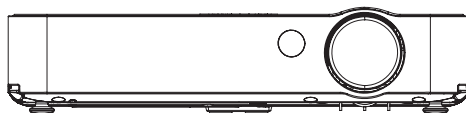


LCD projektor

Pro komerční použití

Návod k obsluze

Model **PT-LB50NTE**
PT-LB50E
PT-LB50SE



Před uvedením tohoto přístroje do provozu si prosím pečlivě přečtěte tento návod k obsluze a uložte jej pro případné použití v budoucnu.

Vážený zákazníku,

tento návod k obsluze poskytuje veškeré potřebné informace, které budete potřebovat při provozu přístroje. Doufáme, že vám tento návod pomůže k tomu, abyste ze svého nového přístroje získali maximální užitek a výkon, a že se svým novým LCD projektorem Panasonic budete spokojeni. Výrobní číslo přístroje najdete na jeho spodní straně. Toto číslo byste si měli poznačit na uvedené místo a tento návod si ponechte pro případ, že by byl nutný servis přístroje.

Číslo modelu: **PT-LB50NTE / PT-LB50E / PT-LB50SE**

Výrobní číslo:

DŮLEŽITÉ BEZPEČNOSTNÍ UPOZORNĚNÍ

VAROVÁNÍ: TOTO ZAŘÍZENÍ MUSÍ BÝT UZEMNĚNO!

VAROVÁNÍ: Abyste předešli možnému poškození, které může mít za následek vznik ohně nebo úraz elektrickým proudem, nevystavujte tento přístroj dešti nebo vlhkosti.

Informace o hlučnosti Úroveň zvukového tlaku v místě obsluhy se rovná nebo je menší, než 70 dB (A) a je v souladu s normou ISO 7779.

VAROVÁNÍ:

1. Odpojte zástrčku ze zásuvky ve zdi, pokud nebudete toto zařízení delší dobu používat.
2. Abyste předešli úrazu elektrickým proudem, neodnímejte kryt přístroje. Uvnitř přístroje nejsou žádné prvky, jejichž servis či údržbu provádí uživatel. Opravy svěřte pouze kvalifikovanému servisnímu technikovi.
3. Neodstraňujte uzemňovací kolík na síťové zástrčce. Tento přístroj je vybaven tříkolíkovou uzemněnou síťovou zástrčkou. Tuto zástrčku bude možno zasunout pouze do tříkolíkové uzemněné zásuvky. Jedná se o bezpečnostní prvek. Pokud není možno tuto síťovou zástrčku zasunout do zásuvky ve zdi, obraťte se na technika elektrických zařízení. Nepodceňujte význam a účel uzemněné síťové zástrčky.

VAROVÁNÍ:

- Trvale připojený přístroj by měl být zapojen ke snadno přístupnému odpojovacímu zařízení, které je součástí elektrické instalace v budově.
- Pokud je přístroj zapojován do síťové zásuvky, musí být napájecí zásuvka v blízkosti tohoto zařízení a musí být snadno přístupná.

UPOZORNĚNÍ:

Pro zajištění nepřetržitého souladu s předpisy dodržujte přiložené pokyny pro instalaci, což zahrnuje použití přiloženého síťového napájecího kabelu a stíněných kabelů rozhraní při připojování k počítači nebo perifernímu zařízení.

Pokud použijete sériový port pro připojení počítače PC pro externí ovládání projektoru, musíte použít doplňkový kabel rozhraní RS-232C opatřený feritovým jádrem. Jakékoliv neautorizované změny nebo úpravy tohoto zařízení mohou mít za následek ztrátu práva na bezplatnou záruční opravu tohoto zařízení.

Informace o likvidaci pro uživatele elektrických spotřebičů a elektronických zařízení (v domácnosti)



Tento symbol, uvedený na výrobcích a/nebo v doprovodné dokumentaci, znamená, že tento použitý elektrický spotřebič nebo elektronické zařízení by nemělo být dáváno/dáváno do společného všeobecného domovního odpadu.

Pro správné zacházení, znovunabytí a recyklování předejte prosím tyto výrobky do určeného sběrného střediska, kde tyto výrobky bezplatně nebo za poplatek přijmou. Alternativně je v některých zemích možno vracet vaše výrobky přímo vašemu místnímu dodavateli (prodejci), zakoupíte-li si přitom ekvivalentní nový výrobek.

Správná likvidace tohoto výrobku napomůže při úspoře cenných přírodních zdrojů a předejde potenciálním negativním dopadům na lidské zdraví a životní prostředí, které hrozí při nesprávném zacházení s těmito druhy odpadů. Se žádostí o další podrobnosti o nejbližším sběrném místě se prosím obraťte na své místní úřady. Při nesprávné likvidaci tohoto druhu odpadu mohou být udělovány pokuty nebo jiné druhy postihů, a to v souladu s platnými právními úpravami příslušné země.

Pro kancelářské použití v Evropské unii

Budete-li chtít provést likvidaci elektrických spotřebičů nebo elektronického zařízení, obraťte se prosím na svého prodejce nebo na dodavatele se žádostí o další informace.

Informace o likvidaci pro země mimo Evropskou unii

Tento symbol je platný pouze v rámci Evropské unie.

Budete-li chtít provést likvidaci tohoto výrobku, obraťte se prosím na vaše místní úřady nebo na prodejce a dotazte se ho na správný způsob likvidace.

Obsah

Příprava

DŮLEŽITÉ BEZPEČNOSTNÍ

UPOZORNĚNÍ.....	2
Upozornění týkající se bezpečnosti.	5
Príslušenství	9
Dříve, než začnete	10
Umístění a funkce jednotlivých částí projektoru	12

Začínáme

Uvedení do provozu	18
Způsoby projekce	
Umístění projektoru	
Vzdálenosti projekce	
Zapojení.....	21
Připojení k počítači	
Připojení k video zařízení (1)	
Připojení k video zařízení (2)	
Příprava dálkového ovladače	24

Základní ovládání

Zapnutí projektoru	26
Vypnutí projektoru	28

Užitečné funkce

Volba vstupního signálu	30
Automatická korekce polohy obrazu.....	31
Dočasné vypnutí obrazu a zvuku...	32
Nastavení hlasitosti	32
Zvětšení obrazu	33
Zobrazení dvou projekčních ploch	34
Zobrazení kurzoru	35

Seřízení a nastavení

Menu na projekční ploše.....	36
Okna menu	
Průvodce ovládáním menu	
Návrat parametrů na výchozí tovární hodnoty	
Nastavení obrazu.....	40
REŽIM OBRAZ, KONTRAST, JAS, BARVA, Odstín, OSTROST, BAREVNÁ TEPLOTA, Projekce obrázků kompatibilních s formátem sRGB,	

DAYLIGHT VIEW, AI, DETAILNÍ NASTAVENÍ

Nastavení polohy/umístění

obrazu	44
KOREKCE REALTIME, KOREKCE, POLOHA, SYNCHRONIZACE SIGNÁLU, FÁZE SYNCHRONIZACE, POMĚR, ZMĚNA ROZMĚRU, ZÁMEK SNÍMKU	
Změna jazyka menu na displeji.....	48
Nastavení parametrů	49
ZOBRAZIT PŘEHLED, LOGO PŘI ZAPNUTÍ, VÝBĚR KURZORU, VÝBĚR PC2, VÝKON LAMPY, PROVOZ LAMPY, ČASOVACÍ VYPNUTÍ, PŘÍMÉ ZAPNUTÍ, OVLÁDACÍ PANEL, AUTOMATICKÉ NASTAVENÍ, DETEKCE SIGNÁLU, INSTALACE, HIGHLAND (ve vysoké nadmořské výšce), RGB/YpBPr, HLASITOST, DETAILNÍ NASTAVENÍ	
Nastavení bezpečnostní funkce	54
ZADÁNÍ HESLA, ZMĚNA HESLA, ZOBRAZENÍ TEXTU, ZMĚNA TEXTU	
Bezdrátové nastavení	56

Péče a údržba

Pokud svítí indikátory teploty (TEMP) a projekční lampy (LAMP)	57
Čištění a výměna filtru	59
Výměna jednotky projekční lampy.	60
Předtím, než se obrátíte na servis.	63
Čištění a údržba	64

Další upozornění

Technické údaje	65
Příloha	67
Metody pro výpočet rozměrů projekce	
Seznam kompatibilních signálů	
Okno průvodce pro připojení počítače	
Používání sériového konektoru (SERIAL)	
Rozměry	72
Uznání obchodních známek	72

Upozornění týkající se bezpečnosti

VAROVÁNÍ

Pokud zaregistrujete, že z přístroje vychází kouř nebo zápach, vypněte přístroj a odpojte síťový napájecí kabel ze zásuvky.

- V takových případech nepokračujte v používání projektoru, protože by mohlo dojít ke vzniku ohně nebo úrazu elektrickým proudem.
- Zkontrolujte, zda už z přístroje nevychází kouř, a pak se obraťte na autorizované servisní středisko.
- Nepokoušejte se opravit projektor svépomocí, protože to může být nebezpečné.

Neinstalujte tento projektor na plochy, které nejsou dostatečně pevné na to, aby unesly plnou hmotnost projektoru.

- Pokud není plocha pro instalaci dostatečně pevná, může dojít k pádu nebo převrnutí, což může mít za následek zranění osob nebo poškození projektoru.

Veškeré instalační práce (jako je například zavěšení na strop) by měl provádět kvalifikovaný technik.

- Pokud není instalace provedena správně, existuje nebezpečí zranění osob nebo úrazu elektrickým proudem.

Pokud se do skříňky projektoru dostanou cizí předměty nebo voda, nebo pokud dojde k pádu projektoru nebo poškození skříňky, vypněte přístroj a odpojte síťový napájecí kabel ze zásuvky.

- Nepokračujte v používání projektoru, protože by mohlo dojít ke vzniku ohně nebo úrazu elektrickým proudem.
- Obráťte se na autorizované servisní středisko se žádostí o opravu.

Nepřetěžujte síťovou zásuvku.

- Pokud je síťová zásuvka přetížená (například v důsledku připojení mnoha síťových adaptérů), může dojít k přehřívání a k následnému vzniku ohně.

Neodnímejte kryt přístroje ani se jej nepokoušejte žádným způsobem upravovat.

- Vysoké napětí uvnitř přístroje může způsobit vznik ohně nebo úraz elektrickým proudem.
- Jakékoliv prohlídky, seřizování a opravné práce svěřte autorizovanému servisnímu středisku.

Zástrčku síťového napájecího kabelu pravidelně čistěte, aby se na něj neusazoval prach.

- Pokud se na zástrčce síťového napájecího kabelu usadí vrstva prachu, může následné navlhnutí způsobit poškození izolace, což může mít za následek vznik ohně. Odpojte síťový napájecí kabel ze zásuvky ve zdi a otřete jej suchým hadříkem.
- Pokud nebudete projektor delší dobu používat, odpojte zástrčku síťového napájecího kabelu ze zásuvky ve zdi.

Neprovádějte žádné činnosti, které by mohly mít za následek poškození síťového napájecího kabelu nebo zástrčky.

- Zabraňte poškození síťového napájecího kabelu, neprovádějte žádné jeho úpravy, neumísťujte jej do blízkosti horkých předmětů, vyvarujte se jeho nadměrného ohýbání, nepokládejte na něj žádné těžké předměty a nesvinujte jej do smyčky.

- Pokud by byl poškozený síťový napájecí kabel dále používán, mohlo by dojít k úrazům elektrickým proudem, zkratování nebo vzniku ohně.
- O jakékoliv nezbytné opravy síťového napájecího kabelu požádejte autorizované servisní středisko.

Nemaniplujte se zástrčkou síťového napájecího kabelu, máte-li mokré ruce.

- Mohlo by dojít k úrazu elektrickým proudem.

Zasuňte síťovou zástrčku bezpečně do zásuvky ve zdi.

- Pokud není zástrčka síťového napájecího kabelu bezpečně zasunuta do zásuvky ve zdi, může dojít k úrazu elektrickým proudem nebo k jejímu přehřívání.
- Nepoužívejte síťové zástrčky, které jsou poškozené, nebo zásuvky ve zdi, které jsou uvolněné.

Neumisťujte projektor na plochy, které jsou nestabilní.

- Pokud je projektor umístěn na ploše, která je šikmá nebo nestabilní, může dojít k jeho pádu nebo překlopení, což může mít za následek zranění osob nebo poškození.

Neumisťujte projektor do blízkosti vody a chraňte jej před navlhnutím.

- V opačném případě může dojít ke vzniku ohně nebo k úrazu elektrickým proudem.

Neumisťujte projektor na měkké materiály, jako jsou například koberce nebo pěnové podložky.

- Mohlo by dojít k přehřátí projektoru, což by mohlo vyústit v popáleniny osob, poškození projektoru nebo ve vznik ohně.

Neumisťujte na horní plochu projektoru nádoby s tekutinami.

- Pokud by se do vnitřku projektoru dostala voda, mohlo by dojít k úrazu elektrickým proudem nebo ke vzniku ohně.
- Pokud se do vnitřku projektoru dostane voda, obraťte se na autorizované servisní středisko.

Nezasunujte do skříňky projektoru žádné cizí předměty.

- Nezasunujte do skříňky projektoru žádné kovové nebo vznětlivé předměty ani je nepokládejte na projektor, protože by mohlo dojít k úrazu elektrickým proudem nebo ke vzniku ohně.

Baterie skladujte mimo dosah malých dětí.

- Dojde-li k požití baterií, může to mít za následek smrt v důsledku udušení. Pokud máte podezření, že mohlo dojít k požití baterií, vyhledejte neprodleně lékařskou pomoc.

Nedovolte, aby se kontakty baterie (+ a-) dostaly do styku s kovovými předměty, jako jsou například náramky nebo sponky na vlasy.

- Při nedodržování těchto pokynů může dojít k vytečení obsahu baterie, k jejímu přehřátí, výbuchu nebo ke vzniku ohně.
- Baterie skladujte v plastovém sáčku a udržujte je mimo dosah kovových předmětů.

Při bouřce s blesky se nedotýkejte projektoru ani síťového napájecího kabelu.

- Mohlo by dojít k úrazu elektrickým proudem.

Nepoužívejte projektor v koupelně nebo ve sprše.

- Mohlo by dojít ke vzniku ohně nebo k úrazu elektrickým proudem.

Při používání projektoru se nedívejte do objektivu.

- Z objektivu projektoru vychází silné světelné záření. Pokud se budete dívat přímo do tohoto světla, může dojít k poškození vašeho zraku.
- Buďte obzvláště opatrní, aby se do objektivu projektoru nedívaly malé děti.

Kromě toho nezapomeňte projektor vypnout a odpojit síťový napájecí kabel, nejlépe-li v jeho blízkosti.

Pokud je projektor v provozu, nevystavuje pokožku světelnému paprsku.

- Z objektivu projektoru vychází silné světelné záření. Pokud se pokožka dostane do tohoto světelného záření, může dojít k jejímu poranění.

Nepokládejte ruce nebo jiné předměty do blízkosti výstupu vzduchu z projektoru.

- Z tohoto výstupu vychází zahřátý vzduch. Nepokládejte ruce nebo tvář nebo jiné předměty, které nejsou odolné vůči horku, do blízkosti tohoto výstupu vzduchu (alespoň 10 cm volného místa), protože v opačném případě může dojít ke vzniku popálenin nebo k poškození/deformacím.

Výměnu projekční lampy projektoru by měl vždy provádět kvalifikovaný technik.

- V projekční lampě je vysoký vnitřní tlak. Při nesprávné manipulaci s lampou hrozí nebezpečí výbuchu.
- Projekční lampa se může snadno poškodit, jestliže dojde k jejímu nárazu o tvrdý předmět nebo k jejímu pádu, což může vést ke zranění nebo k poruše funkce lampy.

Před výměnou projekční lampy a jakoukoli manipulací počkejte alespoň jednu hodinu a nechejte lampu vychladnout.

- Kryt lampy se značně zahřívá a kontakt s ním může způsobit popáleniny.

Před výměnou lampy proveďte, zda je síťový napájecí kabel odpojen ze síťové zásuvky.

- Pokud byste to neprovedli, může dojít k úrazu elektrickým proudem nebo k výbuchu.

Upozornění

Nezakrývejte otvory pro vstup nebo výstup vzduchu.

- Mohlo by dojít k přehřátí projektoru, což by mohlo vyústit v jeho poškození nebo ve vznik ohně.
- Neumísťujte projektor na úzká, špatně odvětrávaná místa, jako jsou skříňky, police nebo knihovničky.
- Nepokládejte projektor na látku nebo papíry, protože tyto materiály mohou být vtaženy do vstupního otvoru pro nasávání vzduchu.

Neumísťujte projektor na vlhká nebo prашná místa nebo na místa, kde by se projektor mohl dostat do styku s kouřem nebo párou.

- V takových případech nepokračujte v používání projektoru, protože by mohlo dojít ke vzniku ohně nebo k úrazu elektrickým proudem.

Při odpojování síťového napájecího kabelu držte zástrčku, nikoli samotný kabel.

- Pokud by byl síťový napájecí kabel takto namáhán, mohlo by dojít k jeho poškození, k vážným úrazům elektrickým proudem, zkratování nebo vzniku ohně.

Před přenášením projektoru vždy odpojte veškeré kabely.

- Při přenášení projektoru s připojenými kabely může dojít k poškození kabelů, což může mít za následek vznik ohně nebo úraz elektrickým proudem.

Na horní plochu projektoru neumísťujte žádné těžké předměty.

- Při nedodržování těchto pokynů může dojít k pádu nevyváženého projektoru, což může mít za následek jeho poškození nebo zranění osob.

Zabraňte zkratování, zahřívání nebo rozebírání baterií, nebo jejich vzhazování do vody nebo ohně.

- Při nedodržování těchto pokynů může dojít k vytečení obsahu baterií, k jejich přehřátí, výbuchu nebo ke vzniku ohně, k popáleninám nebo jiným zraněním.

Při vkládání baterií dbejte na jejich správnou polaritu (+ a -).

- Při nesprávném vložení baterií může dojít k jejich výbuchu nebo vytečení obsahu a k následnému vzniku ohně, zranění nebo kontaminaci prostoru pro baterie a okolí.

Používejte pouze specifikované baterie.

- Při použití nesprávného typu baterií může dojít k jejich výbuchu nebo vytečení jejich obsahu a k následnému vzniku ohně, zranění nebo kontaminaci prostoru pro baterie a okolí.

Nemíchejte staré baterie spolu s novými.

- Při nesprávném vložení baterií může dojít k jejich výbuchu nebo vytečení obsahu a k následnému vzniku ohně, zranění nebo kontaminaci prostoru pro baterie a okolí.

Nepůsobte na tento projektor svou vahou.

- Mohli byste upadnout, nebo by mohlo dojít k poškození projektoru, což by mohlo mít za následek poranění.
- Buďte obzvláště opatrní, aby si na projektor nestoupaly nebo nesesadaly malé děti.

Pokud nebudete projektor delší dobu používat, odpojte zástrčku síťového napájecího kabelu ze zásuvky ve zdi.

- Pokud se na zástrčce síťového napájecího kabelu usadí vrstva prachu, může následné navlhnutí způsobit poškození izolace, což může mít za následek vznik ohně.
- Tento projektor spotřebovává i ve vypnutém stavu přibližně 4 W elektrické energie.

Před jakýmkoli čištěním projektoru odpojte síťovou zástrčku ze zásuvky (jedná se o bezpečnostní opatření).

- Pokud byste to neprovedli, může dojít k úrazu elektrickým proudem.

Pokud dojde k prasknutí projekční lampy, neprodleně vyvětrejte místnost.

Nedotýkejte se a nepřibližujte tvář k úlomkům a rozbitým kouskům.

- Při nedodržování těchto pokynů může při prasknutí projekční lampy dojít ke vdechnutí plynu uživatelem (tato lampa obsahuje téměř stejné množství rtuti jako zářivka) a kromě toho může dojít k poranění úlomky a rozbitými kousky.
- Pokud máte podezření, že mohlo dojít ke vdechnutí plynu, nebo že se plyn dostal do vašich očí nebo úst, vyhledejte neprodleně lékařskou pomoc.
- Se žádostí o výměnu projekční lampy se obraťte na svého prodejce a požádejte ho, aby prohlédl vnitřek projektoru.

Alespoň jednou za rok se obraťte na autorizované servisní středisko se žádostí o vyčištění vnitřku projektoru.

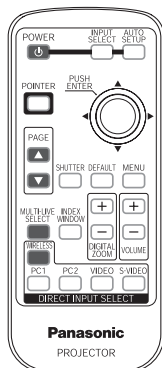
- Pokud nebude vnitřek projektoru vyčištěn, může docházet ke hromadění prachu uvnitř projektoru, což může vyústit až ve vznik ohně nebo v problémy s obsluhou.
- Je vhodné vyčistit vnitřek projektoru před začátkem sezony vlhkého počasí. V případě potřeby se obraťte na autorizované servisní středisko se žádostí o vyčištění projektoru. Cenu za provedení tohoto úkonu zjistíte u svého autorizovaného servisního střediska.

Naši stálou snahou je udržovat vaše životní prostředí čisté. Pokud bude váš projektor neopravitelný, předejte jej svému prodejci, nebo se obraťte na firmu, která se zabývá recyklací odpadů.

Příslušenství

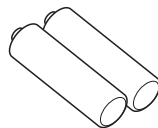
Zkontrolujte, zda jste společně se svým projektorem obdrželi všechno vyobrazené příslušenství.

Dálkový ovladač kartového typu*
(PT-LB50NTE: N2QAYA000001 1x
PT-LB50E, PT-LB50SE: N2QAYA000002 1x)

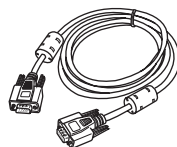


* Výše uvedený obrázek představuje dálkový ovladač pro model PT-LB50NTE.

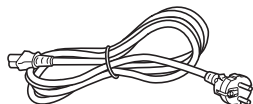
Baterie velikosti AAA
pro dálkový ovladač (2x)



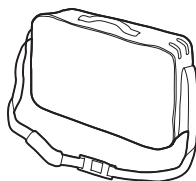
Signálový kabel RGB
(1,8 m, K1HA15DA0002 1x)



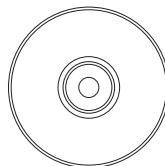
Síťový napájecí kabel
(K2CM3DR00002 1x)



Transportní brašna
(TPEP018 1x)



Disk CD-ROM*
(TQBH9008 1x)



* Pouze pro model
PT-LB50NTE

Dříve, než začnete

Upozornění týkající se přenášení projektoru

Při přepravě projektoru používejte transportní brašnu, která je součástí příslušenství projektoru.

Při vkládání projektoru do transportní brašny dbejte na to, aby objektiv směřoval vzhůru. Nevkládejte projektor do brašny, pokud jsou vysunuty seřiditelné nožky projektoru, ani do brašny nevkládejte nic jiného než projektor, kabely a dálkový ovladač.

Upozornění k nastavování

Vyhňte se instalaci projektoru na místa, která mohou být vystavena vibracím nebo nárazům.

Mohlo by dojít k poškození vnitřních součástí projektoru, což by se mohlo projevit poruchami funkce nebo nehodami.

Vyhňte se instalaci projektoru na místa, která mohou být vystavena náhlým změnám teploty, jako například v blízkosti klimatizačního zařízení.

Mohlo by dojít ke zkrácení provozní životnosti projekční lampy.

Neumísťujte projektor do blízkosti vedení vysokého napětí nebo motorů.

Projektor by mohl být ovlivněn elektromagnetickým rušením.

Pokud budete chtít projektor nainstalovat na strop, obraťte se na kvalifikovaného technika, aby tuto práci provedl.

Bude třeba, abyste si zakoupili samostatnou soupravu pro instalaci (model číslo: ET-PKB50).

Veškeré instalační práce (jako je například zavěšení na strop) by měl provádět kvalifikovaný technik.

Budete-li projektor používat ve vysokých nadmořských výškách (nad 1.400 m), nastavte parametr „HIGHLAND“ (ve vysoké nadmořské výšce) na hodnotu „ZAPNUTO“. (Viz stránka 52.)

V opačném případě může dojít k chybné funkci projektoru.

Poznámky k používání

Abyste docílili nejlepší možnou kvalitu obrazu

Zatáhněte záclony nebo závěsy na oknech a zhasněte veškeré osvětlení v blízkosti projekční plochy, aby se předešlo odrazům vnějších světelných zdrojů nebo světla z lamp uvnitř místnosti od projekční plochy.

Nedotýkejte se povrchu objektivu holýma rukama.

Pokud bude povrch objektivu znečištěný od otisků prstů nebo čehokoli jiného, budou tyto nečistoty zvětšeny a promítány na projekční plochu.

Projekční plocha

Pro čištění projekční plochy nikdy nepoužívejte žádné těkavé látky a nedovolte, aby došlo k jejímu znečištění nebo poškození.

Projekční lampa

Je možné, že bude třeba výměnu projekční lampy provést dříve, v důsledku takových proměnných veličin, jako je například charakteristika konkrétní lampy, podmínky používání a prostředí instalace, a to zejména, pokud je lampa v nepřetržitém provozu déle než 10 hodin, nebo při častém zapínání a vypínání projektoru.

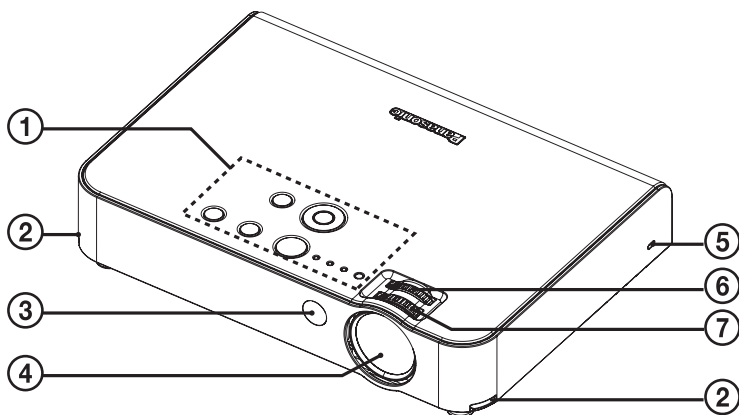
Panel z tekutých krystalů

Panel projektoru (na bázi tekutých krystalů) je zhotoven velmi přesnou technologií, poskytující jemné podrobnosti obrazu. Za určitých okolností se může stát, že se na projekční ploše mohou objevit neaktivní obrazové body (pixels), které se projevují jako pevné modré, zelené nebo červené body.

Mějte prosím na paměti, že tento úkaz nemá vliv na výkon vašeho LCD projektoru.

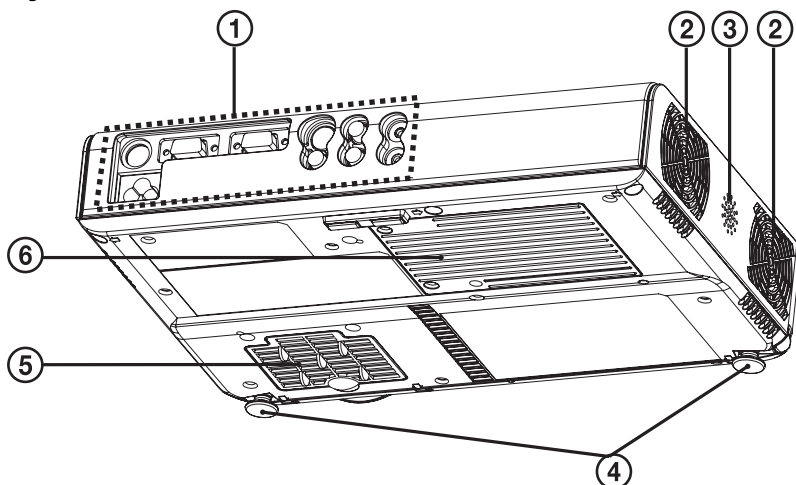
Umístění a funkce jednotlivých částí projektoru

Projektor <Shora, zprava a zepředu>



- 1 Ovládací panel projektoru** (stránka 14)
- 2 Tlačítka seřiditelných nožek (levé/pravé)** (stránka 27)
Tato tlačítka se používají pro odjištění předních seřiditelných nožek.
Stiskněte tato tlačítka pro nastavení úhlu náklonu projektoru.
- 3 Senzor pro signál dálkového ovladače** (stránka 24)
- 4 Projekční objektiv**
- 5 Bezpečnostní zámek**
Tento zámek je možno používat pro připojení běžně dostupného lanka proti odcizení (výrobce Kensington).
Tento bezpečnostní zámek je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington.
- 6 Prstenec pro přibližování/vzdalování (Zoom)** (stránka 27)
- 7 Prstenec pro zaostřování** (stránka 27)

Projektor <Zezadu a zespodu>



- 1 Panel s konektory** (stránka 16)
- 2 Výstup vzduchu pro ventilaci**
Tento prostor ničím nezakrývejte.
- 3 Reproduktor**
- 4 Přední seřiditelné nožky (levá/pravá)** (stránka 27)
- 5 Vstup vzduchu pro ventilaci, Vzduchový filtr** (stránka 59)
Tento prostor ničím nezakrývejte.
- 6 Kryt jednotky projekční lampy** (stránka 60)

POZNÁMKA:

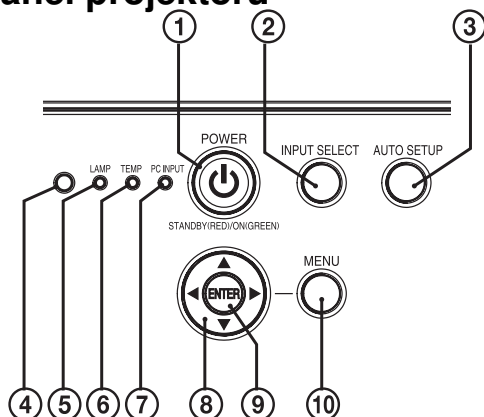
- Při projekci obrazu pracuje chladicí ventilátor, který při své činnosti produkuje určitý tichý zvuk. Tento zvuk se může měnit v závislosti na okolní teplotě. Zapínání nebo vypínání lampy způsobí mírné zvýšení hlasitosti tohoto zvuku.
- Nastavíte-li pomocí menu „MOŽNOSTI“ parametr „VÝKON LAMPY“ na hodnotu „ÚSPORNÝ REŽIM“, provozní hluk ventilátoru se sníží. (Viz stránka 50.)

VAROVÁNÍ

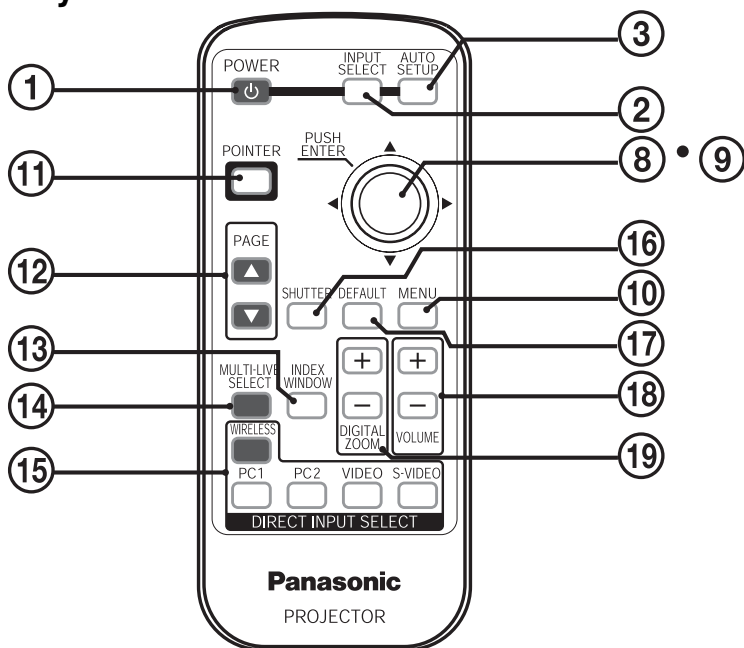
Nepokládejte ruce nebo jiné předměty do blízkosti výstupu vzduchu z projektoru.

- Z tohoto výstupu vychází zahřátý vzduch. Z tohoto důvodu nepokládejte ruce ani nepřibližujte tvář nebo jiné předměty, které nejsou odolné vůči horku, do blízkosti tohoto výstupu vzduchu (ponechtejte volný prostor alespoň 10 cm), protože může dojít ke vzniku popálenin nebo k poškození/deformacím.

Ovládací panel projektoru



Dálkový ovladač



* Výše uvedený obrázek představuje dálkový ovladač pro model PT-LB50NTE. Dálkový ovladač pro modely PT-LB50E a PT-LB50SE není vybaven tlačítky PAGE (stránka), MULTI-LIVE SELECT nebo tlačítkem WIRELESS (bezdrátová síť).

- 1 Tlačítko POWER (zapnutí)** (stránky 26, 28 a 29)
Toto tlačítko se používá pro zapnutí a vypnutí projektoru. Jakmile je projektor v režimu standby, rozsvítí se toto tlačítko červeně, a jakmile je možno zahájit projekci obrazu, začne svítit zeleně.
- 2 Tlačítko INPUT SELECT (volba vstupu)** (stránky 27 a 30)
Tato tlačítka se používají pro přepínání vstupních signálů z připojeného zařízení.
- 3 Tlačítko AUTO SETUP (automatické nastavení)** (stránky 27 a 31)
Pokud toto tlačítko stisknete ve chvíli, kdy je promítán signál RGB, nastaví se automaticky poloha obrazu a hodnota parametrů „SYNCHRONIZACE SIGNÁLU“ a „FÁZE SYNCHRONIZACE“.
- 4 Senzor osvětlení** (stránka 42)
Tento senzor detekuje osvětlení při aktivní funkci „DAYLIGHTVIEW“. Při používání projektor ničím nezakrývejte a neumísťujte na něj žádné předměty.
- 5 Indikátor projekční lampy (LAMP)** (stránka 58)
Tento indikátor se rozsvítí, jestliže nadešla doba pro výměnu jednotky projekční lampy. Indikátor bliká, jestliže byla zjištěna porucha v obvodech.
- 6 Indikátor teploty (TEMP)** (stránka 57)
Tento indikátor se rozsvítí, jestliže je ve vnitřku projektoru nebo v jeho okolí zjištěna mimořádně vysoká teplota. Pokud teplota stoupne nad určitou hodnotu, dojde k automatickému vypnutí napájecího zdroje a indikátor začne blikat.
- 7 Indikátor PC INPUT** (vstup PC)
Tento indikátor se rozsvítí, jestliže signál vstupuje na konektor (PC 1 IN nebo PC 2 IN), který je zvolen tlačítky pro volbu vstupu.
- 8 Tlačítka - šipky (▲ ▼ ◀ ▶)** (stránka 38)
Tato tlačítka se používají pro volbu a nastavení položek v oknech menu.
- 9 Tlačítko ENTER** (stránka 38)
Toto tlačítko se používá pro akceptování a aktivování položek zvolených v oknech menu.
- 0 Tlačítko MENU (nabídka)** (stránky 36 a 38)
Toto tlačítko se používá pro zobrazování oken menu. Jakmile je okno menu zobrazeno, je toto tlačítko možno použít pro návrat k předchozímu oknu menu nebo ke smazání okna menu.
- qa Tlačítko POINTER (kurzor)** (stránka 35)
Toto tlačítko se používá pro zobrazování kurzoru v promítaném obrazu.
- qs Tlačítka PAGE (stránka) (pouze model PT-LB50NTE)**
Tato tlačítka se používají, pokud je projektor ovládán prostřednictvím bezdrátové sítě. Viz disk CD-ROM (součást příslušenství), kde najdete podrobnosti.
- qd Tlačítko INDEX WINDOW (index obrazu)** (stránka 34)
Toto tlačítko je možno používat pro rozdělení oblasti na projekční ploše na oblast s jedním statickým obrazem a jedním pohybujícím se obrazem. Tuto funkci je rovněž možno zvolit prostřednictvím okna menu (viz stránka 53).
- qf Tlačítko MULTI-LIVE SELECT (pouze model PT-LB50NTE)**
Toto tlačítko se používá, pokud je projektor ovládán prostřednictvím bezdrátové sítě. Viz disk CD-ROM (součást příslušenství), kde najdete podrobnosti.
- qg Tlačítka DIRECT INPUT SELECT (přímá volba vstupu)** (stránky 27 a 30)
Stisknutím těchto třech tlačítek můžete vstupní signál zvolit přímo (tlačítko WIRELESS je pouze u modelu PT-LB50NTE).

(pokračování na následující stránce)

(pokračování z předchozí stránky)

qh Tlačítko SHUTTER (dočasné vypnutí) (stránka 32)

Toto tlačítko se používá pro dočasné vypnutí obrazu a zvuku.

Tuto funkci je rovněž možno zvolit prostřednictvím okna menu (viz stránka 53).

qj Tlačítko DEFAULT (výchozí) (stránka 39)

Toto tlačítko se používá pro vynulování hodnot, nastavených v projektoru, na tovární výchozí hodnoty.

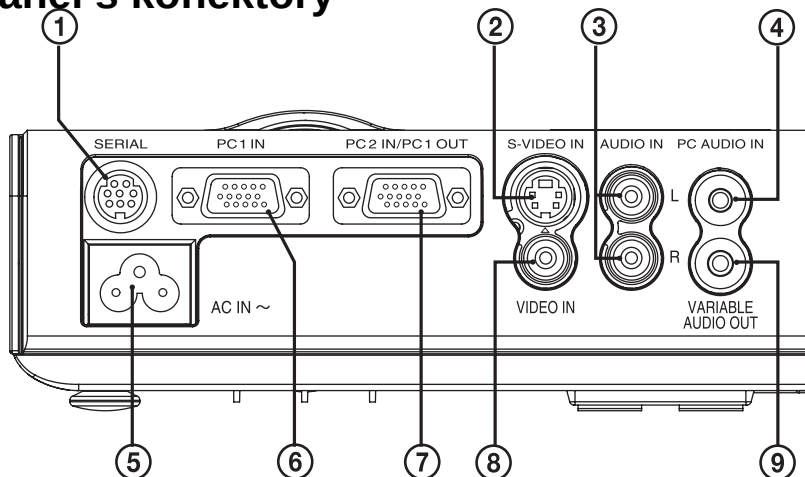
qk Tlačítka VOLUME +/- (hlasitost) (stránka 32)

Tato tlačítka se používají pro nastavení hlasitosti zvukového výstupu z vestavěného reproduktoru projektoru a z konektoru VARIABLE AUDIO OUT (nastavitelný výstup audio). Viz stránka 52, kde jsou uvedeny podrobnosti o nastavení hlasitosti bez pomoci tlačítek na dálkovém ovladači.

ql Tlačítka DIGITAL ZOOM +/- (digitální zvětšení/zmenšení) (stránka 33)

Tato tlačítka se používají pro zvětšování promítaného obrazu.

Panel s konektory



1 Sériový konektor SERIAL (stránky 21, 22, 23 a 70)

Tento konektor se používá pro připojení osobního počítače k projektoru za účelem externího ovládání projektoru (kompatibilní s rozhraním RS-232C).

2 Vstupní konektor S-VIDEO IN (stránky 23 a 46)

Tento konektor se používá pro vstup video signálů z video zařízení, které je kompatibilní se signálem S-VIDEO, jako je například DVD přehrávač. Tento konektor je kompatibilní se signálem S1 a automaticky se přepíná mezi formáty s poměrem stran obrazu 16:9 a 4:3 podle typu signálu, který je právě na vstupu.

3 Konektory AUDIO IN L-R (pro signál S-VIDEO/VIDEO) (stránka 23)

4 Konektor PC AUDIO IN (vstup zvuku PC) (stránky 21 a 22)

5 Konektor pro síťový napájecí kabel (AC IN) (stránka 26)

Síťový napájecí kabel (součást příslušenství) se zasunuje do tohoto konektoru. Nepoužívejte jiný síťový napájecí kabel než ten, který je součástí příslušenství.

6 Konektor PC 1 IN (vstup PC) (stránky 21 a 22)

Tento konektor se používá pro vstup RGB signálů a signálů YPbPr.

7 Konektor PC 2 IN (vstup PC) / PC 1 OUT (výstup PC) (stránky 21, 22 a 50)

Tento konektor se používá pro vstup nebo výstup RGB signálů a signálů YPbPr. Budete-li chtít pro vstup a výstup používat tento konektor, nastavte položku „PC2 REŽIM“ v menu „MOŽNOSTI“.

8 Konektor VIDEO IN (vstup video) (stránka 23)

Tento konektor se používá pro vstup video signálů z videozařízení, jako je například videorekordér.

9 Konektor VARIABLE AUDIO OUT (nastavitelný výstup audio)

(stránky 21, 22 a 23)

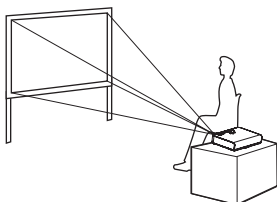
Tento konektor se používá pro výstup zvukových signálů, které vstupují do projektoru. Pokud je do tohoto konektoru připojeno audio zařízení, nebude ze zabudovaných reproduktorů slyšet žádný zvuk.

Uvedení do provozu

Metody projekce

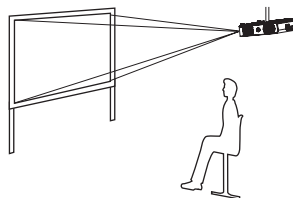
Projektor může být nainstalován tak, aby bylo možno použít některou z následujících čtyř metod projekce. Zvolte takovou metodu projekce, která odpovídá způsobu instalace projektoru. (Metodu projekce je možno nastavit v menu „MOŽNOSTI“. Viz stránka 52, kde najdete další podrobnosti.)

- Projekce zepředu z plochy



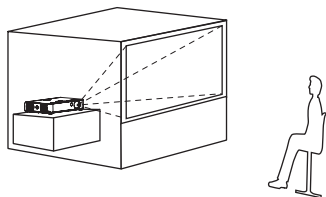
Položka menu	Nastavení
INSTALACE	PŘEDNÍ/STOLNÍ

- Projekce zepředu ze stropu



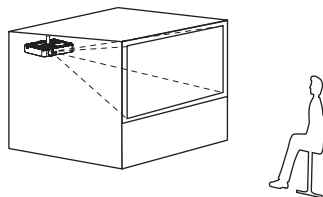
Položka menu	Nastavení
INSTALACE	PŘEDNÍ/STROP

- Zadní projekce z plochy
(S použitím průhledné projekční plochy)



Položka menu	Nastavení
INSTALACE	ZADNÍ/STOLNÍ

- Zadní projekce ze stropu
(S použitím průhledné projekční plochy)

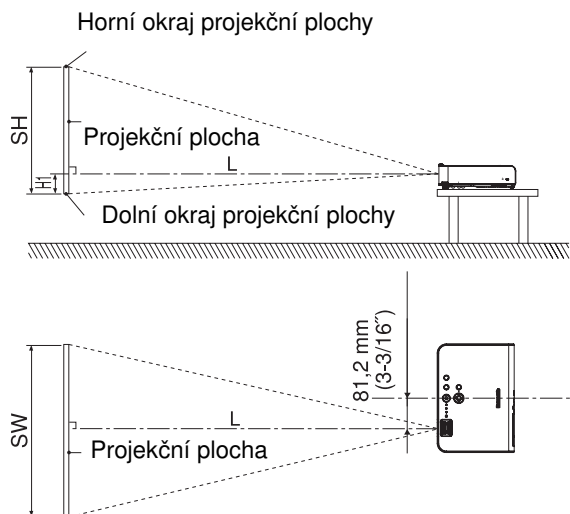


Položka menu	Nastavení
INSTALACE	ZADNÍ/STROP

POZNÁMKA:

- Pro instalaci projektoru na stropě bude třeba, abyste si zakoupili samostatnou konzolu pro instalaci na strop (ET-PKB50).
- Neinstalujte projektor do vertikální nebo sklopené horizontální polohy, protože by mohlo dojít k jeho poškození.
- Doporučuje se nainstalovat projektor na místo, které má vertikální náklon méně než $\pm 30^\circ$. Instalace projektoru na místech, jejichž vertikální náklon je větší než $\pm 30^\circ$, se může projevit zkrácením provozní životnosti součástí.

Umístění projektoru



L: Vzdálenost projekce

SH: Výška obrazu

SW: Šířka obrazu

H1: Vzdálenost od středové osy objektivu ke spodnímu okraji promítaného obrazu

Vzdálenosti projekce

PT-LB50NTE/PT-LB50E

Velikost projekční plochy 4:3 (úhlopříčka)	Vzdálenost projekce (L)		Výšková poloha (H1)
	Nastavení Wide (LW)	Nastavení Telephoto (LT)	
0,84 m	—	1,1 m	0,07 m
1,02 m	1,2 m	1,4 m	0,08 m
1,27 m	1,6 m	1,8 m	0,11 m
1,52 m	1,9 m	2,1 m	0,13 m
1,78 m	2,2 m	2,5 m	0,15 m
2,03 m	2,5 m	2,9 m	0,17 m
2,29 m	2,8 m	3,3 m	0,19 m
2,54 m	3,1 m	3,6 m	0,21 m
3,05 m	3,7 m	4,4 m	0,25 m
3,81 m	4,6 m	5,5 m	0,32 m
5,08 m	6,2 m	7,3 m	0,42 m
6,35 m	7,7 m	9,2 m	0,53 m
7,62 m	9,2 m	11,1 m	0,64 m

PT-LB50SE

Velikost projekční plochy 4:3 (úhlopříčka)	Vzdálenost projekce (L)		Výšková poloha (H1)
	Nastavení Wide (LW)	Nastavení Telephoto (LT)	
0,84 m	—	1,1 m	0,07 m
1,02 m	1,2 m	1,4 m	0,09 m
1,27 m	1,5 m	1,8 m	0,11 m
1,52 m	1,8 m	2,1 m	0,13 m
1,78 m	2,1 m	2,5 m	0,15 m
2,03 m	2,5 m	2,9 m	0,17 m
2,29 m	2,8 m	3,2 m	0,20 m
2,54 m	3,1 m	3,6 m	0,22 m
3,05 m	3,7 m	4,3 m	0,26 m
3,81 m	4,6 m	5,4 m	0,33 m
5,08 m	6,1 m	7,3 m	0,43 m
6,35 m	7,6 m	9,1 m	0,54 m
7,62 m	9,1 m	10,9 m	0,65 m

POZNÁMKA:

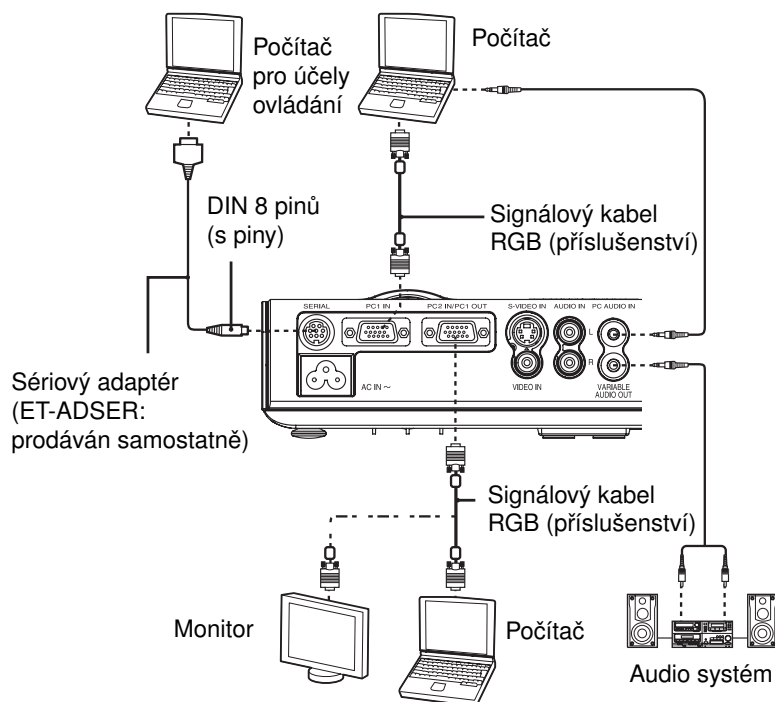
- Rozměry uvedené v předchozí tabulce jsou přibližné.
- Podrobnosti o vzdálenostech, na které je možno promítat obraz, najdete na stránce 67.

Zapojení

Poznámky k zapojení

- Před zapojováním zařízení k projektoru si pečlivě přečtěte návody k obsluze příslušných zařízení.
- Před zahájením zapojování vypněte všechna periferní zařízení.
- Pokud nemáte k dispozici kabely potřebné pro zapojení určitého periferního zařízení k systému, nebo pokud nejsou dostupné jako doplněk, budete si muset opatřit takový kabel, který bude pro příslušné periferní zařízení vhodný.
- Pokud se ve videosignálu vyskytuje hodně chvění, může obraz na projekční ploše poblíkávat.
V takových případech bude třeba připojit korektor časové základny (TBC).
- Viz seznam na stránce 68, kde jsou uvedeny typy kompatibilních signálů, které je možno zapojit na vstup projektoru.
- Pro jednotlivé vstupní konektory PC AUDIO IN a AUDIO IN L-R je dostupný pouze jeden obvod audio, takže pokud budete chtít změnit vstupní zdroj audio, budete muset zapojené kabely příslušným způsobem přepojit.

Připojení k počítači



Viz disk CD-ROM (součást příslušenství), kde najdete podrobnosti o bezdrátové síti, kterou je možno používat pro ovládání projektoru pomocí osobního počítače (pouze model PT-LB50NTE).

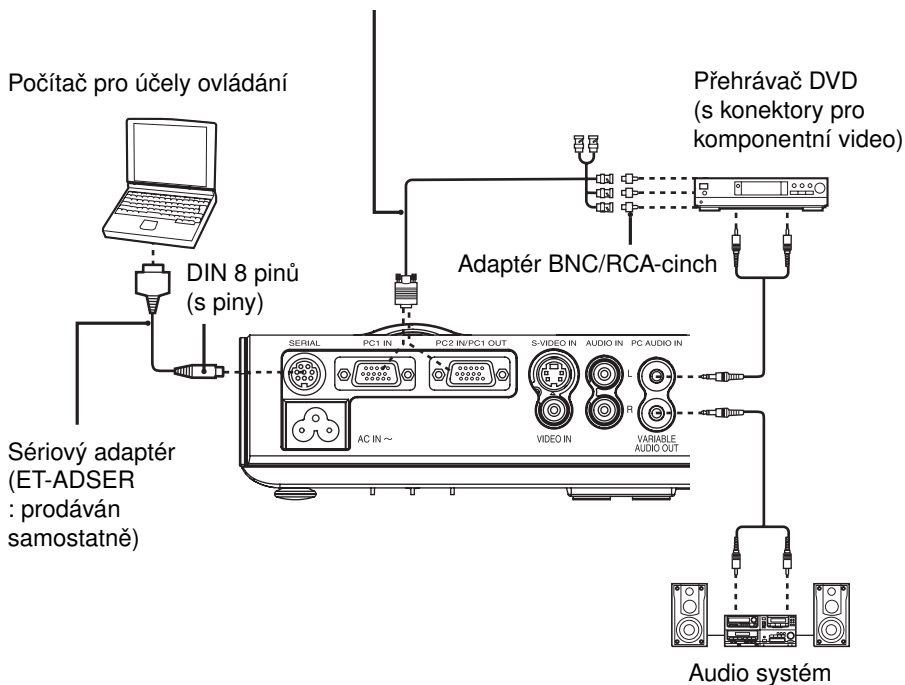
Připojení k video zařízení (1)

Kabel adaptéru s konektory D-sub 15 pinů (s piny) - BNC 5x (s piny)

Červený (připojit ke konektoru signálu PR)

Modrý (připojit ke konektoru signálu PB)

Zelený (připojit ke konektoru signálu Y)

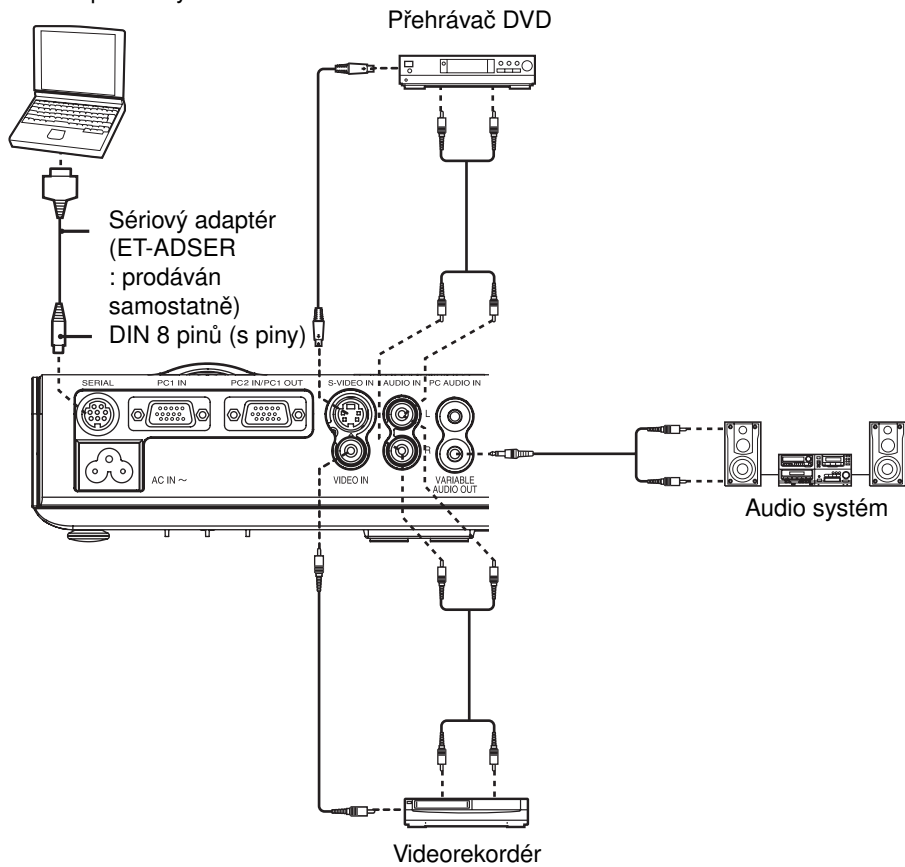


POZNÁMKA:

- Nepřivádějte vstupní signál na konektor PC 2 IN/PC 1 OUT, pokud je položka „PC2 REŽIM“ v menu „MOŽNOSTI“ nastavena na hodnotu „VÝSTUP“.
(stránka 50)
- Pokud dojde k odpojení signálových kabelů nebo pokud vypnete napájení počítače nebo videorekordéru ve chvíli, kdy je používána funkce „DIGITAL ZOOM“ nebo „INDEX OBRAZU“, budou tyto funkce zrušeny. (stránky 33 a 34)

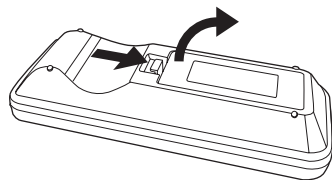
Připojení k video zařízení (2)

Počítač pro účely ovládání

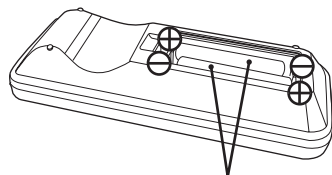


Příprava dálkového ovladače

- 1 Stlačte výstupek, nadzvedněte a odejměte kryt prostoru pro baterie.

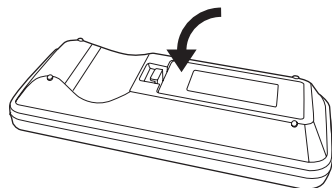


- 2 Vložte baterie do držáku baterií tak, aby jejich polarita byla správná.



Baterie velikosti AAA (dvě)

- 3 Vraťte zpět na místo kryt prostoru pro baterie (uslyšíte cvaknutí).

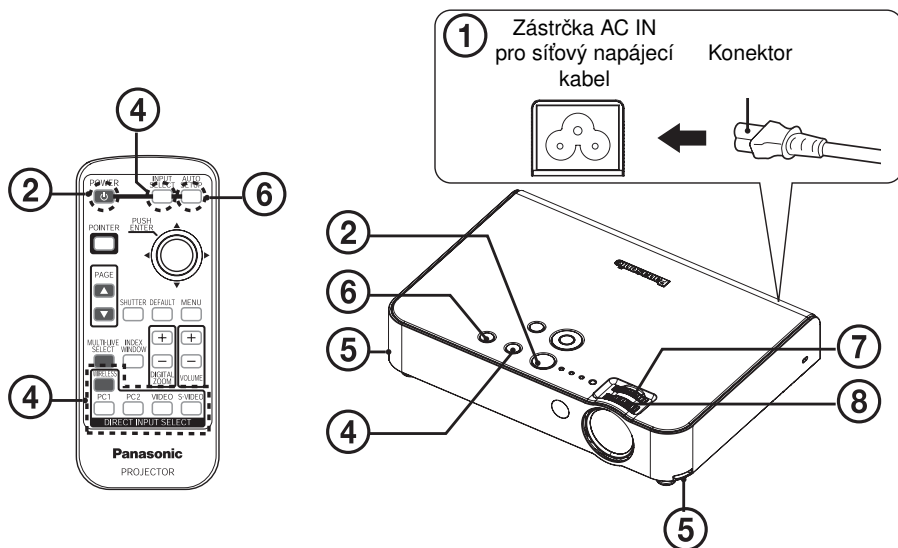


POZNÁMKY:

- Zabraňte pádu dálkového ovladače.
- Mějte dálkový ovladač vždy v dostatečné vzdálenosti od jakýchkoliv kapalin.
- Pokud nebudete dálkový ovladač delší dobu používat, vyjměte z něj baterie.
- Nepoužívejte v dálkovém ovladači baterie, které je možno nabíjet.
- Pokud podržíte dálkový ovladač tak, aby směřoval přímo na přijímací senzor dálkového ovládání na projektoru, bude jeho provozní dosah přibližně 7 metrů od roviny přijímacího senzoru. Kromě toho je možno dálkový ovladač používat v úhlu $\pm 30^\circ$ vlevo nebo vpravo a $\pm 15^\circ$ nad nebo pod rovinou přijímacího senzoru.
- Pokud tlačítka na dálkovém ovladači držíte stisknutá, bude se kapacita baterie rychle snižovat.
- Pokud se mezi dálkovým ovladačem a projektozem vyskytují nějaké překážky, nemusí dálkový ovladač pracovat správně.
- Pokud na přijímací senzor dálkového ovládání na projektoru dopadá silné světlo, nemusí dálkový ovladač pracovat správně. Umístěte projektor co nejdále od všech světelných zdrojů.
- Pokud při ovládání projektoru nasměrujete dálkový ovladač na projekční plochu, bude provozní dosah dálkového ovladače omezen v důsledku určité ztráty odrazu, která je způsobena charakteristikami použité projekční plochy.

Zapnutí projektoru

Před zapnutím projektoru se ujistěte, zda jsou správně připojena všechna periferní zařízení.



1 Zapojte do konektoru AC IN na projektoru síťový napájecí kabel (příslušenství).

- Zasuňte zástrčku do konektoru AC IN tak, aby tvar zástrčky odpovídal tvaru konektoru. Pak zapojte zástrčku síťového napájecího kabelu do síťové zásuvky.
- Tlačítko POWER (napájení) na projektoru se rozsvítí červeně.

2 Stiskněte tlačítko POWER (napájení).

- Tlačítko POWER (napájení) na projektoru začne blikat zeleně. Po krátké chvíli se tlačítko rozsvítí zeleně a zobrazí se logo projektoru při zapnutí. Budete-li chtít, aby se logo při zapnutí projektoru nezobrazovalo, nastavte možnost „LOGO PŘI ZAPNUTÍ“ na hodnotu „VYPNUTO“. (Viz stránka 49.)

3 Zapněte všechna připojená zařízení.

- Zahajte přehrávání (Play) na zařízení, jako je například přehrávač DVD.

POZNÁMKA:

- Po zapnutí projekční lampy se může ozvat zvuk „cvakání“, to však nesignalizuje žádnou poruchu funkce.

4 Vyberte vstupní signál stisknutím tlačítka INPUT SELECT (volba vstupu) nebo tlačítka DIRECT INPUT SELECT (přímá volba vstupu).

- Bude promítán obraz v souladu se zvoleným vstupním signálem. (stránka 30)
- Pokud je funkce „DETEKCE SIGNÁLU“ zapnuta („ZAPNUTO“), bude projektor detekovat vstupní signály a použije tyto signály při projekci.
- Pokud nebude detekován žádný signál, zobrazí se okno průvodce pro připojení k počítači (pokud je parametr „ZOBRAZIT PŘEHLED“ v menu „MOŽNOSTI“ nastaven na hodnotu „DETAILNÍ“). (Viz stránka 69, kde najdete další podrobnosti.)
- Stiskněte tlačítko INPUT SELECT (volba vstupu) pro dokončení vyhledání vstupního signálu.

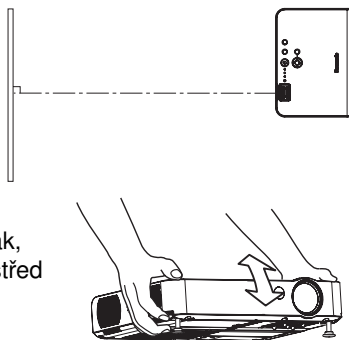
Funkce PŘÍMÉ ZAPNUTÍ

Pokud je funkce „PŘÍMÉ ZAPNUTÍ“ v menu „MOŽNOSTI“ nastavena na hodnotu „ZAPNUTO“, zahájí se projekce po připojení síťového napájecího kabelu. Viz stránka 51, kde najdete další podrobnosti.

Při prvním uvádění projektoru do provozu a při změně místa instalace projektoru po jeho původním nastavení proveďte níže uvedený postup.

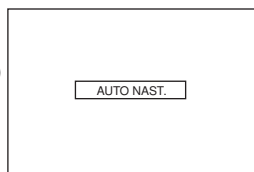
5 Nastavení náklonu projektoru

- Umístěte projektor tak, aby byl vertikálně vůči projekční ploše.
- Stiskněte tlačítka seřizovacích nožek a nastavte přední a zadní úhel náklonu projektoru. Seřídte správné zaostření tak, aby byl promítaný obraz zaostřen uprostřed projekční plochy.



6 Jestliže je na vstupu signál RGB, stiskněte tlačítko AUTO NAST. (automatické nastavení).

- Dojde k automatické opravě nastavení parametrů, jako je poloha obrazu. (stránka 31)



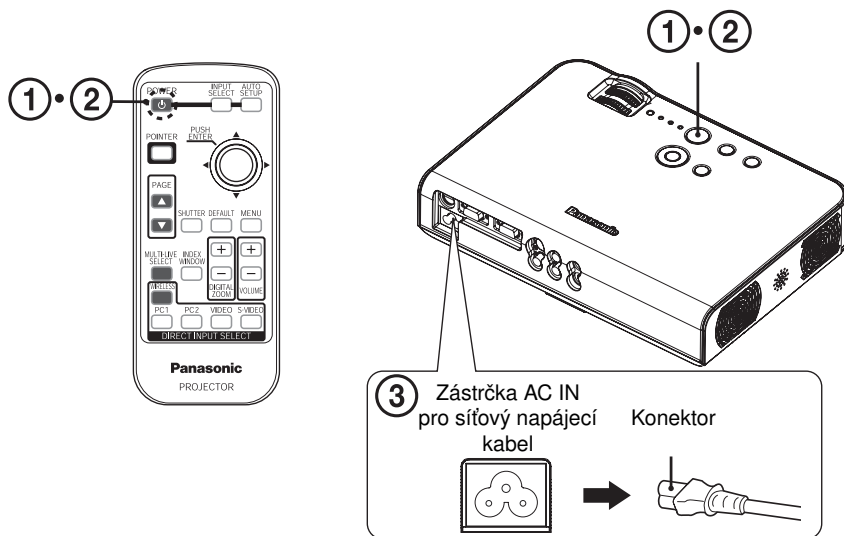
7 Nastavení velikosti promítaného obrazu

- Otáčením prstence pro přibližování/vzdalování (Zoom) nastavte velikost promítaného obrazu.

8 Zaostření obrazu

- Otáčením prstence pro zaostřování (Focus) nastavte ostrost promítaného obrazu.

Vypnutí projektoru

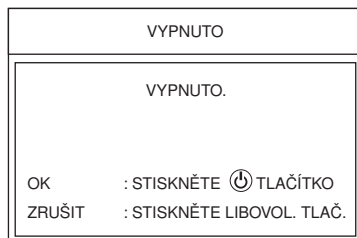


1 Stiskněte tlačítko POWER (napájení).

- Zobrazí se potvrzující zpráva „VYPNUTO“.

2 Opět stiskněte tlačítko POWER (napájení).

- Lampa projektoru se vypne a projekce obrazu ustane. (Ve chvíli, kdy pracuje chladič ventilátor, se tlačítko POWER na projektoru rozsvítí oranžově.)



POZNÁMKA:

- Stiskněte jakékoli jiné tlačítko kromě tlačítka POWER pro zrušení zprávy „VYPNUTO“.
- Zpráva „VYPNUTO“ se ztratí po uplynutí 10 sekund.

3 Jakmile se tlačítko POWER (napájení) na projektoru rozsvítí červeně, odpojte síťový napájecí kabel.

- Nejprve odpojte síťovou zástrčku ze síťové zásuvky a pak odpojte zástrčku z konektoru AC IN.

POZNÁMKA:

- Projektor můžete rovněž vypnout podržením tlačítka POWER po dobu alespoň 0,5 sekundy.

Funkce PŘÍMÉ VYPNUTÍ

Síťový napájecí kabel můžete odpojit i v průběhu projekce nebo bezprostředně po použití a přenesení projektoru. Chladicí ventilátor, který ochlazuje projekční lampu, bude napájen vnitřním napájecím zdrojem.

- Pokud je tato funkce použita, může trvat poněkud déle, než se lampa opět zapne, ve srovnání se situací, kdy se lampa ochlazuje se síťovým napájecím kabelem, připojeným k projektoru.
- Ve chvílích, kdy svítí tlačítko POWER (napájení) na projektoru, nekládejte projektor do transportní brašny.

UPOZORNĚNÍ

Pokud nebudete projektor delší dobu používat, odpojte zástrčku síťového napájecího kabelu ze zásuvky ve zdi.

- Pokud se na zástrčce síťového napájecího kabelu usadí vrstva prachu, může následné navlhnutí způsobit poškození izolace, což může mít za následek vznik ohně.
- Tento projektor spotřebovává i ve vypnutém stavu přibližně 4 W elektrické energie.

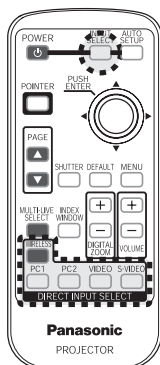
Tlačítko POWER (napájení) na projektoru

Stav tlačítka POWER (napájení)		Stav projektoru
Červená	Svítí	Projektor je v režimu standby a projekce obrazu je možná po stisknutí tlačítka POWER.
Zelená	Bliká	Projektor se po zapnutí napájení připravuje k projekci (ve chvíli, kdy tlačítko napájení POWER svítí červeně). (Po krátké chvíli se začne promítat obraz.)
	Svítí	Právě je promítán obraz.
Oranžová	Svítí	Lampa se ochlazuje po vypnutí napájení nebo ve chvíli, kdy pracuje funkce pro přímé vypnutí.
	Bliká	Projektor se po zapnutí napájení připravuje k projekci (ve chvíli, kdy tlačítko napájení POWER svítí oranžově). (Po krátké chvíli se začne promítat obraz.)

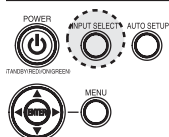
Volba vstupního signálu

(INPUT SELECT - volba vstupu / DIRECT INPUT SELECT - přímá volba vstupu)

Výběr vstupního signálu je možno provést stisknutím tlačítka INPUT SELECT (volba vstupu) nebo DIRECT INPUT SELECT (přímá volba vstupu).

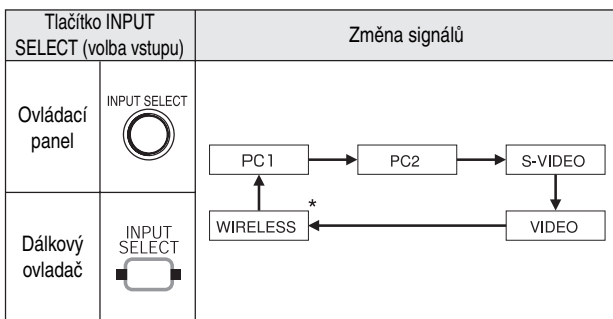


Ovládací panel projektoru



Stiskněte tlačítko INPUT SELECT (volba vstupu).

- Zvolený vstupní signál se bude po každém stisknutí tlačítka INPUT SELECT (volba vstupu) měnit níže uvedeným způsobem.



* Funkce „WIRELESS“ (bezdrátová síť) platí pouze pro model PT-LB50NTE.

Stiskněte tlačítko DIRECT INPUT SELECT (přímá volba vstupu).

- Vstupní signál je možno zvolit přímo.

Tlačítka DIRECT INPUT SELECT (přímá volba vstupu)		Změna signálů
Dálkový ovladač	PC1	Bude promítán signál, který je na vstupu konektoru PC 1 IN.
	PC2	Bude promítán signál, který je na vstupu konektoru PC 2 IN.
	S-VIDEO	Bude promítán signál, který je na vstupu konektoru SVIDEO IN.
	VIDEO	Bude promítán signál, který je na vstupu konektoru VIDEO IN.
	WIRELESS *	Bude promítán signál, který je nastaven prostřednictvím bezdrátové sítě. (stránka 56)

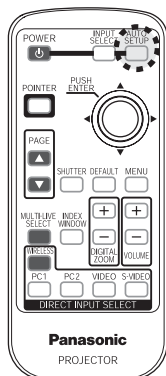
* Funkce „WIRELESS“ (bezdrátová síť) platí pouze pro model PT-LB50NTE.

POZNÁMKA:

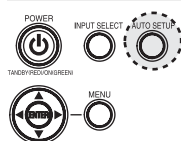
- Možnost „PC2“ není možno zvolit, pokud je položka „PC2 REŽIM“ v menu „MOŽNOSTI“ nastavena na hodnotu „VÝSTUP“.

Automatická korekce polohy obrazu (AUTOMATICKÉ NASTAVENÍ)

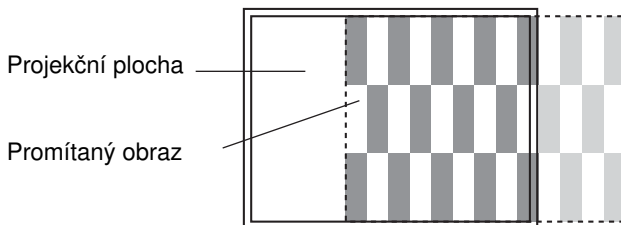
Tento projektor umožňuje nastavení polohy obrazu a nastavení parametrů „SYNCHRONIZACE SIGNÁLU“ a „FÁZE SYNCHRONIZACE“, pokud jsou na vstupu signály RGB.



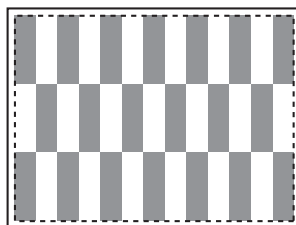
Ovládací panel projektoru



Pokud je na vstupu signál RGB, stiskněte tlačítko AUTO SETUP (automatické nastavení).



- Bude provedeno automatické nastavení polohy obrazu.

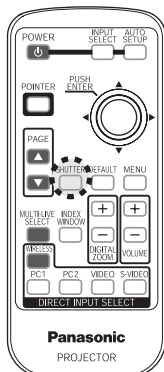


POZNÁMKA:

- Provede se rovněž funkce „DETEKCE SIGNÁLU“. (Pokud je funkce „DETEKCE SIGNÁLU“ zapnuta („ZAPNUTO“), viz stránka 51, kde najdete další podrobnosti.)
- Pokud je frekvence synchronizace 100 MHz nebo vyšší, funkce „SYNCHRONIZACE SIGNÁLU“ a „FÁZE SYNCHRONIZACE“ se nastaví automaticky. Viz stránka 45, kde najdete další podrobnosti.
- Pokud jsou okraje promítaného obrazu nezřetelné, nebo pokud je promítán tmavý obraz, může se stát, že se funkce automatické nastavení zastaví ještě před dokončením. Pokud se to stane, promítněte jiný obraz a pak znovu stiskněte tlačítko AUTO SETUP.

Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (DOČASNÉ VYPNUTÍ)

Funkci „DOČASNÉ VYPNUTÍ“ je možno používať pro dočasné vypnutí obrazu a zvuku z projektoru, jestliže nebudete projektor krátkou chvíli používat (například při přestávkách na schůzích nebo při provádění přípravy). V režimu „DOČASNÉ VYPNUTÍ“ bude mít projektor nižší spotřebu energie ve srovnání s režimem normální projekce.



Stiskněte tlačítko SHUTTER (dočasné vypnutí).

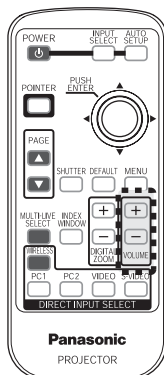
- Obraz a zvuk se vypne.
- Pro návrat do normálního provozního režimu stiskněte jakékoli tlačítko na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

POZNÁMKA:

- Položku „DOČASNÉ VYPNUTÍ“ je rovněž možno zvolit v okně menu (viz stránka 53).

Nastavení hlasitosti (VOLUME)

Je možno nastavit hlasitost zvuku, který vystupuje z vestavěného reproduktoru projektoru a z konektoru VARIABLE AUDIO OUT (nastavitelný výstup audio).



Stiskněte tlačítko VOLUME +/- (hlasitost).

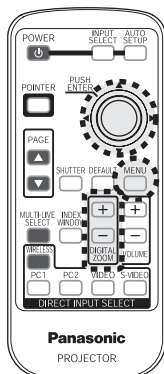
- Stiskněte tlačítko + pro zvýšení hlasitosti.
- Stiskněte tlačítko - pro snížení hlasitosti.

POZNÁMKA:

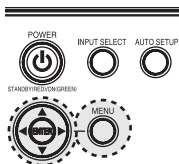
- Pro nastavení hlasitosti můžete rovněž použít položku „HLASITOST“ v okně menu (viz stránka 52).

Zvětšení obrazu (DIGITAL ZOOM)

Promítaný obraz je možno zvětšovat a zvětšenou oblast je možno posunovat.

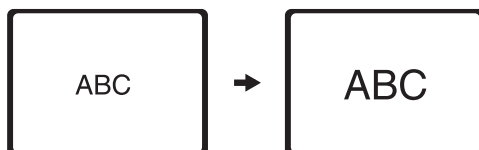


Ovládací panel
projektoru



Stiskněte tlačítko DIGITAL ZOOM +/-.

- Obraz se poté zvětší na 1,5násobek své normální velikosti.
- Stiskněte tlačítko MENU pro návrat k zobrazení normální projekční plochy.



Funkce tlačítek při používání funkce „DIGITAL ZOOM“

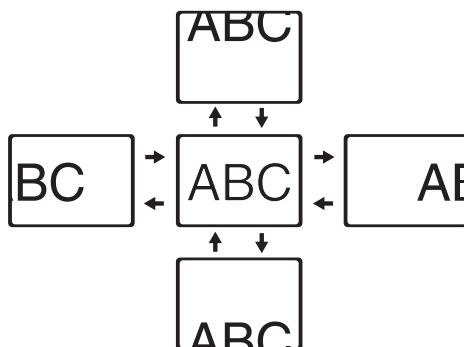
Tlačítko + Poměr zvětšení se zvyší.

Tlačítko - Poměr zvětšení se sníží.



Tlačítka ▲ ▼ Zobrazená poloha se posune nahoru nebo dolů.

Tlačítka ◀ ▶ Zobrazená poloha se posune vlevo nebo vpravo.

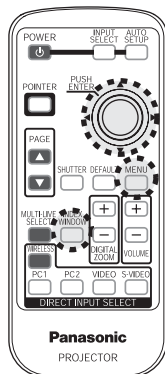


POZNÁMKA:

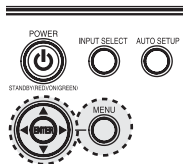
- Poměr zvětšení je možno měnit v intervalu x1 do x2 s krokem 0,1. Jsou-li na vstupu signály RGB, je poměr zvětšení možno měnit v intervalu x1 do x3, kromě chvíle, kdy je zapnuta funkce „ZÁMEK SNÍMKU“ („ZAPNUTO“) (stránka 47).
- Pokud se v průběhu použití funkce Digital Zoom změní vstupní signál, bude funkce Digital Zoom zrušena.

Zobrazení dvou projekčních ploch (INDEX OBRAZU)

Tato funkce umožňuje ukládat promítaný obraz do paměti, takže můžete na projekční ploše zobrazit statický obraz společně s pohyblivým se obrazem.

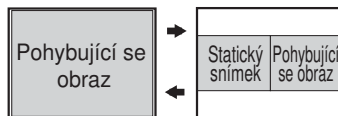


Ovládací panel
projektoru



Stiskněte tlačítko INDEX WINDOW (index obrazu).

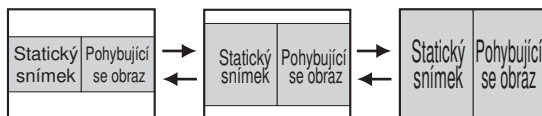
- Dojde k zachycení pohyblivého se obrazu do okénka statického obrazu.
- Stiskněte tlačítko MENU pro návrat k předchozímu oknu menu.



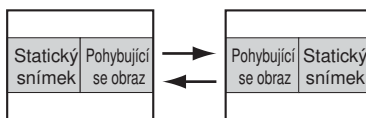
Funkce tlačítek při používání funkce „INDEX OBRAZU“

Stiskněte tlačítko ▲ nebo ▼ pro volbu velikosti projekční plochy.

Tlačítka umožňují přepínání ve třech stupních.



Stiskněte tlačítko ◀ nebo ▶ pro přepnutí mezi projekční plochou se statickým snímkem a projekční plochou s pohyblivým obrazem.



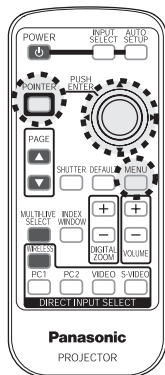
Pro zachycení aktuálního pohyblivého obrazu do okénka statického obrazu použijte tlačítko ENTER.

POZNÁMKA:

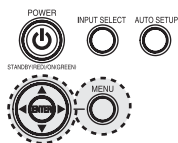
- Ve srovnání s normálním obrazem se změní poměr stran projekční plochy a dojde k vertikálnímu prodloužení obrazu.
- Při změně velikosti projekční plochy se rovněž změní poměr stran obrazu. Před použitím funkce „INDEX OBRAZU“ se ujistěte, že jste plně pochopili poznámky k funkci „POMĚR“ (poměr stran obrazu), uvedené na stránce 47.
- Funkci „INDEX OBRAZU“ je rovněž možno zvolit v okně menu (viz stránka 53).

Zobrazení kurzoru (POINTER)

V promítaném obrazu si můžete zobrazit kurzor.



Ovládací panel projektoru



Stiskněte tlačítko POINTER (kurzor).

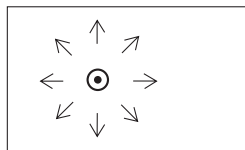
- Kurzor se zobrazí uprostřed promítaného obrazu.
- Stiskněte tlačítko POINTER pro zrušení zobrazení kurzoru.

Posunutí kurzoru

Stiskněte tlačítka ▲▼◀▶ pro posunutí kurzoru.

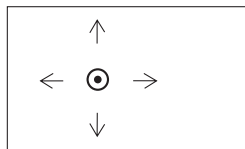
<Dálkový ovladač>

Kurzor se posunuje v 8 směrech (viz níže).



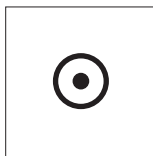
<Ovládací panel projektoru>

Kurzor se posunuje ve 4 směrech (viz níže).

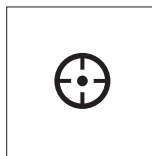


Kurzor si můžete zvolit v položce „VÝBĚR KURZORU“ (ze 3 typů) (viz stránka 50).

Kurzor 1



Kurzor 2



Kurzor 3



POZNÁMKA:

- Jakmile je zobrazeno okno menu, není možno kurzor zobrazovat.

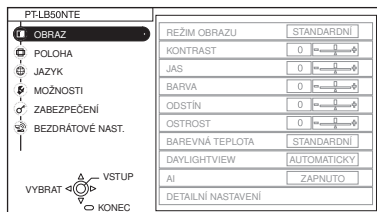
Menu na projekční ploše

Okna menu

Zvolením operací z oken menu je možno provádět různá nastavení a seřízení tohoto projektoru. Celkové uspořádání těchto menu je uvedeno v další části.

Okno menu

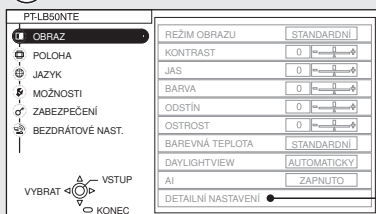
(Jestliže je na vstupu signál VIDEO)



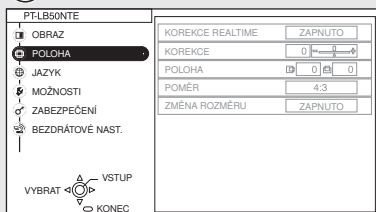
- Stiskněte tlačítko MENU pro zobrazení okna menu. Viz stránka 38, kde jsou uvedeny podrobnosti o tom, jak obsluhovat okna menu.
- Vyobrazení oken menu v tomto návodu k obsluze platí pro model PTLB50NTE.



Menu OBRAZ (stránka 40)



Menu POLOHA (stránka 44)



Menu JAZYK (stránka 48)

PT-LB50NTE	
OBRÁZ	1/2
POLOHA	
JAZYK	
MOŽNOSTI	
ZABEZPEČENÍ	
BEZDRÁTOVÉ NAST.	
VYBRAT	VSTUP
	ZPĚT
DEUTSCH FRANÇAIS ESPAÑOL ITALIANO PORTUGUÊS SVENSKA NORSK DANSK	

Menu ZABEZPEČENÍ (stránka 54)

PT-LB50NTE	
OBRÁZ	
POLOHA	
JAZYK	
MOŽNOSTI	
ZABEZPEČENÍ	
BEZDRÁTOVÉ NAST.	
VYBRAT	VSTUP
	KONEC
ZADÁNÍ HESLA VYPNUTO ZMĚNA HESLA ZOBRAZ. TEXTU VYPNUTO ZMĚNA TEXTU	

PT-LB50NTE	
OBRÁZ	2/2
POLOHA	
JAZYK	
MOŽNOSTI	
ZABEZPEČENÍ	
BEZDRÁTOVÉ NAST.	
VYBRAT	VSTUP
	KONEC
POLSKI ČESTINA MAGYAR РУССКИЙ ไทย 한국어 ENGLISH 中文 日本語	

Nabídka WIRELESS (bezdrátová síť) (stránka 56) (pouze model PT-LB50NTE)

PT-LB50NTE	
OBRÁZ	
POLOHA	
JAZYK	
MOŽNOSTI	
ZABEZPEČENÍ	
BEZDRÁTOVÉ NAST.	
VYBRAT	VSTUP
	KONEC
SÍŤ 1 ZMĚNA JMÉNA ZADÁNÍ HESLA VYPNUTO ZMĚNA HESLA WEB OVLÁDÁNÍ VYPNUTO NASTAVENÍ INICIALIZACE	

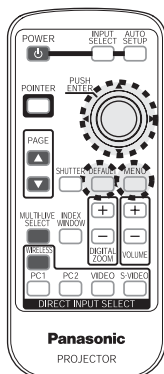
Menu MOŽNOSTI (stránka 49)

PT-LB50NTE	
OBRÁZ	1/2
POLOHA	
JAZYK	
MOŽNOSTI	
ZABEZPEČENÍ	
BEZDRÁTOVÉ NAST.	
VYBRAT	VSTUP
	KONEC
ZOBRAZIT PŘEHLED DETAILNÍ LOGO PŘI ZAPNUTÍ ZAPNUTO VYBĚR KURZORU VSTUP PC2 REŽIM VSTUP VÝKON LAMPY STANDARDNÍ PROVOZ LAMPY 100H ČASOVAČ VYPNUTÍ VYPNUTO PŘÍMÉ ZAPNUTÍ VYPNUTO	

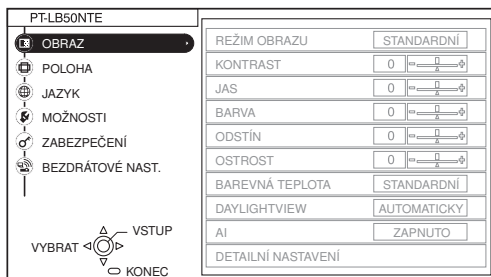
PT-LB50NTE	
OBRÁZ	2/2
POLOHA	
JAZYK	
MOŽNOSTI	
ZABEZPEČENÍ	
BEZDRÁTOVÉ NAST.	
VYBRAT	VSTUP
	ZPĚT
OVLÁDACÍ PANEĽ POVOLEN AUTOMATICKÉ NAST. AUTOMATICKY DETEKCE SIGNALU ZAPNUTO INSTALACE PŘEDNÍ/STOLNÍ HIGHLAND VYPNUTO RGB/Y/Pb 20 HLASITOST 20 DETAILNÍ NASTAV.	

DETAILNÍ NASTAVENÍ	
INDEX OBRÁZU DOČASNÉ VYP. TYP1 OSD-VZHLED TYP1 SXGA REŽIM XGA REŽIM ČERNÁ TABULE VYPNUTO BARVA POZADÍ MODRÁ	
VYBRAT	VSTUP
	ZPĚT

Průvodce ovládáním menu

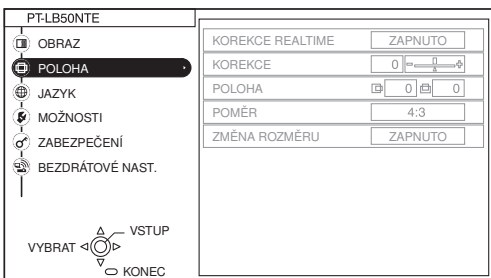


1 Stiskněte tlačítko MENU.



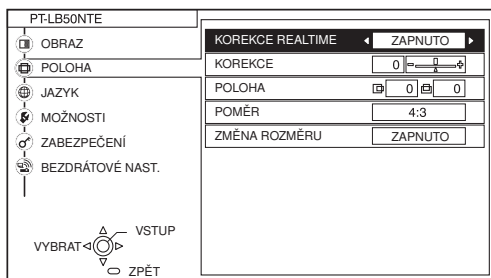
Zobrazí se okno menu.

2 Stiskněte tlačítko ▲ nebo ▼ pro volbu položky z hlavního menu na levé straně.



Zvolená položka bude zobrazena oranžovým textem. Vedlejší menu pro zvolenou položku se bude zobrazovat vpravo.

3 Stiskněte tlačítko ENTER.



Z vedlejšího menu je možno zvolit položku.

POZNÁMKA:

- Stiskněte tlačítko MENU pro návrat k předchozímu oknu menu.

- 4 Stiskněte tlačítko ▲ nebo ▼ pro volbu položky a pak stiskněte tlačítko ◀ nebo ▶ pro nastavení hodnoty nebo změnu parametru.**

Při nastavování položek v menu „OBRAZ“ a „POLOHA“ se okno menu ztratí a zobrazí se pouze vybraná položka.



Hodnota a indikátor nastavení se zobrazí zelenou barvou, jakmile je provedena změna mimo hodnotu nastavenou v továrně. Pro položky bez selektivního nastavení nebo sloupcové škály stiskněte tlačítko ENTER. Poté se zobrazí následující okno menu pro tuto položku.

Nedostupné položky menu

Tento projektor disponuje několika nenastavitelnými položkami a nepoužitelnými funkcemi, v závislosti na zvoleném vstupním signálu. Pokud není určitou položku možno nastavovat, nebo pokud není možno určitou funkci použít, nebude možno vybrat příslušnou položku.

Návrat parametrů na výchozí tovární hodnoty

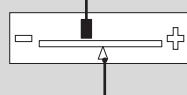
Stisknete-li tlačítko DEFAULT (výchozí) na dálkovém ovladači, můžete provést návrat parametrů na výchozí tovární hodnoty. Činnost této funkce se však různí podle toho, které okno menu je právě zobrazeno.

- **Jestliže je zobrazeno okno hlavního menu**
Hodnota všech položek zobrazených ve vedlejší nabídce bude vrácena na jejich tovární výchozí hodnoty a hodnota a indikátor nastavení bude zobrazen bílou barvou.
- **Jestliže je zobrazeno okno menu pro individuální nastavení**
Pouze hodnota zobrazené položky bude vrácena na tovární výchozí hodnotu, přičemž hodnota a indikátor nastavení se zobrazí bílou barvou.

POZNÁMKA:

- Trojúhelníkový symbol pod sloupcovou škálou označuje výchozí tovární nastavení. Položky, které nejsou označeny tímto trojúhelníkovým symbolem, není možno nastavit na jejich výchozí tovární hodnoty. Umístění trojúhelníkových symbolů se může různit podle typu vstupního signálu.

Indikuje aktuálně nastavenou hodnotu



Indikuje standardní výchozí tovární nastavení

Nastavení obrazu

- 1 Stiskněte tlačítko **MENU** pro zobrazení okna menu.
- 2 V hlavním menu zvolte menu **OBRAZ** a pak stiskněte tlačítko **ENTER**.
- 3 Stiskněte tlačítko **▲** nebo **▼** pro volbu položky.
- 4 Stiskněte tlačítko **◀** nebo **▶** pro nastavení hodnoty nebo změnu parametru.
Pro položky se selektivním nastavením nebo sloupcovou škálou se bude zobrazovat individuální okno pro nastavení. Pro „**DETAILNÍ NASTAVENÍ**“ stiskněte tlačítko **ENTER** pro zobrazení následujícího okna.

Jestliže je na vstupu signál S-VIDEO/
VIDEO

REŽIM OBRAZU	STANDARDNÍ
KONTRAST	0
JAS	0
BARVA	0
ODSTÍN	0
OSTROST	0
BAREVNÁ TEPLOTA	STANDARDNÍ
DAYLIGHT VIEW	AUTOMATICKY
AI	ZAPNUTO
DETAILNÍ NASTAVENÍ	

Jestliže je na vstupu
signál YPBPR

REŽIM OBRAZU	STANDARDNÍ
KONTRAST	0
JAS	0
BARVA	0
ODSTÍN	0
OSTROST	0
BAREVNÁ TEPLOTA	STANDARDNÍ
DAYLIGHT VIEW	AUTOMATICKY
AI	ZAPNUTO

Jestliže je na vstupu signál RGB

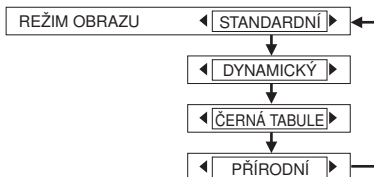
REŽIM OBRAZU	DYNAMICKÝ
KONTRAST	0
JAS	0
OSTROST	0
BAREVNÁ TEPLOTA	STANDARDNÍ
DAYLIGHT VIEW	AUTOMATICKY
AI	ZAPNUTO
DETAILNÍ NASTAVENÍ	

Pokud je zvolena funkce WIRELESS
(bezdrátová síť)

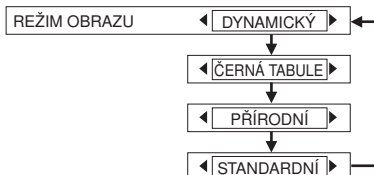
REŽIM OBRAZU	DYNAMICKÝ
KONTRAST	0
JAS	0
OSTROST	0
BAREVNÁ TEPLOTA	STANDARDNÍ
DAYLIGHT VIEW	AUTOMATICKY
AI	ZAPNUTO

Režim OBRAZ

Jestliže je na vstupu signál S-VIDEO/
VIDEO/YPBPR



Jestliže je na vstupu signál RGB
nebo je-li zvolen režim bezdrátové sítě
(WIRELESS)



Zvolte takový režim obrazu, který
nejvíce odpovídá zdroji obrazu
a podmínkám v místnosti.

Pro tmavé místnosti je nejlepší režim „PŘÍRODNÍ“. Pro místnosti, které mají běžné světelné podmínky, zvolte možnost „STANDARDNÍ“. Pro mimořádně jasné místnosti zvolte možnost „DYNAMICKÝ“. Možnost „ČERNÁ TABULE“ je dostupná pouze tehdy, pokud je funkce „ČERNÁ TABULE“ v menu „MOŽNOSTI“ nastavena na hodnotu „ZAPNUTO“. Možnost „ČERNÁ TABULE“ zvolte tehdy, budete-li promítat na tabule.

KONTRAST

Tímto parametrem se nastavuje kontrast obrazu. (V případě potřeby nastavte jako první položku „JAS“ ještě před nastavením kontrastu - „KONTRAST“.)

Obraz je jasný: Tlačítko ◀

Obraz je tmavý: Tlačítko ▶

JAS

Tímto parametrem se nastavují tmavé oblasti (černé plochy) v obrazu.

Černé oblasti jsou příliš světlé:

Tlačítko ◀

Tmavé oblasti jsou příliš celistvé:

Tlačítko ▶

BARVA

(pouze signály S-VIDEO/VIDEO/YPbPr)

Barva je příliš tmavá: Tlačítko ◀

Barva je příliš bledá: Tlačítko ▶

ODSTÍN

(pouze signály NTSC/NTSC 4.43/YPbPr)

Tímto parametrem se nastavuje barevné podání pleti obrazu.

Barevné podání pleti je dozelena:

Tlačítko ◀

Barevné podání pleti je dočervena:

Tlačítko ▶

OSTROST

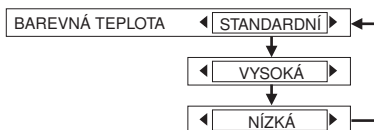
Pro změkčení podrobností obrazu:

Tlačítko ◀

Pro zaostrění podrobností obrazu:

Tlačítko ▶

BAREVNÁ TEPLOTA



Tento parametr slouží pro nastavení bílých oblastí obrazu, pokud se zdá, že jsou zbarveny domodra nebo dočervena.

Za normálních okolností by měla být vybrána možnost „STANDARDNÍ“.

Pokud jsou bílé oblasti obrazu načervenalé, nastavte možnost „VYSOKÁ“. Pokud jsou bílé oblasti obrazu namodralé, nastavte možnost „NÍZKÁ“.

Promítání obrázků kompatibilních se sRGB

Označení sRGB představuje mezinárodní normu pro reprodukci barev (IEC61966-2-1), ustanovenou komisí International Electrotechnical Commission (IEC).

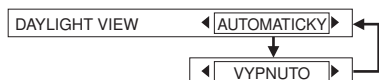
Budete-li chtít, aby se barvy obrázků kompatibilních se sRGB reprodukovaly s věrnějším podáním, proveďte následující nastavení:

- 1 Stiskněte tlačítko ▲ nebo ▼ pro volbu položky „REŽIM OBRAZU“ a pak stiskněte tlačítko ◀ nebo ▶ pro volbu „PŘÍRODNÍ“.
- 2 Stiskněte tlačítko DEFAULT (výchozí) na dálkovém ovladači.
- 3 Stiskněte tlačítko ▲ nebo ▼ pro volbu položky „BAREVNÁ TEPLOTA“ a pak stiskněte tlačítko ◀ nebo ▶ pro volbu „STANDARDNÍ“.

POZNÁMKA:

- Režim sRGB je aktivní pouze tehdy, jsou-li na vstupu signály RGB (pokud je položka „VÝKON LAMPY“ nastavena na hodnotu „STANDARD“, položka „AI“ a „DAYLIGHT VIEW“ je vypnuta („VYPNUTO“).

DAYLIGHT VIEW



Tato funkce umožňuje nastavení živosti promítaného obrazu, pokud projektor používáte při jasném osvětlení.

AUTO

Živost promítaného obrazu se bude nastavovat v souladu se světelnými podmínkami v místnosti.

VYPNUTO

Funkce „DAYLIGHT VIEW“ je vypnuta.

POZNÁMKA:

- Funkce „AUTO“ nemusí správně fungovat, pokud jsou na projektoru umístěny jakékoli předměty.
- Funkce „AUTO“ bude vypnuta, pokud je položka „INSTALACE“ v menu „MOŽNOSTI“ nastavena na hodnotu „ZADNÍ/STOLNÍ“ nebo „ZADNÍ/STROP“.

Režim AI



ZAPNUTO

Projekční lampa je ovládána v souladu se vstupními signály, aby byl promítán obraz v nejlepší kvalitě.

VYPNUTO

Režim „AI“ je vypnutý.

POZNÁMKA:

- Režim „AI“ je vypnutý, pokud je parametr „VÝKON LAMPY“ nastaven na hodnotu „ÚSPORNÝ REŽIM“. (Viz stránka 50.)

DETAILNÍ NASTAVENÍ

Kvalitu promítaného obrazu je možno nastavit podrobněji. Pro zobrazení menu „DETAILNÍ NASTAVENÍ“ stiskněte tlačítko ENTER.

BARVA ČERVENÁ/ BARVA ZELENÁ/ BARVA MODRÁ (Pouze signál RGB)

BARVA ČERVENÁ	0	
BARVA ZELENÁ	0	
BARVA MODRÁ	0	

Tento parametr slouží pro nastavení bílých oblastí obrazu, pokud se zdá, že jsou zbarveny.

Pro zesvětlení zvolené barvy:

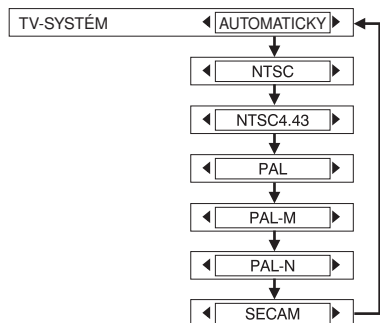
Tlačítko ◀

Pro zintenzivnění zvolené barvy:

Tlačítko ▶

TV-SYSTÉM (TV norma)

(pouze signál S-VIDEO/VIDEO)



Tento parametr by měl být za normálních okolností nastaven na hodnotu „AUTO“. Pokud má signál tak špatnou kvalitu, že jej není možno automaticky rozlišit, nastavte TV systém na požadovaný systém manuálně.

POZNÁMKA:

- Pokud je nastavena hodnota „AUTO“, bude projektor automaticky rozlišovat mezi signály barevných systémů NTSC/NTSC 4.43/PAL/PAL60/PAL-M/PAL-N/SECAM.

STATICKÝ OBRAZ

(pouze signál S-VIDEO/VIDEO)



Pro omezení poblikávání statického obrazu (vertikální poblikávání) nastavte položku „STATICKÝ OBRAZ“ na hodnotu „ZAPNUTO“.

POZNÁMKA:

- Vypněte položku „STATICKÝ OBRAZ“ (hodnota „VYPNUTO“), jestliže přehráváte pohybující se obraz.

OMEZENÍ ŠUMU

(pouze signál S-VIDEO/VIDEO)



Pokud je kvalita signálu tak špatná, že se objevuje rušení obrazu, můžete toto rušení potlačit zapnutím funkce „OMEZENÍ ŠUMU“ (na hodnotu „ZAPNUTO“).

Pro vypnutí této funkce nastavte parametr „OMEZENÍ ŠUMU“ na hodnotu „VYPNUTO“.

Nastavení polohy/umístění obrazu

- 1 Stiskněte tlačítko MENU pro zobrazení okna menu.
- 2 V hlavním menu zvolte menu „POLOHA“ a pak stiskněte tlačítko ENTER.
- 3 Stiskněte tlačítko ▲ nebo ▼ pro volbu položky. (Jestliže je na vstupu signál RGB, stiskněte nejprve tlačítko AUTO SETUP pro inicializaci automatického nastavení polohy obrazu. Pokud po provedení funkce „AUTOMATICKÉ NASTAVENÍ“ nebylo dosaženo optimálního nastavení, nastavte další položky manuálně.
- 4 Stiskněte tlačítko ◀ nebo ▶ pro nastavení hodnoty nebo změnu parametru. Pro položky se selektivním nastavením nebo sloupcovou škálou se bude zobrazovat individuální okno pro nastavení.

Jestliže je na vstupu signál S-VIDEO/VIDEO

KOREKCE REALTIME	ZAPNUTO
KOREKCE	0
POLOHA	0 0
POMĚR	4:3
ZMĚNA ROZMĚRU	ZAPNUTO

Jestliže je na vstupu signál RGB/YPbPr

KOREKCE REALTIME	ZAPNUTO
KOREKCE	0
POLOHA	0 0
SYNCHRONIZACE SIGN.	0
FÁZE SYNCHRONIZACE	0
POMĚR	4:3
ZMĚNA ROZMĚRU	ZAPNUTO
ZÁMEK SNÍMKU	VYPNUTO

Pokud je zvolena funkce WIRELESS (bezdrátová síť)

KOREKCE REALTIME	ZAPNUTO
KOREKCE	0

KOREKCE REALTIME



Tento projektor detekuje svůj vlastní stupeň náklonu a automaticky opravuje lichoběžníkové zkreslení (korekci).

ZAPNUTO

Funkce „KOREKCE REALTIME“ zapnuta.

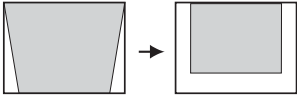
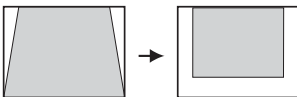
VYPNUTO

Funkce „KOREKCE REALTIME“ vypnuta.

KOREKCE

	KOREKCE	0
--	---------	---

Tento projektor detekuje svůj vlastní stupeň náklonu a automaticky opravuje lichoběžníkové zkreslení („KOREKCE REALTIME“). Lichoběžníkové zkreslení však může i nadále ovlivňovat obraz v některých případech (například pokud je projektor mírně nakloněn a tento náklon je pomalu korigován rukou nebo pokud je nakloněna samotná projekční plocha). V tomto případě nastavte funkci „KOREKCE REALTIME“ na hodnotu „VYPNUTO“ a zkorigujte lichoběžníkové zkreslení manuálně.

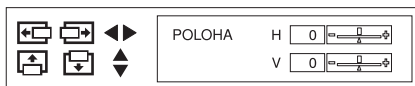
Stav obrazu	
Operace	Stiskněte tlačítko ▲ nebo ►.
Stav obrazu	
Operace	Stiskněte tlačítko ▼ nebo ◀.

POZNÁMKA:

- Vertikální lichoběžníkové zkreslení je možno zkorigovat až do $\pm 30^\circ$ úhlu náklonu projektoru. Platí však, že čím větší je hodnota korekce, tím více utrpí kvalita obrazu a tím hůře bude možno docílit správnou úroveň zaostření. Abyste docílili co nejlepší kvality obrazu, nainstalujte projektor a projekční plochu tak, aby nutná hodnota korekce lichoběžníkového zkreslení byla co nejmenší.
- Při provádění korekce lichoběžníkového zkreslení se bude rovněž měnit velikost obrazu.
- Poměr délky a šířky obrazu může být nesprávný v závislosti na velikosti korekce lichoběžníkového zkreslení.
- Lichoběžníkové zkreslení zobrazených oken menu není možno zkorigovat.
- V takovém případě můžete provést korekci lichoběžníkového zkreslení manuálně, pokud je položka „KOREKCE REALTIME“ zapnuta („ZAPNUTO“). Po zapnutí projektoru však dojde k resetu nastavení a položka „KOREKCE REALTIME“ bude opět fungovat, pokud je náklon odlišný od posledního použití projektoru. Pokud provedete korekci manuálně, jestliže je položka „KOREKCE REALTIME“ nastavena na hodnotu „VYPNUTO“, bude hodnota korekce uložena v projektoru a zůstane zachována i po jeho vypnutí.“

POLOHA

(pouze signál S-VIDEO/VIDEO/RGB/YPBPR)



Slouží k posunutí (změně polohy) obrazu.

Stiskněte tlačítko ENTER, aby se zobrazilo okno „POLOHA“.

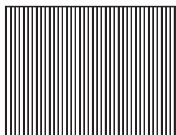
Stiskněte tlačítko ◀ nebo ►, aby se obraz horizontálně posunul.

Stiskněte tlačítko ▲ nebo ▼ pro vertikální posunutí promítaného obrazu.

SYNCHRONIZACE SIGNÁLU

(Pouze signál RGB)

Při projekci vzorů, jako je níže uvedený příklad, může docházet k pravidelnému vzorovanému rušení (šumu). Pokud taková situace nastane, stiskněte tlačítko ◀ nebo ► pro nastavení, aby se tento šum minimalizoval.



FÁZE SYNCHRONIZACE

(pouze signály RGB/YPbPr)

Před provedením tohoto nastavení nejprve nastavte parametr „SYNCHRONIZACE SIGNÁLU“.

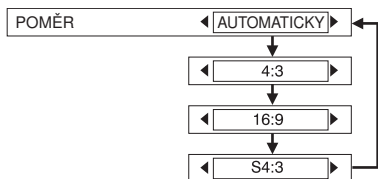
Stiskněte tlačítko ◀ nebo ► pro nastavení, aby byla hladina šumu co nejméně patrná.

POZNÁMKA:

- Pokud jsou na vstupu signály s frekvencí obrazových bodů 100 MHz nebo vyšší, není možno toto rušení ani po nastavení funkcí „SYNCHRONIZACE SIGNÁLU“ a „FÁZE SYNCHRONIZACE“ zcela odstranit.

POMĚR

(pouze pro signály S-VIDEO/VIDEO/480i, 576i, 480p a 576p YPBPR)



AUTO

(pouze signál S-VIDEO)

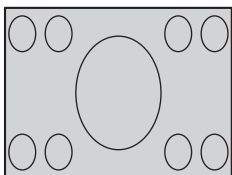
Pokud je na vstupu video signál S1, změní se automaticky poměr stran obrazu, aby bylo možno promítat obraz s poměrem stran obrazu 16:9.

4:3

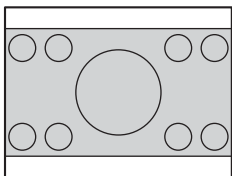
Vstupní signál je promítán beze změny.

16:9

Obrázek je zhuštěn na poměr stran 16:9 a promítnut.



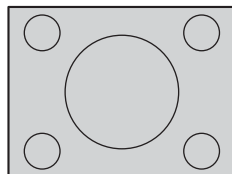
Pokud je na vstupu horizontálně zhuštěný signál.



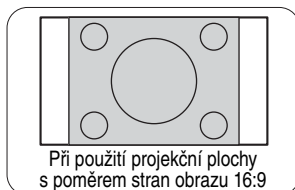
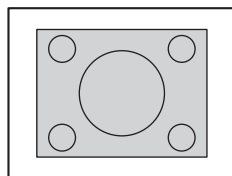
S4:3

Velikost vstupního signálu je zhuštěna na 75% a poté je obraz promítnut.

(To je užitečné při promítání obrazu s poměrem stran 4:3 na širokoúhlé projekční ploše s poměrem stran 16:9.)



Jestliže je na vstupu signál s poměrem stran 4:3.



Při použití projekční plochy s poměrem stran obrazu 16:9

Video signály S1

- Video signály S1 jsou signály, které slouží pro širokoúhlé zobrazení 16:9 a které zahrnují signál detektoru. Tento signál detektoru je na výstupu některých zdrojů, jako jsou například širokoúhlé videorekordéry.
- Pokud je položka „POMĚR“ nastavena na hodnotu „AUTO“, rozpozná projektor signál detektoru a automaticky nastaví poměr stran obrazu na 16:9.

POZNÁMKA:

- Pokud budete tento projektor používat na místech, jako je například kavárna nebo hotel, s cílem promítání programů pro komerční účely nebo pro veřejnou prezentaci, pamatujte na to, že pokud je funkce volby poměru stran obrazu (16:9) použita pro změnu poměru stran původního obrazu, můžete takto porušovat původní autorská práva vlastníka tohoto programu (za předpokladu, že je chráněn autorským právem).
- Pokud je normální obraz (4:3), který není původně určen pro sledování v širokoúhlém formátu, promítán na projekční plochu s poměrem stran 16:9, může docházet ke zkreslení kolem okrajů obrazu, takže část obrazu nebude viditelná. Programy s poměrem stran 4:3 byste měli sledovat v režimu 4:3, aby byly dodrženy záměry a cíle původního tvůrce programu.

ZMĚNA ROZMĚRU

(pouze signál S-VIDEO/VIDEO/RGB/YPBPR)



Tato funkce by měla být za normálních okolností nastavena na hodnotu „ZAPNUTO“. (Toto nastavení je určeno pouze pro signály, které mají nižší rozlišení než LCD panely. Viz stránka 68, kde najdete další podrobnosti.)

ZAPNUTO

Rozlišení (počet obrazových bodů – pixelů) vstupního signálu je před projekcí převedeno na stejné rozlišení, jaké mají LCD panely. To může občas způsobovat problémy s kvalitou obrazu.

VYPNUTO

Vstupní signál je promítán při svém původním rozlišení, bez jakékoli konverze obrazových bodů (pixelů). Promítaný obraz bude menší než normální, proto jej nastavte funkcí zoom nebo posuňte projektor dopředu nebo dozadu, aby se v případě potřeby upravila velikost obrazu. „Pokud je nastavena hodnota „VYPNUTO“, nebudou pracovat některé funkce, jako je například „DIGITAL ZOOM“ (digitální zoom), „KOREKCE REALTIME“, „KOREKCE“ (lichoběžníkového zkreslení), nebo „INDEX OBRAZU“.

ZÁMEK SNÍMKU

(Pouze signál RGB)



Pokud je při promítání pohyblivého obrazu signálu RGB kvalita snímku špatná, nastavte parametr „ZÁMEK SNÍMKU“ na hodnotu „ZAPNUTO“. Viz stránka 68, kde jsou uvedeny kompatibilní signály RGB.

Změna jazyka menu na displeji

- 1 Stiskněte tlačítko MENU pro zobrazení okna menu.
- 2 V hlavním menu zvolte menu „JAZYK“ a pak stiskněte tlačítko ENTER.
- 3 Stiskněte tlačítko ▲ nebo ▼ pro volbu jazyka a pak stiskněte tlačítko ENTER.

1/2
DEUTSCH
FRANÇAIS
ESPAÑOL
ITALIANO
PORTUGUÊS
SVENSKA
NORSK
DANSK
▼



▲	2/2
POLSKI	
ČEŠTINA	
MAGYAR	
РУССКИЙ	
ไทย	
한국어	
● ENGLISH	
中文	
日本語	

Indikuje jazyk, který je aktuálně nastaven



Nastavení parametrů

- 1 Stiskněte tlačítko **MENU** pro zobrazení okna menu.
- 2 V hlavním menu zvolte menu „**MOŽNOSTI**“ a pak stiskněte tlačítko **ENTER**.
- 3 Stiskněte tlačítko **▲** nebo **▼** pro volbu položky.
- 4 Stiskněte tlačítko **◀** nebo **▶** pro změnu nastavení. Pro „**DETAILNÍ NASTAVENÍ**“ stiskněte tlačítko **ENTER** pro zobrazení následujícího okna.

1/2

ZOBRAZIT PŘEHLED	DETAILNÍ
LOGO PŘI ZAPNUTÍ	ZAPNUTO
VÝBĚR KURZORU	⊙
PC2 REŽIM	VSTUP
VÝKON LAMPY	STANDARDNÍ
PROVOZ LAMPY	100H
ČASOVAČ VYPNUTÍ	VYPNUTO
PŘÍMÉ ZAPNUTÍ	VYPNUTO

▼

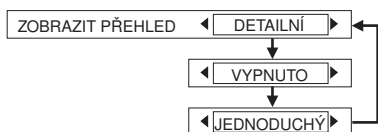


▲

2/2

OVLÁDACÍ PANEL	POVOLEN
AUTOMATICKÉ NAST.	AUTOMATICKY
DETEKCE SIGNÁLU	ZAPNUTO
INSTALACE	PŘEDNÍ/STOLNÍ
HIGHLAND	VYPNUTO
RGB/YPbPr	AUTOMATICKY
HLASITOST	20
DETAILNÍ NASTAVENÍ	

ZOBRAZIT PŘEHLED



Při změně vstupního signálu se zobrazí informace o vstupním signálu v pravém horním rohu promítaného obrazu. Můžete si zvolit úroveň informací o vstupním signálu.

DETAILNÍ

Informace o vstupním signálu budou zobrazeny podrobněji.

VYPNUTO

Informace o vstupním signálu nebudou zobrazeny.

JEDNODUCHÝ

Bude se zobrazovat pouze název vstupního signálu.

POZNÁMKA:

- Pokud bude položka „ZOBRAZIT PŘEHLED“ nastavena na hodnotu „DETAILNÍ“, bude se okno přehledu pro připojení k počítači zobrazovat, pokud bude zvolen režim PC1 nebo PC2 a pokud nebude na vstupu PC 1 IN nebo PC 2 IN žádný signál. Budete-li chtít, aby se okno přehledu nezobrazovalo, nastavte položku „ZOBRAZIT PŘEHLED“ na hodnotu „JEDNODUCHÝ“ nebo „VYPNUTO“.

LOGO PŘI ZAPNUTÍ



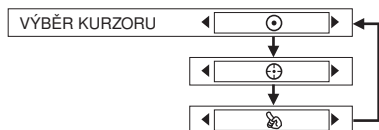
ZAPNUTO

Po zapnutí projektoru se zobrazí logo „Panasonic“.

VYPNUTO

Po zapnutí projektoru se logo „Panasonic“ nebude zobrazovat.

VÝBĚR KURZORU



Stisknete-li tlačítko **POINTER** na dálkovém ovladači, zobrazí se kurzor. Můžete si vybrat jeden ze 3 typů níže uvedených kurzorů (viz stránka 35).

「◉」 Bude se zobrazovat dvojitý kruh.

「⊕」 Bude se zobrazovat kruh s křížem.

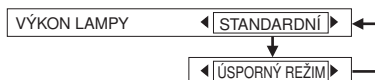
「👉」 Bude se zobrazovat ruka.

PC2 REŽIM



Toto nastavení se používá pro volbu funkce konektoru PC 2 IN/PC 1 OUT. Při nastavení na hodnotu „VSTUP“ je přepnuto na konektor PC 2 IN. Při nastavení na hodnotu „VÝSTUP“ je přepnuto na konektor PC1 OUT.

VÝKON LAMPY



Tento parametr umožňuje nastavení jasu projekční lampy. Při nastavení na hodnotu „ÚSPORNÝ REŽIM“ bude svítivost lampy snížena, avšak projektor bude mít nižší spotřebu energie a současně se sníží provozní hlučnost projektoru. To může pomoci prodloužit provozní životnost lampy. Hodnota „ÚSPORNÝ REŽIM“ parametru „VÝKON LAMPY“ se doporučuje pro úzké místnosti, kde vysoká světelnost obrazu nepředstavuje klíčový faktor.

POZNÁMKA:

- Parametr „VÝKON LAMPY“ není možno nastavovat, pokud není na vstupu žádný signál.

PROVOZ LAMPY

Tento parametr zobrazuje dobu používání lampy pro právě používanou jednotku lampy. Při výměně jednotky projekční lampy postupujte podle pokynů uvedených na stránce 61 a pak vynulujte parametr „PROVOZ LAMPY“ na nulu („0“).

POZNÁMKA:

- Provozní životnost lampy závisí na podmínkách jejího používání (jako je například nastavení parametru „PROVOZ LAMPY“ a počtu jejího zapnutí a vypnutí).

ČASOVAČ VYPNUTÍ

Pokud na vstupu projektoru nebude po nastavenou dobu žádný signál, přepne se projektor do pohotovostního stavu (Standby).

Tuto dobu pro automatické přepnutí projektoru do pohotovostního stavu (Standby) je možno nastavit od 15 do 60 minut v intervalu 5 minut. Nebudete-li tuto funkci používat, nastavte ji na hodnotu „VYPNUTO“.

PŘÍMÉ ZAPNUTÍ



Tato funkce umožňuje nastavení projektoru do stavu spuštění po připojení síťového napájecího kabelu.

VYPNUTO

Projektor se spustí ve stejném stavu, v jakém byl ve chvíli, kdy byl odpojen síťový napájecí kabel. Pokud byl při posledním použití projektoru v průběhu projekce odpojen síťový napájecí kabel, zahájí se projekce po připojení síťového napájecího kabelu.

ZAPNUTO

Projekce se zahájí po připojení síťového napájecího kabelu.

OVLÁDACÍ PANEL



Budete-li chtít zablokovat tlačítka na projektoru, nastavte položku „OVLÁDACÍ PANEL“ na hodnotu „ZAKÁZÁN“. Poté se zobrazí potvrzující okno. Zvolte „OK“ stisknutím tlačítka ◀ nebo ▶. Budete-li chtít používat tlačítka na projektoru, nastavte pomocí dálkového ovladače tento parametr na hodnotu „POVOLEN“.

AUTOMATICKÉ NASTAVENÍ



Tento parametr by měl být za normálních okolností nastaven na hodnotu „AUTOMATICKY“.

AUTOMATICKY

Funkce „AUTOMATICKÉ NASTAVENÍ“ se provede při změně vstupního signálu na RGB.

TLAČÍTKY

Funkce „AUTOMATICKÉ NASTAVENÍ“ bude fungovat pouze po stisknutí tlačítka AUTO SETUP (automatické nastavení).

DETEKCE SIGNÁLU



Tato funkce by měla být za normálních okolností nastavena na hodnotu „ZAPNUTO“.

ZAPNUTO

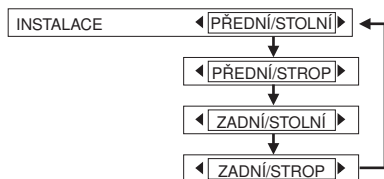
Pokud je projektor zapnutý a je spuštěna funkce „AUTOMATICKÉ NASTAVENÍ“, bude projektor zjišťovat, které signály jsou na vstupu, a použije tyto signály pro projekci.

(Pokud je právě promítán obraz, nedojde k automatické změně zdroje signálu.)

VYPNUTO

Tento parametr použijte tehdy, nechcete-li, aby se zdroj signálu automaticky změnil, jestliže projektor zapnete a je spuštěna funkce „AUTOMATICKÉ NASTAVENÍ“.

INSTALACE



Tento parametr byste měli změnit v souladu se způsobem instalace projektoru. (Viz stránka 18.)

PŘEDNÍ/STOLNÍ

Pokud je projektor umístěn na stole nebo na podobné ploše před projekční plochou.

PŘEDNÍ/STROP

Pokud je projektor umístěn před projekční plochou a zavěšen na stropě prostřednictvím konzoly pro upevnění na strop (prodávána samostatně).

ZADNÍ/STOLNÍ

Při použití průhledné projekční plochy, a pokud je projektor umístěn na stole nebo podobné ploše.

ZADNÍ/STROP

Při použití průhledné projekční plochy, a pokud je projektor zavěšen na stropě prostřednictvím konzoly pro upevnění na strop (prodávána samostatně).

HIGHLAND

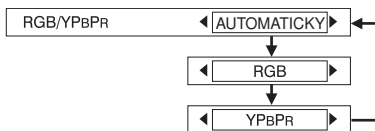
(ve vysoké nadmořské výšce)



Parametr „HIGHLAND“ (ve vysoké nadmořské výšce) nastavte na hodnotu „ZAPNUTO“, pokud budete tento projektor používat ve vysoké nadmořské výšce.

RGB/YPBPR

(pouze signály 480i, 576i, 480p, 576p, 1 080/60i, 1 080/50i, 720/60p a VGA480)



Tato možnost nastavuje signál, který vstupuje na konektoru PC 1 IN a PC 2 IN/PC 1 OUT.

Za normálních okolností by měla být zvolena možnost „AUTO“. Režim RGB nebo YPbPr je zvolen automaticky v závislosti na stavu synchronizačního signálu.

Pokud se obraz nezobrazuje správně, zvolte možnost „RGB“ nebo „YPbPr“ v souladu se vstupním signálem.

HLASITOST

Je možno nastavit hlasitost zvuku, který vystupuje z vestavěného reproduktoru projektoru a z konektoru VARIABLE AUDIO OUT (nastavitelný výstup audio).

DETAILNÍ NASTAVENÍ

Pro zobrazení menu „DETAILNÍ NASTAVENÍ“ stisknete tlačítko ENTER.

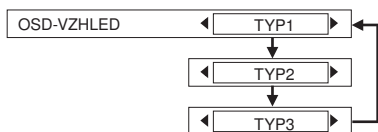
INDEX OBRAZU

Funguje stejně jako tlačítko „INDEX WINDOW“ na dálkovém ovladači. Viz stránka 34, kde najdete další podrobnosti.

DOČASNÉ VYPNUTÍ

Funguje stejně jako tlačítko „SHUTTER“ na dálkovém ovladači. Viz stránka 32, kde najdete další podrobnosti.

OSD-VZHLED



K dispozici jsou 3 typy pozadí menu OSD.

TYP 1

Průhledné černé

TYP 2

Neprůhledné modré

TYP 3

Průhledné modré „navy“

SXGA REŽIM

[pouze RGB (SXGA)]



Nastavte tuto položku, pokud promítaný obraz přesahuje projekční plochu při vstupu signálu SXGA.

SXGA

Za normálních okolností zvolte tuto položku.

SXGA+

Pokud nejsou okraje promítaného obrazu viditelné, zvolte tuto položku.

XGA REŽIM

[pouze RGB (XGA)]



Nastavte tuto položku, pokud promítaný obraz přesahuje projekční plochu při vstupu signálu XGA.

XGA

Za normálních okolností zvolte tuto položku.

WXGA

Zvolte tuto položku, pokud okraje promítaného obrazu nejsou viditelné nebo pokud dochází k vertikálnímu prodloužení obrazu.

ČERNÁ TABULE



Nastavte na hodnotu „ZAPNUTO“, pokud je položka „REŽIM OBRAZU“ nastavena na hodnotu „ČERNÁ TABULE“.
(Viz stránka 40.)

BARVA POZADÍ

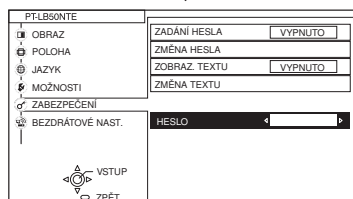
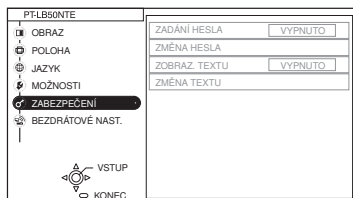


Tento parametr nastavuje barvu, která bude promítána na projekční plochu ve chvílích, kdy není na vstupu projektoru žádný signál.

Nastavení bezpečnostní funkce

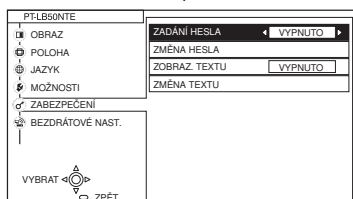
Tento projektor je vybaven funkcí pro zabezpečení. Je možno zobrazit okno pro zadání hesla, nebo je možno nastavit URL adresu firmy a zobrazovat ji ve spodní části promítaného obrazu.

- 1 Stiskněte tlačítko **MENU** pro zobrazení okna menu.
- 2 V hlavním menu zvolte menu „**ZABEZPEČENÍ**“ a pak stiskněte tlačítko **ENTER**.



(Při prvním použití funkce „ZABEZPEČENÍ“)

Stiskněte tlačítko ▲, ▼, ◀, ▶, ▲, ▼ a ◀ v uvedeném pořadí a pak stiskněte tlačítko ENTER (pokud byla již dříve provedena změna hesla). Zadejte změnéné heslo a pak stiskněte tlačítko ENTER.



- 3 Stiskněte tlačítko ▲ nebo ▼ pro volbu položky.
- 4 Stiskněte tlačítko ◀ nebo ▶ pro změnu nastavení. Pro položku

„ZMĚNA HESLA“ a „ZMĚNA TEXTU“ stiskněte tlačítko ENTER pro zobrazení následujícího okna.

ZADÁNÍ HESLA



Okno pro zadání hesla je možno zobrazovat při zapnutí projektoru. Pokud není zadáno správné heslo, nejsou funkční žádné ovládací prvky, kromě tlačítka pro zapnutí projektoru (POWER).

VYPNUTO

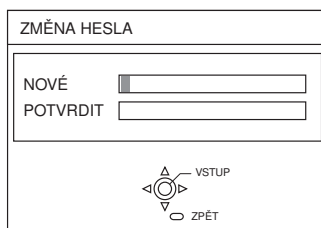
Položka „ZADÁNÍ HESLA“ je vypnuta.

ZAPNUTO

Položka „ZADÁNÍ HESLA“ je zapnuta.

ZMĚNA HESLA

Hesla je možno změnit. Stiskněte tlačítko ENTER, aby se zobrazilo okno „ZMĚNA HESLA“.



- 1 Nastavte heslo stisknutím tlačítek ▲, ▼, ◀ a ▶. (Je možno nastavit maximálně 8 tlačítek.)
- 2 Stiskněte tlačítko ENTER.
- 3 Zadejte heslo ještě jednou kvůli potvrzení.
- 4 Stiskněte tlačítko ENTER.

POZNÁMKA:

- Zadané heslo se bude zobrazovat jako „*“. Zadané heslo se nebude na projekční ploše zobrazovat.
- Pokud zadáte nesprávné heslo, zobrazí se chybová zpráva. V takovém případě znovu zadejte správné heslo.

ZOBRAZENÍ TEXTU



Můžete si nastavit text, který se bude neustále zobrazovat ve spodní části promítaného obrazu.

VYPNUTO

Funkce „ZOBRAZENÍ TEXTU“ je vypnuta.

ZAPNUTO

Funkce „ZOBRAZENÍ TEXTU“ je zapnuta.

ZMĚNA TEXTU

Nastavený text, který se bude zobrazovat při zapnutí funkce „ZOBRAZENÍ TEXTU“ („ZAPNUTO“), je možno změnit.

Stiskněte tlačítko ENTER, aby se zobrazilo okno „ZMĚNA TEXTU“.

ZMĚNA TEXTU

[Text Input Field]

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	SMAZAT		
N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z			
a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m			
n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z			
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	SPACE					
!	"	#	\$	%	&	'	*	+	-	/	=	?	@	\	^
_	`	{		~	()	<>	[]	{}	.	:	:	:	:	:	:

OK ZRUŠIT

VYBRAT VSTUP ZPĚT

- 1 Stiskněte tlačítka ▲, ▼, ◀ a ▶ pro volbu znaků a pak stiskněte tlačítko ENTER. (Je možno zadat spojitě až 22 znaky.)
 - Pro zrušení znaku zvolte položku „SMAZAT“.
- 2 Stiskněte tlačítka ▲, ▼, ◀ a ▶ pro volbu „OK“ a pak stiskněte tlačítko ENTER.
 - Pro zrušení změny zvolte položku „ZRUŠIT“.

Nastavení bezdrátové sítě (pouze model PT-LB50NTE)

Pro ovládání projektoru pomocí osobního počítače prostřednictvím bezdrátové sítě je třeba provést nastavení několika položek. Viz disk CD-ROM (součást příslušenství), kde najdete podrobnosti.

SÍŤ	1
ZMĚNA JMÉNA	
ZADÁNÍ HESLA	VYPNUTO
ZMĚNA HESLA	
WEB OVLÁDÁNÍ	VYPNUTO
NASTAVENÍ	
INICIALIZACE	

SÍŤ

Zvolte nastavení sítě, které hodláte používat.

ZMĚNA JMÉNA

Je možno nastavit název pro tento projektor.

ZADÁNÍ HESLA

Nastavte tuto položku na hodnotu „ZAPNUTO“, chcete-li, aby se při ovládání projektoru pomocí osobního počítače prostřednictvím bezdrátové sítě používalo potvrzení heslem.

ZMĚNA HESLA

Hesla je možno změnit.

WEB OVLÁDÁNÍ

Budete-li chtít ovládat projektor pomocí osobního počítače prostřednictvím bezdrátové sítě, nastavte funkci „WEB OVLÁDÁNÍ“ na hodnotu „ZAPNUTO“.

NASTAVENÍ

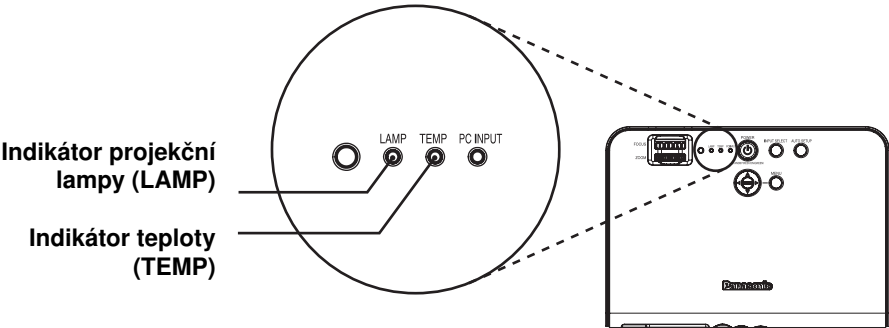
Zobrazení nastavených parametrů bezdrátové sítě.

INICIALIZACE

Parametry bezdrátové sítě je možno vrátit na jejich výchozí tovární hodnoty.

Pokud svítí indikátory teploty (TEMP) a projekční lampy (LAMP)

Na ovládacím panelu projektoru jsou dva indikátory, které poskytují informace o provozním stavu projektoru. Tyto indikátory buď svítí, nebo blikají, aby vás upozornily na problémy, které se vyskytly v projektoru, proto pokud si všimnete, že některý indikátor svítí, vypněte projektor a zkontrolujte níže uvedenou tabulku, zda v ní není uvedena příčina problému.



Indikátor teploty (TEMP)		
Displej s indikátory	Svítí (červeně) (Jednotka lampy zapnuta)	Bliká (červeně) (Jednotka lampy vypnuta)
Problém	Okolní teplota v místě, kde je projektor používán nebo teplota uvnitř projektoru je neobvykle vysoká.	Okolní teplota v místě, kde je projektor používán, nebo teplota uvnitř projektoru se nebezpečně zvýšila, což mělo za následek automatické vypnutí jednotky lampy.
Možná příčina	- Mohlo dojít k zablokování větracích otvorů. - Okolní teplota v místě, kde je projektor používán, je příliš vysoká. - Mohlo dojít k zablokování vzduchového filtru.	
Náprava	- Uvolněte větrací otvory na projektoru. - Umístěte projektor na místo, kde se okolní teplota pohybuje mezi 0° C až 40° C s vlhkostí mezi 20% a 80% (bez kondenzace). [Pokud nastavíte parametr „HIGHLAND“ na hodnotu „ZAPNUTO“ (viz stránka 52), umístěte projektor na místo, kde se teplota pohybuje mezi 0° C až 35° C a kde je vlhkost mezi 20% a 80% (bez kondenzace).] - Odpojte síťový napájecí kabel podle postupu uvedeného na stránce 28 a pak vyčistěte vzduchový filtr. (Viz stránka 59.)	

Indikátor projekční lampy (LAMP)			
Displej s indikátory	Svítil (červeně)	Bliká (červeně)	
Problém	Nastal čas provést výměnu jednotky lampy.	Byla detekována porucha v obvodu lampy.	
Možná příčina	• Objevuje se po zapnutí projektoru v okně na projekční ploše zpráva „VYMĚNIT LAMPY“?	• Mohlo dojít k opětovnému zapnutí projektoru bezprostředně po jeho vypnutí.	• Mohlo dojít k výskytu nestandardního stavu v obvodu lampy. • Jednotka lampy může být spálená.
Náprava	• To se stane, jakmile se provozní životnost jednotky lampy přiblíží hodnotě 1.800 hodin (pokud je parametr „VÝKON LAMPY“ nastaven na hodnotu „STANDARD“ a funkce „AI“ je nastavena na hodnotu „VYPNUTO“). Obráťte se na svého prodejce nebo na autorizované servisní středisko se žádostí o výměnu jednotky lampy. (stránka 60)	• Před opětovným zapnutím napájení projektoru vyčkejte prosím určitou dobu, aby lampa vychladla, a pak teprve projektor zapněte.	• Odpojte síťový napájecí kabel podle postupu uvedeného na stránce 28 a obraťte se na autorizované servisní středisko. • Obráťte se na svého prodejce nebo na autorizované servisní středisko se žádostí o výměnu jednotky lampy. (stránka 60)

POZNÁMKA:

- Před provedením jakéhokoliv postupu uvedeného ve sloupci „Náprava“ odpojte síťový napájecí kabel podle postupu uvedeného na stránce 28 v části „Vypnutí projektoru“.
- Pokud svítí indikátor TEMP a projektor se po provedení postupů uvedených ve sloupci „Náprava“ vypíná, mohlo dojít k výskytu nestandardního stavu. Obráťte se prosím na autorizované servisní středisko se žádostí o provedení potřebných oprav.

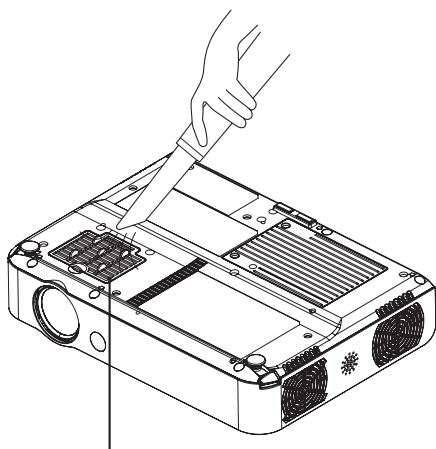
Čištění a výměna filtru

Jakmile je vzduchový filtr zanesen prachem, dojde ke zvýšení teploty uvnitř projektoru, začne blikat indikátor TEMP a vypne se napájení projektoru (po vypnutí projektoru bude blikat indikátor TEMP).

Vzduchový filtr by se měl čistit přibližně po každých 100 hodinách provozu.

Čištění

Vysavačem odstraňte veškerý prach, který se nahromadil ve vzduchovém filtru.



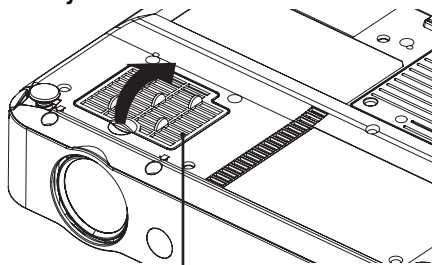
Kryt vzduchového filtru

POZNÁMKA:

- Pokud není možno prach odstranit vysavačem, vyjměte vzduchový filtr a namočte ho ve vodě a poté odstraňte ručně prach propíráním. Jakmile filtr uschne, nezapomeňte jej opět nainstalovat.
- Při propírání vzduchového filtru nepoužívejte prací prostředek.
- Pokud nebude možno prach z filtru odstranit, je čas provést jeho výměnu. Obráťte se prosím na svého prodejce. Kromě toho, jestliže provedete výměnu jednotky lampy, vyměňte současně i vzduchový filtr.

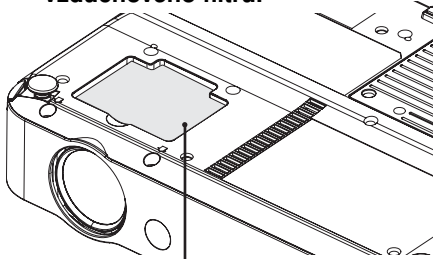
Postup při výměně

- 1 Vypněte napájení projektoru a odpojte síťový napájecí kabel.** Síťový napájecí kabel odpojte podle postupu uvedeného na stránce 28.
- 2 Jemně obraťte projektor spodní plochou nahoru a pak sundejte kryt vzduchového filtru.**



Kryt vzduchového filtru

- 3 Vyměňte vzduchový filtr a pak nainstalujte zpět kryt vzduchového filtru.**



Vzduchový filtr

POZNÁMKA:

- Před použitím projektoru nezapomeňte nainstalovat vzduchový filtr zpět na místo. Pokud by byl projektor používán bez vzduchového filtru, došlo by k nasátí prachu a dalších cizích částic do vnitřku projektoru a mohlo by dojít k poruše jeho funkce.

Výměna jednotky projekční lampy

Varování

Před výměnou projekční lampy a jakoukoli manipulací počkejte alespoň jednu hodinu a nechejte lampu vychladnout.

- Kryt lampy se značně zahřívá a kontakt s ním může způsobit popáleniny.

Poznámky k výměně projekční lampy

- Projekční lampa je zhotovena ze skla, a pokud dojde k jejímu pádu nebo nárazu na tvrdý předmět, může se snadno rozbít. Při manipulaci s projekční lampou proto buďte opatrní.
- Starou lampu zlikvidujte se stejnou péčí, jakou byste aplikovali na zářivkové světlo.
- Při výměně jednotky lampy budete potřebovat šroubovák Phillips.

POZNÁMKA:

- S projektorem není dodávána náhradní jednotka lampy. Se žádostí o další podrobnosti se obraťte na svého prodejce. Objednací číslo jednotky lampy: ET-LAB50

UPOZORNĚNÍ:

- Nepoužívejte jinou jednotku lampy, nežli tu, jejíž objednáací číslo je uvedeno výše.

Doba pro výměnu jednotky lampy

Lampa je považována za spotřební materiál. I přestože dosud nebyla vyčerpána úplná provozní životnost lampy, bude se světelný jas lampy postupně snižovat. Z tohoto důvodu je nezbytná pravidelná výměna lampy. Předpokládaný interval pro výměnu lampy je 2 000 hodin, je však možné, že bude třeba výměnu provést dříve, v důsledku takových proměnných veličin, jako je například charakteristika konkrétní lampy, podmínky používání a prostředí instalace. Je vhodné, budete-li připraveni na dřívější výměnu lampy. Projekční lampa se přibližně 10 minut po dosažení 2 000 provozních hodin automaticky vypne, protože od této doby existuje mnohem vyšší riziko jejího výbuchu.

POZNÁMKY:

- Výše uváděné provozní hodiny lampy platí tehdy, jestliže je parametr „VÝKON LAMPY“ v menu „MOŽNOSTI“ nastaven na hodnotu „STANDARD“ a položka „AI“ v menu „OBRAZ“ je nastavena na hodnotu „VYPNUTO“. Pokud je parametr „VÝKON LAMPY“ nastaven na „ÚSPORNÝ REŽIM“ nebo pokud je položka „AI“ nastavena na hodnotu „ZAPNUTO“, provozní životnost lampy se prodlouží.
- Projekční lampa je spotřební zboží, a proto společnost Panasonic poskytuje záruční dobu pro projekční lampy 2 000 hodin nebo 24 měsíců podle toho, která skutečnost nastane dříve.

	Zobrazení na projekční ploše 	Indikátor projekční lampy (LAMP) 
Více než 1 800 hodin	Zobrazí se na 30 sekund. Po stisknutí jakéhokoliv tlačítka se displej smaže.	Svítí červeně při projekci obrazu a v pohotovostním stavu standby.
Více než 2 000 hodin	Zůstává zobrazeno, dokud není stisknuto jakékoliv tlačítko.	

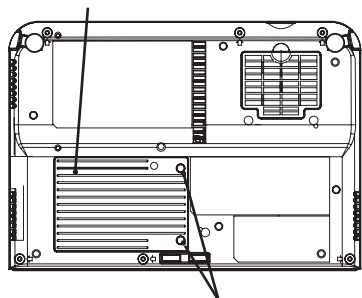
Postup při výměně jednotky lampy

POZNÁMKA:

- Pokud provozní životnost lampy přesáhla 2 000 hodin (pokud byl parametr „VÝKON LAMPY“ nastaven na hodnotu „STANDARD“ a položka „AI“ je nastavena na hodnotu „VYPNUTO“), přepne se projektor do pohotovostního stavu (Standby) přibližně po 10 minutách provozu. Kroky (7) až (12), uvedené na následující stránce, je tedy třeba provést během 10 minut.

- Před výměnou projekční lampy odpojte síťový napájecí kabel podle postupu uvedeného na stránce 28 a ujistěte se, že oblast v okolí jednotky lampy vychladla.**
- Šroubovákem Phillips otočte upevňovací šroubky krytu jednotky lampy ve spodní části projektoru a pak sundejte kryt jednotky lampy.**

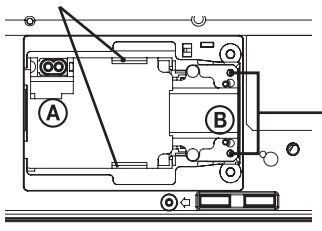
Kryt jednotky projekční lampy



Upevňovací šroubky krytu jednotky lampy

- Pomocí šroubováku Phillips povolte dva upevňovací šroubky jednotky lampy, až se budou volně otáčet. Poté uchopte jednotku lampy za rukojeti a jemně jednotku lampy vysuňte ven z projektoru.**

Rukojeti



Upevňovací šroubky jednotky lampy

- Zasuňte novou jednotku lampy (ujistěte se, zda je směr zasouvání správný) a pak pomocí šroubováku Phillips bezpečně utáhněte upevňovací šroubky jednotky lampy.**
 Při zasouvání nové jednotky lampy ji nezapomeňte stisknout v bodech **A** a **B**.

- 5 Nainstalujte kryt jednotky lampy a pak šroubovákem Phillips bezpečně dotáhněte upevňovací šroubky krytu jednotky lampy.**

POZNÁMKA:

- Nezapomeňte bezpečně nainstalovat jednotku lampy a kryt jednotky lampy. Pokud tyto součásti nebudou bezpečně nainstalovány, může to mít za následek zapnutí ochranného obvodu, přičemž nebude možno projektor zapnout.

- 6 Zapojte k projektoru síťový napájecí kabel.**

- 7 Stiskněte tlačítko POWER, aby začala projekce obrazu na projekční plochu.**

POZNÁMKA:

- Pokud je funkce „PŘÍMÉ ZAPNUTÍ“ v menu „MOŽNOSTI“ nastavena na hodnotu „ZAPNUTO“, zahájí se projekce po připojení síťového napájecího kabelu. Viz stránka 51, kde najdete další podrobnosti.

- 8 Stiskněte tlačítko MENU, aby se zobrazilo hlavní menu, a pak stiskněte tlačítko ▲ nebo ▼ pro volbu menu „MOŽNOSTI“.**

- 9 Stiskněte tlačítko ENTER a pak tlačítkem ▲ nebo ▼ zvolte položku „PROVOZ LAMPY“.**

- 0 Stiskněte a podržte tlačítko ENTER po dobu přibližně 3 sekundy.**

Zobrazí se okno „PROVOZ LAMPY“.

PROVOZ LAMPY	
LAMP-RESET HODIN	
OK	: STISKNĚTE  TLAČÍTKO
ZRUŠIT	: STISKNĚTE LIBOVOL. TLAČ.

POZNÁMKA:

- Pro zrušení okna položky „PROVOZ LAMPY“ stiskněte jakékoliv tlačítko kromě tlačítka POWER.

- qa Stiskněte tlačítko POWER, aby se projektor vypnul.**

- qs Jakmile se tlačítko POWER (napájení) na projektoru rozsvítí červeně, odpojte síťový napájecí kabel.**

Tim dojde k vynulování kumulativní doby použití jednotky lampy na nulu („0“).

Předtím, než se obrátíte na servis

Dojde-li k poruše projektoru, zkontrolujte ještě předtím, než se obrátíte na servis, následující položky.

Problém	Možná příčina	Str.
Po zapnutí napájení se nic neděje.	• Možná, že není zapojen síťový napájecí kabel.	–
	• Možná došlo k výpadku napájení v elektrorozvodné síti (zásuvka není pod napětím).	–
	• Indikátor teploty (TEMP) svítí nebo bliká.	57
	• Indikátor lampy (LAMP) svítí nebo bliká.	58
	• Kryt jednotky lampy není bezpečně nainstalován.	–
Neobjevuje se žádný obraz.	• Zdroj vstupního video signálu možná není správně zapojen.	–
	• Nastavení volby vstupního signálu možná není správné.	30
	• Parametr „JAS“ je možná na nejnižší možné úrovni.	41
	• Je možné, že je zapnuta funkce „DOČASNÉ VYPNUTÍ“.	32, 53
Obraz je nejasný.	• Objektiv možná není optimálně zaostřen.	27
	• Projektor možná není ve správné vzdálenosti od projekční plochy.	20
	• Možná došlo ke znečištění nebo umazání objektivu.	–
	• Projektor je možná příliš nakloněn.	18
Barva je bledá nebo má šedivý nádech.	• Možná nejsou správně nastaveny parametry „BARVA“ nebo „ODSTÍN“.	41
	• Zdroj vstupního video signálu, připojený k projektoru, možná není správně nastaven.	–
Není slyšet žádný zvuk.	• Zdroj vstupního audiosignálu možná není správně zapojen.	–
	• Nastavení hlasitosti je možná na nejnižší možné úrovni.	32, 52
	• Do konektoru VARIABLE AUDIO OUT je možná připojen kabel.	21, 22, 23
Dálkový ovladač nepracuje.	• Možná, že jsou vybité baterie.	–
	• Možná, že jsou baterie chybně nainstalovány.	24
	• Senzor dálkového ovládání na projektoru je možná zakryt nějakou překážkou.	24
	• Dálkový ovladač je možná mimo provozní rozsah.	24
Tlačítka na projektoru nepracují.	• Položka „OVLÁDACÍ PANEL“ je možná nastavena na hodnotu „ZAKÁZÁN“. Budete-li chtít nastavit „OVLÁDACÍ PANEL“ na hodnotu „POVOLEN“ bez použití dálkového ovladače, podržte stisknuté tlačítko ENTER na projektoru a stiskněte tlačítko MENU alespoň na 2 sekundy.	51

Problém	Možná příčina	Str.
Obraz není zobrazován správně.	• Parametr formát signálu („TV-SYSTÉM“) možná není nastaven správně.	43
	• Možná se vyskytl problém s videokazetou nebo jiným zdrojem signálu.	–
	• Je možné, že na vstupu je signál, který není kompatibilní s projektorem.	68
Neobjevuje se žádný obraz z počítače.	• Kabel je možná příliš dlouhý.	–
	• Je možné, že není správně nastaven externí video výstup pro přenosný počítač. (Aktuální způsob závisí na typu počítače, proto vás odkazujeme na dokumentaci, kterou jste dostali ke svému počítači, kde najdete další podrobnosti.)	69
	• Pokud je vypnut indikátor vstupu PC INPUT, nemusí z počítače vystupovat žádné video signály.	14
	• Položka „PC2 REŽIM“ v menu „MOŽNOSTI“ je nastavena na hodnotu „VÝSTUP“ ve chvíli, kdy jsou signály na vstupu konektoru PC 2 IN/PC 1 OUT.	50

Čištění a údržba

Před jakýmkoliv čištěním a údržbou projektoru nezapomeňte odpojit síťový napájecí kabel ze zásuvky.

Skříňku projektoru otřete měkkým, suchým hadříkem.

Pokud bude skříňka projektoru velmi znečištěná, namočte hadřík do roztoku malého množství neutrálního čistícího prostředku, důkladně jej vyždímejte a pak jím otřete skříňku přístroje. Po očištění otřete skříňku přístroje měkkým, suchým hadříkem. Před použitím chemicky preparovaných utěrek se řiďte příslušnými pokyny pro použití.

Nečistěte objektiv projektoru hadříkem, který je zaprášený nebo který pouští vlas.

Pokud se na povrch objektivu dostane prach nebo vlas z hadříku, budou tyto nečistoty zvětšeny a promítány na projekční plochu. Pro očištění prachu nebo vlasu z hadříku z povrchu objektivu použijte vyfukávací balonek nebo pro setření prachu nebo vlasu z hadříku použijte měkký hadřík.

Technické údaje

Zdroj napájení:	100 – 240 V střídavých, 50/60 Hz
Příkon (odběr):	240 W [v pohotovostním stavu standby (neběží-li ventilátor): přibližně 4 W]
Proudový odběr:	2,8 - 1,3 A

LCD panel:	
Velikost panelu (úhlopříčka):	Typ 0,6 (15,24 mm)
Poměr stran obrazu:	4:3
Pole Micro lens:	Dostupné
Způsob zobrazení:	3 transparentní LCD panely (RGB)
Metoda zobrazení:	Metoda aktivní matice
Obrazové body (pixely):	
PT-LB50NTE/PT-LB50E:	786 432 (1 024 x 768 bodů) x 3 panely
PT-LB50SE:	480 000 (800 x 600 bodů) x 3 panely

Objektiv:	Ruční zoom (1 – 1,2) / se zaostřováním F 1,6 - 1,9 f 18,8 mm - 22,6 mm
-----------	---

Projekční lampa:	UHM lampa (165 W)
------------------	-------------------

Svítivost:	2 000 ANSI lm
------------	---------------

Snímkovací frekvence (pro signály RGB):

Horizontální snímkovací frekvence:	15 kHz – 91 kHz
Vertikální snímkovací frekvence:	50 Hz - 85 Hz
Frekvence synchronizačních hodin:	Menší než 100 MHz

Signály YPbPr:	480i, 576i, 480p, 576p, 1 080/60i, 1 080/50i, 720/60p
----------------	--

Barevný systém:	7 (NTSC/NTSC 4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL60/SECAM)
-----------------	--

Velikost projekce:	838,2 mm - 7 620 mm
--------------------	---------------------

Vzdálenost mezi projektorem a projekční plochou:

PT-LB50NTE/PT-LB50E:	1,1 m - 11,1 m
PT-LB50SE:	1,1 m - 10,9 m

Posun optické osy:	6:1 (pevný)
--------------------	-------------

Poměr stran projekční plochy:	4:3
-------------------------------	-----

Instalace:	Přední/Stolní Přední/Strop Zadní/Stolní Zadní/Strop (metoda volby z menu)
------------	--

Reproduktor:	4 x 2 cm, oválný 1x
--------------	---------------------

Max. použitelný výstupní výkon:	1 W (mono)
---------------------------------	------------

Bezdrátová síť LAN (pouze model PT-LB50NTE):	IEEE802.11 b/g
--	----------------

Konektory

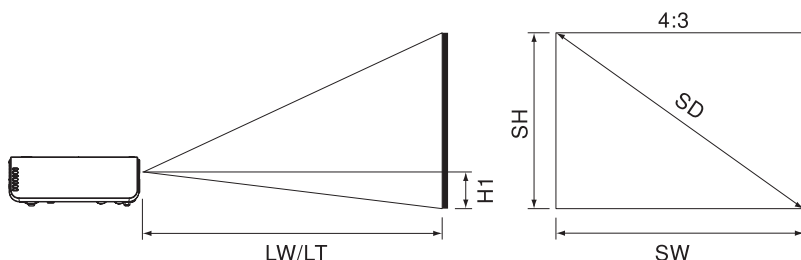
PC IN/OUT:	Dvojlinkový D-SUB HD 15 pinů (s otvory) (Jedna linka je dostupná pro vstup a výstup, volitelná pomocí menu na projekční ploše)
------------	--

Při vstupu/výstupu RGB:	
R.G.B.:	0,7 V [šp-šp], 75 ohmů
G.SYNC:	1,0 V [šp-šp], 75 ohmů
HD, VD:	TTL, kompatibilní s automatickou polaritou +/-
Při vstupu/výstupu YPbPr:	
Y:	1,0 V [š-š] (včetně synchronizace), 75 ohmů
PB, PR :	0,7 V [šp-šp], 75 ohmů
Vstup VIDEO IN:	Jednolinkový, RCA-cinch pin konektor 1,0 V [šp-šp], 75 ohmů
Vstup S-VIDEO IN:	Jednolinkový, Mini DIN 4 piny Y 1,0 V [šp-šp], C 0,286 V [šp-šp], 75 ohmů
Vstup AUDIO IN:	Jednolinkový 0,5 V [rms], RCA pin jack x2 (L-R)
Vstup PC AUDIO IN:	Jednolinkový 0,5 V [rms] M3-jack (Stereo MINI)
VARIABLE AUDIO OUT	Jednolinkový 0,5 V [rms] M3-jack (Stereo MINI)
(nastavitelný výstup audio):	(Monitor výstup/stereo kompatibilní) 0 V [rms] – 2,0 V [rms] (proměnný)
SÉRIOVÝ:	DIN 8 pinů, kompatibilní s rozhraním RS-232C
Skříňka:	Lisovaný plast (PC/ABS)
Rozměry:	
Šířka:	297 mm
Délka:	210 mm
Výška:	57 mm (bez vyčnívajících částí)
Hmotnost:	
PT-LB50NTE:	1,9 kg
PT-LB50E/PT-LB50SE:	1,8 kg
Provozní prostředí:	
Teplota:	0 °C – 40 °C [Pokud je parametr „HIGHLAND“ nastaven na hodnotu „ZAPNUTO“ (stránka 52): 0 °C - 35 °C]
Vlhkost:	20% - 80% (bez kondenzace)
Certifikace:	EN60950, EN55022, EN61000-3-2, EN61000-3-3, EN55024
<Dálkový ovladač>	
Zdroj napájení:	Baterie 3 V stejnosměrných (velikost AAA x2)
Provozní dosah:	Přibližně 7 m (při nasměrování přímo na senzor dálkového ovládání)
Hmotnost:	74 g (včetně baterie)
Rozměry:	
Šířka:	51,5 mm
Délka:	123 mm
Výška:	21,1 mm
<Doplňky>	
Konzola pro upevnění na strop	ET-PKB50
Bezdrátový dálkový ovladač	ET-RM300
Sériový adaptér	ET-ADSER
(DIN 8 pinů/D-sub 9 pinů)	

Příloha

Metody pro výpočet rozměrů projekce

Pokud je velikost projekční plochy (úhlopříčka) SD (m), pak se pro výpočet vzdálenosti projekce použije následující vzorec pro širokoúhlý režim objektivu (LW) a vzdálenost projekce pro objektiv v poloze objektivu telephoto (LT).



PT-LB50NTE/PT-LB50E	$LW = 0,0307 \times SD / 0,0254 - 0,031$
	$LT = 0,0371 \times SD / 0,0254 - 0,029$
PT-LB50SE	$LW = 0,0304 \times SD / 0,0254 - 0,029$
	$LT = 0,0368 \times SD / 0,0254 - 0,041$

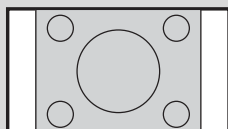
Pro poměr stran obrazu 16:9 se pro výpočet vzdálenosti projekce použije následující vzorec:

PT-LB50NTE/PT-LB50E	$LW = 0,0335 \times SD / 0,0254 - 0,0315$
	$LT = 0,0405 \times SD / 0,0254 - 0,0365$
PT-LB50SE	$LW = 0,0332 \times SD / 0,0254 - 0,032$
	$LT = 0,0401 \times SD / 0,0254 - 0,038$

* Hodnoty získané z výše uvedených vzorců jsou přibližné.

POZNÁMKA:

- Při projekci obrazu s poměrem stran obrazu 4:3 na projekční plochu s poměrem stran obrazu 16:9, která byla nastavena s použitím vzdálenosti projekce pro poměr stran obrazu 16:9, bude obraz s poměrem stran obrazu 4:3 přechýlen v horní a dolní části projekční plochy. V tomto případě nastavte položku „POMĚR“ na hodnotu „S4:3“. (Viz stránka 46, kde najdete podrobnosti.)



Seznam kompatibilních signálů

Režim	Rozlišení displeje (bodů)*1	Snímkovací frekvence		Synchronizace obrazových bodů (MHz)	Kvalita obrázku*2		Změna velikosti*3		Formát
		H (kHz)	V (Hz)		LB50NTE LB50E	LB50SE	LB50NTE LB50E	LB50SE	
NTSC/NTSC4.43/ PAL-M/PAL60	720 x 480i	15.7	59.9		A	A	OK	OK	S-Video/Video
PAL/PAL-N/SECAM	720 x 576i	15.6	50.0		A	A	OK	OK	S-Video/Video
480i	720 x 480i	15.7	59.9	13.5	A	A	OK	OK	YPbPr/RGB
576i	720 x 576i	15.6	50.0	13.5	A	A	OK	OK	YPbPr/RGB
480p	720 x 483	31.5	59.9	27.0	A	A	OK	OK	YPbPr/RGB
576p	720 x 576	31.3	50.0	27.0	A	A	OK	OK	YPbPr/RGB
1 080/60i	1 920 x 1 080i	33.8	60.0	74.3	A	A			YPbPr/RGB
1 080/50i	1 920 x 1 080i	28.1	50.0	74.3	A	A			YPbPr/RGB
720/60p	1 280 x 720	45.0	60.0	74.3	A	A			YPbPr/RGB
VGA400	640 x 400	31.5	70.1	25.2	A	A	OK	OK	RGB
	640 x 400	37.9	85.1	31.5	A	A	OK	OK	RGB
VGA480 *4	640 x 480	31.5	59.9	25.2	A	A	OK	OK	RGB
	640 x 480	35.0	66.7	30.2	A	A	OK	OK	RGB
	640 x 480	37.9	72.8	31.5	A	A	OK	OK	RGB
	640 x 480	37.5	75.0	31.5	A	A	OK	OK	RGB
	640 x 480	43.3	85.0	36.0	A	A	OK	OK	RGB
SVGA	800 x 600	35.2	56.3	36.0	A	AA	OK		RGB
*4	800 x 600	37.9	60.3	40.0	A	AA	OK		RGB
	800 x 600	48.1	72.2	50.0	A	AA	OK		RGB
	800 x 600	46.9	75.0	49.5	A	AA	OK		RGB
	800 x 600	53.7	85.1	56.3	A	AA	OK		RGB
MAC16	832 x 624	49.7	74.6	57.3	A	A	OK		RGB
XGA *4	1 024 x 768	48.4	60.0	65.0	AA	A			RGB
	1 024 x 768	56.5	70.1	75.0	AA	A			RGB
	1 024 x 768	60.0	75.0	78.8	AA	A			RGB
	1 024 x 768	68.7	85.0	94.5	AA	A			RGB
	1 024 x 768i	35.5	87.0	44.9	AA	A			RGB
MXGA	1 152 x 864	64.0	71.2	94.2	A	A			RGB
	1 152 x 864	67.5	74.9	108.0	B	B			RGB
	1 152 x 864	76.7	85.0	121.5	B	B			RGB
MAC21	1 152 x 870	68.7	75.1	100.0	B	B			RGB
MSXGA *4	1 280 x 960	60.0	60.0	108.0	B	B			RGB
SXGA *4	1 280 x 1 024	64.0	60.0	108.0	B	B			RGB
	1 280 x 1 024	80.0	75.0	135.0	B	B			RGB
	1 280 x 1 024	91.1	85.0	157.5	B	B			RGB
SXGA+ *4	1 400 x 1 050	64.0	60.0	108.0	B	B			RGB
*4	1 400 x 1 050	65.1	59.9	122.4	B	B			RGB
UXGA60 *4	1 600 x 1 200	75.0	60.0	162.0	B	B			RGB
WXGA*5	1 280 x 768	47.8	59.9	79.5	A	A			RGB
*4	1 280 x 800	49.7	59.8	83.5	A	A			RGB
*4	1 440 x 900	55.9	59.9	106.5	A	A			RGB

*1 Písmeno „i“, které je uvedeno za hodnotou rozlišení, označuje prokládaný signál.

*2 Následující symboly jsou použity pro indikaci kvality obrazu.

AA Je možno docílit maximální kvality obrazu.

A Signály jsou před projekcí obrazu konvertovány obvodem pro zpracování obrazu.

B Pro usnadnění projekce dochází k určité ztrátě dat.

*3 Signály, které jsou označeny „OK“, jsou kompatibilní s funkcí „ZMĚNA ROZMĚRU“. (stránka 47)

*4 Signály, které jsou kompatibilní s funkcí „ZÁMEK SNÍMKU“. (stránka 47)

*5 Signály, které jsou kompatibilní s normou CVT.

Okno průvodce pro připojení počítače

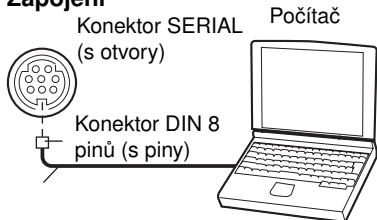
Viz níže uvedený seznam, kde jsou uvedeny podrobnosti o klávesových příkazech pro změnu výstupního nastavení.

Výrobce	Klávesový příkaz	Výrobce	Klávesový příkaz
Panasonic NEC	Fn + F3	EPSON DELL	Fn + F8
TOSHIBA SHARP HP	Fn + F5	IBM SONY	Fn + F7
		Apple	F7
FUJITSU	Fn + F10	Ostatní	Fn + 

Používání sériového konektoru (SERIAL)

Sériový konektor, který je umístěn na panelu s konektory, odpovídá normě rozhraní RS-232C, takže je možno projektor ovládat prostřednictvím počítače, který je k projektoru připojen.

Zapojení

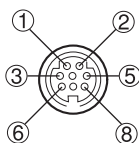


Sériový adaptér
(ET-ADSER : prodáván samostatně)

POZNÁMKA:

- Musíte použít pouze doplňkový kabel rozhraní RS-232C opatřený feritovým jádrem typu ET-ADSER.

Zapojení pinů a názvy signálů



DIN 8 pinů
Vzhled

Číslo pinu	Název signálu	Obsah
3	RXD	Přijátá data
4	GND	Uzemnění
5	TXD	Odeslaná data
1		Vnitřně propojeno
2		
6		
7		NC (nezapojeno)
8		NC (nezapojeno)

Parametry komunikace

Úroveň signálu	RS-232C
Metoda synchronizace	Asynchronní
Přenosová rychlost	9.600 bps
Parita	Žádná
Délka znaku	8 bitů
Stop bit	1 bit
X parametr	Žádný
S parametr	Žádný

Základní formát

Data odesílaná z počítače do projektoru jsou přenášena v níže uvedeném formátu.

STX	Příkaz	:	Parametr	ETX
Start bajt (02h)	3 bajty	1 bajt	1 bajt-5 bajtů	Koncový bajt (03h)

POZNÁMKY:

- Prvních 10 sekund po zapnutí projekční lampy není projektor schopen přijímat žádné příkazy. Před odesláním příkazu nejprve počkejte 10 sekund.
- Při odesílání vícenásobných příkazů nejprve zkontrolujte, zda byla přijata odpověď z projektoru, a teprve pak odešlete další příkaz.
- Pokud odesíláte příkaz, který nevyžaduje žádné parametry, není třeba zadávat znak dvojtečka (:).
- Pokud je z počítače odeslán nesprávný příkaz, bude projektorem do počítače odeslán příkaz „ER401“.

Příkazy pro ovládání

V následující tabulce jsou uvedeny příkazy, které může osobní počítač používat pro ovládání projektoru.

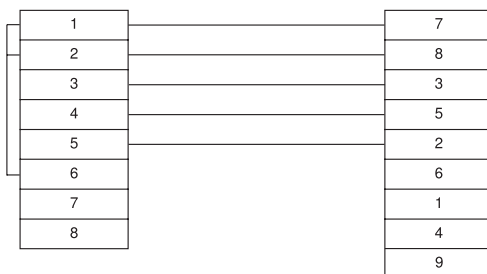
Příkaz	Obsah ovládání	Poznámky
PON	Zapnutí projektoru	V pohotovostním režimu (Standby) jsou ignorovány všechny příkazy, kromě příkazu PON. - Příkaz PON je ignorován v průběhu příkazu pro zapnutí projekční lampy. - Pokud je příkaz PON přijat ve chvíli, kdy po vypnutí projekční lampy ještě pracuje chladicí ventilátor, nezapne se opět projekční lampa hned (z ochranných důvodů).
POF	Vypnutí projektoru	
AVL	Hlasitost	Parametr 000-063 (Nastavitelná hodnota 0-63)
IIS	Volba vstupního signálu	Parametr VID=VIDEO SVD=S-VIDEO RG1=PC1 RG2=PC2 NWP=WIRELESS (bezdrátová síť) (pouze model PT-LB50NTE)
Q\$S	Požadavek na zjištění stavu zapnutí projekční lampy	Zpětné volání 0 = V pohotovostním režimu (standby) 1 = Aktivní ovládání lampy zapnuto 2 = Lampa zapnuta (ON) 3 = Aktivní ovládání lampy vypnuto (OFF)
OSH	Funkce „Dočasné vypnutí“	Po každém odeslání příkazu se operace přepíná mezi stavem ON (zapnuto) a OFF (vypnuto). Mezi stavem ON (zapnuto) a OFF (vypnuto) nepřepínáte v krátkých časových odstupech.

Specifikace kabelu

(Při připojení k osobnímu počítači)

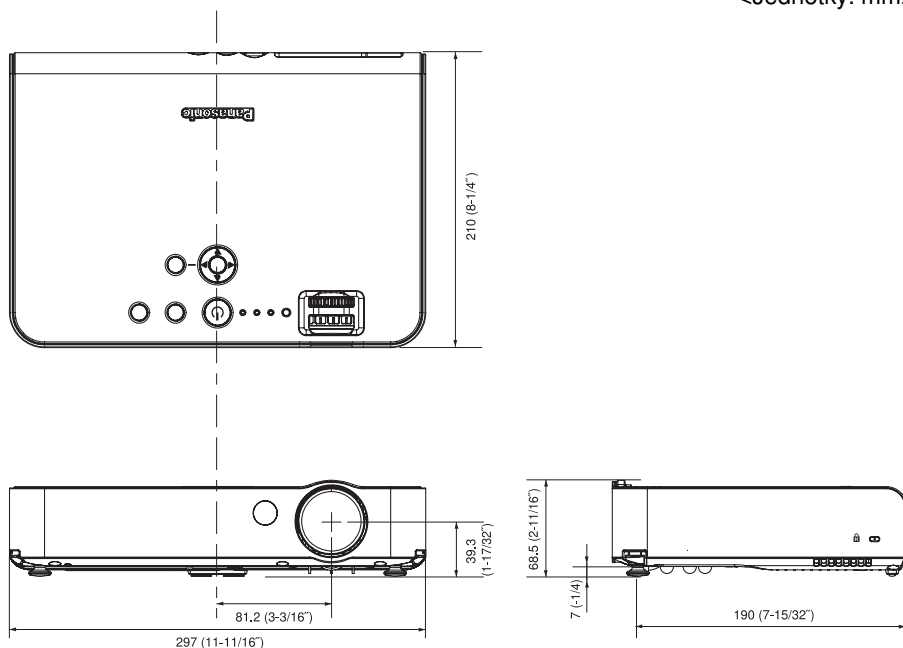
Na straně projektoru

Na straně počítače
(Podle specifikací DTE)



Rozměry

<Jednotky: mm>



Uznání obchodních známek

- VGA a XGA jsou obchodní známky společnosti International Business Machines Corporation.
- Macintosh je registrovaná obchodní známka společnosti Apple Computer, Inc.
- S-VGA je registrovaná obchodní známka společnosti Video Electronics Standards Association.
- Font použitý v oknech menu je font – bitová mapa Ricoh, který je vyráběn a prodáván společností Ricoh Company, Ltd.

Veškeré další obchodní známky jsou vlastnictvím různých odpovídajících vlastníků obchodních známek.

Více informací získáte na adrese:

Panasonic Czech Republic, s.r.o.
Křižíkova 237/36A
186 00 Praha 8

telefon: +420 236 032 511
centrální fax: +420 236 032 411

e-mail: info@panasonic.cz
e-mail: pcsserv@panasonic.cz
aktuální info na www.panasonic.cz