.
- Úprava barev
Barvu obrazu můžete nastavit tak, aby lépe odpovídaly, pomocí funkcí „Korekce barev (G/R)“ a „Korekce barev (B/Y)“.

Metoda úpravy

Po nastavení všech projektorů můžete upravit jas a tón každého projektoru a snížit tak rozdíly.

Postup

1

Stiskněte tlačítko [Menu] a v konfigurační nabídce vyberte „Rozšířené“ - „Více obrazovek“.

☛ „Používání konfigurační nabídky“ s.40

2

V části „Úroveň nastavení“ vyberte úroveň, kterou chcete upravit.

- Při každém výběru úrovně se zobrazí vzorek vybrané úrovně.
- Můžete začít upravovat od libovolné úrovně, obvykle můžete úroveň ztmavit nebo zesvětlit úpravou od 1 do 5 nebo od 5 do 1.

3

Upravte jas pomocí funkce „Korekce jasu“.

- Když vyberete úroveň 5, bude nastaven nejtmavší obraz z několika projektorů.
- Když vyberete úroveň 1, bude nastaven nejsvětlejší obraz z několika projektorů.
- Když vyberete úroveň od 2 do 4, bude nastaven středně jasný obraz z několika projektorů.
- Každým stisknutím tlačítka [Enter] se zobrazený obraz mění mezi zobrazením vzorku a skutečným obrazem, takže můžete sledovat výsledky úpravy a provádět úpravy v aktuálním obraze.

- 4** Úprava „Korekce barev (G/R)“ a „Korekce barev (B/Y)“.
Každým stisknutím tlačítka [Enter] se zobrazený obraz mění mezi zobrazením vzorku a skutečným obrazem, takže můžete sledovat výsledky úpravy a provádět úpravy v aktuálním obraze.
- 5** Opakujte kroky 2 až 4, dokud nebudou úpravy dokončeny.
- 6** Po dokončení úprav ukončete konfigurační nabídku stisknutím tlačítka [Menu].

Projektor má následující rozšířené možnosti zabezpečení.

- Zabezpečení heslem
Umožňuje omezit uživatele projektoru.
- Provozní zámek
Můžete zabránit, aby mohli uživatelé měnit nastavení projektoru bez svolení.
- Zámek proti zcizení
Projektor je vybaven různými typy bezpečnostních zařízení proti zcizení.

Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)

Je-li aktivováno zabezpečení heslem, uživatelé, kteří neznají heslo, nemohou projektor používat k promítání, i když je projektor zapnutý. Dále také nelze změnit uživatelské logo, které se zobrazí po zapnutí projektoru. Tato funkce slouží jako ochrana proti zcizení, protože zcizený projektor nelze používat. V době zakoupení není funkce Zabezpečení heslem aktivní.

■ Typ zabezpečení heslem

V závislosti na způsobu používání projektoru lze nastavit následující tři typy zabezpečení heslem.

1. Zabezpečení zapínání

Po nastavení funkce Zabezpečení zapínání na možnost „Zapnuto“ je nutné při každém zapnutí projektoru po vypnutí zadat heslo, které bylo zadáno před posledním vypnutím. V případě zadání nesprávného hesla se promítání nezahájí.

2. Zabezpečení uživatelského loga

I v případě, že se někdo pokusí změnit logo uživatele nastavení vlastníkem projektoru, nebude to možné provést. Když nastavíte možnost „Ochrana uživ. loga“ na „Zapnuto“, jsou následující změny nastavení loga uživatele zakázány.

- Zachycení uživatelského loga
- Nastavení „Pozadí obrazu“, „Úvodní obrazovka“ a „Vypnout A/V“ z nabídky „Zobrazení“ v konfigurační nabídce.

3. Síťová ochrana

Je-li funkce „Síťová ochrana“ nastavena na možnost „Zapnuto“, nelze provádět změny nastavení položky „Síť“ v konfigurační nabídce.

■ Nastavení funkce Password Protect (Zabezpečení heslem)

Následující postup slouží k nastavení funkce Password Protect (Zabezpečení heslem).

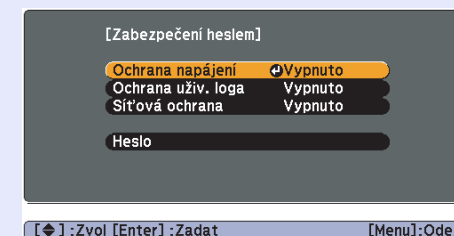
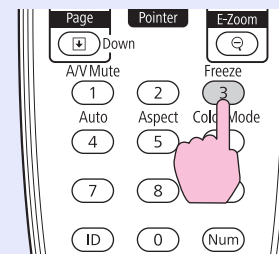
Postup



Během promítání stiskněte a podržte tlačítko [Zmrazit] po dobu asi pěti sekund.

Zobrazí se nabídka nastavení zabezpečení heslem.

Dálkové ovládání



• **Pokud je funkce Password Protect (Zabezpečení heslem) již aktivována, musíte zadat heslo. Pokud zadáte heslo správně, zobrazí se nabídka nastavení zabezpečení heslem.**

☞ „Zadání hesla“ s.36

• **Po nastavení hesla nalepte nálepku zabezpečení heslem na viditelné místo na projektoru jako další varování pro zloděje.**

2 Zapněte funkci „Ochrana napájení“.

- (1) Vyberte položku „Ochrana napájení“ a potom stiskněte tlačítko [Enter].
- (2) Vyberte možnost „Zapnuto“ a potom stiskněte tlačítko [Enter].
- (3) Stiskněte tlačítko [Esc].

3 Zapněte funkci „Ochrana uživ. loga“ (Zabezpečení uživatelského loga).

- (1) Vyberte položku „Ochrana uživ. loga“ a potom stiskněte tlačítko [Enter].
- (2) Vyberte možnost „Zapnuto“ a potom stiskněte tlačítko [Enter].
- (3) Stiskněte tlačítko [Esc].

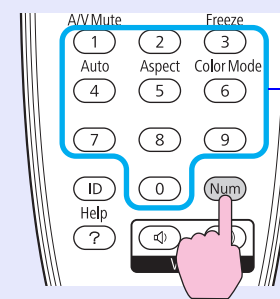
4 Zapněte funkci „Sít'ová ochrana“.

- (1) Vyberte možnost „Sít'ová ochrana“ a potom stiskněte tlačítko [Enter].
- (2) Vyberte možnost „Zapnuto“ a potom stiskněte tlačítko [Enter].
- (3) Stiskněte tlačítko [Esc].

5 Nastavte heslo.

- (1) Vyberte možnost „Heslo“ a potom stiskněte tlačítko [Enter].
- (2) Po zobrazení zprávy „Změnit heslo?“ vyberte možnost „Ano“ a potom stiskněte tlačítko [Enter]. Výchozí nastavení hesla je „0000“. Doporučujeme je však změnit. Pokud vyberete položku „Ne“, znovu se objeví obrazovka z kroku 1.
- (3) Stiskněte a podržte tlačítko [Num] a zároveň zadejte číselnými tlačítky čtyři číslice. Zadané číslo se zobrazí jako „* * * *“. Po zadání čtvrté číslice se zobrazí obrazovka potvrzení.

Dálkové ovládání



Číselná tlačítka

Podržte stisknuté

- (4) Znovu zadejte heslo. Zobrazí se zpráva „Nové heslo bylo uloženo.“. Jestliže heslo zadáte nesprávně, zobrazí se výzva k opakovanému zadání hesla.

Zadání hesla



Po zobrazení obrazovky pro zadání hesla zadejte heslo pomocí číselných tlačítek na dálkovém ovladači.

Postup

Přidrželte tlačítko [Num] a současně zadejte heslo pomocí tlačítek na číselné klávesnici.

Po zadání správného hesla bude zahájena projekce.

Upozornění

- *Pokud heslo zadáte nesprávně třikrát po sobě, objeví se přibližně na pět minut zpráva „Funkce projektoru budou uzamčeny.“ a poté se projektor přepne do pohotovostního režimu. V takovém případě odpojte zástrčku ze zásuvky a znovu ji zapojte. Poté projektor znovu zapněte. Projektor znovu zobrazí obrazovku pro zadání hesla, na které můžete zadat správné heslo.*
- *Pokud heslo zapomenete, poznamenejte si číslo „Kód požadavku: xxxxx“, které se zobrazí na obrazovce, a kontaktujte nejbližší adresu v dokumentu Příručka pro podporu a servis.  [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)*
- *Jestliže budete uvedenou operaci opakovat a zadáte nesprávné heslo třicetkrát po sobě, zobrazí se následující zpráva. Potom zadání hesla projektoru již nebude možné. Funkce projektoru budou uzamčeny. Kontaktujte společnost Epson podle informací v dokumentaci.  [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)*


Omezení provozu (Provozní zámek)

Některým z následujících postupů můžete zamknout tlačítka ovládacího panelu.

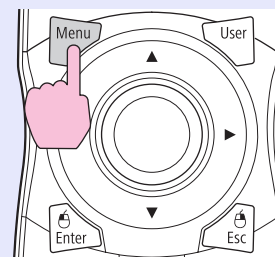
- Úplné uzamčení
Budou zamčena všechna tlačítka na ovládacím panelu. Nelze provádět žádné operace z ovládacího panelu, včetně zapnutí a vypnutí napájení.
- Částečné uzamčení
Budou uzamčena všechna tlačítka na ovládacím panelu, kromě tlačítka [⏻].

Tato funkce je vhodná při akcích nebo prezentacích, když potřebujete deaktivovat všechna tlačítka a pouze promítat nebo ve školách, když potřebujete omezit používání tlačítek. Projektor lze nadále ovládat pomocí dálkového ovladače.

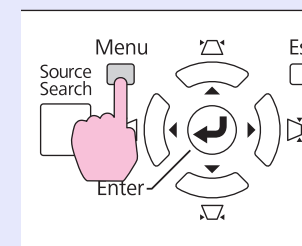
Postup

- 1 **Během promítání stiskněte tlačítko [Menu] a v konfigurační nabídce vyberte „Nastavení“ - „Provozní zámek“.**
 „Používání konfigurační nabídky“ [s.40](#)

Použití dálkového ovladače

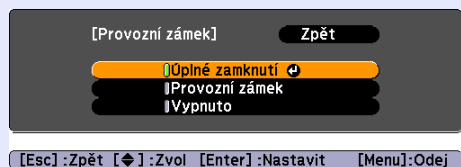


Použití ovládacího panelu





- 2** Vyberte možnost „Úplné zamknutí“ nebo „Provozní zámek“.



- 3** Po zobrazení potvrzení klepněte na tlačítko „Ano“.
Tlačítka ovládacího panelu budou uzamčena podle zvoleného nastavení.



Chcete-li odemknout tlačítka ovládacího panelu, použijte některý z následujících postupů.

- Pomocí dálkového ovladače vyberte v konfigurační nabídce možnost „Vypnuto“ v části „Nastavení“ - „Provozní zámek“.
- Stiskněte a podržte tlačítko [Enter] na ovládacím panelu po dobu přibližně sedmi sekund. Zobrazí se zpráva o odemčení.

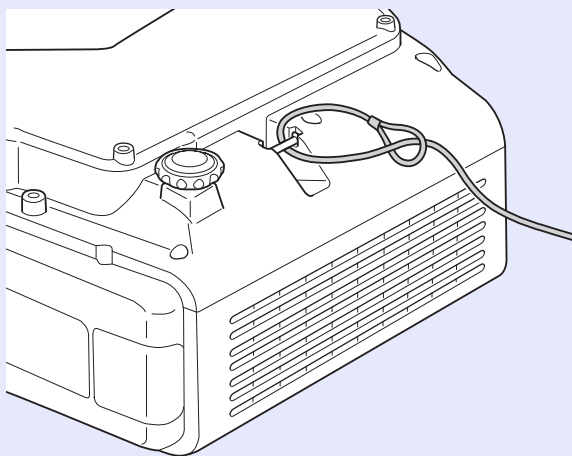
Zámek proti zcizení

Jelikož je projektor často upevněn ke stropu a je ponecháván v místnosti bez dozoru, je možné, že se může někdo pokusit o jeho odnesení. Projektor je proto vybaven následujícími bezpečnostními doplňky.

- Bezpečnostní slot
Bezpečnostní slot je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington. Další podrobnosti o systému Microsaver Security System jsou k dispozici na webu společnosti Kensington <http://www.kensington.com/>.
- upevňovací bod bezpečnostního kabelu
Tímto místem lze protáhnout běžně dostupný kabel na ochranu proti krádeži a upevnit projektor ke stolu nebo ke sloupu.
- Našroubováním upevněte tlačítko uvolnění objektivu
Tlačítko demontáže objektivu lze zajistit pomocí dodaného šroubu tak, aby objektiv nebylo možné rychle vyjmout.

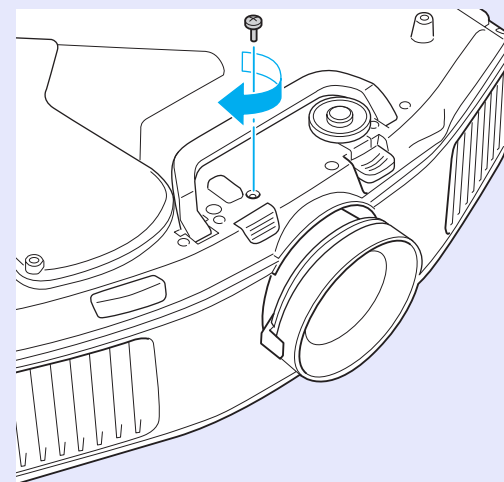
■ Montáž bezpečnostního kabelu

Provlečte bezpečnostní kabel otvorem.
Pokyny k uzamčení naleznete v dokumentaci dodané k bezpečnostnímu kabelu.



■ Objektiv chráněný proti odcizení

Bajonetový závit objektivů umožňuje jejich snadnou a jednoduchou výměnu. Pokud máte starost o zabezpečení, je toto užitečné zařízení na ochranu před odcizením - jakmile je objektiv zajištěn dodaným šroubem, nelze jej rychle vyjmout.





Konfigurační nabídka

Tato kapitola popisuje použití konfigurační nabídky a její funkce.

Používání konfigurační nabídky 40

Seznam funkcí..... 41

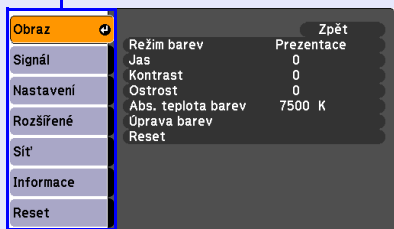
- **Nabídka Obraz.....41**
- **Nabídka Signál42**
- **Nabídka Nastavení44**
- **Nabídka Rozšířené46**
- **Nabídka Síť (pouze EB-G5300/G5200W/G5100)48**
- **Nabídka Síť (pouze EB-G5350/G5150)50**
 - Poznámky k ovládání nabídky Síť.....51
 - Operace měkkých kláves51
 - Nabídka Základní52
 - Nabídka Bezdrátová síť LAN (pouze pokud je nainstalovaná volitelná jednotka bezdrátové sítě LAN)....53

- Nabídka Zabezpečení (pouze pokud je nainstalovaná volitelná jednotka bezdrátové sítě LAN) 55
- Nabídka Kabelová LAN..... 59
- Nabídka Mail..... 60
- Nabídka Další..... 61
- Nabídka Reset..... 62

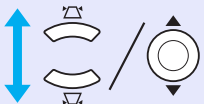
- **Nabídka Info (pouze obraz) 63**
- **Nabídka Reset 64**

1 Výběr z hlavní nabídky

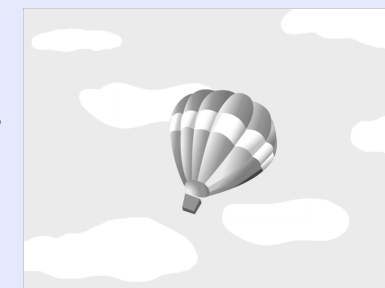
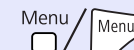
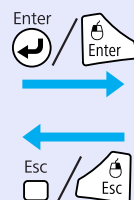
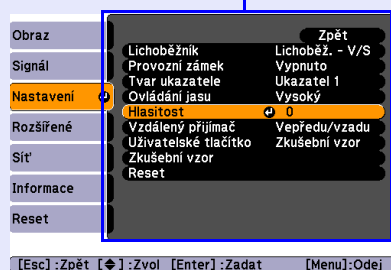
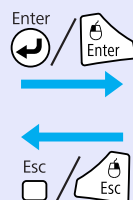
Hlavní nabídka



Příručka

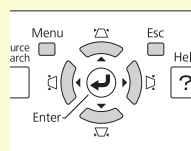


Díličí nabídka (nastavení)

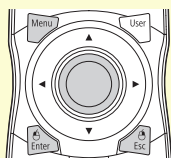


Používaná tlačítka

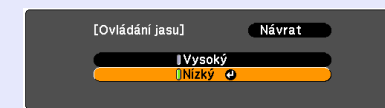
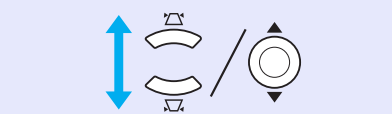
Použití ovládacího panelu



Použití dálkového ovladače



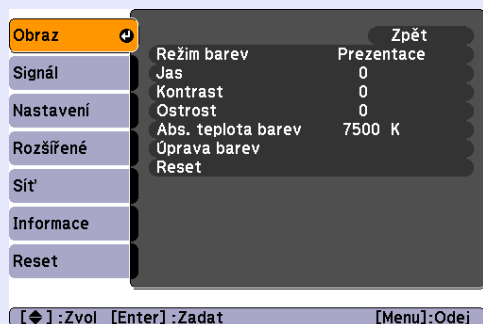
Vyberte nastavení, které chcete změnit



Nabídka Obraz



Položky, které lze nastavit, se liší v závislosti na aktuálně promítaném obrazovém signálu podle následujících fotografií obrazovek. Podrobná nastavení se ukládají pro každý obrazový signál.

Počítačový obraz/EasyMP (Pouze EB-G5350/G5150)



Component video» (Komponentní video)/Composite video» (Kompozitní video)/S-video»



Díličí nabídka	Funkce
Režim barev	Můžete nastavit kvalitu obrazu, která vyhovuje danému prostředí.  s.21
Jas	Můžete upravit jas obrazu.
Kontrast»	Můžete upravit rozdíl mezi světlými a tmavými částmi obrazu.
Sytost barev	Můžete nastavit sytost barev obrazu.
Odstín	(Nastavení je možné pouze, když je při používání kompozitního videa nebo S-Video přijímán signál NTSC.) Můžete upravit tón obrazu.
Ostrost	Můžete upravit ostrost obrazu.
Abs. teplota barev	(Tuto položku nelze vybrat, pokud vyberete položku „sRGB»“ pro nastavení „Režim barev“ v nabídce „Obraz“.) Můžete nastavit celkový odstín obrazu. Můžete nastavit odstín po 10 stupních od 5000 K do 10000 K. Při výběru vysoké hodnoty získá obraz modrý nádech. Při výběru nízké hodnoty získá obraz červený nádech.
Úprava barev	Můžete provádět úpravy některé z následujících položek. (Tuto položku nelze vybrat, pokud vyberete položku „sRGB»“ pro nastavení „Režim barev“ v nabídce „Obraz“.) Červená, Zelená, Modrá: Můžete upravit sytost jednotlivých barev. (Tuto položku nelze zobrazit, pokud vyberete položku „Přizpůsobený“ pro nastavení „Režim barev“ v nabídce „Obraz“.) R, G, B, C, M, Y: Můžete upravit odstín, sytost a jas každé barvy R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azurová), M (purpurová), Y (žlutá) individuálně. (Tuto položku lze zobrazit pouze v případě, že vyberete položku „Přizpůsobený“ pro nastavení „Režim barev“ v nabídce „Obraz“.)
Reset	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech nastavení funkcí nabídky „Obraz“. Chcete-li obnovit výchozí nastavení všech položek nabídky, viz  s.64

Nabídka Signál

Položky, které lze nastavit, se liší v závislosti na aktuálně promítaném obrazovém signálu podle následujících fotografií obrazovek. Podrobná nastavení se ukládají pro každý obrazový signál.

Nastavení v nabídce „Signál“ nelze provést, pokud je zdrojem EasyMP. (Pouze EB-G5350/G5150)

Počítačový obraz



Signály ze vstupního portu HDMI






Component video (Komponentní video)



Composite video (Kompozitní video)/S-video







Dílčí nabídka	Funkce
Autom. nastavení	Můžete vybrat, zda se v případě změny vstupního signálu obraz automaticky upraví na optimální stav (Zapnuto nebo (Vypnuto)).  s.74
Rozlišení	Když je nastavení na položce „Automaticky“, rozlišení vstupního signálu je identifikováno automaticky. Pokud promítané obrazy nelze promítat správně, když je nastaven parametr „Automaticky“, například chybí některé části obrazu, v případě širokoúhlého plátna nastavte parametr „Širokoúhlý“ v závislosti na připojeném počítači, nebo nastavte parametr „Normální“ v případě plátna s poměrem stran 4:3 nebo 5:4. Pokud je připojený počítač nepřenositelný, můžete zvolit parametr „Ručně“ a zadat rozlišení.
Seřízení souběhu	Můžete upravit obraz z počítače, pokud se na něm objeví svíslé pruhy.  s.74
Synchronizace	Můžete upravit obraz počítače, pokud se v něm objeví blikání, neostrost nebo rušení.  s.74
Pozice	Můžete upravit polohu zobrazení nahoru, dolů, vlevo a vpravo, pokud část obrazu chybí tak, aby byl zobrazen celý obraz.

Dílič nabídka	Funkce
<u>Progresivní</u> ▶	<p>(Signály ze vstupního portu HDMI (kromě digitálního signálu RGB) nebo komponentního videa lze nastavit pouze v případě, že jsou na vstup přiváděny pouze signály 480i/576i/1080i.)</p> <p>Vypnuto: Konverze IP je provedena pro každé pole obrazu. To je vhodné pro video s velkým množstvím pohybu.</p> <p>Video: To je vhodné pro prohlížení běžných video snímků.</p> <p>Film/autom.: Automatickým převodem filmových snímků, počítačové grafiky, animovaných snímků atd., zaznamenaných s rychlostí 24/30 snímků, na optimální progresivní signál prostřednictvím nabídky 2-3 je možné opakovaně vytvořit přirozený vzhled původního obrazu.</p>
Potlačení šumu	<p>(Toto nelze nastavit, pokud je na vstup přiváděn digitální signál RGB)</p> <p>Vyhlazuje hrubé okraje obrazu. Existují dva režimy. Zvolte oblíbené nastavení. Doporučuje se nastavit položku „Vypnuto“, pokud sledujete zdroje obrazu, které se vyznačují velmi nízkou mírou obrazového šumu DVD.</p>
Video rozsah HDMI	<p>(Toto nelze nastavit, pokud je na vstup přiváděn digitální signál RGB)</p> <p>Pokud je vstupní port HDMI připojen k přehrávači DVD atd., rozsah videa projektoru není nastaven podle nastavení rozsahu videa přehrávače DVD.</p>
Vstupní signál	<p>Můžete vybrat vstupní signál ze vstupního portu Počítače 1/2 nebo BNC.</p> <p>Jestliže vyberete nastavení „Automaticky“, vstupní signál se automaticky nastaví podle připojeného zařízení.</p> <p>Jestliže se při nastavení „Automaticky“ barvy nezobrazují správně, vyberte signál v souladu s připojeným zařízením.</p>
Videosignál	<p>Můžete si vybrat vstupní signál ze vstupního portu Video 1/2. Nastavení „Automaticky“ zajišťuje automatické rozpoznání obrazového signálu. Pokud se na obraze objeví rušení nebo pokud dojde k problému, například pokud se při nastavení „Automaticky“ nepromítá žádný obraz, vyberte příslušný signál podle připojeného zařízení.</p>
Poměr stran	<p>Můžete nastavit <u>poměr stran</u> ▶ promítaného obrazu. 🗨️ s.23</p>
Reset	<p>Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky „Signál“, kromě položky „Vstupní signál“.</p> <p>Chcete-li obnovit výchozí nastavení všech položek nabídky, viz 🗨️ s.64</p>

Nabídka Nastavení






Dílčí nabídka	Funkce
Lichoběžník	Umožňuje upravit lichoběžníkové zkreslení obrazu. Lichoběž. – V/S : Slouží k opravení horizontálního a vertikálního lichoběžníkového zkreslení. Vyberte jednu z možností „Lichoběžník – S“, „Lichoběžník – V“: Použijte tlačítka [↖ / ↗], [↘ / ↙], [↵ / ↲] a [↻ / ↷] na ovládacím panelu a proveďte obdobné úpravy položek „Lichoběžník - S“ a „Lichoběžník - V“: Quick Corner: Vybere a opraví čtyři rohy promítaného obrazu. 🖱️ s.17
Provozní zámek	Umožňuje omezit používání ovládacího panelu projektoru. 🖱️ s.36
Tvar ukazatele	Umožňuje vybrat tvar ukazatele. 🖱️ s.27 Ukazatel 1:  Ukazatel 2:  Ukazatel 3: 
Ovládání jasu	Umožňuje vybrat jedno ze dvou nastavení jasu lampy. Vyberte položku „Nízký“, jestliže je promítaný obraz příliš jasný, např. když promítáte ve tmavé místnosti na malé plátno. Pokud vyberete položku „Nízký“, sníží se jas obrazu, spotřeba elektřiny a hlučnost projektoru a také to bude mít příznivý vliv na životnost lampy. Spotřeba elektřiny: sníží se přibližně o 14 %, životnost lampy: prodlouží se přibližně 1,5krát
Hlasitost	Umožňuje nastavit hlasitost. Podrobná nastavení se ukládají pro každý obrazový signál.
Vzdálený přijímač	Můžete omezit příjem operačního signálu z dálkového ovládání. Chcete-li zamezit ovládání pomocí dálkového ovladače nebo je-li v blízkosti vzdáleného přijímače fluorescenční světlo, můžete nastavit deaktivaci vzdáleného přijímače, který nechcete používat nebo který je vystaven rušení.




Díličí nabídka	Funkce
Uživatelské tlačítko	Můžete vybrat položku přiřazenou z konfigurační nabídky tlačítkem dálkového ovladače [Uživatel]. Stisknutím tlačítka se zobrazí obrazovka výběru/nastavení přiřazené položky nabídky a umožní vám provést snadné nastavení/seřízení. Tlačítku [Uživatel] můžete přiřadit jednu z následujících šesti položek. Ovládání jasu, Informace, Progresivní, Zkušební vzor, Více obrazovek nebo Rozlišení
Zkušební vzor	Při nastavení projektoru se zobrazuje zkušební vzor, abyste mohli promítání nastavit bez nutnosti připojení dalšího zařízení. Když se zobrazuje zkušební vzor, lze provést úpravy nastavení lupy a zaostření a opravu lichoběžníku. Stisknutím tlačítka [Esc] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu můžete zkušební vzor zrušit.
Reset	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky „Nastavení“, kromě položky „Uživatelské tlačítko“: Chcete-li obnovit výchozí nastavení všech položek nabídky, viz  s.64

Nabídka Rozšířené



Dílčí nabídka	Funkce
Zobrazení	Umožňuje měnit nastavení vztahující se k zobrazení dat projektoru. Zpráva: Můžete nastavit, zda chcete nebo nechcete (Zapnuto/Vypnuto) zobrazit název zdroje při změně vstupního zdroje, název Režim barev při změně Režimu barev, zprávu o tom, že není přijímán žádný vstupní signál atd. Pozadí obrazu*: Můžete nastavit stav obrazu pro případ, když není k dispozici žádný signál, na „Černá“, „Modrá“ nebo „Logo“. Úvodní obrazovka*: Můžete nastavit, zda se zobrazí nebo nezobrazí (Zapnuto/Vypnuto) úvodní obrazovka (obraz promítaný po zapnutí projektoru) či nikoli. Vypnout A/V*: Můžete nastavit obraz, který bude zobrazen během Vypnout A/V na „Černá“, „Modrá“, nebo „Logo“.
Uživatelské logo*	Můžete změnit uživatelské logo, které se zobrazí na pozadí a které se objeví při aktivaci funkce A/V Mute (Vypnutí A/V).  s.94
Projekce	Podle umístění projektoru můžete nastavit některou z následujících možností.  s.81 „Čelní“ „Čelní/strop“ „Zadní“ „Zadní/strop“ Stisknutím a podržením tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači po dobu pěti sekund můžete změnit nastavení následujícím způsobem. „Čelní“ ↔ „Čelní/strop“ „Zadní“ ↔ „Zadní/strop“


* Je-li položka „Ochrana uživ. loga“ nastavena na možnost „Zapnuto“ v části „Zabezpečení heslem“, nelze měnit nastavení uživatelského loga. Chcete-li provést změny, nastavte položku „Ochrana uživ. loga“ na „Vypnuto“.  s.34

Díličí nabídka	Funkce
Provoz	<p>Napájení zapnuto: Můžete nastavit, zda se má nebo nemá povolit (Zapnuto/Vypnuto) funkce Napájení zapnuto. Je-li tato položka nastavena na „Zapnuto“ a ponecháte napájecí kapel připojený k zásuvce, po případném výpadku proudu a jeho obnovení může vzniknout rázové napětí, které může způsobit automatické zapnutí projektoru.</p> <p>Klidový režim: Když je funkce nastavena na „Zapnuto“, automaticky se zastaví promítání, pokud na vstup nebude odeslán žádný vstupní signál a není prováděna žádná operace.</p> <p>Čas úsp. režimu: Když je Klidový režim nastaven na „Zapnuto“, můžete nastavit čas před automatickým vypnutím projektoru v rozsahu 1 až 30 minut.</p> <p>Vysoká nadm. výška: Pokud projektor používáte v nadmořské výšce vyšší než 1 500 m, vyberte nastavení „Zapnuto“.</p> <p>Ukončení synch. BNC: Nastavte ukončení signálu ze vstupního portu BNC. Obvyklé nastavení je „Vypnuto“. Nastavte na „Zapnuto“, když je nutné provádět analogové ukončení (75Ω), například pro přepínače.</p>
Pohotovostní režim	<p>Chcete-li použít funkci sledování sítě a řídicí funkce, když je projektor v pohotovostním režimu, vyberte nastavení „Síť zapnuta“.</p> <p>Ke sledování a kontrole stavu projektoru prostřednictvím sítě můžete použít protokol <u>SNMP</u> nebo software „EMP Monitor“ dodaný s výrobkem.</p>
ID projektoru	<p>Nastavte ID v rozsahu „1“ až „9“: Nastavení „Vypnuto“ znamená, že není nastaveno žádné ID.  s.30</p>
Více obrazovek	<p>Je-li připojeno více projektorů, které promítají obraz, můžete upravit jas a barevný tón obrazu každého promítaného obrazu.  s.32</p> <p>Úroveň nastavení: Můžete upravit obraz od černé po bílou po pěti úrovních od 1 do 5 a na každé z těchto 5 úrovní můžete upravit následující „Korekce jasu“ a „Korekce barev“.</p> <p>Korekce jasu: Opraví rozdíl jasu mezi jednotlivými projektory.</p> <p>Korekce barev (G/R) / Korekce barev (B/Y): Můžete opravit rozdíly v barvě každého projektoru.</p>
Jazyk	<p>Můžete nastavit jazyk zobrazovaných zpráv.</p>
Reset	<p>Můžete resetovat položky „Zobrazení^{*1}“ a „Provoz^{*2}“ v nabídce „Rozšířené“ na výchozí nastavení.</p> <p>Chcete-li obnovit výchozí nastavení všech položek nabídky, viz  s.64</p>



*1 Je-li položka „Ochrana uživ. loga“ nastavena na možnost „Zapnuto“ v části „Zabezpečení heslem“, nelze měnit nastavení uživatelského loga. Chcete-li provést změny, nastavte položku „Ochrana uživ. loga“ na „Vypnuto“.  s.34



*2 Vyjma „Vysoká nadm. výška“.

Nabídka Síť (pouze EB-G5300/G5200W/G5100)

Je-li položka „Síťová ochrana“ nastavena na možnost „Zapnuto“ v části „Zabezpečení heslem“, zobrazí se zpráva a nelze měnit nastavení. Chcete-li provést změny, nastavte položku „Síťová ochrana“ na „Vypnuto“.  [s.34](#)

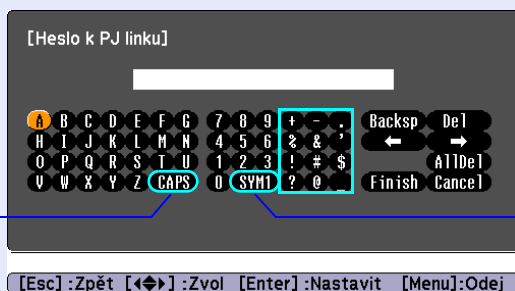


Díličí nabídka	Funkce
Kabelová LAN	<p>Můžete nastavit parametry sítě.</p> <p>DHCP: Můžete nastavit, zda chcete nebo nechcete používat protokol DHCP (Zapnuto/Vypnuto). Je-li nastavena hodnota „Zapnuto“, nelze nastavit další adresy.</p> <p>Adresa IP: Můžete zadat adresu IP přidělenou projektoru. ^{*1} Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 0.0.0.0, 0.x.x.x, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)</p> <p>Maska podsítě: Můžete zadat masku podsítě pro projektor. ^{*1} Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující masky podsítě. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Adresa brány: Můžete zadat adresu IP pro bránu projektoru. ^{*1} Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující adresy brány. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)</p> <p>Adresa MAC: Můžete zadat adresu MAC pro projektor.</p>
Heslo k PJ linku	<p>Zadejte heslo, které budete používat při přístupu k projektoru pomocí kompatibilního softwaru PJLink. ^{*1}  s.117</p> <p>Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků.</p>
Příst. heslo na web	<p>Zadejte heslo, které budete používat při úpravě nastavení a ovládání projektoru pomocí webového rozhraní. ^{*1} Můžete zadat až 8 jednobajtových alfanumerických znaků.</p> <p>Ovládání pomocí webového rozhraní je funkce počítače, která umožňuje nastavení a ovládání projektoru pomocí webového prohlížeče v počítači se softwarem EMP Monitor.  EMP Monitor Návod na použití</p>

Dílčí nabídka	Funkce
<u>SNMP</u> ▶▶	Můžete nastavit parametry SNMP. Adresa IP depeše 1/Adresa IP depeše 2: Můžete zaregistrovat až dvě možnosti cíle oznámení depeše SNMP.*1 Chcete-li ke sledování projektoru použít protokol SNMP, potřebujete do počítače nainstalovat program správce SNMP. Protokol SNMP musí být spravován správcem sítě.
Mail	Pokud je nastaven tento parametr, budete emailem získávat zprávy v případě, že se vyskytne problém nebo výstraha. Informace o obsahu zasílané zprávy, viz  „Čtení mailové zprávy s problémem“ s.113 Mailová zpráva: Můžete nastavit, zda chcete nebo nechcete být informováni emailem (Zapnuto/Vypnuto). Je-li nastavena hodnota „Vypnuto“, nelze nastavit další adresy. SMTP server: Můžete zadat adresu IP pro server SMTP pro projektor.*1 Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255) Č. portu: Můžete zobrazit číslo portu serveru SMTP. Výchozí hodnota je 25. Při úpravě nastavení pomocí webového prohlížeče můžete změnit číslo portu zadáním platného čísla od 1 do 65535. Nastavení adresy 1/Nastavení adresy 2/Nastavení adresy 3: Můžete zadat emailovou adresu*1 a obsah zasílaných zpráv pro případ výskytu problému nebo signalizace výstrahy. Můžete zaregistrovat až tři adresy. U emailových adres můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků.
<u>AMX Device Discovery</u> ▶▶	Když je projektor připojen k síti, nastavte tuto položku na „Zapnuto“ a povolte detekování zařízení funkcí AMX Device Discovery. Nastavte položku na „Vypnuto“ v případě, že nejste připojeni k prostředí ovládaném pomocí AMX nebo AMX Device Discovery.
Název projektoru	Zobrazuje název projektoru použitý k jeho identifikování po připojení do sítě.
Reset	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky „Sít“: Chcete-li obnovit výchozí nastavení všech položek nabídky, viz  s.64

*1 Pokud zadáváte čísla a hesla, jsou zobrazeny následující softwarové klávesy. Naklopte tlačítko [⊙] na dálkovém ovladači a přesuňte kurzor na cílové tlačítko, pak stiskněte tlačítko [Enter]. Zadejte hodnoty podržením tlačítka [Num] na dálkovém ovladači a stisknutím numerických tlačítek. Po dokončení zadávání stiskněte tlačítko [Finish] na klávesnici, kterým zadání potvrdíte. Stisknutím tlačítka [Cancel] na klávesnici zadání zrušíte.


Při každém výběru klávesy dojde k přepnutí a změně mezi velkými a malými písmeny.



Při každém výběru klávesy dojde k přepnutí a změně kláves se symboly pro oddíl ohraničený rámem.




Nabídka Síť (pouze EB-G5350/G5150)

Je-li položka „Síťová ochrana“ nastavena na možnost „Zapnuto“ v části „Zabezpečení heslem“, zobrazí se zpráva a nelze měnit nastavení. Chcete-li provést změny, nastavte položku „Síťová ochrana“ na „Vypnuto“.  s.34



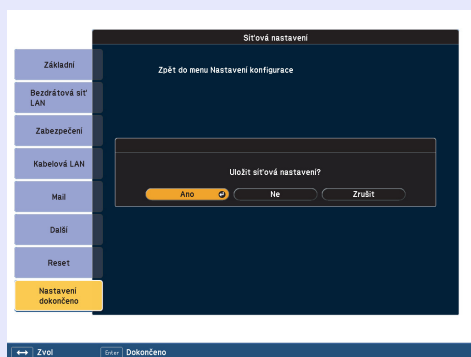
Dílčí nabídka	Funkce
Na konfiguraci sítě	Pro nastavení položek s parametry sítě jsou k dispozici následující nabídky. „Základní“, „Bezdrátová síť LAN“, „Zabezpečení“, „Kabelová LAN“, „Mail“, „Další“, „Reset“ a „Nastavení dokončeno“:



Funkce projektoru lze nastavit a projektor ovládat prostřednictvím počítače pomocí webového prohlížeče v počítači připojeného k projektoru v síti. Tato funkce se nazývá „ovládání webovým prohlížečem“. Pomocí klávesnice můžete snadno zadávat text a provést nastavení webovým rozhraním, například nastavení zabezpečení.  EasyMP Návod na použití „Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (ovládání z webu)“

■ Poznámky k ovládání nabídky Síť

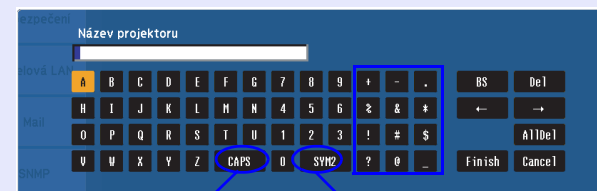
Výběr z hlavní nabídky, výběr dílčích nabídek a změna vybraných položek jsou stejné jako u operací v konfigurační nabídce. Po dokončení přejděte na položku „Nastavení dokončeno“ a vyberte možnost „Ano“, „Ne“ nebo „Zrušit“. Když vyberete „Ano“ nebo „Ne“, vraťte se do konfigurační nabídky.



- Ano:** Uloží nastavení a ukončí síťovou nabídku.
Ne: Ukončí síťovou nabídku bez uložení nastavení.
Zrušit: Pokračuje v zobrazování nabídky Síť.

■ Operace měkkých kláves

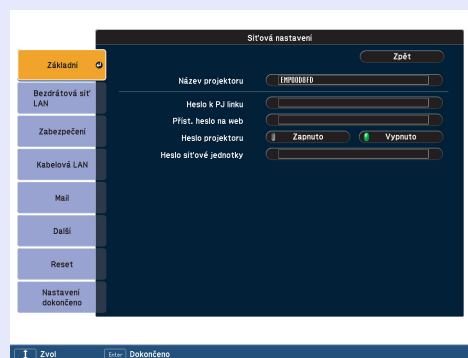
Síťová nabídka obsahuje položky, které během nastavení vyžadují zadání alfanumerických znaků. V takovém případě se zobrazí následující klávesnice. Pomocí tlačítka [⊙] na dálkovém ovladači nebo [⏏/▲], [⏏/▼], [⏏/◀], a [⏏/▶] na projektoru přesouvejte kurzor na požadovanou klávesu, pak stiskněte tlačítko [Enter] a zadejte hodnoty podržením tlačítka [Num] na dálkovém ovladači a stisknutím numerických tlačítek. Po dokončení zadávání stiskněte tlačítko [Finish] na klávesnici, kterým zadání potvrdíte. Stisknutím tlačítka [Cancel] na klávesnici zadání zrušíte.







Při každém výběru klávesy dojde k přepnutí a změně mezi velkými a malými písmeny.

Při každém výběru klávesy dojde k přepnutí a změně kláves se symboly pro oddíl ohraničený rámem.


■ Nabídka Základní



Díličí nabídka	Funkce
Název projektoru	Zobrazuje název projektoru použitý k jeho identifikování po připojení do sítě. Při úpravách můžete zadat až 16 jednobajtových alfanumerických znaků.
Heslo k PJ linku	Zadejte heslo, které budete používat při přístupu k projektoru pomocí kompatibilního softwaru PJLink.  s.117 Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků.
Příst. heslo na web	Zadejte heslo, které budete používat při úpravě nastavení a ovládání projektoru pomocí webového rozhraní.* Můžete zadat až 8 jednobajtových alfanumerických znaků. Ovládání pomocí webového rozhraní je funkce počítače, která umožňuje nastavení a ovládání projektoru pomocí webového prohlížeče v počítači, který je připojen k síti.  EasyMP Návod na použití „Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (ovládání z webu)“
Heslo projektoru	Je-li klíčové slovo projektoru nastaveno na hodnotu „Zapnuto“, musíte při připojování k počítači v síti zadat klíčové slovo. Lze tak zabránit přerušení prezentací z důvodu připojení nežádoucího počítače. Obvyklé nastavení je „Zapnuto“.  EasyMP Návod na použití „Připojení projektoru do sítě a promítání“
Heslo síťové jednotky	Chcete-li zabránit třetím stranám v přepsání/odstranění souboru na kartě SD bez vašeho povolení, můžete nastavit heslo. Můžete zadat až 16 jednobajtových alfanumerických znaků.  EasyMP Návod na použití „Kopírování nebo mazání souborů na kartách SD přes síť“

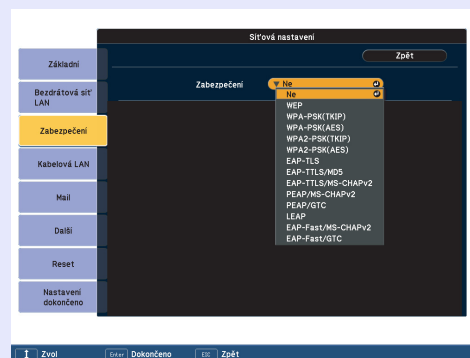
■ Nabídka Bezdrátová síť LAN (pouze pokud je nainstalovaná volitelná jednotka bezdrátové sítě LAN)



Díličí nabídka	Funkce
Režim připojení	Pokud je projektor připojen k počítači s připojením EMP NS, nastavte jej tak, aby byl v režimu trvalého připojení.
Instalovat podle WPS	Pokud používáte přístupový bod kompatibilní s WPS (Wi-Fi Protected Setup) prostřednictvím bezdrátové sítě LAN, můžete snadno připojit projektor k přístupovému bodu a provést bezpečnostní nastavení.  s.97
Úroveň antény	Zobrazuje sílu signálu bezdrátové sítě LAN.
Systém bezdrátové sítě LAN	Nastavuje systém bezdrátové sítě LAN.
<u>SSID</u> »	Zadejte označení SSID. Je-li pro systém bezdrátové sítě LAN, v níž je projektor připojen, nastaveno označení SSID, zadejte jej. Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků.
<u>DHCP</u> »	Můžete nastavit, zda chcete používat protokol DHCP (Zapnuto) či nikoli (Vypnuto). Je-li nastavena hodnota „Zapnuto“, nelze nastavit další adresy.
<u>Adresa IP</u> »	Můžete zadat adresu IP přidělenou projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)
<u>Maska podsítě</u> »	Můžete zadat masku podsítě pro projektor. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující masky podsítě. 0.0.0.0, 255.255.255.255
<u>Adresa brány</u> »	Můžete zadat adresu IP pro bránu projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující adresy brány. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)
Adresa MAC	Zobrazuje adresu MAC.

Díličí nabídka	Funkce
SSID displej	Nastavte tuto položku na „Vypnuto“, označení SSID nebude zobrazeno na obrazovce Pohotovostní režim EasyMP.
Zobrazení adresy IP	Nastavte tuto položku na „Vypnuto“, na obrazovce Pohotovostní režim EasyMP nebude zobrazena adresa IP.

■ Nabídka Zabezpečení (pouze pokud je nainstalovaná volitelná jednotka bezdrátové sítě LAN)



Dílčí nabídka	Funkce
Zabezpečení	Zvolte typ zabezpečení v zobrazených položkách. Při nastavování zabezpečení postupujte podle pokynů správce síťového systému, ke kterému se připojujete.

Typ zabezpečení

Když je nainstalována volitelná jednotka bezdrátové sítě LAN a používá se v ručním režimu, důrazně se doporučuje nastavit úroveň zabezpečení. Zvolte jednu z následujících metod zabezpečení.

- WEP

Data jsou kódována kódovacím klíčem (klíč WEP)

Tento mechanismus brání komunikaci, pokud se kódované klíče pro přístupový bod a projektor neshodují.

- WPA/WPA2

Tento kódovací standard zdokonaluje zabezpečení, které je nedostatkem metody WEP. Ačkoli existuje několik způsobů kódování WPA, projektor používá „TKIP“. Způsob TKIP využívá PSK (předem sdílený klíč) k automatické aktualizaci kódovacího klíče v pravidelných pevných intervalech, což znesnadňuje zjištění klíče ve srovnání s metodou WEP, která využívá konstantní kódovací klíč.

WPA rovněž obsahuje funkce ověření uživatele. Ověření WPA poskytuje dva způsoby: pomocí ověřovacího serveru nebo ověření mezi počítačem a přístupovým bodem bez serveru. Projektor podporuje druhou uvedenou metodu – bez serveru.

- EAP

EAP je protokol používaný ke komunikaci mezi klienty a ověřovacími servery. Jedná se o několik protokolů, např. EAP-TLS, který využívá k ověření uživatele elektronický certifikát, LEAP, který využívá ID a heslo, a EAP-TTLS.

System	Ověření
EAP-TLS	Elektronický certifikát, certifikát CA
EAP-TTLS	ID uživatele, heslo
PEAP/MS-CHAPv2	ID uživatele, heslo
PEAP/EAP-GTC	ID uživatele, heslo
LEAP	ID uživatele, heslo

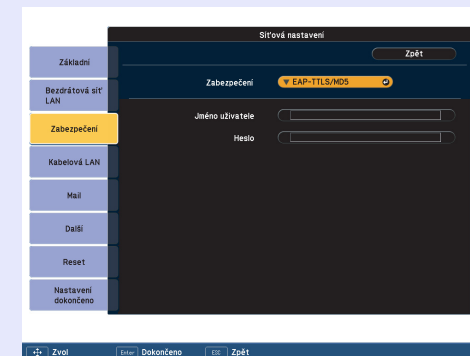
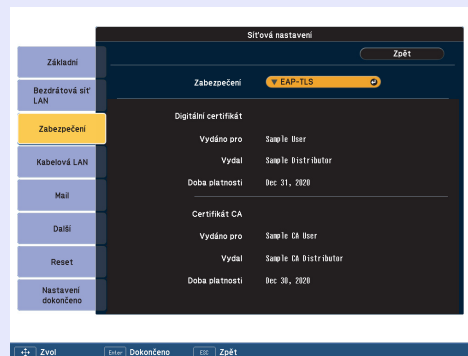
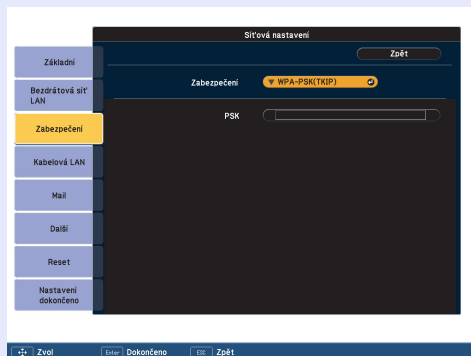


- **Nastavení podrobností proveďte podle pokynů správce sítě.**
- **Používáte-li metodu EAP, musíte u projektoru vytvořit nastavení, která odpovídají nastavení ověřovacího serveru. Zjistěte od správce sítě podrobnosti o nastavení RADIUS.**
- **Zaregistrujte elektronický certifikát a certifikát CA pro projektor. Pro projektor lze zaregistrovat pouze jednu sadu elektronického certifikátu a certifikátu CA. Tyto certifikáty se používají k ověření u protokolu EAP-TLS.**



■ Když je vybrána možnost WEP

Dílič nabídka	Funkce
Kódování WEP	Můžete nastavit kódování WEP. 128Bit: Používá 128bitové (104) kódování 64Bit: Používá 64bitové (40) kódování
Formát	Můžete zadat vstupní metodu kódovaného klíče WEP. ASCII: Zadejte text. Metoda zadávání šifrovaného WEP s textem se liší v závislosti na typu přístupového bodu. Ověřte si u správce sítě, ve které je projektor připojen, a nastavte na „ASCII“. HEX: Zadejte formát v šestnáctkové soustavě.
ID klíče	Vybírá klíč ID kódování WEP.
Kódovací klíč 1/ Kódovací klíč 2/ Kódovací klíč 3/ Kódovací klíč 4	Můžete zadat klíč použitý pro kódování WEP. Zadejte klíč jednobajtovými znaky podle pokynů správce sítě, do které je projektor připojen. Typ a počet znaků, které lze zadat, se liší podle nastavení „Kódování WEP“ a „Formát“: Pokud je počet zadaných znaků menší než požadovaná délka, nedojde ke kódování žádného znaku. Pokud je počet zadaných znaků vyšší než požadovaná délka, nedojde ke kódování znaků, které překračují povolený počet. „128Bit“ - „ASCII“: Jednobajtové alfanumerické znaky, 13 znaků. „64Bit“ - „ASCII“: Jednobajtové alfanumerické znaky, 5 znaků. „128Bit“ - „HEX“: 0 až 9 a A až F, 26 znaků „64Bit“ - „HEX“: 0 až 9 a A až F, 10 znaků



■ Když jsou vybrány možnosti WPA-PSK (TKIP) nebo WPA2-PSK (AES)

Dílčí nabídka	Funkce
PSK (Encryption key)	Můžete zadat klíč Pre-Shared Key (kódovaný klíč) v jednobajtových alfanumerických znacích. Zadejte alespoň 8 a maximálně 63 znaků. Po zadání klíče Pre-Shared Key a stisknutí tlačítka [Enter] dojde k nastavení hodnoty a zobrazení hvězdičkou (*). V konfigurační nabídce nelze zadat více než 32 znaků. Při nastavení prostřednictvím sítě můžete zadat více než 32 znaků. ☛ EasyMP Návod na použití „Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (ovládání z webu)“

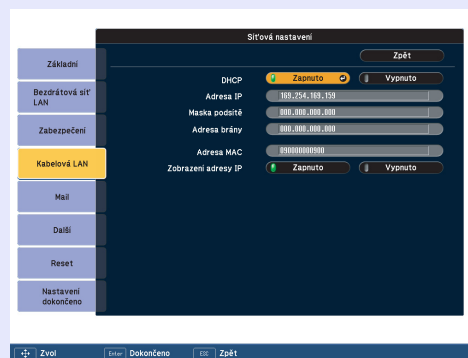
■ Když je vybrána možnost EAP-TLS

Dílčí nabídka	Funkce
Vydáno pro/Vydal/ Doba platnosti	Zobrazí se informace v certifikátu. Nemůžete zadat.

■ Když jsou vybrány možnosti EAP-TTLS/MD5, EAP-TTLS/MS-CHAPv2, PEAP/MS-CHAPv2, PEAP/GTC, LEAP, EAP-Fast/MS-CHAPv2 nebo EAP-FAST/GTC


Dílčí nabídka	Funkce
Jméno uživatele	Můžete zadat jméno uživatele k ověření v jednobajtových alfanumerických znacích (bez mezer). Lze zadat až 64 znaků. V konfigurační nabídce nelze zadat více než 32 znaků. Při nastavení prostřednictvím sítě můžete zadat více než 32 znaků. ☛ EasyMP Návod na použití „Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (ovládání z webu)“
Heslo	Můžete zadat heslo pro ověření v jednobajtových alfanumerických znacích. Lze zadat až 64 znaků. Po zadání hesla a stisknutí tlačítka [Enter] dojde k nastavení hodnoty a zobrazení hvězdičkou (*). V konfigurační nabídce nelze zadat více než 32 znaků. Při nastavení prostřednictvím sítě můžete zadat více než 32 znaků. ☛ EasyMP Návod na použití „Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (ovládání z webu)“

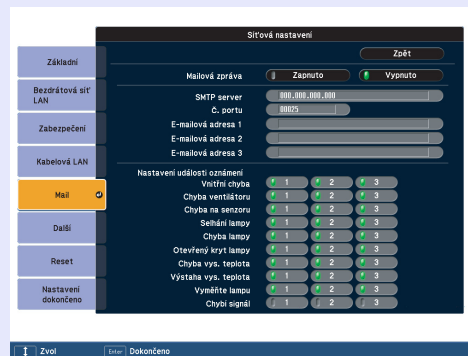
■ Nabídka Kabelová LAN



Dílčí nabídka	Funkce
<u>DHCP</u> »	Můžete nastavit, zda chcete používat protokol DHCP (Zapnuto) či nikoli (Vypnuto). Je-li nastavena hodnota „Zapnuto“, nelze nastavit další adresy.
<u>Adresa IP</u> »	Můžete zadat adresu IP přidělenou projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)
<u>Maskra podsítě</u> »	Můžete zadat masku podsítě pro projektor. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující masky podsítě. 0.0.0.0, 255.255.255.255
<u>Adresa brány</u> »	Můžete zadat adresu IP pro bránu projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující adresy brány. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)
Adresa MAC	Zobrazuje adresu MAC.
Zobrazení adresy IP	Nastavte tuto položku na „Vypnuto“, na obrazovce Pohotovostní režim EasyMP nebude zobrazena adresa IP.

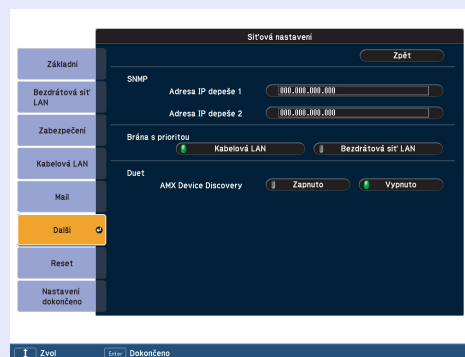
Nabídka Mail

Pokud je nastaven tento parametr, budete emailem získávat zprávy v případě, že se vyskytne problém nebo výstraha. Informace o obsahu zasílané zprávy, viz  „Čtení mailové zprávy s problémem“ [s.113](#)



Dílčí nabídka	Funkce
Mailová zpráva	Můžete nastavit, zda chcete nebo nechcete být informováni emailem (Zapnuto/Vypnuto).
SMTP server	Můžete zadat adresu IP pro server SMTP pro projektor. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)
Č. portu	Můžete zadat číslo portu pro server SMTP. Výchozí hodnota je 25. Můžete zadat číslo od 1 do 65535.
E-mailová adresa 1/ E-mailová adresa 2/ E-mailová adresa 3	Zadejte cílovou e-mailovou adresu, na kterou chcete odesílat mailové zprávy. Můžete zaregistrovat až tři adresy. U emailových adres můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků.
Nastavení události oznámení	Můžete vybrat, o kterých nenormálních stavech a varováních budete informováni e-mailem. Pokud u projektoru dojde k vybranému nenormálnímu stavu nebo varování, bude odeslán e-mail na zadanou „cílovou adresu“ s oznámením o výskytu nenormálního stavu nebo varování. U zobrazených položek můžete vybrat více možností.

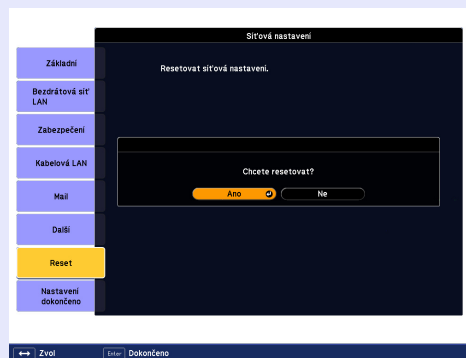
■ Nabídka Další



Dílčí nabídka	Funkce
<u>Adresa IP depeše SNMP</u> 1/ Adresa IP depeše SNMP 2	Můžete zaregistrovat až dvě možnosti cíle oznámení depeše SNMP . Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255) Chcete-li ke sledování projektoru použít protokol SNMP, potřebujete do počítače nainstalovat program správce SNMP. Protokol SNMP musí být spravován správcem sítě.
Instalace brány	Pro prioritní bránu vyberte bezdrátové nebo kabelové připojení.
<u>AMX Device Discovery</u>	Když je projektor připojen k síti, nastavte tuto položku na „Zapnuto“ a povolte detekování zařízení funkcí AMX Device Discovery. Nastavte položku na „Vypnuto“ v případě, že nejste připojeni k prostředí ovládaném pomocí AMX nebo AMX Device Discovery.

■ Nabídka Reset

Resetuje veškerá síťová nastavení.

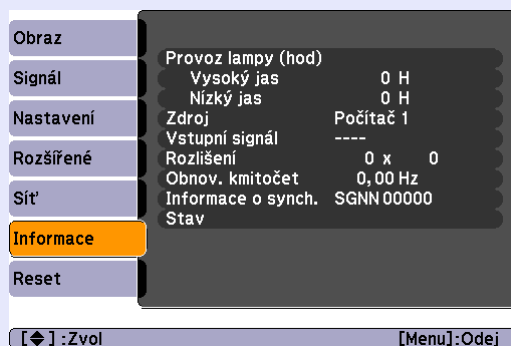


Díličí nabídka	Funkce
Resetovat síťová nastavení.	Chcete-li resetovat veškerá síťová nastavení, vyberte položku „Ano“. Po resetování všech nastavení se zobrazí nabídka „Základní“.

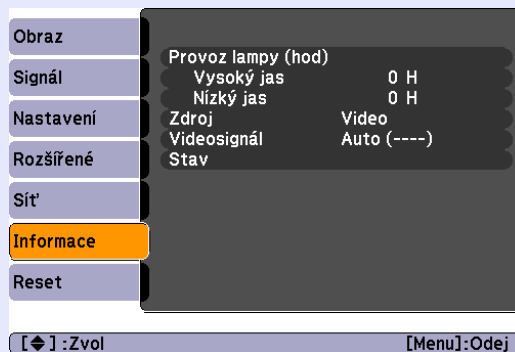
Nabídka Info (pouze obraz)

Umožňuje zkontrolovat stav promítaného obrazového signálu a stav projektoru. Zobrazené položky se liší v závislosti na aktuálně promítaném obrazovém signálu podle následujících fotografií obrazovek.

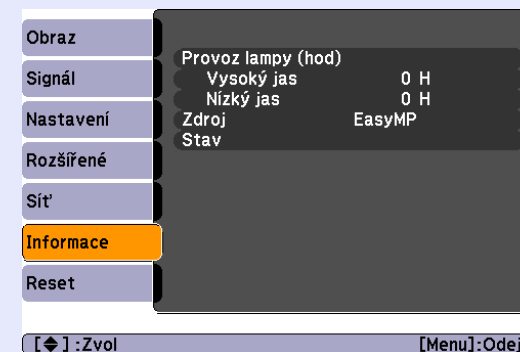
**Počítačový obraz/Komponentní video»/
Pokud je stavový signál přiváděn ze
vstupního portu HDMI**



**Composite video»(Kompozitní video)/
S-video»**



EasyMP (pouze EB-G5350/G5150)



Dílčí nabídka	Funkce
Provoz lampy (hod)	Můžete zobrazit kumulativní provozní dobu lampy*. Při dosažení kritické doby lampy se znaky zobrazí žlutě.
Zdroj	Můžete zobrazit název vstupního portu připojeného zařízení, jehož signál se právě promítá.
Vstupní signál	Můžete zobrazit obsah položky „Vstupní signál“ nastavené v nabídce „Signál“ podle „Zdroj“.
Rozlišení	Můžete zobrazit vstupní rozlišení.
Videosignál	Můžete zobrazit obsah položky „Videosignál“ nastavené v nabídce „Signál“.
<u>Obnov. kmitočet</u> »	Můžete zobrazit obnovovací kmitočet.
<u>Informace o synch.</u> »	Můžete zobrazit informace o obrazovém signálu. Tyto informace mohou být vyžadovány v případě opravy.
Stav	Informace o chybách, k nimž u projektoru došlo. Tyto informace mohou být vyžadovány v případě opravy.

* Během prvních 10 hodin je jako kumulativní provozní doba zobrazeno „0H“. * 10 hodin a více se zobrazuje jako „10H“, „11H“ atd.

Nabídka Reset



Dílčí nabídka	Funkce
Resetovat vše	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech položek nabídek. U následujících položek nebude obnoveno výchozí nastavení: „Vstupní signál“, „Uživatelské logo“, „Více obrazovek“, všechny položky nabídek „Síť“, „Provoz lampy (hod)“ a „Jazyk“.
Reset hodin lampy	Můžete vymazat kumulativní počet hodin používání lampy a obnovit „0H“. Počet hodin lampy resetujte při výměně lampy.



Odstraňování problémů

Tato kapitola popisuje určování problémů a jejich řešení.

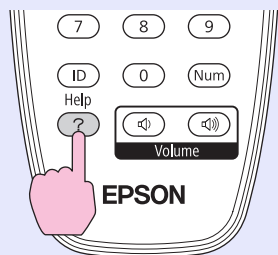
Používání nápovědy.....	66
Řešení problémů.....	67
• Popis indikátorů.....	67
[⏻] Indikátor napájení svítí červeně.....	68
🔴 Indikátor svítí nebo bliká oranžově	70
• Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení.....	71
Problémy týkající se obrazu.....	72
Problémy při spuštění projekce.....	76
Jiné problémy	77

Jestliže v souvislosti s projektorem nastanou problémy, zprávy nápovědy na obrazovce vám umožní daný problém vyřešit. Problémy můžete vyřešit vybráním správné odpovědi na otázky.

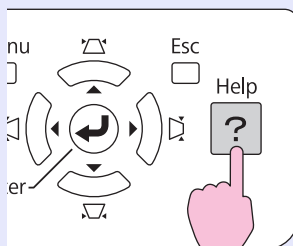
Postup

- 1 Stiskněte tlačítko [Help].**
Zobrazí se obrazovka nápovědy.

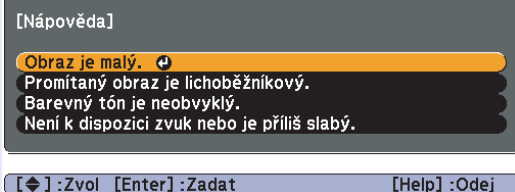
Použití dálkového ovladače



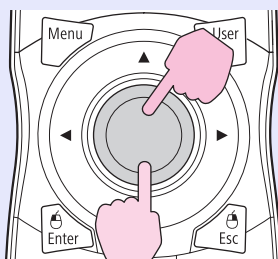
Použití ovládacího panelu



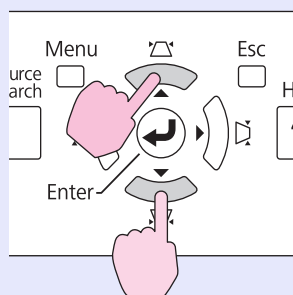
- 2 Vyberte položku nabídky.**



Použití dálkového ovladače

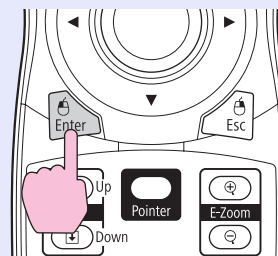


Použití ovládacího panelu

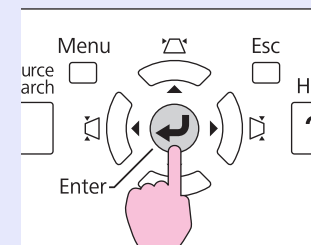


- 3 Potvrďte volbu.**

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



Dotazy a řešení se zobrazují, jak je znázorněno na následující obrazovce.

Stisknutím tlačítka [Help] ukončete nápovědu.

Obraz je malý.


- Je zvětšení nastaveno na minimum?
Pomocí ovladače zvětšení změňte velikost obrazu.
- Nenachází se projektor příliš blízko projekční plochy?
Přemístěte projektor do větší vzdálenosti od projekční plochy.

[Esc] :Zpět

[Help] :Odej

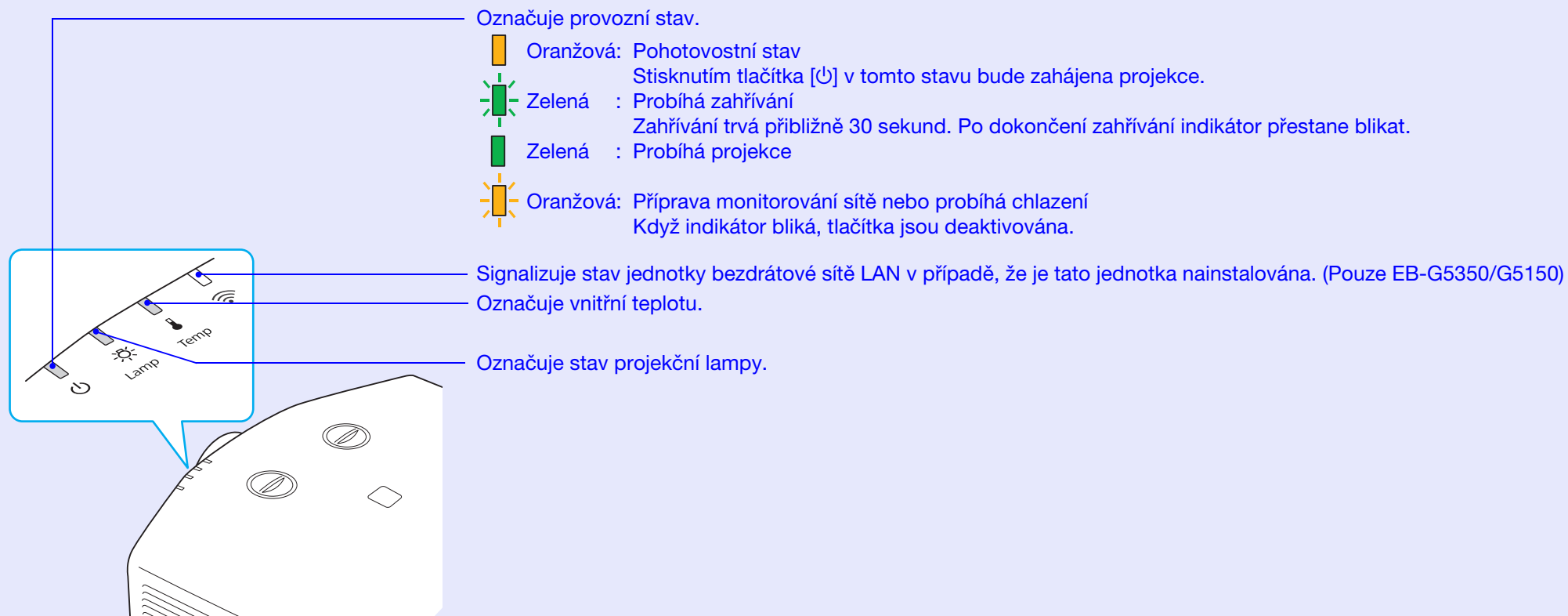


Jestliže nápověda nepomůže problém vyřešit, viz část „Řešení problémů“ (s.67).

Jestli máte s projektorem problémy, nejdříve zkontrolujte indikátory projektoru a přejděte níže k části „Popis indikátorů“. Jestliže indikátory přesně neurčí, v čem problém spočívá, viz část „Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení“.  s.71

Popis indikátorů

Projektor je vybaven následujícími třemi indikátory, které označují provozní stav projektoru.



V následujících tabulkách najdete popis indikátorů a řešení problémů.












Pokud nesvítí žádný indikátor, zkontrolujte, zda je napájecí kabel správně připojený a zda zdroj napájení funguje. Po odpojení napájecího kabelu někdy zůstane krátce svítit indikátor [⏻]. Nejedná se o závadu.

■ [⏻] Indikátor napájení svítí červeně **Výjimečný**


■ : Svítí ■ : Bliká: □ : Nesvítí













Stav	Příčina	Řešení nebo stav
<p>Červená Červená Červená</p>	Vnitřní chyba	<p>Přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis. ➡ Projektor Epson – seznam kontaktů</p>
<p>Červená □ Červená</p>	<p>Chyba ventilátoru Chyba snímače</p>	<p>Přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis. ➡ Projektor Epson – seznam kontaktů</p>
<p>Červená □ Červená</p>	<p>Chyba vysoké teploty (přehřívání)</p>	<p>Lampa se automaticky vypne a projekce zastaví. Počkejte asi pět minut. Zhruba po pěti minutách se projektor přepne do pohotovostního režimu; zkontrolujte následující dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte čistotu vzduchového filtru a průchodnost větracích otvorů. Dále ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi. • Jestliže je vzduchový filtr zanesený, vyčistěte jej nebo vyměňte. ➡ s.82, 89 <p>Pokud chyba přetrvává i po zkontrolování výše uvedených bodů, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis. ➡ Projektor Epson – seznam kontaktů</p> <p>Pokud projektor používáte v nadmořské výšce nad 1 500 m, nastavte položku „Vysoká nadm. výška“ na možnost „Zapnuto“: ➡ s.47</p>

■ : Svítí  : Bliká: □ : Nesvítí



Stav	Příčina	Řešení nebo stav
Červená  Červená  □   	Chyba lampy Selhání lampy Otevřený kryt lampy	<p>Zkontrolujte následující dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vyměňte lampu a zkontrolujte, jestli není prasklá.  s.86 • Vyčistěte vzduchový filtr.  s.82 <p>Pokud není prasklá → Vraťte lampu zpět a zapněte napájení. Pokud chyba přetrvává → Vyměňte ji za novou lampu a zapněte napájení. Pokud chyba přetrvává → Přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis.  Projektor Epson – seznam kontaktů</p> <p>Pokud je prasklá → Vyměňte ji za novou nebo požádejte nejbližšího prodejce o radu. Jestliže lampu vyměňujete sami, dávejte pozor, abyste se o rozbité sklo neporanili (dokud lampu nevyměníte, projekce nebude možná).  Projektor Epson – seznam kontaktů</p> <p>Ujistěte se, že je lampa nainstalovaná správně a že je a kryt zavřený.  s.86 Pokud není kryt lampy nebo lampa správně nainstalovaná, nerozsvítí se.</p> <p>Pokud projektor používáte v nadmořské výšce nad 1 500 m, nastavte položku „Vysoká nadm. výška“ na možnost „Zapnuto“.  s.47</p>

■   **Indikátor svítí nebo bliká oranžově** Varování

■ : Svítí  : Bliká : Nesvítí : V závislosti na stavu projektoru

Stav	Příčina	Řešení nebo stav
Cervená   Oranžová    	Varování vysoké teploty	(Nejedná se o výjimečnou situaci. Nicméně pokud se teplota opět nadměrně zvýší, projekce se automaticky vypne.) <ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte čistotu vzduchového filtru a průchodnost větracích otvorů. Dále ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi. • Jestliže je vzduchový filtr zanesený, vyčistěte jej nebo vyměňte.  s.82, 89
Oranžová    	Výměna lampy	Nahradte starou lampu novou.  s.86 Budete-li lampu používat po uplynutí intervalu pro výměnu, zvyšuje se pravděpodobnost výbuchu lampy. Co nejdříve lampu vyměňte.














- **Jestliže projektor nefunguje správně i když indikátory ukazují normální stav, viz část „Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení“ ( [s.71](#)).**
- **Pokud chyba není uvedena v této tabulce, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis.  [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)**

Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení

Pokud se vyskytne kterýkoli z následujících problémů a indikátory nenabídnou žádné řešení, viz stránky pro jednotlivé problémy.





Problémy týkající se obrazu

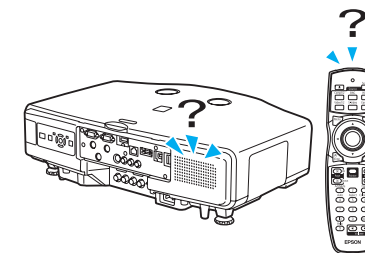
- **Žádný obraz**  [s.72](#)
Projekce se nespustí, projekční plocha je zcela černá, projekční plocha je zcela modrá atd.
- **Pohyblivý obraz se nezobrazuje**  [s.72](#)
Pohyblivý obraz promítaný z počítače je zobrazen černě a nic se nepromítá.
- **Projekce se automaticky zastaví**  [s.72](#)
- **Zobrazí se zpráva „Není podporováno.“.**  [s.73](#)
- **Zobrazí se zpráva „Žádný signál.“.**  [s.73](#)
- **Obraz je částečně nebo celý neostrý**  [s.73](#)
- **Obraz je rušený nebo zkreslený**  [s.74](#)
Obraz je rušený, zkreslený nebo se objeví černobílý kostkovaný vzor.
- **Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran**  [s.74](#)
Zobrazí se jen část obrazu, obraz nemá správný poměr výšky a šířky atd.
- **Nesprávné barvy obrazu**  [s.75](#)
Celý obraz má fialový nebo zelený tón, obraz je černobílý, barvy jsou nevýrazné atd.
(Monitory počítače a displeje LCD odlišně reprodukuje barvy, takže barvy produkované projektorem a barvy na monitoru se nemusí shodovat. Toto však neznačí problém.)
- **Obraz je tmavý**  [s.75](#)
- **Na externím monitoru se nic nezobrazuje**  [s.76](#)

Problémy při spuštění projekce

- **Napájení se nezapne**  [s.76](#)

Jiné problémy

- **Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká**  [s.77](#)
- **Dálkový ovladač nefunguje**  [s.77](#)
- **Chci změnit jazyk nabídek a zpráv**  [s.78](#)
- **Není přijímána elektronická pošta, i když dojde k neobvyklému stavu projektoru**  [s.78](#)



■ Problémy týkající se obrazu

■ Žádný obraz

Kontrola	Řešení
Stiskli jste tlačítko [⏻]?	Stisknutím tlačítka [⏻] zapněte napájení.
Jsou indikátory zhasnuté?	Napájecí kabel není správně připojen nebo zdroj napájení nefunguje. Zapojte napájecí kabel projektoru správně. 🖱️ <i>Úvodní příručka</i> Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.
Není aktivní režim A/V Mute (Vypnout A/V)?	Stisknutím tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači zrušte funkci A/V Mute (Vypnout A/V). 🖱️ s.22
Jsou správně nastaveny položky konfigurační nabídky?	Resetujte veškerá nastavení. 🖱️ „Reset“ - „Resetovat vše“ s.64
Je promítaný obraz zcela černý?	Některé obrazy, jako například spořiče obrazovky, mohou být celé černé.
Jen při promítání obrazového materiálu z počítače	
Je nastavení formátu signálu obrazu správné?	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. 🖱️ „Signál“ - „Videosignál“ s.43
Jen při promítání videa	

■ Pohyblivý obraz se nezobrazuje

Kontrola	Řešení
Je signál obrazu počítače zobrazen na displeji LCD a na monitoru?	Přepněte signál obrazu pouze na vnější výstup. 🖱️ Postupujte podle dokumentace k počítači.
Platí jen při promítání obrazu z přenosného či stolního počítače s vestavěným displejem LCD	

■ Projekce se automaticky zastaví

Kontrola	Řešení
Je položka „Klidový režim“ nastavena na možnost „Zapnuto“?	Stisknutím tlačítka [⏻] zapněte napájení. Nechcete-li používat režim „Klidový režim“, změňte nastavení na „Vypnuto“. 🖱️ „Rozšířené“ - „Provoz“ - „Klidový režim“ s.47

■ Zobrazí se zpráva „Není podporováno.“.

Kontrola	Řešení
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? Jen při promítání videa	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. 🖱️ „Signál“ - „Videosignál“ s.43
Odpovídá rozlišení signálu a obnovovací kmitočet režimu? Jen při promítání obrazového materiálu z počítače	Podrobnosti o změně rozlišení a frekvence obrazového signálu vysílaného počítačem najdete v dokumentaci k počítači. 🖱️ „Seznam podporovaných zobrazovacích zařízení“ s.118

■ Zobrazí se zpráva „Žádný signál.“.






Kontrola	Řešení
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. 🖱️ <i>Úvodní příručka</i>
Byl vybrán správný vstupní port?	Stisknutím tlačítka [Search] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu změňte obraz. 🖱️ s.19
Je zapnuté napájení počítače nebo videozdroje?	Zapněte napájení zařízení.
Je obrazový signál vysílán do projektoru? Platí jen při promítání obrazu z přenosného či stolního počítače s vestavěným displejem LCD	Pokud je obrazový signál odesílán jen do displeje počítače nebo doplňkového monitoru, nastavte výstup pro externí cíl a také monitor počítače. U některých počítačů, je-li obrazový signál odesílán externě, se obrazový signál na displeji či doplňkovém monitoru neobjeví. 🖱️ Dokumentace počítače pod názvem, jako například „Externí výstup“ nebo „Připojení externího monitoru“. Pokud zařízení propojíte v době, kdy je napájení projektoru nebo počítače již zapnuté, funkční [Fn] tlačítko, které přepíná videosignál počítače na externí výstup, nemusí fungovat. Vypněte napájení počítače a projektoru a poté je znovu zapněte.

■ Obraz je částečně nebo celý neostrý




Kontrola	Řešení
Je správně nastaveno zaostření?	Otáčením ovladače zaostření obraz zaostřete. 🖱️ <i>Úvodní příručka</i>
Je projektor umístěn ve správné vzdálenosti?	Promítá mimo doporučenou vzdálenost pro promítání? Umístěte projektor do doporučeného rozsahu vzdáleností. 🖱️ s.101
Není hodnota korekce lichoběžníkového zkreslení příliš vysoká?	Zmenšením projekčního úhlu snižte korekci lichoběžníkového zkreslení. 🖱️ <i>Úvodní příručka</i>

Kontrola	Řešení
Nevytvořila se na objektivu kondenzace?	Pokud byl objektiv přemístěn ze studeného do teplého prostředí nebo pokud v místě instalace dochází k náhlým změnám teploty, na objektivu se může vytvořit kondenzace, která způsobí rozostření obrazu. Než projektor zapnete, ponechte jej v místnosti přibližně jednu hodinu vypnutý. Pokud se na objektivu vytvoří kondenzace, vypněte napájení projektoru a počkejte, dokud kondenzace nezmizí.

■ Obraz je rušený nebo zkreslený

Kontrola	Řešení
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? Jen při promítání videa	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení.  „Signál“ - „Videosignál“ s.43
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci.  <i>Úvodní příručka</i>
Používáte prodlužovací kabel?	Pokud používáte prodlužovací kabel, signál může být ovlivněn elektrickým rušením. Pomocí kabelů dodaných s projektorem zkontrolujte, zda problém nezpůsobují používané kabely.
Je nastaveno správné rozlišení? Jen při promítání obrazového materiálu z počítače	Nastavte počítač tak, aby vysílal signál podporovaný tímto projektorem.  „Seznam podporovaných zobrazovacích zařízení“ s.118  Dokumentace k počítači
Jsou položky „Synchronizace“ a „Seřízení souběhu“ správně nastavené? Jen při promítání obrazového materiálu z počítače	Stisknutím tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [Enter] na ovládacím panelu proveďte automatické nastavení. Jestliže po použití automatického nastavení není kvalita obrazu uspokojivá, upravte obraz pomocí funkce „Synchronizace“ a „Seřízení souběhu“ v konfigurační nabídce.  „Signál“ - „Seřízení souběhu“, „Synchronizace“ s.42

■ Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran

Kontrola	Řešení
Promítá se z počítače širokoúhlý obraz? Jen při promítání obrazového materiálu z počítače	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení.  „Signál“ – „Rozlišení“ s.42
Je obraz stále zvětšený funkcí E-Zoom (El. lupa)?	Stisknutím tlačítka [Esc] na dálkovém ovladači zrušte funkci E-Zoom (El. lupa).  s.28
Je položka „Pozice“ nastavena správně?	Stisknutím tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [Enter] na ovládacím panelu proveďte automatické nastavení promítaného počítačového obrazu. Jestliže po použití automatického nastavení není kvalita obrazu uspokojivá, upravte obraz pomocí funkce „Pozice“ v konfigurační nabídce. Kromě signálu obrazu z počítače můžete během projekce upravovat další signály pomocí položky „Pozice“ v konfigurační nabídce.  „Signál“ - „Pozice“ s.42

Kontrola	Řešení
Je počítač nastaven pro použití dvou zobrazovacích zařízení? Jen při promítání obrazového materiálu z počítače	Pokud byl režim pro použití dvou zobrazovacích zařízení aktivován v dialogovém okně „Vlastnosti zobrazení“ v části Ovládací panely, projektor bude promítat pouze polovinu obrazu na obrazovce počítače. Chcete-li na obrazovce počítače zobrazit celý obraz, nastavení režimu pro použití dvou zobrazovacích zařízení vypněte. 🖱️ Dokumentace ovladače grafické karty počítače
Je nastaveno správné rozlišení? Jen při promítání obrazového materiálu z počítače	Nastavte počítač tak, aby vysílal signál podporovaný tímto projektozem. 🖱️ „Seznam podporovaných zobrazovacích zařízení“ s.118 🖱️ Dokumentace k počítači

■ Nesprávné barvy obrazu

Kontrola	Řešení
Shoduje se nastavení vstupního signálu se signálem připojeného zařízení?	Změňte následující nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. Při promítání obrazu ze zařízení připojeného ke vstupnímu portu Počítač 1/2 nebo vstupnímu portu BNC 🖱️ „Signál“ - „Vstupní signál“ s.43 Při promítání signálu ze zařízení připojeného k Video 1/2 nebo S-Video 🖱️ „Signál“ - „Videosignál“ s.43
Je jas správně nastaven?	Upravte nastavení „Jas“ v konfigurační nabídce. 🖱️ „Obraz“ - „Jas“ s.41
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. 🖱️ <i>Úvodní příručka</i>
Je správně nastavena položka „Kontrast“?	Upravte nastavení „Kontrast“ v konfigurační nabídce. 🖱️ „Obraz“ - „Kontrast“ s.41
Jsou správně nastavené barvy?	Upravte nastavení „Úprava barev“ v konfigurační nabídce. 🖱️ „Obraz“ - „Úprava barev“ s.41
Je správně nastavena sytost barev a odstín? Jen při promítání videa	Upravte nastavení „Sytost barev“ a „Odstín“ v konfigurační nabídce. 🖱️ „Obraz“ - „Sytost barev“, „Odstín“ s.41

■ Obraz je tmavý





Kontrola	Řešení
Je správně nastaven jas a svítivost obrazu?	Upravte nastavení „Jas“ a „Ovládání jasu“ v konfigurační nabídce. 🖱️ „Obraz“ - „Jas“ s.41 🖱️ „Nastavení“ - „Ovládání jasu“ s.44
Je správně nastavena položka „Kontrast“?	Upravte nastavení „Kontrast“ v konfigurační nabídce. 🖱️ „Obraz“ - „Kontrast“ s.41
Není nutno vyměnit lampu?	Když se lampa blíží ke konci své životnosti, obraz je tmavší a kvalita barev nižší. Jakmile k tomu dojde, lampu vyměňte. 🖱️ s.86

■ Na externím monitoru se nic nezobrazuje

Kontrola	Řešení
Není promítán obraz z jiného portu než portu Počítač 1/2 nebo BNC?	Na externím monitoru lze zobrazit jen obrazový signál z portu Počítač 1/2 nebo BNC.  s.103




■ Problémy při spuštění projekce

■ Napájení se nezapne







Kontrola	Řešení
Stiskli jste tlačítko [⏻]?	Stisknutím tlačítka ⏻ zapnete napájení.
Jsou indikátory zhasnuté?	Napájecí kabel není správně připojen nebo zdroj napájení nefunguje. Odpojte a pak znovu připojte napájecí kabel.  Úvodní příručka Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.
Rozsvítí se nebo zhasnou indikátory, když se dotknete napájecího kabelu?	Napájecí kabel má pravděpodobně nedostatečný kontakt nebo může být vadný. Odpojte napájecí kabel a znovu jej připojte. Pokud problém nelze odstranit, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis.  Projektor Epson – seznam kontaktů
Je Provozní zámek nastaven na „Úplné zamknutí“?	Stiskněte tlačítko [⏻] na dálkovém ovladači. Pokud nechcete použít „Provozní zámek“, změňte nastavení na „Vypnuto“.  „Nastavení“ – „Provozní zámek“ s.36
Je vybráno správné nastavení pro vzdálený přijímač?	Zkontrolujte nastavení „Vzdálený přijímač“ z konfigurační nabídky.  „Nastavení“ – „Vzdálený přijímač“ s.44
Byl napájecí kabel připojen zpět okamžitě po přímém vypnutí nebo je vypnutý jistič?	Pokud je činnost vlevo prováděna při nastavení „Napájení zapnuto“ na hodnotu „Zapnuto“, nemusí se napájení znovu spustit. Stisknutím tlačítka [⏻] přístroj znovu zapnete.

■ Jiné problémy


■ Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká

Kontrola	Řešení
Je zdroj zvuku správně připojen?	Odpojte kabel od vstupního portu audia a pak jej znovu připojte.
Není nastavena minimální hlasitost?	Nastavte hlasitost tak, aby byl zvuk slyšet.  s.44,  Úvodní příručka
Není aktivní režim A/V Mute (Vypnout A/V)?	Stisknutím tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači zrušte funkci A/V Mute (Vypnout A/V).  s.22
Má zvukový kabel specifikaci „No resistance“ (Bez odporu)?	Při používání běžně dostupného zvukového kabelu zkontrolujte, zda je označen specifikací „No resistance“ (Bez odporu).
Je připojeno kabelem HDMI?	Pokud není na výstupu žádný zvuk při připojení prostřednictvím kabelu HDMI, nastavte připojené zařízení k výstupu PCM.






■ Dálkový ovladač nefunguje

Kontrola	Řešení
Je vysílač signálu dálkového ovladače při použití nasměrován na snímač signálu dálkového ovladače na projektoru?	Nasměřujte dálkové ovládání na snímač signálu dálkového ovladače. Provozní dosah  Úvodní příručka
Není dálkový ovladač příliš daleko od projektoru?	Provozní dosah dálkového ovladače je přibližně 10 metrů.  Úvodní příručka
Nesvítí na snímač signálu dálkového ovladače přímé sluneční světlo nebo silné světlo zářivky?	Umístěte projektor tak, aby snímač signálu dálkového ovladače nebyl vystaven silnému zdroji světla. Nebo nastavte dálkový ovladač na možnost „Vypnuto“ u položky „Vzdálený přijímač“ v konfigurační nabídce.  „Nastavení“ – „Vzdálený přijímač“ s.44
Je vybráno správné nastavení pro vzdálený přijímač?	Zkontrolujte nastavení „Vzdálený přijímač“ z konfigurační nabídky.  „Nastavení“ – „Vzdálený přijímač“ s.44
Shodují se ID dálkového ovladače ID projektoru?	Zkontrolujte, zda se shodují ID projektoru, který chcete obsluhovat, a ID dálkového ovladače. Chcete-li ovládat všechny projektory pomocí dálkového ovladače bez ohledu na nastavení ID, nastavte spínač ID na boku dálkového ovladače do polohy Vypnuto.  s.29
Nejsou baterie vybité? Jsou baterie vloženy správně?	Zkontrolujte, zda jsou baterie vloženy správně nebo podle potřeby použijte nové.  s.85
Je volitelný kabel dálkového ovladače připojen k dálkovému ovladači nebo k portu dálkového ovladače na projektoru?	Když je kabel dálkového ovladače připojen, je plocha přijímače signálu z dálkového ovladače na projektoru vypnuta. Když sadu kabelů dálkového ovladače nepoužíváte, odpojte jej od ovladače a příslušného portu.

■ Chci změnit jazyk nabídek a zpráv

Kontrola	Řešení
Změňte nastavení „Jazyk“:	Upravte nastavení „Jazyk“ v konfigurační nabídce.  s.47

■ Není přijímána elektronická pošta, i když dojde k neobvyklému stavu projektoru

Kontrola	Řešení
Je položka „Pohotovostní režim“ nastavena na možnost „Sít' zapnuta“?	Chcete-li používat funkci upozornění e-mailem, když se projektor nachází v pohotovostním režimu, nastavte možnost „Sít' zapnuta“ položky „Pohotovostní režim“ v konfigurační nabídce.  „Rozšířené“ - „Pohotovostní režim“ s.47
Došlo ke kritickému abnormálnímu stavu a projektor se náhle zastavil?	Když se projektor náhle zastaví, nelze odeslat elektronickou poštu. Pokud abnormální stav přetrvává, kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis.  Projektor Epson – seznam kontaktů
Funguje napájení projektoru?	Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.
Je kabel sítě LAN správně připojen?	Zkontrolujte správné připojení kabelu sítě LAN. Není-li kabel připojen nebo je připojen nesprávně, připojte jej znovu.  s.109
Je provedeno správné nastavení „Mailová zpráva“ v konfigurační nabídce?	Mailová zpráva informující o nenormálních stavech je odesílána podle nastavení „Mail“ v konfigurační nabídce. Zkontrolujte, zda je vybráno správné nastavení. Pro EB-G5350/G5150  „Sít“ - „Mail“ s.60 Pro EB-G5300/G5200W/G5100  s.48



Dodatky

Tato kapitola nabízí informace o údržbě dlouhodobě zajišťující maximální výkon projektoru.

Způsoby instalace.....	81	Poznámky k balení a přepravě.....	93
Čištění.....	82	Uložení uživatelského loga.....	94
• Čištění povrchu projektoru	82	Vytvoření připojení WPS (Wi-Fi Protected Setup) Připojení s přístupovým bodem bezdrátové sítě LAN (pouze EB-G5350/G5150).....	97
• Čištění objektivu.....	82	• Metoda nastavení připojení.....	97
• Čištění vzduchového filtru.....	82	Vytvoření připojení pomocí možnosti Metoda tlačítka	98
Výměna spotřebního materiálu	85	Vytvoření připojení pomocí možnosti Metoda kódu PIN.....	99
• Výměna baterií v dálkovém ovladači	85	Velikost plátna a vzdálenost projektoru	101
• Výměna lampy	86	• Vzdálenost promítání pro EB-G5350/G5300/G5150/G5100	101
Interval výměny lampy	86	• Vzdálenost promítání pro EB-G5200W	102
Postup při výměně lampy	86	Připojení k externímu zařízení	103
Resetování provozní doby lampy.....	88	• Připojení k externímu monitoru	103
• Výměna vzduchového filtru	89	• Připojení k externím reproduktorům.....	103
Interval výměny vzduchového filtru	89	Odpojení a připojení objektivu projektoru	104
Postup při výměně vzduchového filtru	89	• Odpojení	104
Volitelné příslušenství a spotřební materiál	91	• Upevnění.....	104
Volitelné příslušenství	91		
Spotřební materiál	92		
Poznámky k přepravě.....	93		
• Přemístění na krátkou vzdálenost	93		
• Při přepravě.....	93		
Příprava balení	93		



Připojení a odpojení zařízení USB (pouze EB-G5350/G5150)	106
• Připojení zařízení USB	106
• Popis indikátorů USB	106
• Odpojení zařízení USB	106
Vložení a vysunutí paměťových karet SD (pouze EB-G5350/G5150)	107
• Vložení	107
• Popis kontrolky přístupu paměťové karty SD	107
• Odpojení	108
Připojení kabelu sítě LAN	109
Připojování kabelem USB a promítání (zobrazení USB, pouze EB-G5350/G5150)	110
• Připojování	110
První připojení	111
Další připojení	112
Čtení mailové zprávy s problémem	113
Příkazy ESC/VP21	114
• Seznam příkazů	114
• Schéma zapojení kabelů	115
Sériové zapojení	115
Komunikační protokol	115

Síťový projektor (pouze EB-G5350/G5150)	116
O aplikaci PLink	117
Seznam podporovaných zobrazovacích zařízení	118
• Podporované monitory pro EB-G5350/G5300/ G5150/G5100	118
Počítačové signály (analogový RGB)	118
Komponentní video	119
Kompozitní video/S-video	119
Vstupní signál ze vstupního portu HDMI	120
• Podporované monitory pro EB-G5200W	121
Počítačové signály (analogový RGB)	121
Komponentní video	122
Kompozitní video/S-video	122
Vstupní signál ze vstupního portu HDMI	123
Technické údaje	124
• Obecné technické údaje projektoru	124
• Provozní podmínky dodaného softwaru	126
Vzhled	127
Glosář	128
Rejstřík	130

Tento projektor podporuje čtyři různé způsoby projekce. Instalujte podle podmínek v místě instalace.

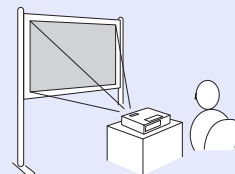
Pozor

- *Při upevňování projektoru na strop je nutno použít speciální způsob instalace (stropní úchyt). V případě nesprávné instalace může dojít k pádu a k nehodě nebo zranění.*
- *Když na upevnění ke stropu použijete lepidla proti uvolnění šroubů nebo pokud použijete na projektor maziva, oleje apod., může skříň projektoru prasknout a způsobit pád projektor ze stropního úchytu. V takovém případě může projektor způsobit vážné zranění osobě, která by se nacházela pod stropním úchytem, a mohlo by dojít k poškození projektoru.*
Při instalaci nebo úpravě upevnění ke stropu nepoužívejte lepidla proti uvolnění šroubů nebo maziva, oleje apod.

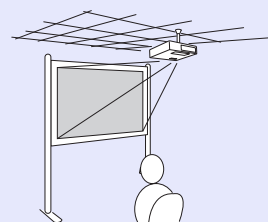
Upozornění

Nepoužívejte projektor v poloze na boku. Zařízení nemusí fungovat správně.

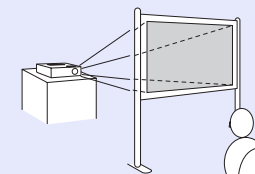
- *Promítejte obraz z místa před projekční plochou. (Přední projekce)*



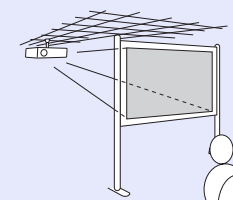
- *Zavěste projektor na stropní úchyt a promítejte obraz z místa před projekční plochou. (Přední/stropní projekce)*





- *Promítejte obraz z místa za průsvitnou projekční plochou. (Zadní projekce)*



- *Zavěste projektor na stropní úchyt a promítejte obraz z místa za průsvitnou projekční plochou. (Zadní/stropní projekce)*



- *K zavěšení projektoru na strop je zapotřebí použít volitelný stropní úchyt.  s.91*
- *Stisknutím a podržením tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači po dobu pěti sekund můžete změnit nastavení následujícím způsobem.
„Čelní“ ↔ „Čelní/strop“
Z konfigurační nabídky vyberte možnost „Zadní“ nebo „Zadní/strop“.  s.46*

Pokud je projektor znečištěný nebo se snižuje kvalita obrazu projekce, projektor je nutno očistit.

Čištění povrchu projektoru

K čištění skříňe projektoru používejte měkkou látku. Při čištění na skříň příliš netlačte.

Pokud je projektor silně znečištěný, navlhčete látku ve vodě obsahující malé množství neagresivního čisticího prostředku a před otřením skříňe projektoru látku řádně vyždímate.

Upozornění

K čištění povrchu projektoru nepoužívejte těkavé látky, jako například líh nebo ředidlo. Může dojít ke změně kvality nebo vyblednutí povrchu.

Čištění objektivu

K čištění objektivu používejte běžně dostupnou speciální tkaninu na čištění optiky.

Upozornění

Objektiv nečistěte hrubým materiálem a nevystavujte objektiv nárazům; mohl by se poškodit.

Čištění vzduchového filtru

Po zobrazení následující zprávy vyčistěte vzduchový filtr a vstupní větrací otvor.

„Projektor se přehřívá. Zkontrolujte, zda nejsou zablokovány větrací otvory, a vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr.“

Upozornění

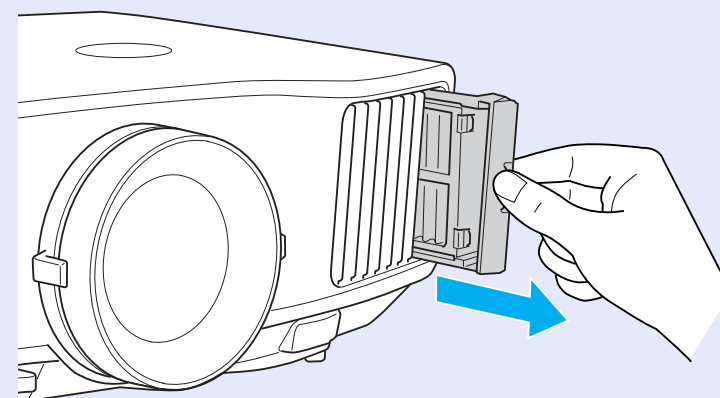
- *Pokud se vzduchový filtr zanechá prachem, může se zvýšit vnitřní teplota projektoru, což může způsobit problémy s provozem nebo zkrátit životnost optického systému. Po zobrazení této zprávy ihned vyčistěte vzduchový filtr.*
- *Neoplachujte vzduchový filtr ve vodě. Nepoužívejte saponáty ani rozpouštědla.*
- *Pokud pro čištění používáte kartáč, použijte kartáč s dlouhými štětinami a otírejte povrch pouze lehce. Pokud jej budete otírat silně, prach se veře do vzduchového filtru a nebude možné jej odstranit.*

Postup



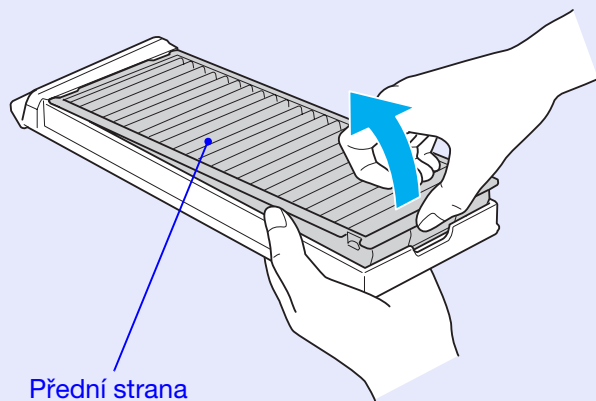
1 Demontujte kryt vzduchového filtru.

Uchopte výstupek krytu vzduchového filtru prsty a vytáhněte je přímo ven.



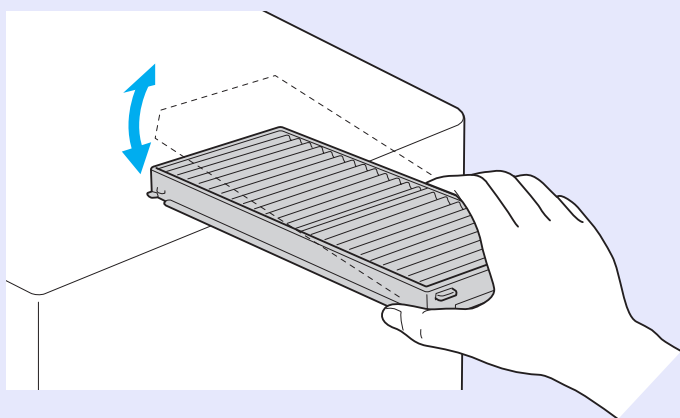
2 Odstraňte vzduchový filtr.

Vyjměte vzduchový filtr vložení prstů do drážky, jak je znázorněno na následujícím obrázku.



3 Otočte přední stranu filtru dolů, poklepejte na něj čtyřikrát nebo pětkrát a vytřepte prach ven.

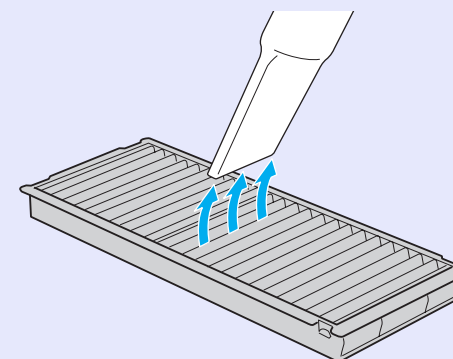
Otočte filtr a poklepejte na druhou stranu stejným způsobem a znovu vytřepte prach.



Upozornění

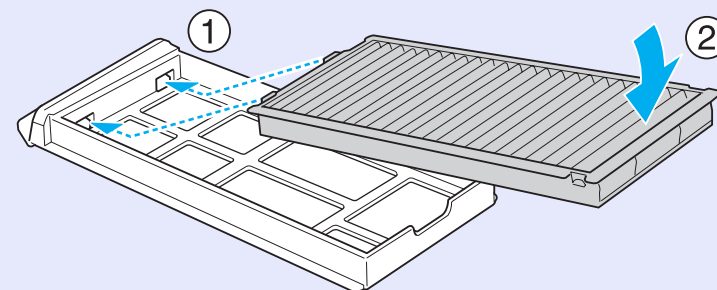
Pokud je byste s filtrem klepali příliš silně, může dojít k jeho deformaci a nemožnosti jeho použití v důsledku tvarového poškození a trhlin.

4 Odstraňte zbývající prach ve filtru pomocí vysavače a vyčistěte jeho přední stranu.



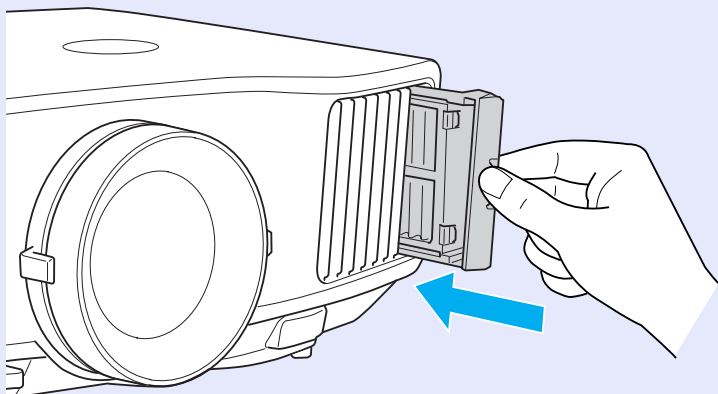
5 Zasuňte vzduchový filtr zpět do krytu.

Vložte výčnělky na filtru do otvorů v krytu a pevným zatlačením je zasuňte a místo.



6**Nasad'te kryt vzduchového filtru.**

Stiskněte jej, až ucítíte odpor.




- *Pokud se tato zpráva zobrazuje často i po čištění, je třeba vyměnit vzduchový filtr. Nainstalujte nový vzduchový filtr. [☞ s.89](#)*
- *Tyto součásti čistěte minimálně jednou za tři měsíce. Pokud projektor používáte v prostředí se zvýšenou prašností, čištění provádějte častěji.*

V této části je popsán postup výměny baterií dálkového ovladače, lampy a vzduchového filtru.

Výměna baterií v dálkovém ovladači

Pokud dálkový ovladač reaguje pomaleji nebo pokud nereaguje vůbec, je to pravděpodobně tím, že jsou baterie slabé nebo zcela vybité. V takovém případě vyměňte baterie za nové. Připravte si dvě náhradní alkalické baterie velikosti AA. Můžete používat pouze alkalické baterie typu AA.

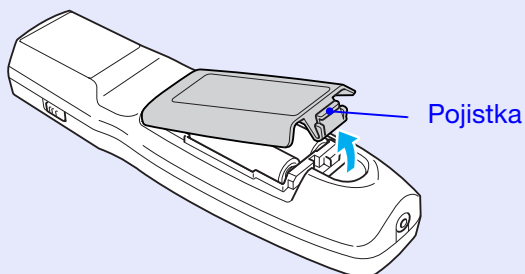
Upozornění

Před manipulací s bateriemi si nejprve přečtěte Bezpečnostní pokyny/Příručka pro podporu a servis.  [Bezpečnostní pokyny](#)

Postup

1 Sejměte kryt baterií.

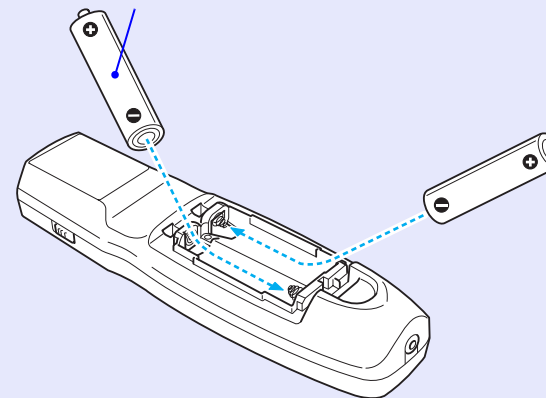
Zatlačte na pojistku krytu baterií a kryt zvedněte.



2 Vyjměte staré baterie a vložte nové.

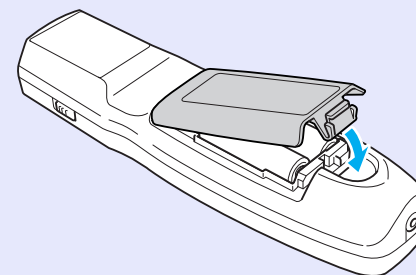
Pozor

Při vkládání baterií zkontrolujte orientaci značek (+) a (-) uvnitř držáku na baterie.



3 Nasadte kryt baterií.

Zatlačte na kryt baterií (musí zaklapnout).

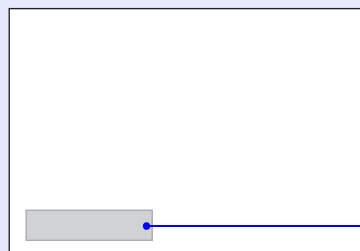


Výměna lampy

Interval výměny lampy

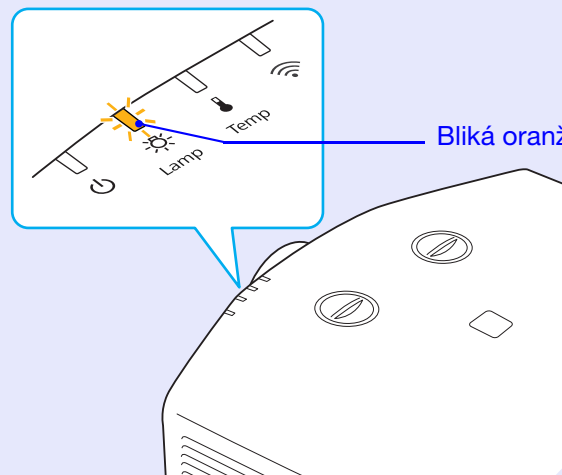
Lampu vyměňte v následujících případech:

- Po spuštění promítání se zobrazí zpráva „Vyměňte lampu.“.



Zobrazí se zpráva.


- Indikátor lampy bliká oranžově.



Bliká oranžově

- Promítaný obraz tmavne nebo se postupně zhoršuje.

Upozornění

- Hlášení o nutnosti výměny lampy je nastaveno tak, aby se zobrazilo po následujících intervalech. Výměna lampy je nutná k zachování optimálního jasu a kvality promítaného obrazu.  „Ovládání jasu“ s.44
- Pokud se dlouhodobě používá v režimu vysokého jasu:
Přibližně 1900 hodin
Pokud se dlouhodobě používá v režimu nízkého jasu:
Přibližně 2900 hodin
- Budete-li lampu používat po uplynutí intervalu pro výměnu, zvyšuje se pravděpodobnost výbuchu lampy. Jakmile se zobrazí výzva k výměně lampy, vyměňte lampu co nejdříve za novou, i když lampa ještě funguje.
- V závislosti na vlastnostech lampy a na způsobu použití může lampa ztmavnout nebo přestat fungovat ještě před zobrazením výzvy k výměně lampy. Doporučujeme, abyste měli náhradní lampu vždy připravenou.

Postup při výměně lampy

Lampu lze vyměnit, i když je projektor zavěšen na stropě.

Varování

Když vyměňujete lampu, protože přestala svítit, je možné, že praskla.

Pokud vyměňujete lampu projektoru upevněného na strop, vždy předpokládejte, že lampa praskla, a stůjte vedle krytu lampy, nikoliv pod ním. Opatrně sejměte kryt lampy.

Pozor

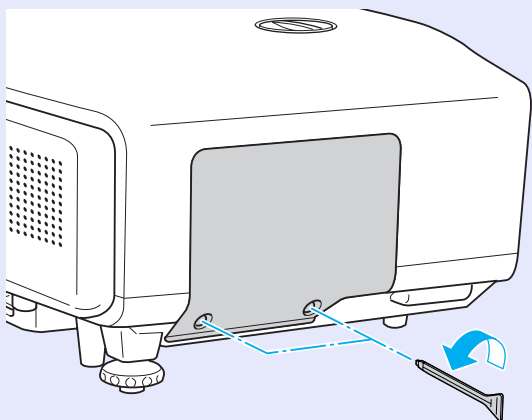
Před odstraněním krytu počkejte, až lampa dostatečně vychladne. Pokud je lampa stále horká, může dojít k popálení nebo jinému poranění. Lampa dostatečně vychladne přibližně hodinu po vypnutí napájení.

Postup

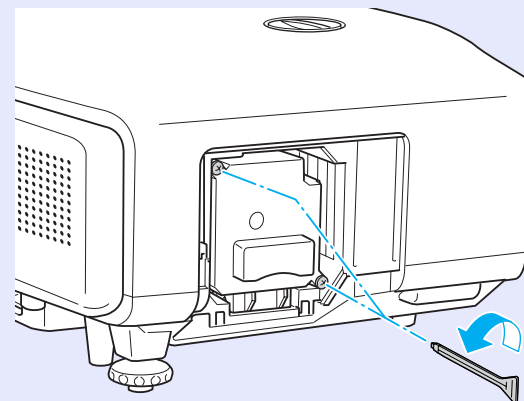
1 Po vypnutí napájení projektoru zazní dvakrát potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.

2 Před odstraněním krytu počkejte, až lampa projektoru dostatečně vychladne.

Šroubovákem dodaným s novou lampou nebo vlastním křížovým šroubovákem uvolněte šroubky upevňující kryt lampy a pak kryt lampy vyjměte. Protože ke krytu lampy je připevněna struna zabraňující jeho vypadnutí, nikdy by kryt neměl vypadnout ani v případě, že měníte lampu v projektoru namontovaném na stropě.



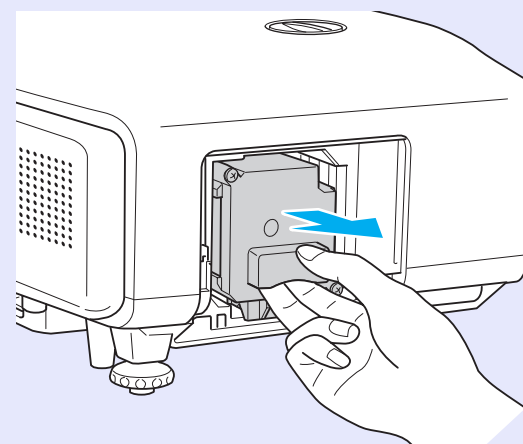
3 Uvolněte dva šroubky upevňující lampu.



4 Vyjměte starou lampu.

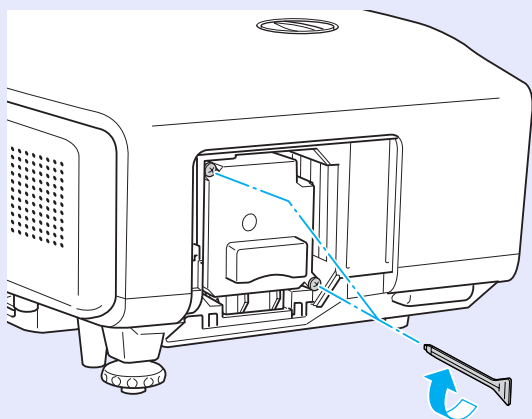
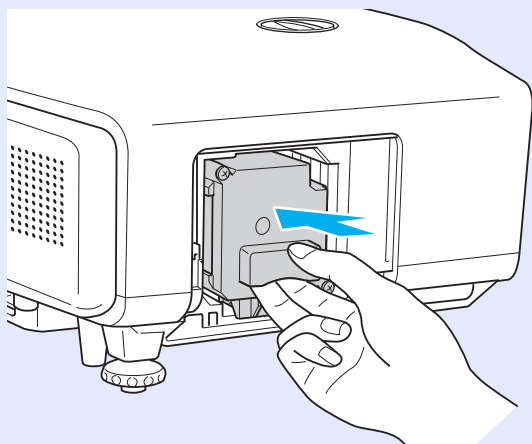
Pokud je lampa prasklá, vyměňte ji za novou nebo požádejte nejbližšího prodejce o radu.

 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

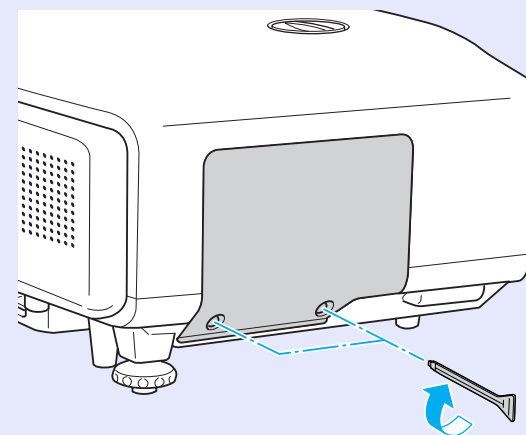


5 Nainstalujte novou lampu.

Zasuňte novou lampu správným směrem podle vodící lišty tak, aby dosedla na místo a zatlačte ji pevně dolů v místě označeném „PUSH“. Potom ji upevněte dvěma šroubky.



6 Nasad'te kryt lampy.



Upozornění

- Zkontrolujte, zda je lampy nainstalována správně. Po odstranění krytu lampy se lampy automaticky vypne; jedná se o bezpečnostní funkci. Pokud není správně nainstalována lampy nebo kryt lampy, lampy se nerozsvítí.
- Tento produkt obsahuje lampy, která obsahuje rtuť (Hg). Pokyny ke správné likvidaci a recyklaci získáte od místních úřadů. Nelikvidujte s běžným odpadem.

Resetování provozní doby lampy

Projektor zaznamenává dobu, po kterou je lampy v provozu. Jakmile nastane doba, kdy je třeba lampy vyměnit, zobrazí se zpráva a indikátor. Po výměně lampy nezapomeňte resetovat provozní dobu lampy v konfigurační nabídce. [☛ s.64](#)



Provozní dobu lampy resetujte pouze po výměně lampy. V opačném případě nebude provozní doba signalizována správně.

Výměna vzduchového filtru

Interval výměny vzduchového filtru

Vzduchový filtr vyměňte v následujících případech:

- Vzduchový filtr je zbarven dohněda.
- Zpráva se zobrazí, i když byl vzduchový filtr vyčištěn.

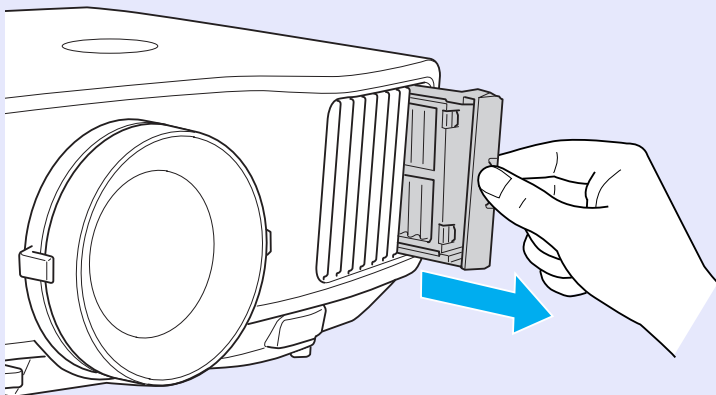
Postup při výměně vzduchového filtru

Vzduchový filtr lze vyměnit, i když je projektor zavěšen na stropě.

Postup

1 Demontujte kryt vzduchového filtru.

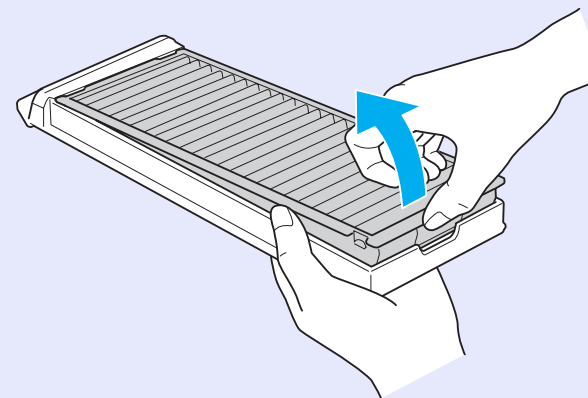
Uchopte výstupek krytu vzduchového filtru prsty a vytáhněte je přímo ven.



2

2 Odstraňte vzduchový filtr.

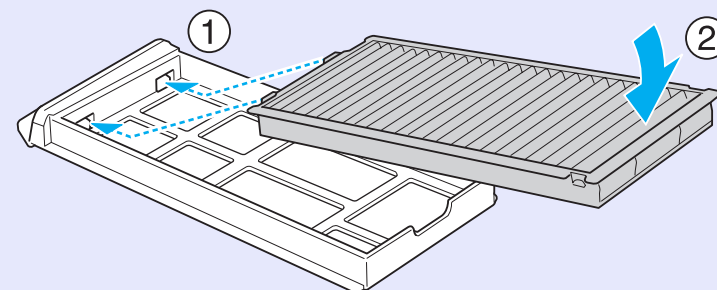
Vyjměte vzduchový filtr vložení prstů do drážky, jak je znázorněno na následujícím obrázku.



3

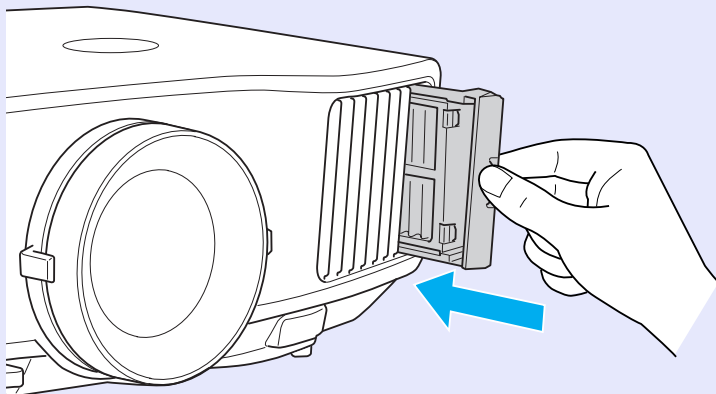
3 Zasuňte nový vzduchový filtr do krytu.

Vložte výčnělky na filtru do otvorů v krytu a pevným zatlačením je zasuňte a místo.



4 Nasad'te kryt vzduchového filtru.

Stiskněte jej, až ucítíte odpor.



Použitě vzduchové filtry likvidujte v souladu s místními předpisy.

Materiál rámu filtru: polypropylén

Materiál filtru: polypropylén

K dispozici je následující volitelné příslušenství a spotřební materiál. Tyto výrobky si zakupte v případě potřeby. Následující seznam volitelného příslušenství a spotřebního materiálu je platný k: 2008.05. Údaje o příslušenství mohou být změněny bez předchozího upozornění a dostupnost se může lišit v závislosti na zemi zakoupení.

■ Volitelné příslušenství

Přenosné 60palcové promítací plátno ELPSC07
Přenosné 80palcové promítací plátno ELPSC08
100palcové promítací plátno ELPSC10
Přenosná svinovací projekční plátna ([Poměr stran](#) ▶ 4:3)

Přenosné 50 palcové promítací plátno ELPSC06
Kompaktní plátno, které lze snadno přenášet.
(Poměr stran 4:3)

Kabel HD-15 ELPKC02
(1,8 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)
Tento kabel je stejný jako počítačový kabel dodaný s projektorem.

Kabel HD-15 ELPKC09
(3 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)
Počítačový kabel HD-15 ELPKC10
(20 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)
Použijte jeden z těchto delších kabelů v případě, že je počítačový kabel dodaný s projektorem příliš krátký.

Kabel komponentního videa ELPKC19
(3 m - pro zástrčku mini D-Sub 15 kolíků/RCA samčích×3)
Slouží k připojení zdroje [komponentního videa](#) ▶

Sada kabelů dálkového ovladače ELPKC28
(10 m, 2dílná sada)
K použití pro zajištění funkce dálkového ovladače z jisté vzdálenosti.

Přijímač bezdrátové myši ELPST16
Toto zařízení použijte pro ovládání ukazatel počítačové myši pomocí dálkového ovladače projektoru nebo k ovládání stránkování nahoru/dolů během promítání souboru aplikace PowerPoint.

Jednotka bezdrátové sítě LAN ELPAP03 (pro EB-G5350/G5150)
Toto zařízení použijte pro připojení projektoru k počítači pomocí bezdrátové sítě LAN a k promítání obrazů.

Pevné přenosné pouzdro ELPKS58
Toto pouzdro použijte v případě přenášení projektoru.

Objektiv s dlouhou ohniskovou vzdáleností ELPLL06
(Poměr vzdálenosti promítání pro EB-G5350/G5300/G5150/G5100 - asi 5,3 až 7,2
pro EB-G5200W asi 5,2 až 7,1)

Objektiv se střední ohniskovou vzdáleností ELPLM04
(Poměr vzdálenosti promítání pro EB-G5350/G5300/G5150/G5100 - asi 2,4 až 3,6
pro EB-G5200W asi 2,3 až 3,5)

Objektiv se střední ohniskovou vzdáleností ELPLM05
(Poměr vzdálenosti promítání pro EB-G5350/G5300/G5150/G5100 - asi 3,5 až 5,4
pro EB-G5200W asi 3,5 až 5,3)


Objektiv se standardní ohniskovou vzdáleností ELPLS03
(Poměr vzdálenosti promítání pro EB-G5350/G5300/G5150/G5100 - asi 1,3 až 2,4
pro EB-G5200W asi 1,3 až 2,3)

Širokoúhlý objektiv pro zadní promítání ELPLR03
(Poměr vzdálenosti promítání pro EB-G5350/G5300/G5150/G5100 - asi 0,78
pro EB-G5200W asi 0,77)

Poměr vzdálenosti promítání = vzdálenost promítání / šířka promítacího plátna
Hodnoty jsou standardy pro instalaci. Mohou se měnit podle promítacích podmínek.

Montážní konzola * ELPMB13
Slouží k montáži projektoru na strop.

Stropní deska * ELPFC03
Trubka 370 (370 mm, stříbrná)* ELPFP04
Trubka 570 (570 mm, stříbrná)* ELPFP05
Trubka 770 (770 mm, stříbrná)* ELPFP06
Slouží k montáži projektoru na strop.

Při upevňování projektoru na strop je nutno použít speciální metodu instalace. Chcete-li použít tuto metodu instalace, obraťte se na nejbližšího prodejce nebo adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis.  [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

■ Spotřební materiál

Náhradní lampa ELPLP46 (EB-G5350/G5300/G5200W)
Náhradní lampa ELPLP47 (EB-G5150/G5100)
Pro výměnu použité lampy.

Vzduchový filtr ELPAF17
Náhrada za staré vzduchové filtry.

Uvnitř projektoru je mnoho skleněných a přesných součástí. Chcete-li zabránit jejich poškození v důsledku nárazu při přepravě, manipulujte s projektořem následujícím způsobem.

Přemístění na krátkou vzdálenost

Prostudujte si následující informace a pak zařízení přenášejte opatrně za rukojeť.

- Vypněte napájení projektoru a odpojte všechny kabely.
- Na objektiv nasadte kryt.
- Složte podpěry.

Při přepravě

■ Příprava balení

Po prostudování informací v části „Přemístění na krátkou vzdálenost“ si připravte následující a projektor zabalte.

- Nastavte ovladač svislého posuvu objektivu do nejnižší polohy.
- Nasadte ochranné podložky objektivu, které byly dodány po zakoupení přístroje.

■ Poznámky k balení a přepravě

Při balení použijte originální obalový materiál, který byl použit v době zakoupení nebo použijte podobnou krabici a obalový materiál.

Pokud tento obalový materiál již nemáte, obalte projektor pečlivě do izolačního materiálu, aby byl chráněn před rázy a umístěte jej do pevné kartónové krabice, která je před odesláním zřetelně označena pro přepravu křehkého obsahu.

Při přepravě projektoru se ujistěte, že přepravce je řádně vybaven pro přepravu křehkého zařízení a nezapomeňte jej o křehkosti obsaženého zařízení informovat.

Aktuálně promítaný obraz můžete uložit jako uživatelské logo.



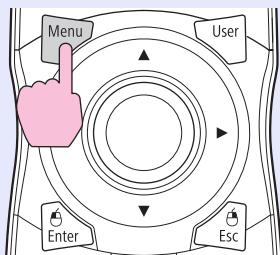
Po uložení uživatelského loga se smaže předchozí uživatelské logo.

Postup

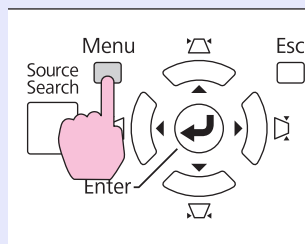
1

Promítněte obraz, který chcete pro uživatelské logo použít, a potom stiskněte tlačítko [Menu].

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



2

V konfigurační nabídce vyberte položku „Rozšířené“ - „Uživatelské logo“.

☞ „Používání konfigurační nabídky“ s.40

V průvodci pod nabídkou zjistíte, jaká tlačítka jsou k dispozici a jaké funkce provádí.



- Pokud je položka „Ochrana uživ. loga“ v části „Zabezpečení heslem“ nastavena na „Zapnuto“, zobrazí se zpráva a nastavení loga nelze měnit. Chcete-li provést změny, nastavte položku „Ochrana uživ. loga“ na „Vypnuto“. ☞ s.34
- Je-li položka „Uživatelské logo“ vybrána, když se provádí úprava Lichoběžníkového zkreslení, Elektronické lupy, Poměru stran nebo Progresivního vykreslování, bude aktuálně prováděná funkce zrušena.

- 3** Jakmile se zobrazí zpráva „Vybrat tento obraz jako uživatelské logo?“, vyberte možnost „Ano“.

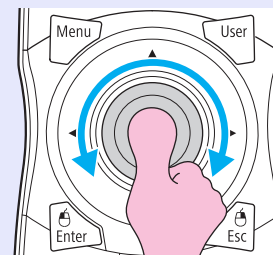


Stisknutím tlačítka [Enter] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu se může velikost obrazu změnit podle signálu, protože se přizpůsobuje rozlišení signálu obrazu. Objeví se obraz, který chcete nahrát a okno pro volbu výřezu.

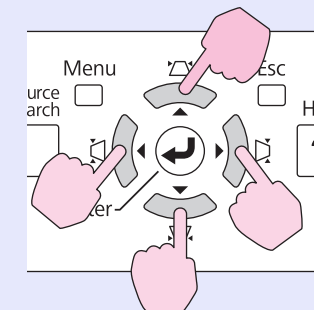
- 4** Posunutím výřezu vyberte část obrazu, kterou chcete použít jako uživatelské logo.



Použití dálkového ovladače

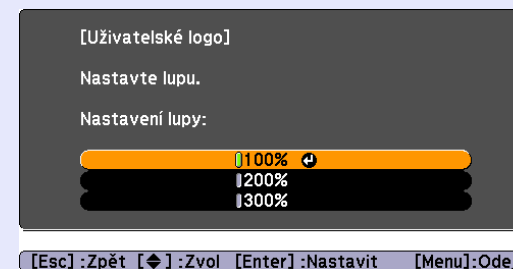


Použití ovládacího panelu



Můžete uložit velikost maximálně 400 × 300 bodů.

- 5** Jakmile se objeví zpráva „Vybrat tento obraz?“, vyberte možnost „Ano“.
- 6** Na obrazovce nastavení měřítka vyberte faktor zvětšení.



7

Jakmile se zobrazí zpráva „Uložit tento obraz jako uživatelské logo?“, vyberte možnost „Ano“.

Obraz bude uložen. Jakmile se obraz uloží, objeví se zpráva „Dokončeno“.



- *Ukládání uživatelského loga může trvat přibližně 15 sekund. Během ukládání nepoužívejte projektor ani jiné připojené zařízení. V opačném případě projektor nemusí fungovat správně.*
- *Jakmile je uživatelské logo uloženo, výchozí nastavení výrobce již nelze obnovit.*

Existují dva způsoby nastavení WPS.

- Metoda tlačítka

SSID a zabezpečení se nastavují automaticky při stisknutí tlačítka [Enter] na ovládacím panelu projektoru a vyhrazeného tlačítka na přístupovém bodu. Doporučuje se použít tuto metodu, když se projektor a přístupový bod nacházejí blízko sebe.

- Metoda kódu PIN

SSID a zabezpečení jsou nastaveny automaticky zadáním 8číselného kódu, který byl projektoru předem přiřazen z počítače pro přístupový bod. Proveďte nastavení připojení mezi počítačem a přístupovým bodem předem. Podrobné pokyny pro vytvoření tohoto připojení viz příručka k přístupovému bodu. Tato metoda je doporučena v případě, že projektor je umístěn na strope.

Metoda nastavení připojení

Postup

1

Stiskněte tlačítko [Menu] na projektoru a pak v nabídce konfigurace vyberte „Sít“ - „Na konfiguraci sítě“.



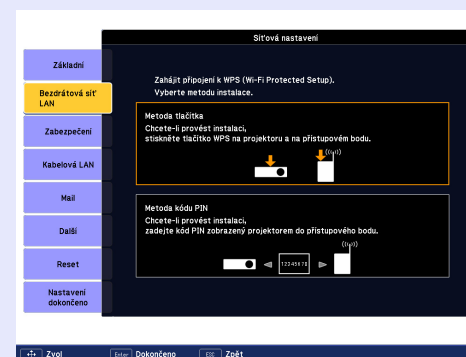
Zobrazí se obrazovka Konfigurace sítě.

2

V nabídce „Bezdrátová síť LAN“ zvolte „Průvodce vytvořením“.



Zobrazí se následující obrazovka.



Pokud se připojujete Metodou tlačítka, postupujte podle kroků uvedených níže.

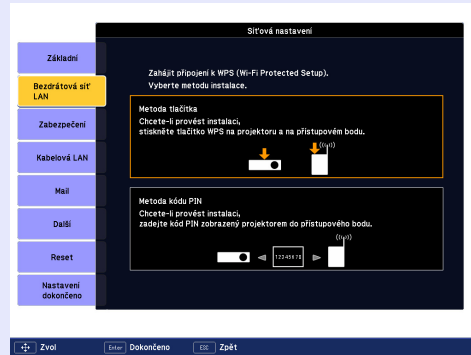
Přejděte k „Vytvoření připojení pomocí možnosti Metoda kódu PIN“, pokud se připojujete pomocí „Metody kódu PIN“.

☞ s.99

Vytvoření připojení pomocí možnosti Metoda tlačítka

Postup

1 Vyberte „Metoda tlačítka“.



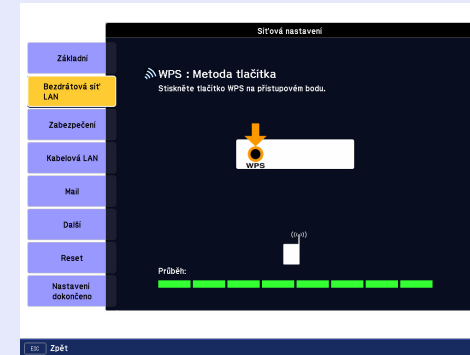
Zobrazí se obrazovka „Metoda tlačítka“.

2 Jakmile jste k tomu vyzváni, stisknete tlačítko [Enter] na ovládacím panelu projektoru.



Potom se zobrazí obrazovka „Metoda tlačítka“.

3 Po zobrazení výzvy stiskněte tlačítko na přístupovém bodu.



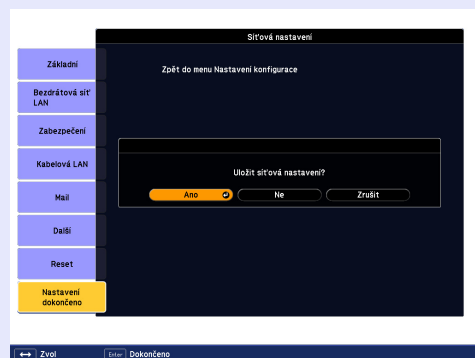
Tím je nastavení ukončeno.

4 Stiskněte tlačítko [Enter] nebo [Esc].



Vrátíte se do nabídky Bezdrátová síť LAN.

5 Vyberte „Ano“ v nabídce „Nastavení dokončeno“.



Tím je dokončeno nastavení připojení mezi projektorem a přístupovým bodem. Stisknutím tlačítka [Menu] ukončete konfigurační nabídku.

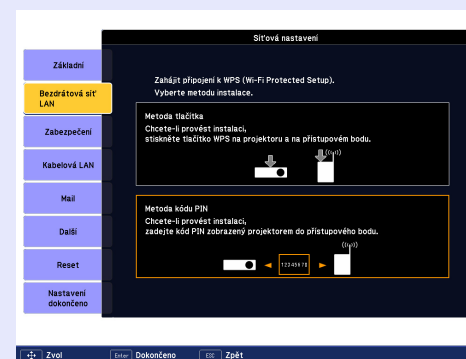
■ Vytvoření připojení pomocí možnosti Metoda kódu PIN



Aby bylo možné provést připojení pomocí možnosti Metoda kódu PIN, mezi počítačem a přístupovým bodem již musí být navázáno připojení.

Postup

1 Vyberte „Metoda kódu PIN“.

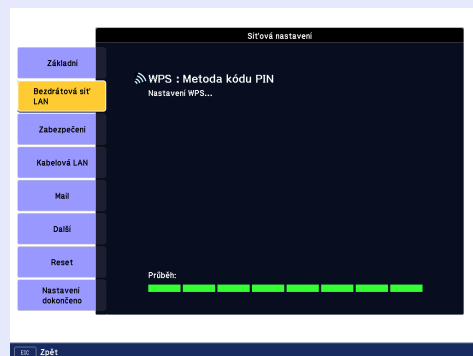


Zobrazí se obrazovka „Metoda kódu PIN“.

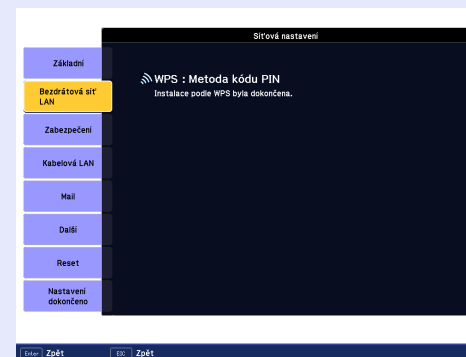
- 2** Zadejte kód PIN zobrazený na obrazovce „Metoda kódu PIN“ z počítače pro přístupový bod a zvolte „Zahájit instalaci“.



Zobrazí se průběh.

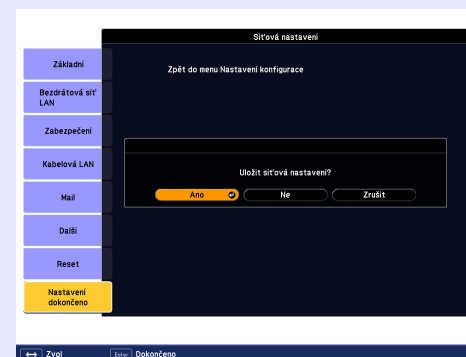


- 3** Zobrazí se hlášení „Instalace podle WPS byla dokončena.“. Stiskněte tlačítko [Enter] nebo [Esc].



Vrátíte se do nabídky Bezdrátová síť LAN.

- 4** Vyberte „Ano“ v nabídce „Nastavení dokončeno“.



Tím je dokončeno nastavení připojení mezi projektorem a přístupovým bodem. Stisknutím tlačítka [Menu] ukončete konfigurační nabídku.

Následující tabulka zobrazuje vzdálenost promítání při použití standardního objektivu. Když je připojen volitelný objektiv, zkontrolujte vzdálenosti promítání v „Uživatelské příručce k volitelným zařízením“ dodané k objektivům. V následující tabulce můžete vyhledat nejlepší umístění projektoru. Hodnoty jsou pouze orientační.

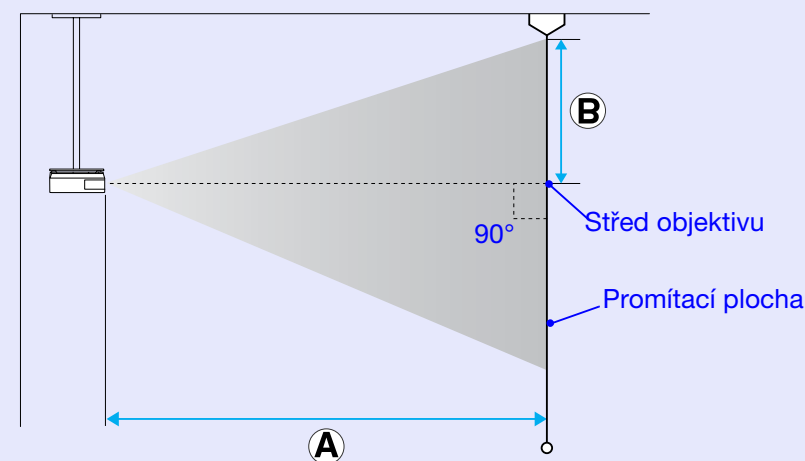
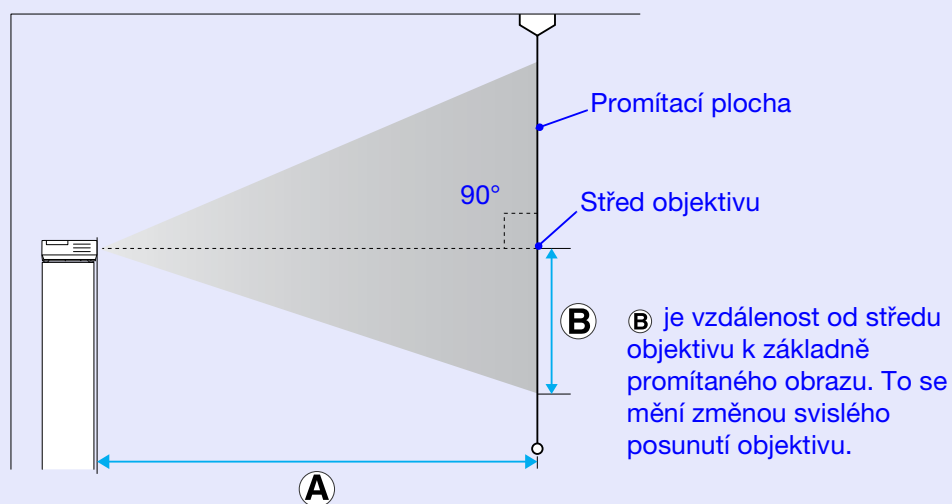
Vzdálenost promítání pro EB-G5350/G5300/G5150/G5100

Jednotky:cm

Formát plátna 4:3		Projekční vzdálenost A		B
		Nejkratší (Wide)	Nejdelší (Tele)	Svislé posunutí objektivu (nejvyšší) až (nejnižší)
30"	61×46	77 až 142		0 až 46
40"	81×61	104 až 190		0 až 61
50"	100×76	131 až 239		0 až 76
60"	120×90	158 až 288		0 až 91
80"	160×120	212 až 385		0 až 122
100"	200×150	266 až 483		0 až 152
120"	240×180	321 až 580		0 až 183
150"	300×230	402 až 726		0 až 229
200"	410×300	537 až 970		0 až 305
300"	610×460	808 až 1457		0 až 457

Jednotky:cm

Formát plátna 16:9		Projekční vzdálenost A		B
		Nejkratší (Wide)	Nejdelší (Tele)	Svislé posunutí objektivu (nejvyšší) až (nejnižší)
30"	66×37	84 až 154		-6 až 44
40"	89×50	113 až 207		-8 až 58
50"	110×62	143 až 261		-10 až 73
60"	130×75	172 až 314		-12 až 87
80"	180×100	231 až 420		-17 až 116
100"	220×120	290 až 526		-21 až 145
120"	270×150	349 až 632		-25 až 174
150"	330×190	438 až 791		-31 až 218
200"	440×250	586 až 1056		-42 až 291
275"	610×340	808 až 1457		-57 až 400



Vzdálenost promítání pro EB-G5200W

Jednotky:cm

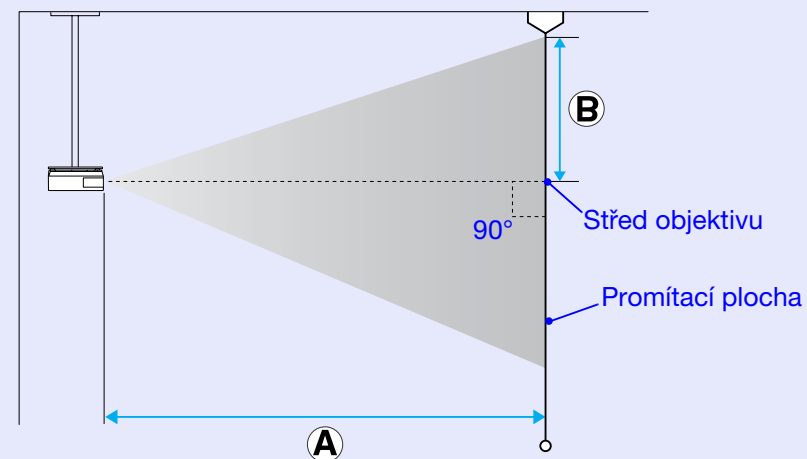
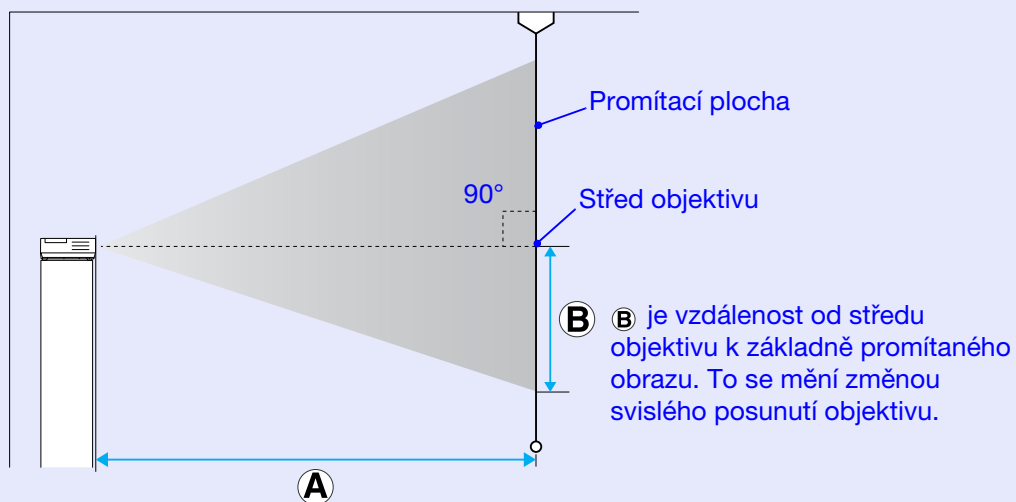
Formát plátna 4:3		Projekční vzdálenost A		B
		Minimální (Širokouhlý) až maximální (Tele)		Svislé posunutí objektivu (nejvyšší) až (nejnižší)
30"	61×46	92 až 169		-4 až 50
40"	81×61	124 až 227		-6 až 67
50"	100×76	156 až 285		-7 až 83
60"	120×90	189 až 343		-9 až 100
80"	160×120	253 až 459		-12 až 134
100"	200×150	318 až 575		-15 až 167
120"	240×180	382 až 691		-17 až 200
150"	300×230	479 až 864		-22 až 250
200"	410×300	640 až 1154		-29 až 334
265"	540×400	851 až 1532		-38 až 442

Jednotky:cm

Formát plátna 16:9		Projekční vzdálenost A		B
		Minimální (Širokouhlý) až maximální (Tele)		Svislé posunutí objektivu (nejvyšší) až (nejnižší)
30"	66×37	83 až 153		-6 až 43
40"	89×50	113 až 206		-8 až 58
50"	110×62	142 až 259		-10 až 72
60"	130×75	171 až 311		-12 až 87
80"	180×100	230 až 417		-16 až 116
100"	220×120	288 až 522		-20 až 145
120"	270×150	347 až 627		-24 až 174
150"	330×190	435 až 785		-30 až 217
200"	440×250	581 až 1048		-40 až 289
290"	640×360	851 až 1532		-59 až 422

Jednotky:cm

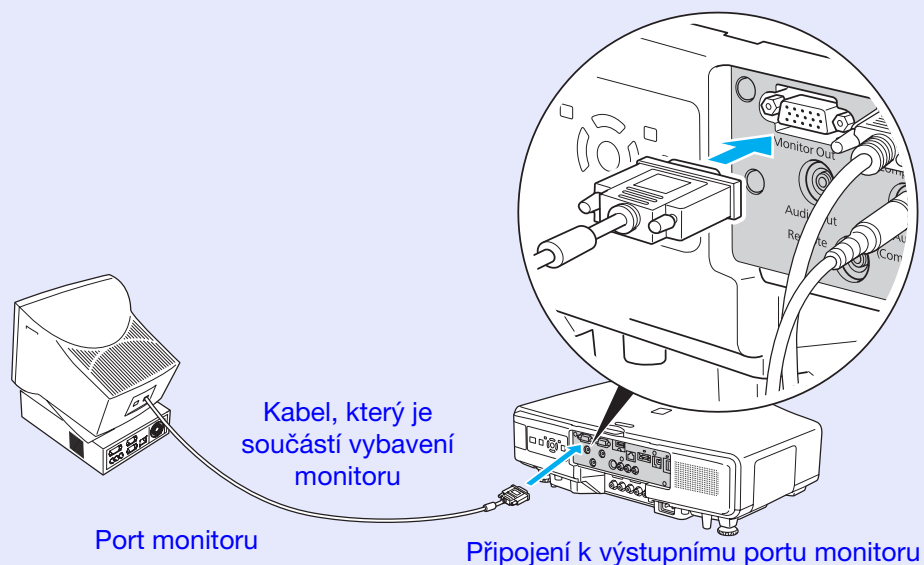
Velikost projekční plochy 16:10		Projekční vzdálenost A		B
		Minimální (Širokouhlý) až maximální (Tele)		Svislé posunutí objektivu (nejvyšší) až (nejnižší)
30"	66×41	81 až 149		-4 až 44
40"	89×56	110 až 200		-5 až 59
50"	110×67	138 až 252		-6 až 74
60"	130×81	167 až 303		-8 až 88
80"	180×110	224 až 405		-10 až 118
100"	220×130	281 až 508		-13 až 147
120"	270×169	338 až 610		-15 až 177
150"	330×206	423 až 764		-19 až 221
200"	440×275	566 až 1020		-26 až 295
300"	550×344	851 až 1532		-38 až 442



Připojení k externímu monitoru

Obraz z počítače připojeného k portu Počítač 1/2 nebo BNC lze při připojení k projektoru zobrazit na externím monitoru a promítací ploše zároveň. Znamená to, že můžete během prezentace kontrolovat promítané obrázky na externím monitoru, i když nevidíte promítací plochu.

Připojte externí monitor kabelem dodávaným s monitorem.

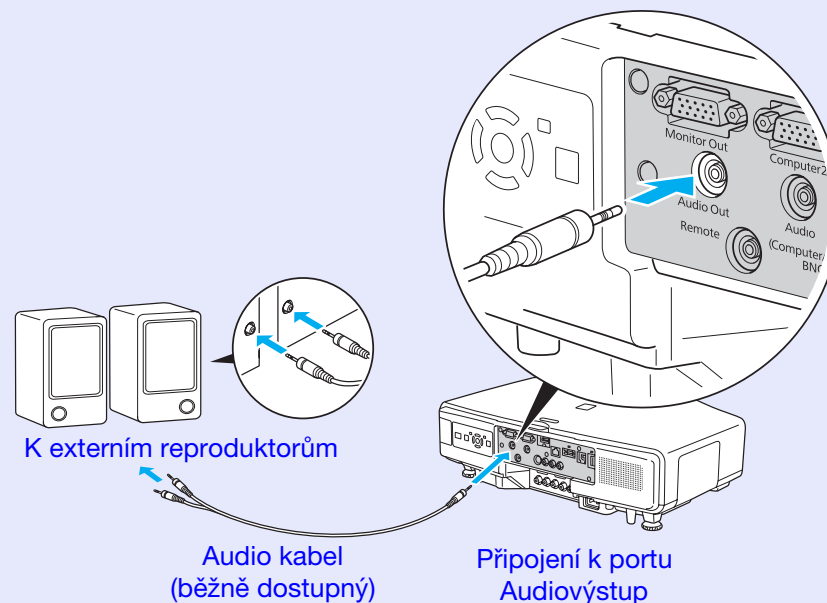


- Signály komponentního videa a zařízení připojené ke vstupním portům Video 1/2, S-Video a HDMI nelze vysílat do externího monitoru.
- Kalibrovací šablona pro korekci lichoběžníkového zkreslení, konfigurační obrazovka a obrazovka nápovědy nejsou do externího monitoru vysílány.

Připojení k externím reproduktorům

K portu Audiovýstup můžete připojit aktivní reproduktory k dosažení plné kvality zvuku.

Připojte běžně dostupný zvukový kabel (zástrčka s kolíky ↔ stereokonektor mini 3,5 mm atd.). Použijte zvukový kabel, který je kompatibilní s konektorem na externích reproduktorech.



- Když je audio kabel připojen k portu Audiovýstup, zvuk je vysílán do externího zařízení a není dále vysílán ze zabudovaného reproduktoru projektoru.
- Při používání běžně dostupného zvukového kabelu 2RCA (L•R)/stereo mini-kolík zkontrolujte, zda je označen specifikací „Bez odporu“.

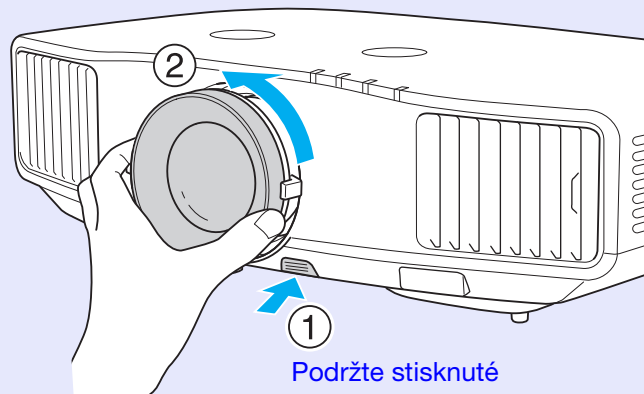
Odpojení

Upozornění

- *Objektiv odpojíte pouze v případě, že je to nutné. Pokud do projektoru pronikne prach nebo jiné nečistoty, kvalita promítání se sníží a může dojít k poruše zařízení.*
- *Nedotýkejte se objektivu rukama nebo prsty. Pokud na povrchu objektivu zůstanou otisky prstů, kvalita promítání se sníží.*
- *Pokud je objektiv upevněn, vyjměte šroub a upevněte tlačítko uvolnění objektivu.*

Postup

- 1 Podržte tlačítko uvolnění objektivu a otočte objektiv proti směru hodinových ručiček, až uslyšíte zaklapnutí.



- 2 Vyjměte objektiv jeho vytažením přímo ven.

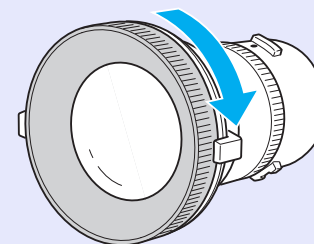
Upevnění

Upozornění

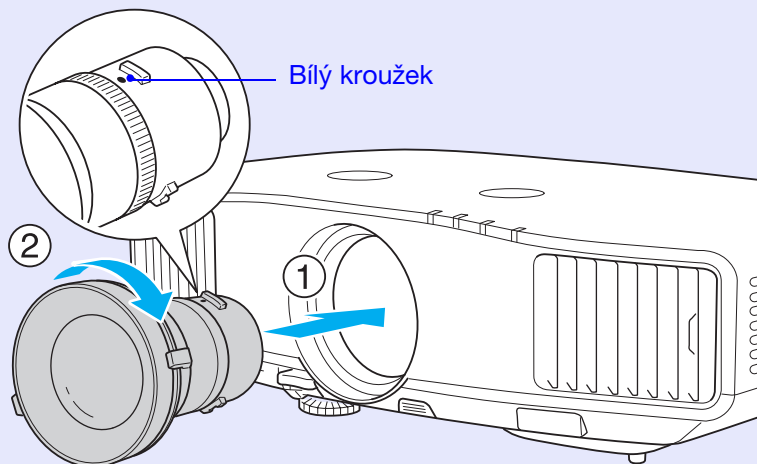
Neupevňujte objektiv, pokud je zasouvací část objektivu směrem nahoru. Do projektoru by mohl proniknout prach nebo jiné nečistoty.

Postup

- 1 Otáčejte po směru hodinových ručiček, až se zaostřovací kroužek přestane pohybovat.



- 2** Zasuňte objektiv rovně do zasouvací části s bílým kroužkem nahoře a pak otočte po směru hodinových ručiček, až uslyšíte cvaknutí.



- 3** Zkontrolujte, zda objektiv nemůže být odpojen otočením proti směru hodinových ručiček.

K projektoru lze připojit digitální fotoaparáty, jednotky pevného disku a paměťová zařízení USB kompatibilní s připojením USB 2.0/1.1. Digitální obrázky uložené v digitálním fotoaparátu a scénáře a filmy uložené v paměťových zařízeních USB lze přehrávat pomocí přehrávače EasyMP PC Free.

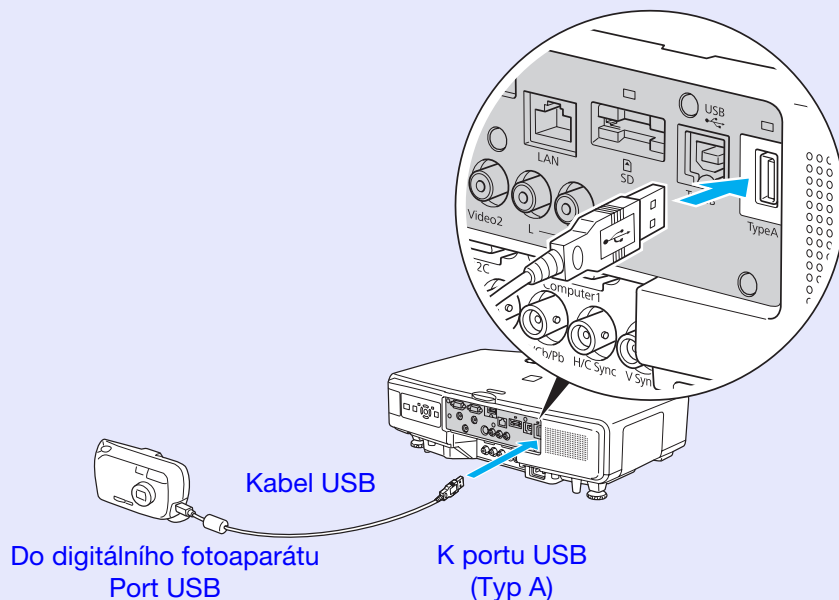
☛ [EasyMP Návod na použití „Základní operace PC Free“](#)

Připojení zařízení USB

Následující oddíl popisuje postup připojení zařízení USB. Jako příklad je použit digitální fotoaparát. Připojte digitální fotoaparát k projektoru pomocí kabelu USB dodávaného nebo určeného k použití s digitálním fotoaparátem.



Používejte kabel USB kratší než 3 m. Je-li kabel delší než 3 m, nemusí aplikace PC Free pracovat správně.



Upozornění

- **Používáte-li rozbočovač USB, nemusí připojení pracovat správně. Zařízení jako digitální fotoaparáty a paměťová zařízení USB připojujte k projektoru přímo.**
- **Pokud chcete připojit a používat pevný disk kompatibilní s připojením USB, nezapomeňte použít adaptér střídavého proudu dodávaný s pevným diskem.**

Popis indikátorů USB

Barvy indikátorů USB se rozsvěčují následující způsobem a indikují tak stav zařízení USB připojeného k projektoru.

■ : Svítí □ : Nesvítí

Indikátory	Stav
■ (Oranžová)	Zařízení USB je připojeno.
■ (Zelená)	Aplikace PC Free pracuje.
□	Zařízení USB není připojeno.

Odpojení zařízení USB

Po ukončení promítání použijte následující postup a odpojte zařízení USB od projektoru.

Postup

- 1 Vypněte napájení digitálního fotoaparátu nebo paměťového zařízení USB.
- 2 Odpojte z portu USB projektoru (typ A).

Můžete promítat obraz/film uložený na paměťové kartě SD a SDHC (SD High Capacity) pomocí aplikace PC Free v EasyMP a to připojením těchto zařízení k projektoru.

[EasyMP Návod na použití „Základní operace PC Free“](#)

Dále budou tyto karty označovány jako karty SD.

Následující oddíl vysvětluje postup vložení a vyjmutí paměťové karty SD.

Vložení

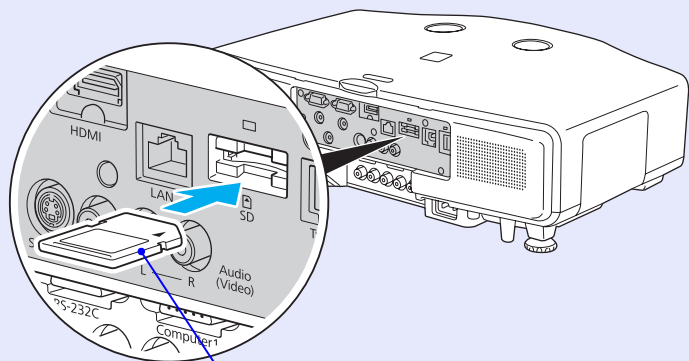
Upozornění

Vložte paměťovou kartu SD správným směrem. Vložení karty nesprávným směrem může vést k nesprávné činnosti nebo poškození.

Postup

Vložte paměťovou kartu SD do zásuvky na kartu horní stranou otočenou nahoru.

Zasuňte kartu tlakem až do maximální možné polohy.



Paměťová karta SD (běžně dostupná)

Popis kontrolky přístupu paměťové karty SD

Přístupová kontrolka paměťové karty SD svítí nebo problikává a signalizuje tak stav přístupu ke kartě SD.

: Bliká : Svítí: : Nesvítí

Lampa	Stav
	Čtení nebo zápis dat do paměťové karty SD.
	Paměťová karta SD je v pohotovostním režimu.
	Paměťová karta SD neprovádí žádnou činnost.

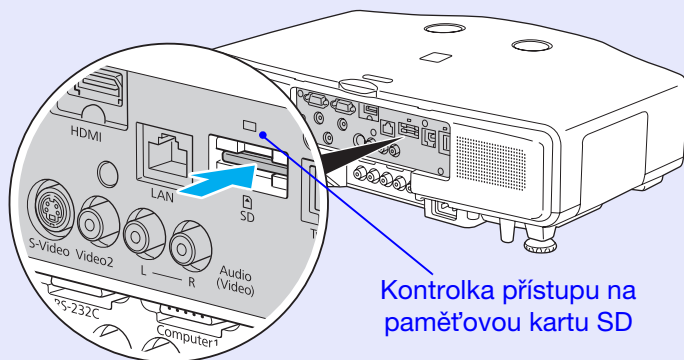
Odpojení

Upozornění

Nevyjímejte kartu, pokud indikátor bliká. Můžete poškodit kartu nebo projektor.

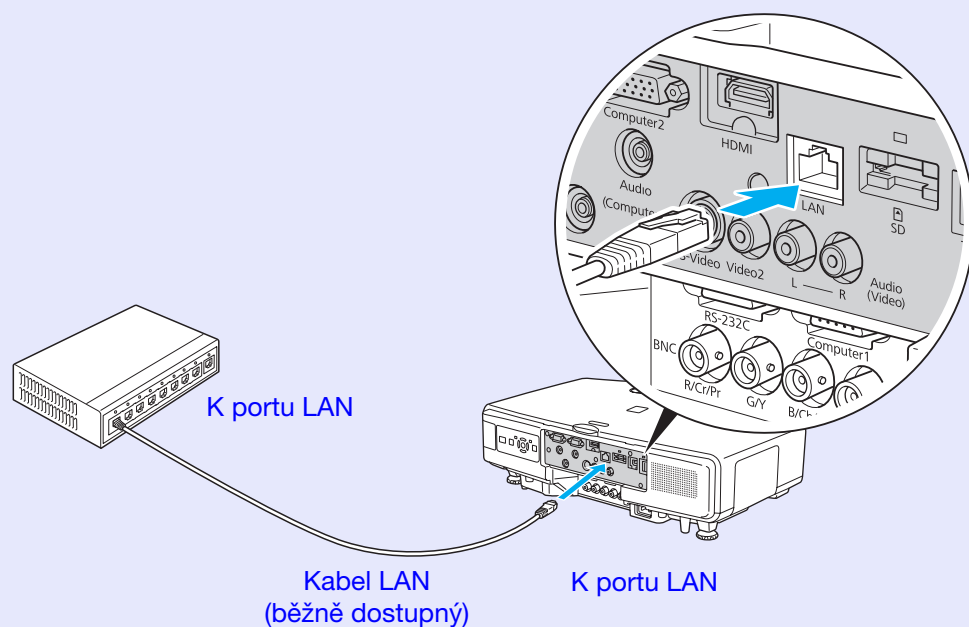
Postup

- 1 Lehce paměťovou kartu SD stiskněte.**
Paměťová karta SD vyskočí ven.



- 2 Vyjměte paměťovou kartu SD jejím vytažením přímo ven.**

K připojení použijte běžně dostupný kabel 100BASE-TX nebo 10BASE-T typu LAN. Následující obrázky zobrazují příklad EB-G5350/5150. V závislosti na modelu který používáte se rozhraní může lišit, například nemusí být k dispozici slot paměťové karty SD.



Upozornění

Aby nedocházelo k poruchám, použijte stíněný kabel LAN kategorie 5.

Pomocí běžně dostupného kabelu USB připojte projektor k počítači se systémem Windows, ze kterého můžete promítat obrázky. Tato funkce se nazývá zobrazení USB. Jednoduše pomocí kabelu USB lze zobrazit obrázky z počítače.

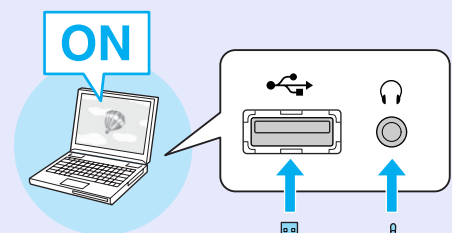
Upozornění

Připojte projektor přímo k počítači a nikoliv prostřednictvím rozbočovače USB.

Připojování

Postup

1 Zapněte počítač.



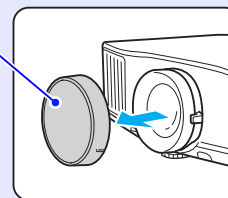
5 Slouží k připojení kabelu USB.

Pokud chcete přivést na výstup zvukový signál z reproduktoru projektoru, připojte zvukový kabel.

☛ „První připojení“ s.111

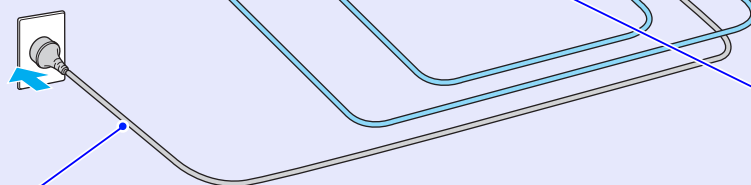
☛ „Další připojení“ s.112

4 Sejměte kryt objektivu.



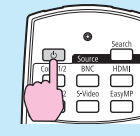
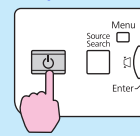
3 Zapněte projektor.

2 Slouží k připojení napájecího kabelu (součást dodávky).



Zvukový signál

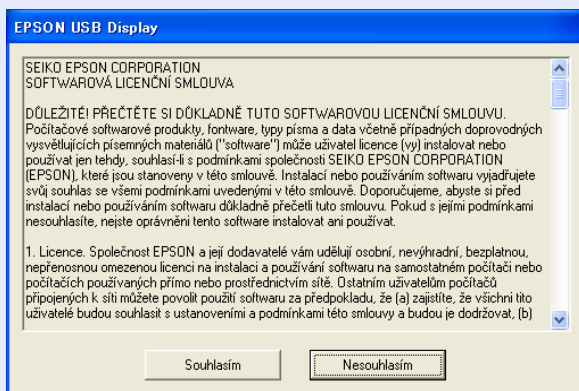
Použití ovládacího panelu / Použití dálkového ovladače




■ První připojení

1

Automaticky se spustí instalace ovladače. Při používání počítače s operačním systémem Windows 2000 není nainstalován automaticky. Otevřete část „Tento počítač“ a potom poklepejte na „EPSON_PJ_UD(X):“.

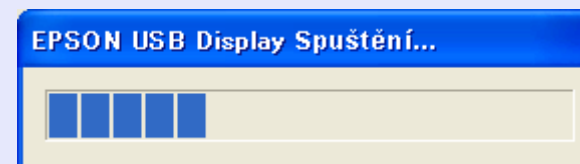


Pokud používáte počítač se systémem Windows 2000 jako běžný uživatel, během instalace se zobrazí chybové hlášení systému Windows a nemusí být možné software nainstalovat. V tomto případě se pokuste aktualizovat Windows na nejnovější stav, restartujte systém a pak se znovu pokuste o připojení. Další podrobnosti vám poskytne nejbližší středisko kontaktní podpory, jehož adresu naleznete v Příručce pro podporu a servis.  [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

2

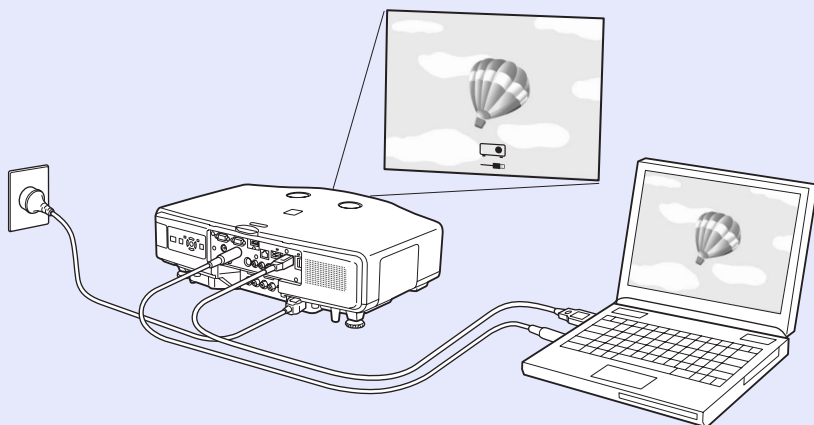
Klepněte na tlačítko „Souhlasím“.

Pokud se ovladač nenainstaluje, nemůžete spustit zobrazení USB. Vyberte „Souhlasím“. Pokud chcete instalaci zrušit, klepněte na „Nesouhlasím“.



3 Budou promítány obrazy z počítače.

Než se začne obraz počítače promítat, může to chvíli trvat. Dokud nebudou obrazy počítače promítány, ponechte zařízení jak je a neodpojujte kabel USB ani nevyplňte napájení projektoru.



■ Další připojení

Budou promítány obrazy z počítače.

Než se začne obraz počítače promítat, může to chvíli trvat. Čekejte.



- Pokud z nějakého důvodu není promítání nic, klepněte na nabídku „Všechny programy“ - „EPSON Projector“ - „EPSON USB Display“ - „EPSON USB Display Vx.x“ v počítači.
- Pokud instalace neproběhne automaticky, poklepejte na položku „Můj počítač“ - „EPSON_PJ_UD“ - „EMP_UDSE.EXE“ na počítači.
- Chcete-li ovladač odinstalovat, klepněte na tlačítko „Start“ - „EPSON USB Display“ - „Remove EPSON USB Display“ v počítači.
- Odpojení
Projektor lze odpojit jednoduše odpojením kabelu USB. Není nutné používat funkci „Bezpečně odebrat hardware“ ve Windows.

Pokud je funkce Mailová zpráva nastavena na „Zapnuto“, je při výskytu problému nebo signalizaci výstrahy projektorem odeslána následující zpráva.

Předmět: Projektor EPSON

Řádek 1: Název projektoru, u kterého k výskytu problému došlo

Řádek 2: Adresa IP projektoru, u kterého k výskytu problému došlo.

Řádek 3 a další: Podrobný popis problému

Podrobnosti o problému jsou uváděny řádek za řádkem. Následující tabulka popisuje podrobnosti uváděné ve zprávě pro každou položku. Chcete-li se problémy/výstrahami zabývat, prostudujte si část „Popis indikátorů“ (👁️ s.67).

Zpráva	Příčina
Internal error	Vnitřní chyba
Fan related error	Chyba ventilátoru
Sensor error	Chyba snímače
Lamp cover is open.	Otevřený kryt lampy
Lamp timer failure	Selhání lampy
Lamp out	Chyba lampy
Power Err. (Ballast)	Chyba napájení (tlumivka)
Internal temperature error	Chyba vysoké teploty (Přehřívání)
High-speed cooling in progress	Varování vysoké teploty
Lamp replacement notification	Výměna lampy
No-signal	Žádný signál Do projektoru nepřichází žádný signál. Zkontrolujte stav připojení nebo si ověřte, že je zapnuto napájení zdroje signálu.

Na počátku zprávy se zobrazí (+) nebo (-).

(+): Vyskytl se problém s projektorem

(-): Problém s projektorem byl vyřešen

Seznam příkazů

Pokud je do projektoru odeslán příkaz k zapnutí, projektor se zapne a přepne do režimu zahřívání. Při zapnutí napájení projektoru se zobrazí dvojtečka „:“ (3 Ah).

Když projektor provede příkaz, vrátí „:“ a přijme další příkaz.

Jestliže při zpracování příkazu dojde k chybě, zobrazí se chybová zpráva a dvojtečka „:“.

Položka		Příkaz	
Zapnutí a vypnutí napájení	ON	PWR ON	
	OFF	PWR OFF	
Volba signálu	Počítač 1	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponentní	SOURCE 14
	Počítač 2	Auto	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Komponentní	SOURCE 24
	BNC	Auto	SOURCE BF
		RGB	SOURCE B1
		Komponentní	SOURCE B4
	Video1	SOURCE 45	
	Video2	SOURCE 41	
	S-video	SOURCE 42	
	HDMI	SOURCE 30	
EasyMP (pouze EB-G5350/G5150)	SOURCE 50		

Položka		Příkaz
A/V Mute ON/OFF (Aktivace a deaktivace)	ON	MUTE ON
	OFF	MUTE OFF
Volba A/V Mute (Vypnout A/V)	Black (Černá)	MSEL 00
	Blue (Modrá)	MSEL 01
	Logo	MSEL 02

* Na konec každého příkazu přidejte kód CR (Carriage Return) (0Dh) a odešlete.

Schéma zapojení kabelů

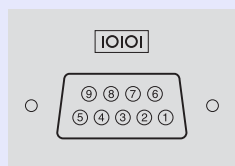
Sériové zapojení

- Tvar konektoru : 9kolíkový miniaturní konektor D-Sub (zástrčka)
- Vstupní konektor projektoru : RS-232C

<Projektor>



<Počítač>



Projektor (počítačový sériový kabel) Počítač

GND	5	—————	5	GND
RD	2	←—————	3	TD
TD	3	—————→	2	RD
DTR	4	—————→	6	DSR
DSR	6	←—————	4	DTR

Signál	Funkce
GND	Uzemnění signálového vodiče
TD	Přenos dat
RD	Příjem dat
DSR	Sada dat připravena
DTR	Datový terminál připraven

Komunikační protokol

- Výchozí nastavení přenosové rychlosti v baudech : 9600 bps
- Délka dat : 8 bitů
- Parita : Žádná
- Stop bit : 1 bit
- Řízení toku : Žádné

Existují dva způsoby připojení projektoru k počítači prostřednictvím sítě a promítání obrazů z počítačové obrazovky.

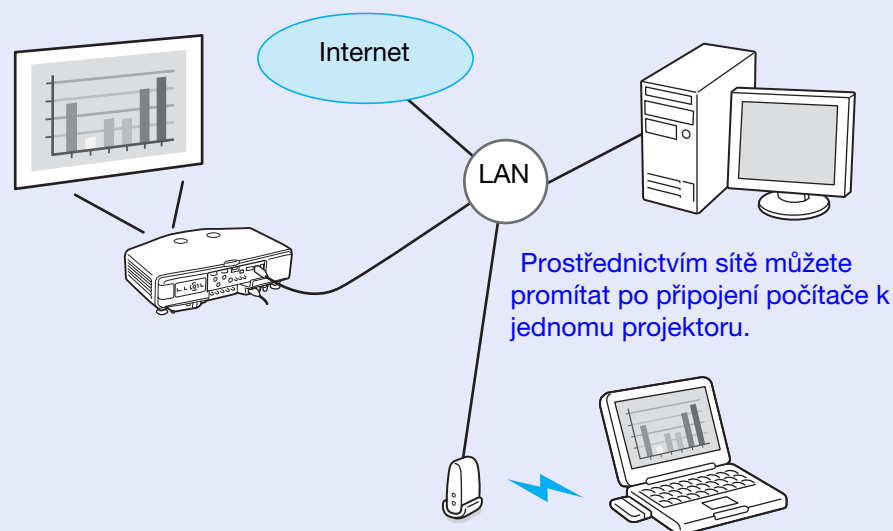
- Pomocí aplikace „EMP NS Connection“

Aplikace „EMP NS Connection“ na dodaném disku EPSON Projector Software for Meeting&Presentation poskytuje celou řadu funkcí pro použití při schůzkách a prezentacích, například funkci distribuce, zobrazení více obrazovek, režim odesílání videa a režim prezentace. Pomocí aplikace „EMP NS Connection“ můžete nejenom promítat, ale také realizovat úspěšně schůzky a provádět prezentace jednoduchým připojením projektoru k počítači.

☛ [EasyMP Návod na použití](#)

- Pomocí „Síťového projektoru“

„Síťový projektor“ je standardní funkcí systému Windows Vista. Proto můžete promítat obrazy z počítače detekováním projektoru v síti a pomocí funkce operačního systému, aniž byste museli nainstalovat speciální software.



Kompatibilní operační systém

Windows: Vista Home Premium/Vista Business/Vista Enterprise/Vista Ultimate

Tato část poskytuje jednoduché informace o „Síťovém projektoru“. Zkontrolujte projektor a počítač, zda jsou připojeny k síti, a proveďte následující operace.

Postup

1

Zapněte projektor a pak stiskněte tlačítko [EasyMP] na dálkovém ovladači.

2

Na počítači spusťte systém Windows a pak klepněte na „Start“ - „Programy“ - „Příslušenství“ - „Připojit k síťovému projektoru“.

Zobrazí se obrazovka nastavení připojení.

Nyní můžete identifikovat projektor zadáním jeho adresy IP nebo nechte všechny připojené projektory automaticky rozpoznat operačním systémem.

3

Jakmile operační systém rozpozná všechny připojené konektory, vyberte ten, který chcete použít a klepněte na „Připojit“.

Když se zobrazí obrazovka pro zadání hesla projektoru, zadejte heslo projektoru zobrazení na dolním okraji obrazovky EasyMP.

☛ [EasyMP Návod na použití „Příprava projektoru“](#)



Když používáte „Síťový projektor“ v nabídce „Možnosti“ položky Windows Meeting Space, nastavte barvy počítačové obrazovky, kterou používáte na nejvyšší úroveň (32 bitů). Pokud projektor není schopen zobrazovat 32bitové barvy, zobrazí se hlášení a nebudete se moci připojit.

PLink třídy 1 byl vytvořen asociací JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) jako standardní protokol pro řízení síťových projektorů v rámci standardizace protokolů pro řízení projektorů.

Tento projektor je kompatibilní se standardem PLink třídy 1 asociace JBMIA.

Tento projektor je kompatibilní se všemi příkazy, vyjma následujících příkazů definovaných standardem PLink třídy 1 a přizpůsobivost standardu PLink byla ověřena.

URL <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

■ Nekompatibilní příkazy

	Funkce	Příkaz PLink
Nastavení ztlumení	Aktivace ztlumení obrazu	AVMT 11
	Deaktivace ztlumení obrazu	AVMT 10
	Aktivace ztlumení zvuku	AVMT 21
	Deaktivace ztlumení zvuku	AVMT 20

■ Názvy vstupů definovaných standardem PLink a odpovídající konektory projektoru

Vstupní konektor	Příkaz PLink
Počítač 1 - vstupní	INPT 11
Počítač 2 - vstupní	INPT 12
Vstup BNC	INPT 13
Vstup Video 1	INPT 23
Vstup Video 2	INPT 21
S-Video - vstupní	INPT 22
Vstup HDMI	INPT 32
EasyMP	INPT 51

■ **Název výrobce pro „Manufacture name information query“ (Požadavek na název výrobce)**
EPSON

■ **Název modelu zobrazeného pro „Product name information query“ (Požadavek na název produktu)**

EB-G5350

EB-G5300

EB-G5200W

EB-G5150

EB-G5100

Podporované monitory pro EB-G5350/G5300/G5150/G5100

Počítačové signály (analogový RGB)

Jednotky: body

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení	Režim poměru stran			
			Normální	4:3	16:9	Beze změny
VGAEGA	70	640×350	1024×560	1024×768	1024×576	640×350
VGA	60/72/75/85/iMac ^{*1}	640×480/640×360 ^{*2}	1024×768	1024×768	1024×576	640×480
SVGA	56/60/72/75/85/iMac ^{*1}	800×600/800×450 ^{*2}	1024×768	1024×768	1024×576	800×600
XGA	60/70/75/85/iMac ^{*1}	1024×768/1024×576 ^{*2}	1024×768	1024×768	1024×576	1024×768
WXGA	60	1280×768	1024×614	1024×768	1024×576	1024×768
	60	1360×768	1024×578	1024×768	1024×576	1024×768
	60/75/85	1280×800	1024×640	1024×768	1024×576	1024×768
WXGA+	60/75/85	1440×900	1024×640	1024×768	1024×576	1024×768
SXGA	70/75/85	1152×864	1024×768	1024×768	1024×576	1024×768
	60/75/85	1280×1024	960×768	1024×768	1024×576	1024×768
	60/75/85	1280×960	1024×768	1024×768	1024×576	1024×768
SXGA+	60/75/85	1400×1050	1024×768	1024×768	1024×576	1024×768
UXGA	60	1600×1200	1024×768	1024×768	1024×576	1024×768
MAC 13 palců	67	640×480	1024×768	1024×768	1024×576	640×480
MAC 16 palců	75	832×624	1024×768	1024×768	1024×576	832×624
MAC 19 palců	75	1024×768	1024×768	1024×768	1024×576	1024×768
	60	1024×768	1024×768	1024×768	1024×576	1024×768
MAC 21 palců	75	1152×870	1016×768	1024×768	1024×576	1024×768

*1 Připojení není možné, pokud zařízení není vybaveno výstupním portem VGA.

*2 Signál Letterbox

I když jsou na vstupu jiné signály než výše uvedené, obraz bude pravděpodobně možné promítnout. Některé funkce však nemusí být podporovány.

Komponentní video

Jednotky: body

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení	Režim poměru stran	
			4:3	16:9
SDTV(480i)	60	720×480/720×360*	1024×768	1024×576
SDTV(576i)	50	720×576/720×432*	1024×768	1024×576
SDTV(480p)	60	720×480/720×360*	1024×768	1024×576
SDTV(576p)	50	720×576/720×432*	1024×768	1024×576
HDTV(720p)	50/60	1280×720	1024×768	1024×576
HDTV(1080i)	50/60	1920×1080	1024×768	1024×576
HDTV(1080p)	50/60	1920×1080	1024×768	1024×576

* Signál Letterbox

Kompozitní video/S-video

Jednotky: body

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení	Režim poměru stran	
			4:3	16:9
TV (NTSC)	60	720×480/720×360*	1024×768	1024×576
TV (PAL,SECAM)	50	720×576/720×432*	1024×768	1024×576

* Signál Letterbox

■ Vstupní signál ze vstupního portu HDMI

Jednotky: body

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení	Režim poměru stran		
			4:3	16:9	Beze změny
VGA	60	640×480/640×360 ^{*1}	1024×768	1024×576	640×480
SVGA	60	800×600	1024×768	1024×576	800×600
XGA	60	1024×768	1024×768	1024×576	1024×768
WXGA	60	1280×800	1024×768	1024×576	1024×768
SXGA	60	1280×960	1024×768	1024×576	1024×768
	60	1280×1024	1024×768	1024×576	1024×768
SXGA+	60	1400×1050	1024×768	1024×576	1024×768
UXGA	60	1600×1200	1024×768	1024×576	1024×768
SDTV(480i)	60	720×480/720×360 ^{*1}	1024×768	1024×576	640×480
SDTV(480p)	60	720×480/720×360 ^{*1}	1024×768	1024×576	640×480
SDTV(576i)	50	720×576/720×432 ^{*1}	1024×768	1024×576	768×576
SDTV(576p)	50	720×576/720×432 ^{*1}	1024×768	1024×576	768×576
HDTV(720p)	50/60	1280×720	1024×768	1024×576	1024×720
HDTV(1080i)	50/60	1920×1080	1024×768	1024×576	1024×768
HDTV(1080p)	24/50/60	1920×1080	1024×768	1024×576	1024×768

*1 Signál Letterbox

Podporované monitory pro EB-G5200W


Počítačové signály (analogový RGB)

Jednotky: body

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení	Režim poměru stran				
			Normální	16:9	Plný	Lupa	Beze změny
VGAEGA	70	640×350	1280×700	1280×720	1280×800	1280×700	640×350
VGA	60/72/75/85/iMac ^{*1}	640×480/640×360 ^{*2}	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SVGA	56/60/72/75/85/iMac ^{*1}	800×600/800×450 ^{*2}	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	800×600
XGA	60/70/75/85/iMac ^{*1}	1024×768/1024×576 ^{*2}	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1024×768
WXGA	60	1280×768	1280×768	1280×720	1280×800	1280×768	1280×768
	60	1360×768	1280×722	1280×720	1280×800	1280×722	1280×768
	60/75/85	1280×800	1280×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
WXGA+	60/75/85	1440×900	1280×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
WSXGA+ ^{*3}	60	1680×1050	1280×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
SXGA	70/75/85	1152×864	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
	60/75/85	1280×1024	1000×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
	60/75/85	1280×960	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
SXGA+	60/75/85	1400×1050	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
UXGA	60	1600×1200	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
MAC13	67	640×480	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
MAC 16 palců	75	832×624	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	832×624
MAC 19 palců	75	1024×768	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1024×768
	60	1024×768	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1024×768
MAC 21 palců	75	1152×870	1059×800	1280×720	1280×800	1280×800	1152×800

*1 Připojení není možné, pokud zařízení není vybaveno výstupním portem VGA.

*2 Signál Letterbox

*3 Kompatibilní pouze v případě, že je zvolena možnost „Širokoúhlý“ v položce „Rozlišení“ v konfigurační nabídce.  s.42

I když jsou na vstupu jiné signály než výše uvedené, obraz bude pravděpodobně možné promítnout. Některé funkce však nemusí být podporovány.

Komponentní video

Jednotky: body

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení	Režim poměru stran				
			Normální	16:9	Plný	Lupa	Beze změny
SDTV(480i)	60	720×480/720×360*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SDTV(576i)	50	720×576/720×432*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	768×576
SDTV(480p)	60	720×480/720×360*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SDTV(576p)	50	720×576/720×432*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	768×576
HDTV(720p)	50/60	1280×720	1280×720	1280×720	1280×800	1280×720	1280×720
HDTV(1080i)	50/60	1920×1080	1280×720	1280×720	1280×800	1280×720	1280×800
HDTV(1080p)	50/60	1920×1080	1280×720	1280×720	1280×800	1280×720	1280×800

* Signál Letterbox

Kompozitní video/S-video

Jednotky: body

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení	Režim poměru stran				
			Normální	16:9	Plný	Lupa	Beze změny
TV (NTSC)	60	720×480/720×360*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
TV (PAL,SECAM)	50	720×576/720×432*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	768×576

* Signál Letterbox

■ Vstupní signál ze vstupního portu HDMI

Jednotky: body

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení	Režim poměru stran			
			16:9	Plný	Lupa	Beze změny
VGA	60	640×480/640×360 ^{*1}	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SVGA	60	800×600	1280×720	1280×800	1280×800	800×600
XGA	60	1024×768	1280×720	1280×800	1280×800	1024×768
WXGA	60	1280×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
SXGA	60	1280×960	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
	60	1280×1024	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
SXGA+	60	1400×1050	1280×800	1280×800	1280×800	1280×800
UXGA	60	1600×1200	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
SDTV(480i)	60	720×480/720×360 ^{*1}	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SDTV(480p)	60	720×480/720×360 ^{*1}	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SDTV(576i)	50	720×576/720×432 ^{*1}	1280×720	1280×800	1280×800	768×576
SDTV(576p)	50	720×576/720×432 ^{*1}	1280×720	1280×800	1280×800	768×576
HDTV(720p)	50/60	1280×720	1280×720	1280×800	1280×720	1280×720
HDTV(1080i)	50/60	1920×1080	1280×720	1280×800	1280×720	1280×800
HDTV(1080p)	24/50/60	1920×1080	1280×720	1280×800	1280×720	1280×800

*1 Signál Letterbox

Obecné technické údaje projektoru

Název produktu	EB-G5350	EB-G5300	EB-G5150	EB-G5100	EB-G5200W
Rozměry ^{*1}	470 (š) × 135 (v) × 311,5 (h) mm (bez podpěr a objektivu)				
Velikost panelu	0,8"			Šířka 0,74"	
Projekční metoda	Polysilikonová aktivní matice TFT				
Rozlišení	786,432 obrazových bodů XGA (1024 (š) × 768 (v, bodů) × 3			1,024,000 obrazových bodů WXGA (1280 (š) × 800 (v) bodů) × 3	
Úprava zaostření	Ručně				
Nastavení přiblížení ^{*1}	Ručně (1 až 1.8)				
Lampa	Lampa UHE, 275 W Model č.: ELPLP46		Lampa UHE, 210 W Model č.: ELPLP47		Lampa UHE 275 W, Model č.: ELPLP46
Max. výkon audiovýstupů	7 W mono				
Reproduktor	1				
Napájení	100 až 240 V AC ±10%, 50/60 Hz 4,7 až 2,0 A		100 až 240 V AC ±10%, 50/60 Hz 3,8 až 1,7 A		100 až 240 V AC ±10%, 50/60 Hz 4,7 až 2,0 A
Spotřeba	100 až 120 V	Provozní: 423 W Spotřeba v pohotovostním režimu (neaktivní síť): 0,4 W Spotřeba v pohotovostním režimu (aktivní síť): 10 W	Provozní: 343 W Spotřeba v pohotovostním režimu (neaktivní síť): 0,4 W Spotřeba v pohotovostním režimu (aktivní síť): 10 W	Provozní: 423 W Spotřeba v pohotovostním režimu (sít' neaktivní): 0,4 W Spotřeba v pohotovostním režimu (sít' aktivní): 10 W	Provozní: 423 W Spotřeba v pohotovostním režimu (sít' neaktivní): 0,4 W Spotřeba v pohotovostním režimu (sít' aktivní): 10 W
	220 až 240 V	Provozní: 398 W Spotřeba v pohotovostním režimu (neaktivní síť): 0,6 W Spotřeba v pohotovostním režimu (aktivní síť): 12 W	Provozní: 327 W Spotřeba v pohotovostním režimu (neaktivní síť): 0,6 W Spotřeba v pohotovostním režimu (aktivní síť): 12 W	Provozní: 398 W Spotřeba v pohotovostním režimu (sít' neaktivní): 0,6 W Spotřeba v pohotovostním režimu (sít' aktivní): 12 W	Provozní: 398 W Spotřeba v pohotovostním režimu (sít' neaktivní): 0,6 W Spotřeba v pohotovostním režimu (sít' aktivní): 12 W
Provozní nadmořská výška	Nadmořská výška 0 až 3.000 m				
Provozní teplota	0 až +40 ^{*2} (bez kondenzace)				
Skladovací teplota	-10 až +60 (bez kondenzace)				
Hmotnost ^{*1}	Přibližně 6,8 kg				

*1 Specifikace při použití standardního objektivu. Když je připojen volitelný objektiv, informujte se v „Uživatelské příručce k volitelným zařízením“ dodané k objektivům.

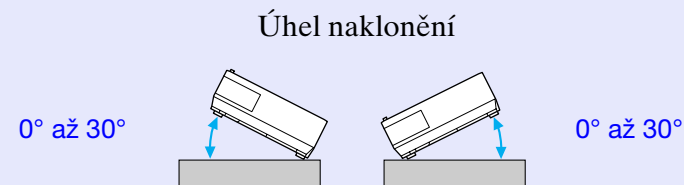
*2 Když je parametr „Ovládání jasu“ nastaven na „Vysoký jas“ v nadmořské výšce 1500 až 3000 m a teplotu 0 až +35

Název výrobku		EB-G5350	EB-G5300	EB-G5150	EB-G5100	EB-G5200W
Konektory	Vstupní port Počítač 1	1	15kolíkový miniaturní konektor D-Sub (zásuvka) modrý			
	Počítač 2 – vstupní port	1	15kolíkový miniaturní konektor D-Sub (zásuvka) modrý			
	Vstupní port BNC	1	5BNC (samičí)			
	Vstupní port Audio-L/R	1	Stereofonní miniaturní konektor (jack)			
	Vstupní port Video 1	1	1BNC (samičí)			
	Vstupní port Video 2	1	Konektor RCA			
	Vstupní port S-Video	1	4kolíkový konektor mini DIN			
	Vstupní port Audio-L/R	1	Konektor RCA ×2 (L, R)			
	HDMI – vstupní port	1	HDMI (zvuk je podporován pouze PCM)			
	Výstupní port monitoru	1	15kolíkový miniaturní konektor D-Sub (zásuvka) černý			
	Port audio výstupu	1	Stereofonní miniaturní konektor (jack)			
	Port síť LAN	1	RJ-45			
	Port USB (typu A) ^{*3}	1	Konektor USB (typ A)	-	Konektor USB (typ A)	-
	Port USB (typu B) ^{*3}	1	Konektor USB (typ B)	-	Konektor USB (typ B)	-
	Zásuvka na kartu	1	Paměťová karta SD × 1	-	Paměťová karta SD × 1	-
Port RS-232C	1	9kolíkový miniaturní konektor D-Sub (zástrčka)				
Port pro připojení dálkového ovladače	1	Stereofonní miniaturní konektor (jack)				

*3 Podporuje rozhraní USB 2.0. U portů USB není zaručena podpora všech zařízení s rozhraním USB.



V tomto projektoru jsou použity integrované obvody Pixelworks DNX™.



SDHC Logo je ochranná známka.

Pokud projektor používáte pod úhlem náklonu větším než 30°, mohlo by dojít k jeho poškození nebo k poranění osob.

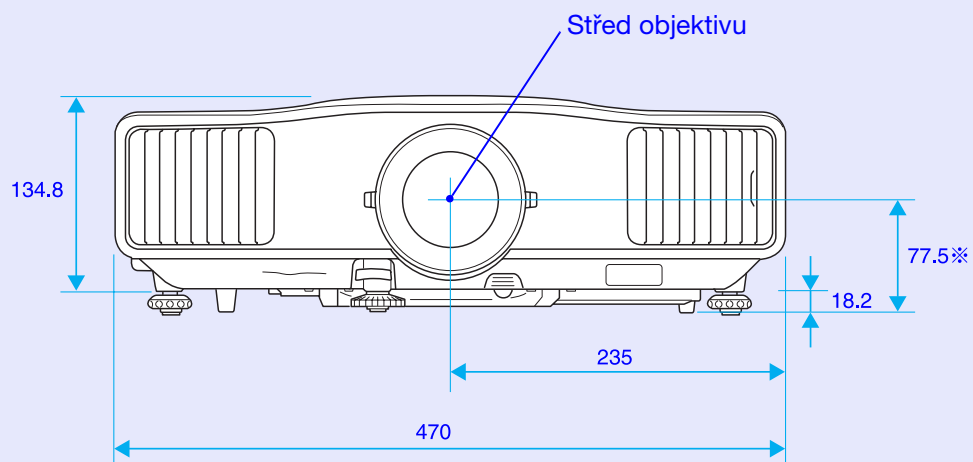
Provozní podmínky dodaného softwaru

Software dodaný s projektorem pracuje na počítačích, které splňují následující požadavky.

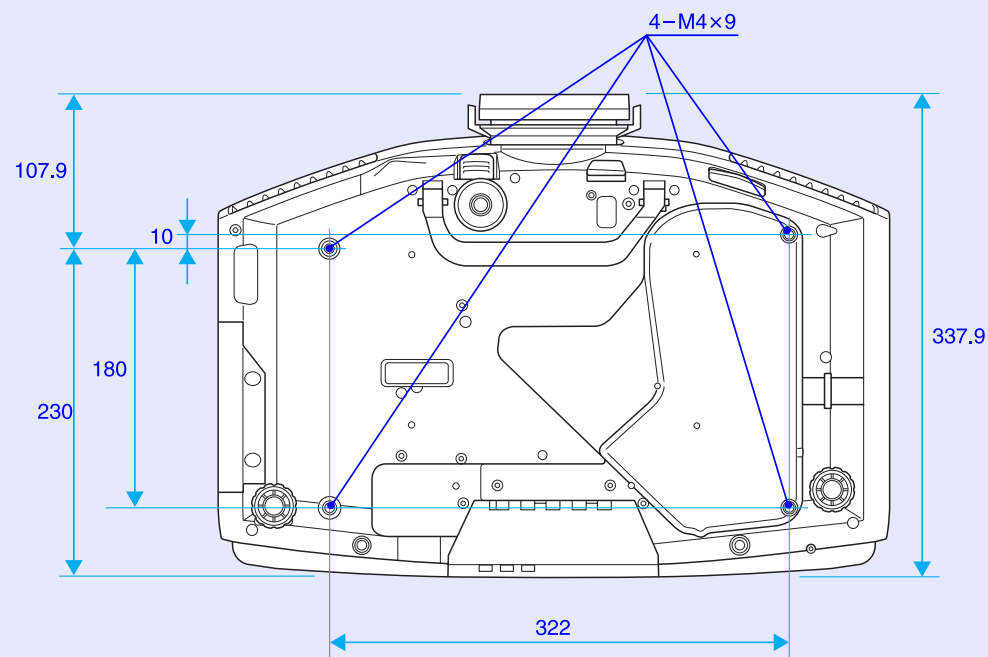
EMP NS Connection, EMP SlideMaker2 a USB Display se dodávají pouze s EB-G5350/G5150.

	EMP NS Connection	EMP SlideMaker2*	EMP Monitor	USB Display
OS	Windows 2000 SP4/XP/ XP SP1/XP SP2/Vista Mac OS X 10.3 nebo novější Doporučeno: Mac OS 10.5.1 nebo novější, 10.4.11/10.3.9	Windows 98/98 SE/Me/2000 SP4/XP/XP SP1/XP SP2/Vista	Windows 98 SE SP1/Me/NT4.0 SP6/2000 SP4/ XP 32bitová verze (Home Edition/Professional) SP1 nebo novější/ Vista Internet Explorer Ver.5 nebo novější	Windows 2000 SP4/XP/ XP SP1/XP SP2/Vista
Procesor	Mobile Pentium III 1,2 GHz nebo výkonnější Power PC G3 900 MHz nebo výkonnější Doporučeno: Pentium M 1,6 GHz nebo výkonnější Core Duo 1.5GHz nebo výkonnější	Celeron 300 MHz nebo výkonnější Doporučeno: Celeron 400 MHz nebo výkonnější	Pentium MMX 166 MHz nebo výkonnější Doporučeno: Pentium II 233 MHz nebo výkonnější	Mobile Pentium III 1.2 GHz nebo výkonnější Doporučeno: Pentium M 1.6 GHz nebo výkonnější
Operační paměť	256 MB nebo více Doporučeno: 512 MB nebo více	64 MB nebo více Doporučeno: 128 MB nebo více	64 MB nebo více	256 MB nebo více Doporučeno: 512 MB nebo více
Pevný disk Volný prostor	20 MB nebo více	12 MB nebo více	50 MB nebo více	20 MB nebo více
Zobrazení	Rozlišení vyšší než XGA (1024 × 768) Zobrazení barev: přibližně 32000 barev nebo více než 16bitové barvy		Rozlišení vyšší než SVGA (800 × 600) Zobrazení barev: 32bitové, plnobarevné nebo lepší	Rozlišení vyšší než XGA (1024 × 768) Zobrazení barev: přibližně 32000 barev nebo více než 16bitové barvy

* Pokud používáte soubor aplikace PowerPoint, musíte mít aplikaci Office 2000/XP/2003/2007 nebo PowerPoint 2000/2002/2003/2007.



* Vzdálenost od středu objektivu k bodu pro uchycení závěsné konzoly



Jednotky: mm

V této části jsou vysvětleny pojmy, které souvisí s tímto projektorem a které nejsou vysvětleny v textu této příručky. Další informace lze získat v dalších běžně dostupných publikacích.

Adresa brány	Jedná se o server (směrovač) pro komunikaci v síti (podsíti) rozdělené podle <u>masek podsítě</u> ▶▶.
Adresa IP	Číslo, které určuje počítač připojený k síti.
Adresa SNMP IP depeše	Jedná se o <u>adresu IP</u> ▶▶ pro cílový počítač používaný pro chybová oznámení v protokolu SNMP.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery je technologie vyvinutá společností AMX pro usnadnění ovládání systémů AMX pro obsluhu cílového zařízení. Společnost Epson implementovala tuto technologii a poskytla nastavení pro správnou funkci protokolu (ON). Další podrobnosti viz webové stránky společnosti AMX. URL http://www.amx.com/
DHCP	Zkratka pro Dynamic Host Configuration Protocol. Tento protokol automaticky přiděluje <u>IP adresu</u> ▶▶ zařízení připojenému k síti.
Dolby Digital	Zvukový formát vyvinutý společností Dolby Laboratories. Běžný stereofonní signál obsahuje dva kanály a je určený pro dva reproduktory. Formát Dolby Digital je šestikanálový (5.1) systém, který přidává ke středovému reproduktoru dva zadní a jeden reproduktor nazvaný subwoofer.
HDTV	Zkratka pro High-Definition Television (televizor s vysokým rozlišením), která označuje televizní systémy s vysokým rozlišením, které splňují následující požadavky. <ul style="list-style-type: none"> • Svislé rozlišení 720p nebo 1080i nebo vyšší (p = <u>progresivní</u>▶▶, i = <u>prokládané</u>▶▶) • Poměr <u>stran obrazu</u>▶▶ 16:9 • <u>Dolby Digital</u>▶▶ příjem a přehrávání (nebo výstup) zvuku
Komponentní video	Videosignál se samostatným signálem jasu obrazu a barev. Tento signál poskytuje vyšší kvalitu. Označuje obraz, který se skládá ze tří nezávislých signálů: Y (signál svítivosti) a Pb a Pr (signály barevných rozdílů).
Kompozitní video	Videosignál se smíšeným signálem jasu obrazu a barvonosnými signály. Typ signálu běžně používaný v domácích videozařízeních (formáty NTSC, PAL a SECAM). Nosný signál Y (signál svítivosti) a signál sytosti (barev), které jsou obsaženy v barevném pruhu, se překrývají, a tím vytvářejí jeden signál.
Kontrast	Relativní jas světlých a tmavých oblastí obrazu lze zvýšit nebo snížit, aby byl text nebo grafika více či méně výraznější. Nastavení této konkrétní vlastnosti obrazu se nazývá „úprava kontrastu“.
Maska podsítě	Jedná se o číselnou hodnotu, která určuje počet bitů použitých pro adresu sítě v rozdělené síti (podsíti) z adresy IP.
Obnovovací kmitočet	Světlo vyzařující prvek displeje zachovává stejnou svítivost a barvu po velmi krátkou dobu. Proto je nutno obraz skenovat mnohokrát za sekundu, aby byla provedena obnova světlo vyzařujícího prvku. Počet operací obnovy za sekundu se nazývá obnovovací kmitočet a je vyjádřen v hertzech (Hz).
Poměr stran	Poměr mezi délkou a výškou obrazu. Obraz HDTV je v poměru stran 16:9 a je delší než standardní obraz. Poměr stran standardního obrazu je 4:3.
Progresivní	Způsob skenování obrazu, jehož pomocí jsou pro vytvoření jednoho obrazu obrazová data skenována sekvenčně od shora dolů.

Prokládání	Metoda skenování obrazu, při které jsou data rozdělena na jemné vodorovné řádky, které se na ploše zobrazují postupně zleva doprava a potom shora dolů. Sudé a liché řádky se zobrazují střídavě.
SDTV	Zkratka pro Standard Definition Television (televizor se standardním rozlišením), která označuje standardní televizní systémy, které nesplňují požadavky pro systém HDTV High-Definition Television.
Seřizování souběhu	Signál odesílaný z počítačů má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká. Proces sesouhlasení kmitočtu těchto signálů (počtu minimálních hodnot v signálu) se nazývá seřizování souběhu. Pokud se seřízení souběhu neprovede správně, v signálu se objeví široké svislé pruhy.
SNMP	Zkratka pro označení protokolu Simple Network Management Protocol, který slouží pro sledování a řízení zařízení, jako například směrovačů a počítačů, připojených k síti TCP/IP.
sRGB	Mezinárodní standard pro barevné intervaly, který byl formulován tak, aby byla usnadněna správa barev reprodukováných videozařízením v počítačových operačních systémech a na Internetu. Pokud je připojený zdroj v režimu sRGB, nastavte projektor i připojený zdroj signálu na režim sRGB.
SSID	SSID je identifikační číslo pro připojení k protějšku v bezdrátové síti LAN. Bezdrátová komunikace je možná mezi zařízeními odpovídajícími SSID.
SVGA	Typ obrazového signálu v rozlišení 800 (vodorovně) × 600 (svisle) bodů, který se používá v počítačích kompatibilních se standardem IBM PC/AT.
S-Video	Videosignál se samostatným signálem jasu obrazu a barev. Tento signál poskytuje vyšší kvalitu. Označuje obraz, který se skládá ze dvou nezávislých signálů: Y (signál svítivosti) a C (barvonosný signál).
SXGA	Typ obrazového signálu v rozlišení 1 280 (vodorovně) × 1 024 (svisle) bodů, který se používá v počítačích kompatibilních se standardem IBM PC/AT.
Synchronizace	Signál odesílaný z počítačů má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká. Proces sesouhlasení fází těchto signálů (relativní pozice maximálních a minimálních hodnot signálu) se nazývá synchronizace. Pokud signál není synchronizovaný, dochází například k blikání, rozmazání a vodorovnému rušení.
VGA	Typ obrazového signálu v rozlišení 640 (vodorovně) × 480 (svisle) bodů, který se používá v počítačích kompatibilních se standardem IBM PC/AT.
WPS	WPS je zkratka Wi-Fi Protected Setup. Wi-Fi Protected Setup je technologie vytvořená sdružením Wi-Fi Alliance jako prostředek pro snadné nastavení a zabezpečení bezdrátové sítě LAN.
XGA	Typ obrazového signálu v rozlišení 1 024 (vodorovně) × 768 (svisle) bodů, který se používá v počítačích kompatibilních se standardem IBM PC/AT.
Zdeformovaný režim	V tomto režimu je širokoúhlý obraz s poměrem stran 16:9 zmenšen ve svislém směru tak, aby mohl být uložen na záznamové médium jako obraz s poměrem stran 4:3. Pokud je tento obraz přehráván projektorem v režimu Squeeze (Zdeformovaný), obnoví se jeho původní formát 16:9.

A

Abs. teplota barev	41
Adresa brány	48, 53, 59
Adresa IP	48, 53, 60
Adresa IP depeše	49
Adresa IP depeše SNMP	61
Adresa MAC	48
Autom. nastavení	42

B

Bezpečnostní slot	10
-------------------------	----

Č

Č. portu	49, 60
Čelní	46
Čištění povrchu projektoru	82
Čištění vzduchového filtru a větracího vstupního otvoru	82

D

Dálkové ovládání	13
DHCP	48, 53
Dílčí nabídka	40

E

El. lupa	28
E-mailová adresa 1/2/3	60
ESC/VP21	114
Externí monitor	103
Externí reproduktory	103

F

Fotografie	21
Funkce nápovědy	66

G

Graf vnějších rozměrů	127
-----------------------------	-----

H

HDMI – vstupní port	11
Heslo k PJ linku	48
Heslo síťové jednotky	52
Hlasitost	44
Hlavní nabídka	40
Hry	21

I

ID projektoru	30
Indikátor lampy	67
Indikátor napájení	67
Indikátor teploty	67
Indikátory	67
Informace o synchronizaci	63
Interval výměny lampy	86
Interval výměny vzduchového filtru	89

J

Jas	41
Jazyk	47

K

Kabelová LAN	48
Kino	21
Kód požadavku	36
Konektor napájení	10
Konfigurační nabídka	40
Kontrast	41
Kryt lampy	7
Křížek	28

L

Lichoběžník	44
-------------------	----

M

Mail	49
Mailová zpráva	49, 60
Maska podsítě	48, 53, 59

N

Nabídka	40
Nabídka Bezdrátová síť LAN	53
Nabídka Info	63
Nabídka Kabelová LAN	59
Nabídka Mail	60
Nabídka Nastavení	44
Nabídka Obraz	41
Nabídka Reset	64
Nabídka Rozšířené	46
Nabídka Síť	48, 50
Nabídka Signál	42
Nabídka SNMP	61
Nabídka Zabezpečení	55
Nálepka zabezpečení heslem	34
Napájení zapnuto	47
Nastavení cílové adresy 1/2/3	49
Nastavení jasu	44
Název projektoru	49, 52
Názvy součástí a funkce	7
Nízký jas	44

O

Obnovovací kmitočet	63
Odstín	41
Ostrost	41
Ovládací panel	12
Ovladač zvětšení	7

P

Paměťová karta SD	107
PJLink	117
Počítač 2 – vstupní port	11
Podporovaná zobrazovací zařízení	118
Pohotovostní režim	47
Port audio výstupu	11
Port sítě LAN	11
Postup při výměně lampy	86
Postup při výměně vzduchového filtru	89
Pozadí obrazu	46
Pozastavit	22
Pozice	42
Prezentace	21
Progresivní	43
Projekce	46
Projekční vzdálenost	101
Provoz	47
Provoz lampy (hod)	63
Provozní teplota	124
Provozní zámek	36, 44
Přední nastavitelná podpěra	7
Přehřívání	68
Připojení kabelu sítě LAN	109
Připojení zařízení USB	106
Příst. heslo na web	48

R

Reproduktor	103
Resetování provozní doby lampy	64, 88
Resetovat vše	64
Režim barev	21, 41
Režim spánku	47
Rozlišení	63, 118

Ř

Řešení problémů	67
-----------------------	----

S

Seřízení souběhu	42
Síťová ochrana	35
Síťový projektor	116
Skladovací teplota	124
Slot paměťové karty SD	11
SMTP server	49, 60
Snímač dálkového ovladače	7
Vzdálený přijímač	7
SNMP	49
Softwarová klávesnice	49, 51
Sport	21
Spotřební materiál	92
sRGB	21
SSID	53
Strop	46
Synchronizace	42
Sytost barev	41

Š

Širokoúhlá projekce	23
---------------------------	----

T

Tabule	21
Technické údaje	124
Tvar ukazatele	44

U

Úhel naklonění	125
Ukazatel	27
Upevňovací body montážní konzoly	9, 127
Úplné zamknutí	36
Úprava barev	41
Úprava barev více obrazů	32
Úvodní obrazovka	46
Uživatelské logo	94

V

Velikost projekční plochy	101
Větrací otvory	7
Videosignál	43, 63
Volitelné příslušenství	91
Vstupní port Audio-L/R	10
Vstupní port BNC	10
Vstupní port Počítač 1	10
Vstupní port S-Video	10
Vstupní port Video 1/2	10
Vstupní signál	63
Vyhledat zdroj	12, 19
Výměna baterií	85
Vypnout A/V	22
Vysoká nadm. výška	47
Výstupní port monitoru	11

Z

Zabezpečení heslem	34
Zabezpečení uživatelského loga	34
Zabezpečení zapínání	34
Zadní část	46
Zadní plátno	81
Zadní podpěra	9
Základní nabídka	52
Zdroj	63
Zobrazení	46
Zpráva	46

Všechna práva vyhrazena. Bez předchozího písemného povolení společnosti Seiko Epson Corporation je zakázáno reprodukovat libovolnou část této publikace, ukládat ve vyhledávacím systému nebo přenášet libovolnou formou nebo prostředky, a to elektronicky, mechanicky, kopírováním, nahráváním nebo jakýmkoli jiným způsobem. Společnost neponese přímou odpovědnost za použití zde uvedených informací. Neodpovídá ani za případné škody plynoucí z použití zde uvedených informací.

Společnost Seiko Epson Corporation ani její přidružené společnosti nejsou vůči spotřebiteli tohoto produktu nebo jiným osobám zodpovědné za škody, ztráty, náklady nebo výdaje způsobené spotřebitelem nebo jinou osobou v důsledku následujících událostí: nehoda, nesprávné použití nebo zneužití tohoto produktu nebo neoprávněné úpravy, opravy nebo změny tohoto produktu nebo (s výjimkou USA) nedodržení přísného souladu s provozními a servisními pokyny společnosti Seiko Epson Corporation.

Společnost Seiko Epson Corporation neodpovídá za žádné škody nebo problémy způsobené použitím jakéhokoli příslušenství nebo spotřebního materiálu, které nejsou společnostmi Seiko Epson Corporation označeny jako originální produkty (Original Epson Products) nebo schválené produkty (Epson Approved Products).

Obsah této příručky může být změněn nebo aktualizován bez předchozího upozornění.

Obrázky v této příručce a skutečný projektor se mohou lišit.

Obecná poznámka:

IBM, DOS/V a XGA jsou obchodní známky nebo registrované obchodní známky společnosti International Business Machines Corporation.


Macintosh, Mac a iMac jsou registrované obchodní známky společnosti Apple Inc.

Windows, Windows NT, Windows Vista a PowerPoint jsou obchodní známky nebo registrované obchodní známky společnosti Microsoft Corporation v USA.

Windows Vista and the Windows logo are trademarks of the Microsoft group of companies.

Dolby je obchodní známka společnosti Dolby Laboratories.

Pixelworks a DNX jsou obchodní známky společnosti Pixelworks Inc.

HDMI a High-Definition Multimedia Interface jsou obchodní známky nebo registrované obchodní známky společnosti HDMI Licensing LLC. 

Tento produkt obsahuje šifrovací software RSA® BSAFE™ od společnosti RSA Security Inc. RSA je registrovaná obchodní známka společnosti RSA Security Inc. BSAFE RSA Security Inc. je registrovaná obchodní známka v USA nebo dalších zemích.

Tento produkt obsahuje šifrovací software *NetNucleus*® WPA od společnosti TOSHIBA INFORMATION SYSTEMS CORPORATION.

NetNucleus je registrovaná obchodní známka společnosti TOSHIBA INFORMATION SYSTEMS CORPORATION v Japonsku.

Další zde použité názvy produktů slouží pouze k identifikačním účelům a mohou být ochrannými známkami příslušných vlastníků. Společnost Epson se vzdává všech práv na tyto značky.