







**EPSON**

# Uživatelská příručka

## Multimedia Projector EMP-1815/1810



<b>Upozornění</b>	Označuje postup, jehož následkem může vzniknout škoda nebo poranění v případě, že uživatel nebude dostatečně opatrný.
	Označuje doplňkové informace, které by mohly být v souvislosti s daným tématem užitečné.
	Označuje stránku obsahující podrobné informace týkající se daného tématu.
	Označuje, že popis podtržených slov před tímto symbolem se nachází v glosáři. Viz kapitola "Glosář" v části "Dodatky".  s.89
<b>Postup</b>	Označuje popis postupu a pořadí kroků. Označený postup musí být proveden v pořadí, v jakém jsou uvedené kroky zobrazeny.
[ (Název) ]	Označuje název tlačítka na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu. Příklad: Tlačítko [Esc]
"(Název nabídky)"	Označuje položky konfigurační nabídky. Příklad: "Obraz" - "Jas"
	Symbol znamená, že vysvětlení pokračuje na následující stránce. Klepnutím na symbol zobrazíte následující stránku.
	Symbol znamená, že vysvětlení pokračuje z předchozí stránky. Klepnutím na symbol zobrazíte předchozí stránku.

<b>Funkce projektoru</b> .....	<b>5</b>
EMP-1815/1810 Společné vlastnosti .....	5
Vlastnosti modelu EMP-1815 .....	6
<b>Názvy součástí a funkce</b> .....	<b>7</b>
Čelní a horní strana .....	7
Boční část (pouze EMP-1815) .....	8
Podstavec .....	9
Zadní část .....	10
Ovládací panel .....	12
Dálkový ovladač .....	13

## Užitečné funkce

<b>Korekce zkreslení promítaného obrazu</b> .....	<b>16</b>
Automatická korekce zkreslení (Quick Setup) .....	17
Zarovnání promítaného obrazu s projekční plochou (Quick Corner) .....	18
<b>Změna promítaného obrazu</b> .....	<b>20</b>
Automatická detekce přichozích signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje) .....	20
Přímá změna pomocí dálkového ovladače .....	21
<b>Funkce pro vylepšení prezentací</b> .....	<b>22</b>
Výběr kvality projekce (výběr Color Mode - Barevný režim) .....	22
Dočasné skrytí obrazu a zvuku (A/V Mute - Vypnout A/V) .....	23
Pozastavení obrazu (Freeze) .....	24
Změna poměru stran (Resize - Změna velikosti) .....	25
Funkce ukazatele (Pointer - Ukazatel) .....	26
Zvětšení části obrazu (E-Zoom - El. lupa) .....	27
Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (bezdrátová myš) .....	28
<b>Dálkové ovládání dvou nebo více projektorů</b> .....	<b>30</b>
Nastavení ID projektoru .....	30
Nastavení ID dálkového ovladače .....	31
<b>Nastavení barvy pro více projektorů (Multi-Screen Colour Adjustment)</b> .....	<b>32</b>
Přehled postupu nastavení .....	32
Metoda korekce obrazu .....	33
<b>Funkce zabezpečení</b> .....	<b>34</b>
Správa uživatelů (Zabezpečení heslem) .....	34
Omezení používání ovládacího panelu (Provozní zámek) .....	37
Zámek proti zcizení .....	38

## Konfigurační nabídka

<b>Používání konfigurační nabídky</b> .....	<b>40</b>
<b>Seznam funkcí</b> .....	<b>41</b>
Nabídka Obraz .....	41
Nabídka Signál .....	42
Nabídka Nastavení .....	43
Nabídka Rozšířené .....	45
Nabídka Sí (pouze EMP-1815) .....	47
Nabídka Informace (pouze obraz) .....	58
Nabídka Reset .....	59

## Odstraňování problémů

<b>Používání nápovědy</b> .....	<b>61</b>
<b>Řešení problémů</b> .....	<b>62</b>
Popis indikátorů .....	62
Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení .....	65

## Dodatky

<b>Čištění</b> .....	<b>74</b>
Čištění povrchu projektoru .....	74
Čištění objektivu .....	74
Čištění vzduchového filtru a větracího vstupního otvoru .....	74
<b>Výměna spotřebního materiálu</b> .....	<b>75</b>
Výměna baterií v dálkovém ovladači .....	75
Výměna lampy .....	76
Výměna vzduchového filtru .....	79
<b>Uložení uživatelského loga</b> .....	<b>80</b>
<b>Velikost plátna a vzdálenost projektoru</b> .....	<b>82</b>
<b>Připojení zařízení USB (digitální fotoaparát, jednotka pevného disku, paměťová zařízení) (pouze EMP-1815)</b> .....	<b>83</b>
Připojení zařízení USB .....	83
<b>Vložení a vyjmutí karet CompactFlash (pouze EMP-1815)</b> .....	<b>84</b>
Postup vložení karty .....	84
Postup vyjmutí karty .....	84
<b>Připojení k externímu zařízení</b> .....	<b>86</b>
Připojení k externímu monitoru .....	86
Připojení k externím reproduktorům .....	86
<b>Připojení kabelu sítě LAN</b> .....	<b>87</b>



<b>Příslušenství a spotřební materiál .....</b>	<b>88</b>
<b>Glosář .....</b>	<b>89</b>
<b>Příkazy ESC/VP21 .....</b>	<b>91</b>
Seznam příkazů .....	91
Schéma zapojení kabelů .....	91
<b>PJLink (pouze EMP-1815) .....</b>	<b>92</b>
<b>Seznam podporovaných zobrazovacích zařízení .....</b>	<b>93</b>
<b>Technické údaje .....</b>	<b>94</b>
<b>Vzhled .....</b>	<b>98</b>
<b>Rejstřík .....</b>	<b>99</b>



## EMP-1815/1810 Společné vlastnosti

Následující část pojednává o společných vlastnostech modelů EMP-1815 a EMP-1810.

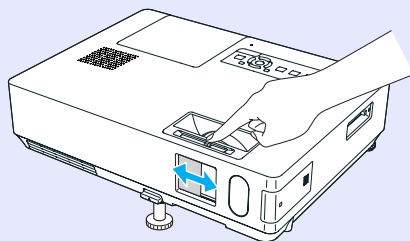
### Snadné používání

#### ■ Quick Setup

Tato funkce provádí korekci zkreslení v promítaném obrazu jednoduchým stisknutím tlačítka. Přípravu lze zjednodušit provedením korekce obrazu a přizpůsobením velikosti projekční plochy.

#### ■ Díky krytu vypnutí A/V je promítání i ukládání snadné.

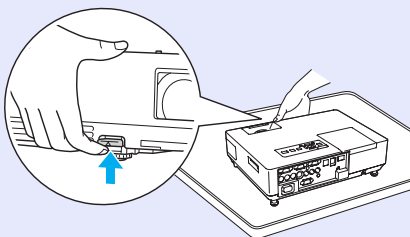
Projekci lze snadno zastavit a pokračovat v ní zavřením a otevřením krytu vypnutí A/V, čímž lze snáze dosáhnout jasných prezentací.



#### ■ Projektor je vybaven jedinou podpěrou, proto se nebudete muset pouštět do žádných složitých polohovacích úprav.

Výšku nastavíte jednoduše jednou rukou.

☛ Úvodní příručka



### Vylepšené funkce zabezpečení

#### ■ Zabezpečení heslem pro omezování a správu uživatelů

Nastavením hesla můžete vymežit, kdo může projektor používat. ☛ s.34

#### ■ Tlačítko zámku tlačítek omezuje používání ovládacího panelu

Můžete zabránit, aby mohli uživatelé bez svolení měnit nastavení projektoru na prezentacích, ve školách atd. ☛ s.37

#### ■ Přístroj je vybaven různými ochrannými pomůckami proti zcizení.

Projektor je vybaven následujícími ochrannými zařízeními. ☛ s.38

- bezpečnostní slot,
- upevňovací bod bezpečnostního kabelu.

### Snadné zacházení

#### ■ Přímé zapnutí a vypnutí

V místech, kde je napájení řízeno centrálně, např. v konferenční místnosti, lze nastavit automatické zapnutí a vypnutí projektoru, jakmile dojde k zapnutí nebo vypnutí zdroje napájení, k němuž je projektor připojen.

#### ■ Žádné čekání na zchladnutí

Napájecí kabel projektoru můžete odpojit, aniž by bylo třeba čekat na zchladnutí.

#### ■ Vysoký výkon, čočka s 1,6násobným zvětšením

1,6násobné zvětšení umožňuje široký rozsah poloh pro instalaci, které vyhovují většině místností, ať je projektor na stojanu, na stole či upevněný ke stropu.

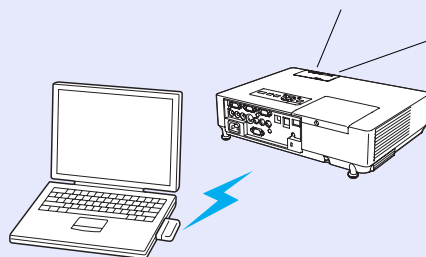
## Vlastnosti modelu EMP-1815

Projektor EMP-1815 lze připojit k počítači pomocí kabelového nebo bezdrátového připojení k síti LAN. Možné situace, ve kterých lze projektor používat, se rozšiřují podle znázornění, pokud použijete dodávané počítačové aplikace.

### Snadné připojení k počítači

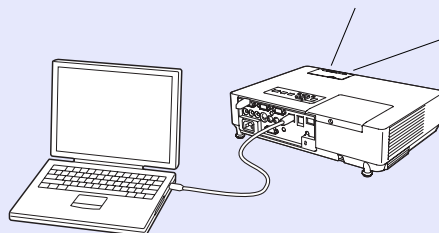
#### ■ Počítačové a bezdrátové připojení

Pomocí bezdrátové sítě LAN se snadno připojíte k počítači v konfiguraci 1:1. [☛ Wireless LAN Quick Connection Guide](#)  
Rovněž se můžete připojit k přístupovému bodu. [☛ EasyMP Operation Guide](#)



#### ■ Připojení kabelem USB (monitor USB)

Po připojení projektoru k počítači můžete promítat obraz z monitoru počítače. [☛ Wireless LAN Quick Connection Guide](#)



### Účinná podpora pro prezentace

#### ■ Prezentace bez počítače

Scénáře prezentace dat můžete zaznamenat dopředu a poté jednoduše spustit přehrávání prezentace bez počítače. [☛ EasyMP Operation Guide](#)

#### ■ Pouze projekce prezentace (režim prezentace)

Tento režim umožňuje promítat pouze snímky aplikace PowerPoint. Můžete divákům předvést stylovou prezentaci, aniž by viděli váš postup nebo jiný přípravný materiál. [☛ EasyMP Operation Guide](#)

### Zesílená úroveň zabezpečení bezdrátové místní sítě

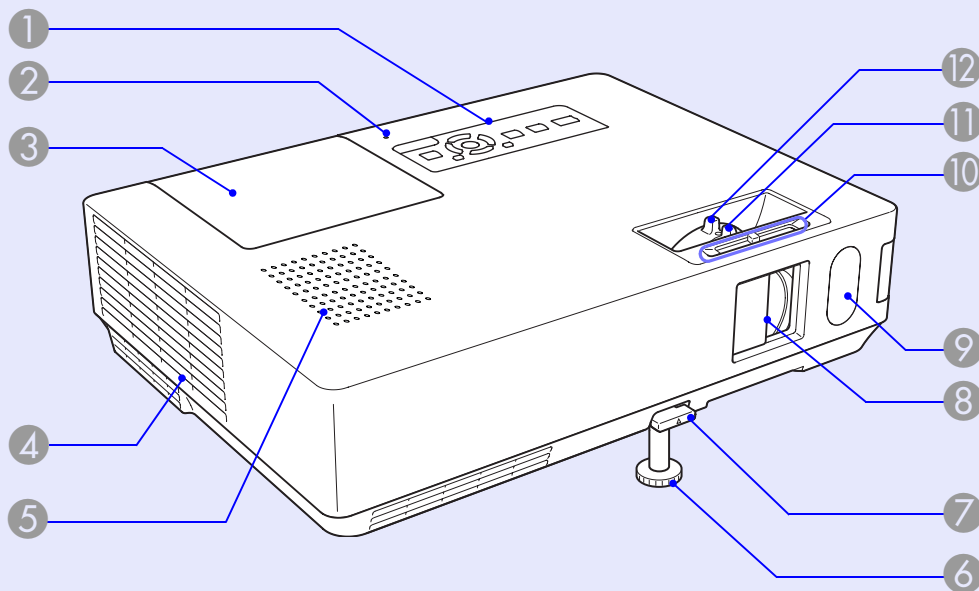
Oproti předchozím modelům bylo zesíleno zabezpečení. Tento projektor můžete volně používat jako součást sítě. [☛ EasyMP Operation Guide](#)

### Druhá a třetí projekce (více projektorů)

Každý virtuální obraz v počítači můžete promítat prostřednictvím dvou nebo více projektorů. Projektor můžete používat k operacím se soubory a přípravě virtuálních projekcí a zároveň promítat pouze virtuální projekce. [☛ EasyMP Operation Guide](#)



## Čelní a horní strana

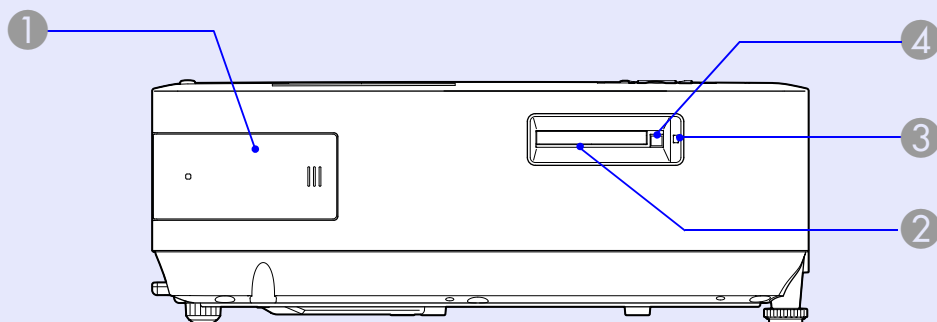






Název	Funkce
1 Ovládací panel	☛ s.12
2 Indikátor aktivity rozhraní USB (Pouze EMP-1815)	Blikáním nebo svícením indikuje stav aktivity rozhraní USB typu A. Když indikátor nesvítí, znamená to, že nejsou vložena žádná zařízení USB. Svítí-li oranžově, je vloženo zařízení USB. Svítí-li červeně, znamená to, že došlo k chybě.
3 Kryt lampy	Tento kryt otevřete při výměně lampy projektoru. ☛ s.76

Název	Funkce
4 Větrací otvory	<b>Upozornění</b> Neumisťujte v blízkosti větracího otvoru předměty, které by se mohly zdeformovat nebo jinak poškodit teplem. Nepřibližujte se tvářmi nebo rukama k větracímu otvoru, když probíhá projekce.
5 Reproduktor	
6 Přední nastavitelné podpěra	Vysunutím a zasunutím lze upravit projekční úhel tak, aby byl projektor ve vodorovné poloze, například na stole. ☛ <b>Úvodní příručka</b>
7 Páčka na nastavení podpěry	Pomocí páčky vysunete nebo zasunete přední podpěru. ☛ <b>Úvodní příručka</b>
8 Kryt vypnutí A/V	Když se projektor nepoužívá, chraňte objektiv zavřením krytu. Zavřením krytu při projekci lze vypnout obraz a zvuk (vypnutí A/V). ☛ <b>Úvodní příručka, s.23</b>
9 Snímač dálkového ovladače	Přijímá signály z dálkového ovladače. ☛ <b>Úvodní příručka</b>
10 Knoflík krytu vypnutí A/V	Posouváním tohoto knoflíku můžete otevřít a zavřít kryt vypnutí A/V.
11 Ovladač zaostření	Upravuje ostrost obrazu. ☛ <b>Úvodní příručka</b>
12 Ovladač zvětšení	Upravuje velikost obrazu. ☛ <b>Úvodní příručka</b>



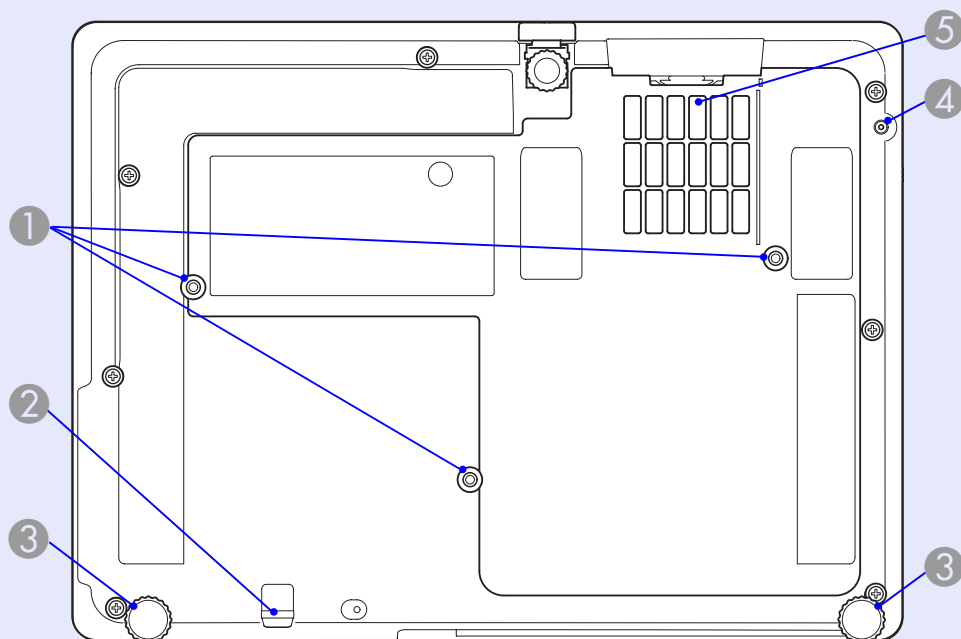
## Boční část (pouze EMP-1815)



Název	Funkce
1 <b>Bezdrátová síťová jednotka</b>	Tuto jednotku nainstalujte před používáním projektoru. Připojuje projektor k počítači bezdrátovým připojením.  <b>Wireless LAN Quick Connection Guide</b>
2 <b>Zásuvka paměťové karty</b>	Zásuvka slouží k vložení karty typu CompactFlash, když je používána funkce PC Free function nástroje EasyMP. Na kartu CompactFlash můžete rovněž zapisovat z počítače připojeného k projektoru pomocí sítě.  <a href="#">s.84</a>
3 <b>Indikátor přístupu k zásuvce paměťové karty</b>	Udává stav přístupu ke kartě CompactFlash.  <a href="#">s.85</a>
4 <b>Tlačítko pro vysunutí</b>	Stisknutím tlačítka kartu CompactFlash vysunete.  <a href="#">s.84</a>



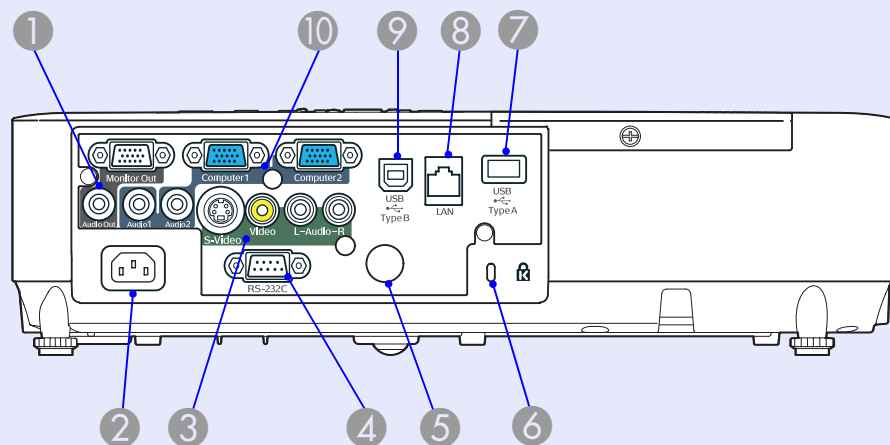
## Podstavec



Název	Funkce
1 <b>Body pro uchycení závěsné konzoly (3 body)</b>	Jestliže chcete projektor zavěsit na strop, použijte volitelnou montážní konzolu. <a href="#">☛ s.73, 88</a>
2 <b>Upevňovací bod bezpečnostního kabelu</b>	Protáhněte zde běžně dostupný zámek proti krádeži, chcete-li projektor připevnit k pevnému objektu. <a href="#">☛ s.38</a>
3 <b>Zadní podpěra</b>	Otáčením podpěru vysuňte, roztáhněte a nastavte vodorovný sklon. <a href="#">☛ Úvodní příručka</a>

Název	Funkce
4 <b>Otvor pro upevňovací šroub bezdrátové síťové jednotky</b>	Tento otvor slouží k přišroubování bezdrátové síťové jednotky na místo. <a href="#">☛ Wireless LAN Quick Connection Guide</a>
5 <b>Vzduchový filtr (větrací vstupní otvor)</b>	Zabrání prachu a jiným cizím částicím ve vstupu do vnitřní části projektoru současně s nasávaným vzduchem. Když je čas vyčistit nebo vyměnit vzduchový filtr, projektor zobrazí výstražnou zprávu. <a href="#">☛ s.74, 79</a>

## Zadní část



Název	Funkce
1 <b>Výstupní port monitoru</b>	Vysílá obrazový signál z počítače připojeného ke vstupnímu portu Počítač 1 do externího monitoru. Funkce není dostupná pro signály <u>komponentního videa</u> a další signály vysílané do jiných portů než je vstupní port Počítač 1.
<b>Port Audiovýstup</b>	Vysílá zvuk k aktuálně promítanému obrazu do externích reproduktorů. <a href="#">s.86</a>
2 <b>Konektor napájení</b>	Připojuje napájecí kabel. <b>Úvodní příručka</b>

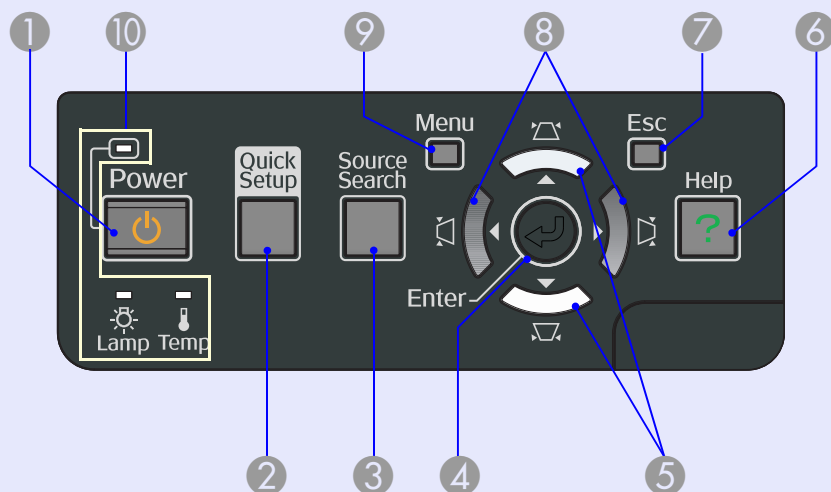
Název	Funkce
3 <b>S-Video – vstupní port</b>	Pro signály <u>S-video</u> ze zdrojů videa.
<b>Video – vstupní port</b>	Pro signály <u>kompozitního videa</u> ze zdrojů videa.
<b>Vstupní port Audio-L/R</b>	Tyto porty se připojují k portu audiovýstupu zařízení připojeného k vstupním portům S-Video nebo Video. <b>Úvodní příručka</b>
4 <b>Port RS-232C</b>	Při ovládání projektoru z počítače připojte projektor k počítači pomocí kabelu RS-232C. Tento port slouží pouze k ovládání a neměl by být běžně používán. <a href="#">s.91</a>
5 <b>Snímač dálkového ovladače</b>	Přijímá signály z dálkového ovladače. <b>Úvodní příručka</b>
6 <b>Bezpečnostní slot (K)</b>	Bezpečnostní slot je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington. <a href="#">s.38</a>
7 <b>Port USB (typu A) (pouze EMP-1815)</b>	Slouží k připojení paměti pro kompatibilní digitální fotoaparáty a USB a k promítání souborů se snímky/videem a scénářů pomocí funkce PC Free aplikace EasyMP. <a href="#">s.84</a>
8 <b>Port LAN (pouze EMP-1815)</b>	Je-li připojen kabel sítě LAN, můžete projektor sledovat a ovládat prostřednictvím sítě LAN. <a href="#">s.87</a>
9 <b>Port USB (typu B)</b>	Slouží k připojení projektoru k počítači pomocí kabelu USB a k promítání signálu obrazu z počítače (pouze EMP-1815). <b>Wireless LAN Quick Connection Guide</b> Tento port slouží rovněž k připojení počítače za účelem použití funkce bezdrátové myši. <a href="#">s.28</a>



Název	Funkce
<b>10 Počítač 1 – vstupní port</b>  <b>Vstupní port Audio 1</b>	Pro videosignály z počítače a signály <u>komponentního videa</u> z dalších zdrojů videa.  Připojte jej k portu audiovýstupu počítače připojeného k vstupnímu portu Počítač 1.
<b>Počítač 2 – vstupní port</b>  <b>Vstupní port Audio 2</b>	Pro videosignály z počítače a signály <u>komponentního videa</u> z dalších zdrojů videa.  Připojte jej k výstupnímu portu audio počítače připojeného k vstupnímu portu Počítač 2.  ☛ <b>Úvodní příručka</b>



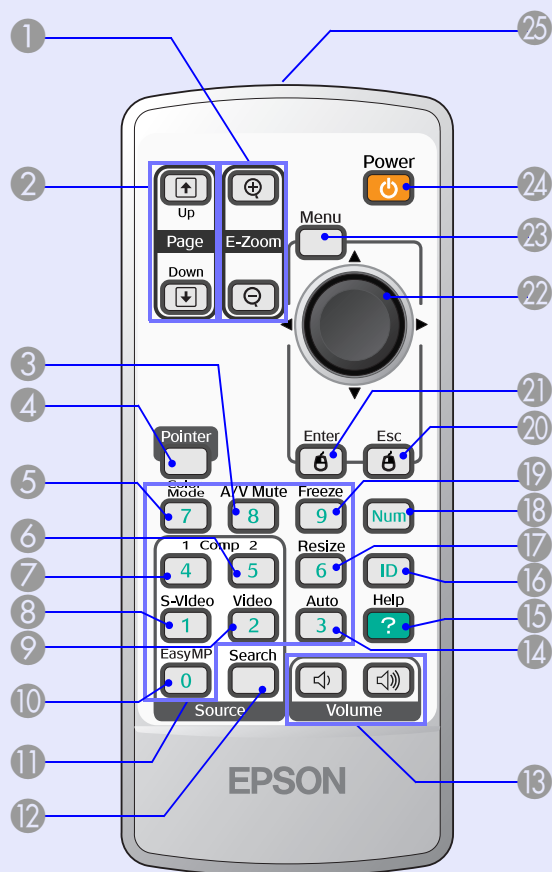
## Ovládací panel



Název	Funkce
1 Tlačítko [Power]	Zapne a vypne napájení projektoru. ☛ <b>Úvodní příručka</b>
2 Tlačítko [Quick Setup]	Stisknutím tlačítka vykompenzujete zkreslení promítaného obrazu, aby obraz dokonale odpovídal velikosti projekční plochy. ☛ <b>s.16</b>
3 Tlačítko [Source Search]	Slouží k přepnutí na další vstupní zdroj, který je připojen k projektoru a vysílá signál. ☛ <b>s.20</b>
4 Tlačítko [Enter]	Stisknete-li toto tlačítko během promítání obrazového signálu z počítače, projektor automaticky nastaví sledování, synchronizaci a polohu pro optimální promítání obrazu. Jestliže je zobrazena nabídka konfigurace nebo nápověda, potvrdí a otevře danou volbu a přejde na další úroveň. ☛ <b>s.40</b>

Název	Funkce
5 Tlačítka [↵] [↶]	Slouží ke korekci lichoběžníkového zkreslení. Když je zobrazena konfigurační nabídka nebo obrazovka nápovědy, můžete stisknutím těchto tlačítek zvolit položky nabídky a nastavovat hodnoty. ☛ <b>Úvodní příručka, s.40</b>
6 Tlačítko [Help]	Slouží k otevření a zavření obrazovky nápovědy, na které jsou uvedeny pokyny pro odstraňování případných problémů. ☛ <b>s.61</b>
7 Tlačítko [Esc]	Zastaví aktuální funkci. Stisknete-li toto tlačítko, když je zobrazena konfigurační nabídka, přejde na předchozí úroveň nabídky. ☛ <b>s.40</b>
8 Tlačítka [↵] [↷]	Slouží ke korekci lichoběžníkového zkreslení. Když je zobrazena konfigurační nabídka nebo obrazovka nápovědy, můžete stisknutím těchto tlačítek zvolit položky nabídky a nastavovat hodnoty. ☛ <b>Úvodní příručka, s.40</b>
9 Tlačítko [Menu]	Zobrazí a zavře konfigurační nabídku. ☛ <b>s.40</b>
10 Stavové indikátory	Stav projektoru je označován barvou indikátorů a tím, zda blikají nebo svítí. ☛ <b>s.62</b>








## Dálkový ovladač







Název	Funkce
1 <b>Tlačítko [E-Zoom]</b> (+) (-)	(+) Zvětší obraz, aniž by se zvětšila projekční plocha. (-) Zmenší části obrazu, které byly zvětšeny tlačítkem [+]. ☛ s.27

Název	Funkce
2 <b>Tlačítko [Page]</b> (↑) (↓)	Při používání funkcí bezdrátové myši a síťové prezentace* můžete měnit stránku v souboru PowerPoint stisknutím tlačítek o stránku nahoru/o stránku dolů. * Pouze EMP-1815. ☛ s.28, <i>EasyMP Operation Guide</i>
3 <b>Tlačítko [A/V Mute]</b>	Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku. ☛ s.23
4 <b>Tlačítko [Pointer]</b>	Stisknutím aktivujete ukazatele na obrazovce. ☛ s.26
5 <b>Tlačítko [Color Mode]</b>	Opakovaným stisknutím tlačítka se mění barevný režim. ☛ s.22
6 <b>Tlačítko [Comp2]</b>	Přepne na příjem obrazu ze vstupního portu Počítač 2. ☛ s.21
7 <b>Tlačítko [Comp1]</b>	Přepne na příjem obrazu ze vstupního portu Počítač 1. ☛ s.21
8 <b>Tlačítko [S-Video]</b>	Přepne na příjem obrazu z portu S-Video. ☛ s.21
9 <b>Tlačítko [Video]</b>	Přepne na příjem obrazu z portu Video. ☛ s.21
10 <b>Tlačítko [EasyMP]</b>	Aktivuje signál EasyMP. Tato funkce není u projektoru EMP-1810 k dispozici. (Pouze EMP-1815.)
11 <b>Číselná tlačítka</b>	Tlačítka slouží k zadání hesla, ID projektoru a ID dálkového ovladače. ☛ s.36
12 <b>Tlačítko [Search]</b>	Slouží k přepnutí na další vstupní zdroj, který je připojen k projektoru a vysílá signál. ☛ s.20
13 <b>Tlačítko [Volume]</b> (◀) (▶)	(◀) Slouží ke snižování hlasitosti. (▶) Slouží ke zvyšování hlasitosti. ☛ Úvodní příručka



Název	Funkce
14 Tlačítko [Auto]	Stisknete-li toto tlačítko během promítání obrazového signálu z počítače, projektor automaticky nastaví sledování, synchronizaci a polohu pro optimální promítání obrazu.  <a href="#">s.42</a>
15 Tlačítko [Help]	Slouží k otevření a zavření obrazovky nápovědy, na které jsou uvedeny pokyny pro odstraňování případných problémů.  <a href="#">s.61</a>
16 Tlačítko [ID]	Stisknutím tlačítka zjistíte, zda lze projektor ovládat pomocí dálkového ovladače. Stisknutím tlačítka rovněž nastavíte ID dálkového ovladače.  <a href="#">s.30</a>
17 Tlačítko [Resize]	Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se mění <u> poměr stran </u> .  <a href="#">s.25</a>
18 Tlačítko [Num]	Toto tlačítko slouží k zadávání hesla nebo identifikátoru ID projektoru.  <a href="#">s.36</a>
19 Tlačítko [Freeze]	Slouží k pozastavení a zrušení pozastavení obrazu.  <a href="#">s.24</a>
20 Tlačítko [Esc]	Zastaví aktuální funkci. Stisknete-li toto tlačítko, když je zobrazena konfigurační nabídka, přejde na předchozí úroveň. Při použití funkce bezdrátové myši funguje jako pravé tlačítko myši.  <a href="#">s.40</a>
21 Tlačítko [Enter]	Jestliže je zobrazena nabídka konfigurace nebo nápověda, potvrdí a otevře danou volbu a přejde na další úroveň. Při použití funkce bezdrátové myši funguje jako levé tlačítko myši.  <a href="#">s.40</a>

Název	Funkce
22 Tlačítko [⊙]	Jestliže je zobrazena nabídka konfigurace nebo nápověda, zvolí položku nabídky nebo nastaví hodnotu. Pokud aktivujete funkci bezdrátové myši, nakloněním tohoto ovladače se ukazatel posune v požadovaném směru.  <a href="#">s.40</a>
23 Tlačítko [Menu]	Zobrazí a zavře konfigurační nabídku.  <a href="#">s.40</a>
24 Tlačítko [Power]	Zapne a vypne napájení projektoru.  <a href="#">Úvodní příručka</a>
25 Vysílač signálu dálkového ovladače	Vysílá signály dálkového ovladače.  <a href="#">Úvodní příručka</a>





# Užitečné funkce

Tato kapitola popisuje užitečné funkce například pro předvádění prezentací a funkce zabezpečení.

## Korekce zkreslení promítaného obrazu ..... 16

- **Automatická korekce zkreslení (Quick Setup) .....17**  
Promítaný obraz bude správně umístěn na projekční plochu.....17
- **Zarovnání promítaného obrazu s projekční plochou (Quick Corner) .....18**

## Změna promítaného obrazu ..... 20

- **Automatická detekce příchozích signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje) .....20**
- **Přímá změna pomocí dálkového ovladače .....21**

## Funkce pro vylepšení prezentací ..... 22

- **Výběr kvality projekce (výběr Color Mode - Barevný režim).....22**
- **Dočasné skrytí obrazu a zvuku (A/V Mute - Vypnout A/V) .....23**
- **Pozastavení obrazu (Freeze).....24**
- **Změna poměru stran (Resize - Změna velikosti).....25**
- **Funkce ukazatele (Pointer - Ukazatel).....26**
- **Zvětšení části obrazu (E-Zoom - El. lupa).....27**
- **Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (bezdrátová myš) .....28**

## Dálkové ovládání dvou nebo více projektorů ...30

- **Nastavení ID projektoru ..... 30**
- **Nastavení ID dálkového ovladače ..... 31**

## Nastavení barvy pro více projektorů (Multi-Screen Colour Adjustment) .....32

- **Přehled postupu nastavení..... 32**
- **Metoda korekce obrazu ..... 33**

## Funkce zabezpečení .....34

- **Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)..... 34**
  - Typ zabezpečení heslem ..... 34
  - Nastavení funkce Password Protect (Zabezpečení heslem)... 35
  - Zadání hesla ..... 36
- **Omezení používání ovládacího panelu (Provozní zámek)..... 37**
- **Zámek proti zcizení ..... 38**
  - Montáž bezpečnostního kabelu ..... 38



Níže jsou popsány čtyři způsoby korekce promítaných obrazů.

## Automatická korekce

- Quick Setup  
Stisknutím tlačítka [Quick Setup] přizpůsobíte obraz projekční ploše s poměrem stran 4:3.
- Auto. lichoběžník S  
Nakloňte projektor vertikálně, chcete-li provést automatickou korekci zkreslení ve vertikálním směru.

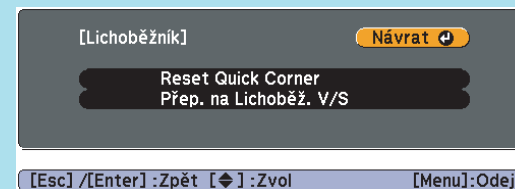
## Ruční korekce


- Quick Corner  
Tato funkce umožňuje ruční korekci každého ze čtyř rohů promítaného obrazu zvlášť.
- Lichoběž. - V/S  
Tato funkce umožňuje ruční korekci zkreslení v horizontálním a vertikálním směru zvlášť.

Funkce "Quick Setup", "Quick Corner", "Auto. lichoběžník S" a "Lichoběž. - V/S" promítají na projekční plochu zkušební vzor, aby bylo při přípravě projektoru možné provádět korekci promítaného obrazu bez nutnosti připojení počítače.



- **Výchozí nastavení v konfigurační nabídce je Lichoběžník - V/S.**
- **Vyberte položku "Nastavení" - "Lichoběžník" - "Quick Corner", chcete-li použít funkci korekce Quick Corner.**
- **Chcete-li změnit nastavení z Quick Corner na Lichoběž. - V/S, stiskněte a přidržte tlačítko [Esc] na projektoru nebo na dálkovém ovladači po dobu přibližně 2 sekund. Zobrazí se následující obrazovka, na níž můžete změnu provést.**

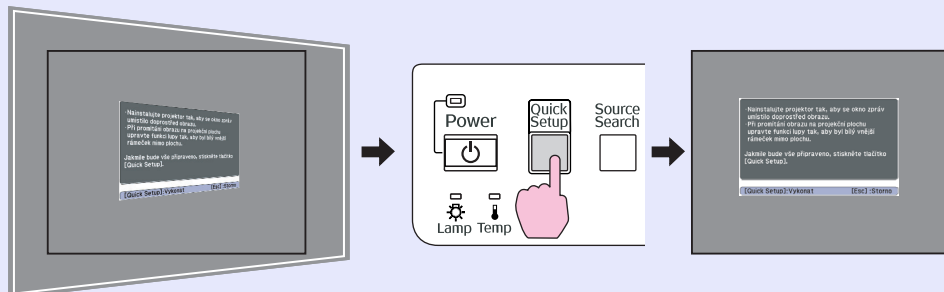


Reset Quick Corner: slouží k obnovení nastavení funkce Quick Corner.  
Přep. na Lichoběž. V/S: slouží k přepnutí metody lichoběžníkové korekce na funkci Lichoběž. V/S.  s.43

## Automatická korekce zkreslení (Quick Setup)

Funkce Quick Setup provádí automatickou korekci zkreslení promítaného obrazu, ke kterému dochází, když je projektor nainstalován šikmo k povrchu promítaného obrazu, aby byl obraz promítán s poměrem stran 4:3. Má-li projekční plocha poměr stran 4:3, je promítaný obraz opraven tak, aby přesně odpovídal projekční ploše.

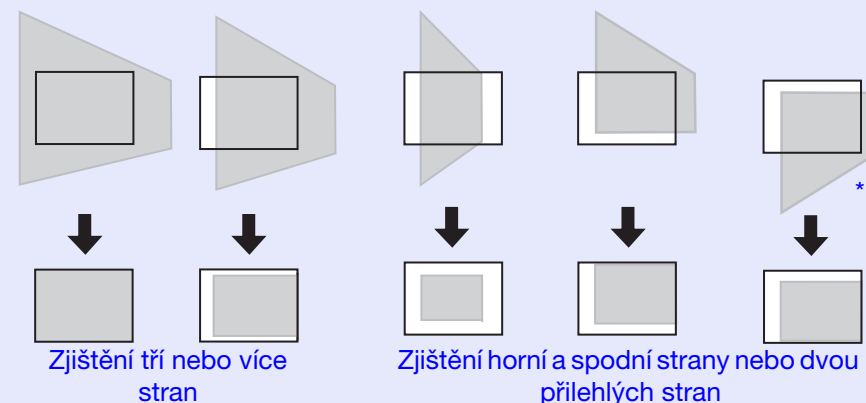
Pokyny k provedení operace naleznete v příručce Quick Start Guide. Následující část vysvětluje umístění promítaného obrazu do promítací plochy.



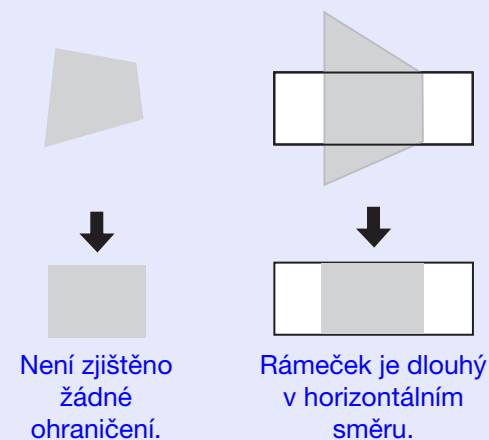
**Stav po provedení korekce funkcí Quick Setup je uložen do paměti i po vypnutí projektoru. Pokud je projektor nainstalován k použití v pevné poloze, není nutné po použití funkce Quick Setup provádět další korekci obrazu.**

## ■ Promítaný obraz bude správně umístěn na projekční plochu.

Jakmile funkce Quick Setup zjistí "rámeček" (detekce tří nebo více stran, horní a spodní strany nebo dvou přilehlých stran) v oblasti promítání, provede automatickou korekci obrazu, aby byl umístěn do tohoto "rámečku" v poměru stran 4:3. "Rámeček" znamená ohraničení projekční plochy, promítacího plátna nebo tabule.



\* Je-li projektor upevněn ke stropu, bude korekce obrazu provedena tak, aby spodní strana rámečku, např. projekční plochy, byla uvnitř oblasti promítání.





- **Funkce Quick Setup poskytuje účinnou korekci, pokud je ohraničení promítacího povrchu jasně zřetelné, např. u promítacích pláten s černými okraji. V případě např. ochrany obrazů na černé tabuli umístěte na tabuli bílý list papíru o velkém formátu.**
- **Funkci Quick Setup lze použít k provádění korekce v rozsazích uvedených níže. Pokud zkreslení tento rozsah přesahuje, nebude korekce provedena správně. Pokud je dále obraz zkreslen vertikálně i horizontálně nebo pokud je lupa nastavena na hodnotu "W", bude rozsah korekce menší než níže uvedené úhly.**
  - Při korekci uvnitř ohraničení.  
Vertikálně: přibližně. 45° Horizontálně: přibližně 20°
  - Při projekci na povrch bez ohraničení  
Vertikálně: přibližně. 45° Horizontálně: přibližně 15°

## Zarovnání promítaného obrazu s projekční plochou (Quick Corner)

Tato funkce provádí korekci každého ze čtyř rohů promítaného obrazu nezávisle na zarovnání obrazu s projekční plochou.

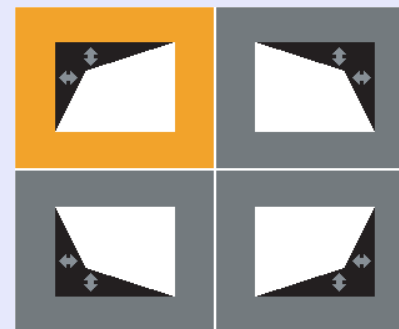
### Postup

Chcete-li použít tuto funkci pomocí ovládacího panelu projektoru, nastavte položku "Nastavení" – "Lichoběžník" v konfigurační nabídce na možnost "QuickCorner".

1

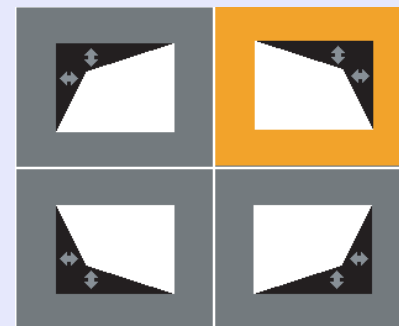
Stiskněte jedno z tlačítek [ $\nabla$ ], [ $\nabla$ ], [ $\nabla$ ] a [ $\nabla$ ] na projektoru.

Zobrazí se obrazovka Quick Corner umožňující výběr jednoho ze čtyř rohů.

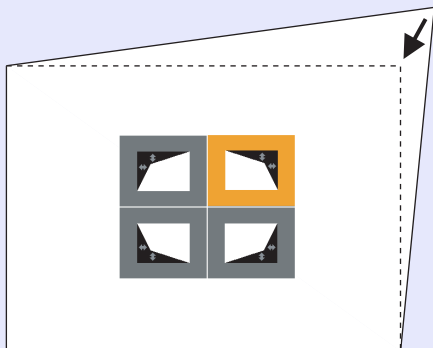


2

Vyberte roh, jehož korekci chcete provést, a stiskněte tlačítko [Enter] na projektoru nebo dálkovém ovladači.



- 3** Opravte polohu rohu pomocí tlačítek [↶], [↷], [↵] a [↷] na projektoru nebo tlačítka [↶] a [↷] na dálkovém ovladači.



Pokud se během korekce zobrazí níže uvedená obrazovka, znamená to, že byl dosažen limit maximální korekce.

[↶ / ↷] :Upravit  
[Esc] :Zpět  
  
Již nelze posunout.

- 4** Korekci ukončíte stisknutím tlačítka [Esc] na projektoru nebo dálkovém ovladači.

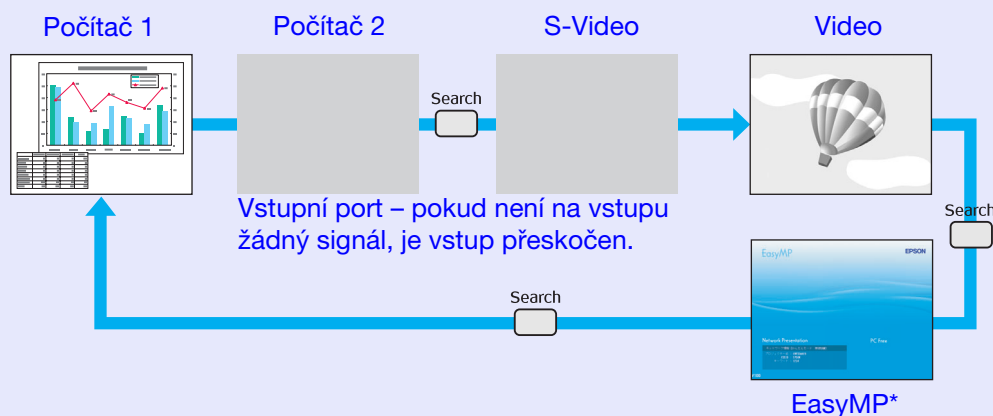


Promítaný obraz lze změnit některým z následujících dvou způsobů.

- Změna vyhledáním zdroje  
Projektor automaticky rozpozná signál vysílaný z připojeného zařízení a potom zahájí promítání vstupního obrazu připojeného zařízení.
- Přímá změna  
Tlačítka dálkového ovladače lze použít k přímé změně cílového vstupního portu.

## Automatická detekce přichozích signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)

Stisknutím tlačítka [Source Search] můžete rychle promítat cílový obraz, protože vstupní porty bez signálu jsou ignorovány.

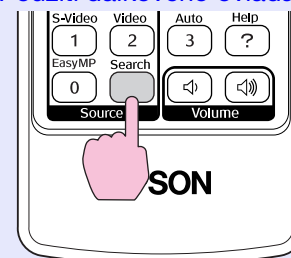


- \* Funkce EasyMP mění při používání EMP-1815.  
Nainstalujte dodanou bezdrátovou síťovou jednotku.

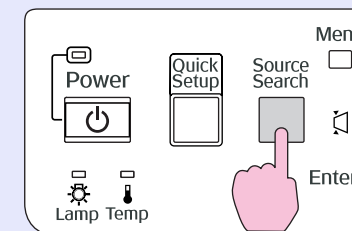
### Postup

Pokud je videozařízení připojeno, před zahájením této operace spusťte přehrávání.

### Použití dálkového ovladače



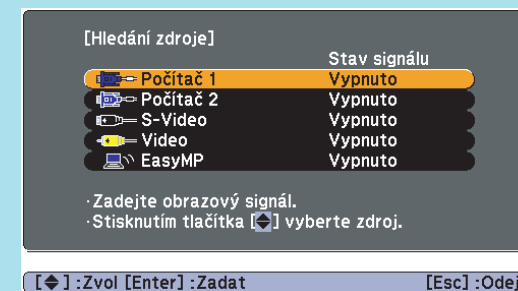
### Použití ovládacího panelu



Je-li připojeno více zařízení, stiskněte tlačítka [Source Search], dokud se nezačnou promítat hledané obrázky.



**Následující obrazovka se stavem obrazových signálů se zobrazí, pouze pokud je obraz, který projektor právě promítá, k dispozici, nebo když nebyl nalezen žádný obrazový signál. Můžete vybrat vstupní port, na který promítá připojené zařízení, které chcete použít. Obrazovka se zavře po 10 s nečinnosti.**



## Přímá změna pomocí dálkového ovladače

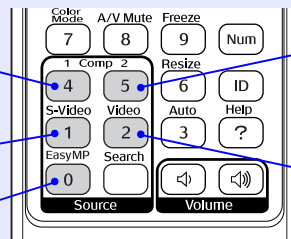
Stisknutím následujících tlačítek na dálkovém ovladači můžete přímo aktivovat cílový signál.

### Dálkové ovládání

Přejde na obrázky z portu Vstup počítače 1.

Aktivuje signál na portu S-Video - vstupní port.

Aktivuje signál EasyMP. Tato funkce není u projektoru EMP-1810 k dispozici. (Pouze EMP-1815)



Přejde na obrázky z portu Vstup počítače 2.

Aktivuje signál na video - vstupní port.

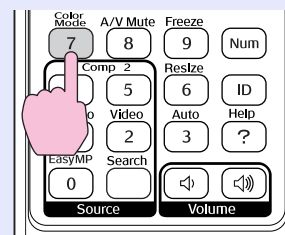
## Výběr kvality projekce (výběr Color Mode - Barevný režim)

Výběrem nastavení barev pro promítaný typ obrazu docílíte optimální kvality obrazu. Jas obrazu se liší v závislosti na vybraném režimu.

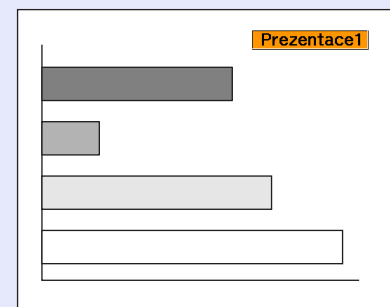
Režim	Aplikace
Dynamický	Tento režim je ideální pro použití v jasných místnostech. Jedná se o režim s nejvyšším jasnem, který dobře reprodukuje tóny stínů.
Prezentace 1	Tento režim je ideální pro zobrazení prezentací s barevnými materiály v jasných místnostech.
Prezentace 2	Tento režim je ideální pro zobrazení prezentací s černobílými materiály v jasných místnostech.
Kino	Ideální pro sledování filmů v tmavé místnosti. Dává obrazu přirozený tón.
Fotografie	(Když je přijímán signál z počítače) Ideální k projekci statických obrázků, například fotografií, v osvětlené místnosti. Obraz je živý a více kontrastní.
Sport	(Když je přijímán obraz signálu komponentního videa, S-video nebo kompozitního videa) Ideální pro sledování televizního vysílání ve světlé místnosti. Obraz je živý a více kontrastní.
sRGB	Ideální pro obraz standardu sRGB.
Tabule	I když promítáte na černou (zelenou) tabuli, toto nastavení poskytuje přirozený tón jako při promítání na plátno.
Přizpůsobený	Chcete-li nastavit hodnotu "R,G,B,C,M,Y", vyberte možnost "Přizpůsobený" u položky "Úprava barev" v konfigurační nabídce. ☛ "Úprava barev"

### Postup

#### Dálkové ovládání



Každým stisknutím tlačítka se změní barevný režim a zobrazený název barevného režimu.



Když stisknete toto tlačítko, když je na obrazovce zobrazen název barevného režimu, zobrazí se další barevný režim.

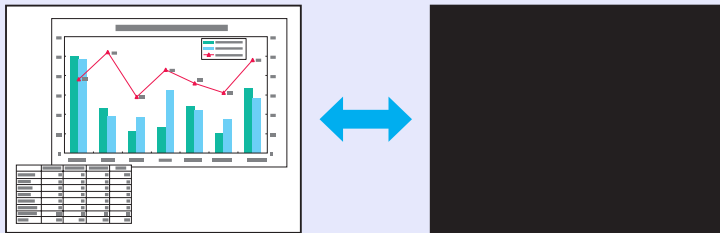


**Barevná režim lze rovněž nastavit pomocí položky "Režim barev" v nabídce "Obraz" v konfigurační nabídce. ☛ s.41**

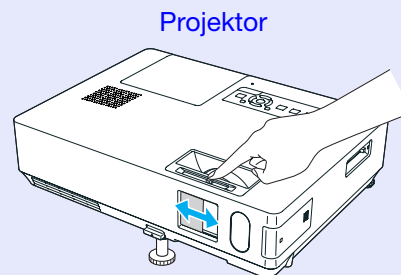


## Dočasné skrytí obrazu a zvuku (A/V Mute - Vypnout A/V)

Tuto funkci můžete použít, když chcete zaměřit pozornost diváků na to, co říkáte, nebo když nechcete zobrazovat detaily, například když během prezentace procházíte soubory z počítače.





### Postup



Každým stisknutím tohoto tlačítka, otevřením nebo zavřením krytu vypnutí A/V se zapíná nebo vypíná funkce A/V Mute (Vypnout A/V).



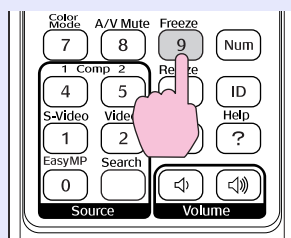
- Pokud tuto funkci používáte při projekci videa, zdroj nepřestane přehrávat obraz a zvuk a nebudete se moci vrátit k bodu, od kterého byla funkce A/V Mute (Vypnout A/V) aktivována.
- Můžete zvolit zobrazení black (černé), blue (modré) nebo logo (loga) jako zobrazení A/V mute (Vypnout A/V) pomocí nastavení "Rozšířené"- "Zobrazení"- "Vypnout A/V" v konfigurační nabídce.  s.45
- Když je kryt vypnutí A/V zavřený a vypnutí A/V začíná, lze zapnout spánkový režim, ve kterém se napájení vypne při vypnutí A/V automaticky přibližně po 30 minutách.  s.46

## Pozastavení obrazu (Freeze)

Při pozastavení je obraz nadále promítán, takže jej můžete posouvat po jednotlivých okénkách jako fotografie. Aktivujete-li funkci pozastavení předem, můžete rovněž provádět operace, jako např. změnu souborů z počítače, aniž by na plátno byl promítán obraz.

### Postup

#### Dálkové ovládání



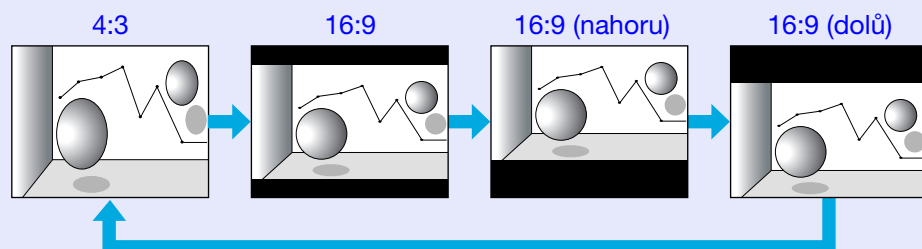
Opakovaným stisknutím tlačítka se zapíná a vypíná pozastavení obrazu.



- **Zvuk se nepozastaví.**
- **Přestože je obraz na plátně pozastavený, zdroj obrazu se nezastaví, takže není možné projekci obnovit v bodě, ve kterém byla projekce pozastavena.**
- **Stisknete-li tlačítko [Freeze], když je zobrazena konfigurační nabídka nebo nabídka nápovědy, bude zobrazená obrazovka s nabídkou nebo s nápovědou ukončena.**
- **Funkce pozastavení obrazu funguje i při použití funkce E-Zoom (E-lupa).**

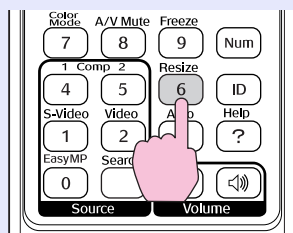
## Změna poměru stran» (Resize - Změna velikosti)

Když je připojeno videozařízení, video formátu DV nebo disky DVD lze zobrazit v širokoúhlém formátu 16:9. Poměr stran videa můžete změnit v režimu Squeeze (Zdeformovaný)» podle následujících pokynů.

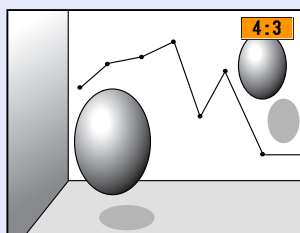


### Postup

#### Dálkové ovládání




Každým stisknutím tlačítka se změní poměr stran a jeho zobrazený název.



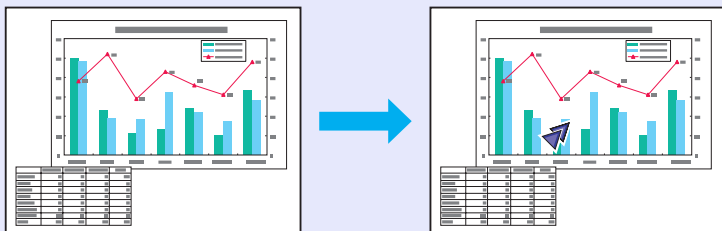
Když stisknete toto tlačítko, když je na obrazovce zobrazen název poměru stran, zobrazí se další poměr stran.



**Režim barev lze rovněž nastavit pomocí položky "Změna velikosti" v nabídce "Signál" v konfigurační nabídce.  s.42**

## Funkce ukazatele (Pointer - Ukazatel)

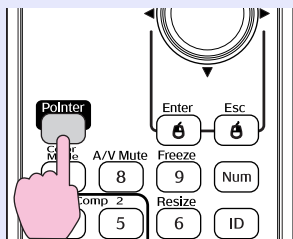
Tato funkce umožňuje umístit ikonu ukazatele na část promítaného obrazu; lze ji používat stejným způsobem jako klasický ukazatel.



### Postup

#### 1 Zobrazte ukazatel.

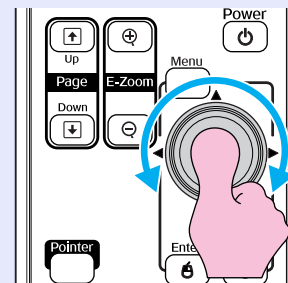
Dálkové ovládání



Ukazatel se aktivuje nebo deaktivuje při každém stisknutí tlačítka.


#### 2 Přesuňte ikonu ukazatele.

Dálkové ovládání



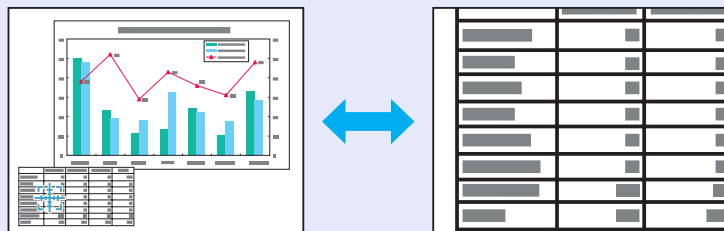
Ikona ukazatele



Můžete vybrat ze tří různých typů ikon ukazatele (  ) v nabídce "Nastavení" - "Tvar ukazatele".  
s.43

## Zvětšení části obrazu (E-Zoom - El. lupa)

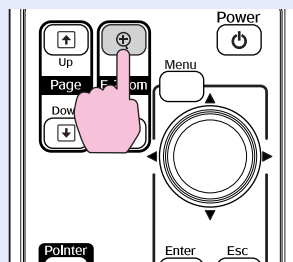
Tato funkce je vhodná ke zvětšení určité části obrazu, jako např. grafu a detailů v tabulce.



### Postup

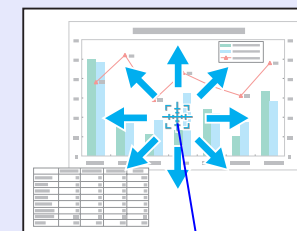
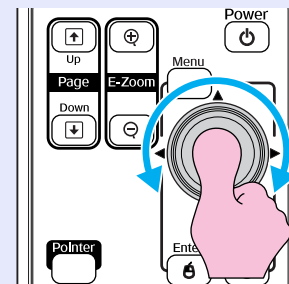
**1** Aktivujte funkci E-Zoom (E-Lupa).

Dálkové ovládání



**2** Posuňte křížek do oblasti obrazu, která má být zvětšena.

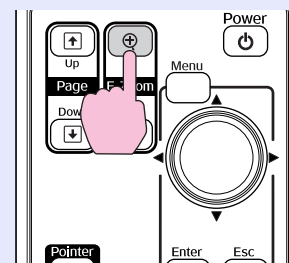
Dálkové ovládání



Křížek

**3** Proveďte zvětšení.

Dálkové ovládání



Opakovaným stisknutím tlačítka se oblast zvětší. Stisknutím a podržením tlačítka se zvětšení provede rychleji. Zvětšený obraz zmenšíte tlačítkem [⊖]. Stisknutím tlačítka [Esc] zvětšení zrušíte.



- Na obrazovce se objeví poměr zvětšení. Vybranou oblast lze zvětšit jednou až čtyřikrát (v 25 krocích).
- Nakláněním tlačítka [⊕] můžete obraz procházet.

## Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (bezdrátová myš)

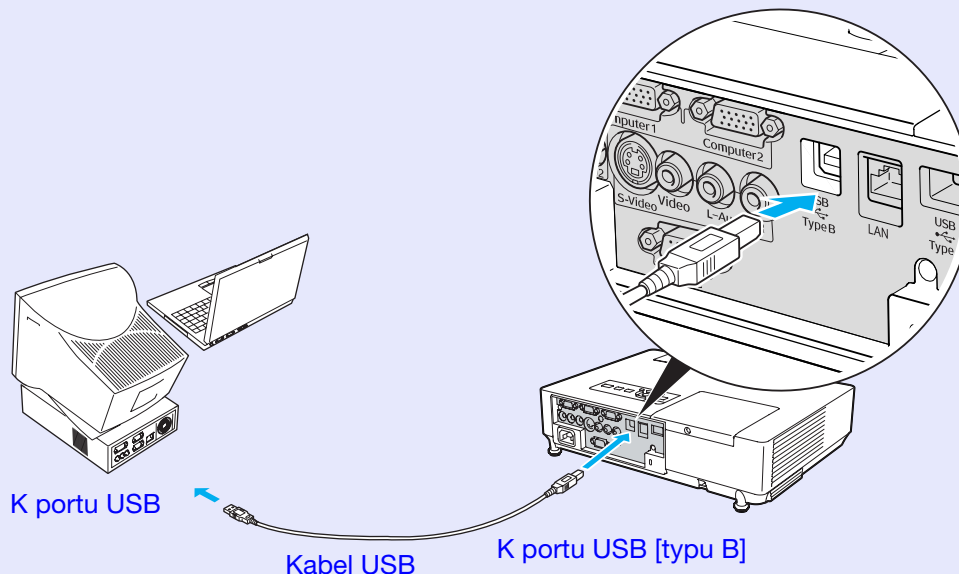
Propojte port USB počítače a port USB (typ B) na zadní straně projektoru pomocí běžně dostupného kabelu USB\*. Je-li nastavení "Rozšířené" - "USB Type B" v konfigurační nabídce nastaveno na možnost "Bezdrátová myš", můžete ukazatel myši počítače ovládat pomocí dálkového ovladače, např. Bezdrátové myši. [☞ s.46](#)

### Počítač

Windows 98/98SE/2000/Me/XP Home Edition/XP Professional

Macintosh (OS 8.6-9.2/10.1-10.4)

\* Dodává se s modelem EMP-1815.

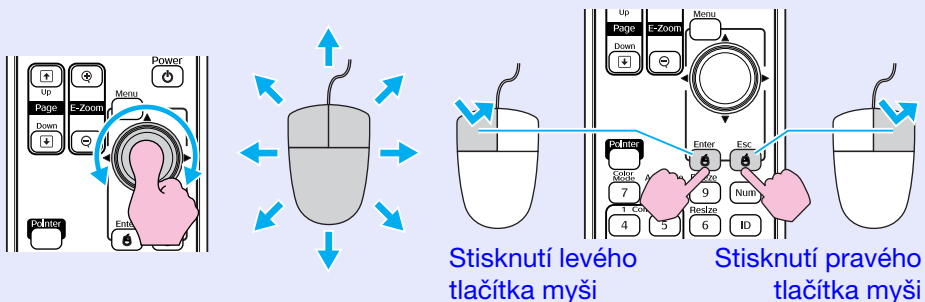


- *Může se stát, že funkci myši nebude možné v některých verzích operačního systému Windows a Macintosh používat.*
- *Aby bylo možné funkci myši používat, některá nastavení počítače budou muset být změněna. Podrobnosti najdete v dokumentaci počítače.*



Po navázání připojení lze ukazatel myši ovládat následujícím způsobem.

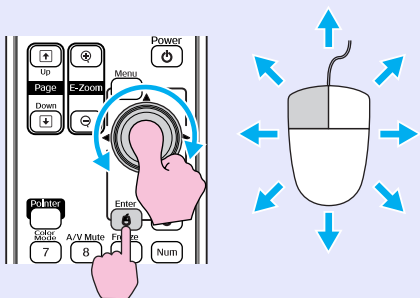
**Pohybování ukazatelem myši Stisknutí tlačítek myši**



Stisknutí levého tlačítka myši      Stisknutí pravého tlačítka myši

Poklepání: Stiskněte dvakrát rychle po sobě.

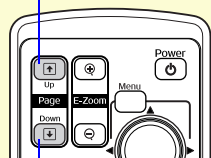
**Přetažení**



1. Přidržte tlačítko [Enter] a zatlačte na tlačítko [↻] požadovaným směrem.
2. Uvolněním tlačítka [Enter] upustíte položku na zvolené místo.

**To je užitečné pro zobrazení předchozího a následujícího snímku prezentace PowerPoint.**

Na předchozí snímek



Na následující snímek



- *Pokud jsou tlačítka myši na počítači nastavena tak, aby fungovala obráceně, ovládání tlačítek dálkového ovladače se také obrátí.*
- *Funkci bezdrátové myši nelze použít, jsou-li používány následující funkce:*
  - *Je zobrazena konfigurační nabídka.*
  - *Je zobrazena nabídka nápovědy.*
  - *Používá se funkce E-Zoom (E-Lupa).*
  - *Provádí se zachytávání uživatelského loga.*
  - *Funkce ukazatele*
  - *Upravuje se hlasitost zvuku.*





Při používání dvou nebo více projektorů můžete ovládat pouze projektor s konkrétním ID, pokud zaregistrujete stejné ID pro projektor i dálkový ovladač.

Nastavte ID projektoru v konfigurační nabídce. Nastavte ID dálkového ovladače tlačítkem [ID] a číselnými tlačítky na dálkovém ovládání.



- *Výchozí nastavení ID projektoru je "Vypnuto" a výchozí nastavení ID dálkového ovladače je "0".*
- *Jakmile projektor vypnete a opět zapnete, obnoví se výchozí nastavení ID dálkového ovladače.*

## Nastavení ID projektoru

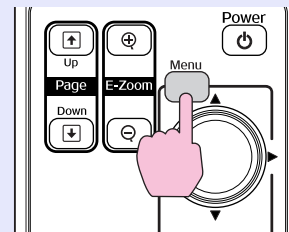
### Postup

1

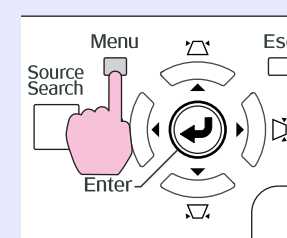
Stiskněte tlačítko [Menu] a v konfigurační nabídce vyberte "Rozšířené" - "ID projektoru".

☞ "Používání konfigurační nabídky" s.40

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



V průvodci pod nabídkou zjistěte, jaká tlačítka jsou k dispozici a jaké funkce provádí.

2

Zvolte ID, které chcete nastavit, a stiskněte tlačítko [Enter].



### 3 Stisknutím tlačítka [Menu] ukončete konfigurační nabídku.

Jakmile je nastavení provedeno, budou přijaty pouze operace zadané pomocí dálkového ovladače, jehož ID odpovídá ID projektoru nebo jehož ID má hodnotu "0".

## Nastavení ID dálkového ovladače

ID dálkového ovladače je nutné nastavit po každém zapnutí projektoru.

### Postup

Namířte dálkový ovladač na snímač dálkového ovladače na projektoru, který chcete ovládat.

- 1 Stiskněte tlačítka [ID].
- 2 Stiskněte číselné tlačítka s číslem, které odpovídá ID projektoru, který chcete ovládat.  
Můžete ovládat pouze projektor se zadaným číslem ID.



**Zkontrolujte, zda lze používat ovládání dálkovým ovladačem.**

*Možnost ovládání projektoru pomocí dálkového ovladače lze zkontrolovat následujícím způsobem. Tuto kontrolu lze provést, i pokud dálkové ovládání není možné z důvodu neodpovídajících ID.*

*Stiskněte tlačítka [ID] na dálkovém ovladači namířeném na snímač dálkového ovladače na projektoru, který chcete ovládat.*

ID projektoru : 3  
Dálkový ovladač: Zapnuto

Operace dálkového ovladače  
jsou aktivní:



Je-li připojeno více projektorů, které promítají obraz, můžete upravit jas a barevný tón obrazu každého projektoru pomocí nastavení barvy pro více projektorů tak, aby se barvy obrazů z jednotlivých projektorů téměř shodovaly.

V některých případech se ani po tomto nastavení nemusí jas a barvy zcela shodovat.

## Upozornění

*Promítáte-li dva nebo více obrazů vedle sebe, vyzařování ze sousedících projektorů může spustit výstrahu zvýšené teploty. Dbejte na následující skutečnosti:*

- *Promítejte obraz tak, aby byl větší než 50 palců.*
- *Mezi jednotlivými projektory ponechte místo alespoň 65 cm.*
- *Neinstalujte projektory v místech se zvýšenou teplotou, např. na přímém slunci nebo v blízkosti ventilačních otvorů klimatizačních zařízení a ohříváčů.*


## Přehled postupu nastavení

Proveďte nastavení podle následujících pokynů.

### 1. Nastavení ID projektoru

Nastavte pro každý projektor jedinečné ID.  [s.30](#)

### 2. Nastavení ID dálkového ovladače

Nastavíte-li u dálkového ovladače stejné ID jako u projektoru, který chcete ovládat, můžete ovládat projektor s tímto ID.  [s.31](#)

### 3. Provádění úprav obrazu

Po nastavení všech projektorů můžete upravit obraz každého projektoru.

Pomocí funkce Image Correction (Korekce obrazu) můžete upravit obraz od černé po bílou po pěti úrovních od 1 do 5 a na každé úrovni od 1 do 5 můžete upravit následující dva body.

#### • Nastavení jasu

Umožňuje nastavit obraz po úrovních od 1 až 5 tak, aby byly všechny shodné.

#### • Úpravy barev

Umožňuje nastavit obraz po úrovních od 1 až 5 tak, aby se jejich barvy shodovaly, pomocí funkce "Korekce barev (G/R)" a "Korekce barev (B/Y)".

## Metoda korekce obrazu

Po nastavení všech projektorů můžete upravit jas a tón každého obrazu.

### Postup

- 1** Stiskněte tlačítko [Menu] a v konfigurační nabídce vyberte "Rozšířené" - "Více obrazovek".  
☞ "Používání konfigurační nabídky" s.40
- 2** V části "Úroveň nastavení" vyberte úroveň, kterou chcete nastavit.
  - Při každém výběru úrovně se zobrazí vzorek vybrané úrovně.
  - Můžete začít upravovat od libovolné úrovně, obvykle můžete úroveň ztmavit nebo zesvětlit úpravou od 1 do 5 nebo od 5 do 1.
- 3** Upravte jas pomocí funkce "Korekce jasu".
  - Když vyberete úroveň 5, bude nastaven nejtmavší obraz z několika projektorů.
  - Když vyberete úroveň 1, bude nastaven nejsvětlejší obraz z několika projektorů.
  - Když vyberete úroveň od 2 do 4, bude nastaven středně jasný obraz z několika projektorů.
  - Každým stisknutím tlačítka [Enter] se zobrazený obraz mění mezi zobrazením vzorku a skutečným obrazem, takže můžete sledovat výsledky úpravy a provádět úpravy v aktuálním obraze.
- 4** Upravte "Korekce barev (G/R)" a "Korekce barev (B/Y)".  
Každým stisknutím tlačítka [Enter] se zobrazený obraz mění mezi zobrazením vzorku a skutečným obrazem, takže můžete sledovat výsledky úpravy a provádět úpravy v aktuálním obraze.
- 5** Zopakujte kroky 2 až 4, dokud nebudou nastavení dokončena.
- 6** Po dokončení nastavení ukončete konfigurační nabídku stisknutím tlačítka [Menu].

Projektor má následující rozšířené možnosti zabezpečení.

- Zabezpečení heslem  
Umožňuje omezit uživatele projektoru.
- Provozní zámek  
Můžete zabránit, aby uživatelé měnili nastavení projektoru bez svolení.
- Zámek proti zcizení  
Projektor je vybaven různými typy bezpečnostních zařízení proti zcizení.

## Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)

Je-li aktivováno zabezpečení heslem, uživatelé, kteří neznají heslo, nemohou projektor používat k promítání, i když je projektor zapnutý. Dále také nelze změnit uživatelské logo, které se zobrazí po zapnutí projektoru. Tato funkce slouží jako ochrana proti zcizení, protože zcizený projektor nelze používat. V době zakoupení není funkce Zabezpečení heslem aktivní.

### ■ Typ zabezpečení heslem

V závislosti na způsobu používání projektoru lze nastavit následující tři typy zabezpečení heslem.

#### 1. "Ochrana napájení"

Po nastavení funkce Zabezpečení zapínání na možnost "Zapnuto" je nutné při každém zapnutí projektoru po vypnutí zadat heslo, které bylo zadáno před posledním vypnutím.

V případě zadání nesprávného hesla se promítání nezahájí.

#### 2. "Ochrana uživ. loga"

Když je funkce "Ochrana uživ. loga" nastavena na možnost "Zapnuto", nelze změnit uživatelské logo a nelze měnit následující nastavení uživatelského loga.

- Zachycení uživatelského loga
- Nastavení "Pozadí obrazu", "Úvodní obrazovka" a "Vypnout A/V" z nabídky "Zobrazení" v konfigurační nabídce.

#### 3. "Síťová ochrana" (pouze EMP-1815)

Je-li funkce "Síťová ochrana" nastavena na možnost "Zapnuto", nelze provádět změny nastavení položky "Síť" v konfigurační nabídce.

## Nastavení funkce Password Protect (Zabezpečení heslem)

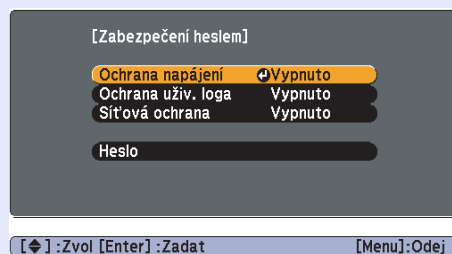
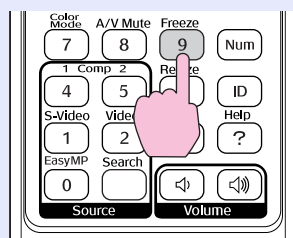
Následující postup slouží k nastavení funkce Password Protect (Zabezpečení heslem).

### Postup

#### 1 Stiskněte a podržte tlačítko [Freeze] po dobu 5 sekund.

Zobrazí se nabídka nastavení zabezpečení heslem.

Dálkové ovládání



- **Pokud je funkce Password Protect (Zabezpečení heslem) již aktivována, musíte zadat heslo. Pokud zadáte heslo správně, zobrazí se nabídka nastavení zabezpečení heslem. ➡ "Zadání hesla" s.36**
- **Po nastavení hesla nalepte nálepku zabezpečení heslem na viditelné místo na projektoru jako další varování pro zloděje.**

#### 2 Zapněte funkci "Ochrana napájení".

- (1) Vyberte položku "Ochrana napájení" a potom stiskněte tlačítko [Enter].
- (2) Vyberte možnost "Zapnuto" a potom stiskněte tlačítko [Enter].
- (3) Stiskněte tlačítko [Esc].

#### 3 Zapněte funkci "Ochrana uživ. loga" (Zabezpečení uživatelského loga).

- (1) Vyberte položku "Ochrana uživ. loga" a potom stiskněte tlačítko [Enter].
- (2) Vyberte možnost "Zapnuto" a potom stiskněte tlačítko [Enter].
- (3) Stiskněte tlačítko [Esc].

#### 4 Zapněte funkci "Síťová ochrana".

- (1) Vyberte možnost "Síťová ochrana" a potom stiskněte tlačítko [Enter].
- (2) Vyberte možnost "Zapnuto" a potom stiskněte tlačítko [Enter].
- (3) Stiskněte tlačítko [Esc].



## 5 Nastavte heslo.

- (1) Vyberte možnost "Heslo" a potom stiskněte tlačítko [Enter].
- (2) Po zobrazení zprávy "Změnit heslo?" vyberte možnost "Ano" a potom stiskněte tlačítko [Enter]. Výchozí nastavení hesla je "0000". Doporučujeme je však změnit. Pokud vyberete položku "Ne", znovu se objeví obrazovka z kroku 1.
- (3) Stiskněte a podržte tlačítko [Num] a zároveň zadejte číselnými tlačítky čtyři číslice. Zadané číslo se zobrazí jako "\* \* \* \*". Po zadání čtvrté číslice se zobrazí obrazovka potvrzení.



- (4) Znovu zadejte heslo. Objeví se zpráva "Nové heslo bylo uloženo.". Jestliže heslo zadáte nesprávně, zobrazí se výzva k opakovanému zadání hesla.

## Zadání hesla



Po zobrazení obrazovky pro zadání hesla zadejte heslo pomocí číselných tlačítek na dálkovém ovladači.

### Postup

#### Přidržte tlačítko [Num] a současně zadejte heslo pomocí tlačítek na číselné klávesnici.

Po zadání správného hesla bude zahájena projekce.

### Upozornění

- Pokud heslo zadáte nesprávně třikrát po sobě, objeví se přibližně na pět minut zpráva "Funkce projektoru budou uzamčeny." a poté se projektor přepne do pohotovostního režimu. V takovém případě odpojte zástrčku ze zásuvky a znovu ji zapojte. Poté projektor znovu zapněte. Projektor znovu zobrazí obrazovku pro zadání hesla, na které můžete zadat správné heslo.
- Pokud heslo zapomenete, poznamenejte si číslo the "Kód požadavku: xxxxx", které se objeví na obrazovce, a kontaktujte nejbližší adresu v části Mezinárodní záruční podmínky.  [Dotazy](#)
- Jestliže budete uvedenou operaci opakovat a zadáte nesprávné heslo třicetkrát po sobě, zobrazí se následující zpráva. Potom zadání hesla projektoru již nebude možné. "Funkce projektoru budou uzamčeny. Kontaktujte společnost Epson podle informací v dokumentaci."  [Dotazy](#)



## Omezení používání ovládacího panelu (Provozní zámek)

Některým z následujících postupů můžete zamknout tlačítka ovládacího panelu.

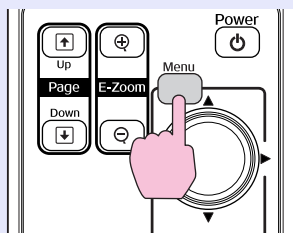
- Úplné uzamčení  
Budou zamčena všechna tlačítka na ovládacím panelu. Nelze provádět žádné operace z ovládacího panelu, včetně zapnutí a vypnutí napájení.
- Částečné uzamčení  
Budou zamčena všechna tlačítka na ovládacím panelu vyjma tlačítka [Power].

Tato funkce je vhodná při akcích nebo prezentacích, když potřebujete deaktivovat všechna tlačítka a pouze promítat nebo ve školách, když potřebujete omezit používání tlačítek. Projektor lze nadále ovládat pomocí dálkového ovladače.

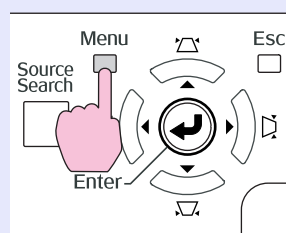
### Postup

- 1 Stiskněte tlačítko [Menu] a vyberte položku "Nastavení" - "Provozní zámek". ☞ "Používání konfigurační nabídky" s.40

Použití dálkového ovladače

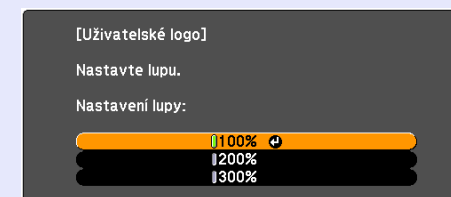


Použití ovládacího panelu



V průvodci pod nabídkou zjistíte, jaká tlačítka jsou k dispozici a jaké funkce provádí.

- 2 Vyberte možnost "Úplné uzamčení" nebo "Částečné uzamčení".



- 3 Po zobrazení potvrzení klepněte na tlačítko "Ano".  
Tlačítka ovládacího panelu budou uzamčena podle zvoleného nastavení.



**Chcete-li odemknout tlačítka ovládacího panelu, použijte některý z následujících postupů.**

- Pomocí dálkového ovladače vyberte v konfigurační nabídce možnost "Vypnuto" v části "Nastavení" - "Provozní zámek".
- Stiskněte a podržte tlačítko [Enter] na ovládacím panelu po dobu přibližně sedmi sekund. Zobrazí se zpráva o odemčení.



## Zámek proti zcizení

Jelikož je projektor často upevněn ke stropu a je ponecháván v místnosti bez dozoru, je možné, že se může někdo pokusit o jeho odnesení. Projektor je proto vybaven následujícími bezpečnostními doplňky.

- **Bezpečnostní slot**

Bezpečnostní slot je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington. Další podrobnosti o systému Microsaver Security System jsou k dispozici na webu společnosti Kensington <http://www.kensington.com/>.

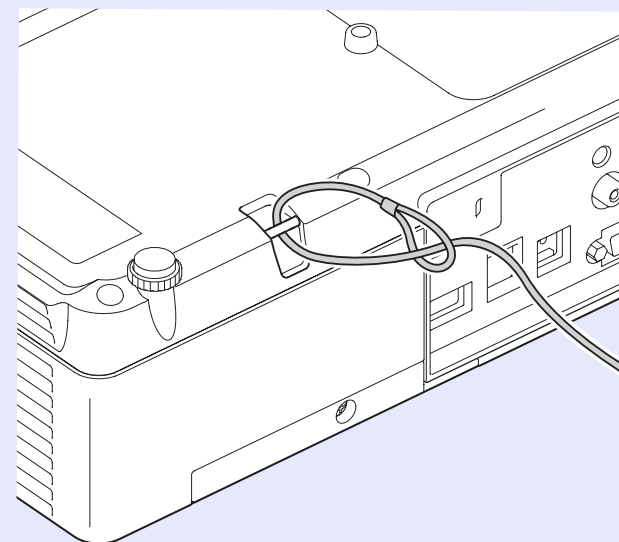
- **Upevňovací bod bezpečnostního kabelu**

Tímto místem lze protáhnout běžně dostupný kabel na ochranu proti krádeži a upevnit projektor ke stolu nebo ke sloupu.

## ■ Montáž bezpečnostního kabelu

Provlečte bezpečnostní kabel otvorem.

Pokyny k uzamčení naleznete v dokumentaci dodané k bezpečnostnímu kabelu.





# Konfigurační nabídka

Tato kapitola popisuje použití konfigurační nabídky a její funkce.

## **Používání konfigurační nabídky ..... 40**

## **Seznam funkcí..... 41**

- **Nabídka Obraz.....41**
- **Nabídka Signál .....42**
- **Nabídka Nastavení .....43**
- **Nabídka Rozšířené .....45**
- **Nabídka Síť (pouze EMP-1815).....47**
  - Operace v Nabídka Síť .....48
  - Operace měkkých kláves .....48
  - Nabídka Základní .....49
  - Nabídka Bezdrátová síť LAN.....50
  - Nabídka Zabezpečení.....51
  - Nabídka Kabelová LAN .....55
  - Nabídka Mail .....56
  - Nabídka SNMP.....57

## • **Nabídka Informace (pouze obraz)..... 58**

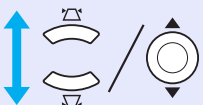
## • **Nabídka Reset ..... 59**

## 1 Výběr z hlavní nabídky

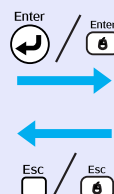
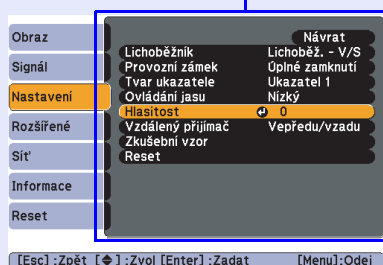
Hlavní nabídka



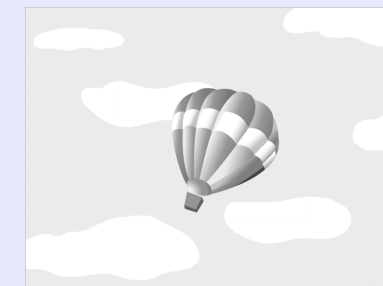
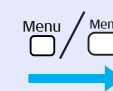
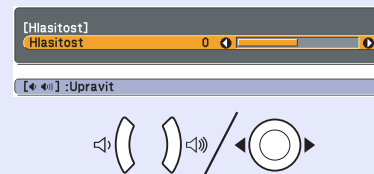
Příručka



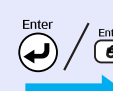
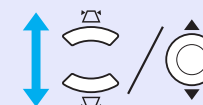
Dílčí nabídka (nastavení)



## 3 Změna vybrané položky

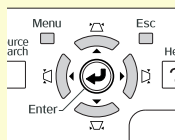


Vyberte nastavení, které chcete změnit

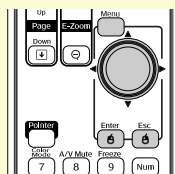


### Používaná tlačítka

Použití ovládacího panelu



Použití dálkového ovladače



## Nabídka Obraz



Položky, které lze nastavit, se liší v závislosti na aktuálně promítaném obrazovém signálu podle následujících fotografií obrazovek. Podrobná nastavení se ukládají pro každý obrazový signál.

### Počítačový obraz



### Component video (Komponentní video)/Composite video (Kompozitní video)/S-video

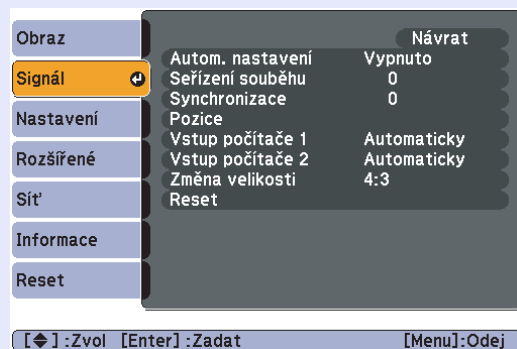


Díličí nabídka	Funkce
Režim barev	Můžete nastavit kvalitu obrazu, která vyhovuje danému prostředí.  s.22
Jas	Můžete upravit jas obrazu.
<b>Kontrast</b>	Můžete upravit rozdíl mezi světlými a tmavými částmi obrazu.
Sytost barev	Můžete nastavit sytost barev obrazu.
Odstín	(Nastavení je možné pouze, když je při používání kompozitního videa nebo S-Video přijímán signál NTSC.) Můžete upravit tón obrazu.
Ostrost	Můžete upravit ostrost obrazu.
Abs. teplota barev	Můžete nastavit celkový odstín obrazu. Můžete nastavit odstín po 10 stupních od 5 000 K do 10 000 K. Při výběru vysoké hodnoty získá obraz modrý nádech. Při výběru nízké hodnoty získá obraz červený nádech. (Tuto položku nelze vybrat, pokud vyberete položku " <b>sRGB</b> " pro nastavení "Režim barev" v nabídce "Obraz".)
Úprava barev	Můžete provádět úpravy některé z následujících položek: <b>Červená, Zelená, Modrá:</b> Můžete upravit sytost jednotlivých barev. (Tuto položku nelze vybrat, jestliže jsou vybrány hodnoty pro " <b>sRGB</b> " nebo "Přizpůsobený" z nabídky "Obraz" - "Režim barev".) <b>R, G, B, C, M, Y:</b> Můžete upravit intenzitu každé barvy R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azurová), M (purpurová), Y (žlutá) individuálně. (Tuto položku lze vybrat pouze, když je vybrána možnost "Přizpůsobený" z nabídky "Obraz" - "Režim barev".)
Reset	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech nastavení funkcí nabídky "Obraz". Chcete-li obnovit výchozí nastavení všech položek nabídky, viz  s.59

## Nabídka Signál

Položky, které lze nastavit, se liší v závislosti na aktuálně promítaném obrazovém signálu podle následujících fotografií obrazovek. Podrobná nastavení se ukládají pro každý obrazový signál.

### Počítačový obraz








### Component video (Komponentní video)



### Composite video (Kompozitní video)/S-video



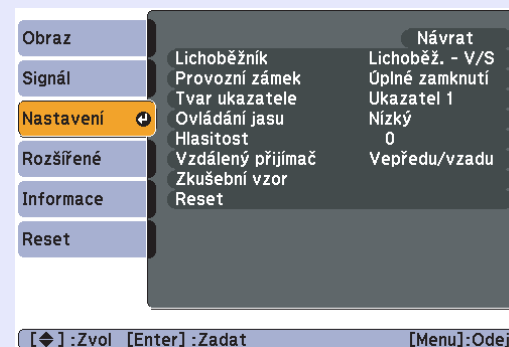
Dílčí nabídka	Funkce
Autom. nastavení	Můžete vybrat, zda se v případě změny vstupního signálu obraz automaticky upraví na optimální stav (On (Zapnuto)) nebo (Off (Vypnuto)).  s.68
Seřízení souběhu	Můžete upravit obraz z počítače, pokud se na něm objeví svislé pruhy.  s.68
Synchronizace	Můžete upravit obraz počítače, pokud se v něm objeví blikání, neostrost nebo rušení.  s.68
Pozice	Můžete upravit polohu zobrazení nahoru, dolů, vlevo a vpravo, pokud část obrazu chybí tak, aby byl zobrazen celý obraz.
Progresivní	(Komponentní video lze nastavit pouze, pokud jsou přijímány signály 525i/625i) Vypnuto: Konverze IP je provedena pro každé pole obrazu. To je vhodné pro video s velkým množstvím pohybu. Zapnuto: Prokládané (i) signály jsou převedeny na progresivní (p) signály. To je vhodné pro prohlížení statických snímků.
Vstup počítače 1	Můžete vybrat vstupní signál z portu Vstup počítače 1 nebo Vstup počítače 2. Jestliže vyberete nastavení "Automaticky", vstupní signál se automaticky nastaví podle připojeného zařízení.
Vstup počítače 2	Jestliže se při nastavení "Automaticky" barvy nezobrazují správně, vyberte signál v souladu s připojeným zařízením.
Videosignál	Nastavení "Auto" zajišťuje automatické rozpoznání obrazového signálu. Pokud se na obraze objeví rušení nebo pokud dojde k problému, například pokud se při nastavení "Auto" nepromítá žádný obraz, vyberte příslušný signál podle připojeného zařízení.
Změna velikosti	Můžete nastavit poměr stran promítaného obrazu.  s.25
Reset	Lze obnovit výchozí hodnoty všech nastavení v nabídce "Signál" vyjma položek "Vstup počítače 1" a "Vstup počítače 2". Chcete-li obnovit výchozí nastavení všech položek nabídky, viz  s.59




## Nabídka Nastavení

### Pro EMP-1815




### Pro EMP-1810



Dílčí nabídka	Funkce
Lichoběžník	Umožňuje upravit lichoběžníkové zkreslení obrazu. <b>Lichoběž. - V/S:</b> Slouží k opravení horizontálního a vertikálního lichoběžníkového zkreslení. Vyberte jednu z možností "Lichoběžník - S", "Lichoběžník - V" nebo "Auto. lichoběžník S". Je-li vybrána možnost "Auto. lichoběžník S" a nastavena na hodnotu "Zapnuto", je zjištěn a automaticky opraven vertikální úhel projektoru. Je-li nastavena hodnota "Vypnuto", proveďte opravu ručně pomocí tlačítek [↵], [↖], [↗] a [↘] na ovládacím panelu. Nastavení "Lichoběžník - S", "Lichoběžník - V" slouží k provádění ruční opravy. <b>Quick Corner:</b> Vybere a opraví čtyři rohy promítaného obrazu. 🖱️ s.18
Provozní zámek	Umožňuje omezit používání ovládacího panelu projektoru. 🖱️ s.37
Tvar ukazatele	Umožňuje vybrat tvar ukazatele. 🖱️ s.26 Ukazatel 1:  Ukazatel 2:  Ukazatel 3: 
Ovládání jasu	Umožňuje vybrat jedno ze dvou nastavení jasu lampy. Vyberte položku "Nízký", jestliže je promítaný obraz příliš jasný, např. když promítáte ve tmavé místnosti na malé plátno. Pokud vyberete položku "Nízký", sníží se jas obrazu, spotřeba elektřiny a hluchost projektoru a také to bude mít příznivý vliv na životnost lampy. Spotřeba elektřiny: sníží se přibližně o 40 W, životnost lampy: prodlouží se přibližně 1,5krát
Hlasitost	Umožňuje nastavit hlasitost.
Vzdálený přijímač	Můžete omezit příjem operačního signálu z dálkového ovládání. Chcete-li zamezit ovládání pomocí dálkového ovladače nebo je-li v blízkosti vzdáleného přijímače fluorescenční světlo, můžete nastavit deaktivaci vzdáleného přijímače, který nechcete používat nebo který je vystaven rušení.
Zkušební vzor	Při nastavení projektoru se zobrazuje zkušební vzor, abyste mohli promítání nastavit bez nutnosti připojení dalšího zařízení. Když se zobrazuje zkušební vzor, lze provést úpravy nastavení lupy a zaostření a opravu lichoběžníku s výjimkou funkce Quick Setup. Stisknutím tlačítka [Esc] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu můžete zkušební vzor zrušit.

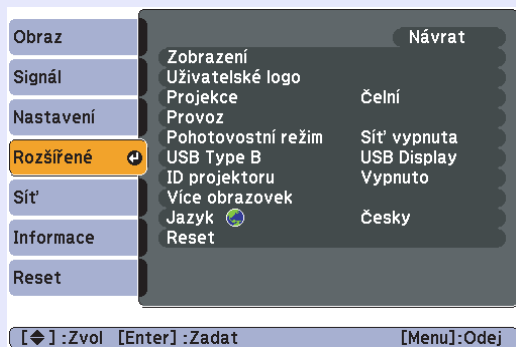


Dílčí nabídka	Funkce
Reset	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky "Nastavení". Chcete-li obnovit výchozí nastavení všech položek nabídky, viz  <a href="#">s.59</a>

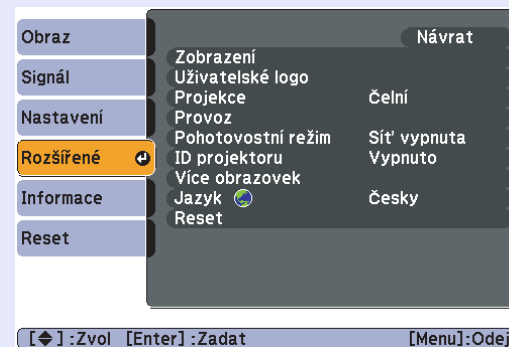




## Nabídka Rozšířené


### Pro EMP-1815



### Pro EMP-1810









Dílčí nabídka	Funkce
Zobrazení	Umožňuje měnit nastavení vztahující se k zobrazení dat projektoru. <b>Zpráva:</b> Můžete nastavit, zda chcete (Zapnuto) nebo nechcete (Vypnuto) zobrazit název zdroje při změně vstupního zdroje, název barevného režimu při změně barevného režimu, zprávu o tom, že není přijímán žádný vstupní signál atd. <b>Pozadí obrazu*:</b> Můžete nastavit stav obrazu pro případ, když není k dispozici žádný signál, na "Černá", "Modrá" nebo "Logo". <b>Úvodní obrazovka*:</b> Můžete nastavit, zda se zobrazí úvodní obrazovka (obraz promítaný po zapnutí projektoru) či nikoli. <b>Vypnout A/V*:</b> Pro obrazovku nabídky Vypnout A/V můžete vybrat nastavení "Černá", "Modrá" nebo "Logo".
Uživatelské logo*	Můžete změnit uživatelské logo, které se zobrazí na pozadí a které se objeví při aktivaci funkce A/V Mute (Vypnutí A/V).  s.80
Projekce	Podle umístění projektoru můžete nastavit některou z následujících možností.  s.73 "Čelní" "Čelní/strop" "Zadní" "Zadní/strop" Stisknutím a podržením tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači po dobu pěti sekund můžete změnit nastavení následujícím způsobem. "Čelní" ↔ "Čelní/strop" "Zadní" ↔ "Zadní/strop"

\* Je-li položka "Ochrana uživ. loga" nastavena na možnost "Zapnuto" v části "Zabezpečení heslem", nelze měnit nastavení uživatelského loga. Chcete-li provést změny, nastavte položku "Ochrana uživ. loga" na "Vypnuto".  s.35






Díličí nabídka	Funkce
Provoz	<p><b>Napájení zapnuto:</b> Můžete nastavit, zda bude funkce Direct Power On (Přímé zapnutí) zapnutá (Zapnuto) nebo vypnutá (Vypnuto). Je-li tato položka nastavena na "Zapnuto" a ponecháte napájecí kabel připojený k zásuvce, po případném výpadku proudu a jeho obnovení může vzniknout rázové napětí, které může způsobit automatické zapnutí projektoru.</p> <p><b>Klidový režim:</b> Můžete nastavit, zda bude promítání ukončeno automaticky (Zapnuto) či ne (Vypnuto), pokud nejsou po dobu přibližně 30 minut prováděny žádné operace a není přijímán žádný obrazový signál nebo po uplynutí 30 minut od zavření krytu vypnutí A/V. Ve výchozím nastavení je spánkový režim vypnutý (Vypnuto), takže po projekci nezapomeňte vypnout napájení.</p> <p><b>Vysoká nadm. výška:</b> Pokud projektor používáte v nadmořské výšce vyšší než 1 500 m, vyberte nastavení "Zapnuto".</p>
Pohotovostní režim	<p>Chcete-li použít funkci sledování sítě a řídicí funkce, když je projektor v pohotovostním režimu, vyberte nastavení "Sít' zapnuta". Ke sledování a kontrole stavu projektoru prostřednictvím sítě můžete použít protokol <u>SNMP</u> nebo software "EMP Monitor" dodaný s výrobkem.</p>
USB Type B (Pouze EMP-1815)	<p>Pokud je projektor připojen k počítači kabelem USB a promítá se obraz z počítače, nastavte tuto položku na "USB Display".  <i>Wireless LAN Quick Connection Guide</i></p> <p>Chcete-li ukazatel myši ovládat dálkovým ovladačem, použijte nastavení "Bezdrátová myš".  <a href="#">s.28</a></p>
ID projektoru	<p>Nastavte ID v rozsahu "1" až "9". Nastavení "Vypnuto" znamená, že není nastaveno žádné ID.  <a href="#">s.30</a></p>
Více obrazovek	<p>Je-li připojeno více projektorů, které promítají obraz, můžete upravit jas a barevný tón obrazu každého promítaného obrazu.  <a href="#">s.32</a></p> <p><b>Úroveň nastavení:</b> Můžete upravit obraz od černé po bílou po pěti úrovních od 1 do 5 a na každé úrovni od 1 do 5 můžete upravit následující "Korekce jasu" a "Korekce barev".</p> <p><b>Korekce jasu:</b> Opraví rozdíl jasu mezi jednotlivými projektory.</p> <p><b>Korekce barev (G/R) / Korekce barev (B/Y):</b> Můžete opravit rozdíly v barvě každého projektoru.</p>
Jazyk	<p>Můžete nastavit jazyk zobrazovaných zpráv.</p>
Reset	<p>Můžete resetovat položky "Zobrazení*1" a "Provoz*2" v nabídce "Rozšířené" na výchozí nastavení. Chcete-li obnovit výchozí nastavení všech položek nabídky, viz  <a href="#">s.59</a></p>

\*1 Je-li položka "Ochrana uživ. loga" nastavena na možnost "Zapnuto" v části "Zabezpečení heslem", nelze měnit nastavení uživatelského loga. Chcete-li provést změny, nastavte položku "Ochrana uživ. loga" na "Vypnuto".  [s.35](#)

\*2 Vyjma "Vysoká nadm. výška".




## Nabídka Síť (pouze EMP-1815)

Je-li položka "Síťová ochrana" nastavena na možnost "Zapnuto" v části "Zabezpečení heslem", zobrazí se zpráva a nelze měnit nastavení. Chcete-li provést změny, nastavte položku "Síťová ochrana" na "Vypnuto".  s.35



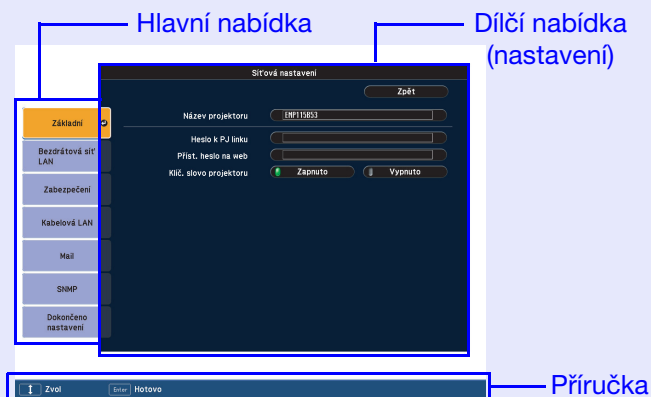
Dílčí nabídka	Funkce
Na konfiguraci sítě	Displej se změní na nabídku Síť, abyste mohli provést síťová nastavení. U síťových nastavení jsou k dispozici tyto nabídky: "Základní", "Bezdrátová síť LAN", "Zabezpečení", "Kabelová LAN", "Mail", "SNMP" a "Dokončeno nastavení". Jakmile jsou nastaveny požadované položky, lze projektor připojit k počítači pomocí sítě.



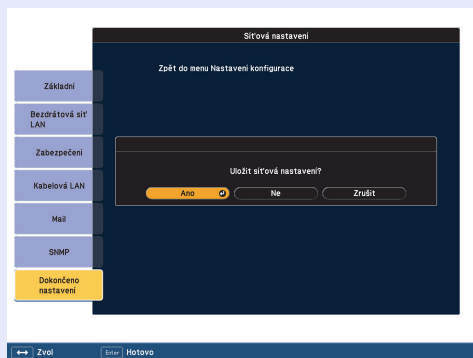
**Funkce projektoru lze nastavit a projektor ovládat prostřednictvím počítače pomocí webového prohlížeče v počítači připojeného k projektoru v síti.**  **EasyMP Operation Guide**  
Nastavení vyžadující vkládání textu z webového ovladače lze rovněž snadno provádět, jelikož lze k zadání použít klávesnici.

## Operace v Nabídka Síť

Výběr z hlavní nabídky, výběr dílčích nabídek a změna vybraných položek jsou stejné jako u operací v konfigurační nabídce.



Chcete-li provoz ukončit, je nutné provést následující postup.



**Ano:** Uloží nastavení a ukončí síťovou nabídku.

**Ne:** Ukončí síťovou nabídku bez uložení nastavení.

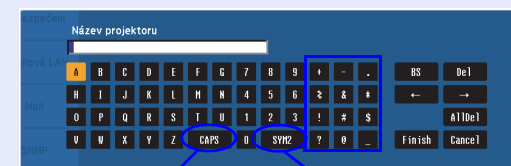
**Zrušit:** Síťová nabídka zůstane zobrazena.

Zobrazení se vrátí do konfigurační nabídky.



## Operace měkkých kláves

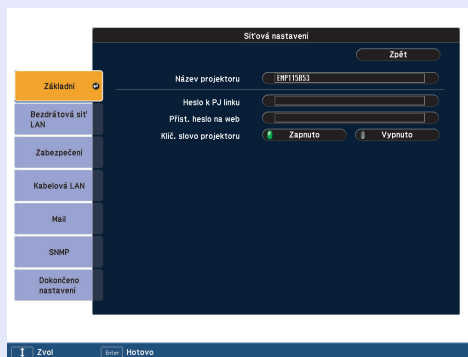
Síťová nabídka obsahuje položky, které během nastavení vyžadují zadání alfanumerických znaků. V takovém případě se zobrazí následující klávesnice. Přejděte kurzorem na požadovanou klávesu pomocí tlačítka [◂] na dálkovém ovladači nebo tlačítek [↶], [↷], [↵] a [↶] na projektoru a stisknutím klávesy [Enter] zadejte alfanumerický znak. Po dokončení zadávání stiskněte tlačítko [Finish] na klávesnici, kterým zadání potvrdíte. Stisknutím tlačítka [Cancel] na klávesnici zadání zrušíte.





Při každém výběru klávesy dojde k přepnutí a změně mezi velkými a malými písmeny.

Při každém výběru klávesy dojde k přepnutí a změně kláves se symboly pro oddíl ohraničený rámečkem.

## ■ Nabídka Základní



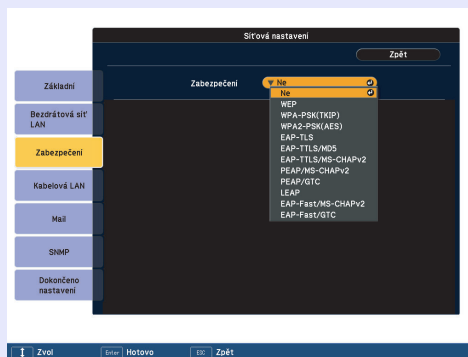
Díličí nabídka	Funkce
Náz.projekt.	Můžete zadat název projektoru. Při připojení k síti je tento název používán k označení projektoru. Počáteční hodnota je "EMPxxxxxx" (písmena xxxxxx představují posledních šest číslic adresy MAC). Můžete zadat až 16 jednobajtových alfanumerických znaků.
Heslo k PJ linku	Zadejte heslo, které budete používat při přístupu k projektoru pomocí kompatibilního softwaru PJLink.  <a href="#">s.92</a> Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků.
Příst. heslo na web	Zadejte heslo, které budete používat při úpravě nastavení a ovládání projektoru pomocí webového rozhraní.* Můžete zadat až 8 jednobajtových alfanumerických znaků. Ovládání pomocí webového rozhraní je funkce počítače, která umožňuje nastavení a ovládání projektoru pomocí webového prohlížeče v počítači připojenému k síti.  <a href="#">EMP Monitor Operation Guide</a>
Klíč. slovo projektoru	Je-li klíčové slovo projektoru nastaveno na hodnotu "Zapnuto", musíte při připojování k síti zadat klíčové slovo. Je-li nastavení "Zapnuto", lze tak zabránit přerušení prezentací z důvodu připojení nežádoucího počítače. Obvyklé nastavení je "Zapnuto".

## ■ Nabídka Bezdrátová síť LAN



Dílič nabídka	Funkce
Režim připojení	Nastavuje režim připojení. Nastavení "Rychlý" naváže rychlé bezdrátové spojení v konfiguraci 1:1. Nastavení "Pokročilý" naváže připojení k síťovému systému prostřednictvím přístupového bodu.
Úroveň antény	Zobrazuje sílu signálu bezdrátové sítě LAN.
Systém bezdrátové sítě LAN	Nastavuje systém bezdrátové sítě LAN.
<u>ESSID</u> »»	Zadejte označení ESSID. Je-li pro systém bezdrátové sítě LAN, v níž je projektor připojen, nastaveno označení ESSID, zadejte je. Počáteční hodnota je EPSON. Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků.
<u>DHCP</u> »»	Můžete nastavit, zda chcete používat protokol DHCP (Zapnuto) či nikoli (Vypnuto). Je-li nastavena hodnota "Zapnuto", nelze nastavit další adresy.
<u>Adresa IP</u> »»	Můžete zadat adresu IP přidělenou projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255).
<u>Maska podsítě</u> »»	Můžete zadat masku podsítě pro projektor. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující masky podsítě. 0.0.0.0, 255.255.255.255
<u>Adresa brány</u> »»	Můžete zadat adresu IP pro bránu projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující adresy brány. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255).

## ■ Nabídka Zabezpečení



Dílčí nabídka	Funkce
Zabezpečení	Vyberte typ zabezpečení ze zobrazených položek.  <a href="#">EasyMP Operation Guide</a> Při nastavování zabezpečení postupujte podle pokynů správce síťového systému, ke kterému se připojujete.

### Typ zabezpečení

Při připojení a komunikaci v režimu bezdrátové sítě LAN můžete vybrat jeden z následujících způsobů kódování a ověřování.

- WEP  
Data jsou kódována kódovacím klíčem (klíč WEP).  
Tento mechanismus brání komunikaci, pokud se kódované klíče pro přístupový bod a projektor neshodují.
- WPA  
Tento kódovací standard zdokonaluje zabezpečení, které je nedostatkem metody WEP. Ačkoli existuje několik způsobů kódování WPA, projektor používá "**TKIP**". Způsob TKIP využívá PSK k automatické aktualizaci kódovacího klíče v pravidelných pevných intervalech, což znesnadňuje zjištění klíče ve srovnání s metodou WEP, která využívá konstantní kódovací klíč.  
WPA rovněž obsahuje funkce ověření uživatele. Ověření WPA poskytuje dva způsoby: pomocí ověřovacího serveru nebo ověření mezi počítačem a přístupovým bodem bez serveru. Projektor podporuje druhou uvedenou metodu – bez serveru.
- EAP  
EAP je protokol používaný ke komunikaci mezi klientskými a ověřovacími servery. Jedná se o několik protokolů, např. EAP-TLS, který využívá k ověření uživatele elektronický certifikát, LEAP, který využívá ID a heslo, a EAP-TTLS.

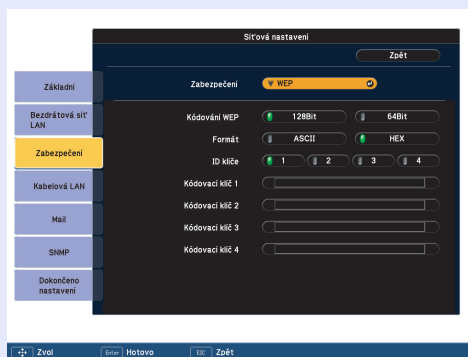


System	Ověření	Poznámky
EAP-TLS	Digitální certifikát, Certifikát CA	
EAP-TTLS	ID uživatele, heslo	Funk Software Company
PEAP/MS-CHAPv2	ID uživatele, heslo	Microsoft Corporation
PEAP/EAP-GTC	ID uživatele, heslo	Cisco Systems Company
LEAP	ID uživatele, heslo	Cisco Systems Company



- **Nastavení podrobností proveďte podle pokynů správce sítě.**
- **Používáte-li metodu EAP, musíte u projektoru vytvořit nastavení, která odpovídají nastavení ověřovacího serveru. Zjistěte od správce sítě podrobnosti o nastavení RADIUS.**
- **Zaregistrujte elektronický certifikát a certifikát CA pro projektor. Pro projektor lze zaregistrovat pouze jednu sadu elektronického certifikátu a certifikátu CA. Tyto certifikáty se používají k ověření u protokolu EAP-TLS.**

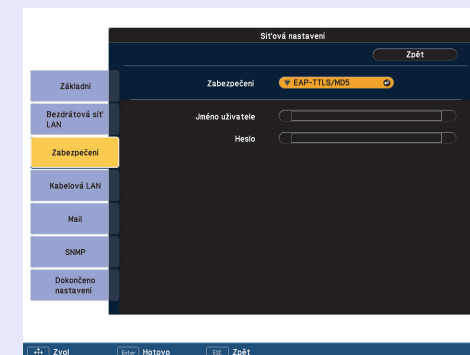
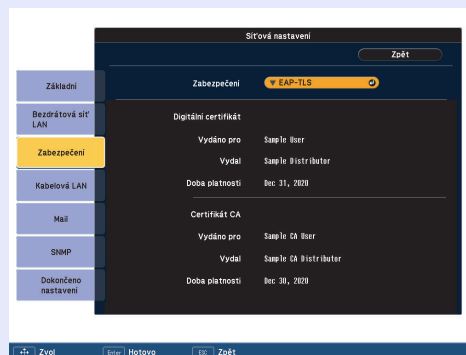
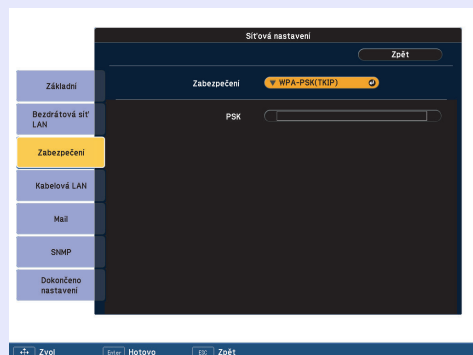




### Když je vybrána možnost WEP

Dílič nabídka	Funkce
Kódování WEP	Můžete nastavit kódování WEP. <b>128 bit:</b> používá 128 (104) -bitové kódování. <b>64 bit:</b> používá 64 (40) -bitové kódování.
Formát	Můžete zadat vstupní metodu kódovaného klíče WEP. <b>ASCII:</b> zadejte text. <b>HEX:</b> zadejte hexadecimální formát.
ID klíče	Vybírá klíč ID kódování WEP.
Kódovací klíč 1/ Kódovací klíč 2/ Kódovací klíč 3/ Kódovací klíč 4	Můžete zadat klíč použitý pro kódování WEP. Zadejte klíč jednobajtovými znaky podle pokynů správce sítě, do které je projektor připojen. Typ a počet znaků, které lze zadat, se liší podle nastavení "Kódování WEP" a "Formát". Pokud je počet zadaných znaků menší než požadovaná délka, nedojde ke kódování žádného znaku. Pokud je počet zadaných znaků vyšší než požadovaná délka, nedojde ke kódování znaků, které překračují povolený počet. "128 bit" – při nastavení "ASCII": jednobajtové alfanumerické znaky, max. 13 znaků. "64 bit" – při nastavení "ASCII": jednobajtové alfanumerické znaky, max. 5 znaků. "128 bit" – při nastavení "HEX": 0 až 9 a A až F, až 26 znaků. "64 bit" – při nastavení "HEX": 0 až 9 a A až F, až 10 znaků.





### Když jsou vybrány možnosti WPA-PSK (TKIP) nebo WPA2-PSK (AES)

Díličí nabídka	Funkce
PSK (Encryption key)	Můžete zadat klíč PreSharedKey (kódovaný klíč) v jednobajtových alfanumerických znacích. Zadejte alespoň 8 a maximálně 64 znaků. Po zadání klíče PreSharedKey a stisknutí tlačítka [Enter] dojde k nastavení hodnoty a zobrazení hvězdičkou (*). V nabídce nastavení možností nelze zadat více než 32 znaků. Při nastavení prostřednictvím sítě můžete zadat více než 32 znaků. <a href="#">EasyMP Operation Guide</a>

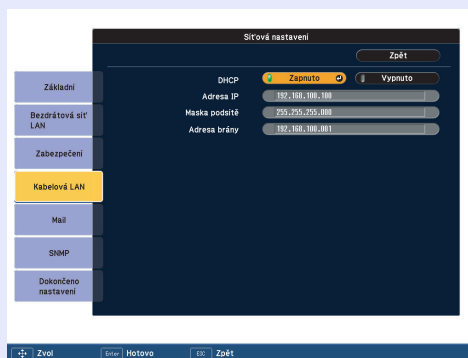
### Když je vybrána možnost EAP-TLS

Díličí nabídka	Funkce
Vydáno pro/Vydal/ Doba platnosti	Zobrazí se informace v certifikátu. Nelze provést zadání.

### Když jsou vybrány možnosti EAP-TTLS/MD5, EAP-TTLS/MS-CHAPv2, PEAP/MS-CHAPv2, PEAP/GTC, LEAP, EAP-Fast/MS-CHAPv2 nebo EAP-FAST/GTC

Díličí nabídka	Funkce
Jméno uživatele	Můžete zadat jméno uživatele k ověření v jednobajtových alfanumerických znacích (bez mezer). Lze zadat až 64 znaků. V konfigurační nabídce nelze zadat více než 32 znaků. Při nastavení prostřednictvím sítě můžete zadat více než 32 znaků. <a href="#">EasyMP Operation Guide</a>
Heslo	Můžete zadat heslo pro ověření v jednobajtových alfanumerických znacích. Lze zadat až 64 znaků. Po zadání hesla a stisknutí tlačítka [Enter] dojde k nastavení hodnoty a zobrazení hvězdičkou (*). V konfigurační nabídce nelze zadat více než 32 znaků. Při nastavení prostřednictvím sítě můžete zadat více než 32 znaků. <a href="#">EasyMP Operation Guide</a>

## ■ Nabídka Kabelová LAN



Dílčí nabídka	Funkce
<u>DHCP</u> »»	Můžete nastavit, zda chcete používat protokol DHCP (Zapnuto) či nikoli (Vypnuto). Je-li nastavena hodnota "Zapnuto", nelze nastavit další adresy.
<u>Adresa IP</u> »»	Můžete zadat adresu IP přidělenou projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255).
<u>Maska podsítě</u> »»	Můžete zadat masku podsítě pro projektor. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující masky podsítě. 0.0.0.0, 255.255.255.255
<u>Adresa brány</u> »»	Můžete zadat adresu IP pro bránu projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující adresy brány. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255).

## ■ Nabídka Mail

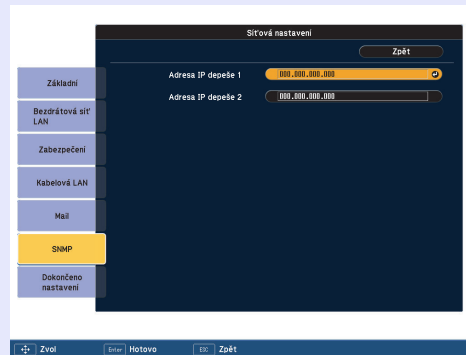
Je-li nastavena tato možnost, budete o výstrahách a nenormálních stavech projektoru informováni e-mailem.



Dílič nabídka	Funkce
Mailová zpráva	Můžete nastavit, zda chcete používat upozorňování e-mailem (Zapnuto) či nikoli (Vypnuto).
Server SMTP	Můžete zadat adresu IP pro server SMTP pro projektor. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255).
Č. portu	Můžete zadat číslo portu pro server SMTP. Počáteční hodnota je 25. Můžete zadat číslo od 1 do 65535.
E-mailová adresa 1/ E-mailová adresa 2/ E-mailová adresa 3	Zadejte cílovou e-mailovou adresu, na kterou chcete odesílat mailové zprávy. Můžete zaregistrovat až tři adresy. U e-mailových adres můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků.
Nastavení události oznámení	Můžete vybrat, o kterých nenormálních stavech a varováních budete informováni e-mailem. Pokud u projektoru dojde k vybranému nenormálnímu stavu nebo varování, bude odeslán e-mail na zadanou cílovou adresu s oznámením o výskytu nenormálního stavu nebo varování. U zobrazených položek můžete vybrat více možností.

## ■ Nabídka SNMP

Můžete nastavit protokol SNMP. Chcete-li ke sledování projektoru použít protokol SNMP, potřebujete do počítače nainstalovat program správce SNMP. Protokol SNMP musí být spravován správcem sítě.

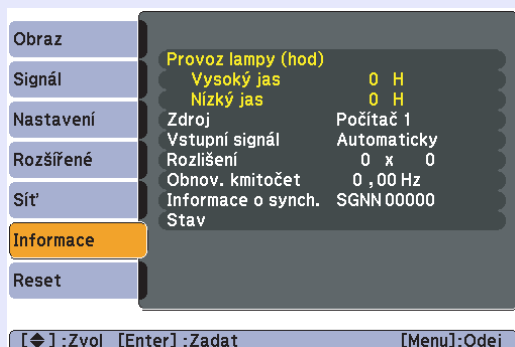


Díličí nabídka	Funkce
<u>Adresa IP depeše SNMP</u> 1/ Adresa IP depeše SNMP 2	<p>Můžete zaregistrovat až dvě možnosti cíle oznámení depeše SNMP.</p> <p><u>Adresa IP</u> zaregistrovaná v položce "Adresa IP depeše 2" je použita, pokud není "Adresa IP depeše 1" dostupná.</p> <p>Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255.</p> <p>Nelze však používat následující IP adresy.</p> <p>127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255).</p>

## Nabídka Informace (pouze obraz)

Umožňuje zkontrolovat stav promítaného obrazového signálu a stav projektoru. Zobrazené položky se liší v závislosti na aktuálně promítaném obrazovém signálu podle následujících fotografií obrazovek.

### Computer image (Počítačový obraz)/ Component video (Komponentní video)



### Composite video (Kompozitní video)/ S-video



### EasyMP



Dílčí nabídka	Funkce
Provoz lampy (hod)	Můžete zobrazit kumulativní provozní dobu lampy*. Při dosažení kritické doby lampy se znaky zobrazí žlutě.
Zdroj	Můžete zobrazit název vstupního portu připojeného zařízení, jehož signál se právě promítá.
Vstupní signál	Můžete zobrazit obsah pro "Počítač 1" a "Počítač 2" nastavené v nabídce "Signál" podle nastavení "Zdroj".
Rozlišení	Můžete zobrazit vstupní rozlišení.
Videosignál	Můžete zobrazit obsah položky "Videosignál" nastavené v nabídce "Signál".
Obnov. kmitočet	Můžete zobrazit obnovovací kmitočet.
Informace o synch.	Můžete zobrazit informace o obrazovém signálu. Tyto informace mohou být vyžadovány v případě opravy.
Stav	Informace o chybách, k nimž u projektoru došlo. Tyto informace mohou být vyžadovány v případě opravy.

\* Během prvních 10 hodin je jako kumulativní provozní doba zobrazeno "0H".

## Nabídka Reset



Dílčí nabídka	Funkce
Resetovat vše	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech položek nabídek. U následujících položek nebude obnoveno výchozí nastavení: "Vstup počítače 1", "Vstup počítače 2", "Uživatelské logo", "Více obrazovek", všechny položky nabídek "Síť", "Provoz lampy (hod)" a "Jazyk".
Reset hodin lampy	Můžete vymazat kumulativní počet hodin používání lampy a obnovit "0H". Počet hodin lampy resetujte při výměně lampy.



# Odstraňování problémů

Tato kapitola popisuje určování problémů a jejich řešení.

<b>Používání nápovědy.....</b>	<b>61</b>
<b>Řešení problémů.....</b>	<b>62</b>
• <b>Popis indikátorů.....</b>	<b>62</b>
⏻ Indikátor napájení svítí červeně.....	63
☼ · 📵 Indikátor svítí nebo bliká oranžově .....	64
• <b>Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení.....</b>	<b>65</b>
Problémy týkající se obrazu .....	66
Problémy při spuštění projekce .....	70
Jiné problémy .....	70

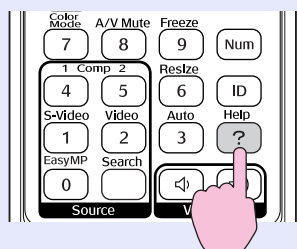
Jestliže v souvislosti s projektorem nastanou problémy, zprávy nápovědy na obrazovce vám umožní daný problém vyřešit.

## Postup

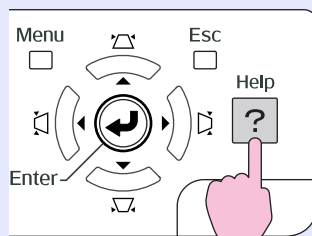
### 1 Stiskněte tlačítko [Help].

Zobrazí se obrazovka nápovědy.

#### Použití dálkového ovladače



#### Použití ovládacího panelu



### 2 Vyberte položku nabídky.

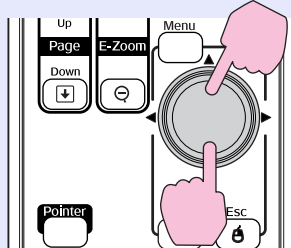
[Nápověda]

**Obraz je malý.** ◀  
Promítaný obraz je lichoběžníkový.  
Barevný tón je neobvyklý.  
Není k dispozici zvuk nebo je příliš slabý.

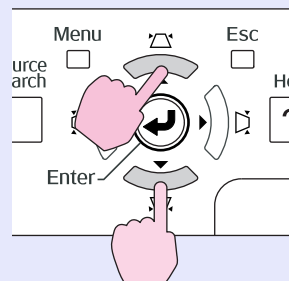
[◀]: Zvol [Enter]: Zadat

[Help]: Odej

#### Použití dálkového ovladače



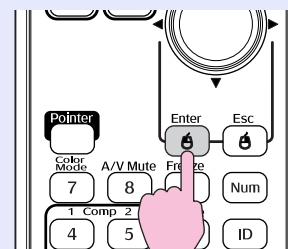
#### Použití ovládacího panelu



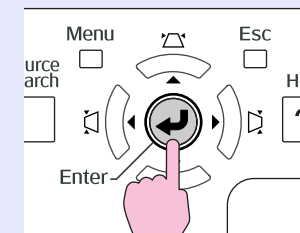
### 3

### Potvrďte volbu.

#### Použití dálkového ovladače



#### Použití ovládacího panelu



Dotazy a řešení se zobrazují, jak je znázorněno na následující obrazovce.

Stisknutím tlačítka [Help] ukončete nápovědu.

#### Obraz je malý.

- Je zvětšení nastaveno na minimum?  
· Pomocí ovladače zvětšení změňte velikost obrazu.
- Nenachází se projektor příliš blízko projekční plochy?  
· Přemístěte projektor do větší vzdálenosti od projekční plochy.


[Esc]: Zpět

[Help]: Odej



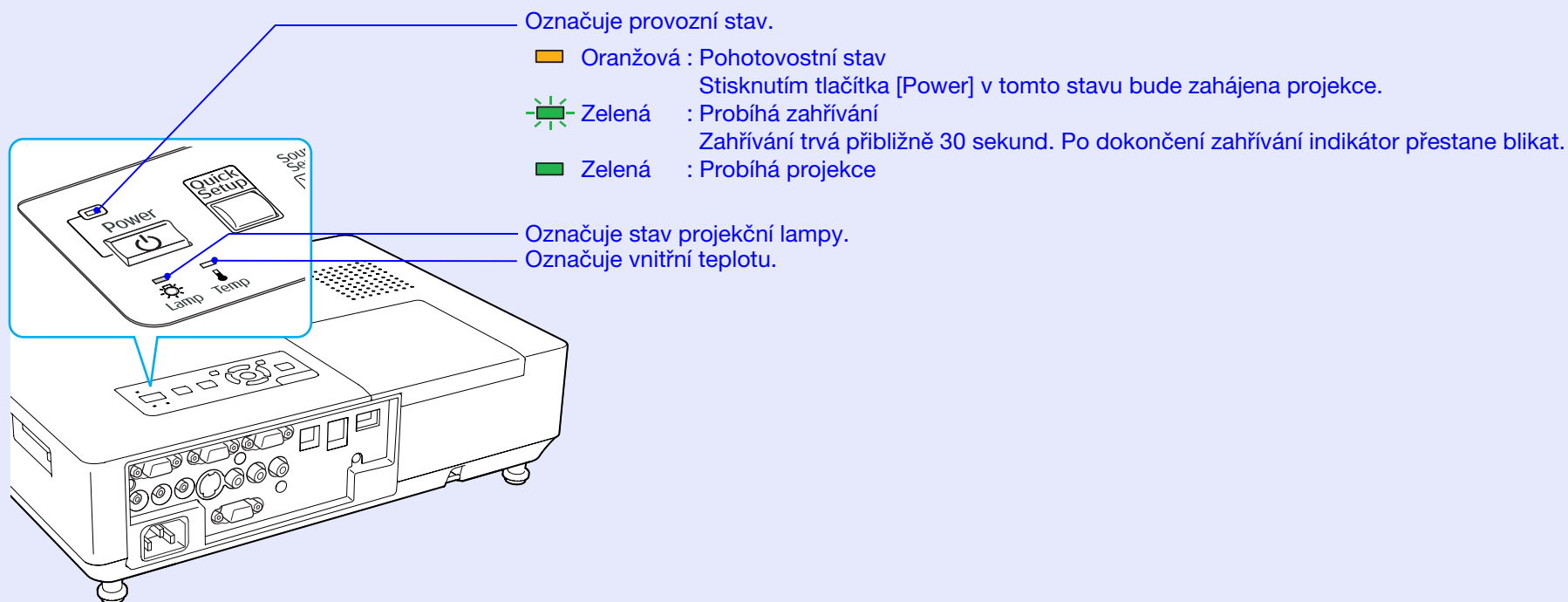
**Jestliže nápověda nepomůže problém vyřešit, viz část "Řešení problémů" (s. 62).**



Jestli máte s projektorem problémy, nejdříve zkontrolujte indikátory projektoru a přejděte níže k části "Popis indikátorů". Jestliže indikátory přesně neurčí, v čem problém spočívá, viz část "Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení".  s.65


## Popis indikátorů

Projektor je vybaven následujícími třemi indikátory, které označují provozní stav projektoru.



V následujících tabulkách najdete popis indikátorů a řešení problémů.

Pokud nesvítí žádný indikátor, zkontrolujte, zda je napájecí kabel správně připojený a zda zdroj napájení funguje.





Po odpojení napájecího kabelu někdy zůstane krátce svítit indikátor . Nejedná se o závadu.















■ Indikátor napájení svítí červeně **Výjimečný**

: Svítí : Bliká: : Nesvítí



Stav	Příčina	Řešení nebo stav
<p>Cervená Cervená Cervená</p> 	Vnitřní chyba	Přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v části <i>Mezinárodní záruční podmínky</i> . <a href="#">Dotazy</a>
<p>Cervená Cervená</p> 	Chyba ventilátoru Chyba snímače	Přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v části <i>Mezinárodní záruční podmínky</i> . <a href="#">Dotazy</a>
<p>Cervená Cervená</p> 	Chyba vysoké teploty (přehřívání)	<p>Lampa se automaticky vypne a projekce zastaví. Počkejte asi pět minut. Zhruba po pěti minutách se projektor přepne do pohotovostního režimu; zkontrolujte následující dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zkontrolujte čistotu vzduchového filtru a průchodnost větracích otvorů. Dále ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi.</li> <li>• Jestliže je vzduchový filtr zanesený, vyčistěte jej nebo vyměňte.  <a href="#">s.74, 79</a></li> </ul> <p>Pokud chyba přetrvává i po zkontrolování výše uvedených bodů, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v části <i>Mezinárodní záruční podmínky</i>.  <a href="#">Dotazy</a></p> <p>Pokud projektor používáte v nadmořské výšce nad 1 500 m, nastavte položku "Vysoká nadm. výška" na možnost "Zapnuto".  <a href="#">s.46</a></p>
<p>Cervená Cervená</p> 	Chyba lampy Selhání lampy Otevřený kryt lampy	<p><b>Zkontrolujte následující dva body.</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vyměňte lampu a zkontrolujte, jestli není prasklá.  <a href="#">s.76</a></li> <li>• Vyčistěte vzduchový filtr.  <a href="#">s.74</a></li> </ul> <p><b>Pokud není prasklá</b> → Vraťte lampu zpět a zapněte napájení.  <b>Pokud chyba přetrvává</b> → Vyměňte ji za novou lampu a zapněte napájení.  <b>Pokud chyba i nadále přetrvává</b> → Přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v části <i>Mezinárodní záruční podmínky</i>.  <a href="#">Dotazy</a></p> <p><b>Pokud je prasklá</b> → Vyměňte ji za novou nebo požádejte nejbližšího prodejce o radu. Jestliže lampu vyměňujete sami, dávejte pozor, abyste se o rozbité sklo neporanili (dokud lampu nevyměníte, projekce nebude možná).</p> <p>Ujistěte se, že je lampa nainstalovaná správně a že je a kryt zavřený.  <a href="#">s.76</a>                  Pokud není kryt lampy nebo lampa správně nainstalovaná, nerozsvítí se.</p> <p>Pokud projektor používáte v nadmořské výšce nad 1 500 m, nastavte položku "Vysoká nadm. výška" na možnost "Zapnuto".  <a href="#">s.46</a></p>

 ·  **Indikátor svítí nebo bliká oranžově** **Varování**

: Svítí : Bliká : Nesvítí : V závislosti na stavu projektoru

Stav	Příčina	Řešení nebo stav
<p>Cervená      Oranžová</p> <p>  </p> <p>  </p>	Varování vysoké teploty	<p>(Nejedná se o výjimečnou situaci. Nicméně pokud se teplota opět nadměrně zvýší, projekce se automaticky vypne.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zkontrolujte čistotu vzduchového filtru a průchodnost větracích otvorů. Dále ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi.</li> <li>• Jestliže je vzduchový filtr zanesený, vyčistěte jej nebo vyměňte.  s.74, 79</li> </ul>
<p>Oranžová</p> <p>  </p> <p>  </p>	Výměna lampy	<p>Nahraďte starou lampu novou.  s.76</p> <p>Budete-li lampu používat po uplynutí intervalu pro výměnu, zvyšuje se pravděpodobnost výbuchu lampy. Co nejdříve lampu vyměňte.</p>



- Jestliže projektor nefunguje správně i když indikátory ukazují normální stav, viz část "Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení" ( s.65).
- Jestliže indikátor označuje stav, který není v předchozích tabulkách popsán, kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v části Mezinárodní záruční podmínky.  [Dotazy](#)

## Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení

Pokud se vyskytne kterýkoli z následujících problémů a indikátory nenabídnou žádné řešení, viz stránky pro jednotlivé problémy.

### Problémy týkající se obrazu

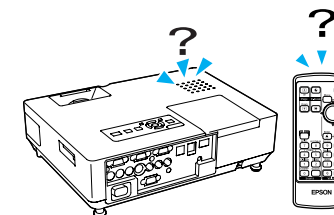
- **Žádný obraz** 🖱️ [s.66](#)  
Projekce se nespustí, projekční plocha je zcela černá, projekční plocha je zcela modrá atd.
- **Pohyblivý obraz se nezobrazuje** 🖱️ [s.66](#)  
Pohyblivý obraz promítaný z počítače je zobrazen černě a nic se nepromítá.
- **Projekce se automaticky zastaví** 🖱️ [s.66](#)
- **Zobrazí se zpráva "Není podporováno"** 🖱️ [s.67](#)
- **Zobrazí se zpráva "Žádný signál"** 🖱️ [s.67](#)
- **Obraz je částečně nebo celý neostrý** 🖱️ [s.67](#)
- **Obraz je rušený nebo zkreslený** 🖱️ [s.68](#)  
Obraz je rušený, zkreslený nebo se objeví černobílý kostkovaný vzor.
- **Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran** 🖱️ [s.68](#)  
Zobrazí se jen část obrazu, obraz nemá správný poměr výšky a šířky atd.
- **Nesprávné barvy obrazu** 🖱️ [s.69](#)  
Celý obraz má fialový nebo zelený tón, obraz je černobílý, barvy jsou nevýrazné atd.  
(Monitory počítače a displeje LCD odlišně reprodukuje barvy, takže barvy produkované projektorem a barvy na monitoru se nemusí shodovat. Toto však neznáčí problém.)
- **Obraz je tmavý** 🖱️ [s.69](#)
- **Na externím monitoru se nic nezobrazuje.** 🖱️ [s.69](#)

### Problémy při spuštění projekce

- **Přístroj se nezapne** 🖱️ [s.70](#)





### Jiné problémy

- **Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká** 🖱️ [s.70](#)
- **Dálkový ovladač nefunguje** 🖱️ [s.70](#)
- **Není přijímána pošta, i když dojde k neobvyklému stavu projektoru** 🖱️ [s.71](#)




## ■ Problémy týkající se obrazu


### ■ Žádný obraz

Kontrola	Řešení
Stiskli jste tlačítko [Power]?	Stisknutím tlačítka [Power] zapněte napájení.
Jsou indikátory zhasnuté?	Napájecí kabel není správně připojen nebo zdroj napájení nefunguje. Zapojte napájecí kabel projektoru správně.  <i>Úvodní příručka</i> Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.
Není aktivní režim A/V Mute (Vypnout A/V)?	Stisknutím tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači zrušte funkci A/V Mute (Vypnout A/V).  <a href="#">s.23</a>
Je kryt vypnutí A/V zavřen?	Otevřete kryt vypnutí A/V.
Jsou správně nastaveny položky konfigurační nabídky?	Resetujte veškerá nastavení.  "Reset" - "Resetovat vše" <a href="#">s.59</a>
Je promítaný obraz zcela černý?	Některé obrazy, jako například spořiče obrazovky, mohou být celé černé.
<b>Jen při promítání obrazového materiálu z počítače</b>	
Je nastavení formátu signálu obrazu správné?	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení.  "Signál" - "Videosignál" <a href="#">s.42</a>
<b>Jen při promítání videa</b>	

### ■ Pohyblivý obraz se nezobrazuje

Kontrola	Řešení
Je signál obrazu počítače zobrazen na displeji LCD a na monitoru?	Přepněte signál obrazu pouze na vnější výstup.  Postupujte podle dokumentace k počítači.
<b>Platí jen při promítání obrazu z přenosného či stolního počítače s vestavěným LCD displejem</b>	

### ■ Projekce se automaticky zastaví

Kontrola	Řešení
Je položka "Klidový režim" nastavena na možnost "Zapnuto"?	Stisknutím tlačítka [Power] zapněte napájení. Nechcete-li používat režim "Klidový režim", změňte nastavení na "Vypnuto".  "Rozšířené" - "Provoz" - "Klidový režim" <a href="#">s.46</a>

### ■ Zobrazí se zpráva "Není podporováno"

Kontrola	Řešení
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? <b>Jen při promítání videa</b>	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. 🖱️ "Signál" - "Videosignál" <a href="#">s.42</a>
Odpovídá rozlišení signálu a obnovovací kmitočet režimu? <b>Jen při promítání obrazového materiálu z počítače</b>	Podrobnosti o změně rozlišení a frekvence obrazového signálu vysílaného počítačem najdete v dokumentaci k počítači. 🖱️ "Seznam podporovaných zobrazovacích zařízení" <a href="#">s.93</a>

### ■ Zobrazí se zpráva "Žádný signál"

Kontrola	Řešení
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. 🖱️ <i>Úvodní příručka</i>
Byl vybrán správný vstupní port?	Stisknutím tlačítka [Source Search] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu změňte obraz. 🖱️ <a href="#">s.20</a>
Je zapnuté napájení počítače nebo videozdroje?	Zapněte napájení zařízení.
Je obrazový signál vysílán do projektoru? <b>Platí jen při promítání obrazu z přenosného či stolního počítače s vestavěným displejem LCD</b>	Pokud je obrazový signál odesílán jen do displeje počítače nebo doplňkového monitoru, nastavte výstup pro externí cíl a také monitor počítače. U některých počítačů, je-li obrazový signál odesílán externě, se obrazový signál na displeji či doplňkovém monitoru neobjeví. 🖱️ Dokumentace počítače pod názvem, jako například "Externí výstup" nebo "Připojení externího monitoru". Pokud zařízení propojíte v době, kdy je napájení projektoru nebo počítače již zapnuté, funkční [Fn] tlačítko, které přepíná videosignál počítače na externí výstup, nemusí fungovat. Vypněte napájení počítače a projektoru a poté je znovu zapněte. 🖱️ <i>Úvodní příručka</i>

### ■ Obraz je částečně nebo celý neostrý

Kontrola	Řešení
Je správně nastaveno zaostření?	Otáčením ovladače zaostření obraz zaostřete. 🖱️ <i>Úvodní příručka</i>
Je projektor umístěn ve správné vzdálenosti?	Doporučená vzdálenost projektoru je 83 cm až 1 469 cm. Umístěte projektor v tomto rozsahu. 🖱️ <a href="#">s.82</a>
Není hodnota korekce lichoběžníkového zkreslení příliš vysoká?	Zmenšením projekčního úhlu snižte korekci lichoběžníkového zkreslení.
Nevytvořila se na objektivu kondenzace?	Pokud byl objektiv přemístěn ze studeného do teplého prostředí nebo pokud v místě instalace dochází k náhlým změnám teploty, na objektivu se může vytvořit kondenzace, která způsobí rozostření obrazu. Než projektor zapnete, ponechte jej v místnosti přibližně jednu hodinu vypnutý. Pokud se na objektivu vytvoří kondenzace, vypněte napájení projektoru a počkejte, dokud kondenzace nezmizí.

### ■ Obraz je rušený nebo zkreslený

Kontrola	Řešení
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? <b>Jen při promítání videa</b>	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. 🖱️ "Signál" - "Videosignál" <a href="#">s.42</a>
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. 🖱️ <i>Úvodní příručka</i>
Používáte prodlužovací kabel?	Pokud používáte prodlužovací kabel, signál může být ovlivněn elektrickým rušením. Pomocí kabelů dodaných s projektorem zkontrolujte, zda problém nezpůsobují používané kabely.
Je nastaveno správné rozlišení? <b>Jen při promítání obrazového materiálu z počítače</b>	Nastavte počítač tak, aby vysílal signál podporovaný tímto projektorem. 🖱️ "Seznam podporovaných zobrazovacích zařízení" <a href="#">s.93</a> 🖱️ Dokumentace počítače
Jsou položky " <u>Synchronizace</u> " a " <u>Seřízení souběhu</u> " správně nastavené? <b>Jen při promítání obrazového materiálu z počítače</b>	Stisknutím tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [Enter] na ovládacím panelu proveďte automatické nastavení. Jestliže po použití automatického nastavení není kvalita obrazu uspokojivá, upravte obraz pomocí funkcí "Synchronizace" a "Seřízení souběhu" v konfigurační nabídce. 🖱️ "Signál" - "Seřízení souběhu", "Synchronizace" <a href="#">s.42</a>

### ■ Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran

Kontrola	Řešení
Promítá se z počítače širokoúhlý obraz? <b>Jen při promítání obrazového materiálu z počítače</b>	Stisknutím tlačítka [Resize] na dálkovém ovladači změňte poměr stran v pořadí "Normální", "4:3" a "16:9". Změňte poměr stran vzhledem k rozlišení.
Je obraz stále zvětšený funkcí E-Zoom (El. lupa)?	Stisknutím tlačítka [Esc] na dálkovém ovladači zrušte funkci E-Zoom (El. lupa). 🖱️ <a href="#">s.27</a>
Je položka "Pozice" nastavena správně?	Stisknutím tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [Enter] na ovládacím panelu proveďte automatické nastavení promítaného počítačového obrazu. Jestliže po použití automatického nastavení není kvalita obrazu uspokojivá, upravte obraz pomocí funkce "Pozice" v konfigurační nabídce. Kromě signálu obrazu z počítače můžete během projekce upravovat další signály pomocí položky "Pozice" v konfigurační nabídce. 🖱️ "Signál" - "Pozice" <a href="#">s.42</a>
Je počítač nastaven pro použití dvou zobrazovacích zařízení? <b>Jen při promítání obrazového materiálu z počítače</b>	Pokud byl režim pro použití dvou zobrazovacích zařízení aktivován v dialogovém okně "Vlastnosti zobrazení" v části Ovládací panely, projektor bude promítat pouze polovinu obrazu na obrazovce počítače. Chcete-li na obrazovce počítače zobrazit celý obraz, nastavení režimu pro použití dvou zobrazovacích zařízení vypněte. 🖱️ Dokumentace ovladače grafické karty počítače
Je nastaveno správné rozlišení? <b>Jen při promítání obrazového materiálu z počítače</b>	Nastavte počítač tak, aby vysílal signál podporovaný tímto projektorem. 🖱️ "Seznam podporovaných zobrazovacích zařízení" <a href="#">s.93</a> 🖱️ Dokumentace počítače

### ■ Nesprávné barvy obrazu

Kontrola	Řešení
Shoduje se nastavení vstupního signálu se signálem připojeného zařízení?	Změňte následující nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. V případě obrazu z počítače připojeného ke vstupnímu konektoru Počítač 1 nebo Počítač 2 ☛ "Signál" - "Vstup počítače 1/2" <a href="#">s.42</a> Při promítání signálu ze zařízení připojeného k Video nebo S-Video ☛ "Signál" - "Videosignál" <a href="#">s.42</a>
Je jas správně nastaven?	Upravte nastavení "Jas" v konfigurační nabídce. ☛ "Obraz" - "Jas" <a href="#">s.41</a>
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. ☛ <i>Úvodní příručka</i>
Je správně nastavena položka " <u>Kontrast</u> "?	Upravte nastavení "Kontrast" v konfigurační nabídce. ☛ "Obraz" - "Kontrast" <a href="#">s.41</a>
Jsou správně nastavené barvy?	Upravte nastavení "Úprava barev" v konfigurační nabídce. ☛ "Obraz" - "Úprava barev" <a href="#">s.41</a>
Je správně nastavena sytost barev a tón?	Upravte nastavení "Sytost barev" a "Odstín" v konfigurační nabídce. ☛ "Obraz" - "Sytost barev", "Odstín" <a href="#">s.41</a>
<b>Jen při promítání videa</b>	

### ■ Obraz je tmavý

Kontrola	Řešení
Je správně nastaven jas a svítivost obrazu?	Upravte nastavení "Jas" a "Ovládání jasu" v konfigurační nabídce. ☛ "Obraz" - "Jas" <a href="#">s.41</a> ☛ "Nastavení" - "Ovládání jasu" <a href="#">s.43</a>
Je správně nastavena položka " <u>Kontrast</u> "?	Upravte nastavení "Kontrast" v konfigurační nabídce. ☛ "Obraz" - "Kontrast" <a href="#">s.41</a>
Není nutno vyměnit lampu?	Když se lampy blíží ke konci své životnosti, obraz je tmavší a kvalita barev nižší. Jakmile k tomu dojde, lampu vyměňte. ☛ <a href="#">s.76</a>





### ■ Na externím monitoru se nic nezobrazuje

Kontrola	Řešení
Není promítán obraz z jiného portu než portu počítače 1?	Na externím monitoru lze zobrazit jen obrazový signál z portu počítače 1. ☛ <a href="#">s.87</a>





## ■ Problémy při spuštění projekce

### ■ Napájení se nezapne



Kontrola	Řešení
Stiskli jste tlačítko [Power]?	Stisknutím tlačítka [Power] zapněte napájení.
Jsou indikátory zhasnuté?	Napájecí kabel není správně připojen nebo zdroj napájení nefunguje. Zapojte napájecí kabel projektoru správně.  <a href="#">Úvodní příručka</a> Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.
Rozsvítí se nebo zhasnou indikátory, když se dotknete napájecího kabelu?	Napájecí kabel má pravděpodobně nedostatečný kontakt nebo může být vadný. Odpojte napájecí kabel a znovu jej připojte. Pokud se tím problém nevyřeší, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v části <i>Mezinárodní záruční podmínky</i> .  <a href="#">Dotazy</a>
Je zámek ovládacího panelu nastaven na "Úplně uzamčení"?	Stiskněte a podržte tlačítko [Enter] na ovládacím panelu po dobu přibližně sedmi sekund. Zobrazí se zpráva o odemčení.  <a href="#">s.37</a>
Je vybráno správné nastavení pro vzdálený přijímač?	Zkontrolujte nastavení "Vzdálený přijímač" z konfigurační nabídky.  "Nastavení" – "Vzdálený přijímač" <a href="#">s.43</a>
Byl napájecí kabel připojen zpět okamžitě po přímém vypnutí nebo je vypnutý jistič?	Pokud je činnost vlevo prováděna při nastavení "Napájení zapnuto" na hodnotu "Zapnuto", nemusí se napájení znovu spustit. Stisknutím tlačítka [Power] přístroj znovu zapněte.

## ■ Jiné problémy

### ■ Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká

Kontrola	Řešení
Je zdroj zvuku správně připojen?	Ověřte, že je kabel připojen k portu Audio.
Není nastavena minimální hlasitost?	Upravte nastavení hlasitosti.  <a href="#">Úvodní příručka</a>
Není aktivní režim A/V Mute (Vypnout A/V)?	Stisknutím tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači zrušte funkci A/V Mute (Vypnout A/V).  <a href="#">s.23</a>
Má zvukový kabel specifikaci "No resistance" (Bez odporu)?	Při používání běžně dostupného zvukového kabelu zkontrolujte, zda je označen specifikací "No resistance" (Bez odporu).

### ■ Dálkový ovladač nefunguje

Kontrola	Řešení
Je vysílač signálu dálkového ovladače při použití nasměrován na snímač signálu dálkového ovladače na projektoru?	Nasměrujte dálkové ovládání na snímač signálu dálkového ovladače. Provozní úhel ovladače je přibližně 30° vodorovně a 15° svisle.  <a href="#">Úvodní příručka</a>
Není dálkový ovladač příliš daleko od projektoru?	Provozní dosah dálkového ovladače je přibližně 6 metrů.  <a href="#">Úvodní příručka</a>



Kontrola	Řešení
Nesvítí na snímač signálu dálkového ovladače přímé sluneční světlo nebo silné světlo zářivky?	Umístěte projektor tak, aby snímač signálu dálkového ovladače nebyl vystaven silnému zdroji světla. Nebo nastavte dálkový ovladač na možnost "Vypnuto" u položky "Vzdálený přijímač" v konfigurační nabídce. ☛ "Nastavení" - "Vzdálený přijímač" <a href="#">s.43</a>
Je vybráno správné nastavení pro vzdálený přijímač?	Zkontrolujte nastavení "Vzdálený přijímač" z konfigurační nabídky. ☛ "Nastavení" - "Vzdálený přijímač" <a href="#">s.43</a>
Shodují se ID dálkového ovladače ID projektoru?	Stiskněte tlačítko [ID] na dálkovém ovladači namířeném na snímač dálkového ovladače na projektoru, který chcete ovládat. Není-li funkce dálkového ovladače aktivní, vypněte projektor a opět jej zapněte.
Nejsou baterie vybité? Jsou baterie vloženy správně?	Zkontrolujte, zda jsou baterie vloženy správně nebo podle potřeby použijte nové. ☛ <a href="#">s.75</a>
Nestiskli jste některé tlačítko na dálkovém ovladači déle než 30 sekund?	Pokud libovolné tlačítko na dálkovém ovladači stisknete déle než 30 sekund, dálkový ovladač přestane vysílat signál, protože se aktivuje klidový režim dálkového ovladače. Tato funkce zabraňuje vybíjení baterií, když jsou tlačítka dálkového ovladače náhodně stisknuta, například když je dálkový ovladač uložen v tašce nebo když na dálkovém ovladači leží jiný předmět. Po uvolnění tlačítka se obnoví běžný režim dálkového ovladače.

### ■ Není přijímána pošta, i když dojde k neobvyklému stavu projektoru (pouze EMP-1815)

Kontrola	Řešení
Je položka "Pohotovostní režim" nastavena na možnost "Síť zapnuta"?	Chcete-li používat funkci upozornění e-mailem, když se projektor nachází v pohotovostním režimu, nastavte možnost "Síť zapnuta" položky "Pohotovostní režim" v konfigurační nabídce. ☛ "Rozšířené" - "Pohotovostní režim" <a href="#">s.46</a>
Došlo ke kritickému abnormálnímu stavu a projektor se náhle zastavil?	Když se projektor náhle zastaví, nelze odeslat poštu. Pokud abnormální stav přetrvává, kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v části <i>Mezinárodní záruční podmínky</i> . ☛ <a href="#">Dotazy</a>
Funguje napájení projektoru?	Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.
Je kabel sítě LAN správně připojen?	Zkontrolujte správné připojení kabelu sítě LAN. Není-li kabel připojen nebo je připojen nesprávně, připojte jej znovu. ☛ <a href="#">s.88</a>
Je provedeno správné nastavení "Mail" v konfigurační nabídce?	Mailové zprávy o nenormálních stavech jsou odesílány podle nastavení "Mail" v konfigurační nabídce. Zkontrolujte, zda je vybráno správné nastavení. ☛ "Síť" - "Mail" <a href="#">s.56</a>



# Dodatky



Tato kapitola nabízí informace o údržbě dlouhodobě zajišťující maximální výkon projektoru.

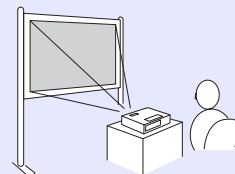
<b>Čištění .....</b>	<b>74</b>	<b>Připojení k externímu zařízení .....</b>	<b>86</b>
• Čištění povrchu projektoru .....	74	• Připojení k externímu monitoru .....	86
• Čištění objektivu.....	74	• Připojení k externím reproduktorům .....	86
• Čištění vzduchového filtru a větracího vstupního otvoru .....	74	<b>Připojení kabelu sítě LAN .....</b>	<b>87</b>
<b>Výměna spotřebního materiálu .....</b>	<b>75</b>	<b>Příslušenství a spotřební materiál .....</b>	<b>88</b>
• Výměna baterií v dálkovém ovladači .....	75	Volitelné příslušenství.....	88
• Výměna lampy .....	76	Spotřební materiál.....	88
Interval výměny lampy .....	76	<b>Glosář .....</b>	<b>89</b>
Postup při výměně lampy .....	76	<b>Příkazy ESC/VP21 .....</b>	<b>91</b>
Resetování provozní doby lampy.....	78	• Seznam příkazů .....	91
• Výměna vzduchového filtru .....	79	• Schéma zapojení kabelů.....	91
Interval výměny vzduchového filtru .....	79	Sériové zapojení.....	91
Postup při výměně vzduchového filtru .....	79	<b>PJLink (pouze EMP-1815).....</b>	<b>92</b>
<b>Uložení uživatelského loga .....</b>	<b>80</b>	<b>Seznam podporovaných zobrazovacích zařízení .....</b>	<b>93</b>
<b>Velikost plátna a vzdálenost projektoru .....</b>	<b>82</b>	Počítačový obraz.....	93
<b>Připojení zařízení USB (digitální fotoaparát, jednotka pevného disku, paměťová zařízení) (pouze EMP-1815).....</b>	<b>83</b>	Komponentní video.....	93
• Připojení zařízení USB .....	83	Kompozitní video/S-video .....	93
<b>Vložení a vyjmutí karet CompactFlash (pouze EMP-1815).....</b>	<b>84</b>	<b>Technické údaje .....</b>	<b>94</b>
• Postup vložení karty .....	84	<b>Vzhled.....</b>	<b>98</b>
• Postup vyjmutí karty .....	84	<b>Rejstřík .....</b>	<b>99</b>
Stavy indikátoru přístupu k zásuvce paměťové karty.....	85		

Tento projektor podporuje čtyři různé způsoby projekce.

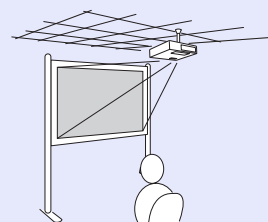
## Upozornění

- *Při upevňování projektoru na strop je nutno použít speciální způsob instalace (stropní úchyt). V případě nesprávné instalace může dojít k pádu a k nehodě nebo zranění.*
- *Když na upevnění ke stropu použijete lepidla proti uvolnění šroubů nebo pokud použijete na projektor maziva, oleje apod., může skříň projektoru prasknout a způsobit pád projektor ze stropního úchytu. V takovém případě může projektor způsobit vážné zranění osobě, která by se nacházela pod stropním úchytem, a mohlo by dojít k poškození projektoru.*  
*Při instalaci nebo úpravě upevnění ke stropu nepoužívejte lepidla proti uvolnění šroubů nebo maziva, oleje apod.*
- *Nepoužívejte projektor v poloze na boku. Zařízení nemusí fungovat správně.*

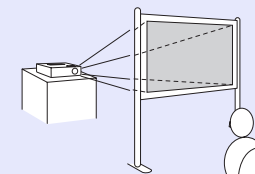
- *Promítejte obraz z místa před projekční plochou. (Přední projekce)*



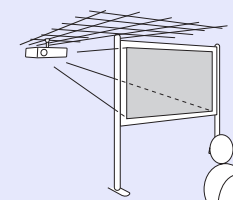
- *Zavěste projektor na stropní úchyt a promítejte obraz z místa před projekční plochou. (Přední/stropní projekce)*



- *Promítejte obraz z místa za průsvitnou projekční plochou. (Zadní projekce)*



- *Zavěste projektor na stropní úchyt a promítejte obraz z místa za průsvitnou projekční plochou. (Zadní/stropní projekce)*



- *K zavěšení projektoru na strop je zapotřebí použít volitelný stropní úchyt. ➡ s.88*
- *Stisknutím a podržením tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači po dobu pěti sekund můžete změnit nastavení následujícím způsobem.  
"Čelní" ↔ "Čelní/strop"  
Z konfigurační nabídky vyberte možnost "Zadní" nebo "Zadní/strop". ➡ s.45 (Zadní/stropní)*

Pokud je projektor znečištěný nebo se snižuje kvalita obrazu projekce, projektor je nutno očistit.

## Čištění povrchu projektoru

K čištění skříňe projektoru používejte měkkou látku. Při čištění na skříň příliš netlačte.

Pokud je projektor silně znečištěný, navlhčete látku ve vodě obsahující malé množství neagresivního čisticího prostředku a před ořením skříňe projektoru látku řádně vyždímejte.

### Upozornění

*K čištění povrchu projektoru nepoužívejte těkavé látky, jako například líh nebo ředidlo. Může dojít ke změně kvality nebo vyblednutí povrchu.*

## Čištění objektivu

K čištění objektivu používejte běžně dostupnou speciální tkaninu na čištění optiky.

### Upozornění

*Objektiv nečistěte hrubým materiálem a nevystavujte objektiv nárazům; mohl by se poškodit.*

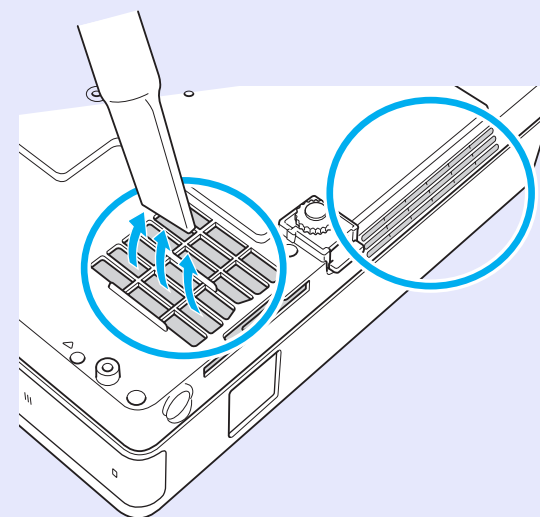
## Čištění vzduchového filtru a větracího vstupního otvoru

Po zobrazení následující zprávy vyčistěte vzduchový filtr a vstupní větrací otvor.

"Projektor se přehřívá. Zkontrolujte, zda nejsou zablokovány větrací otvory, a vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr". ➡ "Postup při výměně vzduchového filtru" s.79

### Upozornění

*Pokud se vzduchový filtr zanechá prachem, může se zvýšit vnitřní teplota projektoru, což může způsobit problémy s provozem nebo zkrátit životnost optického systému. Po zobrazení této zprávy ihned vyčistěte vzduchový filtr.*



- Pokud se tato zpráva zobrazuje často i po čištění, je třeba vyměnit vzduchový filtr. Nainstalujte nový vzduchový filtr. ➡ s.79
- Tyto součásti čistěte minimálně jednou za tři měsíce. Pokud projektor používáte v prostředí se zvýšenou prašností, čištění provádějte častěji.

V této části je popsán postup výměny baterií dálkového ovladače, lampy a vzduchového filtru.

## Výměna baterií v dálkovém ovladači

Pokud dálkový ovladač reaguje pomaleji nebo pokud nereaguje vůbec, je to pravděpodobně tím, že jsou baterie slabé nebo zcela vybité. V takovém případě vyměňte baterie za nové. Připravte si dvě náhradní alkalické baterie velikosti AAA.

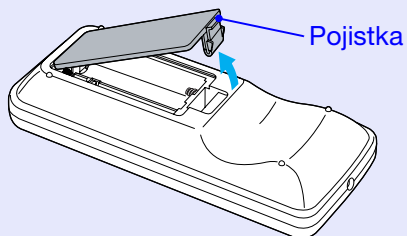
### Upozornění

*Před manipulací s bateriemi si nejprve přečtěte Bezpečnostní pokyny/Mezinárodní záruční podmínky. ➔ Bezpečnostní pokyny*

### Postup

#### 1 Sejměte kryt baterií.

Zatlačte na pojistku krytu baterií a kryt zvedněte.

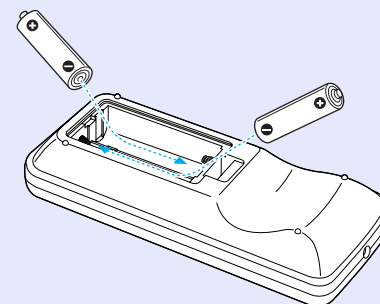


2

#### 2 Vyjměte staré baterie a vložte nové.

### Upozornění

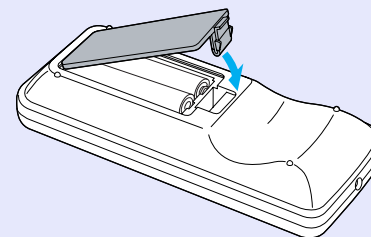
Při vkládání baterií zkontrolujte orientaci značek (+) a (-) uvnitř držáku na baterie.



3

#### 3 Nasad'te kryt baterií.

Zatlačte na kryt baterií (musí zaklapnout).



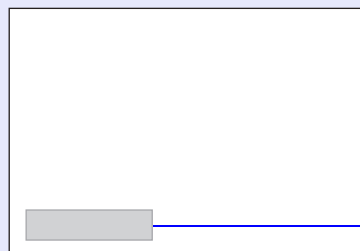


## Výměna lampy

### Interval výměny lampy

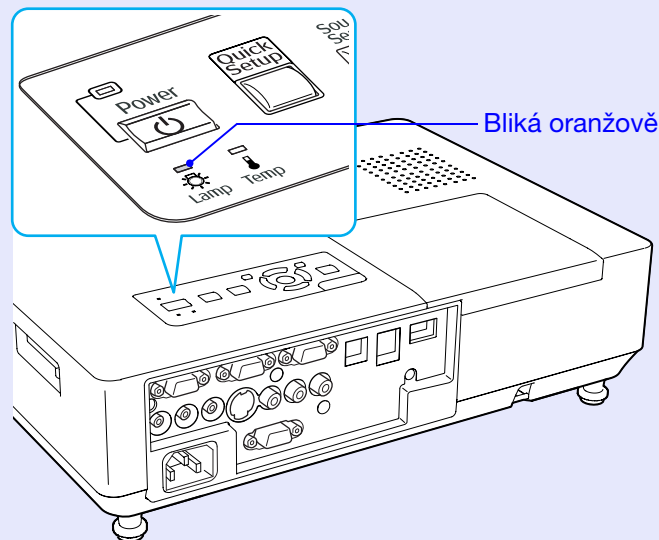
Lampu vyměňte v následujících případech:

- Po spuštění promítání se zobrazí zpráva "Vyměňte lampu."




Zobrazí se zpráva.

- Indikátor lampy bliká oranžově.



- Promítaný obraz tmavne nebo se postupně zhoršuje.

### Upozornění

- Hlášení o nutnosti výměny lampy je nastaveno tak, aby se zobrazilo po následujících intervalech. Výměna lampy je nutná k zachování optimálního jasů a kvality promítaného obrazu.  "Ovládání jasů" s.43
- Pokud se dlouhodobě používá v režimu vysokého jasů: Přibližně 2 400 hodin
- Pokud se dlouhodobě používá v režimu nízkého jasů: Přibližně 2 900 hodin
- Budete-li lampu používat po uplynutí intervalu pro výměnu, zvyšuje se pravděpodobnost výbuchu lampy. Jakmile se zobrazí výzva k výměně lampy, vyměňte lampu co nejdříve za novou, i když lampa ještě funguje.
- V závislosti na vlastnostech lampy a na způsobu použití může lampa ztmavnout nebo přestat fungovat ještě před zobrazením výzvy k výměně lampy. Doporučujeme, abyste měli náhradní lampu vždy připravenou.

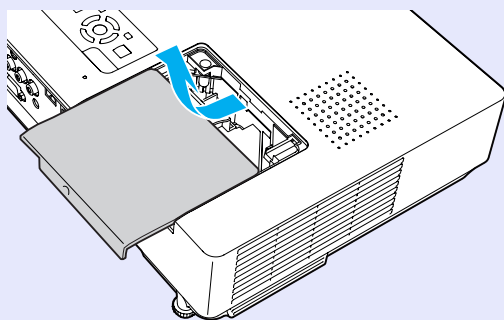
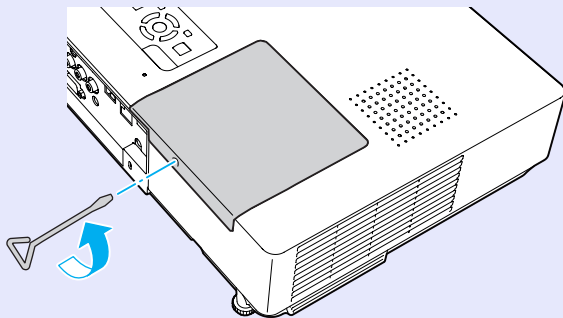
### Postup při výměně lampy

#### Upozornění

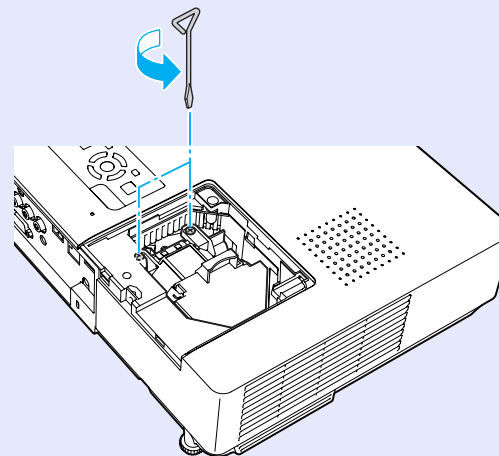
- Když vyměňujete lampu, protože přestala svítit, je možné, že praskla. Pokud vyměňujete lampu projektoru upevněného na strop, vždy předpokládejte, že lampa praskla, a stůjte vedle krytu lampy, nikoliv pod ním. Opatrně sejměte kryt lampy. Při otevření krytu lampy mohou vypadnout malé střepy. Když se střepy dostanou do očí nebo do úst, okamžitě vyhledejte lékaře.
- Před odstraněním krytu počkejte, až lampa dostatečně vychladne. Pokud je lampa stále horká, může dojít k popálení nebo jinému poranění. Lampa dostatečně vychladne přibližně hodinu po vypnutí napájení.

## Postup

- 1** Po vypnutí napájení projektoru zazní dvakrát potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.
- 2** Před odstraněním krytu počkejte, až lampa dostatečně vychladne.  
Šroubovákem dodaným s novou lampou nebo vlastním křížovým šroubovákem uvolněte šroubek upevňující kryt lampy. Potom posuňte kryt lampy dopředu a zvednutím jej sejměte.

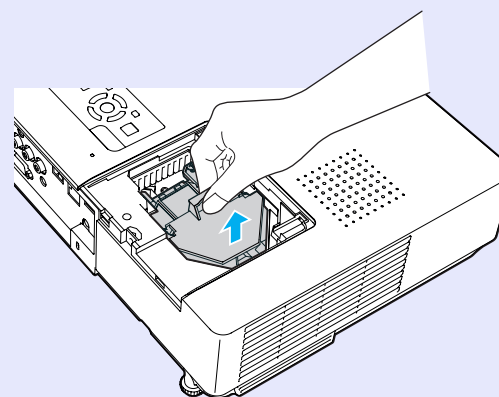


- 3** Uvolněte dva šroubky upevňující lampu.



- 4** Vyměňte starou lampu.

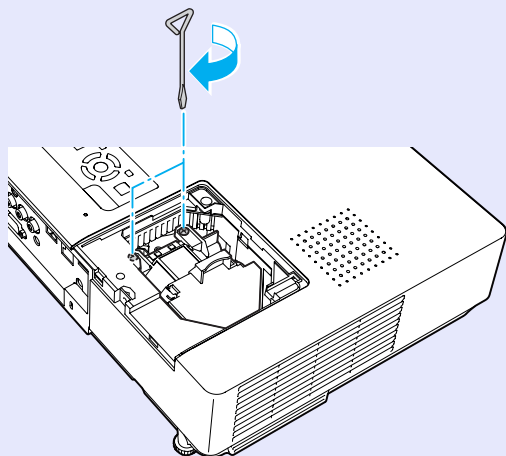
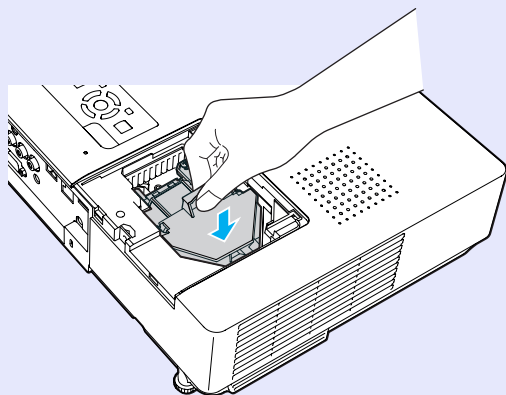
Pokud je lampa prasklá, vyměňte ji za novou nebo požádejte nejbližšího prodejce o radu. Jestliže lampu vyměňujete sami, dávejte pozor, abyste se o rozbité sklo neporanili.



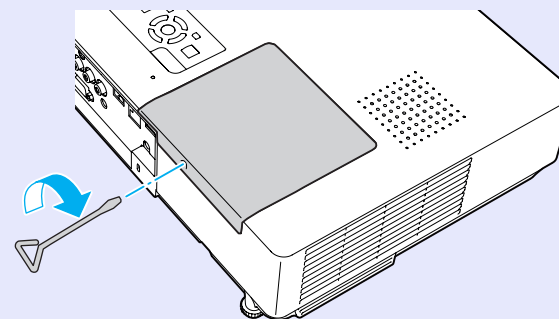


### 5 Nainstalujte novou lampu.

Zasuňte novou lampu správným směrem podle vodící lišty tak, aby dosedla na místo, a v části označené "PUSH" lampu zatlačte. Potom ji upevněte dvěma šroubky.



### 6 Nasad'te kryt lampy.



#### Upozornění

- Zkontrolujte, zda je lampka nainstalována správně. Po odstranění krytu lampy se lampka automaticky vypne; jedná se o bezpečnostní funkci. Pokud není správně nainstalována lampka nebo kryt lampy, lampka se nerozsvítí.
- Tento produkt obsahuje lampku, která obsahuje rtuť (Hg). Pokyny ke správné likvidaci a recyklaci získáte od místních úřadů. Nelikvidujte s komunálním odpadem.

#### ■ Resetování provozní doby lampy

Projektor zaznamenává dobu, po kterou je lampka v provozu. Jakmile nastane doba, kdy je třeba lampku vyměnit, zobrazí se zpráva a indikátor. Po výměně lampky nezapomeňte resetovat provozní dobu lampky v konfigurační nabídce. ➡ s.59



**Reset provozní doby lampky provádějte jen po výměně lampky; jinak bude doba pro výměnu lampky indikována nesprávně.**



## Výměna vzduchového filtru

### Interval výměny vzduchového filtru

Vzduchový filtr vyměňte v následujících případech:

- Vzduchový filtr je protržený.
- Zpráva se zobrazí, i když byl vzduchový filtr vyčištěn.

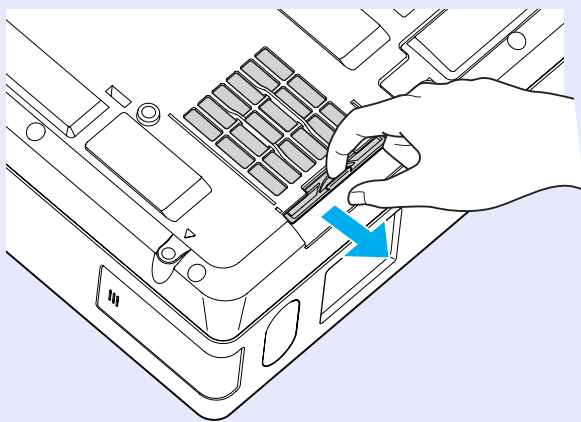
### Postup při výměně vzduchového filtru

Vzduchový filtr lze vyměnit, i když je projektor zavěšen na stropě.

#### Postup

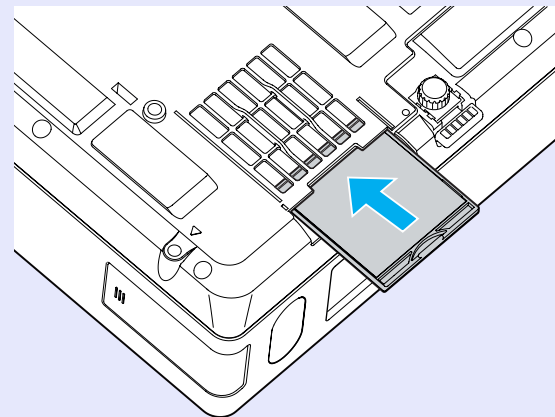
**1** Po vypnutí napájení projektoru zazní dvakrát potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.

**2** **Odstraňte vzduchový filtr**  
Strčte prst do drážky vzduchového filtru a vysuňte jej dopředu.



**3** **Nainstalujte nový vzduchový filtr.**

Zasuňte vzduchový filtr dovnitř a zatlačte tak, aby zaklapnul na místo.



*Použité vzduchové filtry likvidujte v souladu s místními předpisy.*

*Materiál rámečku: polykarbonát, tvrdidlo ABS  
Materiál filtru: polyuretanová pěna*

Aktuálně promítaný obraz můžete uložit jako uživatelské logo.



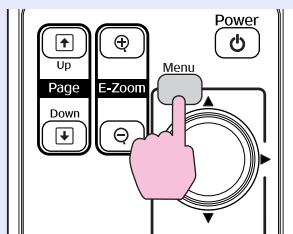
*Po uložení uživatelského loga se smaže předchozí uživatelské logo.*

## Postup

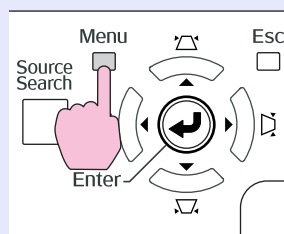
1

Promítněte obraz, který chcete pro uživatelské logo použít, a potom stiskněte tlačítko [Menu].

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



2

V konfigurační nabídce vyberte položku "Rozšířené" - "Uživatelské logo". ☞ "Používání konfigurační nabídky" s.40

V průvodci pod nabídkou zjistíte, jaká tlačítka jsou k dispozici a jaké funkce provádí.



- Pokud je položka "Ochrana uživ. loga" v části "Zabezpečení heslem" nastavena na "Zapnuto", zobrazí se zpráva a nastavení loga nelze měnit. Chcete-li provést změny, nastavte položku "Ochrana uživ. loga" na "Vypnuto". ☞ s.35
- Je-li položka "Uživatelské logo" vybrána, když se provádí úpravu lichoběžníkového zkreslení, el. lupa, změna velikosti nebo progresivní vykreslování, bude aktuálně prováděná funkce zrušena.

3

Jakmile se zobrazí zpráva "Vybrat tento obraz jako uživatelské logo?", vyberte možnost "Ano".



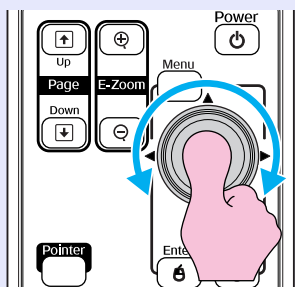
Stisknutím tlačítka [Enter] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu se může velikost obrazu změnit podle signálu, protože se přizpůsobuje rozlišení signálu obrazu.



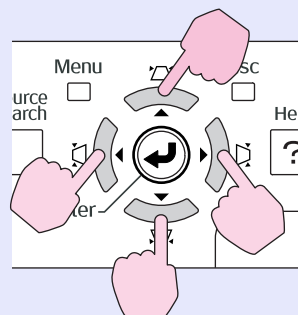
- 4** Objeví se obraz, který chcete nahrát a okno pro volbu výřezu. Posunutím výřezu vyberte část obrazu, kterou chcete použít jako uživatelské logo.



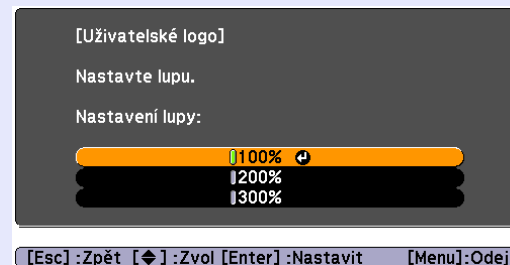
Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



- 5** Jakmile se objeví zpráva "Vybrat tento obraz?", vyberte možnost "Ano".
- 6** Na obrazovce nastavení měřítka vyberte faktor zvětšení.



- 7** Jakmile se zobrazí zpráva "Uložit tento obraz jako uživatelské logo?", vyberte možnost "Ano".  
Obraz bude uložen. Jakmile se obraz uloží, objeví se zpráva "Dokončeno.".



- Ukládání uživatelského loga může trvat přibližně 15 sekund. Během ukládání nepoužívejte projektor ani jiné připojené zařízení. V opačném případě projektor nemusí fungovat správně.
- Jakmile je uživatelské logo uloženo, výchozí nastavení výrobce již nelze obnovit.



Můžete uložit velikost maximálně 400 × 300 bodů.



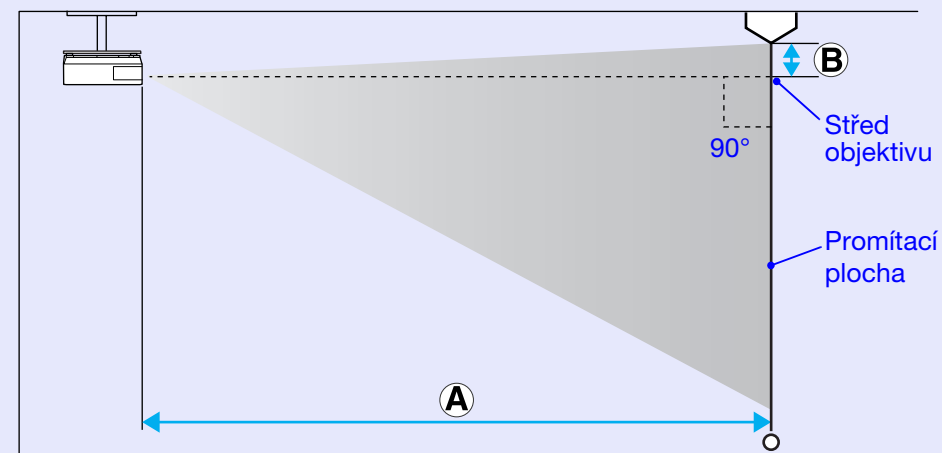
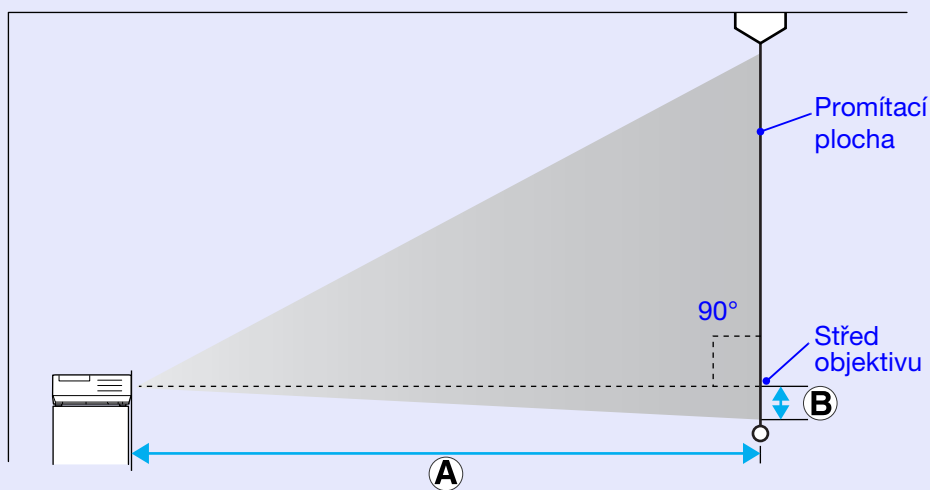
V následující tabulce můžete vyhledat nejlepší umístění projektoru. Hodnoty jsou pouze orientační.

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		Vzdálenost projektoru <b>A</b>		Offset <b>B</b>
		Nejkratší (Wide)	Nejdelší (Tele)	
30"	61 × 46	83 až 139	7	
40"	81 × 61	114 až 189	9	
50"	100 × 76	144 až 238	11	
60"	120 × 90	174 až 287	13	
80"	160 × 120	235 až 386	17	
100"	200 × 150	296 až 484	22	
120"	240 × 180	357 až 583	26	
150"	300 × 230	449 až 730	33	
200"	410 × 300	601 až 977	44	
300"	610 × 460	906 až 1469	65	

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		Vzdálenost projektoru <b>A</b>		Offset <b>B</b>
		Nejkratší (Wide)	Nejdelší (Tele)	
30"	66 × 37	90 až 152	1	
40"	89 × 50	124 až 205	1	
50"	110 × 62	157 až 259	1	
60"	130 × 75	190 až 313	2	
80"	180 × 100	256 až 420	2	
100"	220 × 120	323 až 527	3	
120"	270 × 150	389 až 635	4	
150"	330 × 190	489 až 796	4	
200"	440 × 250	655 až 1064	6	
300"	660 × 370	987 až 1601	9	



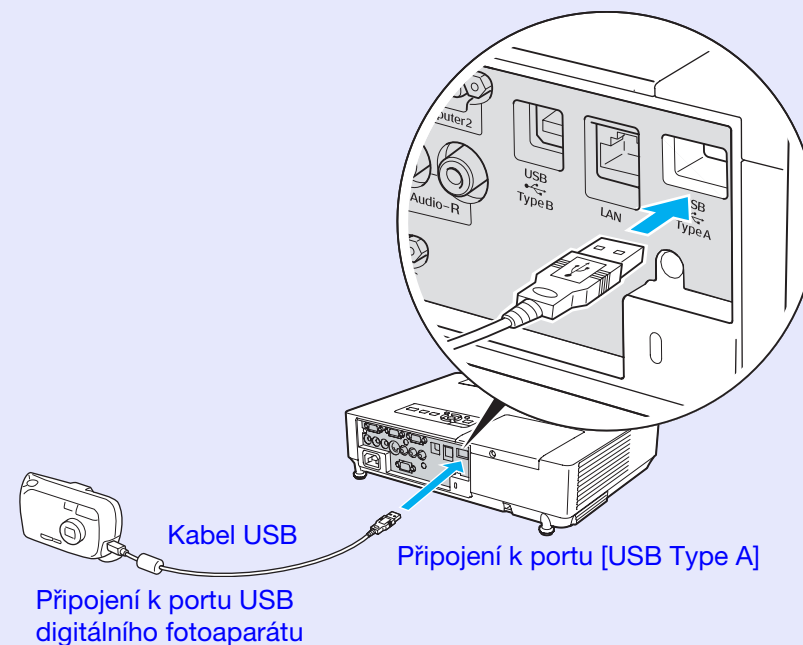
K projektoru lze připojit digitální fotoaparáty, jednotky pevného disku a paměťová zařízení USB kompatibilní s připojením USB2.0/1.1. Digitální obrázky uložené v digitálním fotoaparátu a scénáře a filmy uložené v paměťových zařízeních USB lze přehrávat pomocí přehrávače EasyMP CardPlayer. [EasyMP Operation Guide "PC Free Basic Operations"](#)

## Připojení zařízení USB

Následující oddíl popisuje postup připojení zařízení USB. Jako příklad je použit digitální fotoaparát. Připojte digitální fotoaparát k projektoru pomocí kabelu USB dodávaného nebo určeného k použití s digitálním fotoaparátem.



- **Používejte kabel USB kratší než 3 m. Je-li kabel delší než 3 m, nemusí přehrávač CardPlayer pracovat správně.**
- **Před připojením zařízení USB zkontrolujte, zda není v zásuvce na kartu projektoru vložena karta bezdrátové sítě LAN nebo paměťová karta.**



### Upozornění

- **Používáte-li rozbočovač USB, nemusí připojení pracovat správně. Zařízení jako digitální fotoaparáty a paměťová zařízení USB připojujte k projektoru přímo.**
- **Používáte-li pevný disk kompatibilní s připojením USB, nezapomeňte použít adaptér střídavého proudu dodávaný s pevným diskem.**

U modelu EMP-1815 lze jako externí paměťové úložiště používat karty CompactFlash.

Následující oddíl vysvětluje postup vložení a vyjmutí karty CompactFlash.

## Postup vložení karty

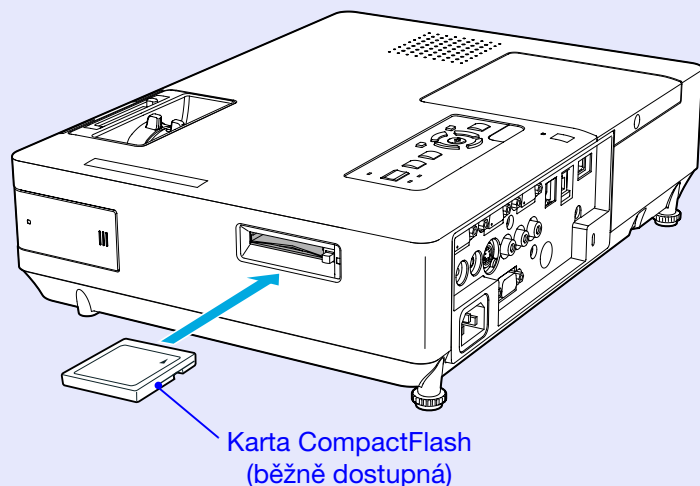
### Upozornění

- Vložte kartu CompactFlash správným směrem. Vložení karty nesprávným směrem může vést k nesprávné činnosti nebo poškození.
- Při přenášení projektoru nezapomeňte kartu CompactFlash vyjmout.

### Postup

Vložte kartu CompactFlash do zásuvky na kartu horní stranou otočenou nahoru.

Zasuňte kartu tlakem až do maximální možné polohy.



## Postup vyjmutí karty

### Upozornění

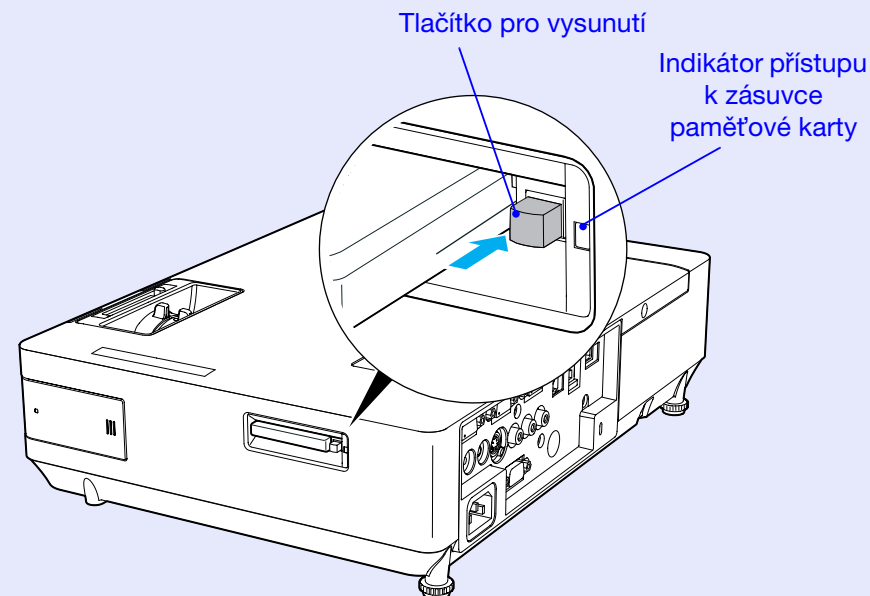
*Pokud indikátor přístupu k zásuvce na kartu svítí zeleně nebo bliká, kartu nevyjímejte. Mohlo by dojít poškození uložených dat nebo nesprávné funkci projektoru.*

### Postup



Stiskněte tlačítko pro vysunutí vedle zásuvky na kartu.

Tlačítko pro vysunutí vyskočí.





2

**Stiskněte znovu tlačítko pro vysunutí.**



Karta CompactFlash se vysune ze zásuvky na kartu. Vyjměte kartu ze zásuvky na kartu.




**Upozornění**

*Tlačítko pro vysunutí zasuňte zpět. Zůstane-li vysunuté, může dojít k jeho ohnutí nebo jinému poškození.*

**■ Stavy indikátoru přístupu k zásuvce paměťové karty**

Když je do projektoru vložena karta CompactFlash, stavy přístupu ke kartě jsou vyjádřeny světlem indikátoru přístupu k zásuvce paměťové karty.

 : Bliká  : Svítí:  : Nesvítí

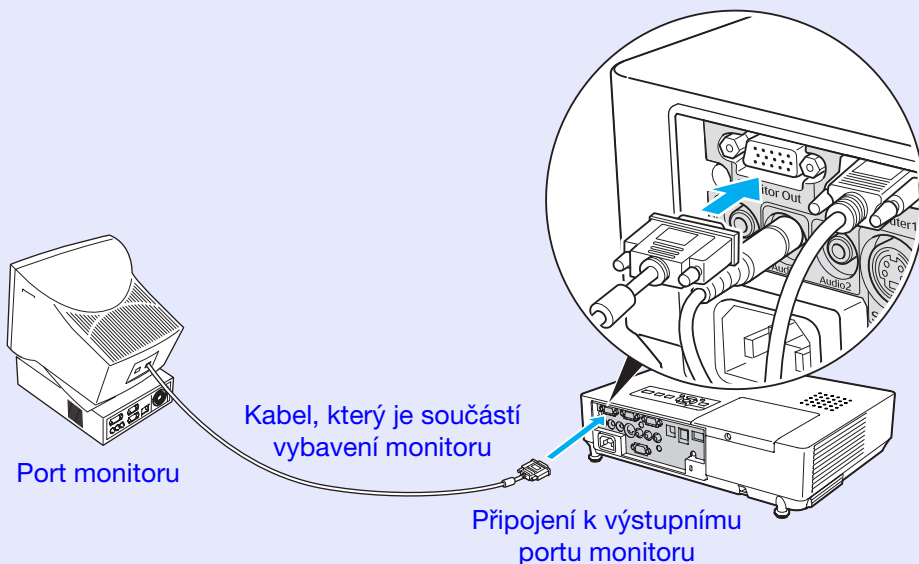
Stav indikátoru	Stav přístupu
Bliká 	Data jsou buď načítána, nebo zapisována na kartu CompactFlash.
Svítí 	Karta CompactFlash je v pohotovostním režimu.
Nesvítí 	Karta CompactFlash neprovádí žádnou činnost.





## Připojení k externímu monitoru

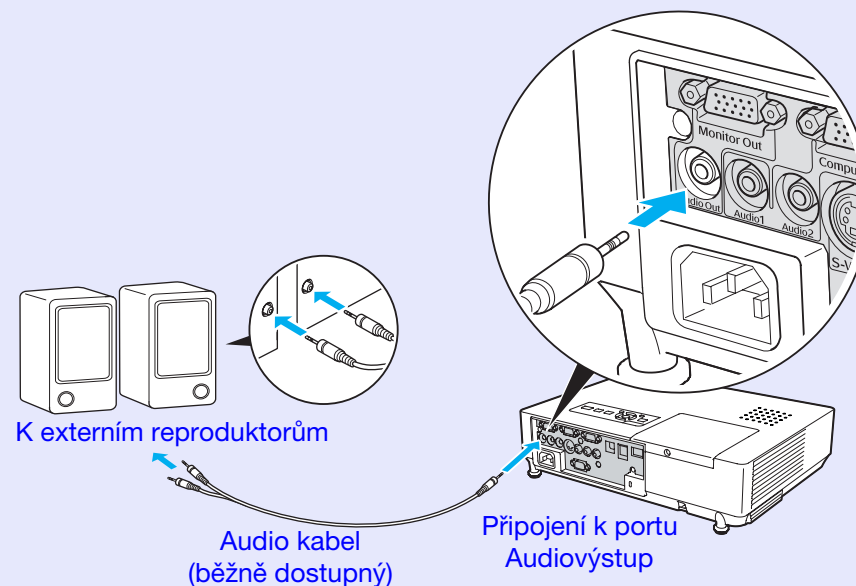
Obraz z počítače připojeného k portu Počítač 1 lze při připojení k projektoru zobrazit na externím monitoru a promítací ploše zároveň. Znamená to, že můžete během prezentace kontrolovat promítané obrázky na externím monitoru, i když nevidíte promítací plochu. Připojte externí monitor kabelem dodávaným s monitorem.



- Signály komponentního videa a zařízení připojené k portům Počítač 2, Video a S-Video nelze vysílat do externího monitoru.
- Kalibrovací šablona pro korekci lichoběžníkového zkreslení, konfigurační obrazovka a obrazovka nápovědy nejsou do externího monitoru vysílány.

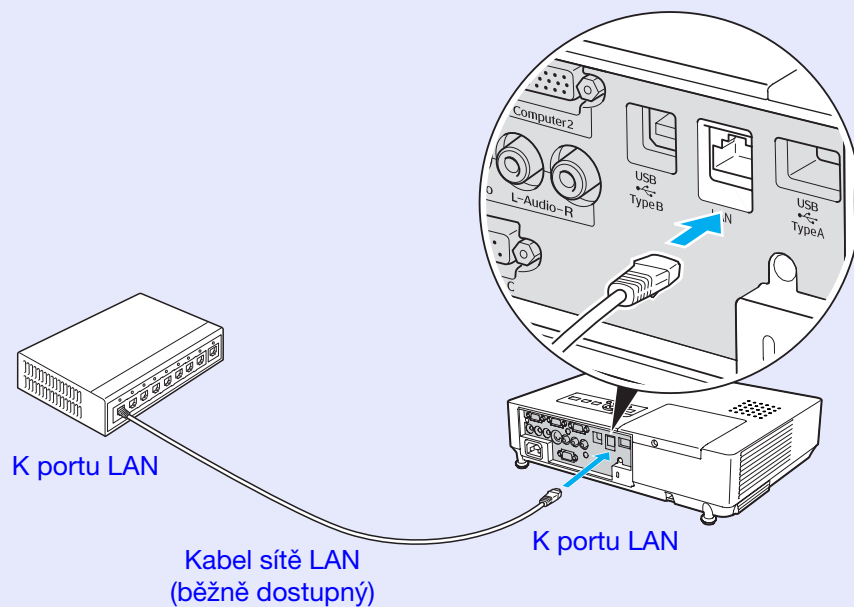
## Připojení k externím reproduktorům

K portu Audiovýstup můžete připojit aktivní reproduktory k dosažení plné kvality zvuku. Připojte běžně dostupný zvukový kabel (zástrčka s kolíky ↔ stereokonektor mini 3,5 mm atd.). Použijte zvukový kabel, který je kompatibilní s konektorem na externích reproduktorech.



*Když je audio kabel připojen k portu Audiovýstup, zvuk je vysílán do externího zařízení a není dále vysílán ze zabudovaného reproduktoru projektoru.*

K připojení použijte běžně dostupný kabel 100baseTX nebo 10baseT typu LAN.



## Upozornění

*Aby nedocházelo k poruchám, používejte stíněný kabel LAN kategorie 5.*

Seznam příslušenství je aktuální pro únor 2007. Údaje o příslušenství mohou být změněny bez předchozího upozornění a dostupnost se může lišit v závislosti na zemi zakoupení.

## ■ Volitelné příslušenství

Přenosné 60 palcové promítací plátno ELPSC07  
Přenosné 80 palcové promítací plátno ELPSC08  
100 palcové promítací plátno ELPSC10  
Přenosná svinovací projekční plátna (Poměr stran ▶▶ 4:3)

Přenosné 50 palcové promítací plátno ELPSC06  
Kompaktní plátno, které lze snadno přenášet. (Poměr stran 4:3)


Kabel HD-15 ELPKC02  
(1,8 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)  
Tento kabel je stejný jako počítačový kabel dodaný s projektorem.

Kabel HD-15 ELPKC09  
(3 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)  
Počítačový kabel HD-15 ELPKC10  
(20 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)  
Použijte jeden z těchto delších kabelů v případě, že je počítačový kabel dodaný s projektorem příliš krátký.

Kabel komponentního videa ELPKC19  
(3 m - pro zástrčku mini D-Sub 15 kolíků/RCA samčí×3)  
Slouží k připojení zdroje komponentního videa ▶▶

Stropní deska\* ELPFC03  
Stropní trubka (370 mm, stříbrná)\* ELPFP04  
Stropní trubka (570 mm, stříbrná)\* ELPFP05  
Stropní trubka (770 mm, stříbrná)\* ELPFP06  
Slouží k montáži projektoru na zvýšený strop.

Montážní konzola \* ELPMB18  
Slouží k montáži projektoru na strop.

\* Při upevňování projektoru na strop je nutno použít speciální metodu instalace. Chcete-li použít tuto metodu instalace, obraťte se na nejbližšího prodejce nebo adresu uvedenou v *Podmínkách celosvětové záruky*.  [Dotazy](#)

## ■ Spotřební materiál

Lampa ELPLP40  
Pro výměnu použité lampy.

Vzduchový filtr (po 2) ELPAF08  
Náhrada za staré vzduchové filtry.

V této části jsou vysvětleny pojmy, které souvisí s tímto projektorem a které nejsou vysvětleny v textu této příručky. Další informace lze získat v dalších běžně dostupných publikacích.

Adresa brány	Jedná se o server (směrovač) pro komunikaci v síti (podsíti) rozdělené podle <u>masek podsítě</u> ►►.
Adresa IP	Číslo, které určuje počítač připojený k síti.
Adresa SNMP Trap IP	Jedná se o <u>adresu IP</u> ►► pro cílový počítač používaný pro chybová oznámení v protokolu SNMP.
DHCP	Zkratka pro Dynamic Host Configuration Protocol. Tento protokol automaticky přiděluje <u>adresu IP</u> ►► zařízení připojenému k síti.
Dolby Digital	Zvukový formát vyvinutý společností Dolby Laboratories. Běžný stereofonní signál obsahuje dva kanály a je určený pro dva reproduktory. Formát Dolby Digital je šestikanálový (5,1) systém, který přidává ke středovému reproduktoru dva zadní a jeden reproduktor nazvaný subwoofer.
ESSID	ESS je zkratka pro Extended Service Set (rozšířená sada služeb). ESSID je identifikační číslo pro připojení k protějšku v bezdrátové síti LAN. Bezdrátová komunikace je možná mezi zařízeními odpovídajícími ESSID.
HDTV	Zkratka pro High-Definition Television (televizor s vysokým rozlišením), která označuje televizní systémy s vysokým rozlišením, které splňují následující požadavky. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Svislé rozlišení 750p nebo 1125i nebo vyšší (p = <u>progresivní</u>►►, i = <u>prokládané</u>►►)</li> <li>• Poměr <u>stran obrazu</u>►► 16:9</li> <li>• <u>Dolby Digital</u>►► příjem a přehrávání (nebo výstup) zvuku</li> </ul>
Komponentní video	Videosignál se samostatným signálem jasu obrazu a barev. Tento signál poskytuje vyšší kvalitu. Označuje obraz, který se skládá ze tří nezávislých signálů: Y (signál svítivosti) a Pb a Pr (signály barevných rozdílů).
Kompozitní video	Videosignál se smíšeným signálem jasu obrazu a barvonosnými signály. Typ signálu běžně používaný v domácích videozařízeních (formáty NTSC, PAL a SECAM). Nosný signál Y (signál svítivosti) a signál sytosti (barev), které jsou obsaženy v barevném pruhu, se překrývají, a tím vytvářejí jeden signál.
Kontrast	Relativní jas světlých a tmavých oblastí obrazu lze zvýšit nebo snížit, aby byl text nebo grafika více či méně výraznější. Nastavení této konkrétní vlastnosti obrazu se nazývá "úprava kontrastu".
Maska podsítě	Jedná se o číselnou hodnotu, která určuje počet bitů použitých pro adresu sítě v rozdělené síti (podsíti) z adresy IP.
Poměr stran	Poměr mezi délkou a výškou obrazu. Obraz HDTV je v poměru stran 16:9 a je delší než standardní obraz. Poměr stran standardního obrazu je 4:3.
Progresivní	Způsob skenování obrazu, jehož pomocí jsou pro vytvoření jednoho obrazu obrazová data skenována sekvenčně od shora dolů.
Prokládání	Metoda skenování obrazu, při které jsou data rozdělena na jemné vodorovné řádky, které se na ploše zobrazují postupně zleva doprava a potom shora dolů. Sudé a liché řádky se zobrazují střídavě.
Refresh rate (Obnovovací kmitočet)	Světlo vyzařující prvek displeje zachovává stejnou svítivost a barvu po velmi krátkou dobu. Proto je nutno obraz skenovat mnohokrát za sekundu, aby byla provedena obnova světlo vyzařujícího prvku. Počet operací obnovy za sekundu se nazývá obnovovací kmitočet a je vyjádřen v hertzech (Hz).
SDTV	Zkratka pro Standard Definition Television (televizor se standardním rozlišením), která označuje standardní televizní systémy, které nesplňují požadavky pro systém <u>HDTV</u> ►► High-Definition Television.

SNMP	Zkratka pro označení protokolu Simple Network Management Protocol, který slouží pro sledování a řízení zařízení, jako například směrovačů a počítačů, připojených k síti TCP/IP.
sRGB	Mezinárodní standard pro barevné intervaly, který byl formulován tak, aby byla usnadněna správa barev reprodukováných videozařízením v počítačových operačních systémech a na Internetu. Pokud je připojený zdroj v režimu sRGB, nastavte projektor i připojený zdroj signálu na režim sRGB.
SVGA	Typ obrazového signálu v rozlišení 800 (vodorovně) × 600 (svisle) bodů, který se používá v počítačích kompatibilních se standardem IBM PC/AT.
S-video	Videosignál se samostatným signálem jasu obrazu a barev. Tento signál poskytuje vyšší kvalitu. Označuje obraz, který se skládá ze dvou nezávislých signálů: Y (signál svítivosti) a C (barvonosný signál).
SXGA	Typ obrazového signálu v rozlišení 1280 (vodorovně) × 1024 (svisle) bodů, který se používá v počítačích kompatibilních se standardem IBM PC/AT.
Synchronization (Synchronizace)	Signál odesílaný z počítačů má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká. Proces sesouhlasení fází těchto signálů (relativní pozice maximálních a minimálních hodnot signálu) se nazývá synchronizace. Pokud signál není synchronizovaný, dochází například k blikání, rozmazání a vodorovnému rušení.
Tracking (Seřizování souběhu)	Signál odesílaný z počítačů má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká. Proces sesouhlasení kmitočtu těchto signálů (počtu minimálních hodnot v signálu) se nazývá seřizování souběhu. Pokud se seřizování souběhu neprovede správně, v signálu se objeví široké svislé pruhy.
VGA	Typ obrazového signálu v rozlišení 640 (vodorovně) × 480 (svisle) bodů, který se používá v počítačích kompatibilních se standardem IBM PC/AT.
XGA	Typ obrazového signálu v rozlišení 1024 (vodorovně) × 768 (svisle) bodů, který se používá v počítačích kompatibilních se standardem IBM PC/AT.
Zdeformovaný režim	V tomto režimu je širokoúhlý obraz s poměrem stran 16:9 zmenšen ve svislém směru tak, aby mohl být uložen na záznamové médium jako obraz s poměrem stran 4:3. Pokud je tento obraz přehráván projektorem v režimu Squeeze (Zdeformovaný), obnoví se jeho původní formát 16:9.



## Seznam příkazů

Pokud je do projektoru odeslán příkaz k zapnutí, projektor se zapne a přepne do režimu zahřívání. Při zapnutí napájení projektoru se zobrazí dvojtečka ":" (3 Ah).

Když projektor provede příkaz, vrátí ":" a přijme další příkaz.

Jestliže při zpracování příkazu dojde k chybě, zobrazí se chybová zpráva a dvojtečka ":".

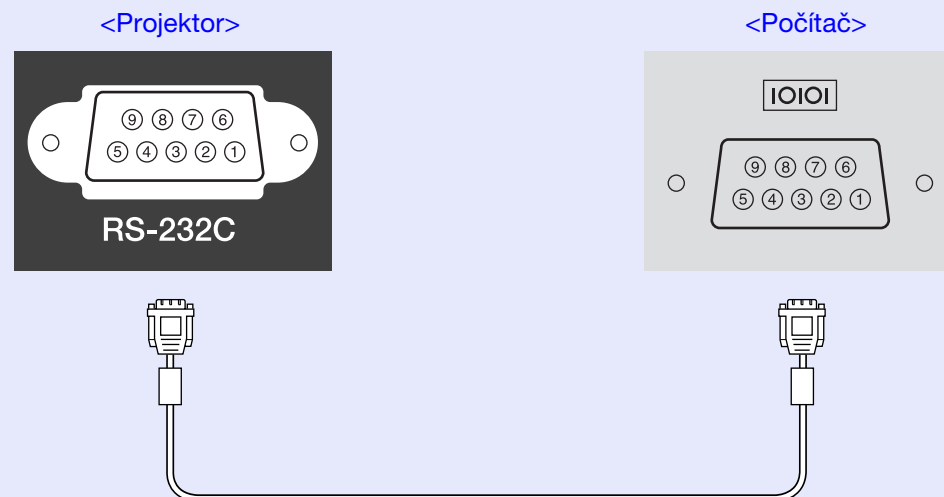
Položka	Příkaz		
Zapnutí a vypnutí napájení	ON	PWR ON	
	OFF	PWR OFF	
Volba signálu	Video	SOURCE 41	
	S-Video	SOURCE 42	
	EasyMP (pouze EMP-1815)	SOURCE 50	
A/V Mute ON/OFF (Aktivace a deaktivace Vypnutí A/V)	ON	MUTE ON	
	OFF	MUTE OFF	
Volba A/V Mute (Vypnout A/V)	Black (Černá)	MSEL 00	
	Blue (Modrá)	MSEL 01	
	Logo	MSEL 02	
Položka	Příkaz		
	Port Počítač 1	Port Počítač 2	
Volba signálu	Počítač (autom.)	SOURCE 1F	SOURCE 2F
	Počítač	SOURCE 11	SOURCE 21
	Komponentní video	SOURCE 14	SOURCE 24

\* Na konec každého příkazu přidejte kód CR (Carriage Return) (0Dh) a odešlete.

## Schéma zapojení kabelů

### Sériové zapojení

- Tvar konektoru: 9kolíkový konektor D-Sub (zástrčka)
- Vstupní konektor projektoru: RS-232C



<Projektor>	(počítačový sériový kabel)	<Počítač>
GND	5	5 GND
RD	2	3 TD
TD	3	2 RD
DTR	4	6 DSR
DSR	6	4 DTR

Signál	Funkce
GND	Uzemnění signálového vodiče
TD	Přenos dat
RD	Příjem dat
DSR	Sada dat připravena
DTR	Datový terminál připraven

PJLink třídy 1 byl vytvořen asociací JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) jako standardní protokol pro řízení síťových projektorů v rámci standardizace protokolů pro řízení projektorů.

Tento projektor je kompatibilní se standardem PJLink třídy 1 asociace JBMIA.

Tento projektor je kompatibilní se všemi příkazy, vyjma následujících příkazů definovaných standardem PJLink třídy 1 a přizpůsobivost standardu PJLink byla ověřena.

## Nekompatibilní příkazy

	Funkce	Příkaz PJLink
Nastavení ztlumení	Aktivace ztlumení obrazu	AVMT 11
	Deaktivace ztlumení obrazu	AVMT 10
	Aktivace ztlumení zvuku	AVMT 21
	Deaktivace ztlumení zvuku	AVMT 20

## Názvy vstupů definovaných standardem PJLink a odpovídající konektory projektoru

Vstupní konektor	Příkaz PJLink
Počítač 1 - vstupní	INPT 11
Počítač 2 - vstupní	INPT 12
S-Video - vstupní	INPT 21
Video - vstupní	INPT 22

**Název výrobce pro "Manufacture name information query" (Požadavek na název výrobce)**

**EPSON**

**Název modelu zobrazeného pro "Product name information query" (Požadavek na název produktu)**

**EMP-1815**



## Počítačový obraz

Signál	Obnovovací kmitočet <sup>▶▶</sup> (Hz)	Rozlišení (body)	Počet pixelů využitých při změně velikosti zobrazení (body)
VGAEGA		640 × 350	1 024 × 560
VGA <sup>▶▶</sup>	60/72/75/85, iMac*	640 × 480	1 024 × 768
SVGA <sup>▶▶</sup>	56/60/72/75/85, iMac*	800 × 600	1 024 × 768
XGA <sup>▶▶</sup>	60/70/75/85, iMac*	1 024 × 768	1 024 × 768
SXGA <sup>▶▶</sup>	70/75/85	1 152 × 864	1 024 × 768
SXGA	60/75/85	1 280 × 960	1 024 × 768
SXGA	60/75/85	1 280 × 1 024	960 × 768
UXGA	60	1 600 × 1 200	1 024 × 768
MAC 13 palců		640 × 480	1 024 × 768
MAC 16 palců		832 × 624	1 024 × 768
MAC 19 palců		1 024 × 768	1 024 × 768
MAC 19 palců	60	1 024 × 768	1 024 × 768
MAC 21 palců		1 152 × 870	1 016 × 768
SDTV <sup>▶▶</sup> (525i)	60	720 × 480	1 024 × 768
SDTV (625i)	50	720 × 576	1 024 × 768
SDTV (525p)	60	720 × 480	1 024 × 768
SDTV (625p)	50	720 × 576	1 024 × 768
HDTV <sup>▶▶</sup> (750p)	50/60	1 280 × 720	1 024 × 576
HDTV (1125i)	50/60	1 920 × 1 080	1 024 × 576

\* Připojení není možné, pokud zařízení není vybaveno výstupním portem VGA.

I když jsou na vstupu jiné signály než výše uvedené, obraz bude pravděpodobně možné promítnout. Některé funkce však nemusí být podporovány.

## Komponentní video

Signál	Obnovovací kmitočet <sup>▶▶</sup> (Hz)	Rozlišení (body)	
		Poměr stran <sup>▶▶</sup> 4:3	Poměr stran 16:9
SDTV <sup>▶▶</sup> (525i)	60	1 024 × 768	1 024 × 576
SDTV (625i)	50	1 024 × 768	1 024 × 576
SDTV (525p)	60	1 024 × 768	1 024 × 576
SDTV (625p)	50	1 024 × 768	1 024 × 576
HDTV <sup>▶▶</sup> (750p) 16:9	50/60	1 024 × 768	1 024 × 576
HDTV (1125i) 16:9	50/60	1 024 × 768	1 024 × 576

## Kompozitní video/S-video

Signál	Obnovovací kmitočet <sup>▶▶</sup> (Hz)	Rozlišení (body)	
		Poměr stran <sup>▶▶</sup> 4:3	Poměr stran 16:9
TV (NTSC)	60	1 024 × 768	1 024 × 576
TV (PAL, SECAM)	50	1 024 × 768	1 024 × 576

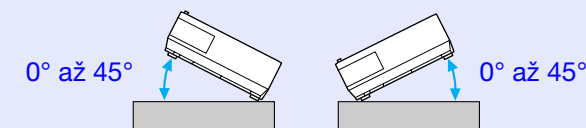


Název výrobku	Multimediální projektor EMP-1815	Multimediální projektor EMP-1810
Rozměry	345 (Š) × 86 (V) × 257 (H) mm (bez vystupujících částí)	
Velikost panelu	0,8"	
Projekční metoda	Polysilikonová aktivní matice TFT	
Rozlišení	786 432 pixelů <b>XGA</b> (1 024 (Š) × 768 (V) bodů) × 3	
Úprava zaostření	Ručně	
Nastavení přiblížení	Ručně (1 až 1,6)	
Lampa	Lampa UHE, 210 W, model číslo: ELPLP40	
Max. výkon audiovýstupů	5 W mono	
Reproduktor	1	
Napájení	100 až 200 V AC ±10%, 50/60 Hz 3,4 až 1,5 A	
Spotřeba	100 až 120 V	Provozní: 306 W Spotřeba v pohotovostním režimu (neaktivní síť): 2,6 W Spotřeba v pohotovostním režimu (aktivní síť): 12 W
	220 až 240 V	Provozní: 286 W Spotřeba v pohotovostním režimu (neaktivní síť): 4,6 W Spotřeba v pohotovostním režimu (aktivní síť): 12 W
Provozní nadmořská výška	Nadmořská výška 0 až 2 286 m	
Provozní teplota	5 až 35°C (bez kondenzace)	
Skladovací teplota	-10 až +60°C (bez kondenzace)	
Hmotnost	Přibližně 3,1 kg	Přibližně 2,9 kg



V tomto projektoru jsou použity integrované obvody Pixelworks DNX™.

Úhel naklonění



Pokud projektor používáte pod úhlem náklonu větším než 45°, mohlo by dojít k jeho poškození nebo k poranění osob.



Konektory	Počítač 1 – vstupní port	1	15kolíkový miniaturní konektor D-Sub (zásuvka) modrý	
	Vstupní port Audio 1	1	Stereofonní miniaturní konektor (jack)	
	Počítač 2 – vstupní port	1	15kolíkový miniaturní konektor D-Sub (zásuvka) modrý	
	Vstupní port Audio 2	1	Stereofonní miniaturní konektor (jack)	
	S-Video – vstupní port	1	4kolíkový konektor mini DIN	
	Video – vstupní port	1	Konektor RCA	
	Vstupní port Audio-L/R	1	Konektor RCA	
	Výstupní port monitoru	1	15kolíkový miniaturní konektor D-Sub (zásuvka) černý	
	Port Audiovýstup	1	Stereofonní miniaturní konektor (jack)	
	Port RS-232C	1	9kolíkový miniaturní konektor D-Sub (zástrčka)	
	Port LAN	1	RJ45	-
	Port USB (typu A)*	1	Konektor USB (typ A)	-
	Port USB (typu B)*	1	Konektor USB (typ B)	Konektor USB (typ B)
Port USB (vyhrazená jednotka pro bezdrátovou síť LAN)	1	Konektor USB (typ A)	-	
Zásuvka na kartu	1	Karta CompactFlash	-	

\* Podporuje rozhraní USB2.0.

U portů USB není zaručena podpora všech zařízení s rozhraním USB.



#### Safety standards

USA: UL60950-1

Kanada: CSA C22.2 No.60950-1

EU: Směrnice pro nízké napětí  
(73/23/EEC)  
IEC/EN60950-1

Tento produkt je rovněž zkonstruován pro systém napájení IT s napětím fáze – fáze 230 V.

#### EMC standards

USA: FCC, část 15 B, třída B (DoC)

Kanada: ICES-003, třída B

EU: Směrnice elektromagnetické kompatibility  
(89/336/EEC)  
EN55022, třída B  
EN55024  
IEC/EN61000-3-2  
IEC/EN61000-3-3

Austrálie/Nový Zéland: AS/NZS CISPR 22:2002 třída B

**DECLARATION of CONFORMITY**

According to 47CFR, Part 2 and 15  
Class B Personal Computers and Peripherals; and/or  
CPU Boards and Power Supplies used with Class B  
Personal Computers

We: Epson America, Inc.  
Located at: 3840 Kilroy Airport Way  
MS: 3-13  
Long Beach, CA 90806  
Tel: 562-290-5254

Declare under sole responsibility that the product identified herein, complies with 47CFR Part 2 and 15 of the FCC rules as a Class B digital device. Each product marketed, is identical to the representative unit tested and found to be compliant with the standards. Records maintained continue to reflect the equipment being produced can be expected to be within the variation accepted, due to quantity production and testing on a statistical basis as required by 47CFR 2.909. Operation is subject to the following two conditions :

Trade Name: EPSON  
Type of Product: Projector  
Model: EMP-1815/1810

**FCC Compliance Statement  
For United States Users**

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio or television reception. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause interference to radio and television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures.

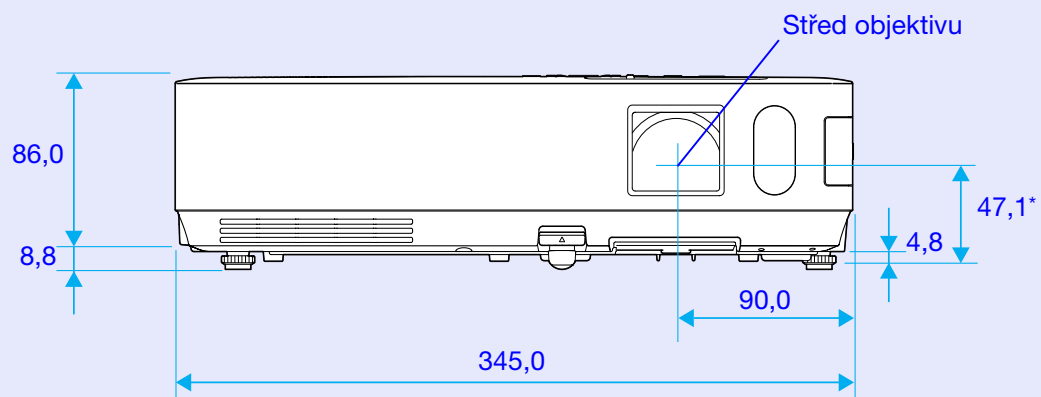
- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

**WARNING**

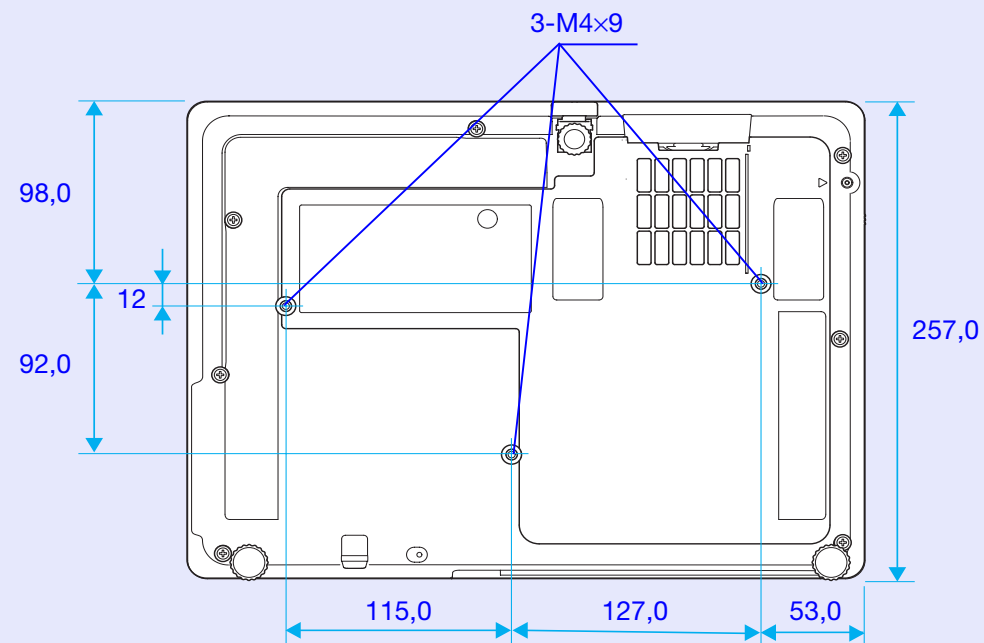
The connection of a non-shielded equipment interface cable to this equipment will invalidate the FCC Certification or Declaration of this device and may cause interference levels which exceed the limits established by the FCC for this equipment. It is the responsibility of the user to obtain and use a shielded equipment interface cable with this device. If this equipment has more than one interface connector, do not leave cables connected to unused interfaces. Changes or modifications not expressly approved by the manufacturer could void the user's authority to operate the equipment.

**FCC Radiation Exposure Statement:**

The wireless LAN 802.11a/b/g adapter Model: WN6501CEP complies with FCC radiation exposure limits set forth for an uncontrolled environment. This device should be installed and operated with minimum distance 20 cm between the radiator and your body.



\* Vzdálenost od středu objektivu k bodu pro uchycení závěsné konzoly



Jednotky: mm

## A

Abs. teplota barev .....	41
Adresa brány .....	50, 55
Adresa IP .....	50, 55
Adresa IP depeše SNMP .....	57
Automatická instalace .....	42

## B

Barevný režim .....	22, 41
Bezdrátová myš .....	28
Bezpečnostní slot .....	10
Body pro uchycení závěsné konzoly .....	9, 98

## Č

Č. portu .....	56
Čelní .....	45
Číselná tlačítka .....	13
Čištění povrchu projektoru .....	74
Čištění vzduchového filtru a větracího vstupního otvoru .....	74

## D

Dálkové ovládání .....	13, 28
DHCP .....	50
Dílčí nabídka .....	40
Divadlo .....	22

## E

El. lupa .....	27
ESC/VP21 .....	91
ESSID .....	50
Externí monitor .....	86
Externí reproduktory .....	86

## F

Fotografie .....	22
Funkce nápovědy .....	61

## G

Glosář .....	89
Graf vnějších rozměrů .....	98

## H

HDTV .....	93
Hlasitost .....	43
Hlavní nabídka .....	40

## I

ID dálkového ovladače .....	31
ID projektoru .....	30
Indikátor lampy .....	62
Indikátor napájení .....	62
Indikátor teploty .....	62
Indikátory .....	62
Informace o synchronizaci .....	58
Interval výměny lampy .....	76
Interval výměny vzduchového filtru .....	79

## J

Jas .....	41
Jazyk .....	46

## K

Kód požadavku .....	36
Konektor napájení .....	10
Konfigurační nabídka .....	40
Kontrast .....	41
Kryt lampy .....	7

Kryt vypnutí A/V .....	7
Křížek .....	27

## M

Mailová zpráva .....	56
Maska podsítě .....	50, 55

## N

Nabídka .....	40
Nabídka Bezdrátová síť LAN .....	50
Nabídka Image (Obraz) .....	41
Nabídka Info .....	58
Nabídka Kabelová LAN .....	55
Nabídka Mail .....	56
Nabídka Nastavení .....	43
Nabídka Reset .....	59
Nabídka Rozšířené .....	45
Nabídka Signal (Signál) .....	42
Nabídka Síť .....	47
Nabídka SNMP .....	57
Nabídka Zabezpečení .....	51
Nálepka zabezpečení heslem .....	35
Nastavení cílové adresy 1/2/3 .....	56
Nastavení jasu .....	43
Název projektoru .....	49
Názvy součástí a funkce .....	7
Nízký jas .....	43

## O

Obnovovací kmitočet .....	58
Odstín .....	41
Ostrost .....	41
Ovládací panel .....	12
Ovladač zaostření .....	7
Ovladač zvětšení .....	7



**P**

PJLink .....	92
Podporovaná zobrazovací zařízení .....	93
Pohotovostní režim .....	46
Poloha .....	42
Poměr stran .....	25
Port Audiovýstup .....	10
Port RS-232C .....	10
Port sítě LAN .....	10
Port S-Video .....	10
Port USB .....	10
Port videa .....	10
Postup při výměně lampy .....	76
Postup při výměně vzduchového filtru .....	79
Pozadí zobrazení .....	45
Pozastavit .....	24
Prezentace .....	22
Progresivní .....	42
Projekce .....	45
Projekční vzdálenost .....	82
Provoz .....	46
Provozní teplota .....	94
Přední nastavitelné podpěra .....	7
Přehřívání .....	63
Přímé zapnutí .....	46
Připojení kabelu sítě LAN .....	87
Připojení zařízení USB .....	83

**R**

Reproduktor .....	7, 86
Resetování provozní doby lampy .....	59, 78
Resetovat vše .....	59
Režim spánku .....	46
Rozlišení .....	58, 93

**Ř**

Řešení problémů .....	62
-----------------------	----

**S**

Server SMTP .....	56
Seřizování souběhu .....	42
Síťová ochrana .....	35
Skladovací teplota .....	94
Snímač dálkového ovladače .....	7, 10
Softwarová klávesnice .....	48
Source Search (Vyhledat zdroj) .....	12, 13, 20
Sport .....	22
Spotřební materiál .....	88
sRGB .....	22
Strop .....	45
Synchronizace .....	42
Sytost barev .....	41

**Š**

Širokoúhlá projekce .....	25
---------------------------	----

**T**

Tabule .....	22
Technické údaje .....	94
Tvar ukazatele .....	43

**U**

Úhel naklonění .....	94
Ukazatel .....	26
Ukazatel myši .....	29
Úplné uzamčení .....	37
Úprava barev více obrazů .....	32
Úprava lichoběžníkového zkreslení .....	43
Úpravy barev .....	41
Úvodní obrazovka .....	45
Uživatelské logo .....	80

**V**

Velikost projekční plochy .....	82
Větrací otvory .....	7
Větrací vstupní otvor .....	9
Videosignál .....	42, 58
Volitelné příslušenství .....	88
Vstup počítače 1 .....	42
Vstup počítače 2 .....	42
Vstupní port Audio-L/R .....	10
Vstupní port Počítač 1 .....	11
Vstupní port Počítač 2 .....	11
Vstupní signál .....	58
Výměna baterií .....	75
Vypnout A/V .....	23
Vysílač signálu dálkového ovladače .....	14
Vysoká nadmořská výška: .....	46
Výstupní port monitoru .....	10
Vzduchový filtr .....	9

**Z**

Zabezpečení heslem .....	34
Zabezpečení uživatelského loga .....	34
Zabezpečení zapínání .....	34
Zadní .....	45
Zadní plátno .....	73
Zadní podpěra .....	9
Základní nabídka .....	49
Zámek ovládacího panelu .....	37, 43
Zdroj .....	58
Změna velikosti zobrazení .....	93
Zobrazení .....	45
Zprávy .....	45
Životnost lampy v hodinách .....	58



Všechna práva vyhrazena. Bez předchozího písemného povolení společnosti Seiko Epson Corporation je zakázáno reprodukovat libovolnou část této publikace, ukládat ve vyhledávacím systému nebo přenášet libovolnou formou nebo prostředky, a to elektronicky, mechanicky, kopírováním, nahráváním nebo jakýmkoli jiným způsobem. Společnost neponese přímou odpovědnost za použití zde uvedených informací. Neodpovídá ani za případné škody plynoucí z použití zde uvedených informací.

Společnost Seiko Epson Corporation ani její přidružené společnosti nejsou vůči spotřebiteli tohoto produktu nebo jiným osobám zodpovědné za škody, ztráty, náklady nebo výdaje způsobené spotřebitelem nebo jinou osobou v důsledku následujících událostí: nehoda, nesprávné použití nebo zneužití tohoto produktu nebo neoprávněné úpravy, opravy nebo změny tohoto produktu nebo (s výjimkou USA) nedodržení přísného souladu s provozními a servisními pokyny společnosti Seiko Epson Corporation.

Společnost Seiko Epson Corporation neodpovídá za žádné škody nebo problémy způsobené použitím jakéhokoli příslušenství nebo spotřebního materiálu, na nichž není uvedeno označení originálních produktů Original Epson Products nebo Epson Approved Products od společnosti Seiko Epson Corporation.

Obsah této příručky může být měněn a aktualizován bez předchozího upozornění.

Ilustrace v této příručce a skutečný projektor se mohou lišit.

Obecná poznámka:

Macintosh, Mac a iMac jsou ochranné známky společnosti Apple Computer, Inc.

IBM je registrovaná ochranná známka společnosti International Business Machines Corporation.

Windows, Windows NT, VGA a PowerPoint jsou registrované ochranné známky nebo ochranné známky společnosti Microsoft v USA a dalších zemích.

Dolby je ochranná známka společnosti Dolby Laboratories.

Pixelworks a DNX jsou ochranné známky společnosti Pixelworks, Inc.

CompactFlash je registrovaná ochranná známka nebo ochranná známka společnosti Sandisk Corporation.

Další zde použité názvy produktů slouží pouze k identifikačním účelům a mohou být ochrannými známkami příslušných vlastníků. Společnost Epson se vzdává všech práv na tyto značky.

V tomto produktu je použit software s otevřeným zdrojovým kódem.