



Obsah.....	1
Upozornění.....	2
Bezpečnostní informace.....	2
Opatření.....	3
Varování pro ochranu očí.....	5
Úvod.....	6
Vlastnosti výrobku.....	6
Přehled balení.....	7
Přehled výrobku.....	8
Hlavní jednotka.....	8
Ovládací panel.....	9
Připojovací otvory.....	10
Dálkové ovládání.....	11
Instalace.....	12
Připojení projektoru.....	12
Připojit k počítači/notebooku.....	12
Připojit k zásuvkám video signálu.....	13
Zapnutí/vypnutí projektoru.....	14
Zapnutí projektoru.....	14
Vypnutí projektoru.....	15
Varovné indikátory.....	15
Nastavení promítaného obrazu.....	16
Nastavení světlé výšky projektoru.....	16
Nastavení ostření projektoru.....	17
Nastavení velikosti promítaného obrazu.....	17
Ovládání.....	18
Kontrolní panel & dálkové ovládání.....	18
Nabídky na ploše.....	21
Jak obsluhovat.....	21
Strom nabídek.....	22
ZOBRAZENÍ.....	23
Obrázek.....	27
Nastavení.....	30
MOŽNOSTI.....	40
Dodatky.....	43
Odstranění problémů.....	43
Problémy s obrazem.....	43
Indikace stavu projektoru.....	46
Problémy s dálkovým ovládáním.....	47
Výměna lampy.....	48
Kompatibilní režimy.....	50
Příkazy RS232.....	51
Závěsná (stropní) montáž.....	54
Globální zastoupení OPTOMA.....	55
Předpisy a bezpečnostní oznámení.....	57

Bezpečnostní informace

	Kontrolka označená symbolem blesku s šipkou v rovnostranném trojúhelníku má za úkol varovat uživatele na přítomnost neizolovaného „nebezpečného napětí“ v skřínce přístroje, které je dostatečně vysoké pro vyvolání úrazu elektrickým proudem u osob.
	Vykřičník v rovnostranném trojúhelníku v příložené dokumentaci varuje uživatele na přítomnost důležitých provozních a údržbových (servisních) informací.

VAROVÁNÍ: ABY SE SNÍŽILI RIZIKO POŽÁRU NEBO ÚRAZU ELEKTRICKÝM PROUDEM, PROJEKTOR NEVYSTAVUJTE DEŠTI NEBO VLHKOSTI. VE SKŘÍNCE PŘÍSTROJE SE NACHÁZÍ ŽIVOTU NEBEZPEČNĚ VYSOKÉ NAPĚTÍ. SKŘÍNKU NEOTVÍREJTE. SERVISNÍ PRÁCE PŘENECHTEJTE KVALIFIKOVANÝM SERVISNÍM PRACOVNÍKŮM.

Emisní limity třídy B

Tento digitální přístroj Třídy B splňuje všechny kanadské předpisy o zařízeních způsobujících interferenční rušení.

Důležité bezpečnostní instrukce

1. Přečtěte si tyto instrukce – předtím, než začnete projektor používat.
 2. Instrukce si odložte – pro budoucí použití.
 3. Řiďte se všemi instrukcemi.
 4. Nainstalujte přístroj podle pokynů výrobce:
 - A. Neblokujte větrací otvory.** Aby projektor spolehlivě fungoval a nepřehříval se, umístěte jej do takové polohy a na takové místo, kde nic nebude bránit správné funkci chlazení. Nejistujte například projektor na postel, sedačky, koberec nebo podobné povrchy, které mohou blokovat větrací otvory. Neumisťujte jej do skříněk, například knihoven, neboť skříňka může blokovat proudění vzduchu větracími otvory.
 - B. Projektor nepoužívejte v blízkosti vody nebo vlhkosti.** K omezení rizika ohně nebo zasažení elektrickým proudem nevystavujte výrobek vlivu deště či vlhkosti.
 - C. Neinstalujte přístroj poblíž tepelných zdrojů,** jako jsou radiátory, ohříváče, kamna nebo jiná zařízení (včetně zesilovačů), která produkují teplo.
 5. Čistěte jen suchým hadrem.
 6. Používejte jen přídatná zařízení/příslušenstvo určené výrobcem.
 7. Všechny opravy přenechejte servisním technikům. Pokud dojde k jakémukoli poškození projektoru, je třeba jej opravit. Mezi příklady poškození patří:
 - Je poškozen napájecí kabel nebo zástrčka.
 - Do zařízení vnikla tekutina nebo cizí předměty.
 - Projektor byl vystaven dešti nebo vlhkosti, přestal normálně fungovat, nebo utrpěl pád.
- Nepokoušejte se projektor opravit sami. Po otevření skřínky nebo odložení krytu budete vystaveni nebezpečnému napětí a jiným rizikům. Spojte se s firmou Optoma, která vám doporučí autorizovanou opravnu ve vaší blízkosti.
8. Zabraňte vniknutí předmětů nebo tekutin do zařízení – mohou přijít do kontaktu s nebezpečným napětím a zkratovat součásti, což následně může způsobit požár nebo úraz elektrickým proudem.
 9. Prohlédněte všechny bezpečnostní symboly na skřínce přístroje.
 10. Projektor smí být nastaven nebo opraven výlučně kvalifikovanými servisními pracovníky.

Opatření.



Řiďte se prosím všemi výstrahami, varováními a provádějte údržbu podle pokynů v tomto návodu.

- Pozor - Nedívejte se do objektivu projektoru, když lampa svítí. Světlo může poškodit váš zrak.
- Pozor - K omezení rizika ohně nebo zasažení elektrickým proudem nevystavujte výrobek vlivu deště či vlhkosti.
- Pozor - Neotvírejte nebo nerozebírejte výrobek kvůli možnému zasažení elektrickým proudem.
- Pozor - Když měníte lampu, umožněte jednotce ochlazení a řiďte se instrukcemi. Viz strany 48-49.
- Pozor - Tento projektor je schopen samostatně zjistit věk lampy. Jakmile se začnou zobrazovat varovné zprávy, lampu vyměňte.
- Pozor - Po výměně modulu lampy použijte funkci „Vynulování lampy“ v nabídce OSD „MOZNOSTI | NÁSTAVENÍ LAMPY“ (viz strana 42).
- Pozor - Po vypnutí projektoru nechte dokončit chladicí cyklus větráku, než přístroj odpojíte od sítě. Ochlazení přístroje zabere až 90 sekund.
- Pozor - Během provozu projektoru nenasazujte víčko na objektiv.
- Pozor - Blíží-li se lampa konci své životnosti, varovné hlášení „Upozornění na stav lampy: Překročena životnost lampy“ se objeví na obrazovce. obraťte se na místního prodejce nebo servisní středisko a co nejdříve nechte lampu vyměnit.
- Pozor - Riziko poškození zraku snížíte, nebudete-li dívat přímo do světla laseru dálkového ovládání, ani jím nebudete jiným osobám svítit do očí. Dálkové ovládání je vybaveno laserem Třídy II, který vydává záření.



- ❖ Když lampa dosáhne konce své životnosti, projektor se nedá zapnout, nebyl-li vyměněn lampový modul. Při výměně lampy se řiďte postupem, který je popsán a stranách 48-49 kapitoly „Výměna lampy“.

Upozornění

Proved'te:

- ❖ Před čištěním zařízení vypněte.
- ❖ K očištění krytu použijte jemný hadřík mírně navlhčený čistícím prostředkem.
- ❖ Odpojte kabel ze zásuvky, jestliže není výrobek dlouho používán.

Nedělejte:

- ❖ Neblokujte otvory na zařízení sloužící k větrání.
- ❖ Zařízení nečistěte abrazivními čistícími prostředky, vosky nebo rozpouštědly.
- ❖ Nepoužívejte zařízení v následujících podmínkách:
 - V extrémně teplém, studeném nebo vlhkém prostředí.
 - ▶ Zajistěte, aby se okolní pokojová teplota nacházela v rozsahu 5 - 35°C.
 - ▶ Relativní vlhkost je 5 - 35°C, 80% (max.), bez kondenzace.
 - Na místech s vysokou koncentrací prachu a nečistot.
 - V blízkosti zařízení, která vytvářejí silné magnetické pole.
 - Místo na přímém slunečním světle.

Varování pro ochranu očí



- Nikdy se nedívejte přímo do světla vycházejícího z objektivu.
- Zkraťte na minimum polohy, kdy se díváte přímo do světla projektoru. Pokud možno zůstaňte k paprsku otočení zády.
- Abyste nemuseli vstupovat do světelného kužele, používejte ukazovátko.
- Projektory umístěte tak, aby byli mimo spojnice mezi plátnem a publikem; tím se zaručí, že když se přednášející dívá přímo na publikum, nedívá se též do objektivu projektoru. Nejlepší způsob, jak toho docílit, je stropní montáž projektoru a neumísťovat jej na zem nebo na stůl.
- Je-li projektor používán ve vyučovací místnosti, studenty při promítacím plátně vhodně instruujte.
- Abyste šetřili výkon lampy, snižte úroveň okolního světla zatemněním místnosti.

Vlastnosti výrobku

Toto je projektor Short throw XGA 0,55" DLP® s jedním čipem. Výkonová charakteristika zahrnuje:

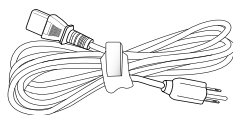
- ◆ Skutečné rozlišení XGA, 1024 x 768 adresovatelných obrazových bodů
- ◆ Čip DLP® technologie od společnosti Texas Instruments
- ◆ Kompatibilita s počítačem:
Apple Macintosh, iMac a standardy VESA:
UXGA, SXGA+, SXGA, WXGA, XGA, SVGA, VGA
- ◆ Video kompatibilita:
 - NTSC, NTSC4,43
 - PAL/PAL-M/PAL-N/SECAM
 - Kompatibilní s SDTV (480i/p, 576i/p)
 - Kompatibilní s HDTV (720p, 1080i)
- ◆ Automatické rozpoznávání zdroje s uživatelskými nastaveními
- ◆ Plně funkční infračervené dálkové ovládání a ovládání myši
- ◆ Uživatelsky přítulné mnohojazyčné projektované menu
- ◆ Pokročilý digitální základ a vysoká kvalita obrazu
- ◆ Pro uživatele přátelský kontrolní panel
- ◆ Jeden zabudovaný reproduktor s 8-wattovým zesilovačem
- ◆ Kompatibilní s počítači Macintosh a PC
- ◆ Podpora DVI-I (v souladu s HDCP)
- ◆ Funkce síťové podpory (LAN/RS232)

Přehled balení

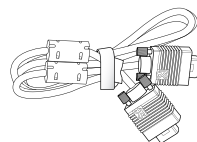
Tento projektor má části zobrazené níže. Zkontrolujte, zda je Váš přístroj kompletní. Jestliže nějaká část chybí, kontaktujte okamžitě Vašeho prodejce.



Projektor s víčkem
objektivu



Napájecí šňůra 1,8m



VGA kabel 1,8m



- ❖ Kvůli rozdílům v použití v jednotlivých zemích, příslušenství poskytované v regionech se liší.



Infračervené dálkové
ovládání



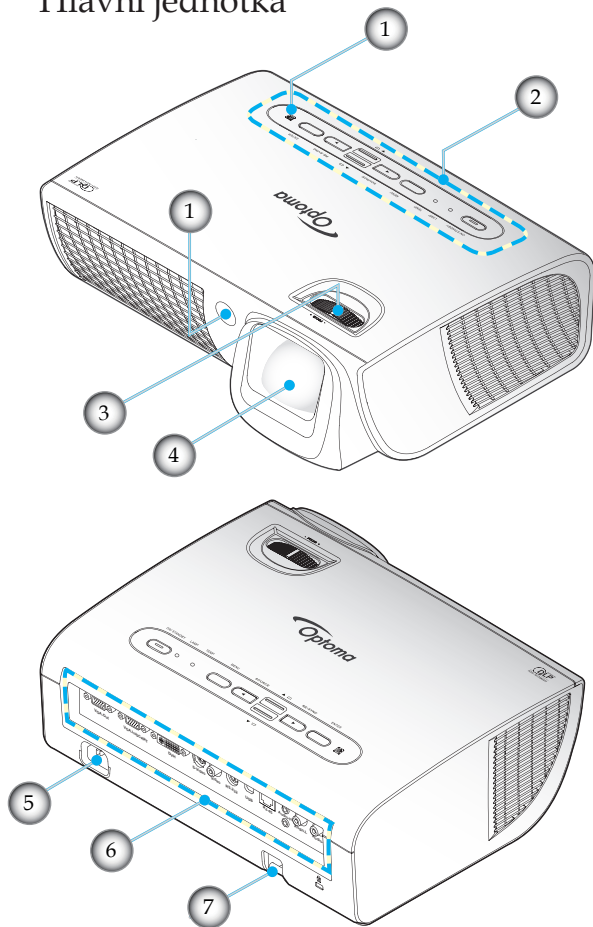
2 x AAA baterie

Dokumentace:

- Uživatelská příručka
- Záruční karta
- Karta pro rychlé spuštění
- Karta WEEE

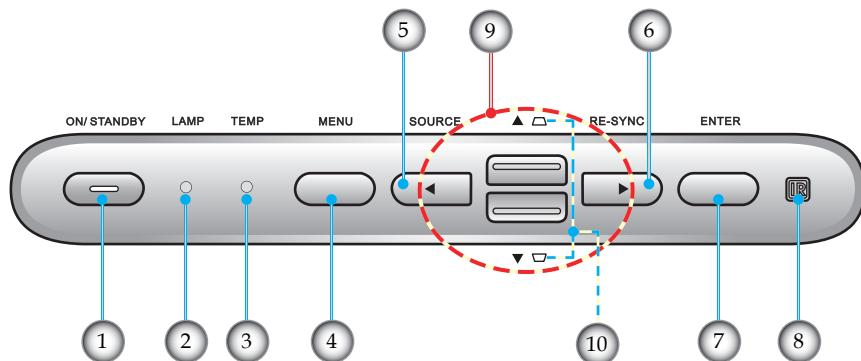
Přehled výrobku

Hlavní jednotka



- | | |
|---------------------------|-----------------------|
| 1. Infračervené přijímače | 5. Energetická zdírka |
| 2. Ovládací panel | 6. Připojovací otvory |
| 3. Ostření | 7. Bezpečnostní panel |
| 4. Objektiv | |

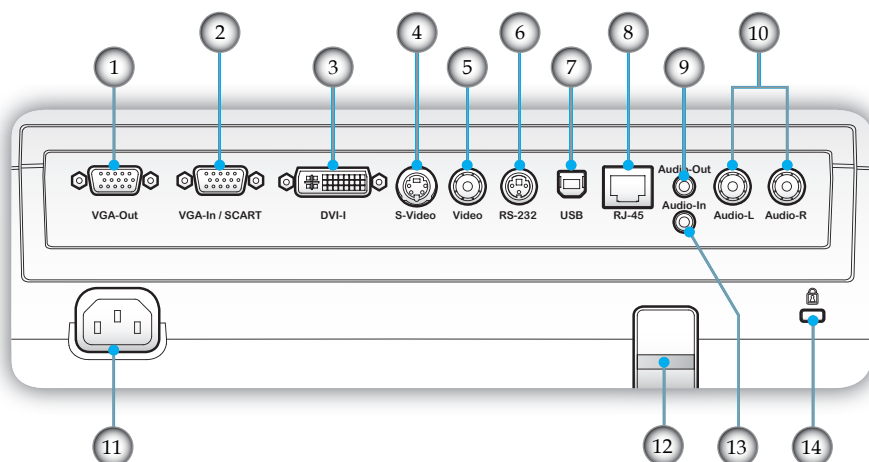
Ovládací panel



1. Zapnuto/pohotovostní režim a indikátor napájení
2. Indikátor lampy
3. Indikátor LED teploty
4. Menu
5. Zdroj
6. Re-Sync
7. Tlačítko potvrzení
8. Infračervený přijímač
9. Čtyři směrové klávesy výběru
10. Korekce lichoběžníkového zkreslení obrazu

Úvod

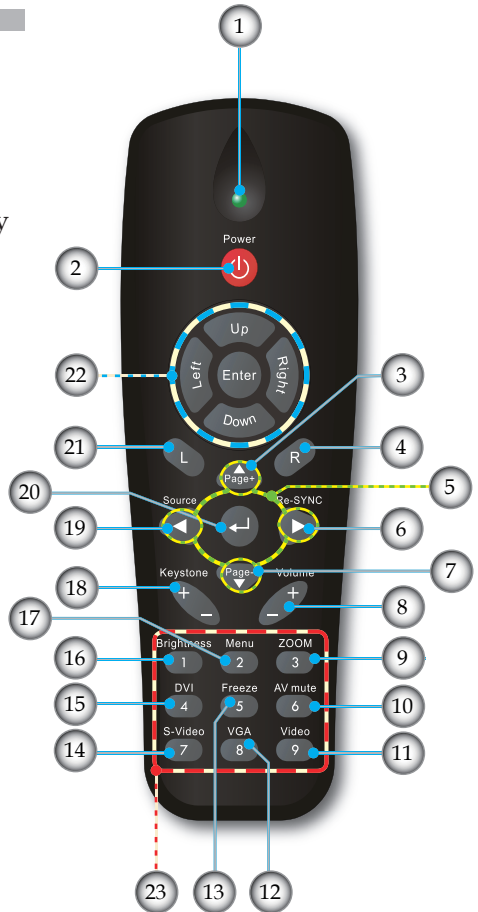
Připojovací otvory



1. Konektor výstupu VGA (smyčkový výstup monitoru)
2. Konektor vstupu VGA/SCART (analogový PC signál/ vstup komponentního videa/HDTV/SCART)
3. Konektor DVI-I (digitální signál z počítače (HDCP)/ analogový signál z počítače/ vstup komponentního videa)
4. S-video vstupní konektor
5. Konektor vstupu komponentního videa
6. Konektor RS-232
7. USB konektor (připojení k PC jako vzdálená myš)
8. Síťový konektor RJ45
9. Konektor výstupu zvuku
10. Zvuk-L/P (S-Video/Video)
11. Energetická zdířka
12. Bezpečnostní panel
13. Zvukový vstupní konektor (PC digitální (HDCP)/PC analogový signál/ vstup komponentního videa /SCART)
14. Otvor zámku Kensington™

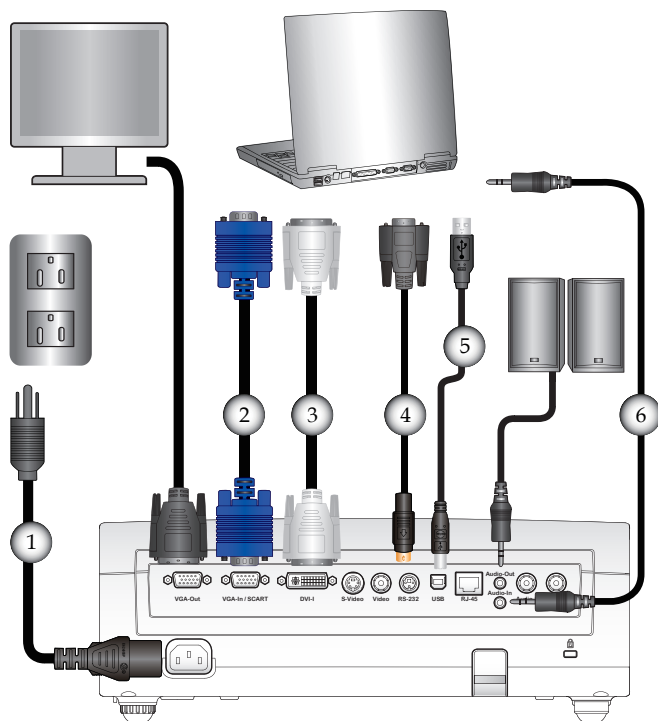
Dálkové ovládání

1. LED kontrolka
2. Tlačítko zap/vyp
3. Stránkování nahoru
4. Klepnutí pravým tlačítkem myši
5. Čtyři směrové klávesy výběru
6. Re-Sync
7. Stránkování dolů
8. Hlasitost +/-
9. Zoom
10. Zatlumení zvuku
11. Zdroj video signálu
12. Zdroj VGA
13. Zmrazit
14. Zdroj S-Video
15. Zdroj DVI
16. Jas
17. Menu
18. Defor. obrazu +/-
19. Zdroj
20. Tlačítko potvrzení
21. Levé klepnutí myši
22. Ovládání pohybu PC myši
23. Číselná tlačítka (pro zadávání hesla)



Připojení projektoru

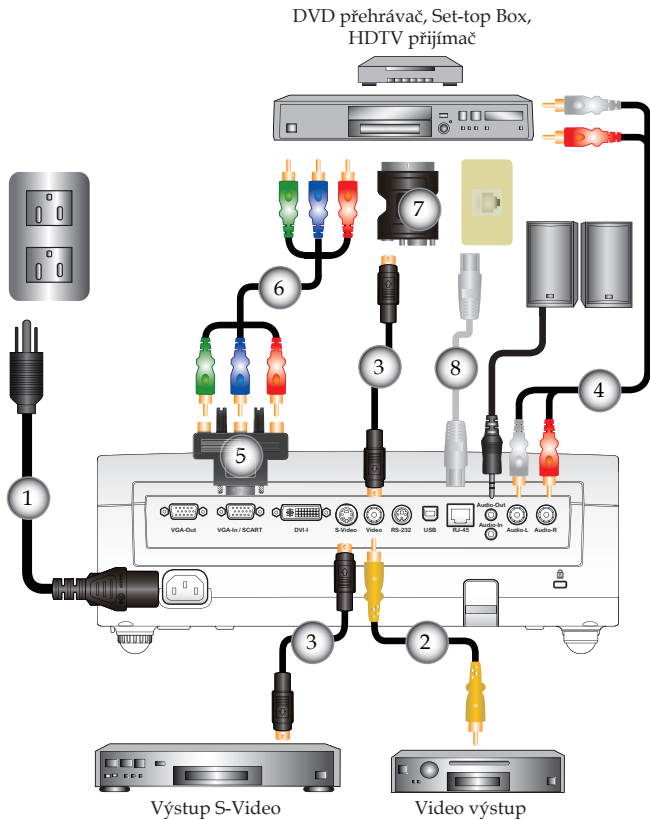
Připojit k počítači/notebooku



❖ Kvůli rozdílům v použití v jednotlivých zemích, příslušenství poskytované v regionech se liší.

- 1.....Napájecí šňůra
- 2.....Kabel VGA
- 3.....DVI Kabel (Volitelné doplňky)
- 4.....RS232 Kabel (Volitelné doplňky)
- 5.....USB Kabel (Volitelné doplňky)
- 6.....Vstupní kabel pro audio (Volitelné doplňky)

Připojit k zásuvkám video signálu



❖ Kvůli rozdílům v použití v jednotlivých zemích, příslušenství poskytované v regionech se liší.

- 1.....Napájecí šňůra
- 2.....Kabel pro kompozitní video (Volitelné doplňky)
- 3.....Kabel pro S-video (Volitelné doplňky)
- 4.....Zvukový kabel s konektorem jack/RCA (Volitelné doplňky)
- 5.....Adaptér 15 kolíků na 3 RCA komponentní/HDTV (Volitelné doplňky)
- 6.....Kabel komponentního signálu 3 RCA (Volitelné doplňky)
- 7.....Adaptér SCART RGB/S-Video (Volitelné doplňky)
- 8.....Síťový kabel (Volitelné doplňky)

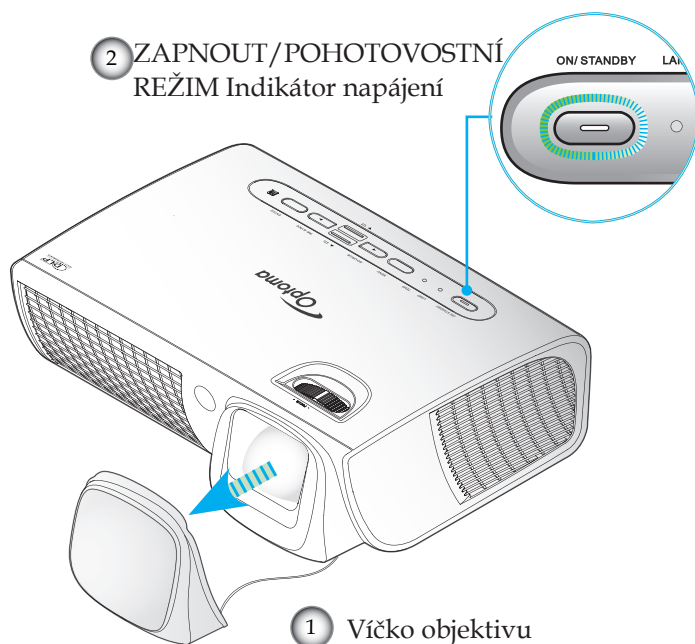
Zapnutí/vypnutí projektoru

Zapnutí projektoru

1. Sejměte kryt objektivu. ❶
2. Řádně připojte napájecí kabel a kabel signálu. ❷ Indikátor napájení se rozsvítí oranžově.
3. Zapněte lampu Stlačením tlačítka „ZAPNOU/ POHOTOVOSTNÍ REŽIM“ buď na horním krytu projektoru, nebo na dálkovém ovládní. LED kontrolka bliká zeleně.

Asi za 10 sekund se na plátně objeví startovací obrazovka. Při prvním zapnutí projektoru můžete po vstupní obrazovce z rychlého menu zvolit preferovaný jazyk.

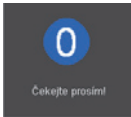
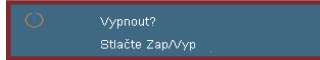
4. Zapněte Váš zdroj (počítač, notebook, videopřehrávač, atd.). Projektor najde Váš zdroj automaticky.
- ❖ Jestliže připojujete více zdrojů ve stejnou dobu, použijte tlačítko „Zdroj“ na dálkovém ovládní nebo na ovládacím panelu.



- ❖ Nejprve zapněte projektor a poté zdroje signálu zdroj.

Vypnutí projektoru

1. Stlačením tlačítka „ZAPNOUT/POHOTOVOSTNÍ REŽIM“ vypnete lampu projektoru, na plátně uvidíte příslušné hlášení.



2. Stiskněte znovu tlačítko „ZAPNOUT/POHOTOVOSTNÍ REŽIM“ kvůli potvrzení, jinak zpráva zmizí po 15 sekundách.
Podržíte-li tlačítko „ZAPNOUT/POHOTOVOSTNÍ REŽIM“ stlačeno 1 sekundu, systém na plátně zobrazí odpočítávání času.
3. Větrák chladicího systému běží ještě asi 10 sekund po vypnutí. Jakmile LED indikátor napájení změni barvu na žlutohnědou, projektor vstoupil do pohotovostního režimu. Jestliže si přejete projektor opět zapnout, musíte počkat, dokud projektor úplně nedokončí chladicí cyklus a nenastal pohotovostní režim. K opětovnému spuštění projektoru stiskněte v pohotovostním režimu tlačítko „ZAPNOUT/POHOTOVOSTNÍ REŽIM“.
4. Odpojte napájecí kabel ze zásuvky a od projektoru.
5. Projektor nezapínejte okamžitě po ukončené proceduře vypnutí.

Varovné indikátory

- ❖ Když indikátor „LAMP (LAMPA)“ svítí červeně, projektor se automaticky vypne. Prosím kontaktujte svého dodavatele či servisní centrum. Viz strany 55-56.
- ❖ Pokud indikátor „TEMP (TEPLOTA)“ svítí červeně, znamená to, že projektor je přehřátý. Projektor se sám automaticky vypne.

Za normálních okolností se může projektor znovu zapnout, poté co vychladne. Jestliže problém zůstává, kontaktujte Vašeho prodejce nebo naše servisní centrum. Viz strany 55-56.

- ❖ Pokud indikátor „TEMP (TEPLOTA)“ začne svítit červeně, znamená to, že došlo k závadě ventilátoru. Prosím kontaktujte svého dodavatele či servisní centrum. Viz strany 55-56.

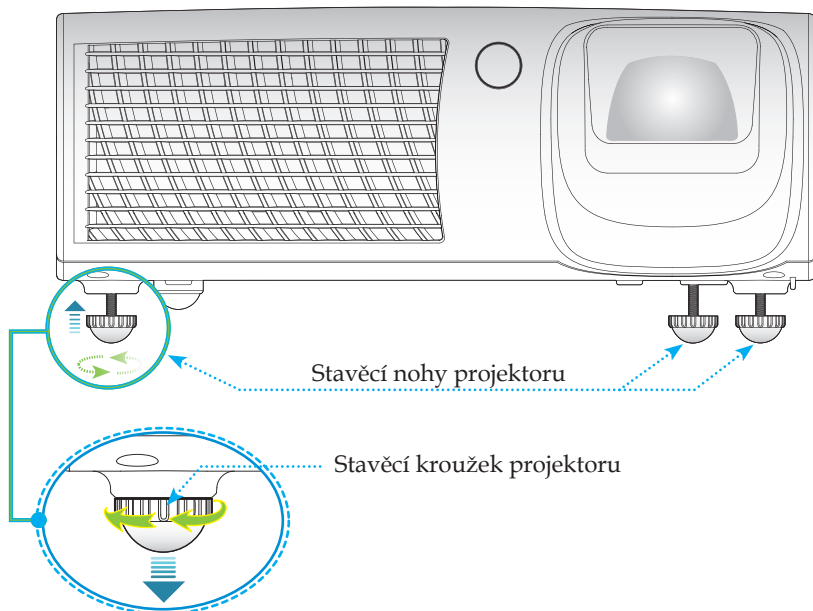
Nastavení promítaného obrazu

Nastavení světlé výšky projektoru

Tento projektor je vybaven výsuvnou opěrou pro nastavení výšky obrazu.

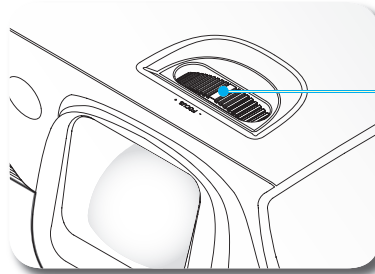
Posunutí promítaného obrazu směrem nahoru:

1. Na spodní straně projektoru vyhledejte stavěcí nohu, kterou chcete upravit.
2. Otáčením čtyř nastavitelných kroužků proti směru hodin se projektor pohybuje nahoru; otáčením po směru hodin se projektor pohybuje dolů. Podle potřeby zopakujte u ostatních nohou.
3. Umístěte projektor na nohy a podle potřeby znovu nastavte.



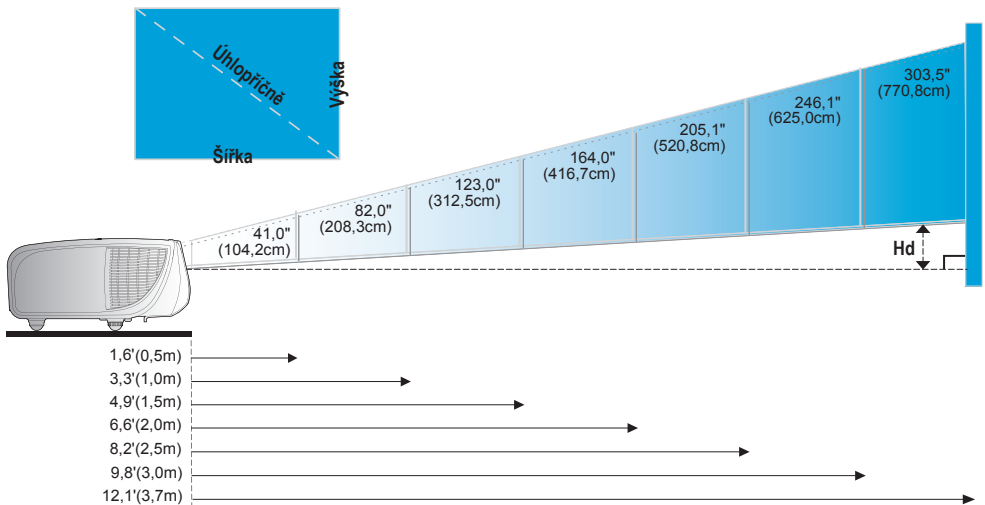
Nastavení ostření projektoru

Abyste zaostřili obraz, točte zaostřovacím kroužkem tak dlouho, dokud obraz nebude čistý. Projektor zaostřuje v rozsahu vzdálenosti 1,6 až 12,1 stop (0,5 až 3,7 metrů).



Zoomovací kroužek objektivu

Nastavení velikosti promítaného obrazu



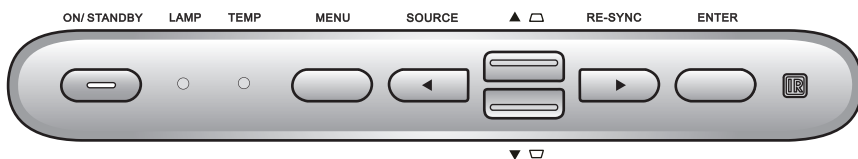
Obraz (diagonála)	41,0" (104,2cm)	82,0" (208,3cm)	123,0" (312,5cm)	164,0" (416,7cm)	205,1" (520,8cm)	246,1" (625,0cm)	303,5" (770,8cm)
Max. velikost obrazu (Š x V)	32,8" x 24,6" 83,3x62,5cm	65,6" x 49,2" 166,7x125,0cm	98,4" x 73,8" 250,0x187,5cm	131,2" x 98,4" 333,3x250,0cm	164,0" x 123,0" 416,7x312,5cm	196,9" x 147,6" 500,0x375,0cm	242,8" x 182,1" 616,7x462,5cm
Hd	3,69" (9,38cm)	7,38" (18,75cm)	11,07" (28,13cm)	14,76" (37,50cm)	18,45" (46,88cm)	22,15" (56,25cm)	27,31" (69,38cm)
Vzdálenost	1,6' (0,5m)	3,3' (1,0m)	4,9' (1,5m)	6,6' (2,0m)	8,2' (2,5m)	9,8' (3,0m)	12,1' (3,7m)

❖ Obrázek je určen jen pro orientaci uživatele.



Kontrolní panel & dálkové ovládání

Zde jsou dva způsoby, jak můžete ovládat funkce:

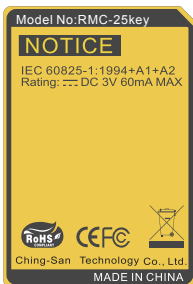
Dálkové ovládání a ovládací panel.



Používání ovládacího panelu

ON/STANDBY Power LED (ZAPNOUT/POHOTOVOSTNÍ REŽIM Indikátor napájení)	Odkaz na kapitolu „Zapnutí/vypnutí projektoru“ na stranách 14-15. Ukazuje stav projektoru.
Lamp LED (Indikátor lampy)	Ukazuje stav lampy projektoru.
Temp LED (Indikátor LED teploty)	Ukazuje stav teploty projektoru.
Menu	Stisknutím tlačítka „Menu“ se na ploše zobrazí (OSD) menu. K ukončení OSD, stiskněte znovu „Menu“.
Source (Zdroj)	Stlačením tlačítka „Zdroj“ zvolte vstupní signál.
Čtyři směrové klávesy výběru	Použijte  k výběru nebo přízpůsobení zvolených položek.
Lichoběžník	Pomocí  lze upravit lichoběžníkové zkreslení obrazu způsobené nakláněním projektoru.
Re-Sync	Automaticky synchronizuje projektor se vstupním zdrojem.
Enter (Tlačítko potvrzení)	Potvrďte výběr položky.

Ovládání



Používání dálkového ovládání

Power (Vypínač)



Odkaz na kapitulu „Zapnutí/vypnutí projektoru“ na stranách 14-15.

Ovládání pohybu PC myši

Ovládání PC/myši umožňuje pohybovat kurzorem na ploše. Funkce myši je aktivována, jsou-li projektor a PC propojeny USB kabelem.

L Button
(Klepnutí levým tlačítkem myši)

Levé klepnutí myši.

R Button
(Klepnutí pravým tlačítkem myši)

Pravé klepnutí myši.

Page +
(Stránkování nahoru)

Použijte toto tlačítko k posunu o stránku nahoru.

Page - (Stránka -)

Použijte toto tlačítko k posunu o stránku dolů.

Enter ↵ (Tlačítko potvrzení)

Potvrďte výběr položky.

Source (Zdroj)

Stlačením tlačítka „Zdroj“ zvolte vstupní signál.

Re-Sync

Automaticky synchronizuje projektor se vstupním zdrojem.

Čtyři směrové klávesy výběru

Použijte ▲ ▼ ◀ ▶ k výběru nebo přizpůsobení zvolených položek.

Keystone +/-
(Defor. obrazu +/-)

Upravuje zkreslení obrazu způsobené nakloněním projektoru.

Volume +/-
(Hlasitost +/-)

Slouží ke zvýšení/snížení hlasitosti.

Brightness (Jas)

Nastavte jasnost obrazu.

Menu (Nabídka)

Stisknutím tlačítka „Menu“ se na ploše zobrazí (OSD) menu. K ukončení OSD, stiskněte znovu „Menu“.

Zoom

Stlačením tlačítka „+/-“ měňte velikost obrazu.

Ovládání

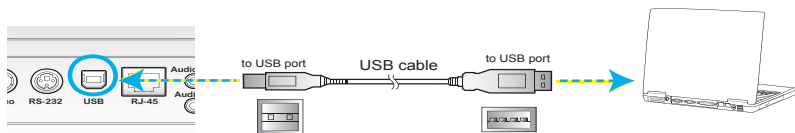


Používání dálkového ovládání

DVI	Stisknutím tlačítka „DVI“ zvolíte zdroj vstupu DVI-I.
VGA	Stisknutím položky „VGA“ vyberete jako zdroj vstupní konektor VGA.
AV Mute (Zatlumení AV)	Okamžitě vypíná/zapíná audio a video.
S-Video	Stlače tlačítka „S-Video“ zvolte zdroj S-Video.
Freeze (Zmrazit)	Stisknutím tlačítka „Zmrazit“ zastavíte obraz. Dalším stisknutím tlačítka obraz uvolníte.
Video	Stlače tlačítka „Video“ zvolte zdroj kompozitního videa.

Používání dálkového ovládání myši USB

Dálkový ovladač pro tento projektor lze používat jako vzdálenou myš s kabelem USB.



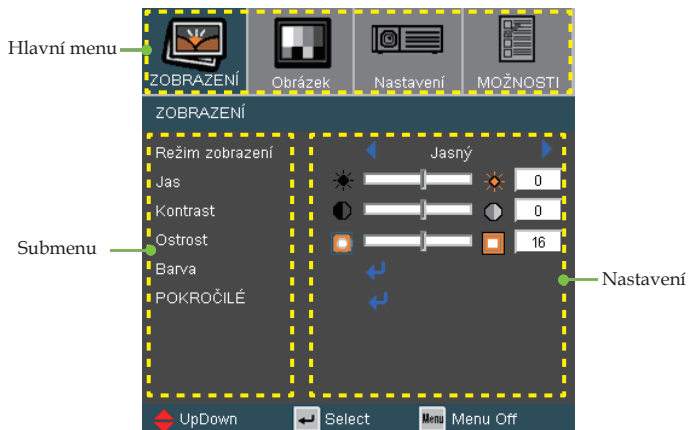
- ▶ Když je projektor připojen k počítači pomocí kabelu USB, dálkový ovladač funguje jako myš.

Nabídky na ploše

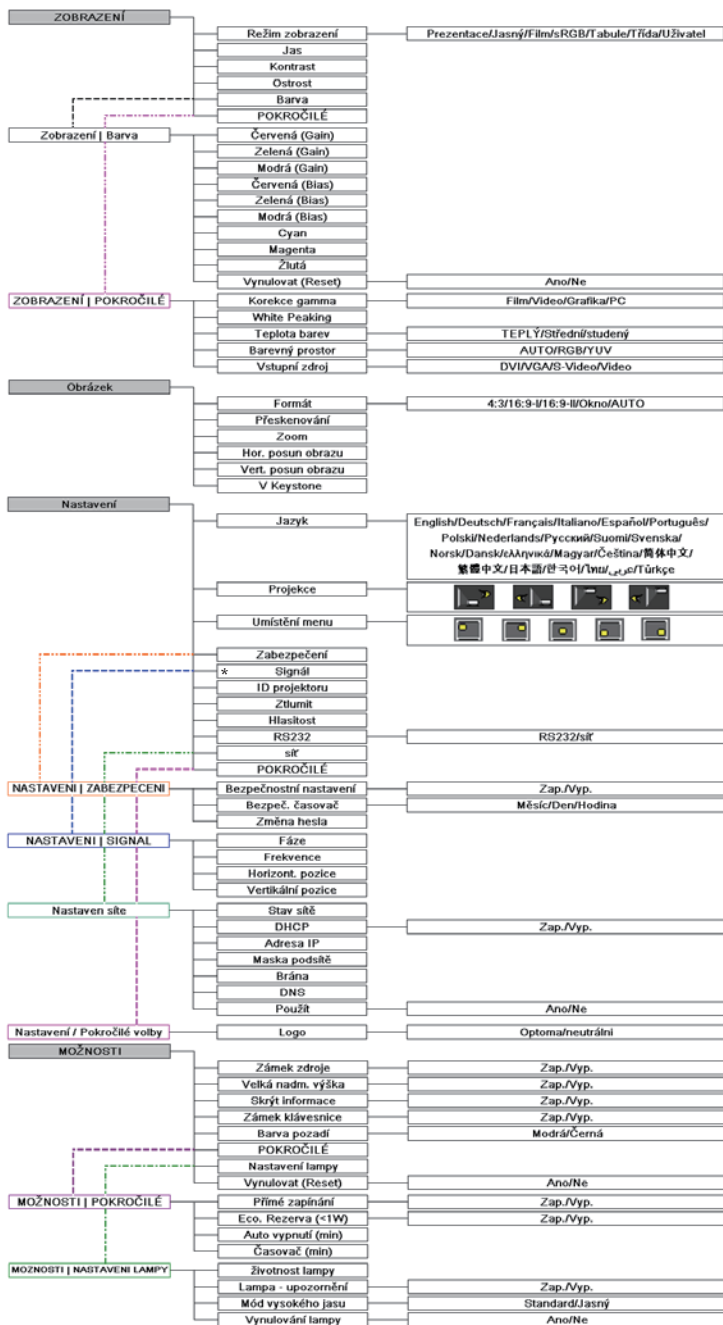
Projektor zobrazuje na ploše vícejazyčné menu, které Vám umožňuje úpravu obrazu a rozmanitá nastavení. Projektor automaticky nalezne zdroj signálu.

Jak obsluhovat

1. Chcete-li otevřít nabídku na ploše, stiskněte tlačítko „Menu“ (Nabídka) na dálkovém ovládacím panelu nebo na ovládacím panelu.
2. Je-li OSD zobrazeno, použijte ◀▶ klávesy k výběru položky v hlavním menu. Při volbě na dané stránce se stlačením ▼ nebo tlačítka „Enter“ dostanete do submenu.
3. Použijte ▲▼ klávesy k výběru požadované položky a upravte nastavení pomocí ◀▶ kláves.
4. Vyberte další položku, kterou chcete nastavit v podmenu a proveďte nastavení šipkami tak, jak bylo uvedeno v bodě 3.
5. Volbu potvrďte tlačítkem „Enter“ a vraťte se na hlavní menu plochy.
6. K ukončení OSD, stiskněte znovu „Menu“. Nabídka OSD se zavře a nová nastavení na ploše se automaticky. Nabídka OSD menu se zavře a projektor automaticky uloží nová nastavení.

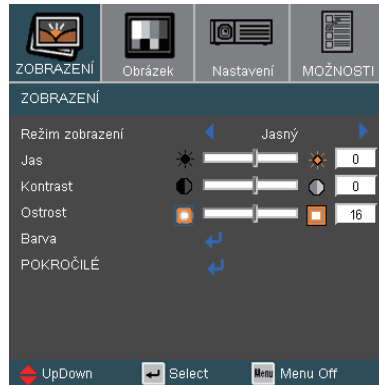


Strom nabídek



❖ (*) Nabídka „Signál“ je podporováno pouze v analogovém VGA (RGB) signálu.

ZOBRAZENÍ



Režim zobrazení

K dispozici je řada předvoleb výrobce optimalizovaných pro různé typy obrazu.

- ▶ Prezentace: Dobrá barva a jas ze vstupu PC.
- ▶ Jasný: Maximální jas z PC vstupu.
- ▶ Film: Pro domácí kino.
- ▶ sRGB: Standardizované přesné barvy.
- ▶ Tabule: Tento režim je třeba vybrat pro dosažení optimálních nastavení barev při promítání na černou (zelenou) tabuli.
- ▶ Třída: Tento režim je doporučen pro promítání ve třídě.
- ▶ Uživatel: Uživatelské nastavení.

Jas

Nastavte jasnost obrazu.

- ▶ Stiskněte ◀ ke ztemnění obrazu.
- ▶ Stiskněte ▶ k zesvětlení obrazu.

Kontrast

Kontrast reguluje stupeň odlišnosti mezi nejsvětlejší a nejtmařejší částí obrazu. Nastavení kontrastu mění množství černé a bílé v obrazu.

- ▶ Stisknutím tlačítka ◀ snížíte kontrast.
- ▶ Stisknutím tlačítka ▶ zvýšíte kontrast.

ZOBRAZENÍ



Ostrost

Slouží k nastavení ostrosti obrazu.

- ▶ Stisknutím tlačítka ◀ snížíte ostrost.
- ▶ Stisknutím tlačítka ▶ zvýšíte ostrost obrazu.

Zobrazení | Barva



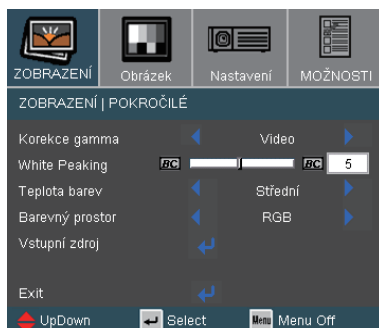
Barva

Vyberte položku Intenzita červené/zelené/modré pro nastavení jasu a položku Odchylka pro nastavení kontrastu celého obrazu. Rovněž lze provést individuální nastavení azurové, purpurové a žluté.

Výnulovat (Reset)

Volbou „Ano“ obnovíte výchozí nastavení barev výrobce.

ZOBRAZENÍ | POKROČILÉ



Korekce gamma

Umožňuje zvolit degamma tabulku optimalizovanou pro nejlepší kvalitu obrazu pro daný vstupní signál.

- ▶ Film: pro domácí kino.
- ▶ Video: Pro video nebo TV signál.
- ▶ Grafika: pro zdroje obrazů.
- ▶ PC: pro zdroje z PC nebo počítačů.

White Peaking

Tato nastavitelná položka používá nový barvu zpracovávající algoritmus a vylepšení na systémové úrovni, která umožňují vyšší jas a zároveň poskytují věrné, živější barvy obrazu. Rozsah nastavení je „0“ až „10“. Jestliže preferujete výraznější obraz, nastavte na hodnotu poblíž maxima. Pro hladký a přirozenější obraz nastavte na hodnotu poblíž minima.

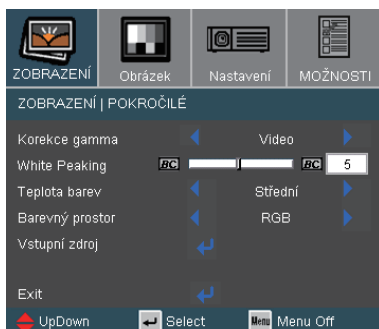
Teplota barev

Nastavení barevné teploty. Při studené barevné teplotě vypadá obraz chladněji; při vyšší teplotě vypadá obraz tepleji (obsahuje teplejší barvy).

Barevný prostor

Zvolte vhodnou barevnou matici z možností AUTO, RGB nebo YUV.

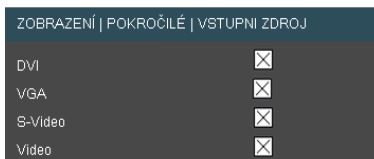
ZOBRAZENÍ | POKROČILÉ



Vstupní zdroj

Aktivuje vstupní zdroje. Volbou „↵“ přejděte do další nabídky (viz níže) ▲ a ▼ potom vyberte pomocí nebo. Stlačením tlačítka „Enter“ volbu uzavřete.

Projektor nebude hledat vstupní signály, které nebyly vybrány.



Obrázek



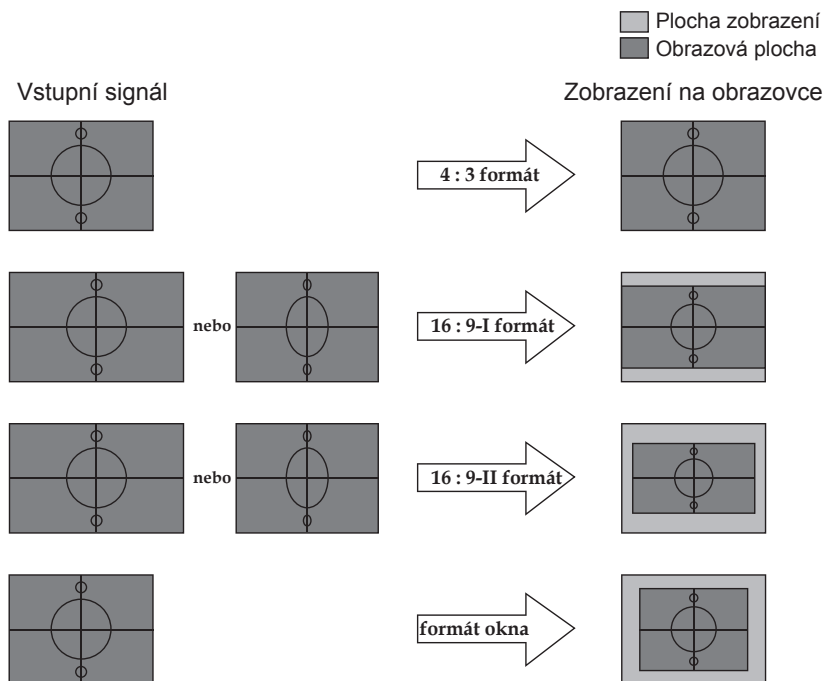
Formát

Použijte tuto funkci ke zvolení požadovaného poměru stran.

- ▶ 4:3: Tento formát je určen pro signály ve formátu 4:3, neupravený pro širokoúhlou TV.
- ▶ 16:9 I: Tento formát je určen pro signály ve formátu 16 : 9, jako HDTV a DVD signály pro širokoúhlou TV. (Lepší formát: 576i/p)
- ▶ 16:9 II: Tento formát je určen pro signály ve formátu 16 : 9, jako HDTV a DVD signály pro širokoúhlou TV. (Lepší formát: 480i/p)
- ▶ Okno: Je-li 4 : 3 obraz větší než plocha 16 : 9, zvolte režim Windows, který velikost obrazu upraví pro plochu bez nutnosti hýbat z projektorem.
- ▶ AUTO: Automaticky vybírá vhodný formát zobrazení.

Zdroj	480i/p	576i/p	720p	1080i	PC
4:3	Zvětšení na 1024 x 768				
16:9 I	Zvětšení na 1024 x 576				
16:9 II	Zvětšení na 854 x 480				
Okno	Zvětšení na 768 x 576				

Ovládání



Obrázek



Přeskenování

Funkce Přeskenování odstraňuje z obrazu šum. Použijte funkci Přeskenování pro odstranění šumu zavedeného dekodováním na okraji obrazu.

Zoom

- ▶ Stiskněte ◀ k zvětšení promítaného obrazu.
- ▶ Stisknutím ▶ k zvětšete obraz na promítací ploše.

Hor. posun obrazu

Posouvá promítaný obraz ve vodorovné rovině.

Vert. posun obrazu

Posouvá promítaný obraz ve vertikální rovině.

V Keystone

Stisknutím tlačítka ◀ nebo ▶ upravte lichoběžníkové zkreslení obrazu a nastavíte přibližně obdélníkový tvar obrazu.

NASTAVENÍ | JAZYK







Jazyk

Zvolte vícejazyčné OSD menu . V submenu stlače ◀ nebo ▶ a pak pomocí tlačítek ▲ nebo ▼ zvolte váš preferovaný jazyk. Stlačením tlačítka „Enter“ volbu uzavřete.

Nastavení



Projekce

- ▶  Přední projekce
Předem nastavené.
- ▶  Zadní projekce
Když zvolíte tuto funkci, projektor obrátí obraz tak, že můžete promítat zezadu na průsvitnou promítací plochu.
- ▶  Přední strop
Když zvolíte tuto funkci, pro stropní projekci otočí projektor obraz vzhůru nohama.
- ▶  Zadní strop
Když zvolíte tuto funkci, projektor obrátí a otočí obraz vzhůru nohama ve stejnou dobu. Můžete promítat ze stropu zpoza průsvitného plátna.

Umístění menu

Zvolte pozici menu z nabídky na promítací ploše.

Nastavení



ID projektoru

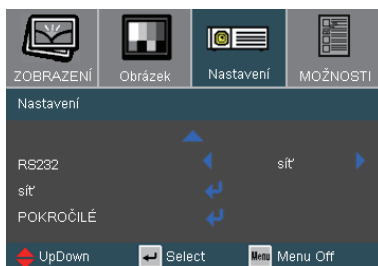
Umožňuje ovládání individuálního projektoru přes sériový RS232 port. Rozsah 00-99.

Ztlumit

- ▶ Funkci zapněte volbou „Zap.“.
- ▶ Funkci vypněte volbou „Vyp.“.

Hlasitost

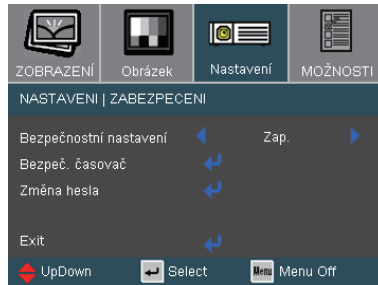
- ▶ Stisknutím tlačítka ◀ snížíte hlasitost.
- ▶ Stisknutím tlačítka ▶ zvýšíte hlasitost.



RS232

- ▶ RS232: Umožňuje ovládání individuálního projektoru přes sériový RS232 port. (Výchozí nastavení)
- ▶ Síť: Umožňuje ovládat projektor z webového prohlížeče (Internet Explorer) prostřednictvím sítě.

NASTAVENÍ | ZABEZPEČENÍ



Bezpečnostní nastavení

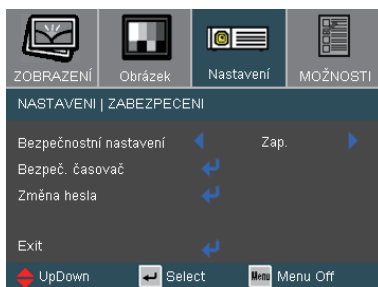
- ▶ Zap.: Pomocí funkce „Zap.“ zapnete bezpečnostní ověření projektoru při zapnutí.
- ▶ Vyp.: Pomocí funkce „Vyp.“ můžete zapnout projektor bez ověření vstupního hesla.

Bezpeč. časovač

Vyberte funkci času (Měsíc/Den/Hodina) pro nastavení počtu hodin, po které lze projektor používat. Jakmile nastavený čas uplyne, budete opět požádáni o zadání hesla.



NASTAVENÍ | ZABEZPECENÍ



■ První zapnutí:

1. Heslo má 4 znaky, VÝCHOZÍ HODNOTA je „1234“. (Po prové)
2. Pomocí číselných tlačítek na dálkovém ovládní zvolte svoje heslo a stlačením „Enter“ volbu potvrďte.

Změna hesla

1. Stlačením „Enter“ zadejte staré heslo.
2. Pomocí číselných tlačítek zadejte stávající heslo pak stlaďte znovu kláves „Enter“, čímž se zobrazí na ploše další menu.
3. Narolujte dolů na heslo a pak stlačením „Enter“ jej aktivujte.
4. Zadejte nové heslo (celkově 4 znaky) pomocí číselných tlačítek na dálkovém ovládní a volbu potvrďte stlačením „Enter“.
5. Zadejte nové heslo a potvrďte stisknutím „Enter“.



NASTAVENÍ | SIGNAL



- ❖ Nabídka „Signál“ je podporována pouze v analogovém VGA (RGB) signálu.

Fáze

Tato funkce synchronizuje časové signály zobrazení s grafickou kartou. Jestliže máte kolísavý nebo blikající obraz, použijte tuto funkci k nápravě.

Frekvence

Tato funkce mění obrazovou frekvenci tak, aby se shodovala s obrazovou (vertikální) frekvencí vaší počítačové grafické karty. Dochází-li k vertikálnímu kmitání, doladíte obraz pomocí této funkce.

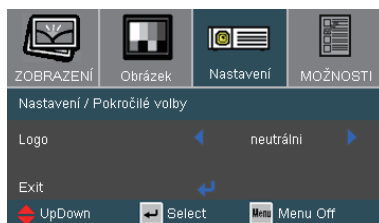
Horizont. pozice

- ▶ Stiskněte ◀ k pohybu obrazu doleva.
- ▶ Stiskněte ▶ k pohybu obrazu doprava.

Vertikální pozice

- ▶ Stiskněte ◀ k pohybu obrazu dolů.
- ▶ Stiskněte ▶ k pohybu obrazu nahoru.

Nastavení/ Pokročilé volby

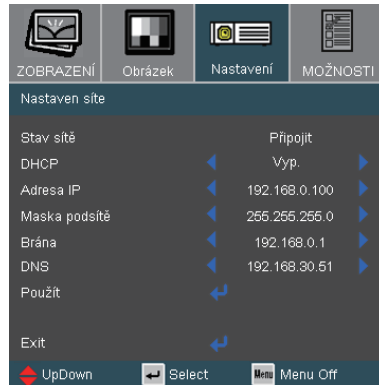


Logo

Tato funkce slouží k výběru požadované úvodní obrazovky. Změna nastavení se projeví po ukončení a novém zobrazení nabídky OSD.

- ▶ OPTOMA: Výchozí úvodní obrazovka projektoru Optoma.
- ▶ neutrální: No logo is displayed.

Nastavení sítě



Stav sítě

Slouží k zobrazení informací o síti.

DHCP

Tato funkce slouží k výběru požadované úvodní obrazovky. Změna nastavení se projeví po ukončení a novém zobrazení nabídky OSD.

- ▶ Zap.: Projektoru bude automaticky přiřazena adresa IP ze serveru DHCP.
- ▶ Vyp.: Adresu IP je třeba přiřadit ručně.

Adresa IP

Vyberte adresu IP.

Maska podsítě

Vyberte číslo masky podsítě.

Brána

Vyberte výchozí bránu sítě připojené k projektoru.

DNS

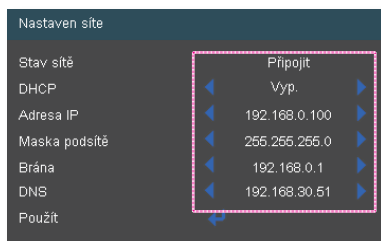
Vyberte číslo DNS.

Použit

Volbou „Ano“ použijte výběr.

Ovládání projektoru prostřednictvím webového prohlížeče

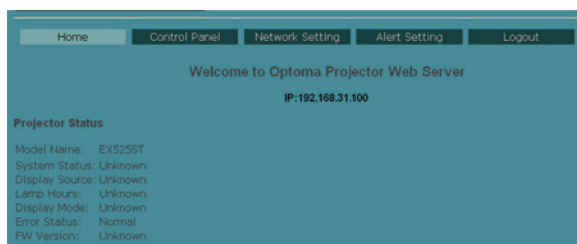
1. Zadejte novou adresu IP, masku podsítě, bránu a DNS do dialogového okna.



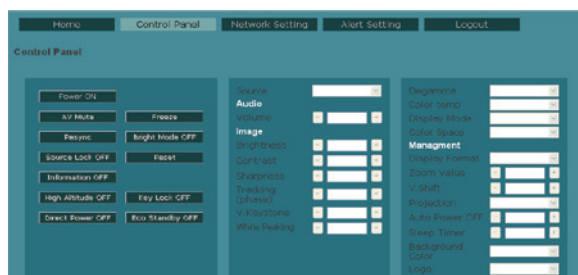
2. Potom stisknete tlačítko Použít a stisknutím tlačítka „←“ provedete konfiguraci.
3. Spusťte webový prohlížeč a zadejte na obrazovce OSD LAN; zobrazí se následující webová stránka:



❖ Při používání adresy IP projektoru se nebude možné připojit ke středisku služeb.



4. Otevřete „Kontrolní panel“ pro ovládání projektoru.




Příklad: Použití webového prohlížeče Microsoft Internet Explorer (IE) pro ovládání projektoru, adresa IP je <http://192.168.0.100>.

Krok 1: Vyhledejte adresu IP (192.168.0.100) ve funkci LAN projektoru.

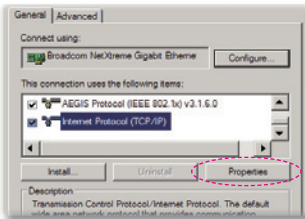


Krok 2: Klepněte na tlačítko Použít a stisknutím tlačítka „Enter“ potvrďte nebo stisknutím tlačítka „Nabídka“ ukončete.

Ovládání

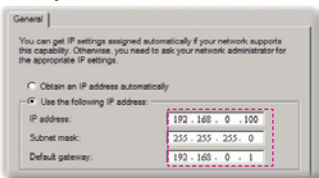
Krok 3: Chcete-li otevřít okno **Síťová připojení**, klepněte na tlačítko **Start, Ovládací panely, Připojení k síti a Internetu** a potom klepněte na položku **Síťová připojení**. Klepněte na připojení, které chcete konfigurovat, a potom v části **Práce se sítí** , klepněte na položku **Upravit nastavení tohoto připojení**.

Krok 4: Na kartě **Obecné** v části **Toto připojení používá následující položky** klepněte na položku **Internetový protokol (TCP/IP)** a potom klepněte na tlačítko „Vlastnosti“.

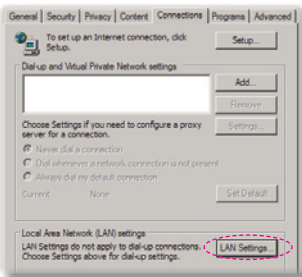


Krok 5: Klepněte na položku **Použít následující adresu IP** a zadejte následující údaje:

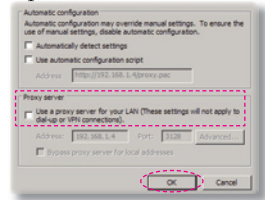
- 1) Adresa IP: 192.168.0.100
- 2) Maska podsítě: 255.255.255.0
- 3) Výchozí brána: 192.168.0.1



Krok 6: Chcete-li otevřít část **Možnosti Internetu**, klepněte na webový prohlížeč IE, klepněte na položku **Možnosti Internetu**, klepněte na kartu **Připojení** a potom klepněte na položku „Nastavení místní sítě...“.



Krok 7: Zobrazí se dialogové okno **Nastavení místní sítě (LAN)**. V části **Server proxy** zrušte zaškrtnutí políčka **Použít pro síť LAN server proxy** a potom klepněte dvakrát na tlačítko „OK“.



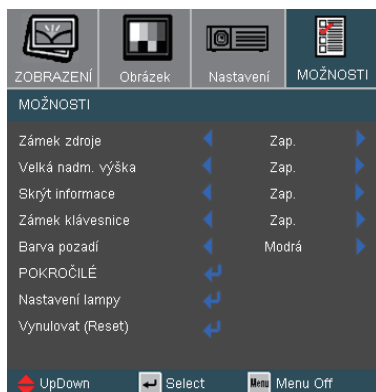
Krok 8: Spusťte webový prohlížeč IE, do pole URL zadejte adresu IP 192.168.0.100 a potom stiskněte klávesu „Enter“. Zobrazí se následující webová stránka:



Krok 9: Otevřete „Kontrolní panel“ pro ovládání projektoru.



MOŽNOSTI



Zámek zdroje

- ▶ Zap.: Projektor hledá na určeném připojovacím portu.
- ▶ Vyp.: Je-li aktuální signál ztracen, projektor hledá další signály.

Velká nadm. výška

Volbou „Zap.“ zapnete režim velké nadmořské výšky. Režim provozuje větrák při maximálních otáčkách, aby umožnil chlazení projektoru ve velkých nadmořských výškách.

Skrýt informace

- ▶ Zap.: Volbou „Zap.“ skryjete hlášení o hledání.
- ▶ Vyp.: Volbou „Vyp.“ zobrazíte hlášení o hledání.

Zámek klávesnice

Je-li zámek klávesnice aktivován, nelze použít ovládací panel, projektor však lze ovládat pomocí dálkového ovládání. Při rušení této funkce použijte dálkové ovládání nebo stlačte na 10 sekund ovládacím panelu tlačítko „Enter“.

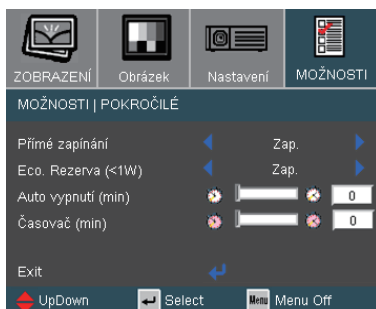
Barva pozadí

Touto funkcí zapnete „Modrá“, nebo „Černá“ barvu pozadí bez signálu.

Vynulovat (Reset)

Volbou „Ano“ se všechny parametry zobrazení ve všech nabídkách změní na nastavení od výrobce.

MOŽNOSTI | POKROČILÉ



Přímé zapínání

Volbou „Zap.“ zapnete režim přímého zapnutí. Projektor se automaticky zapne po připojení k napájení, bez nutnosti stlačit tlačítko „ZAPNOUT/POHOTOVOSTNÍ REŽIM“ na projektoru, nebo kláves „Vyp.“ na dálkovém ovládacím zařízení.



- ❖ V režimu Eco. Rezerva (<1W) je výstup VGA v pohotovostním režimu deaktivován.

Eco. Rezerva (<1W)

- ▶ Zap.: Volbou „Zap.“ dále ušetříte rozptýlenou energii (<1W).
- ▶ Vyp.: Volbou „Vyp.“ se vrátíte do normálního režimu. (*)

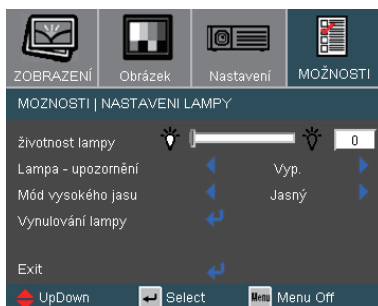
Auto vypnutí (min)

Nastavte časový interval, po kterém dojde k vypnutí projektoru. Časovač začne odpočítávat čas od momentu, kdy dojde k přerušení signálu. Po uplynutí nastaveného časového intervalu (v minutách) se projektor sám vypne.

Časovač (min)

Nastavte časový interval, po kterém dojde k vypnutí projektoru. Časovač začne odpočítávat čas nezávisle od toho, je-li nebo není-li přítomen signál. Po uplynutí nastaveného časového intervalu se projektor automaticky vypne. (v minutách)

MOZNOSTI | NASTAVENÍ LAMPY



životnost lampy

Zobrazí počet hodin provozu lampy.

Lampa - upozornění

Zvolte si, zda chcete zobrazit či nezobrazit varovnou zprávu o nutnosti výměny lampy. Toto hlášení se objeví 30 hodin před navrhovaným časem pro výměnu lampy.

Mód vysokého jasu

- ▶ Standard: Zvolte „Standard“ ke ztlumení svítivosti projekční lampy, čímž se sníží její spotřeba energie, zvětšuje její životnost lampy až o 130%.
- ▶ Jasný: Volbou funkce „Jasný“ se zvýší svítivost lampy.

Vynulování lampy

Volbou „Ano“ vynulujete životnost nové lampy po výměně.

Odstranění problémů

Dojde-li k problémům s projektorem, řiďte se následujícími informacemi. Pokud problém přetrvává, kontaktujte prosím Vašeho lokálního distributora nebo servisní centrum.

(Viz strany 55-56, kde najdete další podrobnosti)

Problémy s obrazem

[?] Na promítací ploše se neobjevuje žádný obraz.

- ▶ Ujistěte se, že jsou všechny kabely a spojení správně a pevně připojeny, jak je popsáno v kapitole „Instalace“.
- ▶ Zkontrolujte, zda v konektorech nejsou ohnuty či odlomeny kolíky.
- ▶ Zkontrolujte, zda je projekční lampa správně nainstalovaná. Podívejte se prosím do kapitoly „Výměna lampy“.
- ▶ Ujistěte se, že jste sundali víčko na objektiv a zda je projektor zapnutý.
- ▶ Zkontrolujte, zda není zapnutí funkce „Ztlumit AV“.

[?] Neúplný, rolující nebo nesprávně zobrazený obraz

- ▶ Na dálkovém ovládní, nebo na ovládacím panelu stlačte tlačítko „Re-Sync“.
- ▶ Jestliže používáte PC:

Pro Windows 95, 98, 2000, XP:

1. Otevřete ikonu „Tento počítač“, složku „Ovládací panely“ a potom poklepejte na ikonu „Obrázky“.
2. Zvolte kartu „Nastavení“.
3. Zkontrolujte, zda je rozlišení grafiky nastaveno na hodnotu stejnou nebo nižší než UXGA (1600 x 1200). (*)
4. Klepněte na tlačítko „Upřesnit“.

Pokud projektor ještě nepromítá celý obraz, potřebujete tedy změnit obrazovku monitoru, který používáte. Postupujte takto.

5. Zkontrolujte, zda je rozlišení nastaveno na hodnotu stejnou nebo nižší než UXGA (1600 x 1200).



❖ (*) Rozlišení XGA (1024 x 768) je doporučeno pro signál z počítače.



- ❖ (*) Rozlišení XGA (1024 x 768) je doporučeno pro signál z počítače.

6. Zvolte tlačítko „Změnit“ ve složce „Monitor“.
7. Klepněte na tlačítko „Změnit“. Potom zvolte „Zobrazit všechna zařízení“. Pak zvolte v SP schránce „Standardní typy monitorů“; zvolte potřebné rozlišení podle schránky „Modely“.
8. Zkontrolujte, zda je rozlišení grafiky nastaveno na hodnotu stejnou nebo nižší než UXGA (1600 x 1200). (*)

▶ Jestliže používáte notebook:

1. Nejprve podle výše popsaných kroků nastavte rozlišení počítače.
2. Stisknutím příslušných kláves uvedených níže pro výrobce vašeho notebooku odešlete signál z notebooku do projektoru. Například: [Fn]+[F4]

Acer ⇒	[Fn]+[F5]	IBM/Lenovo ⇒	[Fn]+[F7]
Asus ⇒	[Fn]+[F8]	HP/Compaq ⇒	[Fn]+[F4]
Dell ⇒	[Fn]+[F8]	NEC ⇒	[Fn]+[F3]
Gateway ⇒	[Fn]+[F4]	Toshiba ⇒	[Fn]+[F5]

Mac Apple:
Systémové preference ⇒ Obrázek ⇒ Uspořádání ⇒
Zrcadlově Displej

- ▶ Pokud máte potíže se změnou rozlišení nebo zamrznutím monitoru, restartujte všechna zařízení i projektor.

[?] **Obrazovka notebooku nebo PowerBook počítače nezobrazuje Vaší prezentaci.**

▶ **Jestliže používáte notebook:**

Některé notebooky mohou deaktivovat své obrazovky, když je v činnosti druhé zobrazovací zařízení. Každý notebook má svůj způsob aktivace (přepínání) mezi displeji. Podrobnosti najdete v návodu k počítači.

[?] **Obraz je nestabilní nebo bliká**

- ▶ Na opravu použijte funkci „Fáze“. Viz strana 35, kde najdete více informací.
- ▶ Změňte barevné nastavení monitoru na Vašim počítači.

[?] Obraz má vertikální blikající pruh

- ▶ K seřízení použijte funkci „Frekvence“. Viz strana 35, kde najdete více informací.
- ▶ Zkontrolujte a změňte zobrazovací režim Vaší grafické karty tak, aby byl kompatibilní s projektozem.

[?] Obraz je nezaostřenýs

- ▶ Zkontrolujte, zda je sejmutá krytka objektivu.
- ▶ Upravte podle potřeby zaostřovacím kroužkem.
- ▶ Ujistěte se, že je promítací plocha v požadované vzdálenosti 1,6 až 12,1 stop (0,5 až 3,7 metrů) od projektoru. Podívejte se na stranu 17.

[?] Obraz se táhne, pokud je zobrazení v režimu 16:9 DVD.

Když přehráváte anamorfní DVD nebo 16:9 DVD, projektor zobrazí nejlepší obraz ve formátu 16:9 na straně projektoru.

Přehráváte-li titul ve formátu 4:3, změňte formát projektoru pomocí menu zobrazovaného na ploše (OSD).

Je-li obraz stále ještě natažen, budete muset upravit i poměr stran následovně:

- ▶ Na vašem DVD přehrávači nastavte formát zobrazení s poměrem stran 16:9 (široký).

[?] Obraz nemá správnou velikost

- ▶ Projektor posuňte blíže nebo dále od promítací plochy.
- ▶ Na dálkovém ovládacím panelu projektoru stlačte tlačítko [Menu], přejděte na „Obrázek → Formát“ a zvolte jiné nastavení.

[?] Obraz má zešíkmené boční okraje.

- ▶ Je-li to možné, změňte polohu projektoru tak, aby byl směřoval na střed promítací plochy a byl pod ní.
- ▶ Opakovaně stiskněte tlačítko [Defor. obrazu +/-] na dálkovém ovladači nebo tlačítko [◻ ◻] na panelu projektoru, dokud nebudou strany obrazu vertikální.

[?] Obraz je obrácený.

- ▶ Na OSD menu zvolte funkci „Nastavení → Projekce“ OSD a upravte orientaci obrazu.



❖ Nedoporučujeme použít funkci Keystone.

Projektor nereaguje na ovládání

? Projektor přestal odpovídat na ovládací prvky.

- Pokud je to možné, projektor vypněte, odpojte napájecí kabel od sítě a počkejte nejméně 60 sekund. Poté opět projektor připojte.

? Lampa vyhořela nebo praskla

- Když lampa dospěje ke konci své životnosti, vyhoří nebo hlasitě praskne. Pokud se toto stane, projektor nebude svítit, dokud se lampa nevymění. Při výměně lampy se řiďte postupem, který je popsán a stranách 48-49 kapitoly „Výměna lampy“.

Indikace stavu projektoru

? Zprávy indikátorů

Zpráva	Indikátor LED napájení	LED indikující teplotu	LED lampy
	(Zelená/hnědožlutá)	(Červená)	(Červená)
Pohotovostní stav (vstupní napájecí šňůra)	Bliká oranžově	○	○
Zapnuto (lampa se zahřívá)	Bliká zeleně	○	○
Lampa svítí	Zelená	○	○
Chyba (nadměrná teplota)	○	☀	○
Chyba (větrák nefunguje)	○	Bliká (0,25 s svítí, 0,25 s nesvítí)	○
Chyba (lampa nefunguje)	○	○	☀

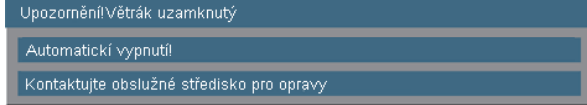


Stále svítí ⇨ ☀

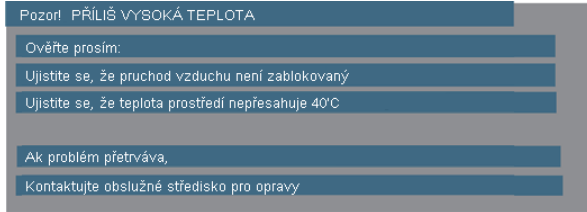
Nesvítí ⇨ ○

Upozorňující hlášení

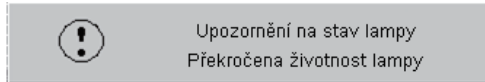
► Nefunguje větrák:



► Upozornění na teplotu:



► Upozornění na stav lampy:



► Zdrojová zpráva:



Problémy s dálkovým ovládáním

Nefunguje-li dálkové ovládání

- Provozní úhel dálkového ovládání je přibližně $\pm 22,5^\circ$.
- Mezi dálkovým ovládáním a projektozem nesmí být překážky. Postavte se do vzdálenosti nejvíc 6 m od projektozem.
- Zkontrolujte správné vložení baterií.
- Vyměňte vybité baterie v dálkovém ovladači.

Výměna lampy

Projektor sám zjistí životnost lampy. Blíží-li se lampa ke konci své životnosti, obdržíte výstražné hlášení.



Upozornění na stav lampy
Překročena životnost lampy


V takovém případě se obraťte na místního prodejce nebo servisní středisko a co nejdříve nechte lampu vyměnit. Před výměnou lampy se ujistěte, že se projektor v posledních 30 minutách chladil.





CAUTION!

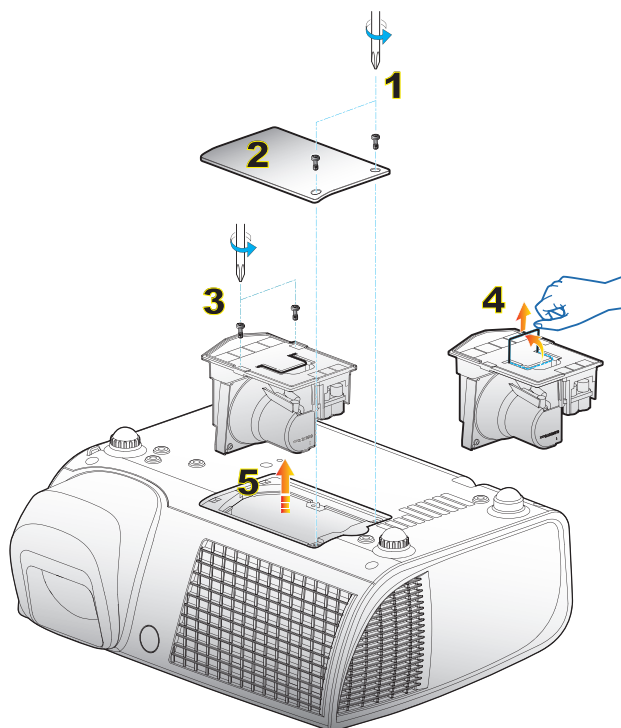


HIGH TEMPERATURE COOL FOR 30 MINUTES.
HIGH PRESSURE LAMP MAY EXPLODE IF IMPROPERLY HANDED.
REFER TO LAMP REPLACEMENT INSTRUCTIONS.DISCONNECT
POWER BEFORE CHANGING LAMP. REPLACE ONLY WITH
OSRAM P-VIP 200/1.0 E20.6n
ATTENTION:
A HAUTES TEMPERATURES REFROIDISSEZ PENDANT 30 MINUTES.
Les lampes à haute pression peuvent exploser si elles sont mal utilisées.
Confier l'entretien à une personne qualifiée.
COUPER LE COURANT AVANT D'REEMPLACER LE LAMPES.
NE REPLACEZ QUE DES LAMPES
OSRAM P-VIP 200/1.0 E20.6n

 **Varování:** Je-li projektor namontován pod stropem, buďte při otevírání krytu lampy opatrní. Při výměně lampy u stropní montáže doporučujeme použít ochranné brýle. „Dejte pozor, aby z projektoru vypadly žádné uvolněné předměty.“

 **Varování:** Komora lampy může být horká! Před výměnou lampy ji nechte vychladnout!

 **Varování:** K omezení rizika zranění neupusťte modul lampy nebo nesahejte na žárovku lampy. Žárovka se může rozbít a způsobit zranění.



○ Postup výměny lampy: ○

1. Vypněte projektor stisknutím tlačítka „Napájení“.
2. Nechte projektor v posledních 30 minutách vychladit.
3. Odpojte napájecí šňůru.
4. Pomocí šroubováku odmontujte 2 šrouby z krytu. ❶
5. Zvedněte a sejměte kryt. ❷
6. Pomocí šroubováku odmontujte 2 šrouby na modulu lampy. ❸
7. Rukojeť lampy potáhněte opatrně nahoru. ❹
8. Vyberte modul lampy. ❺

Při výměně modulu lampy postupujte podle předchozích kroků v opačném pořadí.

9. Po výměně lampy zapněte projektor a použijte „Vynulování lampy“.

Vynulování lampy: (i) Stlačte „Menu“ → (ii) Zvolte „MOŽNOSTI“ → (iii) Zvolte „Nastavení lampy“ → (iv) Zvolte „Vynulování lampy“ → (v) Zvolte „Ano“.

Kompatibilní režimy

► kompatibilita s počítačem

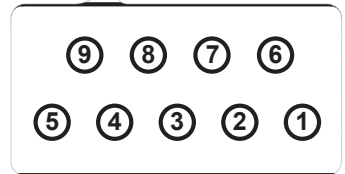
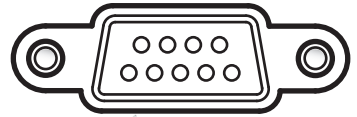
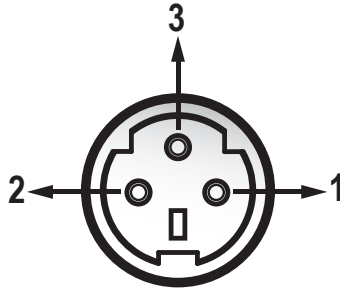
Režim	Rozlišení	Vertikální synchronizační frekvence (Hz)	
		Analogový	Digitální
VGA	640 x 350	70/ 85	70/ 85
VGA	640 x 400	85	85
VGA	640 x 480	60/ 72/ 75/ 85	60/ 72/ 75/ 85
VGA	720 x 400	70/ 85	70/ 85
SVGA	800 x 600	56/ 60/ 72/ 75/ 85	56/ 60/ 72/ 75/ 85
XGA	1024 x 768	60/ 70/ 75/ 85	60/ 70/ 75/ 85
SXGA	1152 x 864	70/ 75/ 85	70/ 75/ 85
SXGA	1280 x 1024	60/ 75/ 85	60/ 75/ 85
SXGA+	1400 x 1050	60	60
UXGA	1600 x 1200	60	60
MAC LC 13"	640 x 480	66,66	***
MAC II 13"	640 x 480	66,68	***
MAC 16"	832 x 624	74,55	***
MAC 19"	1024 x 768	75	***
MAC	1152 x 870	75,06	***
MAC G4	640 x 480	60	***
i MAC DV	1024 x 768	75	***
i MAC DV	1152 x 870	75	***
i MAC DV	1280 x 960	60	***
WXGA	1280 x 720	60	60/ 75/ 85
WXGA	1280 x 768	60	60/ 75/ 85
WXGA	1280 x 800	60	60/ 75/ 85

► Video kompatibilita

NTSC	M (3,58MHz)/ 4,43 MHz,
PAL	B, D, G, H, I, M, N, 4,43 MHz,
SECAM	B, D, G, K, K1, L
Komponentní	480i/p, 576i/p, 720p@50/60Hz, 1080i@50/60Hz

Příkazy RS232

Uspořádání kolíků RS232



Č. kolíku	Název	I/O (ze strany projektoru)
1	TXD	VÝSTUP
2	RXD	VSTUP
3	GND	—

Č. kolíku	Specifikace
1	Není k dispozici
2	RXD
3	TXD
4	Není k dispozici
5	GND
6	Není k dispozici
7	Není k dispozici
8	Není k dispozici
9	Není k dispozici

Seznam funkcí protokolu RS232

Příkazy RS232

Rychlost přenosu: 9600

Datové řady: 8

Parita: Žádná

Stop bity: 1

Kontrola přenosu dat: Žádná

UART16550 FIFO: Deaktivovat

Přihlášení projektoru

(úspěšně): P

Přihlášení projektoru

(neúspěšně): F

XX=01-99, ID projektoru,

XX=00 je pro všechny

projektory

SEND to projector

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
--XX00 1	7E 30 30 30 30 20 31 0D	Power ON	
--XX00 2	7E 30 30 30 30 20 32 0D	Power OFF	
--XX01 1	7E 30 30 30 31 20 31 0D	Resync	On
--XX01 2	7E 30 30 30 32 20 31 0D	AV Mute	Off
--XX02 1	7E 30 30 30 32 20 32 0D		On
--XX03 1	7E 30 30 30 33 20 31 0D	Mute	On
--XX03 2	7E 30 30 30 33 20 32 0D		Off
--XX04 1	7E 30 30 30 34 20 31 0D	Freeze	
--XX04 2	7E 30 30 30 34 20 32 0D	Unfreeze	
--XX05 1	7E 30 30 30 35 20 31 0D	Zoom Plus	
--XX06 1	7E 30 30 30 36 20 31 0D	Zoom Minus	
--XX07 1	7E 30 30 30 37 20 31 0D	Up (Pan under zoom)	
--XX08 1	7E 30 30 30 38 20 31 0D	Down (Pan under zoom)	
--XX09 1	7E 30 30 30 39 20 31 0D	Left (Pan under zoom)	
--XX10 1	7E 30 30 31 30 20 31 0D	Right (Pan under zoom)	
--XX12 2	7E 30 30 31 32 20 32 0D	Direct Source Selection	DVI-D
--XX13 3	7E 30 30 31 32 20 33 0D		DVI-A
--XX14 4	7E 30 30 31 32 20 34 0D		VGA 1
--XX15 5	7E 30 30 31 32 20 35 0D		VGA 1 SCART
--XX16 6	7E 30 30 31 32 20 36 0D		VGA 1 Component
--XX17 7	7E 30 30 31 32 20 37 0D		S-Video
--XX18 8	7E 30 30 31 32 20 38 0D		Video
--XX20 1	7E 30 30 32 30 20 31 0D	Display Mode	Presentation
--XX20 2	7E 30 30 32 30 20 32 0D		Bright
--XX20 3	7E 30 30 32 30 20 33 0D		Movie
--XX20 4	7E 30 30 32 30 20 34 0D		sRGB
--XX20 5	7E 30 30 32 30 20 35 0D		User
--XX20 7	7E 30 30 32 30 20 37 0D		Blackboard
--XX20 8	7E 30 30 32 30 20 37 0D		Classroom
--XX21 n	7E 30 30 32 31 20 a 0D	Brightness	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
--XX22 n	7E 30 30 32 32 20 a 0D	Contrast	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
--XX23 n	7E 30 30 32 33 20 a 0D	Sharpness	n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31)
--XX24 n	7E 30 30 32 34 20 a 0D	Color	Red Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
--XX25 n	7E 30 30 32 35 20 a 0D		Green Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
--XX26 n	7E 30 30 32 36 20 a 0D		Blue Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
--XX27 n	7E 30 30 32 37 20 a 0D		Red Bias n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
--XX28 n	7E 30 30 32 38 20 a 0D		Green Bias n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
--XX29 n	7E 30 30 32 39 20 a 0D		Blue Bias n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
--XX30 n	7E 30 30 33 30 20 a 0D		Cyan n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
--XX31 n	7E 30 30 33 31 20 a 0D		Yellow n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
--XX32 n	7E 30 30 33 32 20 a 0D		Magenta n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
--XX33 1	7E 30 30 33 33 20 31 0D	Reset	
--XX34 n	7E 30 30 33 34 20 a 0D	White Peaking	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
--XX35 1	7E 30 30 33 35 20 31 0D	Degamma	Film
--XX35 2	7E 30 30 33 35 20 32 0D		Video
--XX35 3	7E 30 30 33 35 20 33 0D		Graphics
--XX35 4	7E 30 30 33 35 20 34 0D		PC
--XX36 1	7E 30 30 33 36 20 31 0D	Color Temp.	Warm
--XX36 2	7E 30 30 33 36 20 32 0D		Medium
--XX36 3	7E 30 30 33 36 20 33 0D		Cold
--XX37 1	7E 30 30 33 37 20 31 0D	Color Space	Auto
--XX37 2	7E 30 30 33 37 20 32 0D		RGB
--XX37 3	7E 30 30 33 37 20 33 0D		MUV
--XX39 2	7E 30 30 33 39 20 32 0D	Input Source	DVI-D
--XX39 3	7E 30 30 33 39 20 33 0D		DVI-A
--XX39 5	7E 30 30 33 39 20 35 0D		VGA 1
--XX39 9	7E 30 30 33 39 20 39 0D		S-Video
--XX39 10	7E 30 30 33 39 20 31 30 0D		Video
--XX60 1	7E 30 30 36 30 20 31 0D	Format	4:3
--XX60 2	7E 30 30 36 30 20 32 0D		16:9-I
--XX60 3	7E 30 30 36 30 20 33 0D		16:9-II
--XX60 4	7E 30 30 36 30 20 34 0D		Window
--XX60 7	7E 30 30 36 30 20 35 0D		AUTO
--XX61 n	7E 30 30 36 31 20 a 0D	Overscan	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
--XX62 n	7E 30 30 36 32 20 a 0D	H Image Shift	Zoom n = 0 (a=30) ~ 100 (a=31 30 30)
--XX63 n	7E 30 30 36 33 20 a 0D	V Image Shift	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
--XX64 n	7E 30 30 36 34 20 a 0D	V Keystone	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
--XX66 n	7E 30 30 36 36 20 a 0D		n = -40 (a=2D 34 30) ~ 40 (a=34 30)
--XX70 1	7E 30 30 37 30 20 31 0D	Language	English
--XX70 2	7E 30 30 37 30 20 32 0D		German
--XX70 3	7E 30 30 37 30 20 33 0D		French
--XX70 4	7E 30 30 37 30 20 34 0D		Italian
--XX70 5	7E 30 30 37 30 20 35 0D		Spanish
--XX70 6	7E 30 30 37 30 20 36 0D		Portuguese
--XX70 7	7E 30 30 37 30 20 37 0D		Polish
--XX70 8	7E 30 30 37 30 20 38 0D		Dutch
--XX70 9	7E 30 30 37 30 20 39 0D		Swedish
--XX70 10	7E 30 30 37 30 20 31 30 0D		Norwegian/Danish
--XX70 11	7E 30 30 37 30 20 31 31 0D		Finnish
--XX70 12	7E 30 30 37 30 20 31 32 0D		Greek
--XX70 13	7E 30 30 37 30 20 31 33 0D		Traditional Chinese
--XX70 14	7E 30 30 37 30 20 31 34 0D		Simplified Chinese
--XX70 15	7E 30 30 37 30 20 31 35 0D		Japanese
--XX70 16	7E 30 30 37 30 20 31 36 0D		Korean
--XX70 17	7E 30 30 37 30 20 31 37 0D		Russian
--XX70 18	7E 30 30 37 30 20 31 38 0D		Czech
--XX70 19	7E 30 30 37 30 20 31 39 0D		Hungarian
--XX70 20	7E 30 30 37 30 20 32 30 0D		Arabic
--XX70 21	7E 30 30 37 30 20 32 31 0D		Thai
--XX70 22	7E 30 30 37 30 20 32 32 0D		Turkish
--XX71 1	7E 30 30 37 31 20 31 0D	Projection	Front-Desktop
--XX71 2	7E 30 30 37 31 20 32 0D		Rear-Desktop
--XX71 3	7E 30 30 37 31 20 33 0D		Front-Ceiling
--XX71 4	7E 30 30 37 31 20 34 0D		Rear-Ceiling
--XX72 1	7E 30 30 37 32 20 31 0D	Menu Location	Top Left
--XX72 2	7E 30 30 37 32 20 32 0D		Top Right
--XX72 3	7E 30 30 37 32 20 33 0D		Centre
--XX72 4	7E 30 30 37 32 20 34 0D		Bottom Left
--XX72 5	7E 30 30 37 32 20 35 0D		Bottom Right



1. Po všech příkazech ASCII následuje <CR>.

2. 0D je HEX kód pro <CR> v kódu ASCII.

Dodatky

SEND to projector

232 ASCH Code	HEX Code	Function	Description
~XX73 n	7E 30 30 37 33 20 a 0D	Signal	Frequency n = -5 (a=2D 35) - 5 (a=35)
~XX74 n	7E 30 30 37 34 20 a 0D		Phase n = 0 (a=30) - 31 (a=33 31)
~XX75 n	7E 30 30 37 35 20 a 0D		H. Position n = -5 (a=2D 35) - 5 (a=35)
~XX76 n	7E 30 30 37 36 20 a 0D		V. Position n = -5 (a=2D 35) - 5 (a=35)
~XX77 n			Security Security Timer Month/Day/Hour n = mmddhh mm = 00 (aa=30 30) - 99 (aa=39 39) dd = 00 (bb=30 30) - 29 (bb=32 39) hh = 00 (cc=30 30) - 23 (cc=32 33)
~XX78 1	7E 30 30 37 38 20 a 0D	Security Settings	On
~XX78 2	7E 30 30 37 38 20 32 0D		Off
~XX79 n	7E 30 30 37 39 20 a 0D	Projector ID	n = 00 (a=30 30) - 99 (a=39 39)
~XX80 1	7E 30 30 38 30 20 31 0D	Mute	On
~XX80 2	7E 30 30 38 30 32 0D		Off
~XX81 n	7E 30 30 38 31 20 a 0D		Volume n = 0 (a=30) - 15 (a=31 35)
~XX82 1	7E 30 30 38 32 20 31 0D	Logo	Optoma
~XX82 3	7E 30 30 38 32 20 31 0D		Neutral
~XX86 1	7E 30 30 38 36 20 31 0D	RS232	RS232
~XX86 2	7E 30 30 38 36 20 32 0D		Network
~XX88 1	7E 30 30 38 38 20 31 0D	Eco Standby <1W	On
~XX88 2	7E 30 30 38 38 20 31 0D		Off
~XX100 1	7E 30 30 31 30 30 20 31 0D	Source Lock	On
~XX100 2	7E 30 30 31 30 30 20 32 0D		Off
~XX101 1	7E 30 30 31 30 31 20 31 0D	High Altitude	On
~XX101 2	7E 30 30 31 30 31 20 32 0D		Off
~XX102 1	7E 30 30 31 30 32 20 31 0D	Information Hide	On
~XX102 2	7E 30 30 31 30 32 20 32 0D		Off
~XX103 1	7E 30 30 31 30 33 20 31 0D	Keypad Lock	On
~XX103 2	7E 30 30 31 30 33 20 32 0D		Off
~XX104 1	7E 30 30 31 30 34 20 31 0D	Background Color	Blue
~XX104 2	7E 30 30 31 30 34 20 32 0D		Black
~XX105 1	7E 30 30 31 30 35 20 31 0D	Advanced	Direct Power On On
~XX105 2	7E 30 30 31 30 35 20 32 0D		Off
~XX106 n	7E 30 30 31 30 36 20 a 0D		Auto Power Off (min) n = 0 (a=30) - 999 (a=39 39 39) (0-180)
~XX107 n	7E 30 30 31 30 37 20 a 0D		Sleep Timer (min) n = 0 (a=30) - 999 (a=39 39 39) (0-999)
~XX108 1	7E 30 30 31 30 38 20 31 0D	Lamp Setting	Lamp Hour
~XX109 1	7E 30 30 31 30 39 20 31 0D		Lamp Reminder On
~XX109 2	7E 30 30 31 30 39 20 32 0D		Off
~XX110 1	7E 30 30 31 31 30 20 31 0D	Brightness Mode	Bright
~XX110 2	7E 30 30 31 31 30 20 32 0D		STD
~XX111 1	7E 30 30 31 31 31 20 31 0D	Lamp Reset	Yes
~XX111 2	7E 30 30 31 31 31 20 32 0D		No
~XX112 1	7E 30 30 31 31 32 20 31 0D	Reset	Yes
~XX112 2	7E 30 30 31 31 32 20 32 0D		No

READ from projector

~XX121 1	7E 30 30 31 32 31 20 31 0D	Input Source Commands	OKn	n : 00/01/02/03/04/05 = None/DVI-D/DVI-A/VGA1/S-Video/Video
~XX123 1	7E 30 30 31 32 32 20 31 0D	Software Version	OKdd	
~XX123 1	7E 30 30 31 32 33 20 31 0D	Display Mode	OKn	n : 0/1/2/3/4/5/6 = Presentation/Bright/Movie/sRGB/User/Blackboard/Classroom Presentation/Bright/Movie/sRGB/Blackboard/Classroom/User
~XX124 1	7E 30 30 31 32 34 20 31 0D	Power State	OKn	n : 1/0 = On/Off
~XX125 1	7E 30 30 31 32 35 20 31 0D	Brightness	OKn	
~XX126 1	7E 30 30 31 32 36 20 31 0D	Contrast	OKn	
~XX127 1	7E 30 30 31 32 37 20 31 0D	Aspect Ratio	OKn	n : 0/1/2/3/4 = 4:3/16:9/1/16:9/Window/AUTO
~XX128 1	7E 30 30 31 32 38 20 31 0D	Color Temperature	OKn	n : 0/1/2 = Warm/Medium/Cold
~XX129 1	7E 30 30 31 32 39 20 31 0D	Projection Mode	OKn	n : 0/1/2/3 = Front-Desktop/ Rear-Desktop/ Front-Ceiling/ Rear-Ceiling

SEND to emulate Remote

~XX140 1	7E 30 30 31 34 30 20 31 0D	Power	
~XX140 3	7E 30 30 31 34 30 20 33 0D	Remote Mouse Up	
~XX140 4	7E 30 30 31 34 30 20 34 0D	Remote Mouse Left	
~XX140 5	7E 30 30 31 34 30 20 35 0D	Remote Mouse Enter	
~XX140 6	7E 30 30 31 34 30 20 36 0D	Remote Mouse Right	
~XX140 7	7E 30 30 31 34 30 20 37 0D	Remote Mouse Down	
~XX140 8	7E 30 30 31 34 30 20 38 0D	Mouse Left Click	
~XX140 9	7E 30 30 31 34 30 20 39 0D	Mouse Right Click	
~XX140 10	7E 30 30 31 34 30 20 31 30 0D	Up/Page +	
~XX140 11	7E 30 30 31 34 30 20 31 31 0D	Left/Source	
~XX140 12	7E 30 30 31 34 30 20 31 32 0D	Enter (for projector MENU)	
~XX140 13	7E 30 30 31 34 30 20 31 33 0D	Right/Re-SYNC	
~XX140 14	7E 30 30 31 34 30 20 31 34 0D	Down/Page -	
~XX140 15	7E 30 30 31 34 30 20 31 35 0D	Keystone +	
~XX140 16	7E 30 30 31 34 30 20 31 36 0D	Keystone -	
~XX140 17	7E 30 30 31 34 30 20 31 37 0D	Volume -	
~XX140 18	7E 30 30 31 34 30 20 31 38 0D	Volume +	
~XX140 19	7E 30 30 31 34 30 20 31 39 0D	Brightness	
~XX140 20	7E 30 30 31 34 30 20 32 30 0D	Menu	
~XX140 21	7E 30 30 31 34 30 20 32 31 0D	Zoom	
~XX140 22	7E 30 30 31 34 30 20 32 32 0D	DVI	
~XX140 23	7E 30 30 31 34 30 20 32 33 0D	Freeze	
~XX140 24	7E 30 30 31 34 30 20 32 34 0D	AV Mute	
~XX140 25	7E 30 30 31 34 30 20 32 35 0D	S-Video	
~XX140 26	7E 30 30 31 34 30 20 32 36 0D	VGA	
~XX140 27	7E 30 30 31 34 30 20 32 37 0D	Video	

SEND from projector automatically

232 ASCH Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
		when Standby/Warming/Cooling/Out of Range/Lamp Fail	INFOn	n : 0/1/2/3/4 = Standby/Warming/Cooling/Out of Range/ Lamp Fail

READ from projector

232 ASCH Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
~XX150 1	7E 30 30 31 35 30 20 31 0D	Information	OKabbbbccddddd	a : 1/0=On/Off bbbb: LampHour cc: source 00/01/02/03/04/05 = None/DVI-D/DVI-A/VGA1/S-Video/Video dddd: FW version e : Display mode n : 0 EX52SST
~XX151 1	7E 30 30 31 35 31 20 31 0D	Model name	OKn	

Závěsná (stropní) montáž

1. Poškození projektoru se vyhněte, pokud použijete soupravu pro stropní montáž doporučenou společností Optoma.
2. Pokud chcete použít jinou montážní soupravu, ujistěte se, že použité šrouby splňují následující parametry:
 - ▶ Typ šroubu: M4

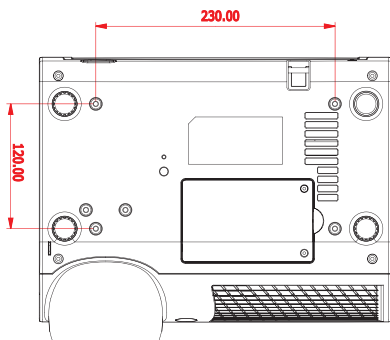
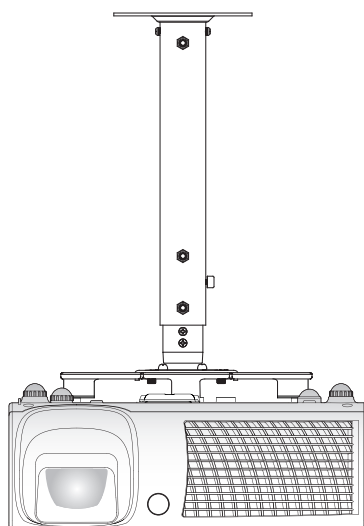


- ❖ Uvědomte si, že škody vzniklé nesprávnou montáží ruší platnost záruky.



⚠ Varování:

1. pokud si pořídíte montážní soupravu od jiného dodavatele, ověřte, zda je mezi stropem a spodním krytem projektoru mezera alespoň 10 cm.
2. Projektor neumísťujte poblíž zdrojů tepla, jako jsou klimatizační jednotky a ohříváče. V opačném případě se projektor může přehřát a automaticky vypnout.



Jednotky: mm

Globální zastoupení OPTOMA

V případě potřeby servisních služeb nebo konzultace se obraťte na místní zastoupení firmy.

USA

715 Sycamore Drive
Milpitas, CA 95035, USA
www.optomausa.com

Tel : 408-383-3700
Fax : 408-383-3702
Servis : services@optoma.com

Kanada

5630 Kennedy Road, Mississauga,
ON, L4Z 2A9, Canada
www.optoma.ca

Tel : 905-361-2582
Fax : 905-361-2581

Evropa

42 Caxton Way, The Watford Business Park
Watford, Hertfordshire,
WD18 8QZ, UK
www.optoma.eu
Servisní tel.: +44 (0)1923 691865

Tel : +44 (0) 1923 691 800
Fax : +44 (0) 1923 691 888
Servis : service@tsc-europe.com

Francie

Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France

Tel.: +33 1 41 46 12 20
Fax : +33 1 41 46 94 35
Servis : savoptoma@optoma.fr

Španělsko

C/ José Hierro,36 Of. 1C
28529 Rivas VaciaMadrid,
Spain

Tel.: +34 91 499 06 06
Fax : +34 91 670 08 32

Německo

Werftstrasse 25
D40549 Düsseldorf,
Germany

Tel : +49 (0) 211 506 6670
Fax : +49 (0) 211 506 66799
Servis : info@optoma.de

Skandinávie

Grev Wedels Plass 2
3015 Drammen
Norway

Tel : +47 32 26 89 90
Fax : +47 32 83 78 98
Servis : info@optoma.no

Latinská Amerika

715 Sycamore Drive
Milpitas, CA 95035, USA
www.optoma.com.br

Tel : 408-383-3700
Fax : 408-383-3702
www.optoma.com.mx

Korejština

WOOMI TECH.CO.,LTD.

4F,Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku, Tel : +82+2+34430004
seoul,135-815, KOREA Fax : +82+2+34430005

Japonština

東京都足立区綾瀬3-25-18

株式会社オーエスエム

サポートセンター: 0120-46-5040

E-mail : info@osscreen.com

www.os-worldwide.com

Tchaj-wan

5F., No. 108, Minchiuan Rd.

Shindian City,

Taipei Taiwan 231, R.O.C.

www.optoma.com.tw

Tel : +886-2-2218-2360

Fax : +886-2-2218-2313

Servis : services@optoma.com.tw

asia.optoma.com

Hongkong

Unit A, 27/F Dragon Centre,

79 Wing Hong Street,

Cheung Sha Wan,

Kowloon, Hong Kong

Tel : +852-2396-8968

Fax : +852-2370-1222

www.optoma.com.hk

Čína

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,

Changning District

Shanghai, 200052, China

Tel : +86-21-62947376

Fax : +86-21-62947375

www.optoma.com.cn

Předpisy a bezpečnostní oznámení

Tento dodatek uvádí všeobecné oznámení pro váš projektor.

Oznámení Federální komise pro komunikaci

Toto zařízení bylo testováno a zjistilo se, že se podřizuje limitu určeném pro Třídou B digitálních zařízení podle Kapitoly 15 podmínek Federální komise pro komunikaci. Tyto limity se stanovují na to, aby zabezpečili přiměřenou ochranu proti škodlivému zasahování v instalacích pro místní obyvatelstvo. Toto zařízení generuje, používá a může vyzařovat radiové frekvence a nebylo-li nainstalováno v souladu s pokyny, může způsobit škodlivé interference radiovým komunikacím.

Neexistuje však ani žádné ubezpečení, že zasahování se nevyskytne v určité instalaci. Jestliže toto zařízení způsobí škodlivé zasahování do rádiového nebo televizního příjmu, což je možné zkontrolovat vypnutím nebo zapnutím zařízení, uživateli se doporučuje opravit zasahování jedním z následujících kroků:

- Přesměrujte nebo přemístěte přijímací anténu.
- Zvětšete vzdálenost mezi zařízením a přijímačem.
- Připojte zařízení do zásuvky v jiném obvodu, než je připojen přijímač.
- Požádejte o pomoc prodejce nebo zkušeného rádiového/televizního technika.

Poznámka: stíněné kabely

Všechny spojení na jiné počítačové zařízení se musí uskutečnit použitím stíněných kabelů tak, aby se zabezpečil soulad s předpisy Federální komise pro komunikaci.

Upozornění

Změny nebo úpravy bez výslovného souhlasu výrobce mohou způsobit ztrátu uživatelské ochrany, zaručené Federálním úřadem pro komunikace (FCC), při provozu tohoto projektoru.

Provozní podmínky

Toto zařízení se podřizuje Části 15 v Ustanoveních Federální komise pro komunikaci. Užívání se podřizuje následujícím dvěma podmínkám:

1. Toto zařízení nesmí způsobovat škodlivé rušení, a
2. Zařízení musí akceptovat jakékoli rušivé signály včetně poruch, které mohou mít za následek neočekávanou funkci.

Poznámka: uživatelé v Kanadě

Toto zařízení Třídy B splňuje kanadský předpis ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme a la norme NMB-003 du Canada.

Prohlášení shody pro členské státy EU

- EMC Směrnice 2004/108/EC (včetně dodatků)
- Nízkonapěťová směrnice 2006/95/EC
- R & TTE Směrnice 1999/5/EC (je-li výrobek vybaven schopností vysílat RF záření)

Instrukce pro užívání a likvidaci zařízení



Při likvidaci neodhazujte toto elektronické zařízení do odpadu. Na snížení možného znečištění životního prostředí a pro zabezpečení co nejvyšší míry jeho ochrany toto zařízení přiměřeným způsobem recyklujte.