





EPSON

Uživatelská příručka

**Multimedia Projector
EMP-1715/1710
EMP-1705/1700**



Upozornění	Označuje postup, jehož následkem může vzniknout škoda nebo poranění v případě, že uživatel nebude dostatečně opatrný.
	Označuje doplňkové informace, které by mohly být v souvislosti s daným tématem užitečné.
	Označuje stránku obsahující podrobné informace týkající se daného tématu.
	Označuje, že popis podtržených slov před tímto symbolem se nachází v glosáři. Viz kapitola "Glosář" v části "Dodatky".  s.65
Postup	Označuje popis postupu a pořadí kroků. Označený postup musí být proveden v pořadí, v jakém jsou uvedené kroky zobrazeny.
[(Název)]	Označuje název tlačítka na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu. Příklad: Tlačítko [Esc]
”(Název nabídky)”	Označuje položky konfigurační nabídky. Příklad: "Image" (Obraz) - "Brightness" (Jas)

Funkce projektoru	4
Pouze EMP-1715/1705	5
Názvy součástí a funkce	6
Čelní a horní strana	6
Ovládací panel	7
Zadní část	8
Podstavec	9
Dálkový ovladač	10

Užitečné funkce

Změna promítaného obrazu	13
Automatická detekce přichozích signálů a změna promítaného obrazu (Source Search – Vyhledat zdroj)	13
Přímá změna pomocí dálkového ovladače	14
Funkce pro vylepšení prezentací	15
Výběr kvality projekce (výběr Color Mode - Barevný režim)	15
Dočasné skrytí obrazu a zvuku (A/V Mute - Vypnout A/V)	16
Pozastavení obrazu (Freeze)	17
Změna poměru stran (Resize - Změna velikosti)	17
Funkce ukazatele (Pointer - Ukazatel)	18
Zvětšení části obrazu (E-Zoom - El. lupa)	19
Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (bezdrátová myš)	20
Nastavení barvy pro více projektorů (Multi-Screen Colour Adjustment)	23
Přehled postupu nastavení	23
Nastavení ID projektoru	23
Metoda korekce obrazu	24
Funkce zabezpečení	26
Správa uživatelů (Password Protect – Zabezpečení heslem)	26
Omezení používání ovládacího panelu (Operation Lock - Zámek ovládacího panelu)	29

Konfigurační nabídka

Používání konfigurační nabídky	31
Seznam funkcí	32
Nabídka Image (Obraz)	32
Nabídka Signal (Signál)	33
Nabídka Settings (Nastavení)	34
Nabídka Extended (Rozšířené)	35
Nabídka Network (Síť) (pouze EMP-1715/1705)	37
Nabídka Info (pouze obraz)	38
Nabídka Reset	39


Odstraňování problémů

Používání nápovědy	41
Řešení problémů	42
Popis indikátorů	42
Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení	45

Dodatky

Způsoby instalace	53
Čištění	54
Čištění povrchu projektoru	54
Čištění objektivu	54
Čištění vzduchového filtru a větracího vstupního otvoru	54
Výměna spotřebního materiálu	55
Výměna baterií v dálkovém ovladači	55
Výměna lampy	56
Výměna vzduchového filtru	59
Uložení uživatelského loga	60
Velikost plátna a vzdálenost projektoru	62
Připojení k externímu zařízení	63
Připojení k externím reproduktorům	63
Příslušenství a spotřební materiál	64
Glosář	65
Seznam příkazů ESC/VP21	67
Seznam příkazů	67
Schéma zapojení kabelů	67
Nastavení připojení USB	68
PJLink (pouze EMP-1715/1705)	69
Seznam podporovaných zobrazovacích zařízení	70
Technické údaje	71
Vzhled	74
Rejstřík	75


Malý a lehký

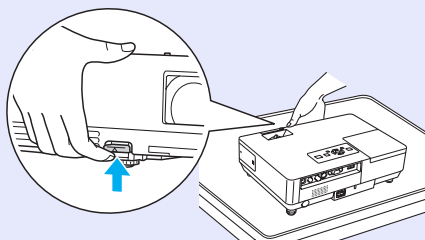
Velikost B5 (hloubka 19,3 cm, šířka 27,3 cm a výška 6,8 cm) s lehkým a kompaktním tělem (1,6 až 1,7 kg*)
Přenášení rovněž usnadňuje speciální kapsa pro ukládání kabelů atd. v měkké přenosné brašně, která je dodávána s projektorem.  s.71
* EMP-1715/1705: 1,7 kg, EMP-1710/1700: 1,6 kg

Žádné čekání na zchladnutí

Napájecí kabel projektoru můžete odpojit, aniž by bylo třeba čekat na zchladnutí.

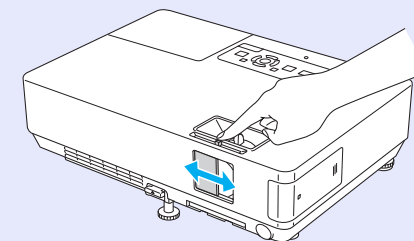
Snadné používání

- **Když projektor vypínáte a zapínáte, zazní zvukový signál.**
Zvukový signál zazní po zapnutí projektoru. Poté, co doba chladnutí skončí, dvakrát zazní potvrzující signál. Jakmile uslyšíte dvakrát zazní potvrzovací zvukový signál, můžete odpojit napájecí kabel.
- **Projektor je vybaven jedinou podpěrou, proto se nebudete muset pouštět do žádných složitých polohovacích úprav.**
Výšku nastavíte jednoduše jednou rukou.  *Úvodní příručka*




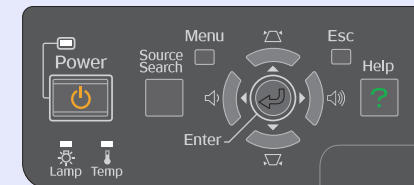
■ Díky krytu vypnutí A/V je promítání i ukládání snadné

Projekci lze snadno zastavit a pokračovat v ní zavřením a otevřením krytu vypnutí A/V, pomocí kterého je snazší dosáhnout jasných prezentací.




■ Ovládací panel se snadným používáním

Tlačítka jsou pro jednodušší ovládání uspořádána vzhledem k jejich funkcím projekce a nastavení.  s.7



Funkce zabezpečení

- **Zabezpečení heslem pro omezování a správu uživatelů**
Nastavením hesla můžete vymežit, kdo může projektor používat.  s.26
- **Tlačítko zámku tlačítek omezuje používání ovládacího panelu**
Můžete zabránit, aby mohli uživatelé bez svolení měnit nastavení projektoru na prezentacích, ve školách atd.

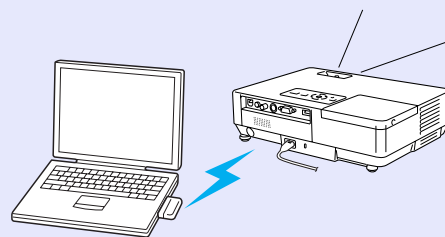
Pouze EMP-1715/1705

Snadné připojení k počítači

■ Počítačové a bezdrátové připojení

Pomocí bezdrátové místní sítě se můžete připojit k projektoru přímo z počítače. ➡ *Wireless LAN Quick Connection Guide*
Rovněž se můžete připojit k přístupovému bodu.

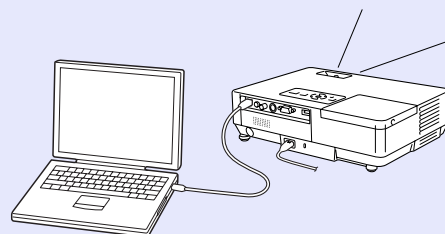
➡ *EasyMP Operation Guide*



■ Připojení kabelem USB (monitor USB)

Po připojení projektoru k počítači můžete promítat obraz z monitoru počítače.

➡ *EasyMP Operation Guide*



Účinná podpora pro prezentace

■ Prezentace bez počítače

Prezentaci si můžete předem uložit na paměťové médium a potom pouze spustit přehrávání. Prezentace lze provádět bez počítače.

➡ *EasyMP Operation Guide*

■ Pouze projekce prezentace (režim prezentace)

V režimu prezentace se promítají pouze obrázky prezentace PowerPoint. Můžete divákům předvést stylovou prezentaci, aniž by viděli váš postup nebo jiný přípravný materiál. ➡ *EasyMP*

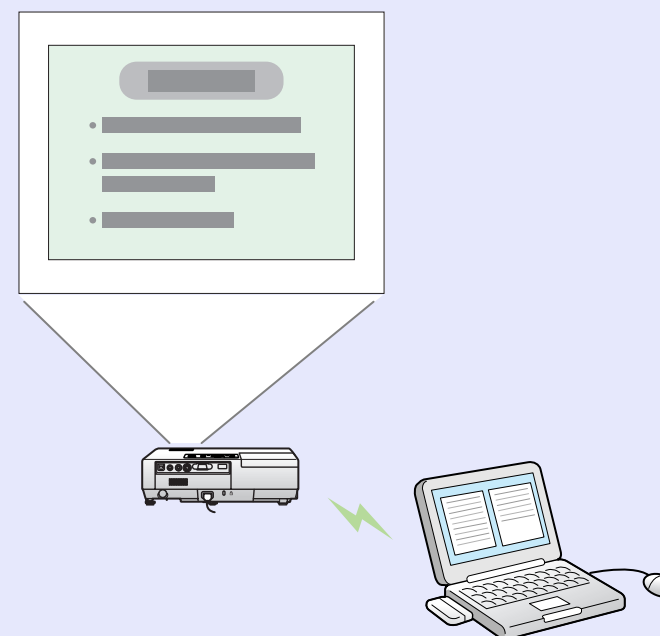
Operation Guide

Zesílená úroveň zabezpečení bezdrátové místní sítě

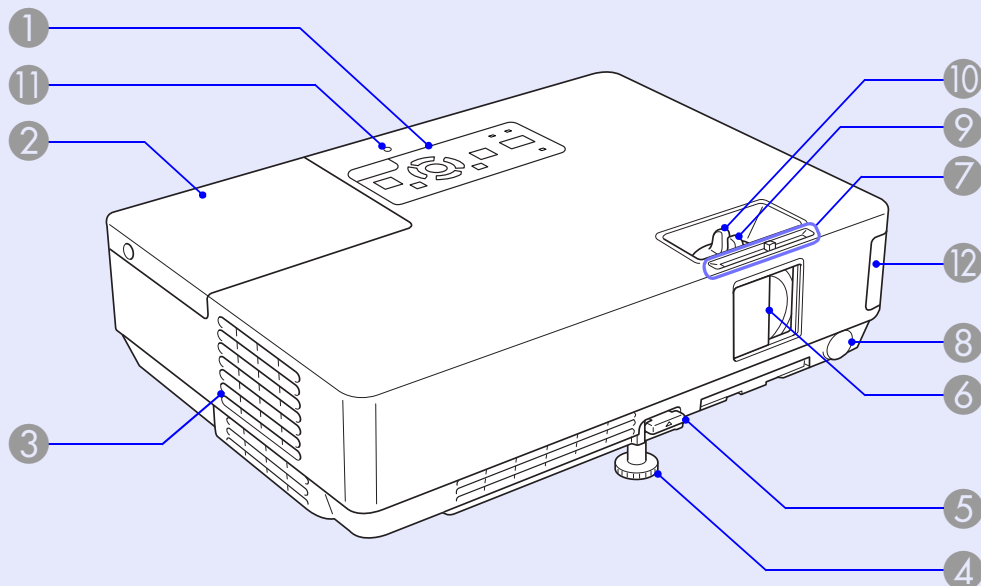
Oproti předchozím modelům bylo zesíleno zabezpečení. Tento projektor můžete volně používat jako součást sítě. ➡ *EasyMP Operation Guide*

Druhá a třetí projekce (více projektorů)

Každý virtuální obraz v počítači můžete promítat prostřednictvím dvou nebo více projektorů. Projektor můžete používat k operacím se soubory a přípravě virtuálních projekcí a zároveň promítat pouze virtuální projekce. ➡ *EasyMP Operation Guide*



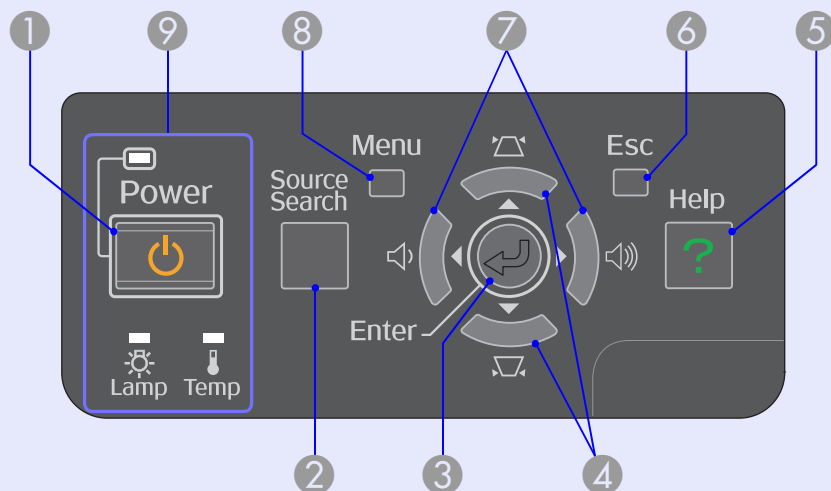
Čelní a horní strana



Název	Funkce
1 Ovládací panel	s.7
2 Kryt lampy	Tento kryt otevřete při výměně lampy projektoru. s.56
3 Větrací otvory	Upozornění Neumísťujte v blízkosti větracího otvoru předměty, které by se mohly zdeformovat nebo jinak poškodit teplem. Nepřibližujte se tváří nebo rukama k větracímu otvoru, když probíhá projekce.

Název	Funkce
4 Přední nastavitelná podpěra	Vysunutím a zasunutím lze upravit projekční úhel tak, aby byl projektor ve vodorovné poloze, například na stole.
5 Páčka na nastavení podpěry	Pomocí páčky vysunete nebo zasunete přední podpěru. Úvodní příručka
6 Kryt vypnutí A/V	Když se projektor nepoužívá, chraňte objektiv zavřením krytu. Zavřením krytu při projekci lze vypnout obraz a zvuk (vypnutí A/V). Úvodní příručka, s.16
7 Knoflík krytu vypnutí A/V	Posouváním tohoto knoflíku můžete otevřít a zavřít kryt vypnutí A/V.
8 Snímač dálkového ovladače	Přijímá signály z dálkového ovladače. Úvodní příručka
9 Ovladač zaostření	Upravuje ostrost obrazu. Úvodní příručka
10 Ovladač zvětšení	Upravuje velikost obrazu. Úvodní příručka
11 Indikátor aktivity rozhraní USB (Pouze EMP-1715/1705)	Blikáním nebo svícením indikuje stav aktivity rozhraní USB typu A.
12 Bezdrátová síťová jednotka (Pouze EMP-1715/1705)	Tuto jednotku nainstalujte před používáním projektoru. Slouží k bezdrátovému propojení projektoru a počítače. Wireless LAN Quick Connection Guide EasyMP Operation Guide

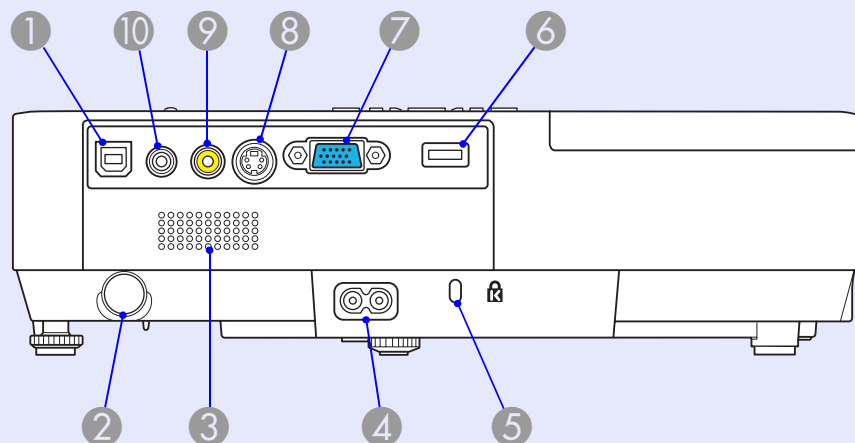
Ovládací panel



Název	Funkce
1 Tlačítko [Power]	Zapne a vypne napájení projektoru. ☛ Úvodní příručka
2 Tlačítko [Source Search]	Slouží k přepnutí na další vstupní zdroj, který je připojen k projektoru a vysílá signál. ☛ s.13
3 Tlačítko [Enter]	Stisknete-li toto tlačítko během promítání obrazového signálu z počítače, projektor automaticky nastaví sledování, synchronizaci a polohu pro optimální promítání obrazu. Jestliže je zobrazena nabídka konfigurace nebo nápověda, potvrdí a otevře danou volbu a přejde na další úroveň. ☛ s.31

Název	Funkce
4 Tlačítko [↵] [△]	Slouží ke korekci lichoběžníkového zkreslení. Když je zobrazena konfigurační nabídka nebo obrazovka nápovědy, můžete stisknutím těchto tlačítek zvolit položky nabídky a nastavovat hodnoty. ☛ Úvodní příručka, s.31
5 Tlačítko [Help]	Slouží k otevření a zavření obrazovky nápovědy, na které jsou uvedeny pokyny pro odstraňování případných problémů. ☛ s.41
6 Tlačítko [Esc]	Zastaví aktuální funkci. Stisknete-li toto tlačítko, když je zobrazena konfigurační nabídka, přejde na předchozí úroveň nabídky. ☛ s.31
7 Tlačítko [◀] [▶]	Slouží k nastavení hlasitosti. Když je zobrazena konfigurační nabídka nebo obrazovka nápovědy, můžete stisknutím těchto tlačítek zvolit položky nabídky a nastavovat hodnoty. ☛ Úvodní příručka, s.31
8 Tlačítko [Menu]	Zobrazí a zavře konfigurační nabídku. ☛ s.31
9 Stavové indikátory	Stav projektoru je označován barvou indikátorů a tím, zda blikají nebo svítí. ☛ s.42

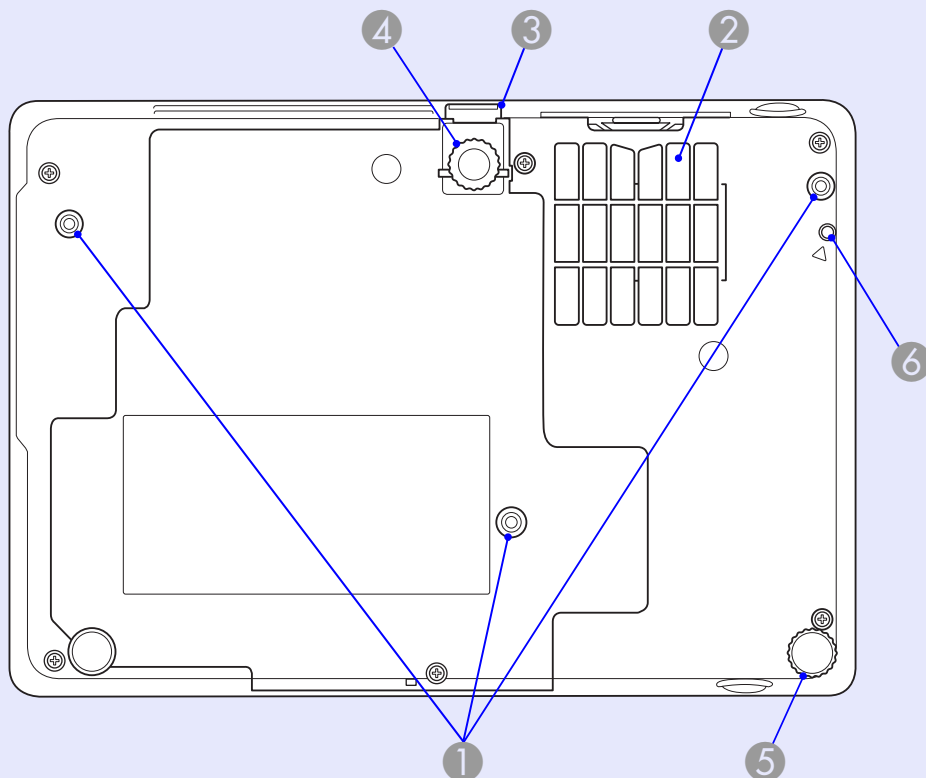
Zadní část








Název	Funkce
1 Port USB typu B	Slouží k připojení projektoru k počítači pomocí kabelu USB a k promítání signálu obrazu z počítače (pouze EMP-1715/1705). Používáte-li funkci bezdrátové myši, můžete se připojit k počítači rovněž kabelem USB. ☛ Úvodní příručka
2 Snímač dálkového ovladače	Přijímá signály z dálkového ovladače. ☛ Úvodní příručka
3 Reproduktor	
4 Konektor napájení	Slouží k připojení napájecího kabelu. ☛ Úvodní příručka
5 Bezpečnostní slot (Ř)	☛ s.65

Název	Funkce
6 Port USB typ A (pouze EMP-1715/1705)	Slouží k připojení paměti pro kompatibilní digitální fotoaparáty a USB a k promítání souborů se snímky/videem a scénářů pomocí funkce PC Free aplikace EasyMP. ☛ Úvodní příručka
7 Port pro připojení počítače (komponentní video)	Pro videesignály z počítače a signály <u>komponentního videa</u> z dalších zdrojů videa.
8 Port S-Video	Pro signály <u>S-video</u> ze zdrojů videa.
9 Port video	Pro signály <u>kompozitního videa</u> ze zdrojů videa.
10 Port zvuku	Pro zvukovou složku signálu připojeného zařízení. Při promítání obrazu pomocí funkce PC Free nástroje EasyMP můžete připojit zvukový výstup k externím reproduktorům nastavením položky "External" (Externí) na hodnotu "EasyMP Audio Out" (Audiovýstup EasyMP) v konfigurační nabídce (pouze EMP-1715/1705). ☛ s.34

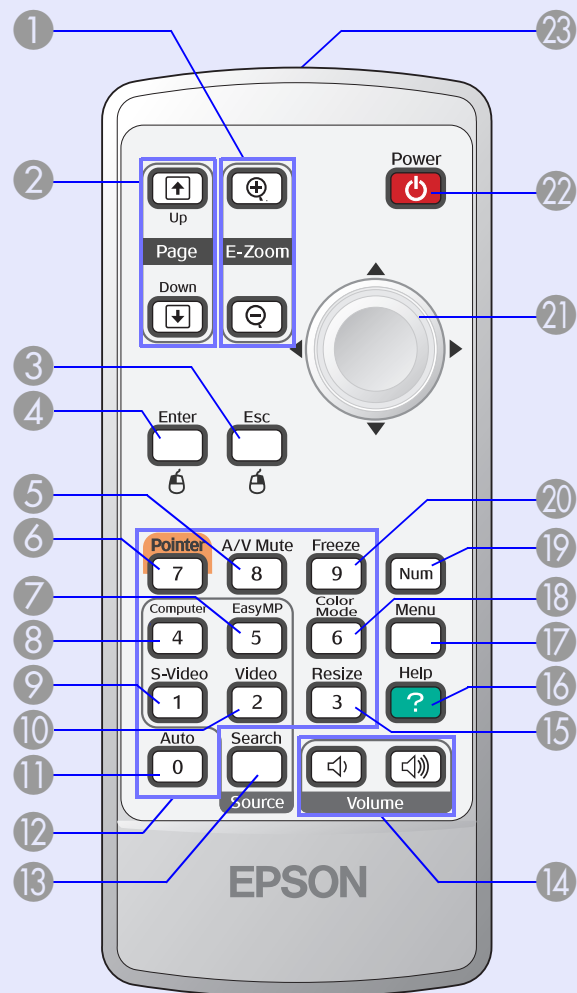
Podstavec



Název	Funkce
1 Body pro uchycení závěsné konzoly (3 body)	Jestliže chcete projektor zavěsit na strop, použijte volitelnou montážní konzolu.  s.53, 64

Název	Funkce
2 Vzduchový filtr (větrací vstupní otvor)	Zabrání prachu a jiným cizím částicím ve vstupu do vnitřní části projektoru současně s nasávaným vzduchem. Když je čas vyčistit nebo vyměnit vzduchový filtr, projektor zobrazí výstražnou zprávu.  s.54, 59
3 Páčka na nastavení podpěry	 Úvodní příručka
4 Přední nastavitelná podpěra	Vysunutím a zasunutím lze upravit projekční úhel tak, aby byl projektor ve vodorovné poloze, například na stole.
5 Zadní podpěra	Otáčením podpěru vysuňte, roztáhněte a nastavte vodorovný sklon.  Úvodní příručka
6 Otvor pro upevňovací šroub bezdrátové nebo kabelové síťové jednotky	Tento otvor slouží pro šroub, který upevňuje bezdrátovou nebo kabelovou síťovou jednotku na místě.  Wireless LAN Quick Connection Guide

Dálkový ovladač



Název	Funkce
1 Tlačítko [E-Zoom] (+) (-)	(+) Zvětší obraz, aniž by se zvětšila projekční plocha. (-) Zmenší části obrazu, které byly zvětšeny tlačítkem [+]. ☛ s.19
2 [Page Up] Tlačítka [Page Down] (↑) (↓)	Při používání funkcí bezdrátové myši a síťové prezentace (pouze EMP-1715/1705) můžete měnit stránku v souboru PowerPoint stisknutím tlačítek o stránku nahoru/o stránku dolů.
3 Tlačítko [Esc]	Zastaví aktuální funkci. Stisknete-li toto tlačítko, když je zobrazena konfigurační nabídka, přejde na předchozí úroveň. Při použití funkce bezdrátové myši funguje jako pravé tlačítko myši. ☛ s.31
4 Tlačítko [Enter]	Jestliže je zobrazena nabídka konfigurace nebo nápověda, potvrdí a otevře danou volbu a přejde na další úroveň. Při použití funkce bezdrátové myši funguje jako levé tlačítko myši. ☛ s.31
5 Tlačítko [A/V Mute]	Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku. ☛ s.16
6 Tlačítko [Pointer]	Stisknutím aktivujete ukazatele na obrazovce. ☛ s.18
7 Tlačítko [EasyMP]	Aktivuje signál EasyMP. Tuto funkci nelze použít u EMP-1710/1700 (pouze EMP-1715/1705).

Název	Funkce
8 Tlačítko [Computer]	Zobrazí obraz z portu Počítač (komponentní video). ☛ s.14
9 Tlačítko [S-Video]	Zobrazí signál z portu S-Video. ☛ s.14
10 Tlačítko [Video]	Zobrazí signál z portu Video. ☛ s.14
11 Tlačítko [Auto]	Stisknete-li toto tlačítko během promítání obrazového signálu z počítače, projektor automaticky nastaví sledování, synchronizaci a polohu pro optimální promítání obrazu. ☛ s.33
12 Číselná tlačítka	Tato tlačítka slouží k zadávání hesla nebo identifikátoru ID projektoru. ☛ s.28
13 Tlačítko [Search]	Slouží k přepnutí na další vstupní zdroj, který je připojen k projektoru a vysílá signál. ☛ s.13
14 Tlačítka [Volume]	(◀) Slouží ke snižování hlasitosti. (▶) Slouží ke zvyšování hlasitosti. ☛ Úvodní příručka
15 Tlačítko [Resize]	Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se mění <u>poměr stran</u> . ☛ s.17
16 Tlačítko [Help]	Slouží k otevření a zavření obrazovky nápovědy, na které jsou uvedeny pokyny pro odstraňování případných problémů. ☛ s.41

Název	Funkce
17 Tlačítko [Menu]	Zobrazí a zavře konfigurační nabídku. ☛ s.31
18 Tlačítko [Color Mode]	Opakovaným stisknutím tlačítka se mění barevný režim. ☛ s.15
19 Tlačítko [Num]	Toto tlačítko slouží k zadávání hesla nebo identifikátoru ID projektoru. ☛ s.28
20 Tlačítko [Freeze]	Slouží k pozastavení a zrušení pozastavení obrazu. ☛ s.17
21 Tlačítko [⊗]	Jestliže je zobrazena nabídka konfigurace nebo nápověda, zvolí položku nabídky nebo nastaví hodnotu. Pokud aktivujete funkci bezdrátové myši, nakloněním tohoto ovladače se ukazatel posune v požadovaném směru. ☛ s.31
22 Tlačítko [Power]	Zapne a vypne napájení projektoru. ☛ Úvodní příručka
23 Vysílač signálu dálkového ovladače	Vysílá signály dálkového ovladače. ☛ Úvodní příručka



Užitečné funkce

Tato kapitola popisuje užitečné funkce například pro předvádění prezentací a funkce zabezpečení.

Změna promítaného obrazu 13

- Automatická detekce příchozích signálů a změna promítaného obrazu (Source Search – Vyhledat zdroj).....13
- Přímá změna pomocí dálkového ovladače14

Funkce pro vylepšení prezentací 15

- Výběr kvality projekce (výběr Color Mode - Barevný režim).....15
- Dočasné skrytí obrazu a zvuku (A/V Mute - Vypnout A/V)16
- Pozastavení obrazu (Freeze).....17
- Změna poměru stran (Resize - Změna velikosti).....17
- Funkce ukazatele (Pointer - Ukazatel).....18
- Zvětšení části obrazu (E-Zoom - El. lupa).....19
- Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (bezdrátová myš)20

Nastavení barvy pro více projektorů (Multi-Screen Colour Adjustment).....23

- Přehled postupu nastavení..... 23
- Nastavení ID projektoru 23
- Metoda korekce obrazu 24

Funkce zabezpečení26

- Správa uživatelů (Password Protect – Zabezpečení heslem) 26
 - Typ zabezpečení heslem 26
 - Nastavení funkce Password Protect (Zabezpečení heslem)... 27
 - Zadávání hesla 28
- Omezení používání ovládacího panelu (Operation Lock - Zámek ovládacího panelu)..... 29

Promítaný obraz lze změnit některým z následujících dvou způsobů.

- Změna vyhledáním zdroje
Projektor automaticky rozpozná signál vysílaný z připojeného zařízení a potom zahájí promítání vstupního obrazu připojeného zařízení.
- Přímá změna
Tlačítka dálkového ovladače lze použít k přímé změně cílového vstupního portu.

Automatická detekce příchozích signálů a změna promítaného obrazu (Source Search – Vyhledat zdroj)

Stisknutím tlačítka [Source Search] můžete rychle promítat cílový obraz, protože vstupní porty bez signálu jsou ignorovány.

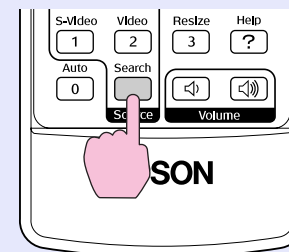


- * Funkce EasyMP mění při používání EMP-1715/1705.
Nainstalujte dodanou bezdrátovou síťovou jednotku (pouze EMP-1715/1705).

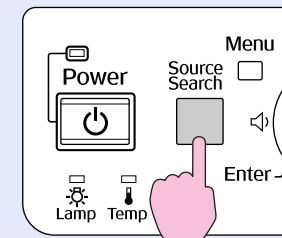
Postup

Pokud je videozařízení připojeno, před zahájením této operace spusťte přehrávání.

Použití dálkového ovladače



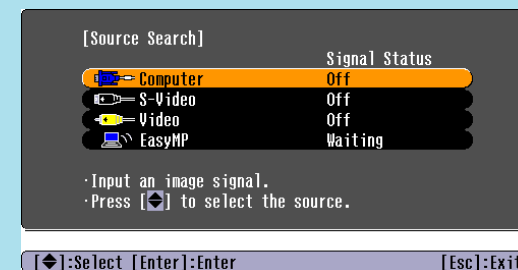
Použití ovládacího panelu



Je-li připojeno více zařízení, stiskněte tlačítka [Source Search], dokud se nezačnou promítat hledané obrázky.



Následující obrazovka se stavem obrazových signálů se zobrazí, pouze pokud je obraz, který projektor právě promítá, k dispozici, nebo když nebyl nalezen žádný obrazový signál. Můžete vybrat vstupní port, na který promítá připojené zařízení, které chcete použít. Obrazovka se zavře po 10 s nečinnosti.



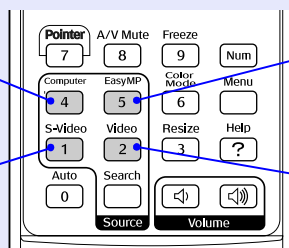
Přímá změna pomocí dálkového ovladače

Stisknutím následujících tlačítek na dálkovém ovladači můžete přímo aktivovat cílový signál.

Dálkové ovládání

Aktivuje signál na portu Počítač (Component Video) (komponentní video).

Aktivuje signál na portu S-Video.



Aktivuje signál EasyMP. (Pouze EMP-1715/1705)

Aktivuje signál na portu Video.

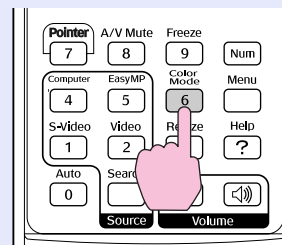
Výběr kvality projekce (výběr Color Mode - Barevný režim)

Výběrem nastavení barev pro promítaný typ obrazu docílíte optimální kvality obrazu. Jas obrazu se liší v závislosti na vybraném režimu.

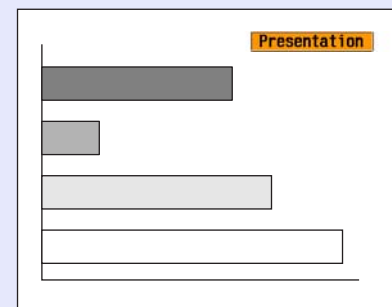
Režim	Aplikace
Photo (Fotografie)	(Když je přijímán signál z počítače) Ideální k projekci statických obrázků, například fotografií, v osvětlené místnosti. Obraz je živý a více kontrastní.
Sports (Sport)	(Když je přijímán obraz signálu komponentního videa, S-video nebo kompozitního videa) Ideální pro sledování televizního vysílání ve světlé místnosti. Obraz je živý a více kontrastní.
Presentation (Prezentace)	Ideální pro prezentace ve světlé místnosti.
Theatre (Divadlo)	Ideální pro sledování filmů v tmavé místnosti. Dává obrazu přirozený tón.
Game (Hra)	Ideální pro hraní videoher ve světlé místnosti. Výborně zvýrazňuje tmavé odstíny.
sRGB▶▶	Ideální pro obraz standardu sRGB.
Blackboard (Tabule)	I když promítáte na černou (zelenou) tabuli, toto nastavení poskytuje přirozený tón jako při promítání na plátno.
Customized (Vlastní)	Můžete nastavit specifickou barvu.

Postup

Dálkové ovládání




Každým stisknutím tlačítka se změní barevný režim a zobrazený název barevného režimu.



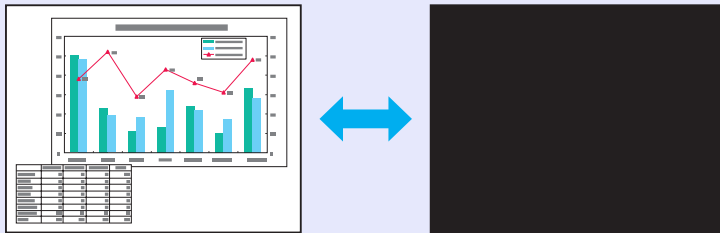
Když stisknete toto tlačítko, když je na obrazovce zobrazen název barevného režimu, zobrazí se další barevný režim.



Barevná režim lze rovněž nastavit pomocí položky "Color Mode" (Barevný režim) v nabídce "Image" (Obraz) v konfigurační nabídce.  s.32

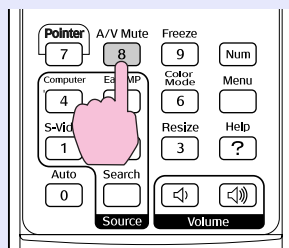
Dočasné skrytí obrazu a zvuku (A/V Mute - Vypnout A/V)

Tuto funkci můžete použít, když chcete zaměřit pozornost diváků na to, co říkáte, nebo když nechcete zobrazovat detaily, například když během prezentace procházíte soubory z počítače.

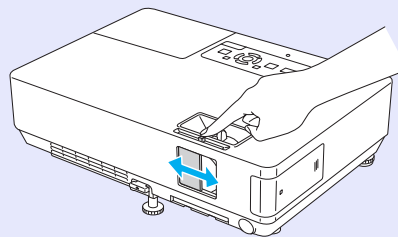


Postup

Dálkové ovládání





Projektor



Každým stisknutím tohoto tlačítka, otevřením nebo zavřením krytu vypnutí A/V se zapíná nebo vypíná funkce A/V Mute (Vypnout A/V).



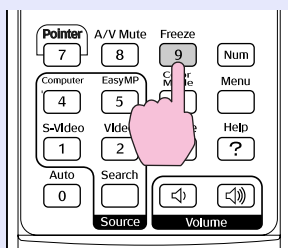
- Pokud tuto funkci používáte při projekci videa, zdroj nepřestane přehrávat obraz a zvuk a nebudete se moci vrátit k bodu, od kterého byla funkce A/V Mute (Vypnout A/V) aktivována.
- Můžete zvolit zobrazení black (černé), blue (modré) nebo logo (loga) jako zobrazení A/V mute (Vypnout A/V) pomocí nastavení "Extended" (Rozšířené) - "Display" (Zobrazení) - "A/V Mute" (Vypnout A/V) v konfigurační nabídce.  s.35
- Když je kryt vypnutí A/V zavřený a vypnutí A/V začíná, lze zapnout spánkový režim, ve kterém se napájení vypne při vypnutí A/V automaticky přibližně po 30 minutách.  s.36

Pozastavení obrazu (Freeze)

Při pozastavení je obraz nadále promítán, takže jej můžete posouvat po jednotlivých okénkách jako fotografie. Aktivujete-li funkci pozastavení předem, můžete rovněž provádět operace, jako např. změnu souborů z počítače, aniž by na plátno byl promítán obraz.

Postup

Dálkové ovládání



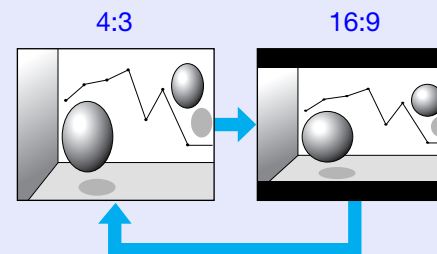
Opakovaným stisknutím tlačítka se zapíná a vypíná pozastavení obrazu.



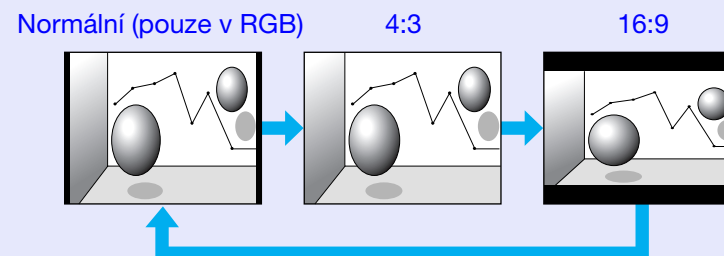
- **Zvuk se nepozastaví.**
- **Přestože je obraz na plátně pozastavený, zdroj obrazu se nezastaví, takže není možné projekci obnovit v bodě, ve kterém byla projekce pozastavena.**
- **Stisknete-li tlačítko [Freeze], když je zobrazena konfigurační nabídka nebo nabídka nápovědy, bude zobrazená obrazovka s nabídkou nebo s nápovědou ukončena.**
- **Funkce pozastavení obrazu funguje i při použití funkce E-Zoom (E-lupa).**

Změna poměru stran (Resize - Změna velikosti)

Když je připojeno videozařízení, video formátu DV nebo disky DVD lze zobrazit v širokoúhlém formátu 16:9. Poměr stran videa můžete změnit v režimu Squeeze (Zdeformovaný) podle následujících pokynů.

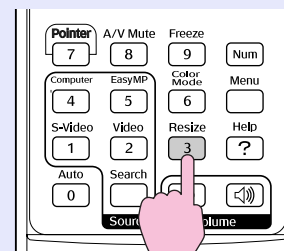


Chcete-li změnit poměr stran pro počítač, postupujte podle následujících pokynů.

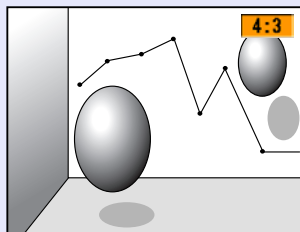


Postup

Dálkové ovládání




Každým stisknutím tlačítka se změní poměr stran a jeho zobrazený název.



Když stisknete toto tlačítko, když je na obrazovce zobrazen název poměru stran, zobrazí se další poměr stran.



Režim barev lze rovněž nastavit pomocí položky "Resize" (Změna velikosti) v nabídce "Signal" (Signál) v konfigurační nabídce.  s.33

Funkce ukazatele (Pointer - Ukazatel)

Tato funkce umožňuje umístit ikonu ukazatele na část promítaného obrazu; lze ji používat stejným způsobem jako klasický ukazatel.

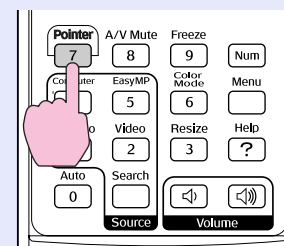


Postup



Zobrazte ukazatel.

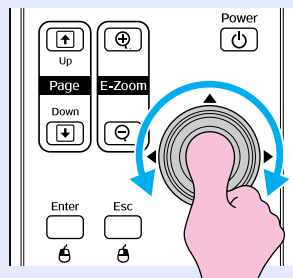
Dálkové ovládání



Ukazatel se aktivuje nebo deaktivuje při každém stisknutí tlačítka.

2 Přesuňte ikonu ukazatele.

Dálkové ovládání



Ikona ukazatele



Můžete vybrat ze tří různých typů ikon ukazatele (  ) v nabídce "Settings" (Nastavení) - "Pointer Shape" (Tvar ukazatele).  s.34

Zvětšení části obrazu (E-Zoom - El. lupa)

Tato funkce je vhodná ke zvětšení určité části obrazu, jako např. grafu a detailů v tabulce.

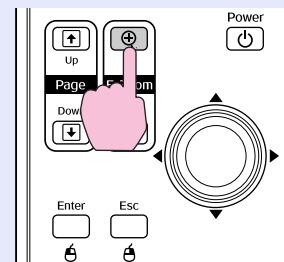


Postup



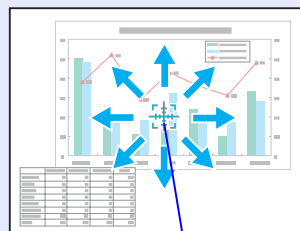
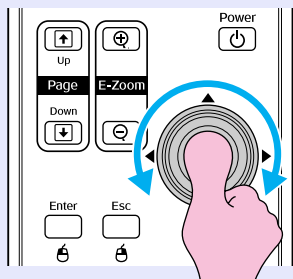
1 Aktivujte funkci E-Zoom (E-Lupa).

Dálkové ovládání



- 2** Posuňte křížek do oblasti obrazu, která má být zvětšena.

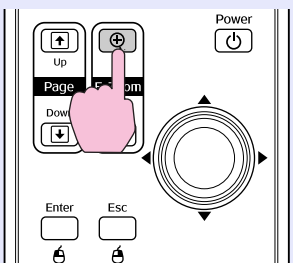
Dálkové ovládání



Křížek

- 3** Proved'te zvětšení.

Dálkové ovládání



Opakovaným stisknutím tlačítka se oblast zvětší. Stisknutím a podržením tlačítka se zvětšení provede rychleji. Zvětšený obraz zmenšíte tlačítkem [◀]. Stisknutím tlačítka [Esc] zvětšení zrušíte.



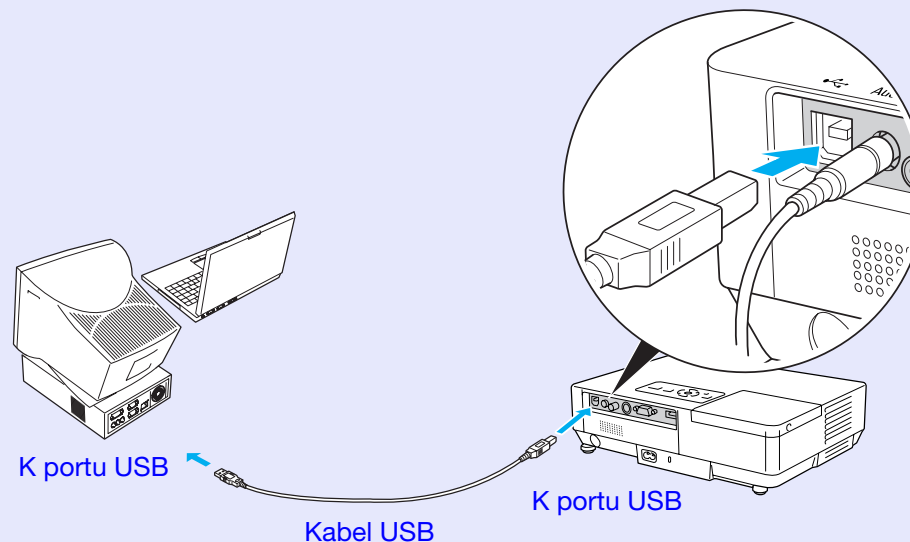
- Na obrazovce se objeví poměr zvětšení. Vybranou oblast lze zvětšit jednou až čtyřikrát (v 25 krocích).
- Nakláněním tlačítka [◀] můžete obraz procházet.

Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (bezdrátová myš)

Pokud propojíte terminál USB počítače a terminál USB na zadní straně projektoru běžně dostupným kabelem USB, dálkový ovladač projektoru můžete použít (jako bezdrátovou myš) k ovládání ukazatele myši počítače.

Počítač

Windows 98/2000/Me/XP Home Edition/XP Professional
Macintosh (OS 8.6–9.2/10.1–10.4)

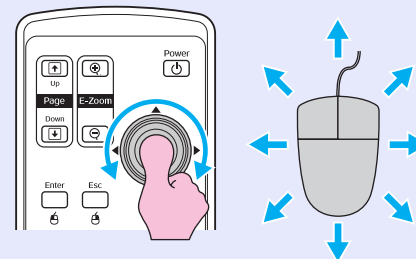




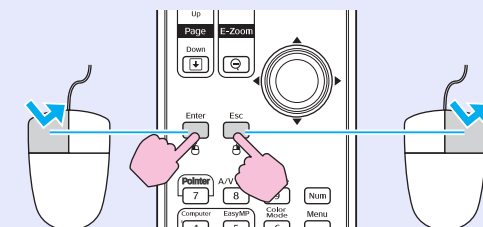
- **Kabel USB může být připojen pouze k počítačům se standardním rozhraním USB. Pokud používáte počítač se systémem Windows, musí na něm být nainstalována plná verze systému Windows 98/2000/Me/XP Home Edition/XP Professional. Pokud je v počítači nainstalován systém Windows 98/2000/Me/XP Home Edition/XP Professional, který je inovovanou dřívější verzí systému Windows, není zaručen správný provoz.**
- **Může se stát, že funkci myši nebude možné v některých verzích operačního systému Windows a Macintosh používat.**
- **Aby bylo možné funkci myši používat, některá nastavení počítače budou muset být změněna. Podrobnosti najdete v dokumentaci počítače.**

Po navázání připojení lze ukazatel myši ovládat následujícím způsobem.

Pohybování ukazatelem myši



Stisknutí tlačítek myši

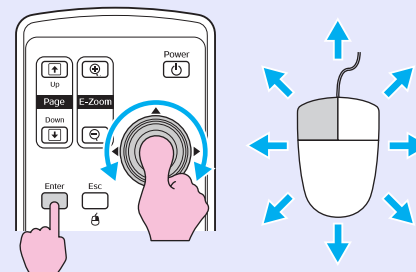


Stisknutí levého tlačítka myši

Stisknutí pravého tlačítka myši

Poklepání: Stiskněte dvakrát rychle po sobě.

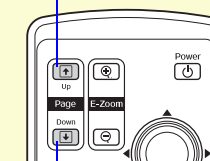
Přetažení



1. Přidržíte tlačítko [Enter] a zatlačíte na tlačítko [◊] požadovaným směrem.
2. Uvolněním tlačítka [Enter] upustíte položku na zvolené místo.

To je užitečné pro zobrazení předchozího a následujícího snímku prezentace PowerPoint.

Na předchozí snímek



Na následující snímek



- *Pokud jsou tlačítka myši na počítači nastavena tak, aby fungovala obráceně, ovládání tlačítek dálkového ovladače se také obrátí.*
- *Funkci bezdrátové myši nelze použít, jsou-li používány následující funkce:*
 - *Je zobrazena konfigurační nabídka.*
 - *Je zobrazena nabídka nápovědy.*
 - *Používá se funkce E-Zoom (E-Lupa).*
 - *Provádí se zachytávání uživatelského loga.*
 - *Funkce ukazatele*
 - *Upravuje se hlasitost zvuku.*

Je-li připojeno více projektorů, které promítají obraz, můžete upravit jas a barevný tón obrazu každého projektoru pomocí nastavení barvy pro více projektorů tak, aby se barvy obrazů z jednotlivých projektorů téměř shodovaly.

V některých případech se ani po tomto nastavení nemusí jas a barvy zcela shodovat.

Přehled postupu nastavení

Proveďte nastavení podle následujících pokynů.

1. Nastavení ID projektoru

Před nastavením projektorů nastavte každému ID projektoru. Při provádění nastavení dvou nebo více projektorů pomocí dálkového ovládání můžete projektory ovládat individuálně nastavením individuálních ID projektorů každému zařízení.

2. Provádění úprav obrazu

Po nastavení všech projektorů můžete upravit obraz každého projektoru.

Pomocí funkce Image Correction (Korekce obrazu) můžete upravit obraz od černé po bílou po pěti úrovních od 1 do 5 a na každé úrovni od 1 do 5 můžete upravit následující dva body.

- Nastavení jasu

Umožňuje nastavit obraz po úrovních od 1 až 5 tak, aby byly všechny shodné.

- Úpravy barev

Umožňuje nastavit obraz po úrovních od 1 až 5 tak, aby se jejich barvy shodovaly, pomocí funkce "Color Correct. (G/R)" (Korekce barev Z/Č) a "Color Correct. (B/Y)" (Korekce barev Č/Ž).

Nastavení ID projektoru

Například když po nastavení jednoho projektoru jako ID projektoru3 stisknete tlačítko [3] a zároveň držíte tlačítko [Num], můžete ovládat pouze projektor s ID projektoru3, i když je připojeno více projektorů.

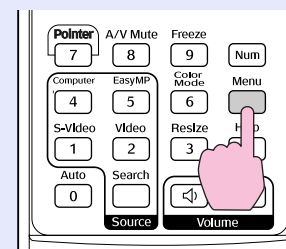
Postup



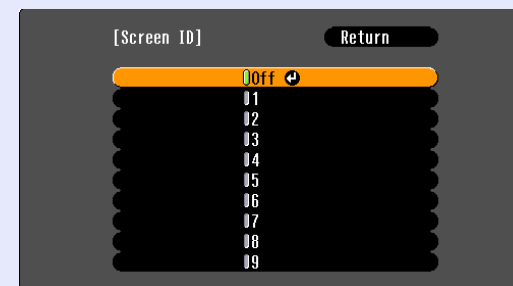
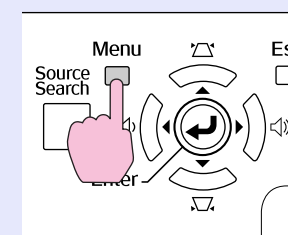
1 Stiskněte tlačítko [Menu] a v konfigurační nabídce vyberte "Extended" (Rozšířené) - "Multi-screen" (Více projektorů) - "Screen ID" (ID projektoru).

☞ s.31

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



[Esc]:Return [◀]:Select [Enter]:Set [Menu]:Exit

V průvodci pod nabídkou zjistíte, jaká tlačítka jsou k dispozici a jaké funkce provádí.

2 Zvolte ID, které chcete nastavit, a stiskněte tlačítko [Enter].

3 Stisknutím tlačítka [Menu] ukončete konfigurační nabídku.

- Nasměrujte dálkový ovladač na projektor, který chcete ovládat, stiskněte číselné tlačítko, které odpovídá nastavenému ID projektoru, a zároveň stiskněte a podržte tlačítko [Num] a nyní můžete ovládat pouze projektor se specifikovaným identifikátorem ID.
- Chcete-li ovládat všechny projektory bez ohledu na nastavení ID projektoru, nasměrujte dálkový ovladač na dálkový přijímači na projektoru, stiskněte a podržte tlačítko [Num] a potom stiskněte tlačítko [0].



- **ID projektorů nastavené v této části jsou k dispozici pouze během "Image Correction" (Korekce obrazu) pro "Multi-screen" (Více projektorů).**
- **Pokud projektor, který není předmětem ovládání, zareaguje na dálkový ovladač, nasměrujte dálkový ovladač na dálkový přijímači na projektoru, stiskněte a podržte tlačítko [Num] a stiskněte číslo nastavené jako ID projektoru.**

Metoda korekce obrazu

Po nastavení všech projektorů můžete upravit jas a tón každého obrazu.

Postup

1 Stiskněte tlačítko [Menu] a v konfigurační nabídce vyberte "Extended" (Rozšířené) - "Multi-screen" (Více projektorů) - "Image Correction" (Korekce obrazu).  s.31

2 V části "Adjustment Level" (Úroveň nastavení) vyberte úroveň, kterou chcete nastavit.

- Při každém výběru úrovně se zobrazí vzorek vybrané úrovně.
- Můžete začít upravovat od libovolné úrovně, obvykle můžete úroveň ztmavit nebo zesvětlit úpravou od 1 do 5 nebo od 5 do 1.

3 Upravte jas pomocí funkce "Brightness Correct." (Korekce jasu).

- Když vyberete úroveň 5, bude nastaven nejtmavší obraz z několika projektorů.
- Když vyberete úroveň 1, bude nastaven nejsvětlejší obraz z několika projektorů.
- Když vyberete úroveň od 2 do 4, bude nastaven středně jasný obraz z několika projektorů.
- Každým stisknutím tlačítka [Enter] se zobrazený obraz mění mezi zobrazením vzorku a skutečným obrazem, takže můžete sledovat výsledky úpravy a provádět úpravy v aktuálním obraze.

4 Upravte "Color Correct. (G/R)" (Korekce barev Z/Č)
a "Color Correct. (B/Y)" (Korekce barev Č/Ž).

Každým stisknutím tlačítka [Enter] se zobrazený obraz mění mezi zobrazením vzorku a skutečným obrazem, takže můžete sledovat výsledky úpravy a provádět úpravy v aktuálním obraze.

5 Zopakujte kroky 2 až 4, dokud nebudou nastavení dokončena.

6 Po dokončení nastavení ukončete konfigurační nabídku stisknutím tlačítka [Menu].

Projektor má následující možnosti zabezpečení.

- Zabezpečení heslem
Umožňuje omezit uživatele projektoru.
- Provozní zámek
Můžete zabránit, aby mohli uživatelé měnit nastavení projektoru bez svolení.

Správa uživatelů (Password Protect – Zabezpečení heslem)

Je-li aktivováno Password Protect (Zabezpečení heslem), uživatelé, kteří neznají heslo, nemohou projektor používat k promítání, i když je projektor zapnutý. Dále také nelze změnit uživatelské logo, které se zobrazí po zapnutí projektoru. Tato funkce slouží jako ochrana proti zcizení, protože zcizený projektor nelze používat. V době zakoupení není funkce Password Protect (Zabezpečení heslem) aktivní.

■ Typ zabezpečení heslem

V závislosti na způsobu používání projektoru lze nastavit následující čtyři typy zabezpečení heslem.

1. "Power On Protect (Zabezpečení zapínání)"

Po nastavení funkce "Power On Protect" (Zabezpečení zapínání) na možnost "On" (Zapnuto) je nutné při každém zapnutí projektoru po vypnutí zadat heslo, které bylo zadáno před posledním vypnutím.

V případě zadání nesprávného hesla se promítání nezahájí.

2. "Password Timer" (Časovač hesla)

Když je funkce "Password Timer" (Časovač hesla) nastavena na možnost "On" (Zapnuto) a je nastaven časový limit, po uplynutí časového limitu projektor vyžaduje heslo.

3. "User's Logo Protect" (Zabezpečení uživatelského loga)

Když je funkce "User's Logo Protect" (Zabezpečení uživatelského loga) nastavena na možnost "On" (Zapnuto), nelze změnit uživatelské logo a nelze měnit následující nastavení uživatelského loga.

- Zachycení uživatelského loga
- Nastavení "Display Background" (Pozadí zobrazení), "Startup Screen" (Úvodní obrazovka) a "A/V Mute" (Vypnout A/V) z nabídky "Display" (Zobrazení) v konfigurační nabídce.

4. "Network Protect" (Ochrana sítě) (pouze EMP-1715/1705)

Je-li funkce "Network Protect" (Ochrana sítě) nastavena na možnost "On" (Zapnuto), nelze provádět změny nastavení položky "Network" (Sít) v konfigurační nabídce.

Nastavení funkce Password Protect (Zabezpečení heslem)

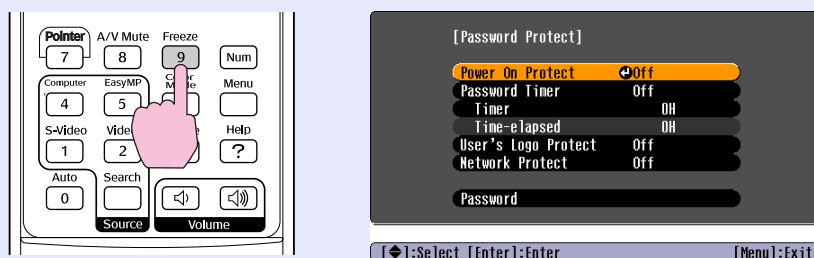
Následující postup slouží k nastavení funkce Password Protect (Zabezpečení heslem).

Postup

1 Stiskněte a podržte tlačítko [Freeze] po dobu 5 sekund.

Zobrazí se nabídka nastavení zabezpečení heslem.

Dálkové ovládání



• **Pokud je funkce Password Protect (Zabezpečení heslem) již aktivována, musíte zadat heslo. Pokud zadáte heslo správně, zobrazí se nabídka nastavení zabezpečení heslem. "Zadávání hesla" s.28**

• **Po nastavení hesla nalepte nálepku zabezpečení heslem na viditelné místo na projektoru jako další varování pro zloděje.**

2 Zapněte funkci "Power On Protect" (Zabezpečení zapínání).

- (1) Vyberte položku "Power On Protect" (Zabezpečení zapínání) a potom stiskněte tlačítko [Enter].
- (2) Vyberte možnost "On" (Zapnuto) a potom stiskněte tlačítko [Enter].
- (3) Stiskněte tlačítko [Esc].

3

Zapněte funkci "Password Timer" (Časovač hesla).

Jestli toto nastavení nepoužíváte, pokračujte krokem 4.

- (1) Vyberte možnost "Password Timer" (Časovač hesla) a potom stiskněte tlačítko [Enter].
- (2) Vyberte možnost "On" (Zapnuto) a potom stiskněte tlačítko [Enter].
- (3) Stiskněte tlačítko [Esc].
- (4) Vyberte možnost "Timer" (Časovač) a potom stiskněte tlačítko [Enter].
- (5) Přidržte tlačítko [Num], současně číselnými tlačítky zadejte dobu od 1 do 9 999 hodin a poté stiskněte tlačítko [Enter]. Pokud při zadávání doby uděláte chybu, stiskněte tlačítko [Esc] a dobu opravte. Časovač se spustí, jakmile ukončíte nabídku nastavení zabezpečení heslem. Odpočítávání se provádí pouze, když svítí lampa, nikoli, když je vypnutá. Uplynulý čas je zobrazen v "Time-elapsed" (Uplynulý čas).

4

Zapněte funkci "User's Logo Protect" (Zabezpečení uživatelského loga).

- (1) Vyberte položku "User's Logo Protect" (Zabezpečení uživatelského loga) a potom stiskněte tlačítko [Enter].
- (2) Vyberte možnost "On" (Zapnuto) a potom stiskněte tlačítko [Enter].
- (3) Stiskněte tlačítko [Esc].

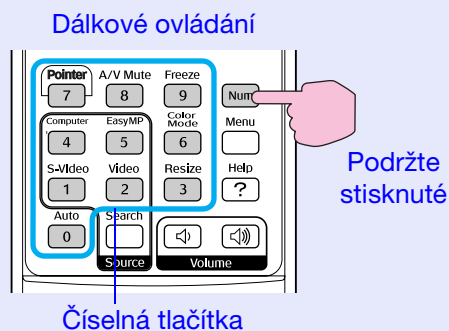
5

Zapněte funkci "Network Protect" (Ochrana sítě) (pouze EMP-1715/1705).

- (1) Vyberte možnost "Network Protect" (Ochrana sítě) a potom stiskněte tlačítko [Enter].
- (2) Vyberte možnost "On" (Zapnuto) a potom stiskněte tlačítko [Enter].
- (3) Stiskněte tlačítko [Esc].

6 Nastavte heslo.

- (1) Vyberte možnost "Password" (Heslo) a potom stiskněte tlačítko [Enter].
- (2) Po zobrazení zprávy "Change the password?" (Změnit heslo?) vyberte možnost "Yes" (Ano) a potom stiskněte tlačítko [Enter]. Výchozí nastavení hesla je "0000". Doporučujeme je však změnit. Pokud vyberete položku "No" (Ne), znovu se objeví obrazovka z kroku 1.
- (3) Stiskněte a podržte tlačítko [Num] a zároveň zadejte číselnými tlačítky čtyři číslice. Zadané číslo se zobrazí jako "* * * *". Po zadání čtvrté číslice se zobrazí obrazovka potvrzení.



- (4) Znovu zadejte heslo. Objeví se zpráva "Password accepted." (Heslo potvrzeno.). Jestliže heslo zadáte nesprávně, zobrazí se výzva k opakovanému zadání hesla.

Zadávání hesla



Po zobrazení obrazovky pro zadání hesla zadejte heslo pomocí číselných tlačítek na dálkovém ovladači.

Postup

Přidržte tlačítko [Num] a současně zadejte heslo pomocí tlačítek na číselné klávesnici.

Po zadání správného hesla bude zahájena projekce.

Upozornění

- Pokud heslo zadáte nesprávně třikrát po sobě, objeví se přibližně na pět minut zpráva "The projector's operation will be locked." (Funkce projektoru budou uzamčeny.) a poté se projektor přepne do pohotovostního režimu. V takovém případě odpojte zástrčku ze zásuvky a znovu ji zapojte. Poté projektor znovu zapněte. Projektor znovu zobrazí obrazovku pro zadání hesla, na které můžete zadat správné heslo.
- Pokud heslo zapomenete, poznamenejte si číslo the "Request Code: xxxxx" (Kód požadavku), které se objeví na obrazovce, a kontaktujte nejbližší adresu v části Mezinárodní záruční podmínky.  [Dotazy](#)
- Jestliže budete uvedenou operaci opakovat a zadáte nesprávné heslo třicetkrát po sobě, zobrazí se následující zpráva. Potom zadání hesla projektoru již nebude možné. "Funkce projektoru budou uzamčeny. Kontaktujte společnost Epson podle informací v dokumentaci."  [Dotazy](#)


Omezení používání ovládacího panelu (Operation Lock - Zámek ovládacího panelu)

Některým z následujících postupů můžete zamknout tlačítka ovládacího panelu.

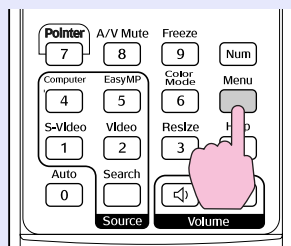
- Full lock (Úplné uzamčení)
Budou zamčena všechna tlačítka na ovládacím panelu. Nelze provádět žádné operace z ovládacího panelu, včetně zapnutí a vypnutí napájení.
- Partial lock (Částečné uzamčení)
Budou zamčena všechna tlačítka na ovládacím panelu vyjma tlačítka [Power].

Tato funkce je vhodná při akcích nebo prezentacích, když potřebujete deaktivovat všechna tlačítka a pouze promítat nebo ve školách, když potřebujete omezit používání tlačítek. Projektor lze nadále ovládat pomocí dálkového ovladače.

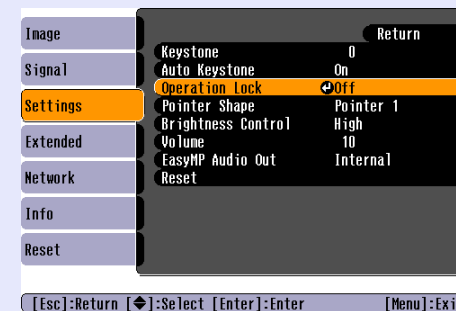
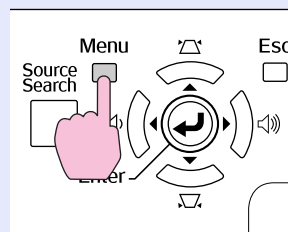
Postup

- 1 Stiskněte tlačítko [Menu] a vyberte položku "Settings" (Nastavení) - "Operation Lock" (Zámek ovládacího panelu).  "Používání konfigurační nabídky" s.31

Použití dálkového ovladače

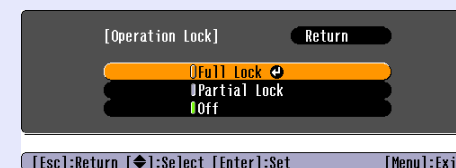


Použití ovládacího panelu



V průvodci pod nabídkou zjistíte, jaká tlačítka jsou k dispozici a jaké funkce provádí.

- 2 Vyberte možnost "Full Lock" (Úplné uzamčení) nebo "Partial Lock" (Částečné uzamčení).



- 3 Po zobrazení potvrzení klepněte na tlačítko "Yes" (Ano).

Tlačítka ovládacího panelu budou uzamčena podle zvoleného nastavení.



Chcete-li odemknout tlačítka ovládacího panelu, použijte některý z následujících postupů.

- Pomocí dálkového ovladače vyberte v konfigurační nabídce možnost "Off" (Vypnuto) v části "Settings" (Nastavení) - "Operation Lock" (Zámek ovládacího panelu).
- Stiskněte a podržte tlačítko [Enter] na ovládacím panelu po dobu přibližně sedmi sekund. Zobrazí se zpráva o odemčení.



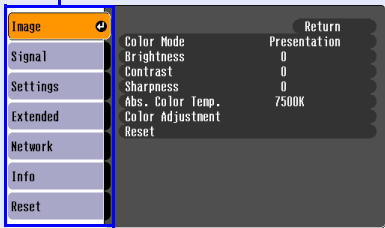
Konfigurační nabídka

Tato kapitola popisuje použití konfigurační nabídky a její funkce.

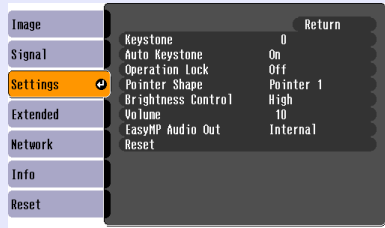
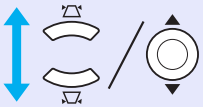
Používání konfigurační nabídky	31
Seznam funkcí.....	32
• Nabídka Image (Obraz)	32
• Nabídka Signal (Signál)	33
• Nabídka Settings (Nastavení).....	34
• Nabídka Extended (Rozšířené)	35
• Nabídka Network (Síť) (pouze EMP-1715/1705)	37
• Nabídka Info (pouze obraz)	38
• Nabídka Reset.....	39

1 Výběr z hlavní nabídky

Hlavní nabídka



Příručka



[Left Arrow]:Select [Enter]:Enter [Menu]:Exit

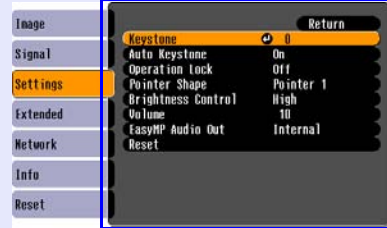
2 Výběr z dílčí nabídky

Dílčí nabídka (nastavení)

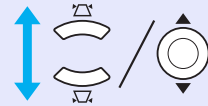
Enter / Enter



Esc / Esc



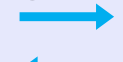
[Esc]:Return [Left Arrow]:Select [Enter]:Enter [Menu]:Exit



[Esc]:Return [Left Arrow]:Select [Enter]:Enter [Menu]:Exit

3 Změna vybrané položky

Enter / Enter



Esc / Esc



[Esc]:Return [Left Arrow]:Select [Right Arrow]:Adjust [Menu]:Exit



[Esc]:Return [Left Arrow]:Select [Enter]:Set [Menu]:Exit



[Esc]:Return [Left Arrow]:Select [Enter]:Set [Menu]:Exit

4 Konec

Menu / Menu

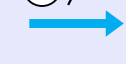


Menu / Menu



Vyberte nastavení, které chcete změnit

Enter / Enter



[Esc]:Return [Left Arrow]:Select [Enter]:Set [Menu]:Exit

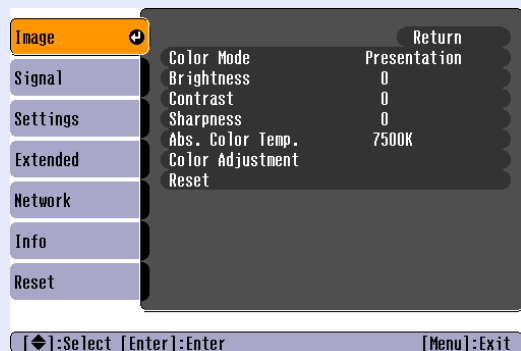
Používaná tlačítka
Použití ovládacího panelu

Použití dálkového ovladače

Nabídka Image (Obraz)



Položky, které lze nastavit, se liší v závislosti na aktuálně promítaném obrazovém signálu podle následujících fotografií obrazovek. Podrobná nastavení se ukládají pro každý obrazový signál.

Počítačový obraz



Component video (Komponentní video)/Composite video (Kompozitní video)/S-video



Díličí nabídka	Funkce
Color Mode (Barevný režim)	Můžete nastavit kvalitu obrazu, která vyhovuje danému prostředí.  s.15
Jas	Můžete upravit jas obrazu.
Contrast (Kontrast)	Můžete upravit rozdíl mezi světlými a tmavými částmi obrazu.
Color Saturation (Sytost barev)	Můžete nastavit sytost barev obrazu.
Tint (Odstín)	(Nastavení je možné pouze, když je při používání kompozitního videa nebo S-Video přijímán signál NTSC.) Můžete upravit tón obrazu.
Sharpness (Ostrost)	Můžete upravit ostrost obrazu.
Abs. Color Temp. (Abs. teplota barev)	Můžete nastavit celkový odstín obrazu. Můžete nastavit odstín po 10 stupních od 5 000 K do 10 000 K. Při výběru vysoké hodnoty získá obraz modrý nádech. Při výběru nízké hodnoty získá obraz červený nádech. (Tuto položku nelze vybrat, pokud vyberete položku "sRGB" pro nastavení "Color Mode" (Barevný režim) v nabídce "Image" (Obraz).)
Color Adjustment (Úpravy barev)	Můžete provádět úpravy některé z následujících položek: Red (Červená), Green (Zelená), Blue (Modrá): Můžete upravit sytost jednotlivých barev. (Tuto položku nelze vybrat, jestliže jsou vybrány hodnoty pro "sRGB" nebo "Customized" (Vlastní) z nabídky "Image" (Obraz) - "Color Mode" (Barevný režim).) R, G, B, C, M, Y: Můžete upravit intenzitu každé barvy R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azurová), M (purpurová), Y (žlutá) individuálně. (Tuto položku lze vybrat pouze, když je vybrána možnost "Customized" (Vlastní) z nabídky "Image" (Obraz) - "Color Mode" (Barevný režim).)
Reset	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech nastavení funkcí nabídky "Image" (Obraz). Chcete-li obnovit výchozí nastavení všech položek nabídky, viz  s.39

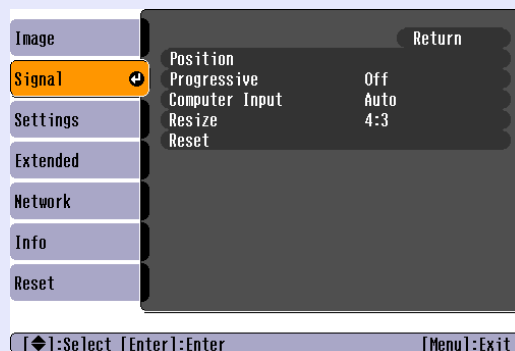
Nabídka Signal (Signál)

Položky, které lze nastavit, se liší v závislosti na aktuálně promítaném obrazovém signálu podle následujících fotografií obrazovek. Podrobná nastavení se ukládají pro každý obrazový signál.

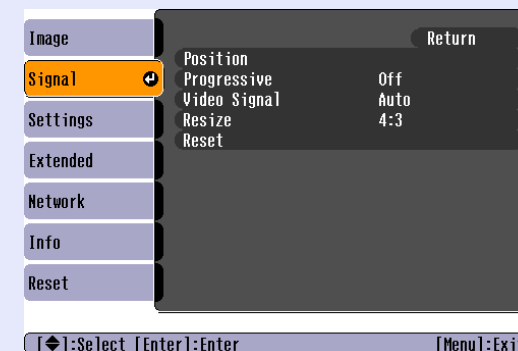
Počítačový obraz








Component video (Komponentní video)

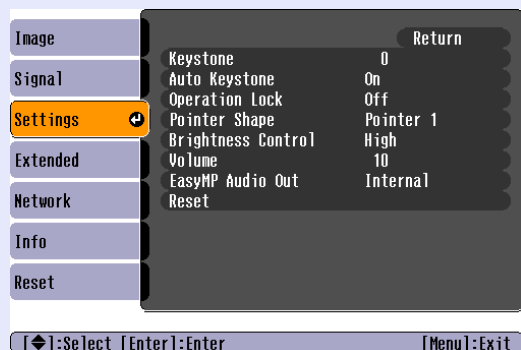


Composite video (Kompozitní video)/S-video

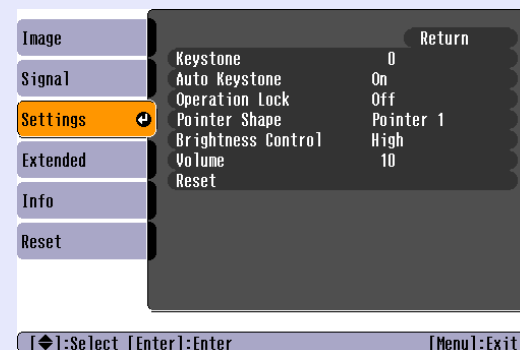


Dílčí nabídka	Funkce
Auto Setup (Automatická instalace)	Můžete vybrat, zda se v případě změny vstupního signálu obraz automaticky upraví na optimální stav (On (Zapnuto)) nebo (Off (Vypnuto)).  s.48
Tracking (Seřizování souběhu)	Můžete upravit obraz z počítače, pokud se na něm objeví svislé pruhy.  s.48
Sync. (Synchronizace)	Můžete upravit obraz počítače, pokud se v něm objeví blikání, neostrost nebo rušení.  s.48
Position (Poloha)	Můžete upravit polohu zobrazení nahoru, dolů, vlevo a vpravo, pokud část obrazu chybí tak, aby byl zobrazen celý obraz.
Progressive (Progresivní)	(Komponentní video lze nastavit pouze, pokud jsou přijímány signály 525i/625i) Off (Vypnuto): Konverze IP je provedena pro každé pole obrazu. To je vhodné pro video s velkým množstvím pohybu. On (Zapnuto): Prokládané (i) signály jsou převedeny na progresivní (p) signály. To je vhodné pro prohlížení statických snímků.
Computer Input (Vstup počítače)	Umožňuje vybrat vstupní signál z portu Computer (Component Video) (Počítač (Komponentní video)). Jestliže vyberete nastavení "Auto" (Automaticky), vstupní signál se automaticky nastaví podle připojeného zařízení. Jestliže se při nastavení "Auto" (Automaticky) barvy nezobrazují správně, vyberte signál v souladu s připojeným zařízením.
Video Signal (Videosignál)	Nastavení "Auto" (Automaticky) zajišťuje automatické rozpoznání obrazového signálu. Pokud se na obraze objeví rušení nebo pokud dojde k problému, například pokud se při nastavení "Auto" (Automaticky) nepromítá žádný obraz, vyberte příslušný signál podle připojeného zařízení.
Resize (Změnit velikost)	Můžete nastavit poměr stran promítaného obrazu.  s.17
Reset	Umožňuje resetovat výchozí hodnoty všech nastavení v nabídce "Signal" (Signál) vyjma položky "Computer Input" (Vstup počítače). Chcete-li obnovit výchozí nastavení všech položek nabídky, viz  s.39




Nabídka Settings (Nastavení)



Pro EMP-1715/1705



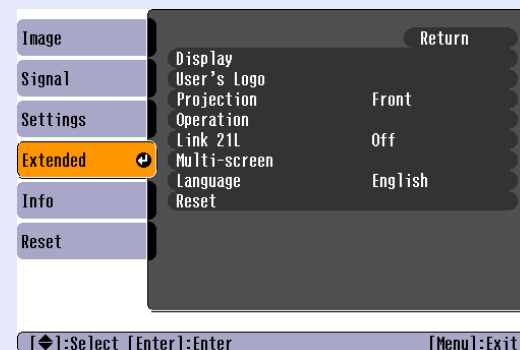
Pro EMP-1710/1700

Dílčí nabídka	Funkce
Keystone (Úprava lichoběžníkového zkreslení)	Umožňuje upravit lichoběžníkové zkreslení obrazu. 🖱️ <i>Úvodní příručka</i>
Auto Keystone (Automatická úprava lichoběžníkového zkreslení)	Umožňuje automaticky upravit lichoběžníkové zkreslení obrazu. (Tuto položku lze vybrat pouze, pokud je v nabídce "Extended" (Rozšířené) - "Projection" (Projekce) vybrána možnost "Front" (Přední)).
Operation Lock (Zámek ovládacího panelu)	Umožňuje omezit používání ovládacího panelu projektoru. 🖱️ s.29
Pointer Shape (Tvar ukazatele)	Umožňuje vybrat tvar ukazatele. 🖱️ s.18 Pointer 1 (Ukazatel 1):  Pointer 2 (Ukazatel 2):  Pointer 3 (Ukazatel 3): 
Brightness Control (Nastavení jasu)	Umožňuje vybrat jedno ze dvou nastavení jasu lampy. Vyberte položku "Low" (Nízký), jestliže je promítaný obraz příliš jasný, např. když promítáte ve tmavé místnosti na malé plátno. Pokud vyberete položku "Low" (Nízký), sníží se jas obrazu, spotřeba elektřiny a hluchost projektoru a také to bude mít příznivý vliv na životnost lampy. Spotřeba elektřiny: sníží se přibližně o 46 W, životnost lampy: prodlouží se přibližně 1,5krát
Volume (Hlasitost)	Umožňuje nastavit hlasitost. 🖱️ <i>Úvodní příručka</i>
EasyMP Audio Out (Audiovýstup EasyMP) (Pouze EMP-1715/1705)	Umožňuje nastavit metodu audiovýstupu pro EasyMP. Toto nastavení je účinné pouze při promítání obrazu pomocí EasyMP. Nastavením této položky na "External" (Externí) můžete reprodukovat zvuk ze zabudovaného reproduktoru externího zesilovače. Nastavením této položky na "Internal" (Interní) můžete reprodukovat zvuk ze zabudovaného reproduktoru projektoru.
Reset	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky "Settings" (Nastavení). Chcete-li obnovit výchozí nastavení všech položek nabídky, viz 🖱️ s.39



Nabídka Extended (Rozšířené)







Pro EMP-1715/1705




Pro EMP-1710/1700

Dílčí nabídka	Funkce
Display (Zobrazení)	<p>Umožňuje měnit nastavení vztahující se k zobrazení dat projektoru.</p> <p>Messages (Zprávy): Můžete nastavit, zda chcete (On (Zapnuto)) nebo nechcete (Off (Vypnuto)) zobrazit název zdroje při změně vstupního zdroje, název barevného režimu při změně barevného režimu, zprávu o tom, že není přijímán žádný vstupní signál atd.</p> <p>Display Background (Pozadí zobrazení)*: Můžete nastavit stav obrazu pro případ, když není k dispozici žádný signál, na "Black" (Černá), "Blue" (Modrá) nebo "Logo".</p> <p>Startup Screen (Úvodní obrazovka)*: Můžete nastavit, zda se zobrazí úvodní obrazovka (obraz promítaný po zapnutí projektoru) či nikoli.</p> <p>A/V Mute (Vypnout A/V)*: Můžete nastavit obraz, který bude zobrazen během A/V mute (Vypnout A/V) na "Black" (Černá), "Blue", (Modrá) nebo "Logo".</p>
User's Logo (Uživatelské logo)*	Můžete změnit uživatelské logo, které se zobrazí na pozadí a které se objeví při aktivaci funkce A/V Mute (Vypnutí A/V).  s.60
Projection (Projekce)	<p>Podle umístění projektoru můžete nastavit některou z následujících možností.  s.53</p> <p>"Front" (Přední) "Front/Ceiling" (Přední/stropní) "Rear" (Zadní) "Rear/Ceiling" (Zadní/stropní)</p> <p>Stisknutím a podržením tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači po dobu pěti sekund můžete změnit nastavení následujícím způsobem.</p> <p>"Front" (Přední) ↔ "Front/Ceiling" (Přední/stropní)</p> <p>"Rear" (Zadní) ↔ "Rear/Ceiling" (Zadní/stropní)</p> <p>* Při nastavení "Front/Ceiling" (Přední/stropní) nebo "Rear/Ceiling" (Zadní/stropní) nelze ihned odpojit napájecí kabel, protože se po vypnutí napájení projektor chladí.</p>

* Je-li položka "User's Logo Protect" (Zabezpečení uživatelského loga) nastavena na možnost "On" (Zapnuto) v části "Password Protect" (Zabezpečení heslem), nelze měnit nastavení uživatelského loga. Chcete-li provést změny, nastavte položku "User's Logo Protect" (Zabezpečení uživatelského loga) na "Off" (Vypnuto).  s.27

Dílčí nabídka	Funkce
Operation (Provoz)	<p>Direct Power On (Přímé zapnutí): Můžete nastavit, zda bude funkce Direct Power On (Přímé zapnutí) zapnutá (On (Zapnuto)) nebo vypnutá (Off (Vypnuto)). Je-li tato položka nastavena na "On" (Zapnuto) a ponecháte napájecí kabel připojený k zásuvce, po případném výpadku proudu a jeho obnovení může vzniknout rázové napětí, které může způsobit automatické zapnutí projektoru.</p> <p>Sleep Mode (Režim spánku):</p> <ul style="list-style-type: none"> Můžete nastavit, zda se projekce automaticky ukončí (On (Zapnuto)) nebo neukončí (Off (Vypnuto)), pokud nejsou prováděny žádné úkony po dobu přibližně 30 minut a není přijímán žádný obrazový signál. Můžete nastavit, zda se napájení automaticky vypne (On (Zapnuto)) či nikoli (Off (Vypnuto)) přibližně po 30 minutách po zavření krytu vypnutí A/V. Ve výchozím nastavení je spánkový režim vypnutý (Off), takže po projekci nezapomeňte vypnout napájení. <p>High Altitude Mode (Vysoká nadmořská výška): Pokud projektor používáte v nadmořské výšce vyšší než 1 500 m, vyberte nastavení "On" (Zapnuto).</p>
Standby Mode (Pohotovostní režim) (Pouze EMP-1715/1705)	Chcete-li použít funkci sledování sítě a řídicí funkce, když je projektor v pohotovostním režimu, vyberte nastavení "Network On" (Sít' zapnuta). Ke sledování a kontrole stavu projektoru prostřednictvím sítě můžete použít protokol SNMP nebo software "EMP Monitor" dodaný s výrobkem.
USB Type B (USB typ B) (Pouze EMP-1715/1705)	Pokud je projektor připojen k počítači kabelem USB a promítá se obraz z počítače, nastavte tuto položku na "EasyMP".  <i>Wireless LAN Quick Connection Guide</i>
Link 21L	Můžete nastavit, zda se má použít software EMP Link21L či nikoli. (Tuto možnost vyberte po nastavení položky "USB Type B" (USB typ B) na možnost "Link 21L".)
Multi-screen (Více projektorů)	<p>Je-li připojeno více projektorů, které promítají obraz, můžete upravit jas a barevný tón obrazu každého promítaného obrazu.  s.23</p> <p>Screen ID (ID projektoru): Při provádění "Image Correction" (Korekce obrazu) pro "Multi-screen" (Více projektorů) pomocí jednoho dálkového ovladače pro více projektorů můžete definovat, který projektor se bude používat při nastavení individuálních identifikátorů ID. ID (ID projektorů) nastavená v této části jsou k dispozici pouze během "Image Correction" (Korekce obrazu) pro "Multi-screen" (Více projektorů).</p> <p>Image Correction (Korekce obrazu): Můžete provést následující nastavení.</p> <ul style="list-style-type: none"> Adjustment Level (Nastavení úrovně): Můžete upravit obraz od černé po bílou po pěti úrovních od 1 do 5 a na každé úrovni od 1 do 5 můžete upravit následující "Brightness Correct" (Korekce jasu) a "Color Correct" (Korekce barev). Brightness Correct (Korekce jasu): Opraví rozdíl jasu mezi jednotlivými projektory. Color Correct (G/R) (Korekce barev Z/Č) / Color Correct (B/Y) (Korekce barev Č/Ž): Můžete opravit rozdíly v barvě každého projektoru.
Language (Jazyk)	Můžete nastavit jazyk zobrazovaných zpráv.
Reset	Můžete resetovat položky "Display (Zobrazení) *1" a "Operation (Provoz) *2" v nabídce "Extended" (Rozšířené) na výchozí nastavení. Chcete-li obnovit výchozí nastavení všech položek nabídky, viz  s.39

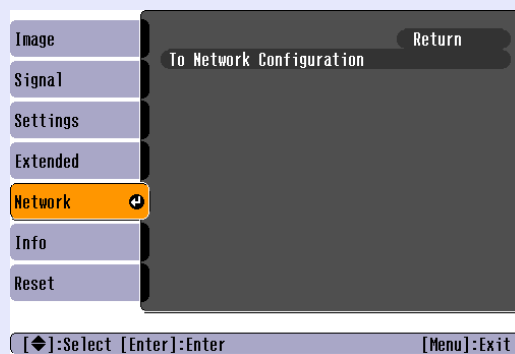
*1 Je-li položka "User's Logo Protect" (Zabezpečení uživatelského loga) nastavena na možnost "On" (Zapnuto) v části "Password Protect" (Zabezpečení heslem), nelze měnit nastavení uživatelského loga. Chcete-li provést změny, nastavte položku "User's Logo Protect" (Zabezpečení uživatelského loga) na "Off" (Vypnuto).  [s.27](#)

*2 Vyjma "High Altitude Mode (Vysoká nadmořská výška)".

Nabídka Network (Sít') (pouze EMP-1715/1705)

Je-li položka "Network Protect" (Zabezpečení sítě) nastavena na možnost "On" (Zapnuto) v části "Password Protect" (Zabezpečení heslem), zobrazí se zpráva a nelze měnit nastavení. Chcete-li provést změny, nastavte položku "Network Protect" (Zabezpečení sítě) na "Off" (Vypnuto).

☞ s.27

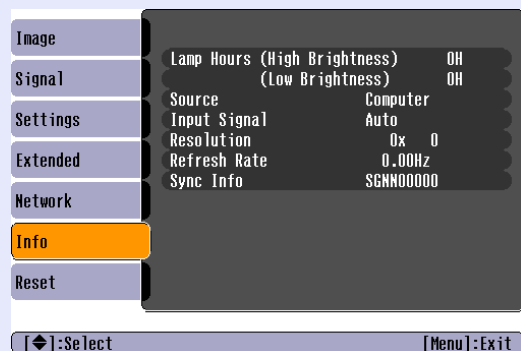


Dílčí nabídka	Funkce
Network Configuration (Konfigurace sítě)	Můžete zobrazit obrazovku nastavení sítě. ☞ <i>EasyMP Operation Guide, Wireless LAN Quick Connection Guide</i>

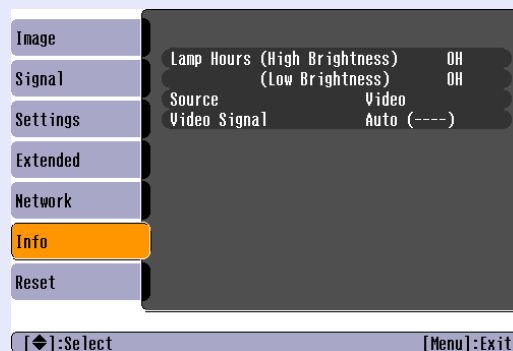
Nabídka Info (pouze obraz)

Umožňuje zkontrolovat stav promítaného obrazového signálu a stav projektoru. Zobrazené položky se liší v závislosti na aktuálně promítaném obrazovém signálu podle následujících fotografií obrazovek.

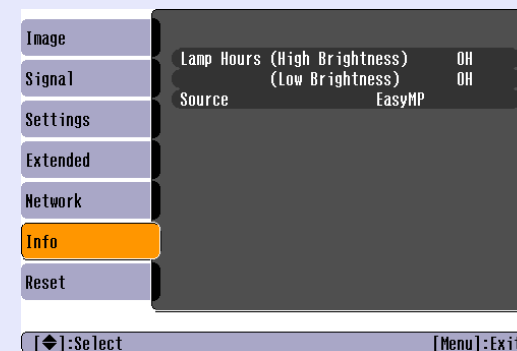
Computer image (Počítačový obraz)/ Component video (Komponentní video)



Composite video (Kompozitní video)/ S-video



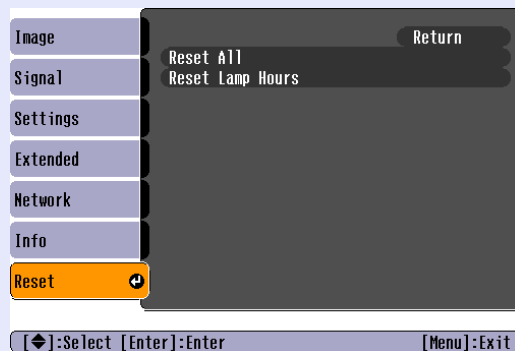
EasyMP



Dílčí nabídka	Funkce
Lamp Hours (Životnost lampy v hodinách)	Můžete zobrazit kumulativní provozní dobu lampy*. Při dosažení kritické doby lampy se znaky zobrazí žlutě.
Source (Zdroj)	Můžete zobrazit název vstupního portu připojeného zařízení, jehož signál se právě promítá.
Input Signal (Vstupní signál)	Můžete zobrazit obsah položky "Computer" (Počítač) nastavené v nabídce "Signal" (Signál) podle položky "Source" (Zdroj).
Resolution (Rozlišení)	Můžete zobrazit vstupní rozlišení.
Video Signal (Videosignál)	Můžete zobrazit obsah položky "Video Signal" (Videosignál) nastavené v nabídce "Signal" (Signál).
Refresh Rate (Obnovovací kmitočet)	Můžete zobrazit obnovovací kmitočet.
Sync Info (Synchronizace) Info (Informace)	Můžete zobrazit informace o obrazovém signálu. Tyto informace mohou být vyžadovány v případě opravy.

* Během prvních 10 hodin je jako kumulativní provozní doba zobrazeno "0H".

Nabídka Reset



Dílčí nabídka	Funkce
Reset All (Resetovat vše)	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech položek nabídek. U následujících položek nebude obnoveno výchozí nastavení: "Computer Input" (Počítačový vstup), "User's Logo" (Uživatelské logo), "Multi-screen" (Více projektorů), všechny položky v nabídce "Network" (Síť), "Lamp Hours" (Životnost lampy v hodinách) a "Language" (Jazyk).
Reset Lamp Hours (Resetování počtu hodin lampy)	Můžete vymazat kumulativní počet hodin používání lampy a obnovit "0H". Počet hodin lampy resetujte při výměně lampy.



Odstraňování problémů

Tato kapitola popisuje určování problémů a jejich řešení.

Používání nápovědy.....	41
Řešení problémů.....	42
• Popis indikátorů.....	42
☰ Indikátor napájení svítí červeně.....	43
☼ · ⚡ Indikátor svítí nebo bliká oranžově	44
• Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení.....	45
Problémy týkající se obrazu	46
Problémy při spuštění projekce	49
Jiné problémy	50

Jestliže v souvislosti s projektorem nastanou problémy, zprávy nápovědy na obrazovce vám umožní daný problém vyřešit.

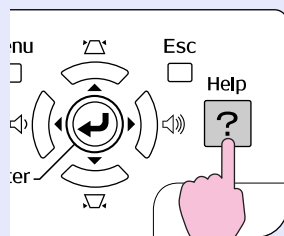
Postup

- 1 Stiskněte tlačítko [Help].**
Zobrazí se obrazovka nápovědy.

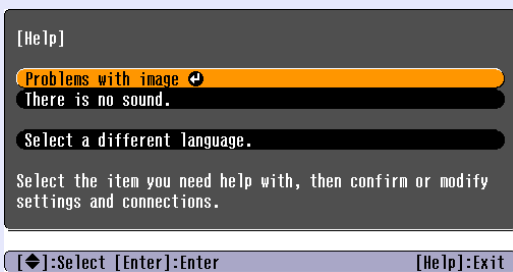
Použití dálkového ovladače



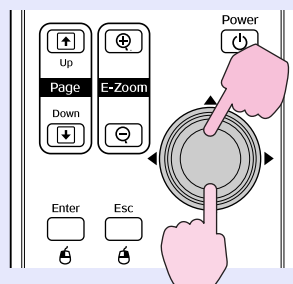
Použití ovládacího panelu



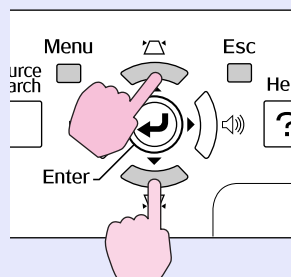
- 2 Vyberte položku nabídky.**



Použití dálkového ovladače

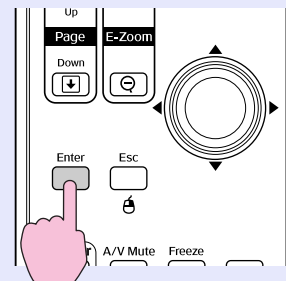


Použití ovládacího panelu

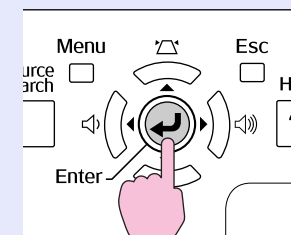


- 3 Potvrďte volbu.**

Použití dálkového ovladače

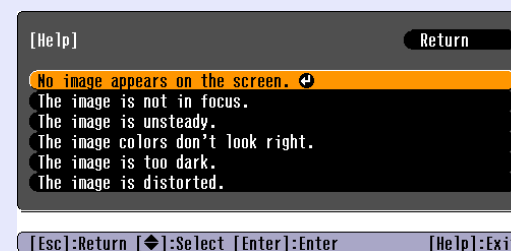


Použití ovládacího panelu




- 4 Zopakováním operací v krocích 2 a 3 přejděte v nabídce k podrobnějším nastavením.**

Stisknutím tlačítka [Help] ukončete nápovědu.

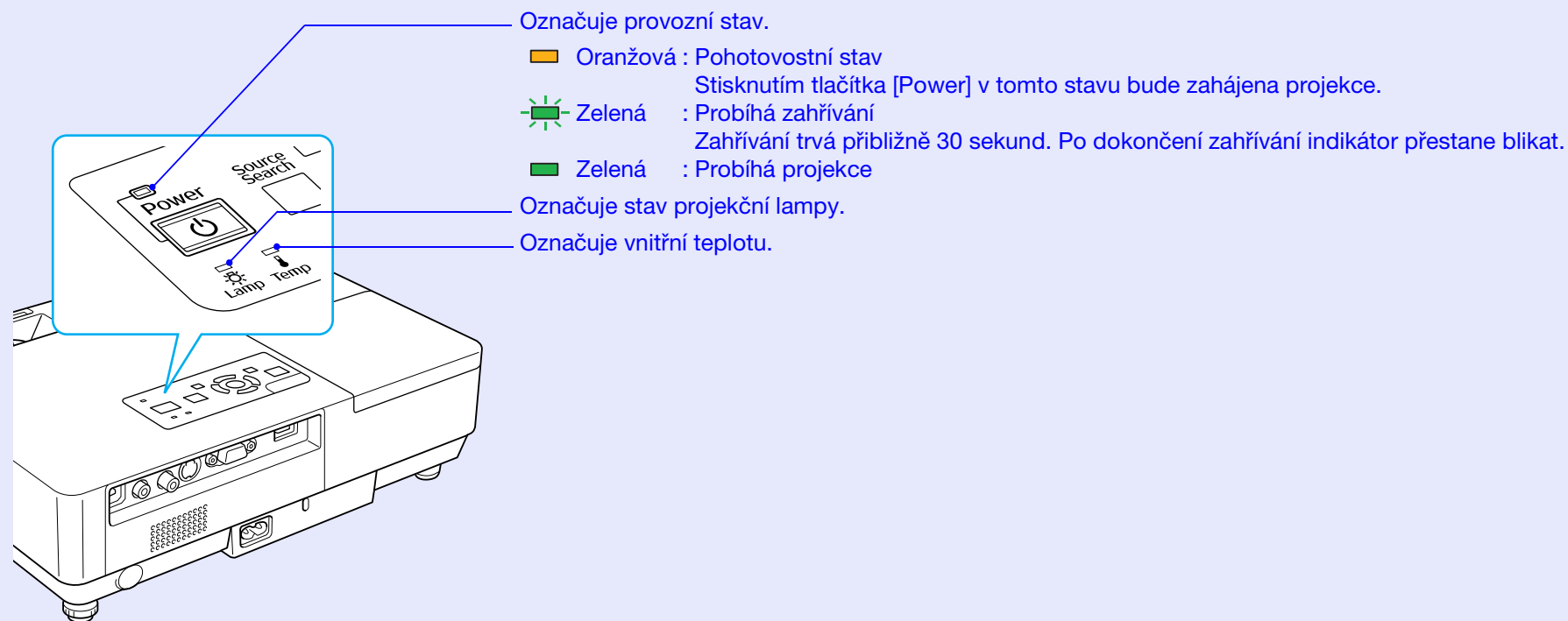


Jestliže nápověda nepomůže problém vyřešit, viz část "Řešení problémů" (s.42).

Jestli máte s projektorem problémy, nejdříve zkontrolujte indikátory projektoru a přejděte níže k části "Popis indikátorů". Jestliže indikátory přesně neurčí, v čem problém spočívá, viz část "Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení".  s.45


Popis indikátorů

Projektor je vybaven následujícími třemi indikátory, které označují provozní stav projektoru.



V následujících tabulkách najdete popis indikátorů a řešení problémů.

Pokud nesvítí žádný indikátor, zkontrolujte, zda je napájecí kabel správně připojený a zda zdroj napájení funguje.





Po odpojení napájecího kabelu někdy zůstane krátce svítit indikátor . Nejedná se o závadu.















■ **Indikátor napájení svítí červeně** **Výjimečný**

■: Svítí ■■■: Bliká: □: Nesvítí



Stav	Příčina	Řešení nebo stav
<p>Cervená Cervená Cervená</p> <p>■ ■■■ ■■■</p> <p>☰ ☱ ☲</p>	Vnitřní chyba	<p>Přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v části <i>Mezinárodní záruční podmínky</i>. ☞ Dotazy</p>
<p>Cervená Cervená</p> <p>■ □ ■■■</p> <p>☰ ☱ ☲</p>	Chyba ventilátoru Chyba snímače	<p>Přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v části <i>Mezinárodní záruční podmínky</i>. ☞ Dotazy</p>
<p>Cervená Cervená</p> <p>■ □ ■</p> <p>☰ ☱ ☲</p>	Chyba vysoké teploty (přehřívání)	<p>Lampa se automaticky vypne a projekce zastaví. Počkejte asi pět minut. Zhruba po pěti minutách se projektor přepne do pohotovostního režimu; zkontrolujte následující dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte čistotu vzduchového filtru a průchodnost větracích otvorů. Dále ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi. • Jestliže je vzduchový filtr zanesený, vyčistěte jej nebo vyměňte. ☞ s.54, 59 <p>Pokud chyba přetrvává i po zkontrolování výše uvedených bodů, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v části <i>Mezinárodní záruční podmínky</i>. ☞ Dotazy</p> <p>Pokud projektor používáte v nadmořské výšce nad 1 500 m, nastavte položku "High Altitude Mode" (Vysoká nadmořská výška) na možnost "On" (Zapnuto). ☞ s.36</p>
<p>Cervená Cervená</p> <p>■ ■■■ □</p> <p>☰ ☱ ☲</p>	Chyba lampy Selhání lampy Otevřený kryt lampy	<p>Zkontrolujte následující dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vyměňte lampu a zkontrolujte, jestli není prasklá. ☞ s.56 • Vyčistěte vzduchový filtr. ☞ s.54 <p>Pokud není prasklá → Vraťte lampu zpět a zapněte napájení. Pokud chyba přetrvává → Vyměňte ji za novou lampu a zapněte napájení. Pokud chyba i nadále přetrvává → Přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v části <i>Mezinárodní záruční podmínky</i>. ☞ Dotazy</p> <p>Pokud je prasklá → Vyměňte ji za novou nebo požádejte nejbližšího prodejce o radu. Jestliže lampu vyměňujete sami, dávejte pozor, abyste se o rozbité sklo neporanili (dokud lampu nevyměníte, projekce nebude možná).</p> <p>Ujistěte se, že je lampu nainstalovaná správně a že je kryt zavřený. ☞ s.56 Pokud není kryt lampy nebo lampu správně nainstalovaná, nerozsvítí se.</p> <p>Pokud projektor používáte v nadmořské výšce nad 1 500 m, nastavte položku "High Altitude Mode" (Vysoká nadmořská výška) na možnost "On" (Zapnuto). ☞ s.36</p>

 ·  **Indikátor svítí nebo bliká oranžově** **Varování**

: Svítí : Bliká : Nesvítí : V závislosti na stavu projektoru

Stav	Příčina	Řešení nebo stav
<p>Cervená Oranžová</p> <p>  </p> <p>  </p>	Varování vysoké teploty	<p>(Nejedná se o výjimečnou situaci. Nicméně pokud se teplota opět nadměrně zvýší, projekce se automaticky vypne.)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte čistotu vzduchového filtru a průchodnost větracích otvorů. Dále ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi. • Jestliže je vzduchový filtr zanesený, vyčistěte jej nebo vyměňte.  s.54, 59
<p>Oranžová</p> <p>  </p> <p>  </p>	Výměna lampy	<p>Nahraďte starou lampu novou.  s.56</p> <p>Budete-li lampu používat po uplynutí intervalu pro výměnu, zvyšuje se pravděpodobnost výbuchu lampy. Co nejdříve lampu vyměňte.</p>



- Jestliže projektor nefunguje správně i když indikátory ukazují normální stav, viz část "Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení" ( s.45).
- Jestliže indikátor označuje stav, který není v předchozích tabulkách popsán, kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v části Mezinárodní záruční podmínky.  [Dotazy](#)

Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení

Pokud se vyskytne kterýkoli z následujících problémů a indikátory nenabídnou žádné řešení, viz stránky pro jednotlivé problémy.

Problémy týkající se obrazu

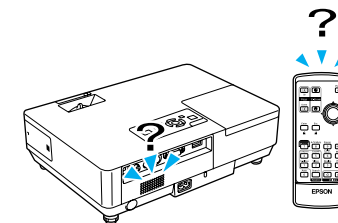
- **Žádný obraz** 🖱️ [s.46](#)
Projekce se nespustí, projekční plocha je zcela černá, projekční plocha je zcela modrá atd.
- **Pohyblivý obraz se nezobrazuje** 🖱️ [s.46](#)
Pohyblivý obraz promítaný z počítače je zobrazen černě a nic se nepromítá.
- **Projekce se automaticky zastaví** 🖱️ [s.46](#)
- **Zobrazí se zpráva "Not supported." (Není podporováno)** 🖱️ [s.47](#)
- **Zobrazí se zpráva "No Signal." (Není signál)** 🖱️ [s.47](#)
- **Obraz je částečně nebo celý neostrý** 🖱️ [s.47](#)
- **Obraz je rušený nebo zkreslený** 🖱️ [s.48](#)
Obraz je rušený, zkreslený nebo se objeví černobílý kostkovaný vzor.
- **Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran** 🖱️ [s.48](#)
Zobrazí se jen část obrazu, obraz nemá správný poměr výšky a šířky atd.
- **Nesprávné barvy obrazu** 🖱️ [s.49](#)
Celý obraz má fialový nebo zelený tón, obraz je černobílý, barvy jsou nevýrazné atd.
(Monitory počítače a displeje LCD odlišně reprodukuje barvy, takže barvy produkované projektorem a barvy na monitoru se nemusí shodovat. Toto však neznačí problém.)
- **Obraz je tmavý** 🖱️ [s.49](#)

Problémy při spuštění projekce

- **Přístroj se nezapne** 🖱️ [s.49](#)





Jiné problémy

- **Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká** 🖱️ [s.50](#)
- **Dálkový ovladač nefunguje** 🖱️ [s.50](#)
- **Není přijímána pošta, i když dojde k neobvyklému stavu projektoru** 🖱️ [s.51](#)




■ Problémy týkající se obrazu


■ Žádný obraz

Kontrola	Řešení
Stiskli jste tlačítko [Power]?	Stisknutím tlačítka [Power] zapněte napájení.
Jsou indikátory zhasnuté?	Napájecí kabel není správně připojen nebo zdroj napájení nefunguje. Zapojte napájecí kabel projektoru správně.  Úvodní příručka Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.
Není aktivní režim A/V Mute (Vypnout A/V)?	Stisknutím tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači zrušte funkci A/V Mute (Vypnout A/V).  s.16
Je kryt vypnutí A/V zavřen?	Otevřete kryt vypnutí A/V.
Jsou správně nastaveny položky konfigurační nabídky?	Resetujte veškerá nastavení.  "Reset" (Resetovat) - "Reset All" (Resetovat vše) s.39
Je promítaný obraz zcela černý?	Některé obrazy, jako například spořiče obrazovky, mohou být celé černé.
Jen při promítání obrazového materiálu z počítače	
Je nastavení formátu signálu obrazu správné?	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení.  "Signal" (Signál) - "Video Signal" (Videosignál) s.33
Jen při promítání videa	



■ Pohyblivý obraz se nezobrazuje

Kontrola	Řešení
Je signál obrazu počítače zobrazen na displeji LCD a na monitoru?	Přepněte signál obrazu pouze na vnější výstup.  Postupujte podle dokumentace k počítači.
Platí jen při promítání obrazu z přenosného či stolního počítače s vestavěným LCD displejem	




■ Projekce se automaticky zastaví

Kontrola	Řešení
Je položka "Sleep Mode" (Režim spánku) nastavena na možnost "On" (Zapnuto)?	Stisknutím tlačítka [Power] zapněte napájení. Nechcete-li používat režim "Sleep Mode" (Režim spánku), změňte nastavení na "Off" (Vypnuto).  "Extended" (Rozšířené) - "Operation" (Provoz) - "Sleep Mode" (Režim spánku) s.36


■ Zobrazí se zpráva "Not supported." (Není podporováno)

Kontrola	Řešení
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? Jen při promítání videa	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení.  "Signal" (Signál) - "Video Signal" (Videosignál) s.33
Odpovídá rozlišení signálu a obnovovací kmitočet režimu? Jen při promítání obrazového materiálu z počítače	Podrobnosti o změně rozlišení a frekvence obrazového signálu vysílaného počítačem najdete v dokumentaci k počítači.  "Seznam podporovaných zobrazovacích zařízení" s.70






■ Zobrazí se zpráva "No Signal." (Není signál)

Kontrola	Řešení
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci.  <i>Úvodní příručka</i>
Byl vybrán správný vstupní port?	Stisknutím tlačítka [Source Search] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu změňte obraz.  s.13
Je zapnuté napájení počítače nebo videozdroje?	Zapněte napájení zařízení.
Je obrazový signál vysílán do projektoru? Platí jen při promítání obrazu z přenosného či stolního počítače s vestavěným displejem LCD	Pokud je obrazový signál odesílán jen do displeje počítače nebo doplňkového monitoru, nastavte výstup pro externí cíl a také monitor počítače. U některých počítačů, je-li obrazový signál odesílán externě, se obrazový signál na displeji či doplňkovém monitoru neobjeví.  Dokumentace počítače pod názvem, jako například "Externí výstup" nebo "Připojení externího monitoru". Pokud zařízení propojíte v době, kdy je napájení projektoru nebo počítače již zapnuté, funkční [Fn] tlačítko, které přepíná videosignál počítače na externí výstup, nemusí fungovat. Vypněte napájení počítače a projektoru a poté je znovu zapněte.






■ Obraz je částečně nebo celý neostrý

Kontrola	Řešení
Je správně nastaveno zaostření?	Otáčením ovladače zaostření obraz zaostřete.
Je projektor umístěn ve správné vzdálenosti?	Doporučená vzdálenost projektoru je 99 cm až 1 211 cm. Umístěte projektor v tomto rozsahu.  s.62
Není hodnota korekce lichoběžníkového zkreslení příliš vysoká?	Zmenšením projekčního úhlu snižte korekci lichoběžníkového zkreslení.
Nevytvořila se na objektivu kondenzace?	Pokud byl objektiv přemístěn ze studeného do teplého prostředí nebo pokud v místě instalace dochází k náhlým změnám teploty, na objektivu se může vytvořit kondenzace, která způsobí rozostření obrazu. Než projektor zapnete, ponechte jej v místnosti přibližně jednu hodinu vypnutý. Pokud se na objektivu vytvoří kondenzace, vypněte napájení projektoru a počkejte, dokud kondenzace nezmizí.








■ Obraz je rušený nebo zkreslený

Kontrola	Řešení
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? Jen při promítání videa	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení.  "Signal" (Signál) - "Video Signal" (Videosignál) s.33
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci.  <i>Úvodní příručka</i>
Používáte prodlužovací kabel?	Pokud používáte prodlužovací kabel, signál může být ovlivněn elektrickým rušením. Pomocí kabelů dodaných s projektorem zkontrolujte, zda problém nezpůsobují používané kabely.
Je nastaveno správné rozlišení? Jen při promítání obrazového materiálu z počítače	Nastavte počítač tak, aby vysílal signál podporovaný tímto projektorem.  "Seznam podporovaných zobrazovacích zařízení" s.70  Dokumentace počítače
Jsou položky "Sync.▶" (Synchronizace) a "Tracking▶" (Seřizování souběhu) správně nastavené? Jen při promítání obrazového materiálu z počítače	Stisknutím tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [Enter] na ovládacím panelu proveďte automatické nastavení. Jestliže po použití automatického nastavení není kvalita obrazu uspokojivá, upravte obraz pomocí funkcí "Sync." (Synchronizace) a "Tracking" (Seřizování souběhu) v konfigurační nabídce.  "Signal" (Signál) - "Tracking" (Seřizování souběhu), "Sync." (Synchronizace) s.33

■ Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran





Kontrola	Řešení
Promítá se z počítače širokoúhlý obraz? Jen při promítání obrazového materiálu z počítače	Stisknutím tlačítka [Resize] na dálkovém ovladači změňte poměr stran v pořadí "Normal" (Normální), "4:3" a "16:9". Změňte poměr stran vzhledem k rozlišení.
Je obraz stále zvětšený funkcí E-Zoom (El. lupa)?	Stisknutím tlačítka [Esc] na dálkovém ovladači zrušte funkci E-Zoom (El. lupa).  s.19
Je položka "Position" (Poloha) nastavena správně?	Stisknutím tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [Enter] na ovládacím panelu proveďte automatické nastavení promítaného počítačového obrazu. Jestliže po použití automatického nastavení není kvalita obrazu uspokojivá, upravte obraz pomocí funkce "Position" (Poloha) v konfigurační nabídce. Kromě signálu obrazu z počítače můžete během projekce upravovat další signály pomocí položky "Position" (Poloha) v konfigurační nabídce.  "Signal" (Signál) - "Position" (Poloha) s.33
Je počítač nastaven pro použití dvou zobrazovacích zařízení? Jen při promítání obrazového materiálu z počítače	Pokud byl režim pro použití dvou zobrazovacích zařízení aktivován v dialogovém okně "Vlastnosti zobrazení" v části Ovládací panely, projektor bude promítat pouze polovinu obrazu na obrazovce počítače. Chcete-li na obrazovce počítače zobrazit celý obraz, nastavení režimu pro použití dvou zobrazovacích zařízení vypněte.  Dokumentace ovladače grafické karty počítače
Je nastaveno správné rozlišení? Jen při promítání obrazového materiálu z počítače	Nastavte počítač tak, aby vysílal signál podporovaný tímto projektorem.  "Seznam podporovaných zobrazovacích zařízení" s.70  Dokumentace počítače

■ Nesprávné barvy obrazu

Kontrola	Řešení
Shoduje se nastavení vstupního signálu se signálem připojeného zařízení?	Změňte následující nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. Při promítání signálu ze zařízení připojeného k počítači (Component Video) (komponentní video)  "Signal" (Signál) - "Computer Input" (Vstup z počítače) s.33 Při promítání signálu ze zařízení připojeného k Video nebo S-Video  "Signal" (Signál) - "Video Signal System" (Systém videosignálu) s.33
Je jas správně nastaven?	Upravte nastavení "Brightness" (Jas) v konfigurační nabídce.  "Image" (Obraz) - "Brightness" (Jas) s.32
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci.  <i>Úvodní příručka</i>
Je správně nastavena položka " <u>kontrast</u> "?	Upravte nastavení "Contrast" (Kontrast) v konfigurační nabídce.  "Image" (Obraz) - "Contrast" (Kontrast) s.32
Jsou správně nastavené barvy?	Upravte nastavení "Color Adjustment" (Úpravy barev) v konfigurační nabídce.  "Image" (Obraz) - "Color Adjustment" (Úpravy barev) s.32
Je správně nastavena sytost barev a tón?	Upravte nastavení "Color Saturation" (Sytost barev) a "Tint" (Tón) v konfigurační nabídce.  "Image" (Obraz) - "Color Saturation" (Sytost barev), "Tint" (Tón) s.32


Jen při promítání videa



■ Obraz je tmavý

Kontrola	Řešení
Je správně nastaven jas a svítivost obrazu?	Upravte nastavení "Brightness" (Jas) a "Brightness Control" (Nastavení jasu) v konfigurační nabídce.  "Image" (Obraz) - "Brightness" (Jas) s.32  "Settings" (Nastavení) - "Brightness Control" (Nastavení jasu) s.34
Je správně nastavena položka " <u>kontrast</u> "?	Upravte nastavení "Contrast" (Kontrast) v konfigurační nabídce.  "Image" (Obraz) - "Contrast" (Kontrast) s.32
Není nutno vyměnit lampu?	Když se lampa blíží ke konci své životnosti, obraz je tmavší a kvalita barev nižší. Jakmile k tomu dojde, lampu vyměňte.  s.56

■ Problémy při spuštění projekce




■ Napájení se nezapne

Kontrola	Řešení
Stiskli jste tlačítko [Power]?	Stisknutím tlačítka [Power] zapnete napájení.
Jsou indikátory zhasnuté?	Napájecí kabel není správně připojen nebo zdroj napájení nefunguje. Zapojte napájecí kabel projektoru správně.  <i>Úvodní příručka</i> Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.



Kontrola	Řešení
Rozsvítí se nebo zhasnou indikátory, když se dotknete napájecího kabelu?	Napájecí kabel má pravděpodobně nedostatečný kontakt nebo může být vadný. Odpojte napájecí kabel a znovu jej připojte. Pokud se tím problém nevyřeší, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v části <i>Mezinárodní záruční podmínky</i> .  Dotazy
Je zámek ovládacího panelu nastaven na "Full Lock" (Úplné uzamčení)?	Stiskněte a podržte tlačítko [Enter] na ovládacím panelu po dobu přibližně sedmi sekund. Zobrazí se zpráva o odemčení.  s.29

Jiné problémy

■ Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká

Kontrola	Řešení
Je zdroj zvuku správně připojen?	Ověřte, že je kabel připojen k portu Audio.
Je nastaven výstup "External" (Externí)? Pouze EMP-1715/1705	Je-li při používání EMP-1715/1705 položka "EasyMP Audio Out" (Audiovýstup EasyMP) v konfigurační nabídce nastavena na možnost "External" (Externí), ze zabudovaného reproduktoru projektoru nevychází žádný zvuk. Změňte nastavení na "Internal" (Interní).  "Settings" (Nastavení) - "EasyMP Audio Out" (Audiovýstup EasyMP) s.34
Není nastavena minimální hlasitost?	Upravte nastavení hlasitosti.  <i>Úvodní příručka</i>
Není aktivní režim A/V Mute (Vypnout A/V)?	Stisknutím tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači zrušte funkci A/V Mute (Vypnout A/V).  s.16
Má zvukový kabel specifikaci "No resistance" (Bez odporu)?	Při používání běžně dostupného zvukového kabelu zkontrolujte, zda je označen specifikací "No resistance" (Bez odporu).

■ Dálkový ovladač nefunguje

Kontrola	Řešení
Je vysílač signálu dálkového ovladače při použití nasměrován na snímač signálu dálkového ovladače na projektoru?	Nasměrujte dálkové ovládání na snímač signálu dálkového ovladače. Provozní úhel ovladače je přibližně 30° vodorovně a 15° svisle.  <i>Úvodní příručka</i>
Není dálkový ovladač příliš daleko od projektoru?	Provozní dosah dálkového ovladače je přibližně 6 metrů.
Nesvítí na snímač signálu dálkového ovladače přímé sluneční světlo nebo silné světlo zářivky?	Umístěte projektor tak, aby snímač signálu dálkového ovladače nebyl vystaven silnému zdroji světla.
Nejsou baterie vybité? Jsou baterie vloženy správně?	Zkontrolujte, zda jsou baterie vloženy správně nebo podle potřeby použijte nové.  s.55
Nestiskli jste některé tlačítko na dálkovém ovladači déle než 30 sekund?	Pokud libovolné tlačítko na dálkovém ovladači stisknete déle než 30 sekund, dálkový ovladač přestane vysílat signál, protože se aktivuje klidový režim dálkového ovladače. Tato funkce zabraňuje vybíjení baterií, když jsou tlačítka dálkového ovladače náhodně stisknuta, například když je dálkový ovladač uložen v tašce nebo když na dálkovém ovladači leží jiný předmět. Po uvolnění tlačítka se obnoví běžný režim dálkového ovladače.

■ Není přijímána pošta, i když dojde k neobvyklému stavu projektoru (pouze EMP-1715/1705)

Kontrola	Řešení
Je položka "Standby Mode" (Pohotovostní režim) nastavena na možnost "Network On" (Zapnout síť)?	Chcete-li používat funkci upozornění e-mailem, když se projektor nachází v pohotovostním režimu, nastavte možnost "Network On" (Zapnout síť) položky "Standby Mode" (Pohotovostní režim) v konfigurační nabídce. ➡ "Extended" (Rozšířené) - "Standby Mode" (Pohotovostní režim) s.36
Došlo ke kritickému abnormálnímu stavu a projektor se náhle zastavil?	Když se projektor náhle zastaví, nelze odeslat poštu. Pokud abnormální stav přetrvává, kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v části <i>Mezinárodní záruční podmínky</i> . ➡ Dotazy
Funguje napájení projektoru?	Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.



Dodatky

Tato kapitola nabízí informace o údržbě dlouhodobě zajišťující maximální výkon projektoru.

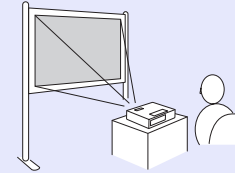
Způsoby instalace.....	53	Příslušenství a spotřební materiál.....	64
Čištění.....	54	Volitelné příslušenství.....	64
• Čištění povrchu projektoru.....	54	Spotřební materiál.....	64
• Čištění objektivu.....	54	Glosář.....	65
• Čištění vzduchového filtru a větracího vstupního otvoru.....	54	Seznam příkazů ESC/VP21.....	67
Výměna spotřebního materiálu.....	55	• Seznam příkazů.....	67
• Výměna baterií v dálkovém ovladači.....	55	• Schéma zapojení kabelů.....	67
• Výměna lampy.....	56	Připojení USB.....	67
Interval výměny lampy.....	56	• Nastavení připojení USB.....	68
Postup při výměně lampy.....	56	PJLink (pouze EMP-1715/1705).....	69
Resetování provozní doby lampy.....	58	Seznam podporovaných zobrazovacích zařízení.....	70
• Výměna vzduchového filtru.....	59	Počítačový obraz.....	70
Interval výměny vzduchového filtru.....	59	Komponentní video.....	70
Postup při výměně vzduchového filtru.....	59	Kompozitní video/S-video.....	70
Uložení uživatelského loga.....	60	Technické údaje.....	71
Velikost plátna a vzdálenost projektoru.....	62	Vzhled.....	74
Připojení k externímu zařízení.....	63	Rejstřík.....	75
• Připojení k externím reproduktorům.....	63		

Tento projektor podporuje čtyři různé způsoby projekce.

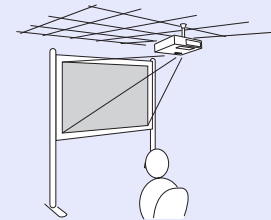
Upozornění

- Při upevňování projektoru na strop je nutno použít speciální způsob instalace (stropní úchyt). V případě nesprávné instalace může dojít k pádu a k nehodě nebo zranění.
- Když na upevnění ke stropu použijete lepidla proti uvolnění šroubů nebo pokud použijete na projektor maziva, oleje apod., může skříň projektoru prasknout a způsobit pád projektor ze stropního úchytu. V takovém případě může projektor způsobit vážné zranění osobě, která by se nacházela pod stropním úchytem, a mohlo by dojít k poškození projektoru.
Při instalaci nebo úpravě upevnění ke stropu nepoužívejte lepidla proti uvolnění šroubů nebo maziva, oleje apod.
- Nepoužívejte projektor v poloze na boku. Zařízení nemusí fungovat správně.

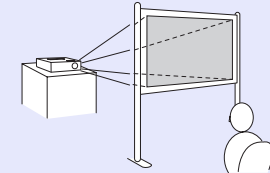
- Promítejte obraz z místa před projekční plochou. (Přední projekce)



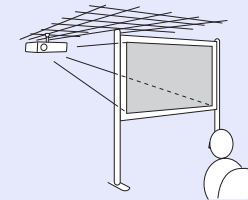
- Zavěste projektor na stropní úchyt a promítejte obraz z místa před projekční plochou. (Přední/stropní projekce)






- Promítejte obraz z místa za průsvitnou projekční plochou. (Zadní projekce)



- Zavěste projektor na stropní úchyt a promítejte obraz z místa za průsvitnou projekční plochou. (Zadní/stropní projekce)



- K zavěšení projektoru na strop je zapotřebí použít volitelný stropní úchyt.  s.64
- Stisknutím a podržením tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači po dobu pěti sekund můžete změnit nastavení následujícím způsobem.
"Front" (Přední) ↔ "Front/Ceiling" (Přední/stropní)
"Rear" (Zadní) ↔ "Rear/Ceiling"  s.35 (Zadní/stropní)
- Při nastavení "Front/Ceiling" (Přední/stropní) nebo "Rear/Ceiling" (Zadní/stropní) nelze ihned odpojit napájecí kabel, protože se po vypnutí napájení projektor chladí.  s.35

Pokud je projektor znečištěný nebo se snižuje kvalita obrazu projekce, projektor je nutno očistit.

Čištění povrchu projektoru

K čištění skříně projektoru používejte měkkou látku. Při čištění na skříň příliš netlačte.

Pokud je projektor silně znečištěný, navlhčete látku ve vodě obsahující malé množství neagresivního čisticího prostředku a před ořením skříně projektoru látku řádně vyždímejte.

Upozornění

K čištění povrchu projektoru nepoužívejte těkavé látky, jako například líh nebo ředidlo. Může dojít ke změně kvality nebo vyblednutí povrchu.

Čištění objektivu


K čištění objektivu používejte běžně dostupnou speciální tkaninu na čištění optiky.

Upozornění

Objektiv nečistěte hrubým materiálem a nevystavujte objektiv nárazům; mohl by se poškodit.

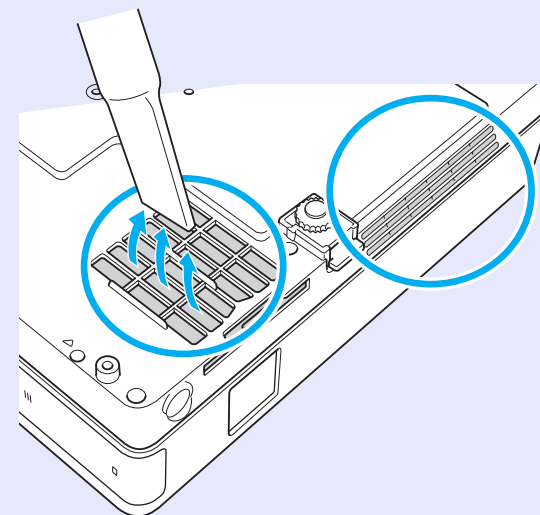
Čištění vzduchového filtru a větracího vstupního otvoru


Po zobrazení následující zprávy vyčistěte vzduchový filtr a vstupní větrací otvor.

"The projector is overheating. Make sure nothing is blocking the air vent, and clean or replace the air filter." (Projektor se přehřívá. Zkontrolujte, zda nejsou zablokovány větrací otvory a vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr.).  "Postup při výměně vzduchového filtru" [s.59](#)

Upozornění

Pokud se vzduchový filtr zanechá prachem, může se zvýšit vnitřní teplota projektoru, což může způsobit problémy s provozem nebo zkrátit životnost optického systému. Po zobrazení této zprávy ihned vyčistěte vzduchový filtr.




- *Pokud se tato zpráva zobrazuje často i po čištění, je třeba vyměnit vzduchový filtr. Nainstalujte nový vzduchový filtr.*  [s.59](#)
- *Tyto součásti čistěte minimálně jednou za tři měsíce. Pokud projektor používáte v prostředí se zvýšenou prašností, čištění provádějte častěji.*

V této části je popsán postup výměny baterií dálkového ovladače, lampy a vzduchového filtru.

Výměna baterií v dálkovém ovladači

Pokud dálkový ovladač reaguje pomaleji nebo pokud nereaguje vůbec, je to pravděpodobně tím, že jsou baterie slabé nebo zcela vybité. V takovém případě vyměňte baterie za nové. Připravte si dvě náhradní alkalické baterie velikosti AAA.

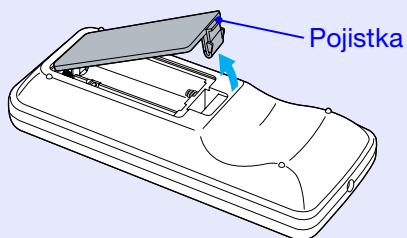
Upozornění

*Před manipulací s bateriemi si nejprve přečtěte Bezpečnostní pokyny/Mezinárodní záruční podmínky.  **Bezpečnostní pokyny***

Postup

1 Sejměte kryt baterií.

Zatlačte na pojistku krytu baterií a kryt zvedněte.

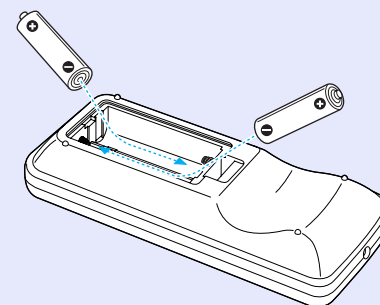


2

2 Vyjměte staré baterie a vložte nové.

Upozornění

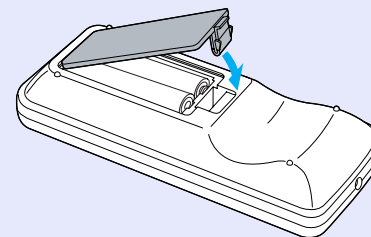
Při vkládání baterií zkontrolujte orientaci značek (+) a (-) uvnitř držáku na baterie.



3

3 Nasad'te kryt baterií.

Zatlačte na kryt baterií (musí zaklapnout).

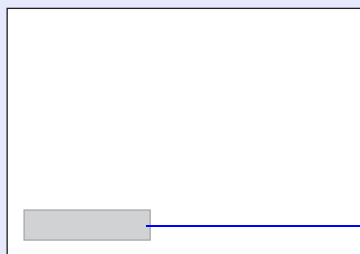


Výměna lampy

Interval výměny lampy

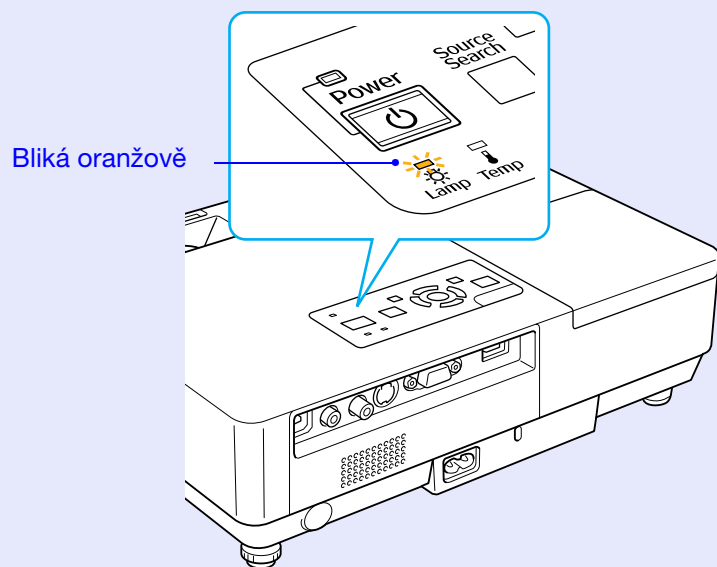
Lampu vyměňte v následujících případech:

- Po spuštění promítání se zobrazí zpráva "Replace the lamp." (Vyměňte lampu.).



Zobrazí se zpráva.

- Indikátor lampy bliká oranžově.



- Promítaný obraz tmavne nebo se postupně zhoršuje.

Upozornění

- Hlášení o nutnosti výměny lampy je nastaveno tak, aby se zobrazilo po následujících intervalech. Výměna lampy je nutná k zachování optimálního jasu a kvality promítaného obrazu. ☞ "Brightness Control (Nastavení jasu)" s.34
- Pokud se dlouhodobě používá v režimu vysokého jasu: Přibližně 1 900 hodin
- Pokud se dlouhodobě používá v režimu nízkého jasu: Přibližně 2 900 hodin
- Budete-li lampu používat po uplynutí intervalu pro výměnu, zvyšuje se pravděpodobnost výbuchu lampy. Jakmile se zobrazí výzva k výměně lampy, vyměňte lampu co nejdříve za novou, i když lampa ještě funguje.
- V závislosti na vlastnostech lampy a na způsobu použití může lampa ztmavnout nebo přestat fungovat ještě před zobrazením výzvy k výměně lampy. Doporučujeme, abyste měli náhradní lampu vždy připravenou.

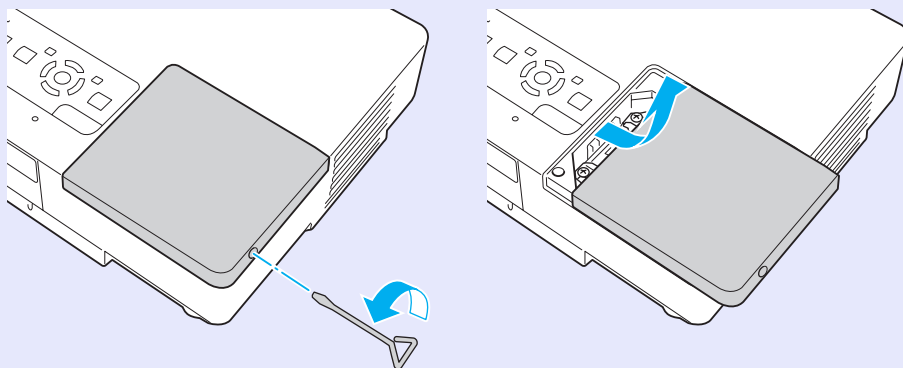
Postup při výměně lampy

Upozornění

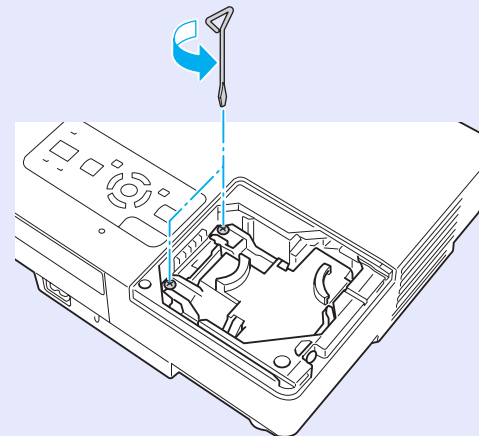
- Když vyměňujete lampu, protože přestala svítit, je možné, že praskla. Pokud vyměňujete lampu projektoru upevněného na strop, vždy předpokládejte, že lampa praskla, a stůjte vedle krytu lampy, nikoliv pod ním. Opatrně sejměte kryt lampy. Při otevření krytu lampy mohou vypadnout malé střepy. Když se střepy dostanou do očí nebo do úst, okamžitě vyhledejte lékaře.
- Před odstraněním krytu počkejte, až lampa dostatečně vychladne. Pokud je lampa stále horká, může dojít k popálení nebo jinému poranění. Lampa dostatečně vychladne přibližně hodinu po vypnutí napájení.

Postup

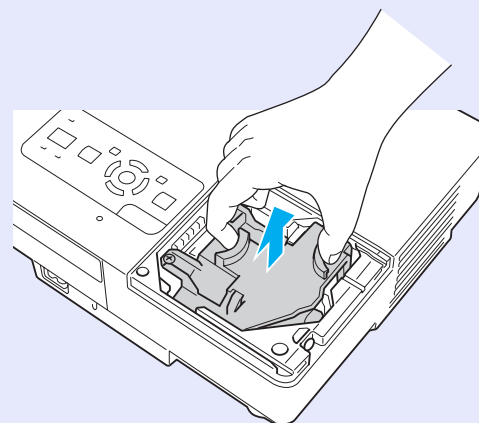
- 1** Po vypnutí napájení projektoru zazní dvakrát potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.
- 2** Před odstraněním krytu počkejte, až lampa dostatečně vychladne.
Šroubovákem dodaným s novou lampou nebo vlastním křížovým šroubovákem uvolněte šroubek upevňující kryt lampy. Potom posuňte kryt lampy dopředu a zvednutím jej sejměte.



- 3** Uvolněte dva šroubky upevňující lampu.

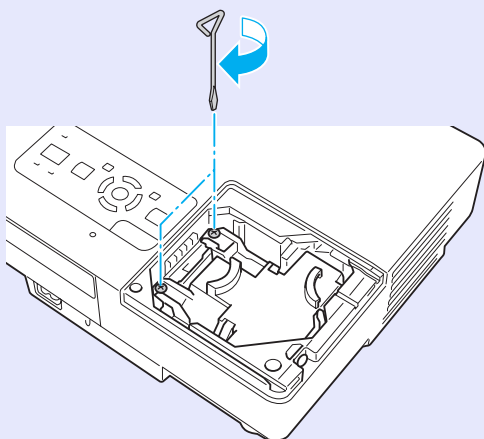
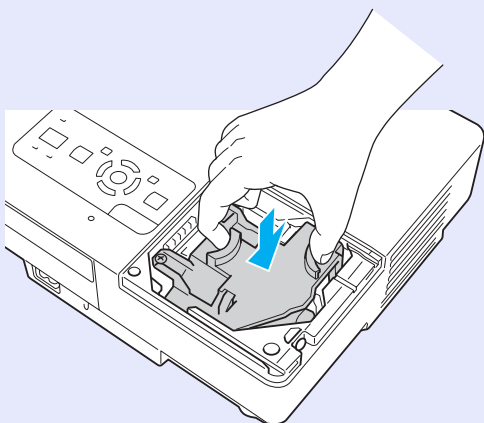


- 4** Vyměňte starou lampu.
Pokud je lampa prasklá, vyměňte ji za novou nebo požádejte nejbližšího prodejce o radu. Jestliže lampu vyměňujete sami, dávejte pozor, abyste se o rozbité sklo neporanili.

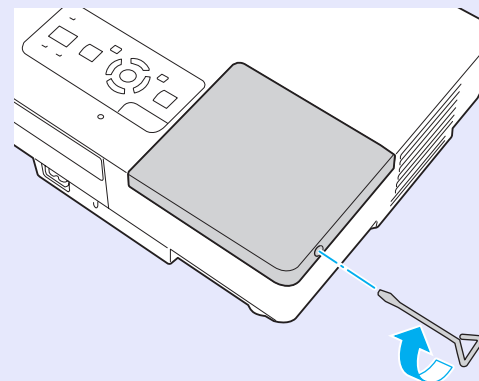


5 Nainstalujte novou lampu.

Zasuňte novou lampu správným směrem podle vodící lišty tak, aby dosedla na místo a v části označené "PUSH" lampu zatlačte. Potom ji upevněte dvěma šroubky.




6 Nasad'te kryt lampy.



Upozornění

- Zkontrolujte, zda je lampá nainstalována správně. Po odstranění krytu lampy se lampá automaticky vypne; jedná se o bezpečnostní funkci. Pokud není správně nainstalována lampá nebo kryt lampy, lampá se nerozsvítí.
- Tento produkt obsahuje lampá, která obsahuje rtuť (Hg). Pokyny ke správné likvidaci a recyklaci získáte od místních úřadů. Nelikvidujte s komunálním odpadem.

■ Resetování provozní doby lampy

Projektor zaznamenává dobu, po kterou je lampá v provozu. Jakmile nastane doba, kdy je třeba lampá vyměnit, zobrazí se zpráva a indikátor. Po výměně lampy nezapomeňte resetovat provozní dobu lampy v konfigurační nabídce.  s.39



Reset provozní doby lampy provádějte jen po výměně lampy; jinak bude doba pro výměnu lampy indikována nesprávně.

Výměna vzduchového filtru

Interval výměny vzduchového filtru

Vzduchový filtr vyměňte v následujících případech:

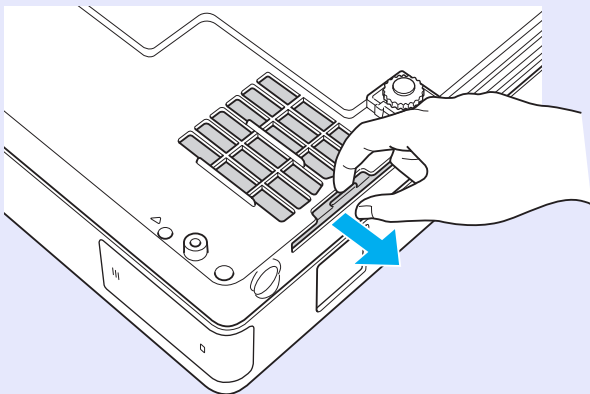
- Vzduchový filtr je protržený.
- Zobrazila se zpráva "The projector is overheating. Make sure nothing is blocking the air vent, and clean or replace the air filter."
(Projektor se přehřívá. Zkontrolujte, zda nejsou zablokovány větrací otvory, a vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr.).

Postup při výměně vzduchového filtru

Vzduchový filtr lze vyměnit, i když je projektor zavěšen na stropě.

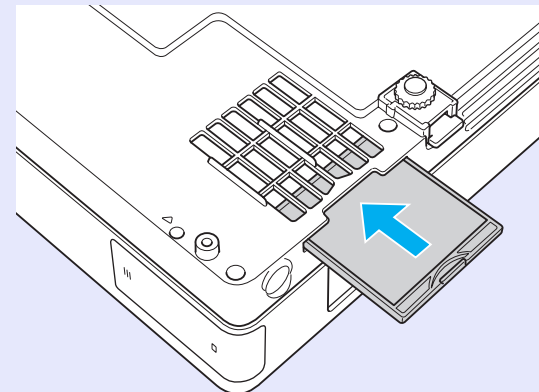
Postup

- 1** Po vypnutí napájení projektoru zazní dvakrát potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.
- 2** **Odstraňte vzduchový filtr**
Strčte prst do drážky vzduchového filtru a vysuňte jej dopředu.


3

Nainstalujte nový vzduchový filtr.

Zasuňte vzduchový filtr dovnitř a zatlačte tak, aby zaklapnul na místo.



Použité vzduchové filtry likvidujte v souladu s místními předpisy.

Materiál rámečku: polykarbonát, tvrdidlo ABS

Materiál filtru: polyuretanová pěna

Aktuálně promítaný obraz můžete uložit jako uživatelské logo.



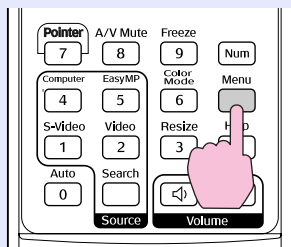
Po uložení uživatelského loga se smaže předchozí uživatelské logo.

Postup

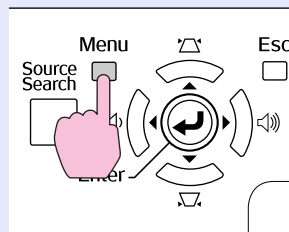
1

Promítněte obraz, který chcete pro uživatelské logo použít, a potom stiskněte tlačítko [Menu].

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu

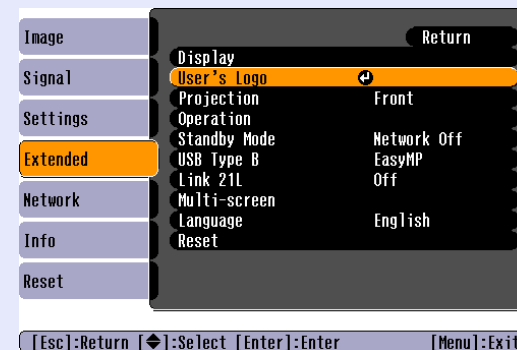


2

V konfigurační nabídce vyberte položku "Extended" (Rozšířeně) - "User's Logo" (Uživatelské logo).

☛ "Používání konfigurační nabídky" s.31

V průvodci pod nabídkou zjistěte, jaká tlačítka jsou k dispozici a jaké funkce provádí.



• Pokud je položka "User's Logo Protect" (Zabezpečení uživatelského loga) v části "Password Protect" (Zabezpečení heslem) nastavena na "On" (Zapnuto), zobrazí se zpráva a nastavení loga nelze měnit. Chcete-li provést změny, nastavte položku "User's Logo Protect" (Zabezpečení uživatelského loga) na "Off" (Vypnuto). ☛ s.27

• Je-li položka "User's Logo" (Uživatelské logo) vybrána, když se provádí úpravu lichoběžníkového zkraslení, el. lupa, změna velikosti nebo progresivní vykreslování, bude aktuálně prováděná funkce zrušena.

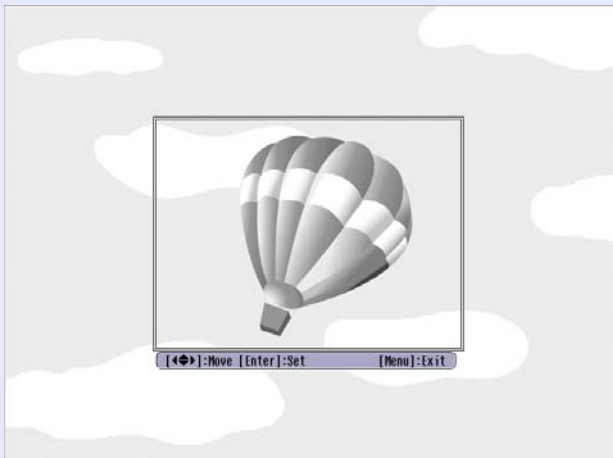
3

Jakmile se zobrazí zpráva "Choose this image as the User's Logo?" (Vybrat tento obraz jako uživatelské logo?), vyberte možnost "Yes" (Ano).

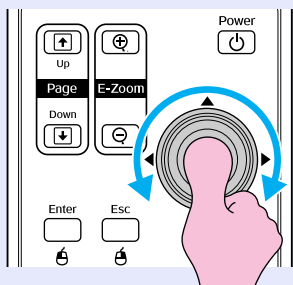


Stisknutím tlačítka [Enter] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu se může velikost obrazu změnit podle signálu, protože se přizpůsobuje rozlišení signálu obrazu.

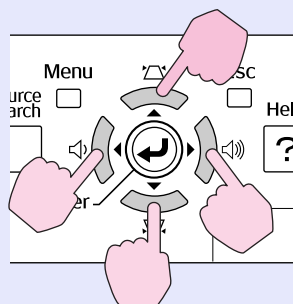
- 4** Objeví se obraz, který chcete nahrát a okno pro volbu výřezu. Posunutím výřezu vyberte část obrazu, kterou chcete použít jako uživatelské logo.



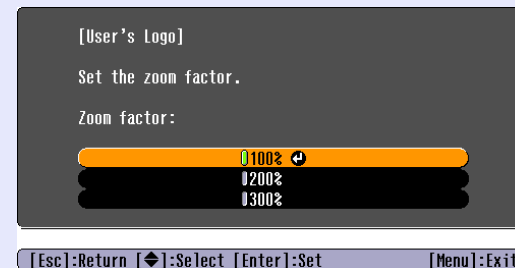
Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



- 5** Jakmile se objeví zpráva "Select this image?" (Vybrat tento obraz?), vyberte možnost "Yes" (Ano).
- 6** Na obrazovce nastavení měřítka vyberte faktor zvětšení.



- 7** Jakmile se zobrazí zpráva "Save this image as the User's Logo?" (Uložit tento obraz jako uživatelské logo?), vyberte možnost "Yes" (Ano).
Obraz bude uložen. Jakmile se obraz uloží, objeví se zpráva "Completed" (Dokončeno).



- **Ukládání uživatelského loga může trvat přibližně 15 sekund. Během ukládání nepoužívejte projektor ani jiné připojené zařízení. V opačném případě projektor nemusí fungovat správně.**
- **Jakmile je uživatelské logo uloženo, výchozí nastavení výrobce již nelze obnovit.**



Můžete uložit velikost maximálně 400 × 300 bodů.

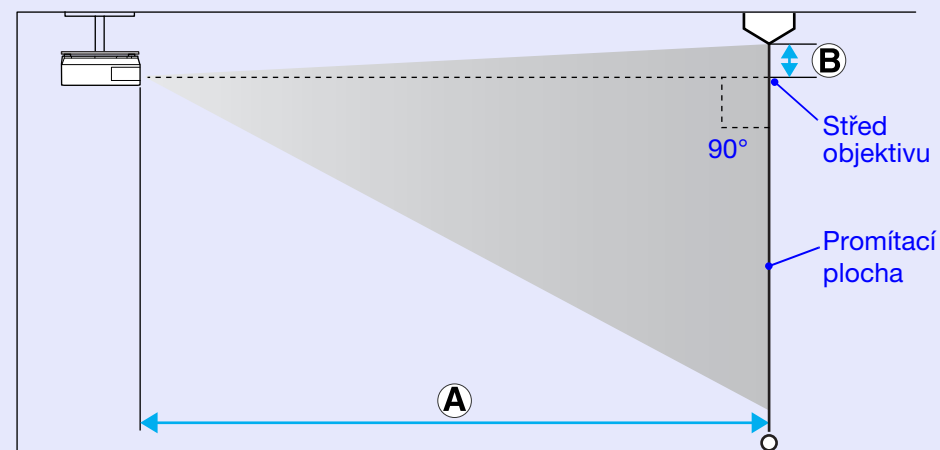
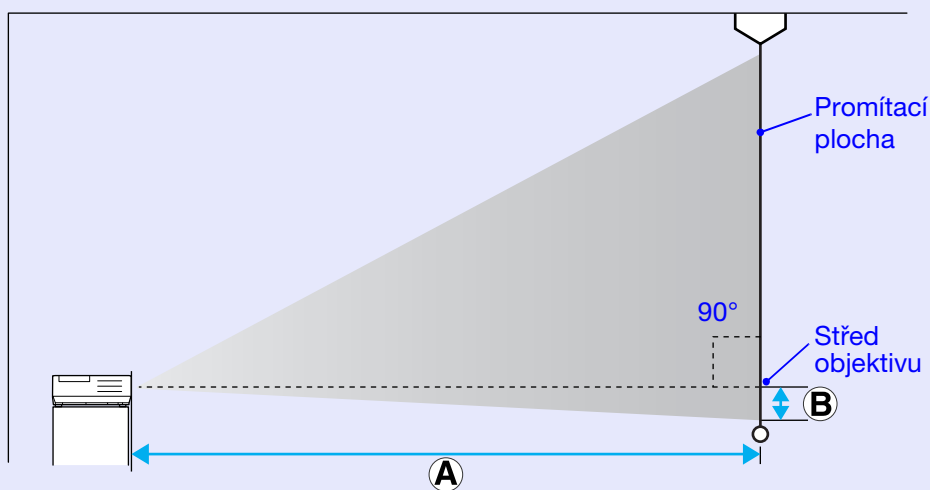
V následující tabulce můžete vyhledat nejlepší umístění projektoru. Hodnoty jsou pouze orientační.

Jednotky: cm

Jednotky: cm

Jednotky: cm

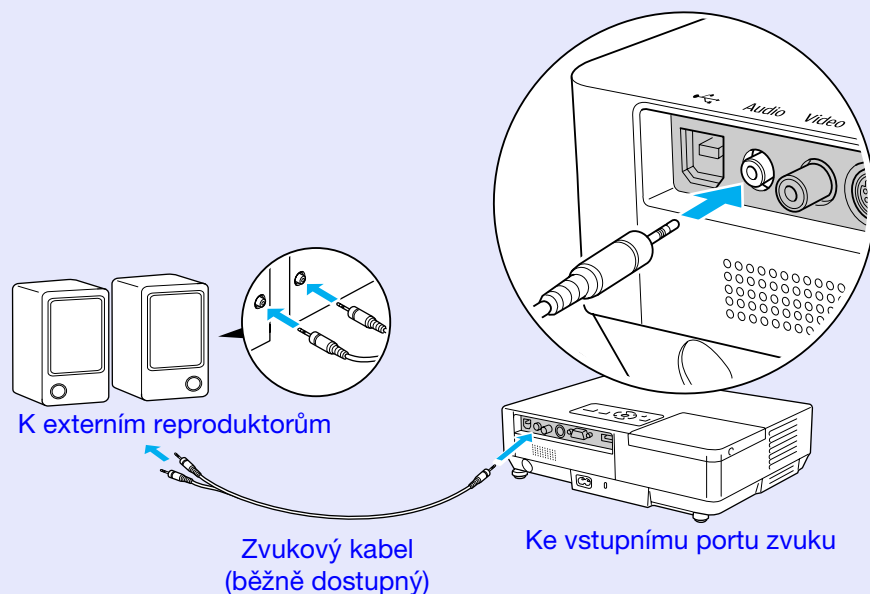
Formát plátna 4:3		Vzdálenost projektoru A		Vzdálenost od středu objektivu k dolnímu okraji promítací plochy B
		Minimum (Nastavení přiblížení)	Maximum (Nastavení oddálení)	
30"	61 × 46	99 až 119		7 (2.6)
40"	81 × 61	133 až 160		9 (3.4)
50"	100 × 76	166 až 200		11 (4.3)
60"	120 × 90	200 až 240		13 (5.1)
80"	160 × 120	267 až 321		17 (6.9)
100"	200 × 150	335 až 402		22 (8.6)
120"	240 × 180	402 až 483		26 (10.3)
150"	300 × 230	503 až 605		33 (12.9)
200"	410 × 300	672 až 807		44 (17.1)
300"	610 × 460	1009 až 1211		65 (25.7)



Připojení k externím reproduktorům

Při promítání obrazu pomocí funkce PC Free nástroje EasyMP můžete připojit zvukový výstup k externím reproduktorům. Když je položka "External" (Externí) nastavena na hodnotu "EasyMP Audio Out" (Audiovýstup EasyMP) v konfigurační nabídce a zvukový port projektoru je připojen k zabudovanému reproduktoru externího zesilovače, můžete využívat bohatší a silnější zvuk.

Připojte běžně dostupný zvukový kabel (zástrčka s kolíky ↔ stereokonektor mini 3,5 mm atd.). Použijte zvukový kabel, který je kompatibilní s konektorem na externích reproduktorech.



Při promítání obrazu prostřednictvím připojení EasyMP LAN nelze reprodukovat zvuk z projektoru.

Následující seznam příslušenství byl platný v červenci 2006. Údaje o příslušenství mohou být změněny bez předchozího upozornění a dostupnost se může lišit v závislosti na zemi zakoupení.

■ Volitelné příslušenství

Měkká přenosná taška ELPKS16B

Slouží k převážení projektoru.

Přenosné 60 palcové promítací plátno ELPSC07

Přenosné 80 palcové promítací plátno ELPSC08

100 palcové promítací plátno ELPSC10

Přenosná svinovací projekční plátna (Poměr stran ▶▶ 4:3)

Přenosné 50 palcové promítací plátno ELPSC06

Kompaktní plátno, které lze snadno přenášet. (Poměr stran 4:3)

Kabel HD-15 ELPKC02

(1,8 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

Tento kabel je stejný jako počítačový kabel dodaný s projektorem.

Kabel HD-15 ELPKC09

(3 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

Počítačový kabel HD-15 ELPKC10

(20 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

Použijte jeden z těchto delších kabelů v případě, že je počítačový kabel dodaný s projektorem příliš krátký.

Kabel komponentního videa ELPKC19

(3 m - pro zástrčku mini D-Sub 15 kolíků/RCA samčích×3)

Slouží k připojení zdroje komponentního videa ▶▶

Kabelová síťová jednotka ELPAP02

Slouží k připojení k místní síti pomocí síťového kabelu.

Stropní deska* ELPFC03

Stropní trubka (370 mm, stříbrná)* ELPFP04


Stropní trubka (570 mm, stříbrná)* ELPFP05

Stropní trubka (770 mm, stříbrná)* ELPFP06

Slouží k montáži projektoru na zvýšený strop.

Montážní konzola * ELPMB18

Slouží k montáži projektoru na strop.

- * Při upevňování projektoru na strop je nutno použít speciální metodu instalace. Chcete-li použít tuto metodu instalace, obraťte se na nejbližšího prodejce nebo adresu uvedenou v *Podmínkách celosvětové záruky*.  [Dotazy](#)

■ Spotřební materiál

Lampa ELPLP38

Pro výměnu použité lampy.

Vzduchový filtr (po 2) ELPAF08

Náhrada za staré vzduchové filtry.

V této části jsou vysvětleny pojmy, které souvisí s tímto projektoem a které nejsou vysvětleny v textu této příručky. Další informace lze získat v dalších běžně dostupných publikacích.

Bezpečnostní slot	Bezpečnostní slot je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington. Další podrobnosti o systému Microsaver Security System jsou k dispozici na webu společnosti Kensington http://www.kensington.com/ .
Dolby Digital	Zvukový formát vyvinutý společností Dolby Laboratories. Běžný stereofonní signál obsahuje dva kanály a je určený pro dva reproduktory. Formát Dolby Digital je šestikanálový (5,1) systém, který přidává ke středovému reproduktoru dva zadní a jeden reproduktor nazvaný subwoofer.
EMP Link21L	Softwarový nástroj, který umožňuje připojení projektoru k počítači, aby bylo možné ovládat projektor pomocí počítače. Podrobnosti o získání softwaru, o používání softwaru a o kompatibilních modelech projektorů naleznete na adrese http://www.epson.com , kde vyberte část s podporou na místním webu společnosti Epson.
HDTV	Zkratka pro High-Definition Television (televizor s vysokým rozlišením), která označuje televizní systémy s vysokým rozlišením, které splňují následující požadavky. <ul style="list-style-type: none"> • Svislé rozlišení 750p nebo 1125i nebo vyšší (p = <u>progresivní</u>, i = <u>prokládané</u>) • Poměr <u>stran obrazu</u> 16:9 • <u>Dolby Digital</u> příjem a přehrávání (nebo výstup) zvuku
Komponentní video	Videosignál se samostatným signálem jasu obrazu a barev. Tento signál poskytuje vyšší kvalitu. Označuje obraz, který se skládá ze tří nezávislých signálů: Y (signál svítivosti) a Pb a Pr (signály barevných rozdílů).
Kompozitní video	Videosignál se smíšeným signálem jasu obrazu a barvonosnými signály. Typ signálu běžně používaný v domácích videozařízeních (formáty NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 a SECAM).
Kontrast	Relativní jas světlých a tmavých oblastí obrazu lze zvýšit nebo snížit, aby byl text nebo grafika více či méně výraznější. Nastavení této konkrétní vlastnosti obrazu se nazývá "úprava kontrastu".
Poměr stran	Poměr mezi délkou a výškou obrazu. Obraz HDTV je v poměru stran 16:9 a je delší než standardní obraz. Poměr stran standardního obrazu je 4:3.
Progresivní	Způsob skenování obrazu, jehož pomocí jsou pro vytvoření jednoho obrazu obrazová data skenována sekvenčně od shora dolů.
Prokládání	Metoda skenování obrazu, při které jsou data rozdělena na jemné vodorovné řádky, které se na ploše zobrazují postupně zleva doprava a potom shora dolů. Sudé a liché řádky se zobrazují střídavě.
Refresh rate (Obnovovací kmitočet)	Světlo vyzařující prvek displeje zachovává stejnou svítivost a barvu po velmi krátkou dobu. Proto je nutno obraz skenovat mnohokrát za sekundu, aby byla provedena obnova světlo vyzařujícího prvku. Počet operací obnovy za sekundu se nazývá obnovovací kmitočet a je vyjádřen v hertzech (Hz).
SDTV	Zkratka pro Standard Definition Television (televizor se standardním rozlišením), která označuje standardní televizní systémy, které nesplňují požadavky pro systém <u>HDTV</u> High-Definition Television.
SNMP	Zkratka pro označení protokolu Simple Network Management Protocol, který slouží pro sledování a řízení zařízení, jako například směrovačů a počítačů, připojených k síti TCP/IP.

sRGB	Mezinárodní standard pro barevné intervaly, který byl formulován tak, aby byla usnadněna správa barev reprodukováných videozařízením v počítačových operačních systémech a na Internetu. Pokud je připojený zdroj v režimu sRGB, nastavte projektor i připojený zdroj signálu na režim sRGB.
SVGA	Typ obrazového signálu v rozlišení 800 (vodorovně) × 600 (svisle) bodů, který se používá v počítačích kompatibilních se standardem IBM PC/AT.
S-video	Videosignál se samostatným signálem jasu obrazu a barev. Tento signál poskytuje vyšší kvalitu. Označuje obraz, který se skládá ze dvou nezávislých signálů: Y (signál svítivosti) a C (barvonosný signál).
SXGA	Typ obrazového signálu v rozlišení 1280 (vodorovně) × 1024 (svisle) bodů, který se používá v počítačích kompatibilních se standardem IBM PC/AT.
Synchronization (Synchronizace)	Signál odesílaný z počítačů má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká. Proces sesouhlasení fází těchto signálů (relativní pozice maximálních a minimálních hodnot signálu) se nazývá synchronizace. Pokud signál není synchronizovaný, dochází například k blikání, rozmazání a vodorovnému rušení.
Tracking (Seřizování souběhu)	Signál odesílaný z počítačů má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká. Proces sesouhlasení kmitočtu těchto signálů (počtu minimálních hodnot v signálu) se nazývá seřizování souběhu. Pokud se seřizování souběhu neprovede správně, v signálu se objeví široké svislé pruhy.
VGA	Typ obrazového signálu v rozlišení 640 (vodorovně) × 480 (svisle) bodů, který se používá v počítačích kompatibilních se standardem IBM PC/AT.
XGA	Typ obrazového signálu v rozlišení 1024 (vodorovně) × 768 (svisle) bodů, který se používá v počítačích kompatibilních se standardem IBM PC/AT.
Zdeformovaný režim	V tomto režimu je širokoúhlý obraz s poměrem stran 16:9 zmenšen ve svislém směru tak, aby mohl být uložen na záznamové médium jako obraz s poměrem stran 4:3. Pokud je tento obraz přehráván projektorem v režimu Squeeze (Zdeformovaný), obnoví se jeho původní formát 16:9.

Seznam příkazů

Pokud je do projektoru odeslán příkaz k zapnutí, projektor se zapne a přepne do režimu zahřívání. Při zapnutí napájení projektoru se vrátí dvojtečka “:” (3Ah).

Když projektor provede příkaz, vrátí „:“ a přijme další příkaz. Jestliže při zpracování příkazu dojde k chybě, vrátí se chybová zpráva a ”:” .

Položka		Příkaz
Zapnutí a vypnutí napájení	ON	PWR ON
	OFF	PWR OFF
Volba signálu	Computer (auto) (Počítač – Automaticky)	SOURCE 1F
	Počítač	SOURCE 11
	Komponentní video	SOURCE 14
	Video	SOURCE 41
	S-video	SOURCE 42
	EasyMP (pouze EMP-1715/1705)	SOURCE 50
A/V Mute ON/ OFF (Aktivace a deaktivace Vypnutí A/V)	ON	MUTE ON
	OFF	MUTE OFF
Volba A/V Mute (Vypnout A/V)	Black (Černá)	MSEL 00
	Blue (Modrá)	MSEL 01
	Logo	MSEL 02

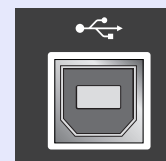
* Na konec každého příkazu přidejte kód CR (Carriage Return) (0Dh) a odešlete.

Schéma zapojení kabelů

■ Připojení USB

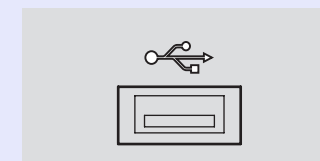
Tvar konektoru: Rozhraní USB (typ B)

<Projektor>



(Typ B)

<Počítač>



* Port USB typ A (pouze EMP-1715/1705) nelze použít jako rozbočovač USB.

Nastavení připojení USB

Pokud chcete projektor ovládat pomocí příkazů ESC/VP21 přes připojení USB, postupujte podle následujících pokynů.

Postup

- 1 Stáhněte do počítače ovladač USB (ovladač USB-COM) z webových stránek společnosti Epson.**
Navštivte adresu <http://www.epson.com> a vyberte část s podporou na místním webu Epson.
- 2 Do počítače nainstalujte stažený ovladač USB.**
Postupujte podle pokynů na obrazovce.
- 3 V konfigurační nabídce nastavte "Extended" (Rozšířené) - "Link 21L" na "On" (Zapnuto).**
Pro EMP-1715/1705
V konfigurační nabídce nastavte "Extended" (Rozšířené) - "USB Type B" (USB typ B) na "Link 21L" a poté nastavte "Link 21L" na "On" (Zapnuto).

PJLink třídy 1 byl vytvořen asociací JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) jako standardní protokol pro řízení síťových projektorů v rámci standardizace protokolů pro řízení projektorů.

Tento projektor je kompatibilní se standardem PJLink třídy 1 asociace JBMIA.

Tento projektor je kompatibilní se všemi příkazy, vyjma následujících příkazů definovaných standardem PJLink třídy 1 a přizpůsobivost standardu PJLink byla ověřena.

Nekompatibilní příkazy

	Funkce	Příkaz PJLink
Nastavení ztlumení	Aktivace ztlumení obrazu	AVMT 11
	Deaktivace ztlumení obrazu	AVMT 10
	Aktivace ztlumení zvuku	AVMT 21
	Deaktivace ztlumení zvuku	AVMT 20

Názvy vstupů definovaných standardem PJLink a odpovídající konektory projektoru

Vstupní konektor	Příkaz PJLink
Počítač	INPT 11
Video	INPT 21
S-Video	INPT 22

Název výrobce pro "Manufacture name information query" (Požadavek na název výrobce)

EPSON

Název modelu zobrazeného pro "Product name information query" (Požadavek na název produktu)

EMP-1715/1705

Počítačový obraz

Signál	Obnovovací kmitočet ^{▶▶} (Hz)	Rozlišení (body)	Počet pixelů využitých při změně velikosti zobrazení (body)
VGAEGA		640 × 350	1024 × 560
<u>VGA</u> ^{▶▶}	60, iMac*	640 × 480	1024 × 768
VESA	72/75/85	640 × 480	1024 × 768
<u>SVGA</u> ^{▶▶}	56/60/72/75/85, iMac*	800 × 600	1024 × 768
<u>XGA</u> ^{▶▶}	60/70/75/85, iMac*	1024 × 768	1024 × 768
<u>SXGA</u> ^{▶▶}	70/75/85	1152 × 864	1024 × 768
SXGA	60/75/85	1280 × 960	1024 × 768
SXGA	60/75/85	1280 × 1024	960 × 768
SXGA+	60/75/85	1400 × 1050	1024 × 768
UXGA	60	1600 × 1200	1024 × 768
MAC 13 palců		640 × 480	1024 × 768
MAC 16 palců		832 × 624	1024 × 768
MAC 19 palců		1024 × 768	1024 × 768
MAC 19 palců	60	1024 × 768	1024 × 768
MAC 21 palců		1152 × 870	1016 × 768
<u>SDTV</u> ^{▶▶} (525i)	60	720 × 480	1024 × 768
SDTV (625i)	50	720 × 576	1024 × 768
SDTV (525p)	60	720 × 480	1024 × 768
SDTV (625p)	50	720 × 576	1024 × 768
<u>HDTV</u> ^{▶▶} (750p)	50/60	1280 × 720	1024 × 576
HDTV (1125i)	50/60	1920 × 1080	1024 × 576

* Připojení není možné, pokud zařízení není vybaveno výstupním portem VGA. I když jsou na vstupu jiné signály než výše uvedené, obraz bude pravděpodobně možné promítnout. Některé funkce však nemusí být podporovány.

Komponentní video

Signál	Obnovovací kmitočet ^{▶▶} (Hz)	Rozlišení (body)	
		Poměr stran ^{▶▶} 4:3	Poměr stran 16:9
<u>SDTV</u> ^{▶▶} (525i)	60	1024 × 768	1024 × 576
SDTV (625i)	50	1024 × 768	1024 × 576
SDTV (525p)	60	1024 × 768	1024 × 576
SDTV (625p)	50	1024 × 768	1024 × 576
<u>HDTV</u> ^{▶▶} (750p) 16:9	50/60	1024 × 768	1024 × 576
HDTV (1125i) 16:9	50/60	1024 × 768	1024 × 576

Kompozitní video/S-video

Signál	Obnovovací kmitočet ^{▶▶} (Hz)	Rozlišení (body)	
		Poměr stran ^{▶▶} 4:3	Poměr stran 16:9
TV (NTSC, NTSC4.43)	60	1024 × 768	1024 × 576
TV (PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60, SECAM)	50	1024 × 768	1024 × 576

Název výrobku		Multimediální projektor EMP-1715/1705	Multimediální projektor EMP-1710/1700	
Rozměry		273 (Š) × 68 (V) × 193 (H) mm (bez vystupujících částí)		
Velikost panelu		0,7"		
Projekční metoda		Polysilikonová aktivní matice TFT		
Rozlišení		786 432 pixelů XGA (1 024 (Š) × 768 (V) bodů) × 3		
Úprava zaostření		Ručně		
Nastavení přiblížení		Ručně (přibližně 1 až 1,2)		
Lampa		Lampa UHE, 170 W, model číslo: ELPLP38		
Max. výkon audiovýstupů		1 W mono		
Reproduktor		1		
Napájení		100 až 200 V AC ±10%, 50/60 Hz AC 2,7 až 1,2 A		
Spotřeba	100 až 120 V	Provozní: 244 W Spotřeba v pohotovostním režimu (neaktivní síť): 3,8 W Spotřeba v pohotovostním režimu (aktivní síť): 18 W		
	200 až 240 V	Provozní: 228 W Spotřeba v pohotovostním režimu (neaktivní síť): 5,1 W Spotřeba v pohotovostním režimu (aktivní síť): 18 W		
Provozní nadmořská výška		Nadmořská výška 0 až 2 286 m		
Provozní teplota		5 až 35°C (bez kondenzace)		
Skladovací teplota		-10 až +60°C (bez kondenzace)		
Hmotnost		Přibližně 1,7 kg	Přibližně 1,6 kg	
Konektory	Port počítače (komponentní video)	1	15kolíkový miniaturní konektor D-Sub (zásuvka) modrý	
	Port zvuku	1	Stereofonní miniaturní konektor (jack)	
	Port S-Video	1	4kolíkový konektor mini DIN	
	Port videa	1	Konektor RCA	
	Port USB*1	1	Konektor USB (typ A) Konektor USB (typ B)	Konektor USB (typ B)
	Port USB (vyhrazená bezdrátová/ kabelová síťová jednotka)*2	1	Konektor USB (typ A)	-

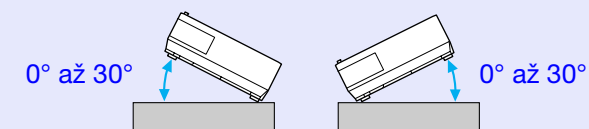
*1 Port USB není zárukou, že je kompatibilní jakékoli příslušenství s rozhráním USB.

*2 Vyhrazená bezdrátová síťová jednotka dodaná s projektořem nebo volitelná kabelová síťová jednotka.



V tomto projektoru jsou použity integrované obvody Pixelworks DNX™.

Úhel naklonění



Pokud projektor používáte pod úhlem náklonu větším než 30°, mohlo by dojít k jeho poškození nebo k poranění osob.

Safety standards

USA
UL60950-1

Kanada
CSA C22.2 No.60950-1

EU
Směrnice pro nízké napětí
(73/23/EEC)
IEC/EN60950-1

EMC standards

USA
FCC, část 15 B, třída B (DoC)

Kanada
ICES-003, třída B

EU
Směrnice elektromagnetické
kompatibility
(89/336/EEC)
EN55022, třída B
EN55024
IEC/EN61000-3-2
IEC/EN61000-3-3

Austrálie/Nový Zéland
AS/NZS CISPR 22:2002 třída B

DECLARATION of CONFORMITY

According to 47CFR, Part 2 and 15
Class B Personal Computers and Peripherals; and/or
CPU Boards and Power Supplies used with Class B
Personal Computers

We : Epson America, Inc.
Located at : 3840 Kilroy Airport Way
MS: 3-13
Long Beach, CA 90806
Tel : 562-290-5254

Declare under sole responsibility that the product identified herein, complies with 47CFR Part 2 and 15 of the FCC rules as a Class B digital device. Each product marketed, is identical to the representative unit tested and found to be compliant with the standards. Records maintained continue to reflect the equipment being produced can be expected to be within the variation accepted, due to quantity production and testing on a statistical basis as required by 47CFR 2.909. Operation is subject to the following two conditions :

Trade Name : EPSON
Type of Product : Projector
Model : EMP-1715/EMP-1710
EMP-1705/EMP-1700

**FCC Compliance Statement
For United States Users**

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio or television reception. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause interference to radio and television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures.

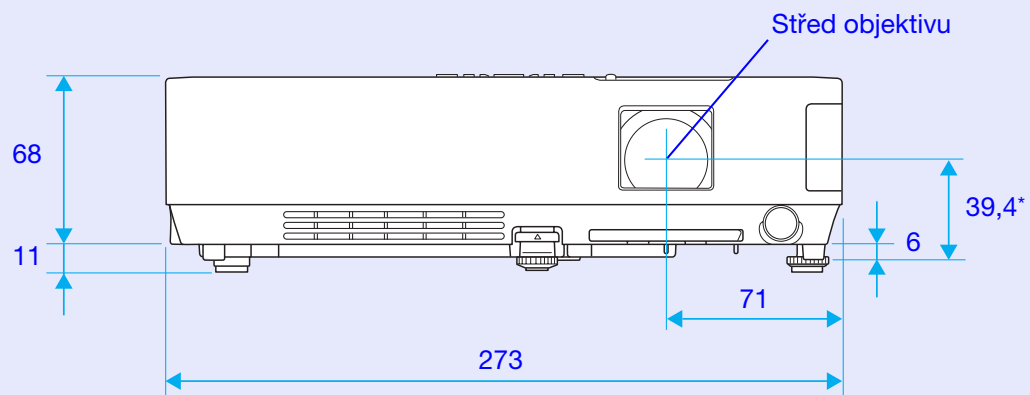
- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

WARNING

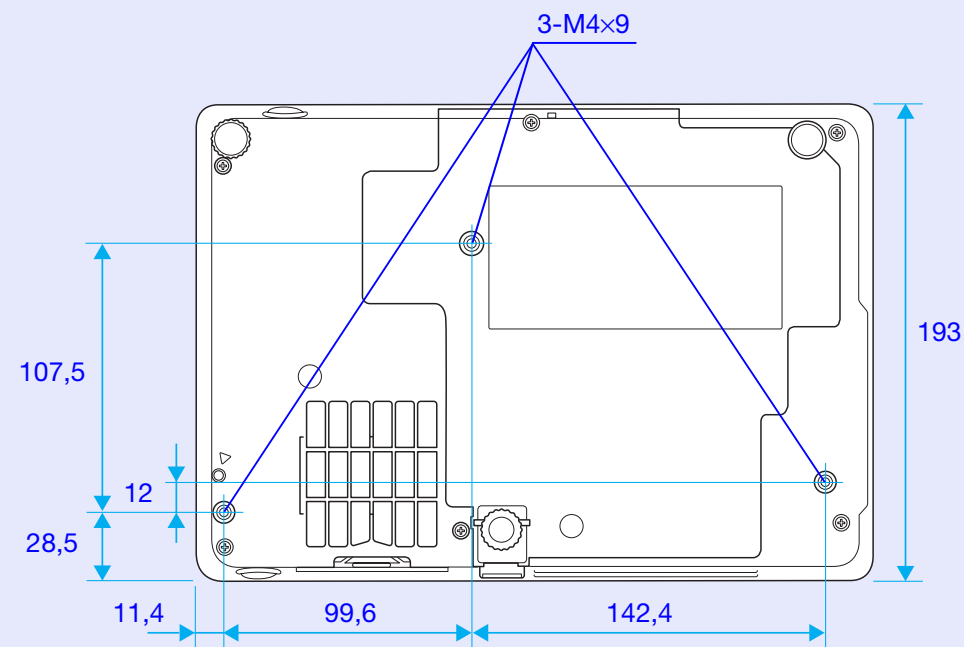
The connection of a non-shielded equipment interface cable to this equipment will invalidate the FCC Certification or Declaration of this device and may cause interference levels which exceed the limits established by the FCC for this equipment. It is the responsibility of the user to obtain and use a shielded equipment interface cable with this device. If this equipment has more than one interface connector, do not leave cables connected to unused interfaces. Changes or modifications not expressly approved by the manufacturer could void the user's authority to operate the equipment.

FCC Radiation Exposure Statement:

The wireless LAN 802.11a/b/g adapter Model: WN6501CEP complies with FCC radiation exposure limits set forth for an uncontrolled environment. This device should be installed and operated with minimum distance 20 cm between the radiator and your body.



* Vzdálenost od středu objektivu k bodu pro uchycení závěsné konzoly



Jednotky: mm

A

Automatická instalace 33

B

Barevný režim 15, 32
 Bezdrátová myš 20
 Body pro uchycení závěsné konzoly 9, 74

Č

Číselná tlačítka 11
 Čištění povrchu projektoru 54
 Čištění vzduchového filtru a větracího vstupního otvoru 54

D

Dálkové ovládání 10, 20
 Dílčí nabídka 31
 Divadlo 15

E

El. lupa 19
 ESC/VP21 67

F

Fotografie 15
 Funkce nápovědy 41

G

Glosář 65

H

HDTV 70
 Hlasitost 34
 Hlavní nabídka 31
 Hra 15

I

Indikátor lampy 42
 Indikátor napájení 42
 Indikátor teploty 42
 Indikátory 42
 Informace o synchronizaci 38
 Interval výměny lampy 56
 Interval výměny vzduchového filtru 59

J

Jas 32
 Jazyk 36

K

Kód požadavku 28
 Konektor napájení 8
 Konfigurační nabídka 31
 Kontrast 32
 Kryt lampy 6
 Kryt vypnutí AV 6
 Křížek 20

N

Nabídka 31
 Nabídka Image (Obraz) 32
 Nabídka Info 38
 Nabídka Nastavení 34
 Nabídka Reset 39
 Nabídka Rozšířené 35

Nabídka Signal (Signál) 33
 Nálepka zabezpečení heslem 27
 Nastavení jasu 34
 Názvy součástí a funkce 6
 Nízký jas 34

O

Obnovovací kmitočet 38
 Odstín 32
 Ostrost 32
 Ovládací panel 7
 Ovladač zaostření 6
 Ovladač zvětšení 6

P

Podporovaná zobrazovací zařízení 70
 Pohotovostní režim 36
 Poloha 33
 Poměr stran 17
 Port pro připojení počítače 8
 Port S-Video 8
 Port USB 8
 Port video 8
 Port zvuku 8
 Postup při výměně lampy 56
 Postup při výměně vzduchového filtru 59
 Pozadí zobrazení 35
 Pozastavit 17
 Prezentace 15
 Progresivní 33
 Projekce 35
 Provoz 36
 Provozní teplota 71
 Přední nastavitelná podpěra 6
 Přehřívání 43
 Přímé zapnutí 36

R

Reproduktor	8, 63
Resetování provozní doby lampy	39, 58
Resetovat vše	39
Režim spánku	36
Rozlišení	38, 70

Ř

Řešení problémů	42
-----------------------	----

S

Seřizování souběhu	33
Skladovací teplota	71
Snímač dálkového ovladače	6, 8
Source Search (Vyhledat zdroj)	7, 11, 13
Sport	15
Spotřební materiál	64
sRGB	15
Synchronizace	33
Sytost barev	32

Š

Širokoúhlá projekce	17
---------------------------	----

T

Tabule	15
Technické údaje	71
Tvar ukazatele	34

U

Úhel naklonění	71
Ukazatel	18
Ukazatel myši	21
Úprava lichoběžníkového zkreslení	34

Úpravy barev	32
Úvodní obrazovka	35
Uživatelské logo	60

V

Větrací otvory	6
Větrací vstupní otvor	9
Videosignál	33, 38
Volitelné příslušenství	64
Vstup počítače	33
Vstupní signál	38
Výměna baterií	55
Vypnout A/V	16
Vysílač signálu dálkového ovladače	11
Vysoká nadmořská výška:	36
Vzduchový filtr	9

Z

Zabezpečení heslem	26
Zabezpečení uživatelského loga	26
Zabezpečení zapínání	26
Zadní plátno	53
Zadní podpěra	9
Zámek ovládacího panelu	29, 34
Zdroj	38
Změna velikosti zobrazení	70
Zobrazení	35
Zprávy	35
Životnost lampy v hodinách	38

Všechna práva vyhrazena. Bez předchozího písemného povolení společnosti Seiko Epson Corporation je zakázáno reprodukovat libovolnou část této publikace, ukládat ve vyhledávacím systému nebo přenášet libovolnou formou nebo prostředky, a to elektronicky, mechanicky, kopírováním, nahráváním nebo jakýmkoli jiným způsobem. Společnost neponese přímou odpovědnost za použití zde uvedených informací. Neodpovídá ani za případné škody plynoucí z použití zde uvedených informací.

Společnost Seiko Epson Corporation ani její přidružené společnosti nejsou vůči spotřebiteli tohoto produktu nebo jiným osobám zodpovědné za škody, ztráty, náklady nebo výdaje způsobené spotřebitelem nebo jinou osobou v důsledku následujících událostí: nehoda, nesprávné použití nebo zneužití tohoto produktu nebo neoprávněné úpravy, opravy nebo změny tohoto produktu nebo (s výjimkou USA) nedodržení přísného souladu s provozními a servisními pokyny společnosti Seiko Epson Corporation.

Společnost Seiko Epson Corporation neodpovídá za žádné škody nebo problémy způsobené použitím jakéhokoli příslušenství nebo spotřebního materiálu, na nichž není uvedeno označení originálních produktů Original Epson Products nebo Epson Approved Products od společnosti Seiko Epson Corporation.

Obsah této příručky může být měněn a aktualizován bez předchozího upozornění.

Ilustrace v této příručce a skutečný projektor se mohou lišit.

Obecná poznámka:

Macintosh, Mac a iMac jsou ochranné známky společnosti Apple Computer, Inc.

IBM je registrovaná ochranná známka společnosti International Business Machines Corporation.

Windows, Windows NT a VGA jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Microsoft Corporation ve Spojených státech amerických.

Dolby je ochranná známka společnosti Dolby Laboratories.

Pixelworks a DNX jsou ochranné známky společnosti Pixelworks, Inc.

Další zde použité názvy produktů slouží pouze k identifikačním účelům a mohou být ochrannými známkami příslušných vlastníků.

Společnost Epson se vzdává všech práv na tyto značky.

V tomto produktu je použit software s otevřeným zdrojovým kódem.