

HITACHI
Inspire the Next

Projektor

ED-X10/ED-X12

**UŽIVATELSKÁ
PŘÍRUČKA**

**POZORNĚ SI PŘEČTĚTE POKYNY UVEDENÉ V TÉTO PŘÍRUČCE.
PŘÍRUČKU ZACHOVEJTE PRO DALŠÍ POUŽITÍ.**

Pro referenční účely zde napište výrobní číslo monitoru.

VÝROBNÍ ČÍSLO _____

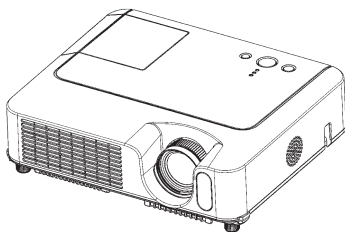
Výrobní číslo je umístěno na zadní straně monitoru.



Projektor

ED-X10/ED-X12

Uživatelská příručka - Návod k použití



Děkujeme vám za zakoupení tohoto projektoru.

⚠ VÁROVÁNÍ ► Před použitím tohoto přístroje si přečtěte „Uživatelskou příručku - Návod k použití“ a související příručky, aby se zaručilo jeho správné použití.
Po přečtení je uložte na bezpečné místo pro případné použití v budoucnu.

O této příručce

V této příručce jsou použity různé symboly. Jejich význam je popsán níže.

⚠ VÝSTRAHA Tento symbol označuje informaci, jejíž ignorování může způsobit zranění nebo dokonce smrt následkem nesprávného zacházení.

⚠ POZOR Tento symbol označuje informaci která, je-li ignorována, může způsobit zranění osob nebo fyzické poškození následkem nesprávného zacházení.

 Prohlédněte si prosím stránky uvedené tímto symbolem.

POZNÁMKA • Informace v této příručce mohou být předmětem změn bez předchozího upozornění.

- Výrobce nenese žádnou odpovědnost za případné chyby v této příručce.
- Reprodukování, přenos nebo kopírování celého tohoto dokumentu, nebo jeho částí, není dovoleno bez výslovného písemného souhlasu.

Potvrzení ochranných značek

- VGA a XGA jsou registrované ochranné značky společnosti International Business Machines Corporation.
- Apple a Mac jsou registrované ochranné značky společnosti Apple Computer, Inc.
- VESA a SVGA jsou registrované ochranné značky sdružení Video Electronics Standard Association.
- Windows jsou registrované ochranné značky společnosti Microsoft Corporation.

Všechny další ochranné značky jsou vlastnictvím jejich příslušných majitelů.

Obsah

Obsah

O této příručce	1	Menu EASY (Jednoduché nastavení).....	25
Obsah	2	Aspect (Poměr stran obrazu), Auto keystone Execute (Automatická korekce lichoběžníkového zkreslení), Keystone (Korekce lichoběžníkového zkreslení), Picture mode (Obrazový režim), Brightness (Jas), Contrast (Kontrast), Color (Barva), Tint (Odstín), Sharpness (Ostrost), Whisper (Ztišení), Mirror (Zrcadlové zobrazení), Reset (Obnovení výchozího nastavení), Filter time (Časové nastavení filtru), Language (Jazyk), Go to advanced menu (Přechod do menu Rozšířené nastavení)	
Vlastnosti projektoru	3	Menu PICTURE (Obraz)	27
Příprava	3	Brightness (Jas), Contrast (Kontrast), Gamma (Korekce gamma), Color temp (Teplota barev), Color (Barva), Tint (Odstín), Sharpness (Ostrost), My memory (Vlastní paměť)	
O obsahu balení	3	Menu IMAGE (Zobrazení)	30
Upevnění krytky objektivu	3	Aspect (Poměr stran obrazu), Over scan (Přesah obrazu), V. position (Svislá poloha), H. position (Vodorovná poloha), H. phase (Vodorovná fáze), H. size (Vodorovná velikost), Auto adjust execute (Provedení automatického nastavení)	
Názvy součástí	4	Menu INPUT (Vstup)	32
Projektor	4	Progressive (Progressivní), Video NR (Potlačení obrazového šumu), Color space (Barevný prostor), Component (Komponentní), Video format (Obrazový formát), Frame lock (Snímková synchronizace), RGB in (Vstup RGB), Resolution (Rozišení)	
Ovládací tlačítka	6	Menu SETUP (Nastavení).....	35
Dálkový ovladač	6	Auto keystone Execute (Automatická korekce lichoběžníkového zkreslení), Keystone (Korekce lichoběžníkového zkreslení), Whisper (Ztišení), Mirror (Zrcadlový obraz), Volume (Hlasitost), Audio (Zvuk)	
Příprava	7	Menu SCREEN (Projekční plocha)	37
Uspořádání	8	Language (Jazyk), Menu position (Poloha menu), Blank (Prázdná plocha), Start up (Úvodní projekční plocha), MyScreen (Vlastní projekční plocha), MyScreen lock (Uzamknutí vlastní projekční plochy), Message (Hlášení), Source name (Název zdroje)	
Nastavení náklonu projektoru.....	9	Menu OPTION (Možnosti).....	40
Použití bezpečnostní zábrany	10	Auto search (Automatické vyhledávání), Auto keystone (Automatická korekce lichoběžníkového zkreslení), Auto on (Automatické zapnutí), Auto off (Automatické vypnutí), Lamp time (Provozní doba lampy), Filter time (Provozní doba filtru), My button (Vlastní přiřazení tlačítek), Service (Servisní funkce), Security (Zabezpečení)	
Připojení vašich zařízení	11	Údržba	50
Připojení napájení	14	Lampa	50
Dálkový ovladač	15	Vzduchový filtr	52
Vložení baterií	15	Péče o další součásti	54
Použití dálkového ovladače	16	Řešení problémů.....	55
Zapnutí/vypnutí	17	Související zprávy.....	55
Zapnutí napájení	17	Stavy signalizované indikátory.....	56
Vypnutí napájení	17	Jevy, které mohou být snadno nesprávně považovány za závady přístroje.....	58
Obsluha	18	Záruka a prodejný servis	61
Nastavení hlasitosti	18	Technické údaje.....	61
Dočasné vypnutí zvuku	18		
Výběr vstupního signálu.....	18		
Vyhledání vstupního signálu	19		
Volba poměru stran obrazu.....	19		
Nastavení transfokátoru a zaostření.....	19		
Použití funkcí automatického nastavení	20		
Nastavení polohy	20		
Korekce lichoběžníkového zkreslení.....	21		
Použití funkce zvětšení obrazu	21		
Zmrazení obrazu na projekční ploše	22		
Dočasné nastavení prázdné projekční plochy	22		
Použití projektoru jako monitoru počítače	23		
Multifunkční nastavení	24		
Použití funkcí menu	24		

Vlastnosti projektoru

Tento projektor se používá k promítání různých počítačových signálů i signálů NTSC/PAL/SECAM a komponentních videosignálů (standardní rozlišení, vysoké rozlišení) na projekční plochu. Vyžaduje pro instalaci jen málo místa a vytváří velký obraz i na krátkou vzdálenost.

- Vysoký jas
Nově vyvinutá lampa 00W UHB (Ultra High Brightness - Ultra vysoký jas) zajišťuje vysoký jas obrazu na projekční ploše. Obraz je dostatečně jasný a čistý i v osvětlených místnostech.
- Nízká hlučnost
Funkce WHISPER (Ztišení) slouží ke snížení akustického šumu pro dosažení tišší činnosti. Je výborně použitelná pro místnosti se slabým osvětlením, kde nízká hlučnost je důležitější než jas.
- Rozsáhlé možnosti připojení
Tento projektor je vybaven nejrůznějšími vstupními/výstupními porty. Je možno jej snadno připojit k mnoha zdrojům signálu, například k počítači, DVD přehrávači a podobně. Toto množství způsobů připojení vám poskytuje více možností, jak zvýšit působivost vaší prezentace.
- Kompaktní rozměry
I přes celou řadu svých schopností je tento projektor mimořádně kompaktní a štíhlý, což poskytuje více flexibility a použitelnosti.

Příprava

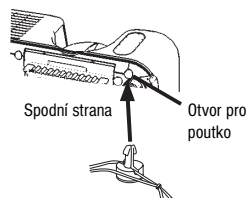
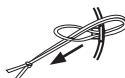
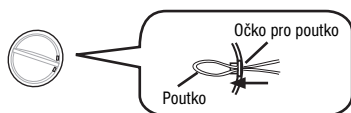
O obsahu balení

Proveďte kontrolu podle kapitoly „Obsah balení“ v „Uživatelské příručce - Rychlém průvodci“. Projektor by měl být dodán s níže uvedenými položkami. Ihned se obraťte na prodejce, pokud kterákoli z nich chybí.

POZNÁMKA • Ponechte si originální obaly pro případnou budoucí přepravu. Pro přemístění projektoru určitě použijte původní balicí materiály. Zvláště opatrně buďte na součásti objektivu.

Nasazení krytky objektivu

Aby se zamezilo ztrátě krytky objektivu, připevněte ji k projektoru pomocí poutka.

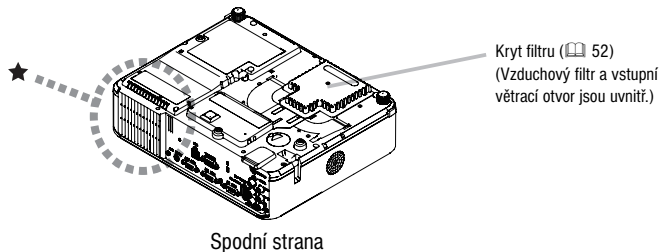
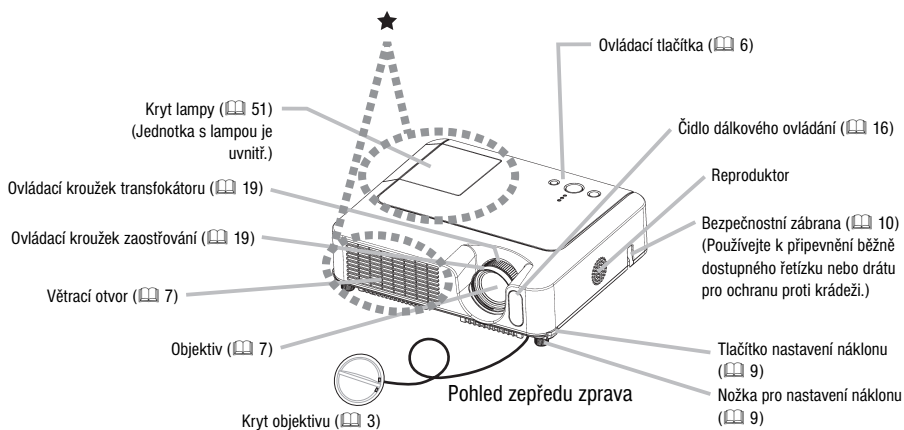


1. Upevněte poutko k očku krytky objektivu.
2. Vložte poutko do drážky na nýtu.
3. Zatlačte nýt do otvoru pro poutko.

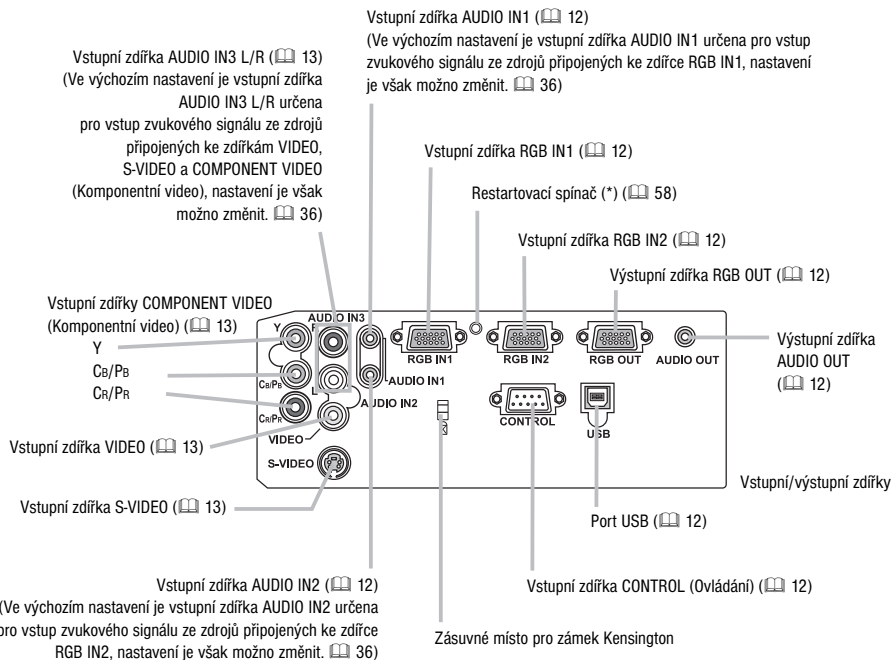
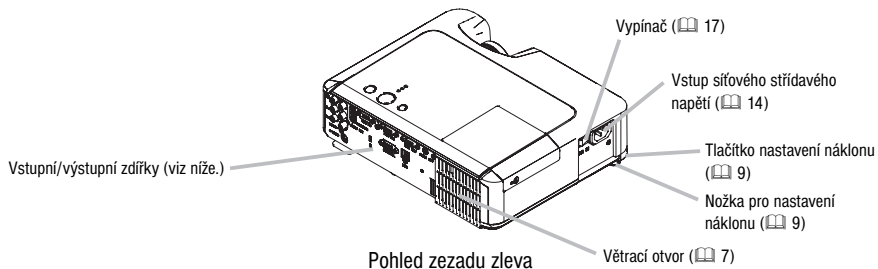
Názvy součástí

Názvy součástí

Projektor



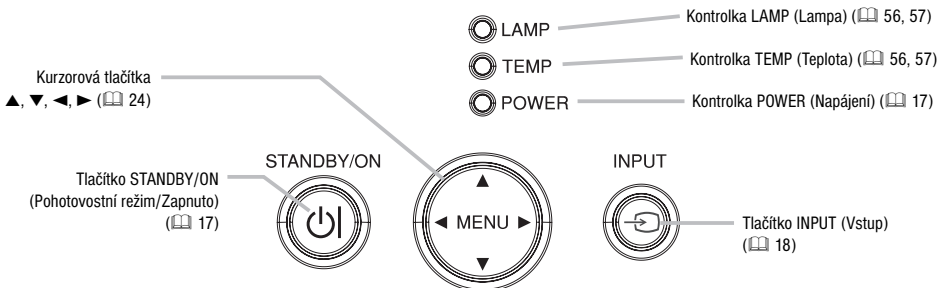
⚠ **VÝSTRAHA** ► Během používání nebo bezprostředně po použití se nedotýkejte okolí lampy a větracích otvorů projektoru. (★) Mohlo by dojít k popálení.



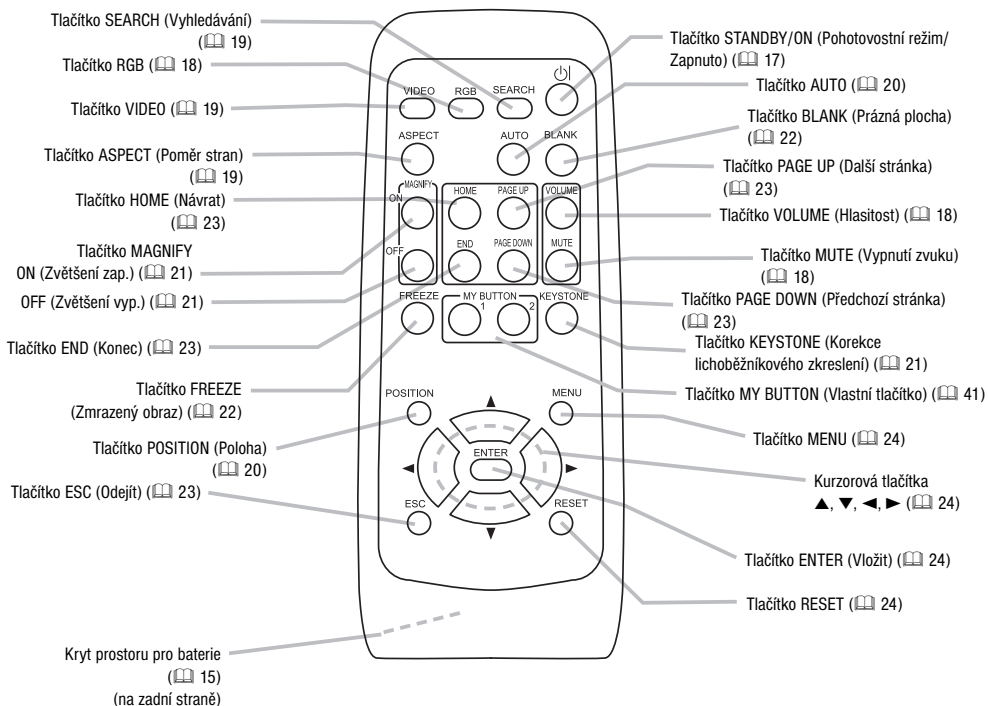
POZNÁMKA (*) K restartovacímu spínači: Tento projektor je řízen interním mikroprocesorem. Za určitých výjimečných okolností nemusí projektor správně fungovat a mikroprocesor bude třeba resetovat. V takovém případě stiskněte restartovací spínač pomocí špejle nebo obdobného předmětu a projektor pak nechte před opětovným zapnutím alespoň 10 minut v klidu, aby vychladnul. Restartovací tlačítko používejte pouze v uvedených výjimečných případech.

Názvy součástí

Ovládací tlačítka



Dálkový ovladač



⚠ **VÝSTRAHA** ► Umístěte projektor ve stabilní poloze vodorovně. Pád nebo překlpení by mohlo způsobit zranění a/nebo poškození projektoru. Následné používání poškozeného projektoru by mohlo způsobit požár a/nebo zasažení elektrickým proudem.

- Neumísťujte projektor na nestabilní, nakloněný nebo vibrující povrch, například na vratký nebo nakloněný stojan.
 - Neumísťujte projektor v poloze s boční, zadní či přední stranou nahoru. Výjimkou je čištění filtru.
- Umístěte projektor v chladném místě a věnujte pozornost dostatečnému větrání.

Vysoká teplota projektoru může způsobit požár, popálení a/nebo jeho funkční poruchu přístroje.

- Neblokujte, neucpávejte ani nezakrývejte větrací otvory projektoru.
 - Ponechte prostor 30 cm nebo více mezi projektorem a okolními objekty, jako jsou stěny.
 - Neumísťujte projektor na kovové předměty nebo na předměty měknoucí horkem.
 - Neumísťujte projektor na koberec, polštář nebo lůžko.
 - Neumísťujte projektor na přímé sluneční světlo nebo poblíž horkých objektů, jako jsou topná tělesa.
 - Nepokládejte žádné předměty na objektiv a na větrací otvory projektoru. Nic nepokládejte na projektor.
 - Zajistěte, aby nemohlo dojít k přisání nebo přilepení žádných předmětů ke spodní straně projektoru.
- Tento projektor má vstupní větrací otvory také na spodní straně.

► Neumísťujte projektor na místo, kde by mohl zvlhnout. Zvlhnutí projektoru nebo vniknutí kapaliny do projektoru by mohlo způsobit požár, zasažení elektrickým proudem a/nebo funkční poruchu přístroje.

- Neumísťujte projektor v koupelně nebo ve venkovním prostředí.
- V blízkosti projektoru nenechávejte žádné nádoby z kapalinami.

⚠ **POZOR** ► Vyhýbejte se zakouřenému, vlhkému nebo prašnému místu. Umístění projektoru v takovém prostředí by mohlo způsobit požár, zasažení elektrickým proudem a/nebo funkční poruchu přístroje.

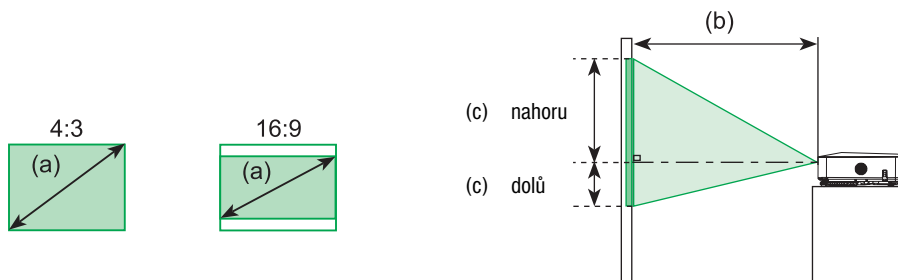
- Neumísťujte projektor poblíž zvlhčovače, zakouřeného prostoru nebo kuchyně.
- Nastavte projektor v takovém směru, aby světlo nedopadlo přímo na čidlo dálkového ovládání.

Uspořádání

Níže uvedené obrázky a tabulky použijte pro určení velikosti obrazu a projekční vzdálenosti.

Hodnoty uvedené v tabulce jsou vypočteny pro obraz v plné velikosti: 1024 × 768

- (a) Velikost promítací plochy (úhlopříčka)
- (b) Vzdálenost mezi projektořem a promítací plochou ($\pm 10\%$)
- (c) Výška promítací plochy ($\pm 10\%$)



(a) Velikost promítací plochy [palce (m)]	Promítací plocha 4:3				Promítací plocha 16:9			
	(b) Projekční vzdálenost [m (palce)]		(c) Výška projekční plochy [cm (palce)]		(b) Projekční vzdálenost [m (palce)]		(c) Výška projekční plochy [cm (palce)]	
	min.	max.	dolů	nahoru	min.	max.	dolů	nahoru
30 (0,8)	0,9 (34)	1,1 (41)	5 (2)	41 (16)	1,0 (38)	1,1 (45)	-1 (0)	39 (15)
40 (1,0)	1,2 (46)	1,4 (56)	6 (2)	55 (22)	1,3 (50)	1,5 (61)	-2 (-1)	51 (20)
50 (1,3)	1,5 (58)	1,8 (70)	8 (3)	69 (27)	1,6 (63)	1,9 (76)	-2 (-1)	64 (25)
60 (1,5)	1,8 (70)	2,1 (84)	9 (4)	82 (32)	1,9 (76)	2,3 (91)	-2 (-1)	77 (30)
70 (1,8)	2,1 (81)	2,5 (98)	11 (4)	96 (38)	2,3 (89)	2,7 (107)	-3 (-1)	90 (35)
80 (2,0)	2,4 (93)	2,8 (112)	12 (5)	110 (43)	2,6 (102)	3,1 (122)	-3 (-1)	103 (41)
90 (2,3)	2,7 (105)	3,2 (126)	14 (5)	123 (49)	2,9 (115)	3,5 (138)	-4 (-1)	116 (46)
100 (2,5)	3,0 (117)	3,6 (140)	15 (6)	137 (54)	3,2 (127)	3,9 (153)	-4 (-2)	129 (51)
120 (3,0)	3,6 (140)	4,3 (169)	18 (7)	165 (65)	3,9 (153)	4,7 (184)	-5 (-2)	154 (61)
150 (3,8)	4,5 (176)	5,4 (211)	23 (9)	206 (81)	4,9 (192)	5,8 (230)	-6 (-2)	193 (76)
200 (5,1)	6,0 (235)	7,2 (282)	30 (12)	274 (108)	6,5 (256)	7,8 (307)	-8 (-3)	257 (101)
250 (6,4)	7,5 (294)	9,0 (353)	38 (15)	343 (135)	8,1 (320)	9,8 (384)	-10 (-4)	322 (127)
300 (7,6)	9,0 (352)	10,8 (423)	46 (18)	411 (162)	9,8 (384)	11,7 (461)	-12 (-5)	386 (152)

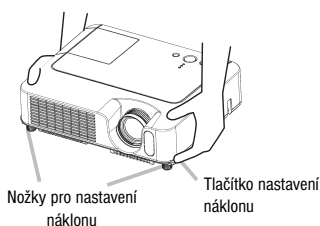
Nastavení náklonu projektoru

⚠ **POZOR** ► Stisknete-li tlačítko nastavení náklonu bez přidržení projektoru, projektor by mohl spadnout, převrátit se, zmáčknout vaše prsty a případně se poškodit. Abyste předešli poškození projektoru a vašemu poranění, při použití tlačítek nastavení náklonu projektor vždy přidržíte.

► Nenaklánějte projektor doprava nebo doleva. Také jej nenaklánějte vzad nebo vpřed o více než 30 stupňů. Překročení tohoto rozsahu může způsobit poruchu a zkrácení životnosti spotřebních materiálů.

► Vyjma případů, kdy se k naklonění použijí nastavitelné nožky, umísťujte projektor vždy vodorovně.

Pro nastavení náklonu projektoru na nerovném povrchu nebo pro úpravu úhlu promítání můžete použít nožky. Rozsah nastavení pomocí nožek je od 0 do 9 stupňů.



1. Nejprve se ujistěte, že projektor dostatečně vychladl, přidržíte projektor a pak stisknete a podržíte tlačítka pro nastavení výšky projektoru. Tlačítka a nožky jsou na obou stranách projektoru.
2. Zvedněte nebo snižte projektor do požadované výšky a uvolněte tlačítka. Uvolněním tlačítek se poloha nožek zafixuje.
3. V případě potřeby můžete rovněž nastavit výšku projektoru otáčením nožky rukou.

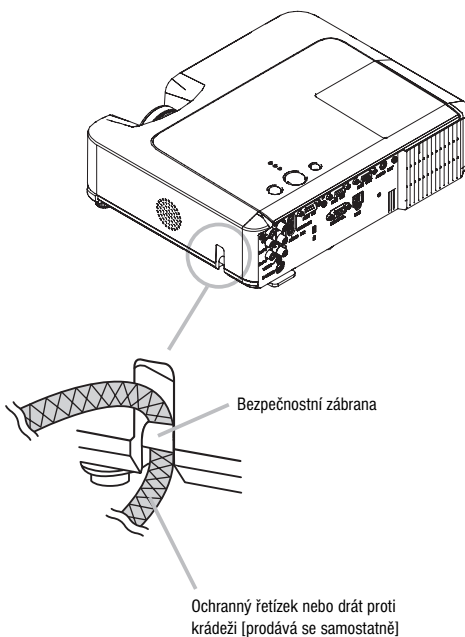
Použití bezpečnostní zábrany

⚠ **VÝSTRAHA** ► Bezpečnostní zábranu nepoužívejte k ochraně projektoru před pádem. Upuštění nebo převržení projektoru může způsobit poškození nebo úraz.

⚠ **POZOR** ► Bezpečnostní zábrana nepředstavuje zcela dostačující ochranné opatření proti odcizení. Je určena k použití jako přídatné ochranné opatření proti odcizení.

K bezpečnostní zábraně na projektoru je možno připevnit běžně dostupný ochranný řetízek nebo drát proti odcizení.

1. Způsob připevnění
Ochranný řetízek nebo drát proti odcizení je možno připevnit tak, jak je vyobrazeno na ilustraci. Je možno používat ochranné řetízky nebo dráty o průměru do 10 mm)



Připojení vašich zařízení

⚠ **POZOR** ► Před připojením jakýchkoli zařízení k projektoru tato zařízení vypněte.

Pokus o připojení zařízení k projektoru za provozu může vyvolat velmi silné zvuky nebo jiné abnormality, které mohou vést k poškození a/nebo nesprávné funkci zařízení a/nebo projektoru.

► Pro připojení použijte kabel z příslušenství nebo vhodný typ kabelu.

Některé použité kabely musí být opatřeny feritovým jádrem. Příliš dlouhý kabel může způsobit zhoršení kvality obrazu. Podrobnosti prosím projednejte s vaším prodejcem. Kabely s feritovým jádrem pouze na jedné straně připojte jádrem k projektoru.

► Ujistěte se, že zařízení připojujete ke správné zdírce. Nesprávné připojení může vést k poškození a/nebo nesprávné funkci zařízení a/nebo projektoru.

POZNÁMKA • Kdykoli se k projektoru pokusíte připojit přenosný počítač, ujistěte se, že je aktivován externí obrazový výstup RGB přenosného počítače (nastavte režim zobrazení přenosného počítače na displej typu CRT nebo na současné použití displejů typu LCD a CRT). Podrobné informace o postupu při tomto nastavení si vyhledejte v návodu k příslušnému přenosnému počítači.

- Zašroubujte a utáhněte šrouby konektorů.
- Některé počítače mohou mít více režimů zobrazení. Použití některých z těchto režimů nebude u tohoto projektoru možné.
- Pro některé režimy RGB signálu je nutný dodatečný adaptér typu Mac.
- Při změně nastavení rozlišení na počítači může automatické nastavení trvat určitou dobu (v závislosti na typu vstupu) a nemusí být dokončeno. V takovém případě nevidíte zaškrťovací políčko „Ano/Ne” pro výběr nového rozlišení v systému Windows. Rozlišení se pak vrátí k původní hodnotě. V takovém případě doporučujeme při změně rozlišení použít jiný CRT nebo LCD monitor.

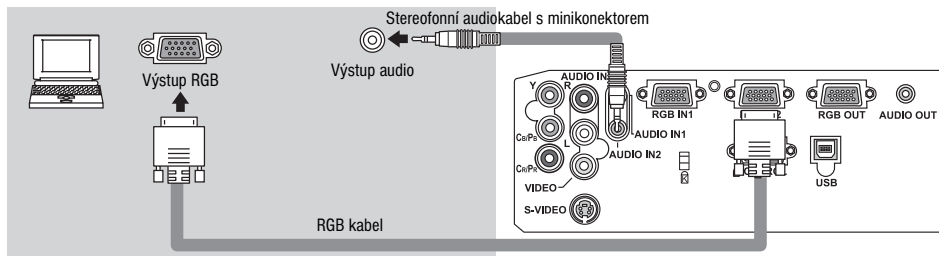
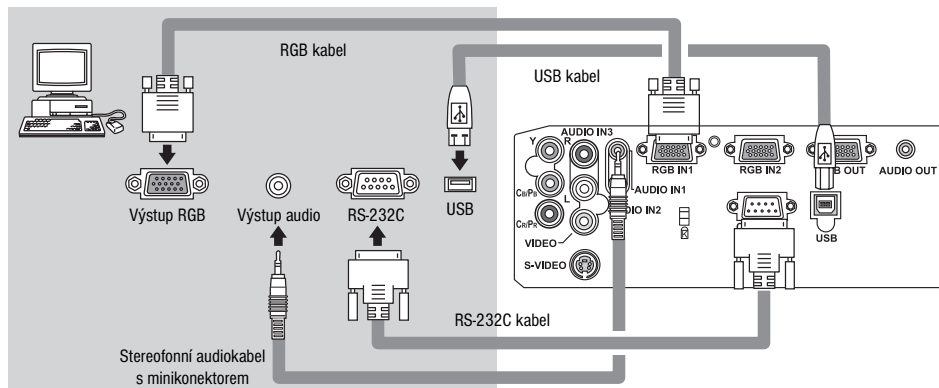
O možnosti využití připojení typu Plug-and-Play

Plug-and-Play je systém spolupráce počítače, jeho operačního systému a periferního zařízení (např. zobrazovacího zařízení). Tento projektor je kompatibilní se systémem VESA DDC B. Funkci Plug-and-play je možno použít při připojení tohoto projektoru k počítači, který je kompatibilní se systémem VESA DDC (kanál pro data zobrazení).

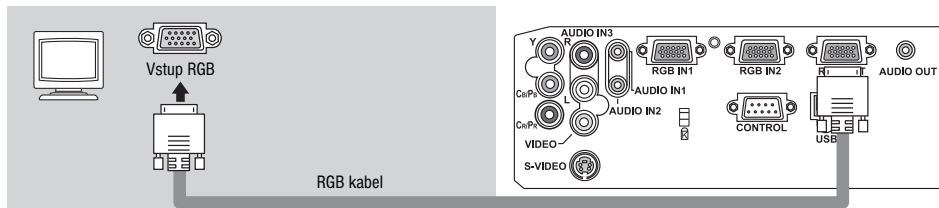
- Využijte prosím výhod této funkce připojením RGB kabelu (příslušenství) do zdírky RGB (kompatibilního s DDC B). Funkce Plug-and-play nemusí správně pracovat při pokusu o provedení jiného typu připojení.
- Ve vašem počítači použijte standardní ovladače, protože tento projektor je z hlediska počítače monitor typu Plug-and-play.

Příklad propojení s počítačem

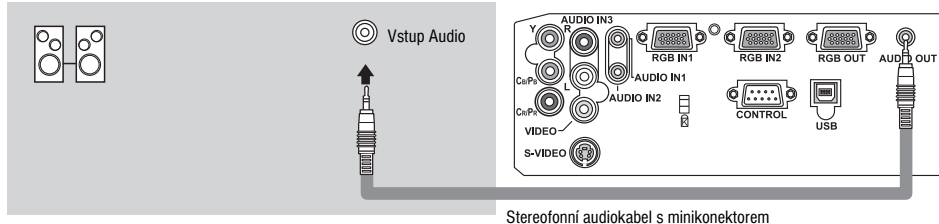
* Při výchozím nastavení slouží vstupní zdířka AUDIO IN (Vstup audio) jako vstup zvukového signálu ze zdroje připojeného ke zdířce RGB IN a vstupní zdířka AUDIO IN (Vstup audio) jako vstup zvukového signálu ze zdroje připojeného ke zdířce RGB IN. Chcete-li tato nastavení změnit, vyhledejte položku AUDIO v menu SETUP (Nastavení). (36)



Připojení k monitoru (výstup)

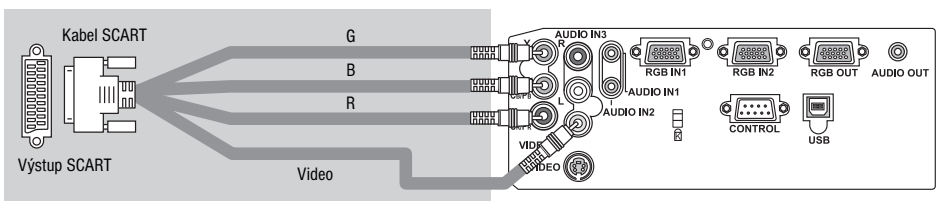
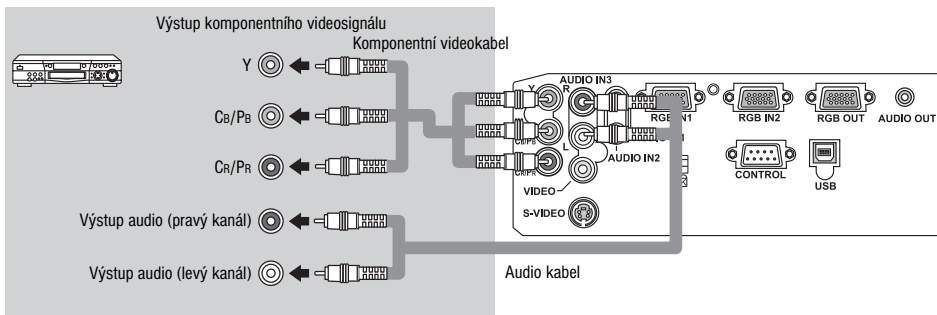
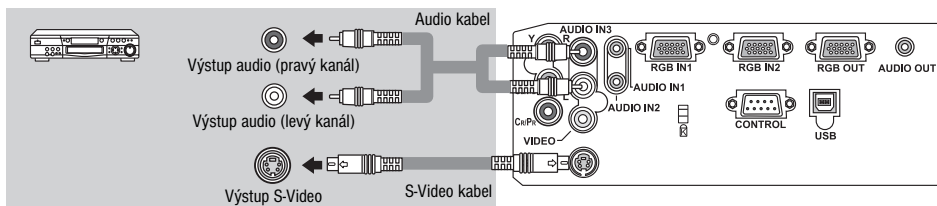
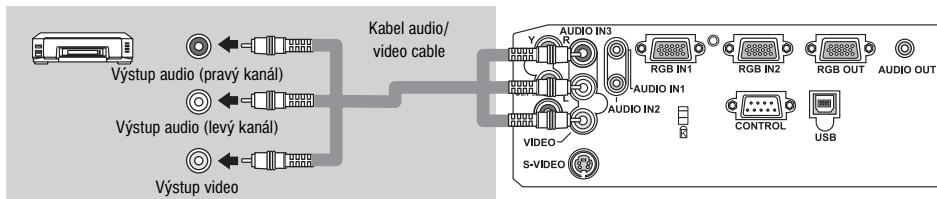


Připojení k reprosoustavám se zesilovačem (výstup)



Příklad spojení s přehrávačem VCR/DVD

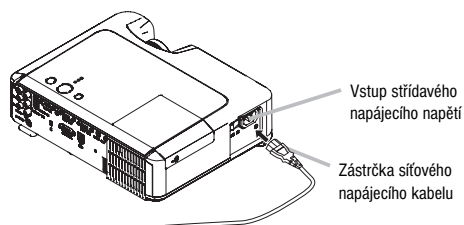
* Při výchozím nastavení slouží vstupní zdířka AUDIO IN3 L/R (Vstup audio 3, l/p) jako vstup zvukového signálu ze zdrojů připojených ke zdířce VIDEO, S-VIDEO nebo COMPONENT VIDEO (Komponentní video). Chcete-li tato nastavení změnit, vyhledejte položku AUDIO v menu SETUP (Nastavení). (36)



Připojení napájení

⚠ VÝSTRAHA ► Při připojování síťového napájecího kabelu postupujte s nejvyšší opatrností, protože nesprávné připojení nebo vadný kabel může způsobit vznik ohně a/nebo úraz elektrickým proudem.

- Používejte pouze síťový napájecí kabel, který byl dodán s projektorom. Pokud je kabel poškozen, obstarejte si nový u vašeho prodejce.
- Síťový napájecí kabel připojte pouze k síťové zásuvce dimenzované pro jeho specifikovaný rozsah napětí.
- Nikdy síťový napájecí kabel neupravujte. Nikdy se nepokoušejte přerušit zemnicí vodič třívodičové zástrčky.

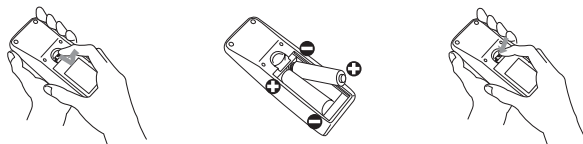


1. Připojte zástrčku síťového napájecího kabelu ke vstupu střídavého napájecího napětí na projektoru.
2. Pevně zasuňte zástrčku síťového napájecího kabelu do síťové zásuvky.

Vložení baterií

⚠ VÝSTRAHA ▶ S bateriemi vždy zacházejte opatrně a používejte je pouze tak, jak je uvedeno. Při nesprávném zacházení může baterie explodovat. Baterie nenabíjejte, nerozebírejte a nevhazujte do ohně. Také nesprávné používání baterií může způsobit jejich explozi, prasknutí nebo vytečení elektrolytu, což může vést ke vzniku ohně, zranění a/nebo znečištění okolního prostředí.

- Ujistěte se, že používáte pouze specifikované baterie. Nepoužívejte současně baterie různého typu. Nekombinujte nové baterie s použitými.
- Přesvědčte se, že póly plus a minus jsou při vkládání baterií správně orientovány.
- Uchovávejte baterie mimo dosah dětí a domácích zvířat. Při spolknutí vyhledejte lékařské ošetření.
- Baterie nezkratujte a nepokoušejte se je pájet.
- Baterie nevhazujte do ohně nebo do vody. Uskladněte je na tmavém, chladném a suchém místě.
- Zpozorujete-li vytékání elektrolytu baterie, vytřete uniklou tekutinu a baterie pak vyměňte. Jestliže tekutina ulpí na vaší pokožce nebo oděvu, ihned ji opláchněte vodou.
- Dodržujte místní zákony obsahující ustanovení o likvidaci baterií.



- 1.** Sundejte kryt prostoru pro baterie.
Posuňte kryt dozadu ve směru šipky a sejměte jej.
- 2.** Vložte baterie.
Při vkládání baterií velikosti AA dodržte jejich správnou orientaci podle polarit vyznačené v dálkovém ovladači.
- 3.** Zavřete kryt prostoru pro baterie.
Zasuňte kryt baterií ve směru šipky tak, aby zapadl ve správné poloze.

Použití dálkového ovladače

⚠ POZOR ► S dálkovým ovladačem zacházejte opatrně.

- Chraňte dálkový ovladač před pádem a nevystavujte jej fyzickým nárazům.
- Chraňte dálkový ovladač před tekutinami a nepokládejte jej na mokré předměty. Mohlo by to způsobit poruchu jeho funkce.
- Nebudete-li dálkový ovladač delší dobu používat, vyjměte z něj baterie a uložte je na bezpečné místo. Jakmile začne dálkový ovladač špatně fungovat, vyměňte baterie.
- Dopadá-li na senzor dálkového ovládání projektoru silné světlo (například přímé sluneční světlo) nebo světlo z příliš blízko umístěného zdroje (například ze zářivky), nemusí dálkové ovládání správně fungovat. Umístěte projektor tak, aby světlo nedopadalo přímo na jeho senzor dálkového ovládání.

Nastavení signálu vysílače v dálkovém ovladači, které jsou přijímány senzorem dálkového ovládání na projektoru, je možno změnit. Jestliže dálkový ovladač nefunguje správně, pokuste se provést změnu nastavení jeho signálu.

Změna nastavení signálu vysílače v dálkovém ovladači

- (1) Nastavení 1 (FREQ. : NORMAL) (Normální)
Stiskněte současně tlačítka MUTE (Vypnutí zvuku) a RESET (Obnovení výchozího nastavení) a podržte je stisknutá po dobu 3 sekund.
- (2) Nastavení 2 (FREQ. : NORMAL) (Normální)
Stiskněte současně tlačítka MAGNIFY OFF (Zvětšení vypnuto) a ESC (Odejít) a podržte je stisknutá po dobu 3 sekund.
 - Nastavení 1 představuje výchozí tovární nastavení.
 - Při vyjmutí baterií z dálkového ovladače zůstanou uživatelsky specifikovaná nastavení uložena po dobu přibližně půl dne. Pokud jsou baterie z dálkového ovladače vyjmuty na dobu delší než půl dne, dálkový ovladač se vrátí k Nastavení 1.

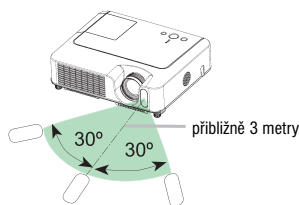
Změna nastavení signálu přijímaného senzorem dálkového ovládání na projektoru

Přepněte mezi nastavením a použitím položky SERVICE/REMOTE FREQ. (Frekvence dálkového ovládání) v nabídce OPTION MENU (Možnosti). (📖 43)

Jestliže se vám zdá, že dálkový ovladač nefunguje správně, pokuste se změnit nastavení signálu vysílače v dálkovém ovladači, který je přijímán senzorem dálkového ovládání na projektoru.

Není-li nastavení vysílače v dálkovém ovladači shodné s nastavením senzoru dálkového ovládání na projektoru, nebude dálkový ovladač fungovat správně.

Dálkový ovladač spolupracuje se senzorem dálkového ovládání projektoru.



- Dosah dálkového ovladače činí 3 metry v rozsahu 60 stupňů (po 30 stupních doleva a doprava od dálkového ovladače).
- Senzor může zachytit i signál dálkového ovladače odražený od stěn atd. Je-li obtížné namířit signál dálkového ovladače přímo na senzor, pokuste se využít odražený signál.
- Protože dálkový ovladač používá k odesílání signálů do projektoru infračervené světlo (třídy LED), ujistěte se, že jej používáte v oblasti, ve které nejsou překážky, které by mohly blokovat přenos signálu od dálkového ovladače do projektoru.

Zapnutí/Vypnutí

Zapnutí/vypnutí projektoru

⚠ VÝSTRAHA ► Projektor po zapnutí vyzařuje silné světlo. Vyhýbejte se pohledu do objektivu přístroje. Rovněž nenahližejte dovnitř projektoru skrz větrací otvory.

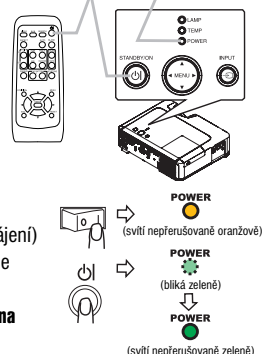
POZNÁMKA • Zapínání a vypínání napájení provádějte ve správném pořadí. Zapněte projektor dříve, než připojená zařízení. Vypínání provádějte v obráceném pořadí - nejprve připojená zařízení a poté projektor.

Zapnutí napájení

1. Ujistěte se, že síťový napájecí kabel je pevně a správně zapojen do projektoru i síťové zásuvky.
2. Sundejte krytku objektivu a nastavte vypínač projektoru do polohy ON (Zapnuto). Indikátor napájení se rozsvítí oranžově (nepřerušovaně). Poté několik sekund vyčkejte, protože tlačítka ještě nemusí být po několika sekundách funkční.
 - (1) Pokud je položka **AUTO ON (Automatické zapnutí) v nabídce OPTION (Možnosti) nastavena na hodnotu TURN ON (Zapnout):** (📖 40)
Lampa se zapne automaticky pouze tehdy, pokud síťový vypínač zapnete po předchozím vypnutí projektoru síťovým vypínačem. Indikátor POWER (Napájení) pak bude zeleně blikat. Po dosažení plné připravenosti k provozu blikání ustane a indikátor bude trvale zeleně svítit.
 - (2) Je-li položka **AUTO ON (Automatické zapnutí) v menu OPTION (Možnosti) nastavena na hodnotu TURN OFF (Vypnout), pokračujte krokem 3.**

Tlačítko STANDBY/ON
(Pohotovostní režim/
Zapnuto)

Kontrolka POWER
(Napájení)



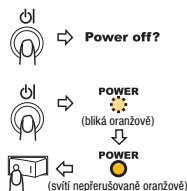
3. Stiskněte tlačítko STANDBY/ON (Pohotovostní režim/Zapnuto) na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Aby bylo možno promítat obraz, zvolte vstupní signál podle části „Výběr vstupního signálu“ (📖 18).

Vypnutí napájení

Při vypínání přístroje věnujte obzvláštní pozornost oběma níže uvedeným bodům:

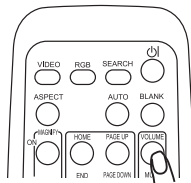
- (1) V tomto případě vždy vyčkejte alespoň 0 minut, než projektor opět zapnete. Nedodržení tohoto pokynu by mohlo zkrátit životnost lampy.
- (2) Během používání a bezprostředně po použití se nedotýkejte okolí lampy a větracích otvorů projektoru (📖 4 ★). Mohli byste utrpět popálení.

1. Stiskněte tlačítko STANDBY/ON (Pohotovostní režim/Zapnuto) na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Na projekční ploše se po dobu přibližně 5 sekund zobrazí zpráva „Power off?“ (Vypnout?).
2. Během zobrazení zprávy znovu stiskněte tlačítko STANDBY/ON (Pohotovostní režim/Zapnuto) na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Lampa projektoru zhasne a indikátor POWER (Napájení) začne blikat oranžově. Poté indikátor POWER (Napájení) přestane blikat a po vychladnutí lampy začne svítit nepřerušovaně oranžově.
3. Ujistěte se, že indikátor POWER (Napájení) svítí trvale oranžově a vypínač napájení uveďte do polohy OFF (Vypnuto). Indikátor POWER (Napájení) zhasne. Nasaďte krytku objektivu.



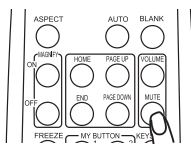
Nastavení hlasitosti

1. Stisknete tlačítko VOLUME (hlasitost) na dálkovém ovladači. Na projekční ploše se zobrazí dialog pro nastavení hlasitosti.
2. Nastavte hlasitost pomocí kurzorových tlačítek ▲/▼. Dalším stisknutím tlačítka VOLUME (Hlasitost) zavřete dialog a dokončíte nastavení. Dialog po několika sekundách automaticky zmizí, pokud neprovedete žádnou operaci.



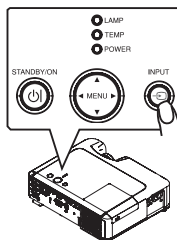
Dočasné vypnutí zvuku

1. Stisknete tlačítko MUTE (Vypnutí zvuku) na dálkovém ovladači. Na projekční ploše se zobrazí dialog s oznámením, že jste dočasně vypnuli zvuk. Chcete-li zvuk obnovit, stisknete tlačítko MUTE (Vypnutí zvuku) nebo VOLUME (Hlasitost). Dialog po několika sekundách automaticky zmizí, pokud neprovedete žádnou operaci.



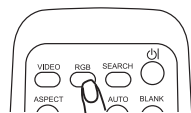
Výběr vstupního signálu

1. Stisknete tlačítko INPUT (Vstup) na projektoru. Každým stisknutím tlačítka přepne projektor vstup signálu v následujícím pořadí.



1. Stisknutím tlačítka RGB na dálkovém ovladači vyberte vstup pro signál RGB. Každým stisknutím tlačítka přepne projektor vstup signálu RGB v následujícím pořadí.

RGB IN1 ↔ RGB IN2

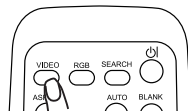


- Pokud stisknete tlačítko RGB (při přepínání ze signálu VIDEO na signál RGB) v době, kdy je zvoleno nastavení TURN ON (Zapnout) pro položku AUTO SEARCH (Automatické vyhledávání) v menu OPTION (Možnosti), zkontroluje projektor nejprve vstup RGB IN1. Není-li na tomto vstupu zjištěn žádný signál, projektor zkontroluje vstup RGB IN2.

Výběr vstupního signálu (pokračování)

1. Stisknutím tlačítka VIDEO na dálkovém ovladači vyberte vstup videosignálu. Každým stisknutím tlačítka přepne projektor vstup videosignálu v následujícím pořadí.

COMPONENT VIDEO → S-VIDEO → VIDEO

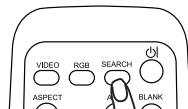


- Pokud stisknete tlačítko VIDEO (při přepínání ze signálu RGB na signál VIDEO) v době, kdy je zvoleno nastavení TURN ON (Zapnout) pro položku AUTO SEARCH (Automatické vyhledávání) v menu OPTION (Možnosti), zkontroluje projektor nejprve vstup COMPONENT VIDEO (Komponentní video). Není-li na tomto vstupu zjištěn žádný signál, začne projektor kontrolovat další vstupy ve výše uvedeném pořadí.

Vyhledání vstupního signálu

1. Stisknete tlačítko SEARCH (Vyhledávání) na dálkovém ovladači. Projektor začne kontrolovat své vstupy, aby našel jakékoli vstupní signály. Při nalezení vstupního signálu projektor zastaví vyhledávání a zobrazí obraz. Jestliže není nalezen žádný signál, projektor se vrátí do stavu před tímto úkonem.

RGB IN 1 → RGB IN 2 → COMPONENT VIDEO → S-VIDEO → VIDEO



Volba poměru stran obrazu

1. Stisknete tlačítko ASPECT (Poměr stran obrazu) na dálkovém ovladači. Při každém stisknutí tlačítka projektor postupně přepne režim poměru stran obrazu.

- Pro signál RGB

NORMAL → 4:3 → 16:9 → SMALL



- Pro signál video, S-video nebo komponentní video

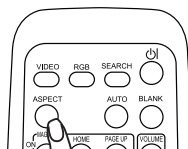
4:3 → 16:9 → 14:9 → SMALL



- Pro žádný signál

4:3 (pevný poměr stran obrazu)

- Režim NORMAL (Normální) zachovává původní poměr stran signálu.
- Provedení automatického nastavení inicializuje nastavení poměru stran obrazu.

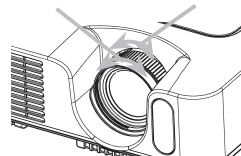


Nastavení transfokátoru a zaostření

1. Použití otočného kroužku transfokátoru k nastavení velikosti promítaného obrazu.
2. Pro zaostření obrazu použijte otočný kroužek ostření.

Ovládací kroužek ostření

Ovládací kroužek transfokátoru



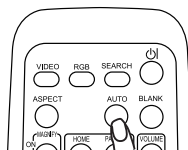
Použití funkcí automatického nastavení

1. Stiskněte tlačítko AUTO na dálkovém ovladači.

○ **Pro signál RGB**

Automaticky se nastaví vertikální poloha, horizontální poloha, horizontální fáze a horizontální velikost.

Současně se nastaví poměr stran obrazu na výchozí hodnotu. Před použitím této funkce se ujistěte, že okno aplikace je maximalizováno. Tmavý obraz může být přesto nastaven nesprávně. Pro nastavení použijte obraz s vysokým jasem.



○ **Pro signál video nebo S-video**

Pro příslušný vstupní signál bude automaticky zvolen nejvhodnější obrazový formát.

Tato funkce je dostupná pouze při zvoleném režimu AUTO pro položku VIDEO FORMAT (Obrazový formát) v menu INPUT (Vstup) (33). U komponentního videosignálu se jeho typ identifikuje automaticky nezávisle na této funkci.

○ **Pro signál video, s-video nebo komponentní video**

Vertikální poloha, horizontální poloha a poměr stran obrazu se automaticky nastaví na výchozí hodnoty.

○ **Pro komponentní video signál**

Horizontální fáze se automaticky nastaví na výchozí hodnotu.

- Operace automatického nastavení vyžaduje přibližně 10 sekund. Mějte také na paměti, že u některých vstupů nemusí správně fungovat.

Nastavení polohy

1. Stiskněte tlačítko POSITION (Poloha) na dálkovém ovladači.

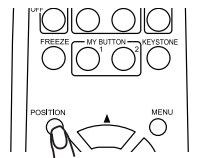
Na obrazu se objeví indikace „POSITION“.

2. K nastavení polohy obrazu použijte kurzorová tlačítka ▲/▼/◀/▶.

Chcete-li postup zrušit, stiskněte v jeho průběhu tlačítko RESET (Obnovení výchozího nastavení) na dálkovém ovladači.

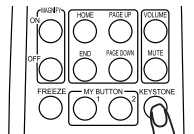
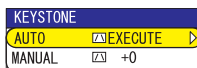
Pro dokončení úkonu stiskněte znovu tlačítko POSITION (Poloha). Dialog po několika sekundách automaticky zmizí, pokud neprovedete žádnou operaci.

- Při provádění tohoto postupu u video signálu se může vně obrazu zobrazit určitý dodatečný útvar, například čára.

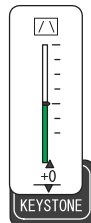


Korekce lichoběžníkového zkreslení

1. Stiskněte tlačítko KEYSTONE (Korekce lichoběžníkového zkreslení) na dálkovém ovladači. Na projekční ploše se zobrazí dialog pro korekci zkreslení.



2. Pomocí kurzorových tlačítek ▲/▼ vyberte možnost AUTO (Automaticky) nebo MANUAL (Ručně) a stisknutím tlačítka ► proved'te následující.
 - 1) Při nastavení AUTO (Automaticky) se provede automatická vertikální korekce lichoběžníkového zkreslení.
 - 2) Při nastavení MANUAL (Ručně) se zobrazí dialog pro ruční vertikální korekci lichoběžníkového zkreslení.

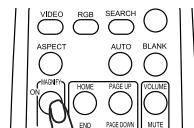


- 1) Při nastavení AUTO (Automaticky) se provede automatická vertikální korekce lichoběžníkového zkreslení.
- 2) Při nastavení MANUAL (Ručně) se zobrazí dialog pro ruční vertikální korekci lichoběžníkového zkreslení.
Nastavení proved'te pomocí tlačítek ▲/▼.

- Dalším stisknutím tlačítka KEYSTONE (Korekce lichoběžníkového zkreslení) zavřete dialog a dokončíte tento postup. Dialog po několika sekundách automaticky zmizí, pokud neprovedete žádnou operaci.
- Nastavitelný rozsah korekce závisí na vstupu. Pro některé vstupní signály nemusí tato funkce pracovat správně.
- Při vybraném nastavení V:INVERT (Vertikálně převrácený obraz) nebo H&V:INVERT (Horizontálně a vertikálně převrácený obraz) položky MIRROR (Zrcadlový obraz) v menu SETUP (nastavení) a při náklonu projekční plochy nemusí funkce automatické korekce lichoběžníkového zkreslení pracovat správně.
- Je-li vybráno nastavení transfokátoru TELE (Zaostření na dálku), může být tato korekce nadměrně velká. Tato funkce by se měla používat pokud možno tehdy, je-li vybráno nastavení transfokátoru WIDE (Širokouhlé zaostření).
- Jestliže úhel svislého náklonu činí téměř 0 stupňů, nemusí automatická korekce lichoběžníkového zkreslení fungovat.
- Jestliže úhel svislého náklonu činí téměř ± 30 stupňů, nemusí automatická korekce lichoběžníkového zkreslení fungovat správně.
- Tato funkce nebude dostupná, je-li zapnut Detektor přemístění (Transition Detector) (📖 48).

Použití funkce zvětšení obrazu

1. Stiskněte tlačítko MAGNIFY ON (Zvětšení zapnuto) na dálkovém ovladači. Na projekční ploše se zobrazí údaj „MAGNIFY“ (Zvětšení) a projektor se přepne do režimu MAGNIFY (Zvětšený obraz) (i když údaj po několika sekundách nečinnosti zmizí).

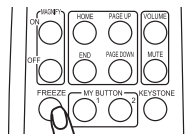


2. Pomocí kurzorových tlačítek ▲/▼ nastavte úroveň zvětšení. Chcete-li oblast zvětšení posunout, stiskněte v režimu MAGNIFY (Zvětšený obraz) tlačítko POSITION (Poloha) a poté použijte kurzorová tlačítka ▲/▼/◀/▶ k posunutí oblasti. Opakovaným stisknutím tlačítka POSITION (Poloha) potvrdíte přesunutou polohu oblasti zvětšení.

Režim MAGNIFY (Zvětšený obraz) ukončíte a normální obraz obnovíte stisknutím tlačítka MAGNIFY OFF (Zvětšení vypnuto) na dálkovém ovladači.

- Projektor automaticky ukončí režim MAGNIFY (Zvětšený obraz) při změně vstupního signálu nebo při změně stavu zobrazení.
- I když se stav lichoběžníkového zkreslení může v režimu MAGNIFY (Zvětšený obraz) změnit, při ukončení režimu MAGNIFY se obnoví nastavená korekce.

Zmrazení obrazu na projekční ploše

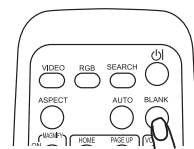


1. Stiskněte tlačítko FREEZE (Zmrazený obraz) na dálkovém ovladači.
Na projekční ploše se zobrazí údaj „FREEZE“ (Zmrazený obraz) a projektor přejde do režimu FREEZE (Zmrazený obraz).

Pro ukončení režimu „FREEZE“ (Zmrazený obraz) a obnovení projekční plochy do normálního režimu stiskněte znovu tlačítko „FREEZE“ (Zmrazený obraz).

- Projektor automaticky ukončí režim FREEZE (Zmrazený obraz) při změně vstupního signálu nebo při stisknutí některého z následujících tlačítek na projektoru nebo na dálkovém ovladači: STANDBY/ON (Pohotovostní režim/Zapnuto), SEARCH (Vyhledávání), RGB, VIDEO, BLANK (Prázdná plocha), AUTO, ASPECT (Poměr stran obrazu), VOLUME (Hlasitost), MUTE (Vypnutí zvuku), KEYSTONE (Korekce lichoběžníkového zkreslení), POSITION (Poloha), MENU, MAGNIFY (Zvětšení) a MY BUTTON (Vlastní tlačítko).
- Pokud projektor promítá dlouhou dobu statický obraz, může dojít k otisknutí tohoto obrazu do LCD panelu. Nenechávejte projektor v režimu FREEZE (Zmrazený obraz) příliš dlouho.

Dočasné nastavení prázdné projekční plochy



1. Stiskněte tlačítko BLANK (Prázdná plocha) na dálkovém ovladači.
Zobrazí se prázdná projekční plocha namísto obrazu vstupního signálu.
Viz položka BLANK (Prázdná plocha) v menu SCREEN (Projekční plocha) (📖 37).

Pro návrat k zobrazení vstupního signálu stiskněte znovu tlačítko BLANK (Prázdná plocha).

- Projektor se automaticky vrátí do režimu se zobrazením vstupního signálu na projekční ploše, jestliže dojde ke stisknutí některého z tlačítek na projektoru nebo na dálkovém ovladači nebo k přijetí některého z příkazů (vyjma příkazů k vyvolání funkcí) z ovládacího vstupu.

Použití projektoru jako monitoru počítače

⚠ POZOR ► Nesprávné použití myši/ovládacích prvků klávesnice by mohlo způsobit poškození vašeho zařízení.

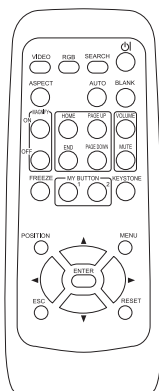
- Při použití této funkce je přípustné pouze propojení s počítačem.
- Před připojením počítače si přečtěte návod k počítači, který youdláte připojit.

POZNÁMKA • Při použití tohoto dálkového ovladače může být potlačena možnost ovládání přenosného nebo i jiného typu počítače pomocí vestavěného ukazovacího zařízení (např. trackballu). V tomto případě přepnete počítač do režimu BIOS (základní nastavení systému), ve kterém vyberte externí myš a deaktivujte vestavěné ukazovací zařízení. Myš navíc nemusí fungovat také tehdy, jestliže počítač nemá potřebný obslužný program. Podrobné informace vyhledejte v hardwarové příručce ke svému počítači.

- Ovládání prostřednictvím portu USB je možno použít tehdy, je-li počítač vybaven operačním systémem Windows 95 OSR 2.1 nebo vyšším. V závislosti na konfiguraci počítače a nainstalovaných ovladačích myši však nemusí být možné použití dálkového ovladače.
- Ovládání prostřednictvím portu USB je možno použít pouze pro níže vyjmenované funkce. Nemůžete provádět funkce, které se ovládají současným stisknutím dvou tlačítek (například současně stisknutí dvou tlačítek pro posunutí ukazatele myši v úhlopříčném směru).
- Tato funkce není dostupná, dokud probíhá zahřívání lampy (indikátor POWER (Napájení) zeleně bliká), a také během nastavování hlasitosti a zobrazení, provádění korekce lichoběžníkového zkreslení, zvětšování obrazu na projekční ploše, použití funkce BLANK (Prázdná plocha) nebo zobrazení menu na projekční ploše.

Ovládání pomocí myši a klávesnice prostřednictvím portu USB

1. Připojte USB port projektoru k počítači prostřednictvím kabelu myši.



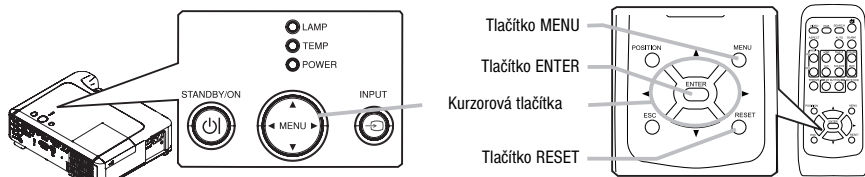
Dostupná funkce	Úkon na dálkovém ovladači
Přesunutí ukazatele	Použijte tlačítka ▲, ▼, ◀, ▶
Klepnutí levým tlačítkem myši	Stiskněte tlačítko ENTER (Vložit)
Klepnutí pravým tlačítkem myši	Stiskněte tlačítko RESET (Obnovení výchozího nastavení)
Stisknutí klávesy HOME na klávesnici	Stiskněte tlačítko HOME (Návrat)
Stisknutí klávesy END (Konec) na klávesnici	Stiskněte tlačítko END (Konec)
Stisknutí klávesy PAGE UP na klávesnici	Stiskněte tlačítko PAGE UP (Další stránka)
Stisknutí klávesy PAGE DOWN na klávesnici	Stiskněte tlačítko PAGE DOWN (Předchozí stránka)
Stisknutí klávesy ESC (Odejít) na klávesnici	Stiskněte tlačítko ESC (Odejít)

Multifunkční nastavení

Multifunkční nastavení

Použití funkcí menu

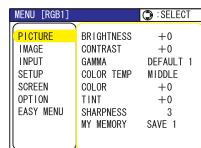
Tento projektor má následující menu: PICTURE (Obraz), IMAGE (Zobrazení), INPUT (Vstup), SETUP (Nastavení), SCREEN (Projekční plocha), OPTION (Možnosti) a EASY (Jednoduché nastavení). Menu EASY (Jednoduché nastavení) obsahuje často používané funkce a ostatní menu jsou rozčleněna podle konkrétního účelu. Každé z těchto menu se obsluhuje stejným způsobem. Základní postup je následující.



1. Stiskněte tlačítko MENU na dálkovém ovladači nebo některé z kurzorových tlačítek na projektoru. Zobrazí se menu ADVANCED (Rozšířené nastavení) nebo menu EASY (Jednoduché nastavení).

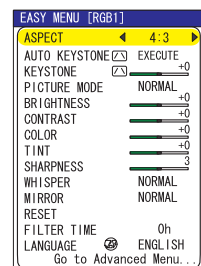
V menu EASY (Jednoduché nastavení)

2. Chcete-li toto menu přepnout na menu Advanced (Rozšířené nastavení), vyberte položku „Go to Advanced Menu” (Přechod do menu Rozšířené nastavení)
3. Pomocí kurzorových tlačítek ▲/▼ vyberte položku, kterou chcete nastavit.
4. Vybranou položku nastavte pomocí kurzorových tlačítek ◀/▶.



V menu ADVANCED (Rozšířené nastavení)

2. Pomocí kurzorových tlačítek ▲/▼ vyberte menu. Chcete-li toto menu změnit na menu EASY (Jednoduché nastavení), vyberte položku EASY MENU. Poté stisknutím kurzorového tlačítka ▶ na projektoru nebo na dálkovém ovladači popř. tlačítka ENTER (Vložit) na dálkovém ovladači vyberte požadovanou položku. Aktivuje se zobrazení vybraného menu.
3. Pomocí kurzorových tlačítek ▲/▼ vyberte položku, kterou chcete nastavit. Poté pokračujte stisknutím kurzorového tlačítka ▶ na projektoru nebo na dálkovém ovladači popř. tlačítka ENTER (Vložit) na dálkovém ovladači. Zobrazí se dílčí menu pro vybranou položku.
4. Vybranou položku nastavte pomocí kurzorových tlačítek ▲/▼.
 - Chcete-li postup zrušit, stiskněte v jeho průběhu tlačítko RESET (Obnovení výchozího nastavení) na dálkovém ovladači. Mějte na paměti, že položky, jejichž funkce jsou prováděny současně se stisknutím příslušného tlačítka (např. LANGUAGE (Jazyk), H PHASE (Horizontální fáze), VOLUME (Hlasitost) atd.) nelze vrátit do výchozího nastavení.
 - Chcete-li se v menu rozšířeného nastavení vrátit do předchozí úrovně zobrazení, stiskněte kurzorové tlačítko ◀ na projektoru nebo na dálkovém ovladači nebo tlačítko ESC (Návrat) na dálkovém ovladači.
5. Opětovným stisknutím tlačítka MENU na dálkovém ovladači zavřete menu a dokončíte tento postup. I tehdy, jestliže nic neuchíníte, dialog asi po 10 sekundách automaticky zmizí.
 - Některé funkce nelze provádět, je-li vybrán určitý vstupní port nebo je-li zobrazen určitý vstupní signál.

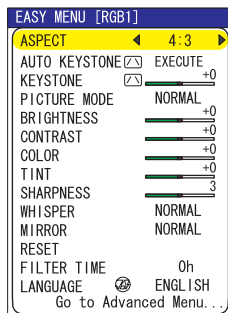


Menu EASY (Jednoduché nastavení)

Menu EASY (Jednoduché nastavení)

Pomocí menu EASY (Jednoduché nastavení) je možno provádět nastavení položek, které jsou popsány v níže uvedené tabulce.

Vyberte požadovanou položku pomocí kurzorových tlačítek ▲/▼ na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Poté proveďte její nastavení podle popisu v následující tabulce.



Položka	Popis
ASPECT (Poměr stran)	Režim pro poměr stran obrazu se přepíná pomocí tlačítek ◀/▶. Viz položka ASPECT (Poměr stran) v menu IMAGE (Zobrazení) (📖 30).
AUTO KEYSTONE EXECUTE (Automatická korekce lichoběžníkového zkreslení)	Funkce automatické korekce lichoběžníkového zkreslení se aktivuje pomocí tlačítka ▶. Viz položka AUTO KEYSTONE EXECUTE (Automatická korekce lichoběžníkového zkreslení) v menu SETUP (Nastavení) (📖 35). Tato funkce nebude dostupná, je-li zapnut Detektor přemístění (📖 48).
KEYSTONE (Korekce lichoběžníkového zkreslení)	Korekce lichoběžníkového zkreslení se provádí pomocí tlačítek ◀/▶. Viz položka KEYSTONE (Korekce lichoběžníkového zkreslení) v příslušné části menu SETUP (Nastavení). (📖 35) Tato funkce nebude dostupná, je-li zapnut Detektor přemístění (📖 48).
PICTURE MODE (Obrazový režim)	Pomocí tlačítek ◀/▶ se přepíná režim typu obrazu. Režimy typu obrazu jsou kombinace režimu GAMMA (Gama korekce) a režimu COLOR TEMP (Teplota barev). Zvolte vhodný zdroj podle promítaného zdroje. <div style="text-align: center;"> </div> <p>NORMAL (Normální): (COLOR TEMP = MID DEFAULT) + (GAMMA = # 1 DEFAULT) CINEMA (Kino): (COLOR TEMP = LOW DEFAULT) + (GAMMA = # 2 DEFAULT) DYNAMIC (Dynamický): (COLOR TEMP = HIGH DEFAULT) + (GAMMA = # 3 DEFAULT) BOARD (BLACK): (Černé pozadí): (COLOR TEMP = Hi-BRIGHT-1 DEFAULT) + (GAMMA = # 4 DEFAULT) BOARD (GREEN): (Zelené pozadí): (COLOR TEMP = Hi-BRIGHT-2 DEFAULT) + (GAMMA = # 4 DEFAULT) WHITEBOARD: (Bílé pozadí): (COLOR TEMP = MID DEFAULT) + (GAMMA = # 5 DEFAULT)</p> <ul style="list-style-type: none"> Jestliže se kombinace GAMMA (Gama korekce) a COLOR TEMP (Teplota barev) liší od výše uvedených předem nastavených režimů, zobrazí se v menu PICTURE MODE (Obrazový režim) položka „CUSTOM“ (Uživatelské nastavení). Viz položky GAMMA (Gama korekce) (📖 27) a COLOR TEMP (Teplota barev) (📖 28) v menu PICTURE (Obraz). Při provádění funkce se může zobrazit určitý dodatečný útvar, například čára.
BRIGHTNESS (JAS)	Jas se v této položce nastavuje pomocí tlačítek ◀/▶. Viz položka BRIGHTNESS (Jas) v menu PICTURE (Obraz) (📖 27).

Menu EASY (Jednoduché nastavení)

Menu EASY (Jednoduché nastavení) (pokračování)

Položka	Popis
CONTRAST (Kontrast)	Kontrast se v této položce nastavuje pomocí tlačítek ◀/▶. Viz položka CONTRAST (Kontrast) v příslušné části menu PICTURE (Obraz) (📖 27).
COLOR (Barva)	Celková sytost barev se v této položce nastavuje pomocí tlačítek ◀/▶. Viz položka COLOR (Barva) v menu PICTURE (Obraz) (📖 28).
TINT (Odstín)	Odstín se v této položce nastavuje pomocí tlačítek ◀/▶. Viz položka TINT (Odstín) v menu PICTURE (Obraz) (📖 28).
SHARPNESS (Ostrost)	Ostrost se v této položce nastavuje pomocí tlačítek ◀/▶. Viz položka SHARPNESS (Ostrost) v menu PICTURE (Obraz) (📖 28). • Při provádění nastavení může docházet k určitému šumu. Nejedná se o závadu.
WHISPER (Ztišení)	Režim ztišení se v této položce zapíná a vypíná pomocí tlačítek ◀/▶. Viz položka WHISPER (Ztišení) v menu SETUP (Nastavení) (📖 35).
MIRROR (Zrcadlový obraz)	Režim zrcadlového zobrazení se přepíná pomocí tlačítek ◀/▶. Viz položka MIRROR (Zrcadlový obraz) v menu SETUP (Nastavení) (📖 36). Je-li zapnut detektor přemístění a dojde ke změně stavu položky MIRROR (Zrcadlový obraz), zobrazí se po opětovném zapnutí projektoru, který byl vypnut síťovým vypínačem, alarm detektoru přemístění (📖 48).
RESET (Obnovení výchozího nastavení)	Provedení této funkce obnoví počáteční nastavení všech položek menu EASY (Jednoduché nastavení) kromě FILTER TIME (Provozní doba filtru) a LANGUAGE (Jazyk). Zobrazí se potvrzovací dialog. Obnovení počátečního nastavení se provede při výběru položky RESET pomocí tlačítka ▲.
FILTER TIME (Provozní doba filtru)	Provedení této funkce vynuluje počítadlo provozní doby vzduchového filtru. Zobrazí se potvrzovací dialog. Vynulování se provede při výběru položky RESET pomocí tlačítka ▲. Viz položka FILTER TIME (Provozní doba filtru) v menu OPTION (Volitelná nastavení) (📖 41).
LANGUAGE (Jazyk)	Pomocí tlačítek ◀/▶ lze vybrat položku LANGUAGE (Jazyk), pomocí které se přepíná jazyk menu. Viz popis položky LANGUAGE (Jazyk) v menu SCREEN (Promítací plocha) (📖 37).
Go To Advanced Menu (Přechod do menu Rozšířené nastavení)	Vybráním položky „Go to Advanced Menu” (Přechod do menu Rozšířené nastavení) a stisknutím tlačítka ENTER přejdete do menu s rozšířenými možnostmi nastavení. K dispozici zde máte menu PICTURE (Obraz), IMAGE (Zobrazení), INPUT (Vstup), SETUP (Nastavení), SCREEN (Promítací plocha) nebo OPTION (Volitelná nastavení).

Menu PICTURE (Obraz)

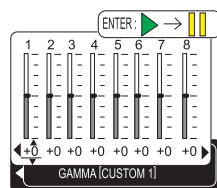
Menu PICTURE (Obraz)

V menu PICTURE (Obraz) lze provádět nastavení položek popsaných v níže uvedené tabulce.

Vyberte položku pomocí kurzorových tlačítek ▲/▼ na projektoru nebo na dálkovém ovladači a potvrďte ji stisknutím kurzorového tlačítka ► projektoru nebo na dálkovém ovladači nebo tlačítka ENTER na dálkovém ovladači. Poté proveďte její nastavení podle popisu v následující tabulce.

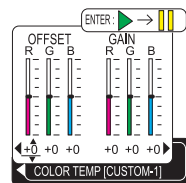
MENU [RGB1]	SELECT
PICTURE	BRIGHTNESS +0
IMAGE	CONTRAST +0
INPUT	GAMMA DEFAULT 1
SETUP	COLOR TEMP MIDDLE
SCREEN	COLOR +0
OPTION	TINT +0
EASY MENU	SHARPNESS 3
	MY MEMORY SAVE 1

Položka	Popis
BRIGHTNESS (Jas)	Jas se nastavuje pomocí tlačítek ▲/▼: Světlý obraz ⇔ Tmavý obraz
CONTRAST (Kontrast)	Kontrast se nastavuje pomocí tlačítek ▲/▼: Silný ⇔ Slabý
GAMMA (Gama korekce)	<p>Režim GAMMA (Gama korekce) se přepíná pomocí tlačítek ▲/▼.</p> <p>#1 DEFAULT ⇔ #1 CUSTOM ⇔ #2 DEFAULT ⇔ #2 CUSTOM ⇔ #3 DEFAULT ⇕ #5 CUSTOM ⇔ #5 DEFAULT ⇔ #4 CUSTOM ⇔ #4 DEFAULT ⇔ #3 CUSTOM</p> <p>Nastavení CUSTOM (Vlastní nastavení)</p> <p>Výběrem režimu CUSTOM (Vlastní nastavení) a stisknutím tlačítka ► nebo ENTER se zobrazí pomocný dialog pro přizpůsobení režimu.</p> <p>Tato funkce je užitečná, jestliže chcete změnit jas určitých barevných tónů.</p> <p>Pomocí tlačítek ◀/▶ vyberte položku a nastavte úroveň pomocí tlačítek ▲/▼.</p> <p>Pro kontrolu účinku nastavení můžete stisknutím tlačítka ENTER vyvolat testovací obrazec.</p> <p>Každým stisknutím tlačítka ENTER testovací obrazec změní následovně.</p> <p>Žádný obrazec ⇔ Stupnice šedé v 9 krocích ⇐ ⇐ Lineární změna ⇔ Stupnice šedé v 15 krocích</p> <p>Osm vyrovnávacích sloupců odpovídá osmi úrovním tónu testovacího obrazce, kromě nejtmaššího vlevo. Chcete-li tedy nastavit 2. tón testovacího obrazce zleva (stupnice šedé v 9 krocích), použijte vyrovnávací sloupec „1“. Nejtmašší tón na levé straně testovacího obrazce nelze žádným vyrovnávacím sloupcem ovládat.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Při provádění funkce se může zobrazit určitý dodatečný útvar, například čára.



Menu PICTURE (Obraz) (pokračování)

Položka	Popis
<p>COLOR TEMP (Teplota barev)</p>	<p>Pomocí tlačítek ▲/▼ se přepíná režim teploty barev.</p> <p>→ HIGH DEFAULT ⇔ HIGH CUSTOM ⇔ MID DEFAULT ⇔ MID CUSTOM ← ↳ LOW DEFAULT ⇔ LOW CUSTOM ⇔ HI-BRIGHT-1 DEFAULT ⇔ HI-BRIGHT-1 CUSTOM ↳ ↳ HI-BRIGHT-2 DEFAULT ⇔ HI-BRIGHT-2 CUSTOM ↳</p> <p>Nastavení CUSTOM (Vlastní nastavení) Výběrem režimu CUSTOM (Vlastní nastavení) a následným stisknutím tlačítka ► nebo ENTER se zobrazí pomocný dialog pro přizpůsobení položky OFFSET (Posun) a/nebo GAIN (Zisk) režimu CUSTOM (Vlastní nastavení).</p> <p>Nastavení OFFSET (Posun) mění intenzitu barvy všech tónů testovacího obrazce.</p> <p>Nastavení GAIN (Zisk) má vliv na intenzitu barvy jasnějších tónů testovacího obrazce.</p> <p>Zvolte položku pomocí tlačítek ◀/▶ a poté nastavte úroveň pomocí tlačítek ▲/▼.</p> <p>Pro kontrolu účinku nastavení můžete stisknutím tlačítka ENTER vyvolat testovací obrazec. Každým stisknutím tlačítka ENTER testovací obrazec změní následovně.</p> <p>Žádný obrazec ⇔ Stupnice šedé v 9 krocích ↘ ↙ Lineární změna ⇔ Stupnice šedé v 15 krocích</p> <ul style="list-style-type: none"> • Při provádění funkce se může zobrazit určitý dodatečný útvar, například čára.
<p>COLOR (Barva)</p>	<p>Pomocí tlačítek ▲/▼ se nastavuje celková sytost barev.</p> <p>Silná ⇔ Slabá</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tuto položku je možno vybrat pouze pro signál video, s-video nebo komponentní video.
<p>TINT (Odstín)</p>	<p>Pomocí tlačítek ▲/▼ se nastavuje barevný odstín.</p> <p>Do zelena ⇔ Do červena</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tuto položku je možno vybrat pouze pro signál video, s-video nebo komponentní video.
<p>SHARPNESS (Ostrost)</p>	<p>Pomocí tlačítek ▲/▼ se nastavuje ostrost obrazu.</p> <p>Silná ⇔ Slabá</p> <ul style="list-style-type: none"> • Při provádění nastavení může na okamžik dojít k určitému šumu a/nebo blikání obrazu na promítací ploše. Nejedná se o závadu.



Menu PICTURE (Obraz)

Menu PICTURE (Obraz) (pokračování)

Položka	Popis
MY MEMORY (Vlastní paměť)	<p>Jednotlivé funkce se provádějí vybraním režimu MY MEMORY (Vlastní paměť) pomocí tlačítek ▲/▼ a následným stisknutím tlačítka ► nebo ENTER.</p> <p style="text-align: center;">LOAD1 ↔ LOAD2 ↔ LOAD3 ↔ LOAD4 SAVE4 ↔ SAVE3 ↔ SAVE2 ↔ SAVE1</p> <p>Tento projektor má 4 očíslované paměti pro data nastavení. Provedením funkce LOAD1, LOAD2, LOAD3 nebo LOAD4 (Načíst 1..4) se načtou data z paměti, jejíž číslo odpovídá číslu příkazu, a podle těchto dat se automaticky nastaví obraz. Provedením funkce SAVE1, SAVE2, SAVE3 nebo SAVE4 (Uložit 1..4) se uloží data aktuálního nastavení do paměti, jejíž číslo odpovídá číslu příkazu.</p> <ul style="list-style-type: none">• Uloží se aktuální data nastavení položek v menu PICTURE (Obraz).• Při načítání dat do paměti může na okamžik dojít k určitému šumu a/nebo blikání obrazu na promítací ploše. Nejedná se o závadu. <p>Nejsou-li aktuální nastavení uložena do paměti, zobrazí se následující dialog.</p> <div style="border: 1px solid black; background-color: #1a2b7c; color: white; padding: 5px; margin: 10px 0;"><p>Temporary condition MEMORY : Recall saved parameters ◀ : Quit</p></div> <p>Chcete-li načíst uložená nastavení, stiskněte tlačítko MEMORY (Paměť). Nejsou-li v paměti uložena žádná nastavení, zobrazí se následující dialog.</p> <div style="border: 1px solid black; background-color: #1a2b7c; color: white; padding: 5px; margin: 10px 0; text-align: center;">No saved data</div>



Menu IMAGE (Zobrazení)

Menu IMAGE (Zobrazení)

Pomocí menu IMAGE (Zobrazení) lze provádět nastavení položek, které jsou popsány v níže uvedené tabulce.

Vyberte položku pomocí kurzorových tlačítek ▲/▼ na projektoru nebo na dálkovém ovladači a potvrďte ji stisknutím kurzorového tlačítka ► na projektoru nebo na dálkovém ovladači nebo tlačítka ENTER na dálkovém ovladači. Poté proveďte její nastavení podle popisu v následující tabulce.

MENU [RGB1]		SELECT
PICTURE	ASPECT	4:3
IMAGE	OVER SCAN	5
INPUT	V POSITION	25
SETUP	H POSITION	142
SCREEN	H PHASE	16
OPTION	H SIZE	1344
EASY MENU	AUTO ADJUST	EXECUTE

Položka	Popis
ASPECT (Poměr stran)	<p>Pomocí tlačítek ▲/▼ se zde přepíná režim poměru stran.</p> <p>Pro signál RGB NORMAL ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ SMALL </p> <p>Pro signál video, s-video nebo komponentní video 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 14:9 ⇔ SMALL </p> <p>Pro žádný signál 4:3 (pevný poměr stran obrazu)</p> <ul style="list-style-type: none"> Režim NORMAL (Normální) udržuje originální poměr stran signálu.
OVER SCAN (Přesah obrazu)	<p>Pomocí tlačítek ▲/▼ se v této položce nastavuje poměr přesahu obrazu.</p> <p>Velký (Zmenšuje obraz) ⇔ Malý (Zvětšuje obraz)</p> <ul style="list-style-type: none"> Tuto položku je možno vybrat pouze pro signál video, s-video a komponentní video. Je-li toto nastavení příliš velké, může se projevit určité snížení kvality v oblasti okrajů obrazu. V takovém případě nastavte malý přesah.
V-POSITION (Vertikální poloha)	<p>Pomocí tlačítek ▲/▼ se v této položce nastavuje vertikální poloha.</p> <p>Nahoru ⇔ Dolů</p> <ul style="list-style-type: none"> Nastavení spojené s nadměrným posunutím vertikální polohy může způsobit šum v obrazu na promítací ploše. Pokud k tomu dojde, obnovte, prosím, výchozí nastavení vertikální polohy. Obnovení výchozího nastavení položky V POSITION (Vertikální poloha) se provede stisknutím tlačítka RESET v době, kdy je aktivován režim nastavení vertikální polohy. <p>Pro signál video, s-video nebo komponentní video Rozsah nastavení položky V.POSITION (Vertikální poloha) závisí na nastavení funkce OVERSCAN (Přesah obrazu). Úpravu polohy nelze provést, je-li funkce OVERSCAN (Přesah obrazu) nastavena na hodnotu 10.</p>
H-POSITION (Horizontální poloha)	<p>Pomocí tlačítek ▲/▼ se v této položce nastavuje horizontální poloha.</p> <p>Doleva ⇔ Doprava</p> <ul style="list-style-type: none"> Nastavení spojené s nadměrným posunutím horizontální polohy může způsobit šum v obrazu na promítací ploše. Pokud k tomu dojde, obnovte, prosím, výchozí nastavení horizontální polohy. Obnovení výchozího nastavení položky H POSITION (Horizontální poloha) se provede stisknutím tlačítka RESET v době, kdy je aktivován režim nastavení horizontální polohy. <p>Pro signál video, s-video nebo komponentní video Rozsah nastavení položky H.POSITION (Horizontální poloha) závisí na nastavení funkce OVERSCAN (Přesah obrazu). Úpravu polohy nelze provést, je-li funkce OVERSCAN (Přesah obrazu) nastavena na hodnotu 10.</p>
H PHASE (Horizontální fáze)	<p>Pomocí tlačítek ▲/▼ se v této položce nastavuje horizontální fáze pro potlačení blikání obrazu.</p> <p>Doprava ⇔ Doleva</p> <ul style="list-style-type: none"> Tuto položku lze vybrat pouze pro signál RGB nebo pro komponentní videosignál.

Menu IMAGE (pokračování)

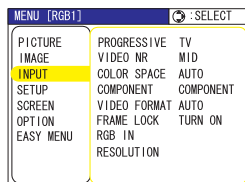
Položka	Popis
<p>H SIZE (Horizontální velikost)</p>	<p>Pomocí tlačítek ▲/▼ se v této položce nastavuje horizontální velikost obrazu.</p> <p>Velký ↔ Malý</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tuto položku lze vybrat pouze pro signál RGB. • Při nadměrném nastavení této položky může dojít k tomu, že obraz nebude správně zobrazen. V takovém případě obnovte výchozí nastavení stisknutím tlačítka RESET na dálkovém ovladači během operace.
<p>AUTO ADJUST EXECUTE (Provedení automatického nastavení)</p>	<p>Vybráním této položky se aktivuje funkce automatického nastavení.</p> <p>Pro signál RGB Automaticky se nastaví vertikální poloha, horizontální poloha, horizontální fáze a horizontální velikost, a to na výchozí hodnoty. Automaticky se zvolí poměr stran. Před použitím této funkce se ujistěte, že okno aplikace je maximalizováno. Tmavý obraz může být přesto nastaven nesprávně. Pro nastavení použijte obraz s vysokým jasem.</p> <p>Pro signál video nebo S-video Pro příslušný vstupní signál bude automaticky zvolen nejvhodnější videoformát. Tato funkce je dostupná pouze při zvoleném režimu AUTO pro položku VIDEO FORMAT (Obrazový formát) v menu INPUT (Vstup). U komponentního videosignálu se jeho typ identifikuje automaticky, nezávisle na této funkci.</p> <p>Pro signál video, s-video nebo komponentní video Vertikální poloha, horizontální poloha a poměr stran obrazu se automaticky nastaví na výchozí hodnoty.</p> <p>Pro komponentní video signál Horizontální fáze se automaticky nastaví na výchozí hodnotu.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Operace automatického nastavení vyžaduje asi 10 sekund. <p>Mějte také na paměti, že u některých vstupů nemusí správně fungovat.</p>


Menu INPUT (Vstup)

Menu INPUT (Vstup)

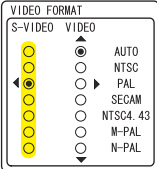
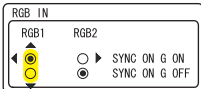
V menu INPUT (Vstup) lze provádět nastavení položek popsaných v níže uvedené tabulce.

Vyberte položku pomocí kurzorových tlačítek ▲/▼ na projektoru nebo na dálkovém ovladači a potvrďte ji stisknutím kurzorového tlačítka ► na projektoru nebo na dálkovém ovladači nebo tlačítka ENTER na dálkovém ovladači. Poté proveďte její nastavení podle popisu v následující tabulce.



Položka	Popis
PROGRESSIVE (Progressivní režim)	<p>Pomocí tlačítek ▲/▼ se v této položce přepíná progresivní režim. TV ⇔ FILM ⇔ TURN OFF (Vypnout)</p> <ul style="list-style-type: none"> Tato funkce je k dispozici pouze pro prokládaný signál ze vstupu VIDEO, S-VIDEO nebo COMPONENT VIDEO (Komponentní video) s řádkovým rozlišením 525i (480i) nebo 625i (576i). Je-li vybráno nastavení TV nebo FILM, bude obraz na promítací ploše ostrý. Nastavení FILM je přizpůsobeno systému konverze se snížením v poměru 2-3. Může však způsobit určité vady (například zubaté čáry) obrazu s rychle se pohybujícími objekty. V takovém případě vyberte nastavení TURN OFF (Vypnout), třebaže může dojít ke snížení ostrosti obrazu na promítací ploše.
VIDEO NR (Potlačení obrazového šumu)	<p>Pomocí tlačítek ▲/▼ se v této položce přepíná režim potlačení obrazového šumu. HIGH (Vysoké) ⇔ MID (Střední) ⇔ LOW (Nízké)</p> <ul style="list-style-type: none"> Tato funkce je k dispozici pouze pro signál ze vstupu VIDEO, S-VIDEO nebo COMPONENT VIDEO (Komponentní video) s řádkovým rozlišením 525i (480i) nebo 625i(576i). Nadměrné nastavení této funkce může způsobit určité snížení kvality obrazu.
COLOR SPACE (Barevný prostor)	<p>Pomocí tlačítek ▲/▼ se zde přepíná režim barevného prostoru. AUTO ⇔ RGB ⇔ SMPTE240 ⇔ REC709 ⇔ REC601 </p> <ul style="list-style-type: none"> Tuto položku je možno vybrat pouze pro signál RGB nebo pro signál komponentní video (kromě signálů SCART RGB ze vstupu pro komponentní video). Režim AUTO automaticky vybere optimální nastavení. Režim AUTO nemusí u některých signálů fungovat. V takovém případě by mohl pomoci výběr jiného vhodného režimu, kromě režimu AUTO.

Menu INPUT (Vstup) (pokračování)

Položka	Popis
<p>COMPONENT (Komponentní video)</p>	<p>Pomocí tlačítek ▲/▼ se v této položce přepíná funkce vstupu COMPONENT VIDEO (Komponentní video).</p> <p>COMPONENT (Komponentní signál) ⇔ SCART RGB</p> <p>Je-li vybráno nastavení SCART RGB, funguje vstup COMPONENT VIDEO (Komponentní video) jako vstup signálu SCART RGB a vstup VIDEO funguje jako vstup synchronního signálu SCART RGB. Vstupní signál SCART RGB lze k projektoru připojit pomocí adaptéru Scart a kabelu Scart. Podrobné informace získáte u svého prodejce.</p>
<p>VIDEO FORMAT (Obrazový formát)</p>	<p>Nastavuje obrazový formát pro vstupy s-video a video.</p> <p>(1) K výběru vstupních zdířek použijte tlačítka ◀/▶.</p> <p>(2) Pomocí tlačítek ▲/▼ přepněte režim obrazového formátu.</p> <p>AUTO ⇔ NTSC ⇔ PAL ⇔ SECAM ↳ N-PAL ⇔ M-PAL ⇔ NTSC4.43 ⇐</p> <ul style="list-style-type: none"> Tato položka je funkční pouze pro video signál ze vstupu VIDEO nebo S-VIDEO. Režim AUTO automaticky vybere optimální nastavení. Režim AUTO nemusí u některých signálů fungovat. Jestliže obraz začne být nestabilní (např. nepravidelný, nedostatek barevnosti), vyberte režim podle vstupního signálu.  <p>The diagram shows a control panel for VIDEO FORMAT. It has two columns: S-VIDEO and VIDEO. The S-VIDEO column has five indicator lights, with the top one lit. The VIDEO column has six radio buttons for different video standards: AUTO, NTSC, PAL, SECAM, NTSC4.43, M-PAL, and N-PAL. The top button, AUTO, is selected.</p>
<p>FRAME LOCK (Synchronizace snímků)</p>	<p>Pomocí tlačítek ▲/▼ se v této položce zapíná a vypíná funkce synchronizace snímků.</p> <p>TURN ON (Zapnout) ⇔ TURN OFF (Vypnout)</p> <ul style="list-style-type: none"> Tato položka je funkční pouze u signálu RGB s vertikální frekvencí 50 až 60 Hz. Při volbě TURN ON (Zapnout) se pohyblivý obraz zobrazuje plynuleji. Tato funkce může způsobit určité snížení kvality obrazu. V takovém případě vyberte nastavení TURN OFF (Vypnout).
<p>RGB IN (Vstup RGB)</p>	<p>Nastavuje typ vstupního signálu RGB pro vstupní zdířky RGB.</p> <p>(1) Použijte tlačítka ◀/▶ k výběru vstupu RGB, který chcete nastavit. RGB1 ⇔ RGB2</p> <p>(2) Použijte tlačítka ▲/▼ k výběru typu vstupního signálu RGB. SYNC ON G ON (Synchronizace se zelenou složkou zapnuta) ⇔ SYNC ON G OFF (Synchronizace se zelenou složkou vypnuta)</p> <ul style="list-style-type: none"> Volba TURN ON Zapnout) zapíná režim SYNC ON G (Synchronizace se zelenou složkou zapnuta). Režim SYNC ON G (Synchronizace se zelenou složkou zapnuta) umožňuje příjem signálu SYNC ON G. V režimu SYNC ON G (Synchronizace se zelenou složkou zapnuta) může být obraz u některých vstupních signálů zkreslený. V takovém případě odpojte konektor vstupního signálu, aby nebyl přijímán žádný signál, vypněte funkci SYNC ON G a poté signál opět připojte.  <p>The diagram shows a control panel for RGB IN. It has two columns: RGB1 and RGB2. The RGB1 column has two indicator lights, with the top one lit. The RGB2 column has two radio buttons: SYNC ON G ON and SYNC ON G OFF. The top button, SYNC ON G ON, is selected.</p>

Menu INPUT (Vstup) (pokračování)

Položka	Popis
<p>RESOLUTION (Rozlišení) *2</p>	<p>U tohoto projektoru je možno nastavovat rozlišení pro vstupní signály RGB1 a RGB2.</p> <p>(1) Pomocí tlačítek ▲/▼ vyberte v menu INPUT (Vstup) položku RESOLUTION (Rozlišení) a stiskněte tlačítko ►.</p> <p>Zobrazí se menu RESOLUTION (Rozlišení).</p> <p>(2) V menu RESOLUTION (Rozlišení) vyberte pomocí tlačítek ▲/▼ rozlišení, které chcete zobrazit. Volba AUTO nastaví rozlišení vhodné pro vstupní signál.</p> <p>(3) Stisknutím tlačítka ► nebo Enter při výběru rozlišení STANDARD se automaticky nastaví horizontální a vertikální poloha, fáze hodinových impulsů a horizontální velikost. Současně se automaticky vybere poměr stran obrazu. Zobrazí se dialog INFORMATION (Informace) (43).</p> <p>(4) Chcete-li nastavit vlastní rozlišení, vyberte pomocí tlačítek ▲/▼ položku CUSTOM (Vlastní). Zobrazí se okno CUSTOM RESOLUTION (Vlastní rozlišení). Pomocí tlačítek ▲/▼/◀/▶ nastavte hodnoty horizontálního (HORZ) a vertikálního (VERT) rozlišení. *1</p> <p>(5) Chcete-li nastavení uložit, umístěte kurzor na číslici zcela vpravo a stiskněte tlačítko ►. Proveďte se automatické přizpůsobení nastavení horizontální i vertikální polohy, fáze hodinovým impulsů a horizontální velikosti. Současně se automaticky vybere poměr stran obrazu. Poté, co se na dobu asi 10 sekund zobrazí dialog INFORMATION (Informace) (43) se zobrazení vrátí do menu RESOLUTION (Rozlišení), ve kterém bude zobrazena změněná hodnota rozlišení.</p> <p>(6) Chcete-li se vrátit k předchozímu rozlišení bez uložení změn, umístěte kurzor na číslici zcela vlevo a stiskněte tlačítko ◀. Zobrazení se poté vrátí do menu RESOLUTION (Rozlišení), ve kterém bude zobrazena předchozí hodnota rozlišení.</p> <div data-bbox="781 336 1012 496" style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>RESOLUTION</p> <p>STANDARD</p> <p><input checked="" type="radio"/> AUTO</p> <p><input type="radio"/> 1024x 768</p> <p><input type="radio"/> 1280x 768</p> <p><input type="radio"/> 1360x 768</p> <p>CUSTOM</p> <p><input type="radio"/> 1440x 768</p> </div> <p>MENU RESOLUTION (Rozlišení)</p> <div data-bbox="826 539 960 600" style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>INFORMATION</p> <p>RGB1</p> <p>1280x 768@ 60</p> </div> <div data-bbox="807 676 986 778" style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>CUSTOM RESOLUTION</p> <p>(HORZ) x (VERT)</p> <p>◀0992 x 0744▶</p> <p>QUIT SET</p> </div> <p>OKNO CUSTOM RESOLUTION (Vlastní rozlišení)</p> <div data-bbox="826 858 960 919" style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>INFORMATION</p> <p>RGB1</p> <p>992x 744@ 60</p> </div> <div data-bbox="781 954 1012 1114" style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>RESOLUTION</p> <p>STANDARD</p> <p><input type="radio"/> AUTO</p> <p><input type="radio"/> 1024x 768</p> <p><input type="radio"/> 1280x 768</p> <p><input type="radio"/> 1360x 768</p> <p>CUSTOM</p> <p><input checked="" type="radio"/> 992x 744</p> </div>

*1 Ne všechny hodnoty rozlišení představují zaručené hodnoty.

*2 Pro některé vstupní signály nemusí tato funkce fungovat správně.

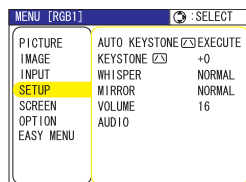
Menu SETUP (Nastavení)

Menu SETUP (Nastavení)

V menu SETUP (Nastavení) lze provádět nastavení položek popsaných uvedené tabulce.

Vyberte položku pomocí kurzorových tlačítek ▲/▼ na projektoru nebo na dálkovém ovladači a potvrďte ji stisknutím kurzorového tlačítka ► na projektoru nebo na dálkovém ovladači nebo tlačítka ENTER na dálkovém ovladači.

Poté proveďte její nastavení podle popisu v následující tabulce.



Položka	Popis
AUTO KEYSTONE EXECUTE (Automatická korekce lichoběžníkového zkreslení)	<p>Vybráním této položky se provede automatická korekce lichoběžníkového zkreslení obrazu. Projektor automaticky opraví svislé lichoběžníkové zkreslení způsobené nastaveným úhlem jeho vlastního náklonu (dopředu/dozadu).</p> <ul style="list-style-type: none"> • Je-li tato funkce vybrána v menu, provede se pouze jednou. Dojde-li ke změně sklonu projektoru, tato funkce se provede znovu. • Je-li vybráno nastavení V:INVERT (Vertikálně převrácený obraz) nebo H&V:INVERT (Horizontálně a vertikálně převrácený obraz) položky MIRROR (Zrcadlový obraz) v menu SETUP (nastavení) a promítací plocha je nakloněna nebo otočena dolů, nemusí tato funkce pracovat správně. • Je-li vybráno nastavení transfokátoru TELE (Zaostření pro dalekově přenášené fotografie), může být tato korekce nadměrně velká. Tato funkce by se měla používat pokud možno tehdy, je-li vybráno nastavení transfokátoru WIDE (Širokouhlé zaostření). • Jestliže úhel svislého náklonu činí téměř 0 stupňů, nemusí automatická korekce lichoběžníkového zkreslení fungovat. • Jestliže úhel svislého náklonu činí téměř ± 30 stupňů, nemusí automatická korekce lichoběžníkového zkreslení fungovat správně. • Tato funkce nebude dostupná, je-li zapnut Detektor přemístění (📖 48).
KEYSTONE (Lichoběžníkové zkreslení)	<p>Korekce lichoběžníkového zkreslení se provádí pomocí tlačítek ▲/▼.</p> <p>Horní datová oblast ⇔ Dolní datová oblast</p> <ul style="list-style-type: none"> • Rozsah nastavení této funkce se bude měnit podle typu vstupního signálu. U některých signálů nemusí být tato funkce plně k dispozici. • Tato funkce nebude dostupná, je-li zapnut Detektor přemístění (📖 48).
WHISPER (Ztišení)	<p>Režim ztišení se vypíná/zapíná pomocí tlačítek ▲/▼.</p> <p>NORMAL (Normální) ⇔ WHISPER (Ztišení)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Při volbě WHISPER (Ztišení) je omezen akustický šum a jas obrazu.

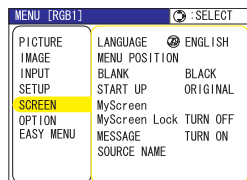
Menu SCREEN (Promítací plocha)

Menu SCREEN (Promítací plocha)

V menu SCREEN (Promítat) lze nastavovat položky popsané v níže uvedené tabulce.

Vyberte položku pomocí kurzorových tlačítek ▲/▼ na projektoru nebo na dálkovém ovladači a potvrďte ji stisknutím kurzorového tlačítka ► na projektoru nebo na dálkovém ovladači nebo tlačítka ENTER na dálkovém ovladači.

Poté proveďte její nastavení podle popisu v následující tabulce.



Položka	Popis
LANGUAGE (Jazyk)	<p>Pomocí tlačítek ▲/▼ se v této položce přepíná jazyk OSD (údajů zobrazovaných na promítací ploše).</p> <p>ENGLISH ⇔ FRANÇAIS ⇔ DEUTSCH ⇔ ESPAÑOL ⇔ ITALIANO</p> <p>NORSK ⇔ NEDERLANDS ⇔ PORTUGUÊS ⇔ 日本語</p> <p>简体中文 ⇔ 繁體中文 ⇔ 한글 ⇔ SVENSKA ⇔ РУССКИЙ</p> <p>SUOMI ⇔ POLSKI ⇔ TÜRKÇE</p>
MENU POSITION (Poloha menu)	<p>Poloha menu se nastavuje pomocí tlačítek ◀/▶/▲/▼.</p> <p>Chcete-li postup ukončit, stiskněte tlačítko MENU na dálkovém ovladači nebo po dobu asi 10 sekund neprovádějte žádný úkon.</p>
BLANK (Prázdná plocha)	<p>Režim prázdné promítací plochy se přepíná pomocí tlačítek ▲/▼.</p> <p>Tato funkce umožňuje dočasné nastavení prázdné promítací plochy (📖 22).</p> <p>Aktivuje se stisknutím tlačítka BLANK (Prázdná obrazovka) na dálkovém ovladači.</p> <p>MyScreen ⇔ ORIGINAL ⇔ BLUE ⇔ WHITE ⇔ BLACK</p> <p>Režim MyScreen (Vlastní promítací plocha) je promítací plocha, kterou si můžete uložit jako přednostní nastavení. ORIGINAL (Původní) je stávající standardní promítací plocha. BLUE (Modrá), WHITE (Bílá) a BLACK (Černá) jsou promítací plochy vyplněné těmito jednotlivými barvami (bez vzorku).</p> <ul style="list-style-type: none"> Aby se přešlo přetrvávajícímu vjemu obrazu, změňte režimy MyScreen (Vlastní obrazovka) a ORIGINAL a (Původní) po několika minutách na režim BLACK (Černá). Nastavení režimu MyScreen (Vlastní promítací plocha) viz položka MyScreen níže (📖 38).

Menu SCREEN (Promítací plocha) (pokračování)

Položka	Popis
<p>START UP (Úvodní promítací plocha)</p>	<p>Režim úvodní promítací plochy se přepíná pomocí tlačítek ▲/▼. Obsah úvodní promítací plochy se zobrazuje tehdy, není-li zjištěn žádný signál nebo je-li zjištěn nevhodný signál.</p> <p style="text-align: center;">MyScreen ⇔ ORIGINAL ⇔ TURN OFF</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <p>Režim MyScreen (Vlastní promítací plocha) je promítací plocha, kterou si můžete uložit jako přednostní nastavení. ORIGINAL (Původní) je stávající standardní promítací plocha. Je-li vybrána možnost TURN OFF (Vypnout), použije se nastavení promítací plochy BLACK (Černá).</p> <ul style="list-style-type: none"> Aby se přešlošlo přetrvávajícím vjemu obrazu, změně se režimy MyScreen (Vlastní obrazovka) a ORIGINAL a (Původní) po několika minutách na režim BLACK (Černá). Je-li také položka BLANK (Prázdná plocha) nastavena jako MyScreen (Vlastní obrazovka) a ORIGINAL a (Původní), přepne se na režim BLACK (Černá). Nastavení režimu MyScreen (Vlastní promítací plocha) viz položka MyScreen níže. Viz položka BLANK (Prázdná plocha) v menu SCREEN (Promítací plocha) (📖 37). Tato funkce bude nedostupná a pevně nastavená jako MyScreen (Vlastní obrazovka), je-li v menu Security (Zabezpečení) zapnuta položka MyScreen Password (Heslo vlastní obrazovky).
<p>MYSCREEN (VLASTNÍ OBRAZOVKA)</p>	<p>Tato položka slouží k zachycení obrazu pro nahrazení prázdné promítací plochy a úvodní promítací plochy vlastním obrazem promítací plochy. Zobrazte vstup včetně obrazu, který chcete zachytit.</p> <ol style="list-style-type: none"> Po vybrání této položky se zobrazí dialog s názvem „MyScreen“ (Vlastní promítací plocha). Dotáže se vás, zda začnete zachycovat obraz z aktuální promítací plochy. Počkejte, než se zobrazí cílový obraz, a poté stiskněte tlačítko ENTER na dálkovém ovladači. Obraz se znehybní a zobrazí se rámeček pro zachycení. Chcete-li provádění funkce zastavit, stiskněte tlačítko RESET (Obnovení výchozího nastavení) nebo ESC (Návrat) na dálkovém ovladači. Pomocí tlačítek ◀/▶/▲/▼ nastavte polohu rámečku. Přesuňte rámeček do té části obrazu, kterou chcete použít. U některých vstupních signálů nemusí být přesouvání rámečku možné. Chcete-li spustit záznam obrazu, stiskněte tlačítko ENTER na dálkovém ovladači. Chcete-li obnovit obsah promítací plochy a vrátit se k předchozímu dialogu, stiskněte tlačítko RESET (Obnovení výchozího nastavení) nebo ESC (Návrat) na dálkovém ovladači. Záznam trvá několik minut. Po jeho skončení se na několik sekund zobrazí zaznamenaný obraz a hlášení „MyScreen registration is finished“ (Záznam vlastní promítací plochy je dokončen). Při neúspěšném záznamu se zobrazí hlášení „A capturing error has occurred. Please try again.“ (Došlo k chybě při snímání obrazu. Zopakujte pokus). <ul style="list-style-type: none"> Tato funkce bude nedostupná, je-li v menu Security (Zabezpečení) zapnuta položka MyScreen Password (Heslo vlastní obrazovky). <p>POZNÁMKA: Je-li aktivována funkce MyScreen (Vlastní obrazovka), nelze provádět korekci lichoběžníkového zkreslení.</p>
<p>MyScreen Lock (Uzamknutí vlastní promítací plochy)</p>	<p>Funkce uzamknutí vlastní promítací plochy se zapíná/vypíná pomocí tlačítek ▲/▼. TURN ON (Zapnout) ⇔ TURN OFF (Vypnout)</p> <p>Je-li vybrána možnost TURN ON (Zapnout), je položka MyScreen (Vlastní promítací plocha) zamknuta. Tuto funkci použijte pro ochranu aktuálního nastavení vlastní promítací plochy.</p> <ul style="list-style-type: none"> Tato funkce bude nedostupná, je-li v menu Security (Zabezpečení) zapnuta položka MyScreen Password (Heslo vlastní obrazovky).

Menu SCREEN (Promítací plocha) (pokračování)

Položka	Popis
<p>MESSAGE (Hlášení)</p>	<p>Funkce hlášení se zapíná/vypíná pomocí tlačítek ▲/▼. TURN ON (Zapnout) ⇔ TURN OFF (Vypnout)</p> <p>Je-li vybrána možnost TURN ON (Zapnout), funguje následující oznamovací funkce.</p> <p>„AUTO IN PROGRESS“ (Probíhá automatické nastavení) během automatického nastavování „NO INPUT IS DETECTED“ (Není zjištěn žádný vstup) „SYNC IS OUT OF RANGE“ (Synchronizace mimo rozsah)</p> <p>„Searching....“ (Probíhá vyhledávání) během vyhledávání vstupního signálu</p> <p>„Detecting....“ (Probíhá detekce) během detekce vstupního signálu</p> <p>Zobrazení údaje o vstupním signálu při jeho změně.</p> <p>Zobrazení údaje o poměru stran obrazu při jeho změně.</p> <p>Zobrazení údaje o nastavení vlastní promítací plochy při jeho změně.</p> <p>Zobrazení údaje o obrazovém režimu při jeho změně.</p> <p>Údaj „FREEZE“ a „II“ při zmrazení obsahu promítací plochy po stisknutí tlačítka FREEZE (Zmrazený obraz).</p> <ul style="list-style-type: none"> • Je-li vybráno nastavení TURN OFF (Vypnout), nezapomeňte na to, pokud dojde ke zmrazení obrazu. Zmrazení obrazu v tomto případě nepovažujte za funkční poruchu (📖 22).
<p>SOURCE NAME (Název zdroje)</p>	<p>Každé vstupní zdířce tohoto projektoru je možno přiřadit vlastní název.</p> <p>(1) Pomocí tlačítek ▲/▼ vyberte v menu SCREEN (Promítací plocha) položku SOURCE NAME (Název zdroje) a stiskněte tlačítko ►. Zobrazí se menu SOURCE NAME (Název zdroje).</p> <p>(2) Pomocí tlačítek ▲/▼ vyberte v menu SOURCE NAME (Název zdroje) vstup, který chcete pojmenovat, a stiskněte tlačítko ►. Zobrazí se dialog SOURCE NAME (Název zdroje).</p> <p>(3) Na prvním řádku se zobrazí aktuální název. výběru a vložení znaků použijte tlačítka ◀/▶/▲/▼ a ENTER nebo INPUT (Vstup). Tlačítko RESET (Obnovení výchozího nastavení) lze použít k jednotlivému mazání znaků. Název může být tvořen maximálně 16 znaky.</p> <p>(4) Chcete-li změnit již vložený znak, přemístíte kurzor (dokud se nachází v řádku [A-N]) stisknutím tlačítka ▲ na název zobrazený v prvním řádku a pomocí tlačítek ◀/▶ vyberte znak, který má být změněn. Po vybrání znaku v názvu použijte tlačítko ▼ k přemístění kurzoru zpět do oblasti pro vkládání znaků a zde proveďte výběr a vložení znaků tak, jak je popsáno výše.</p> <p>(5) Po dokončení vkládání textu vyberte symbol ↵ a stiskněte tlačítko ENTER nebo INPUT (Vstup). Chcete-li se vrátit k předchozímu názvu bez uložení změn, stiskněte tlačítko ESC (Návrat) nebo ◀ a současně stiskněte tlačítko INPUT (Vstup).</p> <div data-bbox="778 703 1013 847" style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>◀ SOURCE NAME</p> <p>RGB1 : ▶</p> <p>RGB2 : DESKTOP PC</p> <p>COMPONENT : DVD</p> <p>S-VIDEO : CAMERA</p> <p>VIDEO : VTR</p> <p>▶</p> </div> <p>Menu SOURCE NAME (Název zdroje) *Dokud není zadán název, je pravá strana menu prázdná</p> <div data-bbox="770 935 1013 1102" style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>NAME: RGB1 ⏏:SELECT</p> <p>R G B 1</p> <p>A B C D E F G H I J K L M N</p> <p>O P Q R S T U V W X Y Z</p> <p>a b c d e f g h i j k l m n</p> <p>o p q r s t u v w x y z</p> <p>0 1 2 3 4 5 6 7 8 9</p> <p>- . # ! ? &</p> <p>ESC ⏏:QUIT ENTER ⏏:NEXT</p> </div> <div data-bbox="770 1126 1013 1294" style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>NAME: RGB1 ⏏:SELECT</p> <p>R G B 1</p> <p>A B C D E F G H I J K L M N</p> <p>O P Q R S T U V W X Y Z</p> <p>a b c d e f g h i j k l m n</p> <p>o p q r s t u v w x y z</p> <p>0 1 2 3 4 5 6 7 8 9</p> <p>- . # ! ? &</p> <p>ESC ⏏:QUIT</p> </div> <div data-bbox="770 1318 1013 1485" style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>NAME: RGB1 ⏏:SELECT</p> <p>R G B 1</p> <p>A B C D E F G H I J K L M N</p> <p>O P Q R S T U V W X Y Z</p> <p>a b c d e f g h i j k l m n</p> <p>o p q r s t u v w x y z</p> <p>0 1 2 3 4 5 6 7 8 9</p> <p>- . # ! ? &</p> <p>ESC ⏏:QUIT ENTER ⏏:NEXT</p> </div>

Menu OPTION (Volitelná nastavení)

Menu OPTION (Volitelná nastavení)



V menu OPTION (Volitelná nastavení) nastavovat položky popsané v níže uvedené tabulce.

Vyberte položku pomocí tlačítek ▲/▼ na projektoru nebo na dálkovém ovladači a poté pomocí kurzorového tlačítka ► na projektoru nebo na dálkovém ovladači nebo tlačítka ENTER na dálkovém ovladači tuto položku potvrďte - vyjma položek LAMP TIME (Provozní doba lampy) a FILTER TIME (Provozní doba filtru). Poté proveďte její nastavení podle popisu v následující tabulce.


MENU [RGB1]		SELECT
PICTURE	AUTO SEARCH	TURN OFF
IMAGE	AUTO KEYSTONE	TURN OFF
INPUT	AUTO ON	TURN OFF
SETUP	AUTO OFF	0min
SCREEN	LAMP TIME	0h
OPTION	FILTER TIME	0h
EASY MENU	MY BUTTON	
	SERVICE	
	SECURITY	

Položka	Popis
AUTO SEARCH (Automatické vyhledávání)	<p>Funkce automatického vyhledávání signálu se zapíná/vypíná pomocí tlačítek ▲/▼. TURN ON (Zapnout) ⇔ TURN OFF (Vypnout)</p> <p>Je-li vybráno nastavení TURN ON (zapnout) a není zjištěn žádný signál, prochází funkce automatického vyhledávání jednotlivé vstupy v následujícím pořadí. Vyhledávání se spouští od aktuálního vstupu. Při nalezení vstupního signálu projektor zastaví vyhledávání a zobrazí snímek.</p> <p>RGB IN1 ⇨ RGB IN2 ⇨ COMPONENT VIDEO ⇨ S-VIDEO ⇨ VIDEO</p>
AUTO KEYSTONE (Automatická korekce lichoběžníkového zkreslení)	<p>Funkce automatické korekce lichoběžníkového zkreslení se zapíná/vypíná pomocí tlačítek ▲/▼. TURN ON (Zapnout) ⇔ TURN OFF (Vypnout)</p> <p>TURN ON (Zapnout): Automatická korekce lichoběžníkového zkreslení obrazu se bude provádět při každé změně náklonu projektoru.</p> <p>TURN OFF (Vypnout): Tato funkce je deaktivována. Chcete-li nastavit automatickou korekci lichoběžníkového zkreslení, vyberte položku AUTO KEYSTONE EXECUTE (Provést automatickou korekci lichoběžníkového zkreslení) v menu SETUP.</p> <p>Je-li projektor zavěšen na stropu místnosti, nebude tato funkce pracovat správně. Proto zvolte nastavení TURN OFF (Vypnout).</p> <p>Tato funkce nebude dostupná, je-li zapnut Detektor přemístění (📖 48).</p>
AUTO ON (Automatické zapnutí)	<p>Funkce AUTO ON (Automatické zapnutí) se zapíná/vypíná pomocí tlačítek ▲/▼. TURN ON (Zapnout) ⇔ TURN OFF (Vypnout)</p> <p>Je-li nastavena možnost TURN ON (Zapnout), bude se lampa se automaticky zapíná pouze tehdy, je-li projektor zapnut pomocí vypínače napájení po předchozím vypnutí pomocí tohoto vypínače.</p> <p>Lampa se nebude automaticky zapínat, bude-li projektor zapnut pomocí vypínače napájení po předchozím vypnutí lampy jedním z následujících postupů.</p> <ul style="list-style-type: none"> Lampa byla vypnuta pomocí dálkového ovladače, tlačítka na projektoru nebo dálkového příkazu vypnutí. Lampa byla vypnuta pomocí funkce AUTO OFF (Automatické vypnutí) (📖 41). Lampa byla zapnuta pomocí funkce AUTO ON (Automatické zapnutí) a byla vypnuta asi za 30 minut poté, co nebyl zjištěn žádný signál. <p>Není-li po zapnutí zjištěn žádný vstupní signál, přičemž čas pro funkci AUTO OFF (Automatické vypnutí) je nastaven na 0, bude projektor vypnut po uplynutí asi 30 minut.</p> <p>Není-li po zapnutí zjištěn žádný vstupní signál, přičemž čas pro funkci AUTO OFF (Automatické vypnutí) je nastaven na 1 až 99, bude projektor vypnut po uplynutí nastaveného času.</p> <p>Projektor se nevyvypne, jestliže během odpovídající doby dojde ke stisknutí některého z tlačítek na projektoru nebo na dálkovém ovladači nebo k přijetí některého z příkazů (vyjma příkazů k vyvolání funkcí) z ovládacího vstupu.</p>

Menu OPTION (Volitelná nastavení) (pokračování)

Položka	Popis
<p>AUTO OFF (Automatické vypnutí)</p>	<p>Pomocí tlačítek ▲/▼ se nastavuje doba, po jejímž uplynutí se projektor automaticky vypíná. Dlouhá (max. 99 minut) ⇔ Krátká (min. 0 minut = DISABLE (Deaktivováno))</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;">   </div> <p>Při nastavení doby na 0 se projektor nebude automaticky vypínat. Je-li doba nastavena na 1 až 99 a doba, která ubíhá bez signálu nebo s nevhodným signálem, dosáhne této nastavené doby, vypne se lampa projektoru. Projektor se nevypne, jestliže během odpovídající doby dojde ke stisknutí některého z tlačítek na projektoru nebo na dálkovém ovladači nebo k přijetí některého z příkazů (vyjma příkazů k vyvolání funkcí) z ovládacího vstupu. Viz část „Vypnutí napájení“ (📖 17).</p>
<p>LAMP TIME (Provozní doba lampy)</p>	<p>Provozní doba lampy je doba počítaná od posledního vynulování. Zobrazuje se v menu OPTION (Volitelná nastavení) jako doba používání lampy. Stisknutím tlačítka RESET (Obnovit výchozí nastavení) na dálkovém ovladači nebo tlačítka ► na projektoru se zobrazí dialog. Chcete-li provozní dobu lampy vynulovat, vyberte pomocí tlačítka ▲ položku RESET (Obnovit výchozí nastavení). RESET (Obnovit výchozí nastavení) ⇔ CANCEL (Zrušit)</p> <ul style="list-style-type: none"> Provozní dobu lampy vynulujte pouze po výměně lampy, aby údaj poskytoval správné informace o lampě. Postup při výměně lampy - viz část „Lampa“ (📖 50, 51).
<p>FILTER TIME (Provozní doba filtru)</p>	<p>Provozní doba filtru je doba počítaná od posledního vynulování. Zobrazuje se v menu OPTION (Volitelná nastavení) jako doba používání vzduchového filtru. Stisknutím tlačítka RESET (Obnovit výchozí nastavení) na dálkovém ovladači nebo tlačítka ► na projektoru se zobrazí dialog. Chcete-li provozní dobu filtru vynulovat, vyberte pomocí tlačítka ▲ položku RESET (Obnovit výchozí nastavení). RESET (Obnovit výchozí nastavení) ⇔ CANCEL (Zrušit)</p> <ul style="list-style-type: none"> Vynulování provozní doby filtru provádějte pouze po vyčištění nebo výměně filtru, aby údaj poskytoval o správné informace o vzduchovém filtru. Postup při čištění vzduchového filtru - viz část „Vzduchový filtr“ (📖 52, 53).
<p>MY BUTTON (Vlastní tlačítko)</p>	<p>Zde se provádí nastavení přiřazení funkcí pro položku MY BUTTON (Vlastní tlačítko) a pro tlačítka na dálkovém ovladači.</p> <ul style="list-style-type: none"> RGB: Nastavuje vstup signálu na RGB 1. RGB: Nastavuje vstup signálu na RGB 2. COMPONENT (Komponentní video): Nastavuje vstup signálu na COMPONENT (Komponentní video). S-VIDEO: Nastavuje vstup signálu na S-VIDEO. VIDEO: Nastavuje vstup signálu na VIDEO. INFORMATION (Informace): Zobrazuje údaj INPUT INFORMATION (Informace o vstupním signálu) (📖 43). AUTO KEYSTONE EXECUTE (Automatická korekce lichoběžníkového zkreslení): Provádí automatickou korekci lichoběžníkového zkreslení (📖 35). MY MEMORY (Vlastní paměť): Načítá nastavení uložená pomocí funkce MY MEMORY (Vlastní paměť) (📖 29). PICTURE MODE (Obrazový režim): Přepíná obrazový režim (📖 25). FILTER RESET (Vynulování provozní doby filtru): Zobrazuje potvrzovací dialog pro vynulování provozní doby filtru (📖 41).


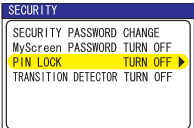


Menu OPTION (Volitelná nastavení) (pokračování)

Položka	Popis
<p>SERVICE (Servisní funkce)</p>	<p>Vybráním této položky se zobrazí menu SERVICE (Servisní funkce). Vyberte položku pomocí tlačítek ▲/▼ a stisknutím tlačítka ► nebo ENTER na dálkovém ovladači ji potvrďte.</p> <p>FAN SPEED ⇄ AUTO ADJUST ⇄ GHOST ⇄ FILTER MESSAGE ⇄ KEY LOCK  ↵ FACTORY RESET ⇄ INFORMATION ⇄ REMOTE FREQ. ↵</p> <p>FAN SPEED (Otáčky ventilátoru) Pomocí tlačítek ▲/▼ se přepíná rychlost otáčení chladicích ventilátorů. Nastavení HIGH (Vysoké otáčky) je režim, který se používá v oblastech s vyšší nadmořskou výškou atd. Mějte na paměti, že při nastavení režimu HIGH (Vysoké otáčky) je projektor hlučnější. HIGH (Vysoké otáčky) ⇄ NORMAL (Normální otáčky)</p> <p>AUTO ADJUST (Automatické nastavení) Automatické nastavení se aktivuje/deaktivuje pomocí tlačítek ▲/▼. Je-li vybrána možnost DISABLE (Deaktivovat), je funkce automatického nastavení deaktivována, avšak hrubé přizpůsobení se provádí nadále automaticky v závislosti na základním nastavení. ENABLE (Aktivovat) ⇄ DISABLE (Deaktivovat)</p> <ul style="list-style-type: none"> • V závislosti na podmínkách, jakými jsou například vstupní obraz, signální kabel připojený k projektoru, prostředí v okolí projektoru atd., nemusí automatické nastavení správně pracovat. V takém případě zvolte možnost DISABLE (Deaktivovat), aby se funkce automatického nastavení vypnula, a proveďte nastavení ručně. <p>GHOST (Duchy) 1. Vyberte barevný prvek ducha (zdvojeného zobrazení) pomocí tlačítek ◀/▶. 2. Pomocí tlačítek ▲/▼ upravte vybraný prvek tak, aby duch zmizel.</p> <p>FILTER MESSAGE (Hlášení filtru) Pomocí tlačítek ▲/▼ nastavte časový interval, ve kterém se má zobrazovat hlášení o době, která uplynula od posledního čištění vzduchového filtru. 50 h ⇄ 100h ⇄ 200h ⇄ 300h ⇄ TURN OFF (Vypnout) Je-li vybráno nastavení „50h“, „100h“, „200h“ nebo „300h“, zobrazí se po dosažení časového intervalu nastaveného pomocí menu toto hlášení: „REMINDER *** HRS PASSED AFTER THE LAST FILTER CHECK“ (Připomenutí - od poslední kontroly filtru uplynulo *** hodin). (📖 55) Je-li zvoleno nastavení „TURN OFF“, hlášení o čištění filtru se nebude zobrazovat.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vzduchový filtr kontrolujte a čistěte, a to i bez výzvy. Jestliže se vzduchový filtr zanechá prachem nebo jinými nečistotami, dojde ke zvýšení vnitřní teploty, což může způsobit poruchu nebo snížit životnost projektoru. • Obecně se doporučuje se zvolit nastavení „100h“. Provozní prostředí projektoru a stav vzduchového filtru je třeba pečlivě sledovat, zejména při nastavení „200h“, „300h“ nebo „TURN OFF“ (Vypnout). <p>KEY LOCK (Uzamknutí tlačítek) Funkce uzamknutí tlačítek se zapíná/vypíná pomocí tlačítek ▲/▼. Je-li vybráno nastavení TURN ON (Zapnout), jsou tlačítka na projektoru uzamknuta, vyjma tlačítka STANDBY/ON (Pohotovostní stav/Zapnuto). TURN ON (Zapnout) ⇄ TURN OFF (Vypnout)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tuto funkci použijte k zamezení svévolné i náhodné změně nastavení. Tato funkce nemá vliv na tlačítka dálkového ovladače.

Menu OPTION (Volitelná nastavení) (pokračování)

Položka	Popis
SERVICE (Servisní funkce)	<p>REMOTE FREQ. (Frekvence dálkového ovládání) Nastavení čidla dálkového ovládání na projektoru lze měnit pomocí tlačítek ▲/▼ (📖 16). 1:NORMAL (Normální) ⇔ 2:HIGH (Vysoká) Položky označené značkou zatržení jsou zapnuty. Ve výchozím továrním nastavení je zapnuta jak položka 1:NORMAL (Normální) tak položka 2:HIGH (Vysoká). Pokud dálkový ovladač nefunguje správně, nastavte buď pouze možnost 1 nebo pouze možnost 2. Příslušný postup je popsán v odstavci Nastavení dálkového ovladače (📖 16). Současné vypnutí obou možností není možné.</p> <p>INFORMATION (Informace) Po vybrání této položky se zobrazí dialog s názvem „INPUT INFORMATION“ (Informace o vstupu). Tento dialog zobrazuje informace o aktuálním vstupu.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center; width: 30%;"> ◀ INPUT-INFORMATION RGB 1024x768 @60Hz FRAME LOCK </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center; width: 30%;"> ◀ INPUT-INFORMATION S-VIDEO SECAM AUTO </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center; width: 30%;"> ◀ INPUT-INFORMATION COMPONENT 576i @50 SCART RGB </div> </div> <ul style="list-style-type: none"> Hlášení „FRAME LOCK“ (Synchronizace snímků) v dialogu znamená, že funkce synchronizace snímků je zapnuta. Hlášení „SCART RGB“ znamená, že vstup COMPONENT VIDEO (Komponentní video) funguje jako vstup signálu SCART RGB. Viz položka COMPONENT (Komponentní video) v tomto menu. (📖 33) Tuto položku nelze vybrat, není-li přijímán žádný signál a je-li vypnuta synchronizace. <p>FACTORY RESET (Obnovení továrního nastavení) Tato funkce se aktivuje vybráním položky RESET (Obnovení výchozího nastavení) pomocí tlačítka ▲. Pomocí této funkce se vrací všechny položky ve všech menu hromadně do výchozího nastavení. Mějte však na paměti, že položky LAMP TIME (Provozní doba lampy), FILTER TIME (Provozní doba filtru), LANGUAGE (Jazyk) a OPTION/SECURITY (Volitelná nastavení/Zabezpečení) nejsou touto funkcí ovlivněny. RESET (Obnovit výchozí nastavení) ⇔ CANCEL (Zrušit)</p>

Menu OPTION (Volitelná nastavení) (pokračování)

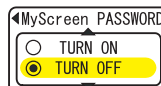
Položka	Popis
<p>SECURITY (Zabezpečení)</p>	<p>Tento projektor je vybaven bezpečnostními funkcemi. Aby bylo bezpečnostní funkce možno použít, je potřebná předchozí registrace uživatele. Obraťte se, prosím, na svého prodejce.</p> <p>1. Použití bezpečnostních funkcí</p> <p>1.1 Zadání HESLA</p> <p>1.1-1 Pomocí tlačítek ▲/▼ vyberte v menu OPTION (Volitelná nastavení) položku SECURITY (Zabezpečení) a stiskněte tlačítko ►. Zobrazí se dialogové okno ENTER PASSWORD (Zadat heslo). Výchozí tovární nastavení položky PASSWORD (Heslo) je 3046. Toto heslo je možno změnit (Viz 1.2 Změna hesla).</p>  <p>DIALOGOVÉ OKNO ENTER PASSWORD (Zadat heslo)</p> <p>POZNÁMKA: Důrazně vám doporučujeme, abyste výchozí tovární heslo co nejdříve změnili.</p> <p>1.1-2 Pomocí tlačítek ▲/▼/◀/▶ zadejte zaregistrované heslo. Přemístíte kurzor do pravé části dialogového okna ENTER PASSWORD (Zadat heslo) a stisknutím tlačítka ► zobrazíte menu SECURITY (Zabezpečení). Je-li vloženo nesprávné heslo, dialogové okno ENTER PASSWORD (Zadat heslo) se zobrazí znovu. Je-li nesprávné heslo vloženo třikrát po sobě, projektor se vypne. Následně se bude projektor vypínat při každém vložení nesprávného hesla.</p>  <p>MENU SECURITY (Zabezpečení)</p> <p>1.2 Změna hesla</p> <p>1.2-1 Pomocí tlačítek ▲/▼ vyberte v menu SECURITY (Zabezpečení) položku SECURITY PASSWORD CHANGE (Změna bezpečnostního hesla) a stisknutím tlačítka ► zobrazíte dialogové okno ENTER NEW PASSWORD (Zadat nové heslo).</p> <p>1.2-2 Pomocí tlačítek ▲/▼/◀/▶ zadejte nové heslo.</p> <p>1.2-3 Přemístíte kurzor do pravé části dialogového okna ENTER NEW PASSWORD (Zadat nové heslo) a stisknutím tlačítka ► zobrazíte potvrzovací dialogové okno NEW PASSWORD AGAIN (Potvrdit nové heslo). Poté znovu zadejte stejné (nové) heslo.</p>  <p>DIALOGOVÉ OKNO NEW PASSWORD AGAIN (Potvrdit nové heslo)</p> <p>1.2-4 Přemístíte kurzor do pravé části dialogového okna NEW PASSWORD AGAIN (Potvrdit nové heslo) a stiskněte tlačítko ►. Po dobu asi 20 sekund se zobrazí dialogové okno NOTE NEW PASSWORD (Zaznamenat nové heslo). Během této doby si, prosím, nové heslo poznamenejte. Stisknutím tlačítka ENTER na dálkovém ovladači nebo tlačítka INPUT (Vstup) na projektoru lze dialogové okno NOTE NEW PASSWORD (Zaznamenat nové heslo) zavřít ještě před uplynutím uvedené doby.</p>  <p>DIALOGOVÉ OKNO NOTE NEW PASSWORD (Zaznamenat nové heslo)</p> <p>POZNÁMKA: Nezapomeňte, prosím, nastavené heslo.</p>

Menu OPTION (Volitelná nastavení) (pokračování)

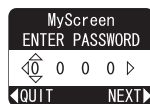
Položka	Popis
<p>SECURITY (Zabezpečení)</p>	<p>1.3 Pokud jste zapomněli nastavené heslo</p> <p>1.3-1 Pomocí postupu uvedeném v odstavci 1.1-1 zobrazte dialogové okno ENTER PASSWORD (Zadat heslo).</p> <p>1.3-2 Dokud je dialogové okno ENTER PASSWORD (Zadat heslo) zobrazeno, stiskněte tlačítko RESET (Obnovit výchozí nastavení) na dálkovém ovladači a podržte je po dobu asi 3 sekund nebo stiskněte tlačítka INPUT (Vstup) a ► na projektoru a podržte je po dobu asi 3 sekund. Zobrazí se 10místný dotazovací kód.</p> <p>POZNÁMKA: Nebude-li asi do 55 sekund od zobrazení dotazovacího kódu provedeno žádné zadání, menu se zavře. V případě potřeby zopakujte postup od kroku 1.3-1.</p> <p>1.3-3 Obratě se na svého prodejce a sdělte mu získaný 10místný dotazovací kód. Po potvrzení vaší uživatelské registrace vám bude vaše heslo zasláno.</p>
	<p>2. Použití funkce MyScreen PASSWORD (Heslo vlastní promítací plochy)</p> <p>Funkci MyScreen PASSWORD (Heslo vlastní promítací plochy) lze použít k zakázání přístupu k funkci MyScreen (Vlastní promítací plocha) a k zabránění přepsání obrazu zaznamenaného po vlastní promítací plochu.</p> <p>2.1 Vypnutí funkce MyScreen PASSWORD (Heslo vlastní promítací plochy)</p> <p>2.1-1 Pomocí tlačítek ▲/▼ vyberte v menu SECURITY (Zabezpečení) položku MyScreen PASSWORD (Heslo vlastní promítací plochy) a stisknutím tlačítka ► zobrazte menu MyScreen PASSWORD on/off (Zapnout/vypnout heslo vlastní promítací plochy).</p> <p>2.2 Nastavení hesla</p> <p>2.2-1 Zobrazte menu MyScreen PASSWORD on/off (Zapnout/vypnout heslo vlastní promítací plochy) pomocí postupu popsaneého v bodu 2.2-1.</p> <p>2.2-2 Pomocí tlačítek ▲/▼ vyberte v menu MyScreen PASSWORD on/off (Zapnout/vypnout heslo vlastní promítací plochy) položku TURN ON (Zapnout).</p> <p>Zobrazí se (malé) dialogové okno ENTER PASSWORD (Zadat heslo).</p> <p>2.2-3 Pomocí tlačítek ▲/▼/◀/▶ zadejte heslo. Přemístěte kurzor do pravé části (malého) dialogového okna ENTER PASSWORD (Zadat nové heslo) a stisknutím tlačítka ► zobrazte dialogové okno CHECK PASSWORD (Zkontrolovat heslo). Poté znovu zadejte stejné heslo.</p>



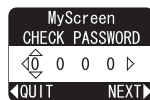
Dotazovací kód (Heslo)



Menu MyScreen PASSWORD on/off (Zapnout/vypnout heslo vlastní promítací plochy)



DIALOGOVÉ OKNO ENTER NEW PASSWORD (Zadat nové heslo)



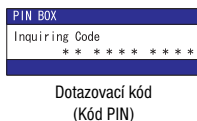
DIALOGOVÉ OKNO CHECK PASSWORD (Zkontrolovat heslo)

Menu OPTION (Volitelná nastavení) (pokračování)

Položka	Popis
<p>SECURITY (Zabezpečení)</p>	<p>2.2-4 Přemístíte kurzor do pravé části dialogového okna CHECK PASSWORD (Zkontrolovat heslo) a stisknutím tlačítka ► zobrazíte heslo. Budete mít asi 20 sekund na to, abyste si heslo poznamenali. Po asi 20sekundovém zobrazení hesla se obsah promítací plochy vrátí do menu MyScreen PASSWORD (Zapnout/vypnout heslo vlastní promítací plochy).</p> <div data-bbox="848 279 1002 379" style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> <p>MyScreen COMPLETE</p> <p>0 0 0 0</p> <p>[ENTER] [▶] :EXIT</p> </div> <p style="text-align: right;">OKNO PASSWORD (Heslo)</p> <p>Stisknutím tlačítka ENTER na dálkovém ovladači nebo tlačítka INPUT (Vstup) na projektoru lze okno PASSWORD (Heslo) zavřít ještě před uplynutím uvedené doby. Je-li nastaveno heslo pro režim MyScreen (Vlastní promítací plocha):</p> <ul style="list-style-type: none"> • Funkce a menu pro záznam obsahu pro MyScreen (Vlastní promítací plocha) budou nedostupné. • Nastavení úvodní promítací plochy bude uzamknuto a bude shodné s nastavením MyScreen (Vlastní promítací plocha) (příslušné menu bude nedostupné). <p>Vypnutím hesla vlastní promítací plochy se obnoví normální činnost obou funkcí.</p>
	<p>POZNÁMKA: Nezapomeňte, prosím, nastavené heslo vlastní promítací plochy.</p> <p>2.3 Vypnutí hesla</p> <p>2.3-1 Pomocí postupu popsaného v odstavci 2.1-1zobrazte menu MyScreen PASSWORD on/off (Zapnout/vypnout heslo vlastní promítací plochy).</p> <p>2.3-2 Vybráním možnosti TURN OFF (Vypnout) zobrazíte (velké) dialogové okno ENTER PASSWORD (Zadat heslo).</p> <p>Zadejte zaregistrované heslo. Na promítací ploše se opět zobrazí menu MyScreen PASSWORD on/off (Zapnout/vypnout heslo vlastní promítací plochy). Je-li vloženo nesprávné heslo, menu se zavře. V případě potřeby zopakujte postup od kroku 2.3-1.</p> <p>2.4 Pokud jste zapomněli nastavené heslo</p> <p>2.4-1 Zobrazte menu MyScreen PASSWORD on/off (Zapnout/vypnout heslo vlastní promítací plochy) pomocí postupu popsaného v bodu 2.1-1.</p> <p>2.4-2 Vybráním možnosti TURN OFF (Vypnout) zobrazíte (velké) dialogové okno ENTER PASSWORD (Zadat heslo). Uvnitř okna se zobrazí 10místný dotazovací kód.</p> <div data-bbox="792 1008 1016 1117" style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p style="text-align: center;">MyScreen ENTER PASSWORD</p> <p>Inquiring Code 0123456789</p> <p style="text-align: right;">◀ 0 0 0 0 ▶</p> <p style="text-align: center;">◀QUIT NEXT▶</p> </div> <p>2.4-3 Obratěte se na svého prodejce a sdělte mu získaný 10místný dotazovací kód. Po potvrzení vaší uživatelské registrace vám bude vaše heslo zasláno.</p> <p>3. Použití funkce PIN LOCK (Uzamknutí pomocí kódu PIN)</p> <p>PIN LOCK (Uzamknutí pomocí kódu PIN) je funkce, která znemožňuje použití projektoru bez vložení zaregistrovaného kódu.</p> <p>3.1 Zaregistrování kódu PIN</p> <p>3.1-1 Pomocí tlačítek ▲/▼ vyberte v menu SECURITY (Zabezpečení) položku PIN LOCK (Uzamknutí pomocí kódu PIN) a stisknutím tlačítka ► nebo ENTER zobrazte menu PIN LOCK on/off (Zapnout/vypnout uzamknutí pomocí kódu PIN).</p> <div data-bbox="845 1324 994 1412" style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> <p style="background-color: #f0f0f0;">PIN LOCK</p> <p>○ TURN ON</p> <p>● TURN OFF</p> </div> <p>3.1-2 Pomocí tlačítek ▲/▼ vyberte v menu PIN LOCK on/off (Zapnout/vypnout uzamknutí pomocí kódu PIN) položku TURN ON (Zapnout). Zobrazí se dialogové okno PIN.</p> <p style="text-align: right;">Menu PIN LOCK on/off (Zapnout/vypnout uzamknutí pomocí kódu PIN)</p>

Menu OPTION (Volitelná nastavení) (pokračování)

Položka	Popis
<p>SECURITY (Zabezpečení)</p>	<p>3.1-3 Pomocí tlačítek ▲/▼/◀/▶/RGB a INPUT (Vstup) zadejte 4místný kód PIN.</p> <p>Zobrazí se dialogové okno CONFIRMATION (Potvrzení). Zadejte znovu stejný kód PIN. Registrace kódu PIN se tím dokončí.</p> <p>POZNÁMKA: Pokud během zobrazení dialogového okna PIN nebo CONFIRMATION (Potvrzení) nebude po dobu asi 55 sekund stisknuto žádné tlačítko, menu se zavře. V případě potřeby zopakujte postup od kroku 3.1-1.</p> <p>Následně se při každém novém zapnutí projektoru pomocí síťového vypínače zobrazí okno PIN. Zadejte zaregistrovaný kód PIN.</p> <p>Projektor je použitelný až po zadání zaregistrovaného kódu PIN. Je-li vložen nesprávný kód PIN, okno PIN se zobrazí znovu.</p> <p>Je-li třikrát po sobě vložen nesprávný kód PIN, projektor se vypne. Následně se bude projektor vypínat při každém vložení nesprávného kódu PIN. Projektor se vypne také tehdy, pokud během zobrazení okna PIN nebude po dobu asi 5 minut vloženo žádné číslo. Tato funkce se aktivuje pouze při spuštění projektoru poté, co byl vypnut pomocí síťového vypínače.</p> <p>POZNÁMKA: Nezapomeňte, prosím, nastavený kód PIN.</p> <p>3.2 Vypnutí funkce PIN LOCK (Uzamknutí pomocí kódu PIN)</p> <p>3.2-1 Zobrazte menu PIN LOCK on/off (Zapnout/vypnout uzamknutí pomocí kódu PIN) pomocí postupu popsaného v bodu 3.1-1.</p> <p>Pomocí tlačítek ▲/▼ vyberte možnost TURN OFF (Vypnout). Zobrazí se dialogové okno PIN. Aby bylo možno funkci PIN LOCK (Uzamknutí pomocí kódu PIN) vypnout, zadejte zaregistrovaný kód PIN.</p> <p>Je-li vložen nesprávný kód, menu se zavře.</p> <p>3.3 Pokud jste zapomněli nastavený kód PIN</p> <p>3.3-1 Během zobrazení dialogového okna PIN stiskněte tlačítko RESET (Obnovit výchozí nastavení) a podržte je po dobu tří sekund nebo stiskněte tlačítka INPUT (Vstup) a ► a podržte je po dobu tří sekund. Zobrazí se 10místný dotazovací kód.</p> <p>POZNÁMKA: Pokud během zobrazení dotazovacího kódu nebude po dobu asi 5 minut vloženo žádné číslo, projektor se vypne.</p> <p>3.3-2 Obráťte se na svého prodejce a sdělte mu získaný 10místný dotazovací kód. Po potvrzení vaší uživatelské registrace vám bude váš kód zaslán.</p>










Menu OPTION (Volitelná nastavení) (pokračování)

Položka	Popis
<p>SECURITY (Zabezpečení)</p>	<p>4. Použití funkce detektoru přemístění</p> <p>Je-li zapnuta funkce detektoru přemístění, může projektor při zapnutí pomocí síťového vypínače reagovat tak, jak je popsáno.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pokud byl projektor přemístěn nebo znovu nainstalován, může se na promítací ploše zobrazit níže popsaný alarm detektoru přemístění. • Alarm detektoru přemístění se může na promítací ploše zobrazit také tehdy, jestliže bylo změněno nastavení MIRROR (Zrcadlový obraz). • Dokud je funkce detektoru přemístění zapnuta, není dostupná funkce nastavení korekce lichoběžníkového zkreslení obrazu. <p>4.1 Zapnutí funkce detektoru přemístění</p> <p>4.1-1 Pomocí tlačítek ▲/▼ vyberte v menu SECURITY (Zabezpečení) položku Transition Detector (Detektor přemístění) a stisknutím tlačítka ► nebo ENTER zobrazte menu Transition Detector on/off (Zapnout/vypnout detektor přemístění). Vyberete-li možnost TURN ON (Zapnout), zaznamená se aktuální nastavení úhlu náklonu, zrcadlového obrazu a korekce lichoběžníkového zkreslení.</p> <div data-bbox="837 480 986 571" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p>Transition Detector</p> <p>○ TURN ON</p> <p>● TURN OFF</p> </div> <p style="font-size: small; margin: 5px 0;">Menu Transition Detector on/off (Zapnout/vypnout detektor přemístění)</p> <div data-bbox="826 632 1016 746" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p><<TRANSITION DETECTOR ON>></p> <p>The projector has been transferred from previously installed position.</p> <p>If you wish to have a square image on screen again, disable Transition Detector on Menu.</p> </div> <p>4.1-2 Je-li tato funkce nastavena na TURN ON (Zapnout), zobrazí se alarm detektoru přemístění pokaždé, když bude nastavení svislého úhlu projektoru, zrcadlového obrazu a korekce lichoběžníkového zkreslení odlišné od dříve zaznamenaného nastavení. V takovém případě projektor nezobrazí vstupní signál.</p> <p>Aby se vstupní signál zobrazil, musíte buď vypnout funkci detektoru přemístění v menu SECURITY (Zabezpečení) nebo umístit projektor tak, aby odpovídal zaznamenanému nastavení úhlu, zrcadlového obrazu a lichoběžníkového zkreslení. Je-li alarm detektoru přemístění zobrazen asi 5 minut, vypne se lampa projektoru. Tato funkce se aktivuje pouze při spuštění projektoru poté, co byl vypnut pomocí síťového vypínače.</p> <p>4.2 Nastavení hesla detektoru přemístění</p> <p>4.2-1 Pomocí tlačítek ▲/▼ vyberte v menu SECURITY (Zabezpečení) položku Transition Detector (Detektor přemístění) a stisknutím tlačítka ► nebo ENTER zobrazte menu Transition Detector on/off (Zapnout/vypnout detektor přemístění).</p> <p>4.2-2 Pomocí tlačítek ▲/▼ vyberte v menu Transition Detector on/off (Zapnout/vypnout detektor přemístění) položku TURN ON (Zapnout). Zobrazí se (malé) dialogové okno ENTER PASSWORD (Zadat heslo).</p> <div data-bbox="848 1023 997 1121" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p>Transition Detector</p> <p>ENTER PASSWORD</p> <p>0 0 0 0</p> <p>◀ QUIT ▶ NEXT ▶</p> </div> <p style="font-size: small; margin: 5px 0;">DIALOGOVÉ OKNO ENTER NEW PASSWORD (Zadat nové heslo) (malé)</p> <p>4.2-3 Pomocí tlačítek ▲/▼/◀/▶ zadejte heslo. Přemístíte kurzor do pravé části (malého) dialogového okna ENTER PASSWORD (Zadat nové heslo) a stisknutím tlačítka ► zobrazte dialogové okno CHECK PASSWORD (Zkontrolovat heslo). Poté znovu zadejte stejné heslo.</p> <div data-bbox="848 1166 997 1265" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p>Transition Detector</p> <p>CHECK PASSWORD</p> <p>0 0 0 0</p> <p>◀ QUIT ▶ NEXT ▶</p> </div> <p style="font-size: small; margin: 5px 0;">DIALOGOVÉ OKNO CHECK PASSWORD (Zkontrolovat heslo)</p> <p>4.2-4 Přemístíte kurzor do pravé části dialogového okna CHECK PASSWORD (Zkontrolovat heslo) a stisknutím tlačítka ► zobrazte heslo. Budete mít asi 20 sekund na to, abyste si heslo poznamenali. Po asi 20sekundovém zobrazení hesla se obsah promítací plochy vrátí do menu Transition Detector on/off (Zapnout/vypnout detektor přemístění).</p> <div data-bbox="848 1305 997 1404" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p>Transition Detector</p> <p>COMPLETE</p> <p>0 0 0 0</p> <p>[ENTER] [▶] :EXIT</p> </div> <p style="font-size: small; margin: 5px 0;">OKNO PASSWORD (Heslo)</p> <p>Stisknutím tlačítka ENTER na dálkovém ovladači nebo tlačítka INPUT (Vstup) na projektoru lze okno PASSWORD (Heslo) zavít ještě před uplynutím uvedené doby.</p> <p>POZNÁMKA: Nezapomeňte, prosím, nastavené heslo detektoru přemístění.</p>

Menu OPTION (Volitelná nastavení) (pokračování)

Položka	Popis
SECURITY (Zabezpečení)	<p>4.3 Vypnutí hesla detektoru přemístění</p> <p>4.3-1 Zobrazte menu Transition Detector on/off (Zapnout/vypnout detektor přemístění) pomocí postupu popsaného v bodu 4.1-1.</p> <p>4.3-2 Vybráním možnosti TURN OFF (Vypnout) zobrazte (velké) dialogové okno ENTER PASSWORD (Zadat heslo). Zadejte zaregistrované heslo. Na promítací ploše se opět zobrazí menu Transition Detector on/off (Zapnout/vypnout detektor přemístění). Je-li vloženo nesprávné heslo, menu se zavře. V případě potřeby zopakujte postup od kroku 4.3-1.</p> <p>4.4 Pokud jste zapomněli nastavené heslo</p> <p>4.4-1 Zobrazte menu Transition Detector on/off (Zapnout/vypnout detektor přemístění) pomocí postupu popsaného v bodu 4.1-1.</p> <p>4.4-2 Vybráním možnosti TURN OFF (Vypnout) zobrazte (velké) dialogové okno ENTER PASSWORD (Zadat heslo). Uvnitř okna se zobrazí 10místný dotazovací kód.</p> <p>4.4-3 Obráťte se na svého prodejce a sdělte mu získaný 10místný dotazovací kód. Po potvrzení vaší uživatelské registrace vám bude vaše heslo zasláno.</p> <div data-bbox="792 635 1013 737" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p style="text-align: center; font-size: small;">Transition Detector ENTER PASSWORD</p> <p style="font-size: x-small;">Inquiring Code 0123456789</p> <p style="text-align: right; font-size: x-small;">◀ 0 0 0 ▶</p> <p style="font-size: x-small;">◀ QUIT NEXT ▶</p> </div> <p style="text-align: right; font-size: small;">DIALOGOVÉ OKNO ENTER PASSWORD (Zadat heslo) (velké)</p>

Lampa

 VAROVÁNÍ  VYSOKÉ NAPĚTÍ  VYSOKÁ TEPLOTA  VYSOKÝ TLAK	
<p>► Projektor používá vysokotlakou rtuťovou skleněnou lampu. Lampa může prasknout s hlasitou ránou nebo shořet při nárazu, poškrábání, manipulaci v horkém stavu nebo při používání po překročení životnosti. Mějte na paměti, že každá lampa má jinou životnost, a některá může prasknout nebo vyhořet brzy po začátku používání. Při prasknutí lampy mohou navíc střepliny skla vniknout do pouzdra lampy a plyn obsahující rtuť může uniknout z projektoru ventilačními otvory.</p>	
<p>► Likvidace lampy • Tento výrobek obsahuje rtuťovou lampu; neohazujte ji do odpadu. Zlikvidujte ji v souladu se zákony o životním prostředí. Pokyny k recyklaci lampy naleznete na stránkách www.lamprecycle.org. (v USA). Informace o postupu při likvidaci výrobku vám sdělí místní správní orgány nebo je naleznete na stránkách www.eiae.org (v USA) nebo www.epsc.ca (v Kanadě). Další informace získáte u svého prodejce.</p>	
 <p>Odpojte vidlici ze zásuvky</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Jestliže lampa praskne (dojde-li k tomu, je to spojeno s hlasitou ránou), odpojte síťový napájecí kabel od přístroje a vyžádejte si od vašeho prodejce náhradní lampu. Střepliny skla mohou vniknout dovnitř projektoru nebo způsobit zranění při zacházení, a z tohoto důvodu se sami nepokoušejte čistit projektor nebo vyměnit lampu. • Jestliže lampa praskne (to nastane s hlasitým bouchnutím), dobře vyvětrejte místnost a dejte pozor, abyste nevedchli plyn, který vychází z ventilačních otvorů projektoru, nebo aby se nedostal do vašich očí nebo úst. • Před výměnou lampy vypněte projektor a odpojte síťový napájecí kabel, pak počkejte alespoň 45 minut, aby lampa dostatečně vychladla. Zacházení s horkou lampou může způsobit popáleniny i poškození lampy.
	<ul style="list-style-type: none"> • Nikdy nevyšroubujte jiné šrouby než ty, které jsou označené (šipkou). • Neotvírejte kryt lampy, je-li projektor zavěšen na stropě místnosti. To je nebezpečné, protože když lampa praskne, střepliny při otevření krytu vypadnou. Navíc je práce ve výšce nebezpečná, proto požádejte vašeho prodejce, aby nechal lampu vyměnit, dokonce i když není prasklá. • Nepoužívejte projektor s odstraněným krytem lampy. Po výměně lampy se ujistěte, že šrouby jsou pevně utaženy. Uvolněné šrouby by mohly způsobit poškození nebo zranění.
	<ul style="list-style-type: none"> • Použijte pouze lampu určeného typu. • Jestliže lampa praskne brzy po prvním použití, je možné, že je někde poblíž lampy elektrická závada. Pokud se to stane, obraťte se na místního prodejce nebo servisního zástupce. • S lampou manipulujte opatrně: otřesy nebo poškrábání mohou způsobit, že lampa praskne během používání. • Dlouhé používání lampy může způsobit její ztmavnutí, nerozsvícení nebo prasknutí. Když se obraz zdá tmavý, nebo když jsou barvy nejasné, vyměňte prosím lampu co nejdříve. Nepoužívejte staré (použité) lampy; to způsobí poruchu.

Lampa (pokračování)

Lampa má konečnou provozní životnost. Dlouhodobé používání lampy může způsobit tmavší obraz nebo slabší barevné tóny. Mějte na paměti, že každá lampa má jinou životnost, a některá může prasknout nebo vyhořet brzy po začátku používání.

Doporučujeme vám, abyste měli připravenou novou lampu pro případ její výměny.

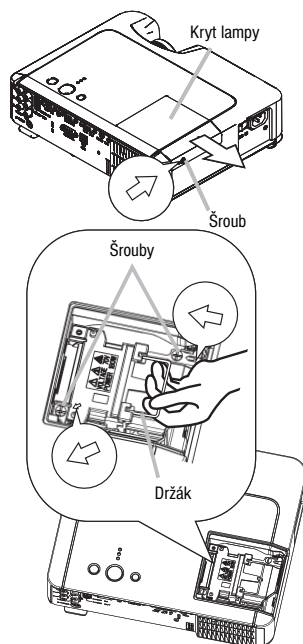
Je-li třeba obstarat novou lampu, obraťte se na dodavatele a sdělte mu typové číslo lampy.

Typové číslo = DT00757.

1. Vypněte projektor a odpojte síťový napájecí kabel. Nechejte lampu alespoň 45 minut vychladnout.
2. Připravte si novou lampu.
Pokud je projektor namontován na strop, nebo když je lampa prasklá, o výměnu lampy požádejte prodejce.

V případě výměny svépomocí,

3. Povolte šroub krytu lampy (označený šipkou) a poté posuňte kryt lampu ke straně, aby jej bylo možno sundat.
4. Uvolněte 2 šrouby lampy (označené šipkou) a pomalu za držáky lampu zvedněte.
5. Vložte novou lampu a zajistěte ji pevným utažením šroubů, které jste uvolnili v předchozím kroku.
6. Posuňte kryt zpět na jeho místo a zajistěte jej pevným utažením šroubu.
7. Zapněte projektor a vynulujte provozní dobu lampy pomocí funkce LAMP TIME (Provozní doba lampy) v menu OPTION (Možnosti) (☰ 41).



- (1) Stisknutím tlačítka MENU zobrazíte menu. Pouze když se objeví položka EASY MENU, proved'te další krok (2).
- (2) Pomocí tlačítek ▲/▼ přemístíte kurzor na položku „Go to Advanced Menu ...“ (Přechod do menu Rozšířeného nastavení) a poté stisknete tlačítko ►.
- (3) Pomocí tlačítek ▲/▼ přejděte k položce „OPTION“ (Volitelná nastavení) v levém sloupci menu a poté stisknete tlačítko ►.
- (4) Pomocí tlačítek ▲/▼ přemístíte kurzor na položku „LAMP TIME“ (Provozní doba lampy) a poté stisknete tlačítko ►. Zobrazí se dialog.
- (5) Stisknutím tlačítka ▲ gvyberte v dialogu položku „RESET“ (Obnovit výchozí nastavení). Tím se vynuluje provozní doba lampy.

POZNÁMKA • Provozní dobu lampy vynulujte pouze po výměně lampy, aby údaj poskytoval správné informace o lampě.

Vzduchový filtr

⚠ VÝSTRAHA ▶ Před touto operací se ujistěte, že je vypnuté napájení, síťový napájecí kabel je odpojen, a že projektor je dostatečně chladný. Údržba prováděná při horkém projektoru může způsobit úraz elektrickým proudem, popálení a/nebo poruchu projektoru.

▶ Použijte pouze filtr určeného typu. Nepoužívejte projektor se sundaným vzduchovým filtrem a krytem filtru. Mohlo by to mít za následek vznik ohně a/nebo funkční poruchu projektoru.

▶ Vzduchový filtr by měl být čistěn pravidelně. Dojde-li k zanesení vzduchového filtru prachem nebo podobnými nečistotami, zvýší se vnitřní teplota přístroje. To by mohlo způsobit vznik ohně, popálení osob a/nebo funkční poruchu přístroje.

POZNÁMKA • Vzduchový filtr je třeba vyměnit, je-li poškozený nebo příliš znečištěný, a také vždy při výměně lampy.

- Provozní dobu filtru vynulujte pouze tehdy, jestliže jste filtr čistili nebo vyměnili, aby údaj poskytoval správné informace o vzduchovém filtru. (📖 41)

- Projektor může zobrazit zprávu, jako například „CHECK THE AIR FLOW“ (Zkontrolujte proudění vzduchu), nebo se vypne, aby se zabránilo nárůstu vnitřní teploty.

Dojde-li k zanesení vzduchového filtru prachem nebo podobnými nečistotami, zvýší se vnitřní teplota přístroje. To by mohlo způsobit požár, popálení osob a/nebo funkční poruchu přístroje. Jestliže vás indikace nebo hlášení vyzve k vyčištění vzduchového filtru, učiňte tak co nejdříve.

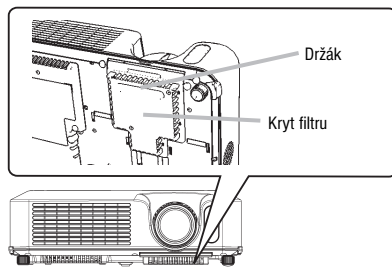
Vzduchový filtr kontrolujte a čistěte pravidelně, a to i bez výzvy.

Je-li vzduchový filtr poškozený nebo příliš znečištěný, vyměňte jej. Doporučujeme vám, abyste měli připraven nový filtr. Je-li třeba obstarat nový filtr, obraťte se na svého prodejce a sdělte mu typové číslo filtru.

Typové číslo = NJ22222

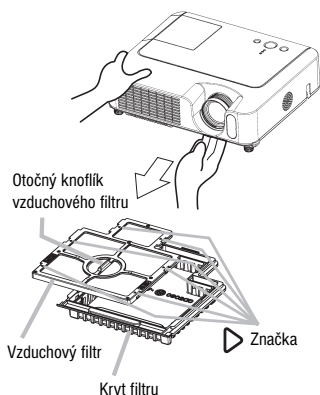
Vzduchový filtr vyměňte také při každé výměně lampy. Vzduchový filtr specifikovaného typu je pro tento projektor dodáván s náhradní lampou.

1. Vypněte projektor a odpojte síťový napájecí kabel. Nechejte lampu alespoň 45 minut vychladnout.
2. Je-li projektor zavěšen ze stropu, nejprve očistěte pomocí vysavače kryt filtru a jeho okolí, aby se zabránilo vniknutí prachu nebo podobných nečistot do vnitřku přístroje.
3. Za současného podepření projektoru jednou rukou odtáhněte druhou rukou kryt filtru směrem dopředu, tj. ve směru šipky. Sundejte kryt filtru.



Vzduchový filtr (pokračování)

4. Vyčistěte vzduchový filtr a jeho kryt vysavačem. Je-li vzduchový filtr poškozený nebo příliš znečištěný, vyměňte jej.
5. Vraťte vzduchový filtr zpět do jeho původní polohy. V této poloze jej zajistěte stisknutím každého ze šesti míst označených symbolem ▶. Po nasazení krytu se ujistěte, že na něm nezůstal žádný prach nebo jiné nečistoty. Pokud na krytu vzduchového filtru zůstaly zbytky prachu nebo jiných nečistot, odstraňte je vysavačem. Při připevňování krytu filtru zpět k projektoru je kryt třeba vyrovnat s drážkami na projektoru. Přidržte držák a kryt filtru současně zatlačte dolů tak, aby pevně zapadl na svém místě.



6. Zapněte projektor a vynulujte provozní dobu filtru pomocí funkce FILTER TIME (Provozní doba filtru) v menu OPTION (Možnosti) (📖 41).
 - (1) Stisknutím tlačítka MENU zobrazte menu. Po zobrazení menu EASY (Jednoduché nastavení) přeskočte následující krok (2).
 - (2) Pomocí tlačítek ▼/▲ přejděte k položce „OPTION” (Možnosti) v levém sloupci menu a poté stiskněte tlačítko ▶.
 - (3) Pomocí tlačítek ▼/▲ přemístěte kurzor na položku „FILTER TIME” (Provozní doba lampy) a poté stiskněte tlačítko ▶. Zobrazí se dialog.
 - (4) Stisknutím tlačítka ▲ vyberte v dialogu položku „RESET” (Obnovit výchozí nastavení). Tím se resetuje doba používání filtru.

Péče o další součásti

⚠ **VÝSTRAHA** ► Před provedením údržby se ujistěte, že je vypnuté napájení, síťový napájecí kabel je odpojen, a že projektor dostatečně vychladl. Vysoká teplota projektoru může způsobit popálení a/nebo jeho vadnou funkci.

► Nikdy se sami nepokoušejte provádět údržbu uvnitř projektoru. Může to být nebezpečné.

► Vyvarujte se namočení projektoru nebo vniknutí tekutin dovnitř projektoru. To by mohlo vést ke vzniku ohně, úrazu elektrickým proudem a/nebo k funkční poruše projektoru.

- Nenechávejte nádoby obsahující vodu, čisticí prostředky nebo chemikálie poblíž projektoru.
- Nepoužívejte aerosoly nebo spreje.

⚠ **POZOR** ► Péči o projektor provádějte podle následujících pokynů. Nesprávná péče by mohla způsobit nejen poranění, ale také může mít nepříznivý vliv, jako je ztráta zbarvení, odprýskávání nátěru, atd.

► Nepoužívejte jiné čisticí prostředky nebo chemikálie, než ty, které jsou uvedeny.

► Projektor neleštěte ani neotírejte pomocí tvrdých předmětů.

Vnitřek projektoru

Aby se zaručilo bezpečné používání projektoru, nechejte jej vyčistit a zkontrolovat u svého prodejce přibližně jednou za rok.

Péče o objektiv

Je-li čočka objektivu vadná, znečištěná nebo zamlžená, může se zhoršit kvalita zobrazení. Při údržbě čočky objektivu postupujte s nejvyšší opatrností.

1. Vypněte projektor a odpojte síťový napájecí kabel. Nechejte projektor dostatečně vychladnout.
2. Po dostatečném ochlazení projektoru lehce otřete objektiv dostupným přípravkem na čištění optických přístrojů. Nedotýkejte se objektivu přímo rukama.

Péče o skříňku a dálkový ovladač

Nesprávná péče může mít nepříznivý vliv na barvu skříňky, odprýskávání nátěru, atd.

1. Vypněte projektor a odpojte síťový napájecí kabel. Nechejte projektor dostatečně vychladnout.
2. Jakkmile bude projektor dostatečně vychladlý, lehce jej otřete gázou nebo měkkým hadříkem. Jestliže je znečištění značné, navlhčete měkký hadřík ve vodě nebo ve vodním roztoku neutrálního čisticího prostředku, důkladně jej vyždímejte a lehce jím otřete znečištěný povrch. Poté povrch lehce otřete měkkým suchým hadříkem.

Související zprávy

Jeli přístroj zapnut, mohou se zobrazovat níže uvedené zprávy. Pokud se jakékoli takové zprávy zobrazí na projekční ploše, postupujte prosím podle pokynů popsaných níže. Jestliže se stejná zpráva zobrazí i po zásahu nebo jestliže se zobrazí jiná zpráva, obraťte se prosím na vašeho prodejce nebo na servis.

Ačkoli tato zpráva automaticky po několika minutách zmizí, zobrazí se znovu při každém zapnutí napájení přístroje.

Zpráva	Popis
<p>NO INPUT IS DETECTED ***</p>	<p>Žádný vstupní signál. Prověřte vstupní připojení signálu a stav zdroje signálu.</p>
<p>SYNC IS OUT OF RANGE *** fH ***kHz fV ***Hz</p>	<p>Horizontální nebo vertikální frekvence vstupního signálu není ve specifikovaném rozsahu. Prověřte parametry projektoru nebo zdroje signálu.</p>
<p>CHECK THE AIR FLOW (Zkontrolujte proudění vzduchu)</p>	<p>Narůstá vnitřní teplota. Vypněte napájení a nechte projektor alespoň 20 minut vychladnout. Po ověření následujících položek, znovu zapněte napájení.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nejsou otvory pro průchod vzduchu zablokované? • Není vzduchový filtr zanesený? • Není okolní teplota vyšší než 35 °C? <p>Jestliže se po kontrole zobrazí stejné hlášení, nastavte položku FAN SPEED (Otáčky ventilátoru) dílčího menu SERVICE (Servis) v menu OPTION (Volitelná nastavení) na HIGH (Vysoké).</p>
<p>REMINDER *** HRS PASSED AFTER THE LAST FILTER CHECK (Připomenutí - od poslední kontroly filtru uplynulo *** hodin). FILTER MAINTENANCE IS ESSENTIAL TO REMOVE WARNING MESSAGE, RESET FILTER TIMER (K odstranění výstražného hlášení je nezbytná údržba filtru, vynulujte provozní dobu filtru). SEE MANUAL FURTHER INFO (Další informace viz návod).</p>	<p>Bezpečnostní upozornění při čištění vzduchového filtru. Ihned vypněte napájení a vyčistěte nebo vyměňte filtr vzduchu podle kapitoly „Vzduchový filtr“ tohoto návodu (📖 52). Po vyčištění nebo výměně vzduchového filtru nezapomeňte vynulovat údaj o jeho provozní době (📖 41).</p>

Stavy signalizované indikátory

Rozsvícení a blikání indikátorů POWER (Napájení), LAMP (Lampa) a TEMP (Teplota) má význam popsany v tabulce níže. Postupujte podle pokynů v tabulce. Jestliže se stejný údaj zobrazí i po zásahu nebo jestliže se zobrazí jiná zpráva, obraťte se prosím na vašeho prodejce nebo na servis.

Kontrolka POWER (Napájení)	Kontrolka LAMP (Lampa)	Kontrolka TEMP (Teplota)	Popis
Svítil oranžově	Vypnuto	Vypnuto	Projektor je v pohotovostním stavu. Přečtěte si, prosím, odstavec „Zapnutí/vypnutí napájení“.
Bliká zeleně	Vypnuto	Vypnuto	Projektor se zahřívá. Počkejte, prosím.
Svítil zeleně	Vypnuto	Vypnuto	Projektor je připraven k provozu. Je možno provádět běžné funkce.
Bliká oranžově	Vypnuto	Vypnuto	Projektor se ochlazuje. Počkejte, prosím.
Bliká červeně	(zdánlivě se nic neděje)	(zdánlivě se nic neděje)	Projektor se ochlazuje. Byla zjištěna určitá chyba. Počkejte, dokud kontrolka POWER (Napájení) nepřestane blikat a pak proveďte příslušné opatření podle níže uvedeného popisu jednotlivých položek.
Bliká červeně nebo svítí červeně	Svítil červeně	Vypnuto	Lampa nesvítil a je možné, že vnitřek projektoru je přehřátý. Vypněte napájení a nechejte projektor alespoň 20 minut vychladnout. Po dostatečném ochlazení projektoru zkontrolujte následující položky a poté znovu zapněte napájení. <ul style="list-style-type: none"> • Nejsou otvory pro průchod vzduchu zablokované? • Není vzduchový filtr zanesený? • Není okolní teplota vyšší než 35 °C? Jestliže se i po kontrole zobrazí stejný údaj, vyměňte lampu podle pokynů v části „Lampa“.
Bliká červeně nebo svítí červeně	Bliká červeně	Vypnuto	Kryt lampy nebyl řádně upevněn. Vypněte napájení a nechejte projektor alespoň 45 minut vychladnout. Po dostatečném ochlazení projektoru zkontrolujte stav krytu lampy. Po provedení potřebné údržby znovu zapněte napájení. Jestliže se stejný údaj zobrazí i po zásahu, obraťte se prosím na vašeho dodavatele nebo na servis.

Stavy signalizované indikátory (pokračování)

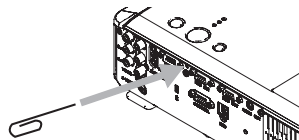
Kontrolka POWER (Napájení)	Kontrolka LAMP (Lampa)	Kontrolka TEMP (Teplota)	Popis
Bliká červeně nebo svítí červeně	Vypnuto	Bliká červeně	Nefunguje chladicí ventilátor. Vypněte napájení a nechejte projektor alespoň 20 minut vychladnout. Po dostatečném vychladnutí projektoru proveďte kontrolu, zda nedošlo k zachycení cizího předmětu ve ventilátoru apod., a poté opět zapněte napájení. Pokud se i po kontrole zobrazí stejný údaj, obraťte se na dodavatele nebo servisní středisko.
Bliká červeně nebo svítí červeně	Vypnuto	Svítí červeně	Je možné, že došlo k přehřátí vnitřního prostoru projektoru. Vypněte napájení a nechejte projektor alespoň 20 minut vychladnout. Po dostatečném vychladnutí projektoru proveďte kontrolu následujících položek a poté opět zapněte napájení. <ul style="list-style-type: none"> • Nejsou otvory pro průchod vzduchu zablokované? • Není vzduchový filtr zanesený? • Není okolní teplota vyšší než 35°C? Pokud se i po kontrole zobrazí stejný údaj, nastavte položku FAN SPEED (Otáčky ventilátoru) dílčího menu SERVICE (Servis) v menu OPTION (Volitelná nastavení) na HIGH (Vysoké).
Svítí zeleně	Současně bliká červeně		Je čas na vyčištění vzduchového filtru. Ihned vypněte napájení a vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr podle odstavce „Vzduchový filtr“ této příručky. Po vyčištění nebo výměně vzduchového filtru nepamenejte vynulovat údaj o jeho provozní době. Po odstranění problému znovu zapněte napájení.
Svítí zeleně	Střídavě bliká červeně		Je možné, že vnitřní prostor projektoru je příliš ochlazený. Použijte projektor ve specifikovaném rozmezí teploty (5 °C až 35 °C). Po odstranění problému znovu zapněte napájení.

POZNÁMKA • Je-li vnitřní prostor projektoru je přehřátý, napájení se z bezpečnostních důvodů automaticky vypne a mohou rovněž zhasnout indikátory. V takovém případě stiskněte stranu „O“ (Vypnuto) sířového vypínače a počkejte alespoň 45 minut. Po dostatečném vychladnutí projektoru zkontrolujte stav upevnění držáku lampy a krytu lampy a poté znovu zapněte napájení.

Jevy, které mohou být snadno nesprávně považovány za závady přístroje

⚠ VÝSTRAHA ► Nikdy nepoužívejte projektor za abnormálních okolností, jako je kouř, divný zápach, nadměrný hluk, poškozený kryt, části nebo kabely, vniknutí tekutin nebo cizích předmětů, atd. V takových případech ihned vypněte napájení a poté odpojte síťový napájecí kabel ze zásuvky. Jakmile se ujistíte, že kouř nebo zápach pominul, obraťte se na vašeho prodejce nebo na servis.

1. Než budete požadovat opravu, zkontrolujte položky podle následující tabulky. Tento úkon někdy vyřeší váš problém. Jestliže stav není možné napravit.
2. Mikroprocesor projektoru pravděpodobně vyžaduje restartování. Restartujte projektor stisknutím spínače Restart pomocí špičky nebo obdobného předmětu.
3. Některé nastavení může být chybné. Použijte funkci FACTORY RESET (Obnovení továrních nastavení) položky SERVICE (Servis) v menu OPTION (Možnosti) (📖 43) pro resetování všech nastavení do výchozího stavu.



Jestliže se problém neodstraní ani po tomto opatření, obraťte se na vašeho prodejce nebo na servisní středisko.

Jev	Případy nesouvisející s poruchou přístroje	Strana
Nezapíná se napájení.	Síťový napájecí kabel není zapojen. Řádně připojte síťový napájecí kabel.	14
	Vypínač není v poloze zapnuto. Nastavte síťový vypínač do polohy [I] (Zapnuto).	17
	Hlavní přívod napájení byl během provozu přerušen výpadkem (poklesem) atd. Vypněte napájení a nechejte projektor alespoň 2 minuty vychladnout. Poté napájení opět zapněte.	17
	V projektoru buď není lampa a/nebo chybí kryt lampy nebo některá z těchto dvou součástí nebyla správně upevněna. Vypněte napájení a nechejte projektor alespoň 45 minut vychladnout. Po dostatečném vychladnutí projektoru zkontrolujte stav upevnění lampy a krytu lampy a poté znovu zapněte napájení.	56, 57
Chybí výstup zvuku i obrazu.	Signální kabely nejsou správně připojeny. Připojte správně propojovací kabely.	12, 13
	Zdroj signálu nepracuje správně. Správně nastavte zařízení vytvářející signál podle jeho příručky.	-
	Nastavení přepínače vstupů je nevhodné. Zvolte vstupní signál a opravte nastavení.	18, 19

Jevy, které mohou být snadno nesprávně považovány za závady přístroje (pokračování)

Jev	Případy nesouvisející s poruchou přístroje	Strana
Není reprodukován zvuk.	Signální kabely nejsou správně připojeny. Připojte správně propojovací kabely audio.	12, 13
	Je zapnuta funkce MUTE (Dočasné vypnutí zvuku). Obnovte zvuk stisknutím tlačítka MUTE (Dočasné vypnutí zvuku) nebo VOLUME (Hlasitost) na dálkovém ovladači.	18
	Je nastavena extrémně nízká hlasitost. Nastavte hlasitost na vyšší úroveň pomocí funkce menu nebo pomocí dálkového ovladače.	18
	Nastavení funkcí AUDIO není správné. Proveďte správné nastavení položky AUDIO v menu SETUP (Nastavení).	36
Nezobrazuje se obrazový obsah.	Je připevněn kryt objektivu. Sundejte krytku objektivu.	17
	Signální kabely nejsou správně připojeny. Připojte správně propojovací kabely.	12, 13
	Je nastaven velmi nízký jas. Nastavte položku BRIGHTNESS (Jas) na vyšší úroveň pomocí funkce menu nebo pomocí dálkového ovladače.	25
	Počítač nedokáže detekovat projektor jako monitor typu plug-and-play. Ujistěte se, že počítač dokáže detekovat monitor typu plug-and-play použitím jiného monitoru stejného typu.	11
	Zobrazuje se prázdná promítací plocha. Stiskněte tlačítko BLANK (Prázdná plocha) na dálkovém ovladači.	22
Zobrazuje se zmrazený obraz.	Je zapnuta funkce FREEZE (Zmrazený obraz). Obnovte normální zobrazení na promítací ploše stisknutím tlačítka FREEZE (Zmrazený obraz).	22
Barvy vypadají vybledle nebo mají nesprávný tón.	Nastavení barev není správné. Změňte nastavení COLOR TEMP (Teplota barev), COLOR (Barva), TINT (Odstín) a/nebo COLOR SPACE (Barevný prostor) pomocí funkcí menu.	26, 28, 32
	Nevhodné nastavení funkce COLOR SPACE (Barevný prostor). Změňte nastavení položky COLOR SPACE (Barevný prostor) na AUTO, RGB, SMPTE240, REC709 nebo REC601.	32

Jevy, které mohou být snadno nesprávně považovány za závady přístroje (pokračování)

Jev	Případy nezahrnující poruchu přístroje	Strana
Obrazy jsou tmavé.	Jas a/nebo kontrast je nastaven na extrémně nízkou úroveň. Změňte nastavení položek BRIGHTNESS (Jas) a/nebo CONTRAST (Kontrast) na vyšší úroveň pomocí funkcí menu.	25, 26
	Je zapnuta funkce WHISPER (Ztišení). Pro položku WHISPER (Ztišení) zvolte v menu SETUP (Nastavení) hodnotu BRIGHT (Jasný).	26, 35
	Lampa se blíží ke konci své provozní životnosti. Vyměňte lampu.	50, 51
Obraz se zdá být rozmazaný.	Bud' není správně nastaveno zaostření a/nebo horizontální fáze. Zaostřete pomocí otočného zaostřovacího kroužku a/nebo nastavte parametr H PHASE (Horizontální fáze) pomocí funkcí menu.	19, 30
	Čočka objektivu je špinavá nebo zamížená. Očistěte čočku podle odstavce „Péče o čočku objektivu“.	54

POZNÁMKA • Světlá nebo tmavá místa, která se mohou objevovat na projekční ploše jsou typickou vlastností displejů z tekutých krystalů a neznamenají ani nenaznačují závadu přístroje.

Záruka a poprodejní služby

Záruka a poprodejní servis

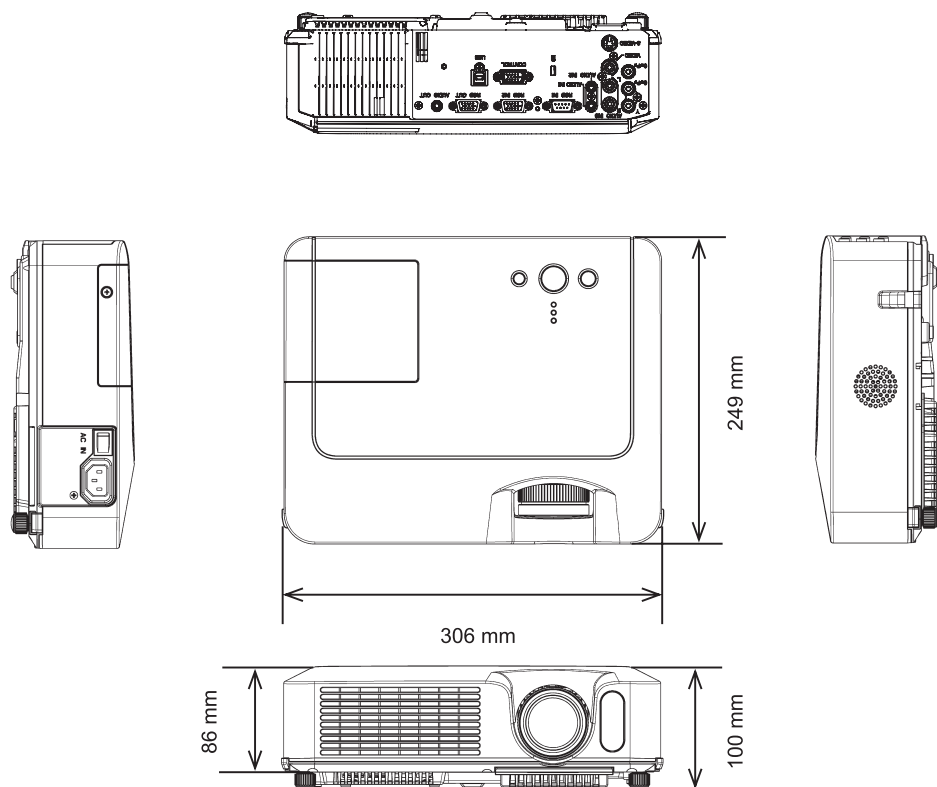
Při výskytu problému se zařízením si nejprve přečtěte kapitolu „Řešení problémů“ a proveďte doporučené kontroly. Jestliže se tím problém nevyřeší, obraťte se na vašeho prodejce nebo na servisní středisko. Tam vám sdělí platné podmínky záruky.

Technické údaje

POZNÁMKA • Tyto technické údaje mohou být předmětem změn bez upozornění.

Položka		Specifikace
Název výrobku		LCD projektor
LCD panel	Velikost panelu	1,6 cm (typu 0,63 cm)
	Systém řízení	TFT aktivní matice
	Počet pixelů	786.432 pixelů (1.024 horizontálně × 768 vertikálně)
Objektiv		Objektiv s proměnnou ohniskovou vzdáleností F = 1,7 - 1,9 f = 18, - 22,6 mm
Lampa		200 W UHB
Reproduktor		1 W × 1
Zdroj napájení		100 - 120 V střídavých, 3,3 A, 220 - 240 V střídavých/1,4 A
Příkon		310 W
Rozsah teploty		5 ~ 35 °C
Rozměry		306 (Š) × 86 (V) × 249 (H) mm (bez vystupujících částí) • Viz prosím následující obrázek.
Hmotnost		3,0 kg
Vstupní a výstupní zdířky		Vstup RGB: RGB IN1...D-sub 15pinový mini ×1 RGB IN2...D-sub 15pinový mini ×1 Výstup RGB: RGB OUT...D-sub 15pinový mini ×1 Vstup audio: AUDIO 1...Stereo mini ×1 AUDIO 2...Stereo mini ×1 AUDIO 3...RCA ×2 Výstup audio: AUDIO OUT...Stereo mini ×1 Video vstup: COMPONENT VIDEO (Komponentní video) (Y, Cb/Pb, Cr/Pr)...RCA ×3 S-Video...Mini DIN ×1 Video...RCA ×1 Komunikační port: CONTROL (Řídící)...D-sub 9pinový ×1 USB...USB (B) ×1
Součásti volitelného příslušenství	Lampa	DT00757
	Vzduchový filtr	NJ22222
	Ostatní	• obraťte se na vašeho prodejce.

Technické údaje (pokračování)



CZ Likvidace použitých elektrických a elektronických zařízení

Tento symbol na výrobku, jeho příslušenství nebo obalu označuje, že s tímto výrobkem nesmí být zacházeno jako s domovním odpadem. Výrobek zlikvidujte jeho předáním na sběrné místo pro recyklaci elektrických a elektronických zařízení. V zemích evropské unie a jiných evropských zemích existují samostatné sběrné systémy pro shromažďování použitých elektrických a elektronických výrobků. Zajištěním jejich správné likvidace pomůžete prevenci vzniku potenciálních rizik pro životní prostředí a lidské zdraví, která by mohla vzniknout nesprávným zacházením s odpady. Recyklace odpadových materiálů napomáhá udržení přírodních zdrojů surovin - z uvedeného důvodu nelikvidujte prosím vaše stará elektrická a elektronická zařízení s domovním odpadem. Pro získání podrobných informací k recyklaci tohoto výrobku kontaktujte prosím pracovníka ochrany životního prostředí místního (městského nebo obvodního) úřadu, pracovníky sběrného dvora nebo zaměstnance prodejny, ve které jste výrobek zakoupili.

ZÁRUČNÍ KARTA

Vaše záruka dokonalosti

Děkujeme Vám, že jste si zakoupili výrobek Hitachi.

V nepravděpodobném případě, že se u tohoto výrobku objeví závada, se zavazujeme vyměnit nebo opravit jakoukoliv část výrobku, která nefunguje díky výrobní vadě, do 36 měsíců od data zakoupení za předpokladu, že:

- i) Výrobek byl nainstalován a používán pouze v souladu s pokyny dodanými s výrobkem.
 - ii) Výrobek nebyl opravován, udržován, nebo upravován jinou osobou než autorizovaným technikem Hitachi.
 - iii) Výrobní číslo výrobku nebylo odstraněno nebo změněno.
- Tato záruka se nevztahuje na výrobek pořízený z druhé ruky nebo pro komerční nebo veřejné použití.
 - Tato záruka nezahrnuje výměnu vybitých baterií, nastavení uživatelských ovládacích prvků, čištění výrobku a všeobecnou uživatelskou údržbu.
 - Jakékoliv části, vyměněné na základě této záruky, se stávají majetkem Hitachi Europe Ltd. Všechny reklamace, uskutečněné na základě záruky, musí být vyřízeny prodejcem, u kterého bylo zařízení původně zakoupeno.
 - Vezměte prosím na vědomí, že doklad o datu zakoupení bude požadován před provedením jakékoliv údržby a opravy na základě této záruky.
 - Projektorové lampy - záruka na tyto je 6 měsíců nebo 2000 hodin, podle toho co uplyne dříve.

**TATO ZÁRUKA NEMÁ VLIV NA VAŠE PRÁVA VYPLÝVAJÍCÍ ZE ZÁKONA.
VEŠKERÉ PROBLÉMY PROŠÍM KONZULTUJTE SE SVÝM PRODEJCEM
HITACHI.**

Do následujících rámečků запиšte model a výrobní číslo. Kromě toho zaznamenejte také kde a kdy jste tento výrobek zakoupili. Tato informace pomůže se všemi nejasnostmi, které byste v budoucnu mohli mít a měla by být použita při každé komunikaci se servisními středisky.

Model	Výrobní číslo	Prodejce/ Obchod	Datum zakoupení
ED-X10/ED-X12			

HITACHI

Hitachi, Ltd. Tokyo, Japan
International Sales Division
THE HITACHI ATAGO BUILDING,
No. 15 -12 Nishi Shinbashi, 2 - Chome,
Minato - Ku, Tokyo 105-8430, Japan.
Tel: 03 35022111

HITACHI EUROPE LTD,

Whitebrook Park
Lower Cookham Road
Maidenhead
Berkshire
SL6 8YA

UNITED KINGDOM

Tel: 01628 643000
Fax: 01628 643400
Email: consumer-service@hitachi-eu.com

HITACHI EUROPE S.A.

364 Kifissias Ave. & 1, Delfon Str.
152 33 Chalandri
Athens

GREECE

Tel: 1-6837200
Fax: 1-6835964
Email: service.hellas@hitachi-eu.com

HITACHI EUROPE GmbH

Munich Office
Dornacher Strasse 3
D-85622 Feldkirchen bei München
GERMANY

Tel: +49-89-991 80-0
Fax: +49-89-991 80-224
Hotline: +49-180-551 25 51 (12ct/min)
Email: HSE-DUS.service@hitachi-eu.com

HITACHI EUROPE S.A.

Gran Via Carlos III, 86, planta 5
Edificios Trade - Torre Este
08028 Barcelona

SPAIN

Tel: +34 93 409 2550
Fax: +34 93 491 3513
Email: atencion.cliente@hitachi-eu.com

HITACHI EUROPE srl

Via Tommaso Gulli N.39, 20147
Milano, Italia

ITALY

Tel: +39 02 487861
Tel: +39 02 38073415 Servizio Clienti
Fax: +39 02 48786381/2
Email: customerservice.italy@hitachi-eu.com

HITACHI Europe AB

Box 77 S-164 94 Kista

SWEDEN

Tel: +46 (0) 8 562 711 00
Fax: +46 (0) 8 562 711 13
Email: csgswe@hitachi-eu.com

HITACHI EUROPE S.A.S

Lyon Office
B.P. 45, 69671 BRON CEDEX

FRANCE

Tel: +33 04 72 14 29 70
Fax: +33 04 72 14 29 99
Email: france.consommateur@hitachi-eu.com

HITACHI EUROPE LTD (Norway) AB

STRANDVEIEN 18
1366 Lysaker

NORWAY

Tel: 67 5190 30
Fax: 67 5190 32
Email: csgnor@hitachi-eu.com

HITACH EUROPE AB

Egebækgård
Egebækvej 98
DK-2850 Nærum

DENMARK

Tel: +45 43 43 6050
Fax: +45 43 60 51
Email: csgnor@hitachi-eu.com

HITACHI EUROPE AB

Neopoli / Niemenkatu 73
FIN-15140 Lahti

FINLAND

Tel : +358 3 8858 271
Fax: +358 3 8858 272
Email: csgnor@hitachi-eu.com

Hitachi Europe Ltd

Bergensesteenweg 421
1600 Sint-Pieters-Leeuw

BELGIUM

Tel: +32 2 363 99 01
Fax: +32 2 363 99 00
Email: sofie.van.bom@hitachi-eu.com

HITACHI EUROPE LTD

Na Sychrove 975/8
101 27 Praha 10 - Bohdalec

CZECH REPUBLIC

Tel: +420 267 212 383
Fax: +420 267 212 385
Email: csgnor@hitachi-eu.com